

mappy mini 310

Pour chaque jour de votre vie



*Mappy Navigation
Logiciel de navigation GPS*

Notice d'utilisation

MAPPY NAVIGATION – SIMPLE, RAPIDE, PRATIQUE

Merci d'avoir choisi Mappy Navigation comme navigateur GPS. Lisez tout d'abord le guide de démarrage rapide, vous pourrez ensuite utiliser Mappy Navigation. Ce document est la description détaillée du logiciel. Bien que Mappy Navigation soit simple d'utilisation, il est recommandé de lire ce manuel pour comprendre la fonction exacte de chaque bouton et icône

SOMMAIRE

1	MISES EN GARDE ET INFORMATIONS DE SÉCURITÉ	8
2	INFORMATIONS GÉNÉRALES	10
3	PRISE EN MAIN DE VOTRE MAPPYMINI 310	12
3.1	Première utilisation de votre MappyMini 310	13
3.2	Affichage et commandes de l'écran	14
3.3	Utilisation des claviers	15
3.4	Utilisation de la carte	16
3.4.1	Vérification des détails d'une position sur la carte	16
3.4.2	Manipulation de la carte	17
3.4.3	Informations sur les voies et les panneaux	20
3.4.4	Informations relatives à l'état et commandes masquées sur la carte	21
3.4.5	Utilisation du curseur (position de la carte sélectionnée)	24
3.4.6	Concepts MappyMini 310	25
3.4.7	Marqueurs de position	26
3.4.8	Système de couleurs dans les tunnels	28
3.4.9	Calcul d'un itinéraire et nouveau calcul	28
3.4.10	Itinéraire	29
3.4.11	Simulation de l'itinéraire	30
3.4.12	POI (Points d'intérêt)	30
3.4.13	Radars	31
3.4.14	Avertissements de limite de vitesse	32
4	NAVIGATION DANS MAPPYMINI 310	33
4.1	Sélection de la destination d'un itinéraire	33
4.1.1	Sélection du curseur comme destination	33
4.1.2	Saisie d'une adresse ou d'une partie d'adresse	34
4.1.3	Sélection de la destination à partir de vos favoris	40
4.1.4	Sélection de la destination à partir des POI	40
4.1.5	Sélection de la destination à l'aide des POI enregistrés	42
4.1.6	Sélection de la destination à partir de l'historique	42
4.1.7	Sélection de la destination via la saisie de coordonnées	42
4.2	Insertion d'une étape	43
4.3	Création d'un itinéraire multipoint (ajout d'une nouvelle destination)	44
4.4	Modification de l'itinéraire	45
4.5	Visualisation de l'intégralité de l'itinéraire sur la carte (Taille écran)	45
4.6	Visualisation de la simulation de l'itinéraire	46
4.7	Activation du mode Sécurité	46
4.8	Arrêt de l'itinéraire actif	47
4.9	Suppression de l'étape suivante de l'itinéraire	47
4.10	Suppression de l'itinéraire actif	47
4.11	Réglages TMC (Info trafic)	48
5	LA DÉCOUVERTE DE NAVIGATION MAPPY DEPUIS MENU PRINCIPAL	49
5.1	Menu principal	49
5.2	Menu Aller vers	50
5.3	Menu Itinéraire	51
6	PRÉSENTATION L'ÉCRAN CARTE	52

6.1	Icônes et indicateurs	52
6.1.1	Indicateur de la batterie, de la qualité GPS et du type de véhicule	52
6.1.2	Indicateur de statut	53
6.1.3	Des événements de l'itinéraire suivants (champs Présentation du virage)	54
6.2	Présentation	55
6.2.1	Inclinaison de vue	55
6.2.2	Rotation de vue	57
6.2.3	Niveaux d'agrandissement	58
6.2.4	Palettes diurnes et nocturnes	59
6.2.5	Rues et routes	59
6.2.6	Éléments de l'itinéraire actif	60
6.2.7	Points indiqués sur la carte (Marqueurs)	61
6.2.8	POI (Points d'Intérêt) visibles	61
6.3	Menu Détour	63
6.4	Menu Curseur	63
6.5	Menu Position	65
6.6	Écran Informations sur l'itinéraire	65
6.7	Écran Informations sur le trajet	67
6.8	Écran Ordinateur de bord	70
6.9	Menu Rapide	70
6.10	Écran Données GPS	72
7	PARAMÈTRES	73
7.1	Menu Réglages	73
7.1.1	Paramètres d'affichage	74
7.1.2	Paramètres son	75
7.1.3	Options de planification d'itinéraire	76
7.1.4	Paramètres régionaux	78
7.1.5	Paramètres de navigation	80
7.1.6	Paramètres avertissements	81
7.1.7	Paramètres de menu	82
7.1.8	Paramètres de disposition	82
7.2	Menu Gérer	83
7.2.1	Gérer les itinéraires enregistrés	83
7.2.2	Gérer l'historique	84
7.2.3	Gérer les favoris	84
7.2.4	Gérer les POI	85
7.2.5	Gérer les critères de recherches enregistrées	86
7.2.6	Gestion des données utilisateur	87
8	GUIDE DE DÉPANNAGE	88
9	GLOSSAIRE	90

1 Mises en garde et informations de sécurité

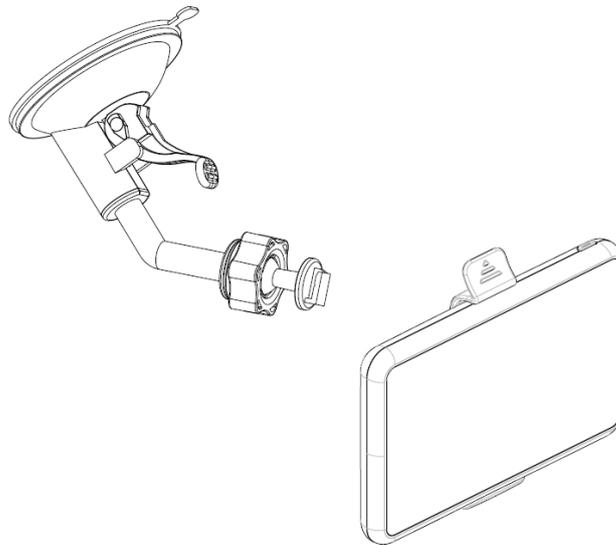
MappyMini 310 vous propose un système de navigation qui vous guide jusqu'à destination.

Si vous êtes le conducteur du véhicule, il vous est recommandé de rentrer votre destination ainsi que de régler votre Mappy Navigation avant de démarrer. Durant tout votre trajet, votre attention doit rester concentrée sur la route. Planifiez votre itinéraire avant votre départ et garez-vous sur le côté si vous avez besoin de changer les paramètres de l'itinéraire.

Il est aussi important que vous soyez vigilant et attentif à la route en conduisant. Regardez l'écran de votre MappyMini 310 seulement si vous êtes sûr qu'il n'y a aucun danger.

N'oubliez pas d'observer la signalisation routière et la géométrie des rues avant d'obeir à une instruction donnée par votre Mappy Navigation. Si vous devez dévier de la direction recommandée, Mappy Navigation recalculera un nouvel itinéraire adapté à votre nouvelle situation.

N'installez pas votre GPS à un endroit où il pourrait gêner la conduite ou causer des blessures en cas d'accident, ni dans la zone de déploiement des airbags.



2 Informations générales

MappyMini 310 vous propose un système de navigation optimisé pour une utilisation en voiture. Il vous propose d'établir des itinéraires simples ou bien à étapes, en utilisant des paramètres d'itinéraire adaptables à vos besoins.

MappyMini 310 vous permet de planifier des itinéraires sur tout le territoire couvert par la cartographie incluse dans votre GPS. Vous avez la liberté complète d'aller partout où vous le souhaitez. Insérer seulement la carte mémoire et « allez hop, c'est parti ! »

Aucune installation n'est nécessaire pour utiliser le MappyMini 310. Il vous suffit de l'allumer, et un écran d'accueil avec le menu principal s'affiche.

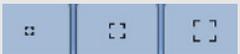
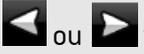
Avec son écran tactile, vous pouvez utiliser votre MappyMini 310 sans avoir recours à un stylet. Toutes les icônes des différents menus sont conçues de manière à ce que vous puissiez les utiliser de manière tactile.

Les différentes icônes de l'appareil vous permettent d'accéder à toutes les fonctions de votre GPS. À l'aide de ces icônes vous pouvez parcourir tous les écrans du logiciel. La plupart des écrans (surtout les fonctions du menu et les paramétrages) sont étudiés pour être accessibles à partir de plusieurs autres écrans, réduisant ainsi au minimum le nombre d'actions requises pour atteindre la fonction désirée.

La plupart des écrans disposent d'un bouton Retour () en bas à gauche. Cette flèche vous ramène à l'écran précédent ou au menu principal en maintenant enfoncé la touche.

Les écrans de configuration disposent également d'un bouton d'Aide () en bas à droite. Celui-ci affichera une description détaillée de l'écran de configuration actuel.

3 Prise en main de votre MappyMini 310

TÂCHES	INSTRUCTIONS
Double clic sur l'écran	Il n'est pas nécessaire de toucher l'écran deux fois pour effectuer une action. Pour les boutons et les commandes, un seul clic suffit.
Maintenir enfoncé sur les touches	<p>Cette action n'est pas nécessaire pour accéder aux fonctions de navigation de base. Touchez les boutons suivants sans relâcher pour accéder à des fonctions supplémentaires :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Touchez  sans relâcher sur l'écran Carte : vous pourrez ainsi définir les niveaux de zoom minimum et maximum du zoom intelligent. • Maintenez enfoncé sur l'une des touches  de l'écran Carte : vous pourrez ainsi définir ou réinitialiser la valeur de zoom du bouton (carte 2D). • Maintenez enfoncé sur l'une des touches  de l'écran Carte : vous pourrez ainsi définir ou réinitialiser les valeurs d'inclinaison et de zoom du bouton (carte 3D). • Maintenez enfoncé sur la touche  dans les interfaces de menu, cela vous permet de revenir directement au menu principal. • Maintenez enfoncé sur l'une des touches  , et  sur l'écran Carte : vous pourrez ainsi faire pivoter la carte, l'incliner ou en modifier l'échelle à tout moment. • Maintenez enfoncé sur la touche  vous pourrez ainsi supprimer plusieurs caractères rapidement. • Maintenez enfoncé sur l'une des touches  ou  vous permet faire défiler les pages à la suite dans un menu.
Gestes (glisser-déplacer)	<p>Aucun geste n'est nécessaire pour accéder aux fonctions de navigation de base. Vous devez faire glisser l'écran uniquement dans les cas suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pour déplacer une poignée sur un curseur. • Pour déplacer la carte : exercez une forte pression sur la carte et déplacez-la dans la direction souhaitée. • Pour utiliser un raccourci et ouvrir l'écran Carte : faites glisser votre doigt de l'angle inférieur droit à l'angle inférieur gauche sur n'importe quel écran. • Pour utiliser un raccourci et ouvrir le menu de Navigation : faites glisser votre doigt de l'angle supérieur gauche à l'angle inférieur gauche sur n'importe quel écran.

3.1 Première utilisation de votre MappyMini 310

Lors de votre première utilisation :

1. Sélectionnez la langue par défaut de votre MappyMini 310. Vous pourrez les modifier ultérieurement dans Paramètres.
2. Sélectionnez la langue et le locuteur à utiliser pour les instructions vocales. Vous pourrez les modifier ultérieurement dans Paramètres.
3. Vous devez lire et accepter le Contrat de Licence Utilisateur Final.

Ensuite, le menu de Navigation apparaît comme image ci-dessous :

Vous pouvez commencer à utiliser votre GPS MappyMini 310.



En général, pour utiliser MappyMini 310, vous devez sélectionner une destination et commencer à naviguer. Pour sélectionner votre destination, choisissez l'une des méthodes suivantes :

- Utilisez la position sélectionnée sur la carte (le curseur) (page 33).
- Entrez une adresse complète ou partielle, par exemple le nom d'une rue sans le numéro ou les noms de rues formant une intersection (page 34).
- Entrez une adresse avec un code postal (page 39). De cette façon, vous n'aurez pas à sélectionner le nom de la localité et cela accélérera la recherche des noms de rues.
- Utilisez une coordonnée (page 42)
- Utilisez une position enregistrée :
 - un favori (page 40)
 - un POI (page 40)
 - l'historique des destinations et des étapes précédentes (page 42)

3.2 Affichage et commandes de l'écran

Lorsque vous utilisez MappyMini 310, vous touchez généralement les boutons de l'écran tactile.

Vous ne devez confirmer les sélections ou les modifications dans MappyMini 310 que si l'application doit redémarrer, doit procéder à une reconfiguration importante ou si vous êtes sur le point de perdre des données ou paramètres. Autrement, MappyMini 310 enregistre vos sélections et applique les nouveaux paramètres sans aucune étape de confirmation dès que vous utilisez les commandes.

TYPE	EXEMPLE	DESCRIPTION	UTILISATION
Bouton		Touchez ce bouton pour initier une fonction, ouvrir un nouvel écran ou définir un paramètre.	Touchez ce bouton.
Icône		Affiche les informations de plusieurs états.	Certaines icônes fonctionnent également comme des boutons. Touchez ces boutons.
Liste		Lorsque vous devez faire un choix parmi plusieurs options, elles apparaissent sous forme de liste.	Faire défiler les pages avec les boutons <input type="checkbox"/> et <input type="checkbox"/>
Curseur		Lorsqu'une fonction possède plusieurs valeurs, votre MappyMini 310 fait apparaître un indicateur sur une jauge qui affiche et définit la valeur sur une plage.	<ul style="list-style-type: none"> Faites glisser la poignée pour déplacer le curseur sur sa nouvelle position. Touchez le curseur à l'endroit où vous voulez voir apparaître la poignée. Le pouce y va directement.
Interrupteur		Si vous n'avez que deux choix, une marque apparaît lorsque la fonction est activée.	Touchez cet interrupteur pour l'activer ou le désactiver.

TYPE	EXEMPLE	DESCRIPTION	UTILISATION
Clavier virtuel		Claviers alphabétiques et alphanumériques pour entrer du texte ou des chiffres.	Toutes les touches sont des boutons tactiles.

3.3 Utilisation des claviers

Vous ne devez saisir des lettres ou des nombres dans votre MappyMini 310 que lorsque c'est indispensable. Touchez les claviers en mode plein écran du bout des doigts et basculez d'une présentation à l'autre, par exemple ABC, AZERTY ou numérique.

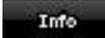
TÂCHE	DÉTAILS
Basculer vers une autre configuration de clavier, par exemple d'un clavier Français AZERTY à un Anglais QWERTY.	Cliquez Fr ançais (AZE... et sélectionnez le clavier de votre choix dans la liste des types disponibles. Votre MappyMini 310 garde en mémoire votre dernier choix et il vous le proposera la prochaine fois que vous aurez besoin de saisir des données.
Corriger votre saisie sur le clavier	Pour supprimer le(s) caractère(s) erroné(s) : touchez  . Maintenez le bouton appuyé pour effacer tous les caractères.
Entrer un espace, par exemple entre un nom et un prénom, ou entre les mots qui composent un nom de rue	Cliquez  .
Saisir des minuscules ou des majuscules	Cliquez  pour passer à une saisie en minuscules, initiales en majuscules ou tout en majuscules.
Saisir des symboles	Cliquez  pour passer à un clavier proposant des symboles.
Valider votre saisie	Cliquez Terminé .

3.4 Utilisation de la carte

L'écran Carte est l'écran le plus fréquemment utilisé dans MappyMini 310. Il est possible d'y accéder à partir du menu principal de navigation en touchant « carte » , ou à la fin de votre saisie d'adresse en cliquant 



3.4.1 Vérification des détails d'une position sur la carte

- Si vous souhaitez connaître les détails de votre position actuelle pendant la navigation :
 1. Observez la ligne au bas de la carte. Elle affiche le nom et le numéro de la rue dans laquelle vous vous trouvez.
 2. Pour obtenir des détails supplémentaires, touchez  pour ouvrir le menu Position.
 3. Touchez . L'adresse, les coordonnées et la liste des POI à proximité apparaîtront sur l'écran.
- Vous pouvez vérifier les détails d'une autre position en la sélectionnant sur la carte :
 1. Touchez la carte à n'importe quel endroit pour ouvrir les boutons de contrôle de la carte.
 2. Touchez la position souhaitée sur la carte. Le curseur () apparaît à cet endroit. L'adresse de la position apparaît au bas de la carte.
 3. Pour obtenir des détails supplémentaires, touchez  pour ouvrir le menu Curseur.
 4. Cliquez sur . L'adresse, les coordonnées et la liste des POI à proximité apparaîtront sur l'écran.
- Une méthode encore plus facile consiste à sélectionner le point souhaité dans le menu Chercher. Puis le menu Curseur s'ouvre automatiquement. Vous ne devez toucher que le bouton .

3.4.2 Manipulation de la carte

Marqueurs de position sur la carte :

- Position GPS actuelle :  (page 26)
- Position sélectionnée (curseur) :  (page 26)

Les commandes suivantes vous permettent de modifier la vue de la carte pour l'adapter au mieux à vos besoins. La majorité de ces commandes n'apparaissent que si vous touchez la carte et elles disparaissent après quelques secondes d'inactivité.

ACTION	BOUTON(S)	DESCRIPTION
Déplacer la carte avec la fonction glisser-déplacer	Pas de bouton	Vous pouvez déplacer la carte dans toutes les directions : touchez et maintenez le doigt sur la carte tout en le déplaçant dans la direction souhaitée. Si l'option Position GPS est disponible et que vous avez déplacé la carte, le bouton  apparaît. Touchez ce bouton pour revenir à la position GPS.
Activer/Désactiver des boutons de contrôle de la carte		Touchez ce bouton pour afficher ou masquer les boutons de contrôle de carte suivants : <ul style="list-style-type: none"> • Zoom avant et arrière • Faire tourner vers la gauche/la droite (carte 3D uniquement) • Incliner vers le haut et vers le bas (carte 3D uniquement) • Boutons de pré réglage du zoom (carte 2D uniquement) • Boutons de pré réglage de l'inclinaison et du zoom (carte 3D uniquement) • Bouton de Retour à la position GPS • Bouton de Zoom intelligent
Zoom avant et arrière		Modifie le cadre de la carte qui apparaît à l'écran. MappyMini 310 utilise des cartes vectorielles de haute qualité qui vous permettent d'avoir différents niveaux de zoom, toujours avec un contenu optimisé. Les noms de rues, entre autres, apparaissent toujours dans la même taille de police et jamais à l'envers. Seuls les rues et les

ACTION	BOUTON(S)	DESCRIPTION
		<p>objets dont vous avez besoin sont affichés.</p> <p>La modification de l'échelle de la carte possède des limites distinctes dans les modes de vue en 2D et en 3D.</p>
Orientation vers le haut et vers le bas	 , 	Modifie l'angle de vue vertical de la carte en mode 3D.
Pivotement vers la gauche et vers la droite	 , 	<p>Modifie l'angle de vue horizontal de la carte en mode 3D.</p> <p>Lorsque la position GPS est disponible, MappyMini 310 oriente toujours la carte dans le sens de votre déplacement (orientation Voie en haut). Vous pouvez désactiver l'option Voie en haut à l'aide de ces boutons.</p> <p>Si l'option Position GPS est disponible et que vous avez fait pivoter la carte, le bouton  apparaît. Touchez ce bouton pour rétablir la rotation automatique de la carte.</p>
Modes d'affichage	 2D ,  3D ,  2D	<p>MappyMini 310 vous propose les perspectives suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • vue conventionnelle, du haut vers le bas (2D), la carte est orientée de manière à toujours faire face au nord • vue du haut vers le bas (2D), la carte est orientée de manière à toujours faire face à la direction de conduite actuelle • vue en perspective (3D), la carte est orientée de manière à toujours faire face à la direction de conduite actuelle <p>Cette icône indique toujours le mode vers lequel le bouton permet de basculer : si vous êtes en mode 3D, le bouton  2D apparaît. Touchez-le pour basculer en mode 2D.</p>
Zoom intelligent		<p>MappyMini 310 fait pivoter la carte, l'incline et en modifie l'échelle automatiquement pour vous offrir une vue optimale :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Lorsque vous approchez d'un virage, MappyMini 310 effectue un zoom avant et élève l'angle de vue pour vous permettre de reconnaître facilement la manœuvre que

ACTION	BOUTON(S)	DESCRIPTION
		<p>vous négocierez au prochain carrefour.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si le prochain virage se trouve à une certaine distance, MappyMini 310 effectue un zoom arrière et réduit l'angle de vue pour vous indiquer la route, devant vous. <p><u>Touchez ce bouton une fois</u> pour activer le zoom intelligent.</p> <p><u>Maintenez enfoncé ce bouton</u> pour définir les limites du zoom intelligent.</p>
Retour à la navigation normale (retour à la position GPS avec rotation automatique de la carte)		Touchez ce bouton pour faire revenir la carte sur la position GPS actuelle. Si la carte a été pivotée en mode 3D, la rotation automatique de la carte est également rétablie.
Boutons de pré réglage du zoom		<p><u>Touchez l'un des boutons de pré réglage</u> pour régler le niveau de zoom sur une valeur fixe prédéfinie. Le zoom intelligent est désactivé. Ces boutons sont disponibles en mode 2D.</p> <p><u>Maintenez enfoncé l'un de ces boutons</u> pour définir la valeur correspondante sur le niveau de zoom actuel ou pour rétablir la valeur d'origine par défaut.</p>
Boutons de pré réglage de l'inclinaison et du zoom		<p><u>Touchez l'un des boutons de pré réglage</u> pour régler le niveau d'inclinaison et de zoom sur des valeurs fixes prédéfinies. Le zoom intelligent est désactivé. Ces boutons sont disponibles en mode 3D.</p> <p><u>Maintenez enfoncé l'un de ces boutons</u> pour définir la valeur correspondante sur les niveaux d'inclinaison et de zoom actuels ou pour rétablir la valeur d'origine par défaut.</p>
Échelle de la carte		MappyMini 310 affiche l'échelle de la carte en mode 2D.
Taille écran		Ce bouton n'apparaît pas sur l'écran Carte. Lorsque vous avez un itinéraire actif, vous pouvez l'afficher entièrement sur votre écran par itinéraire, puis info itinéraire

3.4.3 Informations sur les voies et les panneaux

Lorsque vous roulez sur une route à voies multiples, il est essentiel d'emprunter la bonne voie de circulation afin de suivre l'itinéraire conseillé. Si les données de cartes contiennent des informations sur les voies, MappyMini 310 affiche les voies et leur direction à l'aide de petites flèches au bas ou en haut de la carte (la position de ces flèches peut être modifiée à l'aide des paramètres de l'écran Carte). Les flèches affichées dans jaune représentent la voie à emprunter.



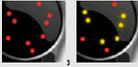
Si d'autres informations sont disponibles, des panneaux remplacent les flèches. Les panneaux apparaissent toujours en haut de la carte. Leur couleur et leur style rappellent ceux des panneaux installés au-dessus ou sur le bord des routes. Ils indiquent les destinations et le numéro des sorties.

Tous les panneaux se ressemblent lors de la conduite et en l'absence d'itinéraire conseillé. En cas de navigation sur un itinéraire, les panneaux vers les voies à emprunter s'affichent en couleurs vives tandis que les autres sont grisés.



3.4.4 Informations relatives à l'état et commandes masquées sur la carte

Les informations suivantes apparaissent dans le champ arrondi situé dans l'angle en haut à gauche. Il s'agit du champ présentation du virage. Lorsque vous touchez cette zone, le résultat dépend des informations affichées.

ICÔNE	INFORMATIONS	DÉTAILS	ACTION
	Il n'y a pas d'itinéraire actif.	S'il n'existe pas d'itinéraire pour la navigation, cette icône apparaît dans le champ en haut à gauche	Touchez cette zone pour ouvrir le menu qui vous permet de naviguer vers une adresse.
	Il n'y a pas de position GPS valide.	S'il existe un itinéraire actif et qu'il n'y a pas de position GPS valide, la vue aérienne apparaît avec des points colorés pour chaque satellite. Certains points doivent devenir verts pour valider la position GPS	Touchez cette zone pour ouvrir l'écran Informations d'itinéraire.
	Si l'icône est statique, le calcul de l'itinéraire est nécessaire.	La position GPS et l'itinéraire actif sont disponibles, mais la fonction automatique de nouveau calcul est désactivée.	Touchez cette zone manuellement pour que MappyMini 310 recalcule l'itinéraire recommandé.
	Si l'icône est animée, le calcul de l'itinéraire est en cours.	MappyMini 310 calcule ou recalcule l'itinéraire.	Aucune action n'est effectuée si vous touchez cette zone de l'écran.
	Prochain événement de l'itinéraire (manœuvre suivante)	La position GPS et l'itinéraire actif sont disponibles et vous suivez l'itinéraire recommandé. Cette zone vous donne des informations sur le type et la distance de la prochaine étape de l'itinéraire.	Touchez cette zone pour ouvrir l'écran Informations d'itinéraire.

La zone suivante apparaît près de la zone arrondie décrite ci-dessus. Lorsque vous touchez cette zone, le résultat dépend des informations affichées.

ICÔNE	INFORMATIONS	DÉTAILS	ACTION
	Il n'y a pas de position GPS valide.	S'il n'y a pas de position GPS valide, ce symbole apparaît à cet endroit.	Touchez cette zone pour ouvrir l'écran Données GPS et vérifier l'état du signal GPS.
	Restriction de la circulation	Lorsqu'une position GPS est disponible, mais qu'il n'y a aucun itinéraire pour la navigation, la restriction de circulation de l'intersection suivante s'affiche ici, le cas échéant.	Aucune action n'est effectuée si vous touchez cette zone de l'écran.
	Deuxième événement de l'itinéraire (manœuvre après la prochaine manœuvre)	Lorsqu'une position GPS et un itinéraire actif sont disponibles, ce champ indique l'événement de l'itinéraire qui suit le prochain événement affiché dans la zone décrite ci-dessus.	Touchez cette zone pour ouvrir l'écran Itinéraire avec les instructions vocales détaillées.
	À l'approche d'un radar	Cette icône apparaît lorsque vous approchez d'un radar et que l'avertissement des radars soit activé dans Réglages.	Touchez cette zone pour supprimer l'avertissement sonore de radars.
	Arrêter la simulation en cours	Cette icône apparaît pendant le survol et la simulation de l'itinéraire, ainsi que pendant la lecture du journal de trajet.	Touchez cette zone pour arrêter la simulation.
	Progression du nouveau calcul de l'itinéraire	Pendant le nouveau calcul de l'itinéraire, ce champ affiche la progression du recalcul, de 0 % à 100%.	Aucune action n'est effectuée si vous touchez cette zone de l'écran.
	Bande d'indicateur	 - haut parleur coupés/activés  - Statut TMC	Aucune action n'est effectuée si vous touchez cette zone de l'écran.

Les symboles suivants apparaissent dans la bande d'indicateur :

ICÔNE	DESCRIPTION
	Le haut parleur de MappyMini 310 est coupé.
	Le haut parleur de MappyMini 310 est activé.
	Aucun récepteur TMC n'est connecté ou le TMC est désactivé.
	Un récepteur TMC est connecté et une station de radio diffusant des données TMC est reçue.
	Il existe de nouveaux événements de circulation non lus.
	Une partie de l'itinéraire est contournée en fonction des événements de circulation.
	Une partie de l'itinéraire est mentionnée dans les événements de circulation, mais n'a pas été contournée (même le meilleur détour serait trop long, par exemple) ou n'a pas pu être contournée (la destination se trouve sur une rue encombrée, par exemple).

Les informations suivantes apparaissent dans les trois champs de données affichés sur l'écran Carte. Touchez cette zone pour ouvrir l'écran Informations sur le trajet, sur lequel vous pouvez sélectionner les valeurs à afficher dans ces trois champs.

ICÔNE	TYPE	INFORMATIONS COMPLÉMENTAIRES
	Boussole	Affiche la direction dans laquelle vous vous dirigez lorsque la carte pivote automatiquement (3D) ou lorsqu'elle fait toujours face au nord (2D).
	Informations de vitesse	Les valeurs de vitesse suivantes peuvent être affichées : <ul style="list-style-type: none"> • Vitesse actuelle • Limite de vitesse sur la route actuelle
	Informations de temps	<ul style="list-style-type: none"> • Heure GPS actuelle • Temps restant pour arriver à destination • Temps restant pour atteindre la prochaine étape • Heure prévue d'arrivée à destination • Heure prévue d'arrivée à la prochaine étape
	Informations de distance	<ul style="list-style-type: none"> • Distance restante pour arriver à destination • Distance restante pour atteindre la prochaine étape • Altitude actuelle

La zone suivante est un champ d'indicateur de statut combiné. Touchez cette zone pour ouvrir le Menu rapide.

ICÔNE	ÉTAT	INFORMATIONS COMPLÉMENTAIRES
	Signal GPS	Un nombre élevé de barres claires indique une plus grande précision de la position GPS.
	État de la batterie	L'appareil fonctionne sur batterie. Le nombre de barres claires représente la capacité restante.
	La batterie est en charge.	L'appareil fonctionne sur une source externe (chargeur allume cigare). La batterie est en charge.
	Type de véhicule	Le symbole indique le type de véhicule utilisé pour le calcul de l'itinéraire.

3.4.5 Utilisation du curseur [position de la carte sélectionnée]

Tout d'abord, placez le curseur sur la position souhaitée sur la carte avec l'une des options suivantes :

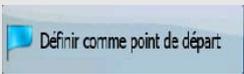
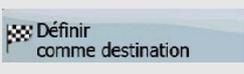
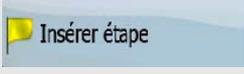
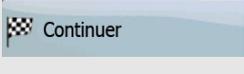
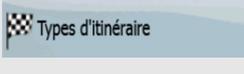
Utilisez le menu **Aller vers** pour sélectionner une position. La carte réapparaît et le point sélectionné [curseur]  se trouve au milieu. De plus, le menu Curseur apparaît avec les options disponibles.

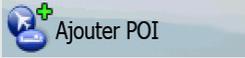
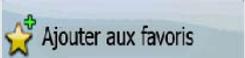
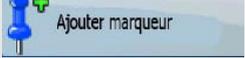
Cliquez sur « Options supplémentaires » pour ouvrir le menu

Ou alors touchez l'écran puis faire glisser le à nouveau pour placer le curseur sur la position

souhaitée. Maintenant, touchez  **Curseur** pour ouvrir le menu Curseur.

Vous pouvez effectuer les actions suivantes :

BOUTON	ACTION
	Dans le cas d'un itinéraire actif, utilise le curseur comme point de départ en remplaçant la position GPS actuelle.
	Dans le cas d'un itinéraire actif, utilise le curseur comme destination en remplaçant la destination saisie précédemment.
	Dans le cas d'un itinéraire actif, utilise le curseur comme étape (destination intermédiaire) avant la destination.
	Dans le cas d'un itinéraire actif, utilise le curseur comme destination tout en conservant la destination précédente comme étape
	Affiche les différents itinéraires calculés par les méthodes d'itinéraire disponibles. Choisissez celui qui vous convient le mieux

BOUTON	ACTION
 Ajouter POI	Enregistre le curseur en tant que point d'intérêt
 Ajouter aux favoris	Enregistre le curseur dans vos favoris
 Ajouter radar	Enregistre le curseur en tant qu'emplacement de radar (disponible en mode Avancé uniquement)
 Ajouter marqueur	Place un marqueur sur la carte à l'emplacement du curseur
 Info	Ouvre un écran comportant le nom, l'adresse et les coordonnées du curseur ainsi que la liste des POI à proximité.

3.4.6 Concepts MappyMini 310

3.4.6.1 Zoom intelligent

Le zoom intelligent apporte beaucoup plus qu'une simple fonction de zoom automatique :

- **Durant la navigation sur un itinéraire calculé par MappyMini 310** : lorsque vous vous approchez d'un virage, il effectue un zoom avant et élève l'angle de vue pour vous permettre de reconnaître facilement la manœuvre que vous allez prendre au prochain carrefour. Si le virage suivant est éloigné, le dispositif effectue un zoom arrière et abaisse l'angle de vue pour donner un angle plat et vous permettre ainsi de voir la route devant vous.
- **Lorsque vous conduisez sans itinéraire actif dans MappyMini 310** : le zoom intelligent effectue un zoom avant si vous roulez doucement et un zoom arrière si vous roulez vite.

Activation du Zoom intelligent

Touchez la carte pour faire apparaître les boutons de contrôle de la carte, puis touchez  pour activer le zoom intelligent.

Paramétrer le Zoom intelligent



Touchez la carte pour faire apparaître les boutons de contrôle de la carte, puis maintenez sans relâcher pour ouvrir la fenêtre Paramètres du zoom intelligent. Modifiez les limites du zoom intelligent si cela s'avère nécessaire.

3.4.7 Marqueurs de position

3.4.7.1 Position GPS actuelle et route verrouillée

Lorsque votre position GPS est disponible, MappyMini 310 indique votre position actuelle sur la carte avec l'icône . L'emplacement exact du marqueur de position dépend du type de véhicule utilisé pour le calcul de l'itinéraire.

Le type de véhicule peut être sélectionné dans Paramètres de l'itinéraire (page 76) ou dans le menu Rapide.

- Si vous sélectionnez le mode Piéton : l'icône  indique votre position GPS exacte. La direction de l'icône indique votre cap actuel.
- Si vous sélectionnez l'un des véhicules : l'icône  s'aligne sur la route la plus proche pour supprimer les erreurs de position GPS. La direction de l'icône est l'une des directions de l'itinéraire.

Pour utiliser la position GPS actuelle, touchez  Position. Le menu Position apparaît et vous pouvez enregistrer la position GPS en tant que :

- Favori
- Radar
- POI
- Marqueur de carte

3.4.7.2 Retour à la navigation normale

Lorsque la position GPS est disponible et que vous avez déplacé la carte (l'icône  se déplace ou n'est même pas visible), ou que vous avez fait pivoter la carte en mode 3D, le bouton  apparaît. Touchez-le pour déplacer la carte vers la position GPS et rétablir l'orientation de la carte Voie en haut (rotation automatique de la carte).

En présence d'un itinéraire actif, même si vous déplacez la carte pendant que vous conduisez, MappyMini 310 poursuit sa navigation : il donne des instructions vocales et affiche les icônes de présentation des virages en fonction de votre position GPS actuelle.

3.4.7.3 Position sélectionnée (curseur)

Si vous sélectionnez une position dans le menu « Aller vers », ou si vous touchez la carte alors que les boutons de contrôle de la carte sont visibles, le curseur apparaît sur le point sélectionné sur la carte. MappyMini 310 affiche le curseur sous la forme d'un point rouge émettant des

cercles () pour le rendre visible à tous les niveaux de zoom, même en arrière-plan d'une carte 3D.

Lorsque le curseur est défini, touchez . Le menu Curseur apparaît et vous pouvez utiliser le curseur :

- En tant que point de départ d'un itinéraire
- En tant qu'étape dans un itinéraire
- En tant que destination d'un itinéraire

Vous pouvez également rechercher des POI à proximité du curseur.

Vous pouvez aussi enregistrer la position du curseur en tant que :

- Favori
- Radar
- POI
- Marqueur de carte

3.4.7.4 Position d'origine dans le menu Curseur

Lorsque le menu Curseur est ouvert, une icône spéciale () indique la position du curseur lors de l'ouverture du menu.

Vous pouvez déplacer et agrandir/réduire la carte ou même positionner le curseur à un autre emplacement. Le symbole habituel du curseur () apparaît et les boutons du menu Curseur effectuent des actions pour ce nouvel emplacement.

Pour revenir à la position d'origine du curseur, touchez . La carte revient à la position dans laquelle elle était lors de l'ouverture du menu Curseur et l'icône  apparaît de nouveau.

3.4.7.5 Systèmes de couleurs diurnes et nocturnes

MappyMini 310 utilise différents systèmes de couleurs selon que vous conduisez la nuit ou en journée.

- Les couleurs diurnes sont semblables à celles des cartes routières en papier.
- Les systèmes de couleurs nocturnes utilisent des teintes foncées pour les objets volumineux de façon à diminuer au maximum la luminosité de l'écran.

MappyMini 310 propose plusieurs systèmes de couleurs diurnes et nocturnes. Le passage d'un système diurne à un système nocturne (et inversement) peut être automatisé en fonction de l'heure et de la position GPS actuelles (en cas de tunnels par exemple) pour se déclencher quelques minutes avant le lever du soleil, lorsque le ciel est déjà clair, ou quelques minutes avant le coucher du soleil, avant qu'il ne fasse nuit.

3.4.8 Système de couleurs dans les tunnels

Lorsque vous entrez dans un tunnel, les couleurs de la carte changent. Tous les bâtiments disparaissent, les gros objets (tels que les plans d'eau ou les forêts) et les zones vides entre les routes deviennent sombres.

Toutefois, les rues et les routes conservent leurs couleurs d'origine (système de couleurs de jour ou de nuit actuellement utilisé).

Après avoir quitté le tunnel, les couleurs d'origine sont rétablies.

3.4.9 Calcul d'un itinéraire et nouveau calcul

MappyMini 310 calcule l'itinéraire en fonction de vos préférences :

- Mode calcul itinéraire :
 - Rapide
 - Court
 - Économique
 - Facile
- Types de véhicule :
 - Voiture
 - Taxi
 - Bus
 - Véhicules prioritaires
 - Bicyclette
 - Piéton
- Types de route
 - Routes non pavées
 - Autorisation spéciale requise
 - Autoroutes
 - Péages
 - Routes taxées
 - Ferries
 - Planification du passage à la frontière

MappyMini 310 calcule automatiquement un nouvel itinéraire si vous ne choisissez pas celui qui est proposé.

3.4.10 Itinéraire

L'itinéraire est la liste des événements de l'itinéraire, c'est-à-dire les instructions de conduite.



Sur l'écran Carte, vous pouvez afficher votre itinéraire des façons suivantes :

- Touchez la zone entre les champs Présentation du virage et Données de trajet, zone où se trouve le symbole de la deuxième manœuvre à effectuer (par exemple ).
- En mode Avancé, touchez les boutons suivants : , , .

Sur l'écran Itinéraire, vous disposez des options suivantes :

BOUTON	DESCRIPTION
Tout élément de la liste	Ouvre la carte. La manœuvre sélectionnée figure au milieu.
	Modifie le niveau de détail de l'itinéraire. Les différents niveaux sont les suivants : <ul style="list-style-type: none"> • Instructions détaillées : toutes les intersections sont indiquées • Itinéraire : seules les intersections importantes sont indiquées (celles annoncées par les instructions vocales) • Liste des routes : liste des routes utilisées durant la navigation sur l'itinéraire
 , 	Permet de passer d'une page à l'autre pour accéder à d'autres éléments de liste.

Lorsque la carte est ouverte et qu'une manœuvre figure au milieu :

BOUTON	DESCRIPTION
	Effectue un zoom avant sur la carte.
	Effectue un zoom arrière sur la carte.
 , 	Déplace la carte pour afficher la manœuvre précédente ou suivante.
	Ouvre un écran vous permettant d'éviter une partie de l'itinéraire à partir de la manœuvre sélectionnée.

3.4.11 Simulation de l'itinéraire

Une simulation vous guide tout au long de votre itinéraire en fonction des instructions (page 46). Vous pouvez choisir une simulation à grande vitesse ou à vitesse normale.

Vous pouvez par exemple l'utiliser pour savoir par quel pont l'itinéraire que MappyMini 310 a calculé doit passer. Si vous ne souhaitez pas prendre ce pont, vous pouvez l'éviter.

Les démonstrations d'itinéraire peuvent être lancées à partir du menu Itinéraire en touchant les boutons **Survoler** (simulation à grande vitesse) ou **Simuler** (simulation à vitesse normale).

3.4.12 POI (Points d'intérêt)

Un point d'intérêt (POI) est une position utile ou intéressante en général. Vous pouvez créer vos propres POI dans cette application.

Les positions des POI sont visibles sur la carte grâce à des icônes spéciales. Les icônes des POI sont assez remarquables sur la carte de votre MappyMini 310. Elles sont par ailleurs semi-transparentes : elles ne masquent pas les rues ni les intersections placées en dessous.

Les POI sont répartis en plusieurs catégories et sous-catégories. L'icône d'un POI fourni avec la carte affiche le symbole de la catégorie de POI. Si vous enregistrez votre propre POI, vous pouvez sélectionner une icône pour celui-ci, indépendamment de la catégorie de POI dans laquelle vous l'avez placé.

Enregistrement des POI

Pour enregistrer un POI, placez le curseur () sur la position souhaitée, puis touchez les boutons suivants :  Options supplémentaires  Ajouter POI

Gestion des POI

Vous pouvez sélectionner les groupes de POI à afficher et à masquer sur la carte ainsi que les niveaux de zoom auxquels sont visibles les icônes de POI. Vous pouvez gérer vos POI enregistrés, à ce même emplacement. Un POI enregistré peut être renommé, déplacé dans un groupe de POI différent, son icône peut être modifiée, ou un numéro de téléphone et des informations supplémentaires peuvent lui être ajoutés.

Touchez les boutons suivants :  Menu  Gérer  POI

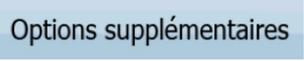
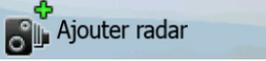
3.4.13 Radars

Activer l'avertissement des radars

Pour activer l'avertissement des radars, allez dans  Menu,  Paramètres,  Avertissements, et cochez « **Activertissement des radars fixe** ». Il faut toutefois au préalable que votre appareil ait le signal GPS, ou que vous n'ayez pas effectué de réinitialisation logicielle de votre appareil. Une fois que vous l'avez activé, vous n'avez plus besoin de refaire la manipulation.

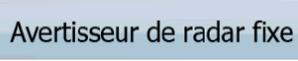
Vous pourriez également choisir le type d'avertissement sonore, vous avez le choix entre « **excès vitesse uniquement** », « **à l'approche** » et « **désactivé** »,

Enregistrement des radars

Pour enregistrer l'emplacement d'un radar, placez le curseur  sur la position souhaitée, puis touchez les boutons suivants :  Curseur,  Options supplémentaires,  Ajouter radar

Avertissement signalant l'approche de radars

L'avertissement signalant la proximité de radars peut être activé dans Paramètres d'avertissement.

Touchez les boutons suivants :  Menu,  Réglages,  Avertissements,  Avertisseur de radar fixe

À l'approche d'un radar, si l'avertissement est activé :

- Avertissement visuel : le type de radar apparaît dans le champ secondaire Présentation du virage (par exemple  120 m).
- Avertissement sonore : si aucune limite de vitesse n'est indiquée pour le radar, ou si votre vitesse est inférieure à la limite de vitesse indiquée, des bips simples vous avertissent de la présence du radar.
- Si vous dépassez la limite de vitesse du radar :
 - Avertissement visuel : un symbole avec la limite de vitesse apparaît dans l'angle de la carte (par exemple: ) ,
 - Avertissement sonore : une alerte sonore spéciale retentit.

3.4.13.1 Sens des radars

Les différents radars peuvent mesurer la vitesse de la circulation dans un sens, dans les deux sens, ou même dans plusieurs sens à une intersection, lorsqu'ils sont montés sur une base pivotante. Cela s'applique également aux caméras de surveillance des feux de circulation. MappyMini 310 ne vous avertit que si vous conduisez dans un sens mesuré ou susceptible de l'être. Le sens de la circulation mesuré par les radars apparaît avec les symboles suivants :

ICÔNE	DESCRIPTION
	Le radar contrôle votre vitesse dans la direction vers laquelle vous vous dirigez.
	Le radar contrôle la vitesse dans le sens opposé.
	Le radar contrôle la vitesse dans les deux sens de la route.
	Le radar peut contrôler la vitesse dans toutes les directions.

3.4.14 Avertissements de limite de vitesse

Les cartes peuvent contenir des informations sur les limitations de vitesse valables sur quelques segments de la route. Il est possible que cette information ne soit pas disponible pour votre région (demandez à votre distributeur local) ou qu'elle ne soit pas complètement correcte pour toutes les routes de la carte.

Vous pouvez configurer MappyMini 310 de façon à ce qu'il vous avertisse lorsque vous dépassez la limite actuelle. Touchez les boutons suivants :  ,  ,  , .

Lorsque vous dépassez la limite de vitesse :

Avertissement visuel : un symbole avec la limite de vitesse apparaît dans l'angle de la carte (par

exemple ).

4 Navigation dans MappyMini 310

Vous pouvez configurer votre itinéraire dans votre MappyMini 310 de plusieurs façons :

- Si vous avez besoin d'un itinéraire simple (un itinéraire avec une seule destination et sans étape intermédiaire), vous pouvez sélectionner la destination et commencer à naviguer immédiatement.
- Vous pouvez créer un itinéraire multipoint.
- Vous pouvez aussi planifier un itinéraire indépendamment de votre position GPS actuelle ou sans réception GPS.

4.1 Sélection de la destination d'un itinéraire

MappyMini 310 vous offre la possibilité de choisir votre destination et vos étapes (destinations intermédiaires) :

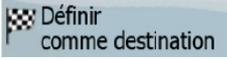
- Utilisez la position sélectionnée sur la carte (le curseur) (page 33).
- Entrez une adresse complète ou partielle, par exemple le nom d'une rue sans le numéro ou les noms de rues formant une intersection (page 34).
- Entrez une adresse avec un code postal (page 39). De cette façon, vous n'aurez pas à sélectionner le nom de la localité et cela accélérera la recherche des noms de rues.
- Utilisez une coordonnée (page 42)
- Utilisez une position enregistrée :
 - un favori (page 40)
 - un POI (page 40)
 - l'historique des destinations et des étapes précédentes (page 42)

Si vous comptez utiliser un itinéraire ultérieurement, enregistrez-le avant de commencer à naviguer.

Touchez les boutons suivants :  ,  ,  Enregistrer l'itinéraire

4.1.1 Sélection du curseur comme destination

1. Recherchez votre destination sur la carte : déplacez et modifiez l'échelle de la carte si nécessaire (page 17).
2. Touchez la position que vous voulez sélectionner comme destination. Le curseur () apparaît.

3. Touchez  pour ouvrir le menu Curseur.
4. La carte apparaît. Le point sélectionné figure au milieu. Touchez  à partir du menu Curseur. L'itinéraire est ensuite calculé automatiquement et vous pouvez commencer à naviguer.

Si vous savez que vous allez utiliser une destination ultérieurement, lorsque le menu Curseur apparaît, enregistrez-la en tant que POI ou ajoutez-la d'abord à votre liste de favoris. Le menu Curseur réapparaît automatiquement avec le même point. À présent, vous pouvez l'utiliser comme point d'itinéraire.

4.1.2 Saisie d'une adresse ou d'une partie d'adresse

Entrez au moins une partie de l'adresse de manière à sélectionner plus rapidement la destination de l'itinéraire.

Sur le même écran, vous pouvez trouver une adresse en entrant :

- l'adresse exacte, y compris le numéro
- le centre d'une localité
- une intersection
- le milieu d'une rue
- n'importe quelle option ci-dessus, en commençant par le code postal (page 39).

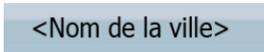
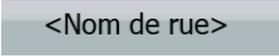
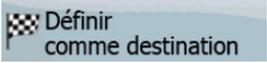
4.1.2.1 Saisie d'une adresse

Dans certains pays, l'État n'est pas mentionné dans l'adresse. Une fois le pays sélectionné, l'étape suivante consiste à définir la localité. Quatre lignes apparaissent à l'écran :



La procédure est expliquée à partir du menu de Navigation.

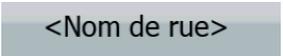
1. Cliquez sur le bouton  puis  depuis le menu principal de la navigation
2. Par défaut, MappyMini 310 propose le pays et la localité où vous vous trouvez. Si nécessaire, touchez le bouton portant le nom du pays, puis sélectionnez-en un autre dans la liste.
3. Si nécessaire, modifiez la localité :

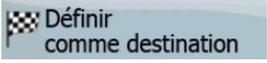
- Pour sélectionner la localité dans la liste des localités récemment utilisées, touchez le bouton .
- Pour saisir une nouvelle localité :
 1. Touchez le bouton portant le nom de la localité ou touchez  si vous avez modifié le nom du pays.
 2. Entrez le début du nom de la localité sur le clavier.
 3. Accédez à la liste des résultats de recherche :
 - Dès que vous avez saisi quelques caractères, les noms correspondants apparaissent dans une liste.
 - Touchez  pour afficher la liste des résultats avant qu'elle apparaisse automatiquement.
 4. Sélectionnez une localité dans la liste.
- 4. Saisissez le nom de la rue :
 1. Touchez .
 2. Entrez le début du nom de la rue sur le clavier.
 3. Accédez à la liste des résultats :
 - Dès que vous avez saisi quelques caractères, les noms correspondants apparaissent dans une liste.
 - Touchez  pour afficher la liste des résultats avant qu'elle apparaisse automatiquement.
 4. Sélectionnez une rue dans la liste.
- 5. Saisissez le numéro de l'habitation :
 1. Touchez .
 2. Saisissez le numéro de l'habitation sur le clavier.
 3. Touchez  pour finir de saisir l'adresse.
- 6. La carte apparaît. Le point sélectionné figure au milieu. Cliquez sur  à partir du menu Curseur. L'itinéraire est ensuite calculé automatiquement et vous pouvez commencer à naviguer.

4.1.2.2 Saisie d'une adresse sans connaître le quartier

Les longues routes peuvent traverser plusieurs quartiers ou banlieues. Il peut arriver que vous ne sachiez pas dans lequel d'entre eux se trouve un numéro d'habitation donné. Dans ce cas, suivez les instructions ci-dessous :

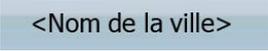
La procédure est expliquée à partir du menu de Navigation.

1. Cliquez sur le bouton  puis  depuis le menu principal de la navigation
2. Par défaut, MappyMini 310 propose le pays et la localité où vous vous trouvez. Si nécessaire, touchez le bouton portant le nom du pays, puis sélectionnez-en un autre dans la liste.
3. Si nécessaire, modifiez la localité :
 - Pour sélectionner la localité dans la liste des localités récemment utilisées, touchez le bouton .
 - Pour saisir une nouvelle localité :
 1. Touchez le bouton portant le nom de la localité ou touchez  si vous avez modifié le nom du pays
 2. Entrez le début du nom de la localité sur le clavier.
 3. Accédez à la liste des résultats de recherche :
 - Dès que vous avez saisi quelques caractères, les noms correspondants apparaissent dans une liste.
 - Touchez  pour afficher la liste des résultats avant qu'elle apparaisse automatiquement.
 4. Sélectionnez une localité dans la liste.
4. Saisissez le nom de la rue :
 1. Touchez .
 2. Entrez le début du nom de la rue sur le clavier.
 3. Accédez à la liste des résultats :
 - Dès que vous avez saisi quelques caractères, les noms correspondants apparaissent dans une liste.
 - Touchez  pour afficher la liste des résultats avant qu'elle apparaisse automatiquement.
 4. Au lieu de sélectionner l'une des rues, touchez .
5. Saisissez le numéro de l'habitation :
 1. Touchez .
 2. Saisissez le numéro de l'habitation sur le clavier.
 3. Touchez  pour finir de saisir l'adresse.
6. La liste des adresses correspondantes apparaît. Touchez l'adresse souhaitée.

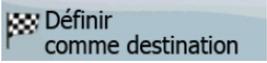
7. La carte apparaît. Le point sélectionné figure au milieu. Cliquez sur  à partir du menu Curseur. L'itinéraire est ensuite calculé automatiquement et vous pouvez commencer à naviguer.

4.1.2.3 Sélection d'une intersection comme destination

La procédure est expliquée à partir du menu de Navigation.

1. Cliquez sur le bouton  puis  depuis le menu principal de la navigation
2. Par défaut, MappyMini 310 propose le pays et la localité où vous vous trouvez. Si nécessaire, touchez le bouton portant le nom du pays, puis sélectionnez-en un autre dans la liste.
3. Si nécessaire, modifiez la localité :
 - Pour sélectionner la localité dans la liste des localités récemment utilisées, touchez le bouton .
 - Pour saisir une nouvelle localité :
 1. Touchez le bouton portant le nom de la localité ou touchez  si vous avez modifié le nom du pays/de l'État.
 2. Entrez le début du nom de la localité sur le clavier.
 3. Accédez à la liste des résultats de recherche :
 - Dès que vous avez saisi quelques caractères, les noms correspondants apparaissent dans une liste.
 - Touchez  pour afficher la liste des résultats avant qu'elle apparaisse automatiquement.
 4. Sélectionnez une localité dans la liste.
4. Saisissez le nom de la rue :
 1. Touchez .
 2. Entrez le début du nom de la rue sur le clavier.
 3. Accédez à la liste des résultats :
 - Dès que vous avez saisi quelques caractères, les noms correspondants apparaissent dans une liste.
 - Touchez  pour afficher la liste des résultats avant qu'elle apparaisse automatiquement.
 4. Sélectionnez une rue dans la liste.
5. Touchez le bouton .

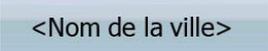
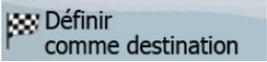
 - S'il n'existe que quelques rues formant des intersections, une liste apparaît immédiatement.

- Si la rue est plus longue, un clavier apparaît à l'écran. Entrez le début du nom d'une rue de l'intersection sur le clavier. Lorsque vous tapez, si les rues correspondantes peuvent être affichées à l'écran, une liste apparaît automatiquement.
6. Touchez le nom de la rue de l'intersection souhaitée dans la liste.
 7. La carte apparaît. Le point sélectionné figure au milieu. Cliquez sur  à partir du menu Curseur. L'itinéraire est ensuite calculé automatiquement et vous pouvez commencer à naviguer.

4.1.2.4 Sélection du centre ville comme destination

Le centre ville n'est pas le centre géométrique d'une localité mais un point arbitraire défini par les créateurs de la carte. Dans les villes et les villages, il s'agit généralement de l'intersection la plus importante ; dans les plus grandes villes, il s'agit d'une intersection importante.

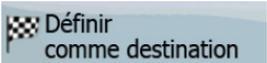
La procédure est expliquée à partir du menu de Navigation.

1. Cliquez sur le bouton  puis  depuis le menu principal de la navigation
2. Par défaut, MappyMini 310 propose le pays et la localité où vous vous trouvez. Si nécessaire, touchez le bouton portant le nom du pays, puis sélectionnez-en un autre dans la liste.
3. Si nécessaire, modifiez la localité :
 - Pour sélectionner la localité dans la liste des localités récemment utilisées, touchez le bouton .
 - Pour saisir une nouvelle localité :
 1. Touchez le bouton portant le nom de la localité ou touchez  si vous avez modifié le nom du pays/de l'État.
 2. Entrez le début du nom de la localité sur le clavier.
 3. Accédez à la liste des résultats de recherche :
 - Dès que vous avez saisi quelques caractères, les noms correspondants apparaissent dans une liste.
 - Touchez  pour afficher la liste des résultats avant qu'elle apparaisse automatiquement.
 4. Sélectionnez une localité dans la liste.
4. Touchez le bouton .
5. La carte apparaît. Le point sélectionné figure au milieu. Cliquez sur  à partir du menu Curseur. L'itinéraire est ensuite calculé automatiquement et vous pouvez commencer à naviguer.

4.1.2.5 Saisie d'une adresse avec un code postal

Toutes les possibilités de recherche d'adresses décrites précédemment peuvent être réalisées en entrant le code postal à la place du nom de la localité. Voici un exemple avec une adresse complète :

La procédure est expliquée à partir du menu de Navigation.

1. Cliquez sur le bouton  puis  depuis le menu principal de la navigation
2. Par défaut, MappyMini 310 propose le pays et la localité où vous vous trouvez. Si nécessaire, touchez le bouton portant le nom du pays, puis sélectionnez-en un autre dans la liste.
3. Touchez le bouton portant le nom de la localité, puis saisissez le code postal :
 1. Commencez à saisir le code postal sur le clavier.
 2. Accédez à la liste des résultats :
 - Dès que vous avez saisi quelques chiffres, les résultats correspondants apparaissent dans une liste.
 - Touchez  pour afficher la liste des résultats avant qu'elle apparaisse automatiquement.
 3. Sélectionnez une localité dans la liste.
4. Saisissez le nom de la rue :
 1. Touchez  .
 2. Entrez le début du nom de la rue sur le clavier.
 3. Accédez à la liste des résultats :
 - Dès que vous avez saisi quelques caractères, les noms correspondants apparaissent dans une liste.
 - Touchez  pour afficher la liste des résultats avant qu'elle apparaisse automatiquement.
 4. Sélectionnez une rue dans la liste.
5. Saisissez le numéro de l'habitation :
 1. Touchez  .
 2. Saisissez le numéro de l'habitation sur le clavier.
 3. Touchez  pour finir de saisir l'adresse.
6. La carte apparaît. Le point sélectionné figure au milieu. Cliquez sur  à partir du menu Curseur. L'itinéraire est ensuite calculé automatiquement et vous pouvez commencer à naviguer.

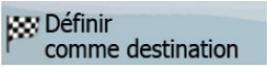
4.1.2.6 Astuces pour entrer rapidement les adresses

- Lorsque vous saisissez le nom d'une localité ou d'une rue, votre MappyMini 310 n'affiche que les caractères apparaissant dans les résultats de recherche possibles. Les autres caractères apparaissent en gris.
- Lorsque vous indiquez le nom de la localité ou de la rue, touchez le bouton  après avoir saisi quelques lettres; votre MappyMini 310 répertorie les éléments contenant les lettres spécifiées.
- Vous pouvez gagner du temps en recherchant une intersection :
 - Recherchez d'abord une rue dont le nom est moins ordinaire. Peu de lettres suffisent à trouver cette rue.
 - Si l'une des rues est plus courte, recherchez d'abord cette rue. Vous trouverez la seconde rue plus rapidement.
- Vous pouvez chercher pour les deux, le type et le nom d'une route. Si le même mot apparaît dans plusieurs noms, par exemple dans le nom d'une rue, d'une route et d'une avenue, vous pouvez obtenir le résultat plus rapidement en entrant la première lettre du type de rue : Saisissez par exemple **A Vi** pour obtenir **Avenue Vitton** et ignorer les noms **Cours Vitton** et **Rue Vitton**.
- Vous pouvez aussi faire une recherche par code postal. Cela s'avère pratique lorsqu'un nom de rue est courant et qu'il est utilisé dans plusieurs quartiers d'une ville.

4.1.3 Sélection de la destination à partir de vos favoris

Vous pouvez sélectionner comme destination une position que vous avez déjà enregistrée en tant que favori.

La procédure est expliquée à partir du menu de Navigation.

1. Cliquez sur le bouton  puis  depuis le menu principal de la navigation
2. Touchez le favori que vous voulez définir comme destination.
3. La carte apparaît. Le point sélectionné figure au milieu. Cliquez sur  à partir du menu Curseur. L'itinéraire est ensuite calculé automatiquement et vous pouvez commencer à naviguer.

4.1.4 Sélection de la destination à partir des POI

Vous pouvez sélectionner votre destination à partir des POI inclus dans MappyMini 310 ou à partir de ceux que vous avez créés précédemment.

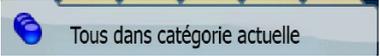
La procédure est expliquée à partir du menu de Navigation.

1. Cliquez sur le bouton  puis  depuis le menu principal de la navigation

2. Sélectionnez la zone dans laquelle le POI doit être recherché :

-  Adresse à proximité : le POI sera recherché à proximité d'une adresse donnée.
-  Autour du curseur : la carte apparaît. Le curseur sélectionné figure au milieu. Modifiez l'emplacement du curseur si nécessaire, puis touchez  . Le POI sera recherché à proximité de l'adresse donnée.
-  Autour GPS : le POI sera recherché à proximité de la position GPS actuelle.
-  À proximité de la destination : le POI sera recherché à proximité de la destination de l'itinéraire actif.
-  Sur l'itinéraire : le POI ne sera pas recherché à proximité d'un point donné mais en fonction de la taille du détour par rapport à l'itinéraire actif. Cela peut être utile si vous recherchez une escale ultérieure n'entraînant qu'un détour minime, par exemple les stations-service ou restaurants à venir.

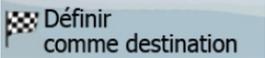
3. Vous pouvez réduire votre recherche comme suit :

- Sélectionnez le groupe de POI (ex : Hébergement), puis, si nécessaire, sélectionnez le sous-groupe de POI (ex : Hôtel ou motel).
- Pour trouver un POI en fonction de son nom, touchez  et utilisez le clavier pour saisir une partie du nom.
- Pour répertorier tous les POI d'un groupe de POI donné, touchez  .

4. [Optionnel] Quand vous obtenez la liste des résultats, vous pouvez la trier de la manière suivante :

-  : tri de la liste par ordre alphabétique (disponible lorsque vous effectuez une recherche autour d'une seule position)
-  : tri de la liste par distance, par rapport à votre position actuelle en ligne droite (disponible lorsque vous effectuez une recherche autour d'une seule position)
-  : tri de la liste selon la distance à parcourir depuis votre position actuelle (disponible lorsque vous effectuez une recherche sur l'itinéraire actif)
-  : tri de la liste selon la longueur du détour nécessaire (disponible lorsque vous effectuez une recherche sur l'itinéraire actif)

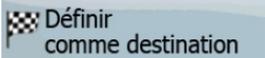
5. Sélectionnez votre choix dans la liste.

6. La carte apparaît. Le point sélectionné figure au milieu. Cliquez sur  à partir du menu Curseur. L'itinéraire est ensuite calculé automatiquement et vous pouvez commencer à naviguer.

4.1.5 Sélection de la destination à l'aide des POI enregistrés

Les critères de recherche de POI peuvent être enregistrés dans la section POI du menu Gérer, mais Mappy navigation est livré avec des critères de recherche préenregistrés que vous pouvez utiliser tout de suite pour rechercher un POI.

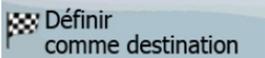
La procédure est expliquée à partir du menu de Navigation.

1. Cliquez sur le bouton  puis  depuis le menu principal de la navigation
2. Touchez .
3. Sélectionnez l'un des critères enregistrés, et la liste des POI correspondants apparaît.
4. Touchez le POI voulu dans la liste.
5. La carte apparaît. Le point sélectionné figure au milieu. Cliquez sur  à partir du menu Curseur. L'itinéraire est ensuite calculé automatiquement et vous pouvez commencer à naviguer.

4.1.6 Sélection de la destination à partir de l'historique

Les destinations que vous avez préalablement définies apparaissent dans l'historique.

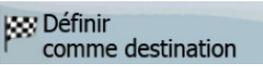
La procédure est expliquée à partir du menu de Navigation.

1. Cliquez sur le bouton  puis  depuis le menu principal de la navigation
2. Si nécessaire, déplacez-vous de page en page avec  pour voir les destinations précédentes.
3. Cliquez sur l'adresse souhaitée.
4. La carte apparaît. Le point sélectionné figure au milieu. Cliquez sur  à partir du menu Curseur. L'itinéraire est ensuite calculé automatiquement et vous pouvez commencer à naviguer.

4.1.7 Sélection de la destination via la saisie de coordonnées

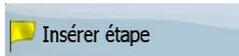
Cette fonction n'est disponible qu'en mode Avancé.

La procédure est expliquée à partir du menu de Navigation.

1. Cliquez sur le bouton  puis  depuis le menu principal de la navigation
2. [Optionnel] Touchez  pour modifier le format d'affichage des coordonnées.
3. Touchez les valeurs de latitude ou de longitude pour modifier les coordonnées.
4. Entrez les valeurs des coordonnées sur le clavier au format WGS84 : la latitude (N ou S) et la longitude (E ou O).
5. Touchez .
6. La carte apparaît. Le point sélectionné figure au milieu. Cliquez sur  à partir du menu Curseur. L'itinéraire est ensuite calculé automatiquement et vous pouvez commencer à naviguer.

4.2 Insertion d'une étape

Les itinéraires multipoints sont créés à partir d'itinéraires simples. Il doit donc déjà exister un itinéraire actif. Vous pouvez étendre l'itinéraire en conservant la destination et en ajoutant des étapes (destinations intermédiaires).

1. Sélectionnez une autre position comme vous l'avez fait dans les sections précédentes. Elle constituera une destination supplémentaire dans l'itinéraire.
2. La carte apparaît. Le point sélectionné figure au milieu et le menu Curseur s'ouvre automatiquement.
3. Touchez  pour ajouter le point comme destination intermédiaire préalable à la destination finale de l'itinéraire.
4. [Optionnel] Pour ajouter davantage de points à l'itinéraire, répétez les étapes indiquées ci-dessus autant de fois que nécessaire.

Si vous insérez une étape dans un itinéraire multipoint, vous reviendrez automatiquement à l'écran Éditer l'itinéraire sur lequel vous pouvez déterminer la position du point d'itinéraire intermédiaire. Sur cet écran, la nouvelle étape est désignée comme dernière étape avant la destination finale. Le nouveau point est le point sélectionné dans la liste.

Vous disposez des options suivantes :

BOUTON	ACTION
	Le point sélectionné se déplace vers le haut dans la liste (il devient une étape à atteindre plus tôt). Touchez ce bouton plusieurs fois, et le point devient alors le point de départ de l'itinéraire.
	Le point sélectionné se déplace vers le bas dans la liste (il devient une étape à atteindre plus tard). Touchez ce bouton plusieurs fois, et le point devient la destination finale de l'itinéraire.
	Inverse l'itinéraire. Le point de départ devient la destination, la destination devient le point de départ, et toutes les étapes sont à atteindre dans l'ordre opposé à celui d'avant.
Optimiser	L'itinéraire est optimisé. Le point de départ et la destination ne changent pas de position, mais les étapes sont réordonnées pour que l'itinéraire soit le plus court possible.
Enlever	Le point sélectionné est supprimé de l'itinéraire. L'itinéraire reste tel qu'il était avant l'ajout du nouveau point.

Chaque fois qu'un nouveau point est ajouté, l'itinéraire est recalculé automatiquement et vous pouvez commencer à naviguer immédiatement.

4.3 Création d'un itinéraire multipoint (ajout d'une nouvelle destination)

Les itinéraires multipoints de destination sont créés à partir d'itinéraires simples. Il doit donc déjà exister un itinéraire actif. Vous pouvez étendre l'itinéraire en ajoutant une nouvelle destination. La destination précédente devient la dernière étape de l'itinéraire.

1. Sélectionnez une autre position comme vous l'avez fait dans les sections précédentes. Elle constituera une destination supplémentaire dans l'itinéraire.
2. La carte apparaît. Le point sélectionné figure au milieu et le menu Curseur s'ouvre automatiquement.
3. Touchez **Options supplémentaires** pour ouvrir le menu Curseur avec les fonctions supplémentaires.
4. Touchez  **Continuer** pour ajouter le point comme nouvelle destination finale, qui remplace ainsi la destination finale précédente, et cette dernière devient à son tour la dernière destination intermédiaire.
5. [Optionnel] Pour ajouter davantage de points à l'itinéraire, répétez les étapes indiquées ci-dessus autant de fois que nécessaire.

Chaque fois qu'un nouveau point est ajouté, l'itinéraire est recalculé automatiquement et vous pouvez commencer à naviguer immédiatement.

4.4 Modification de l'itinéraire



Cliquez les boutons suivants dans l'ordre suivant : Menu, Itinéraire, Édit. Itinér. depuis le menu principal de la navigation.

La liste des points d'itinéraire apparaît, le point de départ se trouvant en haut de la liste et la destination finale en bas. S'il y a plusieurs étapes, il se peut que vous deviez faire défiler les pages.

Touchez l'un des points d'itinéraire dans la liste. Vous disposez des options suivantes :

BOUTON	ACTION
	Le point sélectionné se déplace vers le haut dans la liste (il devient une étape à atteindre plus tôt). Touchez ce bouton plusieurs fois, et le point devient alors le point de départ de l'itinéraire.
	Le point sélectionné se déplace vers le bas dans la liste (il devient une étape à atteindre plus tard). Touchez ce bouton plusieurs fois, et le point devient la destination finale de l'itinéraire.
	Inverse l'itinéraire. Le point de départ devient la destination, la destination devient le point de départ, et toutes les étapes sont à atteindre dans l'ordre opposé à celui d'avant.
Optimiser	L'itinéraire est optimisé. Le point de départ et la destination ne changent pas de position, mais les étapes sont réordonnées pour que l'itinéraire soit le plus court possible.
Enlever	Le point sélectionné est supprimé de l'itinéraire.

Dès que vous quittez cet écran, l'itinéraire est recalculé automatiquement et vous pouvez commencer à naviguer immédiatement.

4.5 Visualisation de l'intégralité de l'itinéraire sur la carte (Taille écran)

La carte peut être déplacée et mise à l'échelle de manière à afficher toute la ligne de l'itinéraire. Vous n'avez pas besoin de manipuler la carte manuellement. La fonction Plan sur carte le fait à votre place.

Vous disposez des options suivantes pour accéder au Plan sur carte :

- Avec le menu Chercher : touchez  Menu,  Aller vers, **Montrer sur carte**.
- Avec l'écran Informations sur l'itinéraire touchez  Menu,  Itinéraire,  Infos itinéraire, **Montrer sur carte**.

- Avec l'écran Informations sur l'itinéraire en utilisant un raccourci  , touchez  .

4.6 Visualisation de la simulation de l'itinéraire

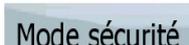
La procédure est expliquée à partir de l'écran Carte.

1. Touchez les boutons suivants :  ,  .
2. Le menu Route apparaît. Vous pouvez lancer la simulation de l'itinéraire de deux façons différentes :
 - Touchez  pour lancer la simulation à grande vitesse afin d'avoir un aperçu général de l'itinéraire.
 - Touchez  pour lancer la simulation à une vitesse normale et entendre les instructions du guidage vocal. Cette option a été conçue à des fins de présentation. Elle vous permet également de vous informer des points difficiles de l'itinéraire.
3. Vous pouvez interrompre la simulation à tout moment en touchant  .

4.7 Activation du mode Sécurité

Le mode Sécurité désactive l'écran tactile au-dessus de 10 km/h (6 mph) pour vous laisser vous concentrer sur la route. Lorsque vous conduisez, vous ne serez pas en mesure de définir une nouvelle destination ni de modifier des paramètres. Le seul contrôle d'écran restant activé est l'option qui vous fait revenir à l'écran Carte.

La procédure est expliquée à partir de l'écran Carte.

- Touchez les boutons suivants :  ,  ,  ,  .

4.8 Arrêt de l'itinéraire actif

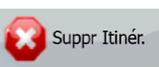
Vous n'avez pas besoin d'arrêter l'itinéraire actif : lorsque vous recommencez à conduire, Votre MappyMini 310 redémarre les instructions vocales à partir de votre position.

4.9 Suppression de l'étape suivante de l'itinéraire

Le moyen le plus simple de supprimer le point d'itinéraire qui suit (étape suivante), Cliquez les boutons suivants dans l'ordre de :  Menu,  Itinéraire,  Infos itinéraire,  Ignorer étape suivante à partir de l'écran Carte.

4.10 Suppression de l'itinéraire actif

Le moyen le plus simple de supprimer l'itinéraire actif, est d'ouvrir l'écran Informations d'itinéraire en touchant le champ Présentation du virage () sur l'écran Carte, puis en touchant .

Vous disposez d'une autre option. Touchez les boutons suivants :  Menu,  Itinéraire, .

S'il existe des étapes dans l'itinéraire actif, vous ne pouvez pas supprimer l'itinéraire directement à partir de l'écran Informations d'itinéraire. Touchez  Ignorer étape suivante plusieurs fois jusqu'à ce que toutes les étapes aient disparu et que le bouton  Suppr Itinér. apparaisse. Touchez ce bouton pour annuler l'itinéraire dans son intégralité.

4.11 Réglages TMC (Info trafic)

Vous pouvez configurer la connexion au récepteur TMC. Si le récepteur TMC fonctionne, vous pouvez

sélectionner la station de radio à recevoir. Touchez les boutons suivants :



Note important : Votre MappyMini 310 est configuré par défaut avec les réglages fonctionnels, en cas de non détection du module tmc, veuillez faire une détection auto.

BOUTON	ACTION
Matériel TMC non trouvé!	La première ligne de l'écran vous informe sur le statut de connexion du récepteur GPS. La connexion du récepteur TMC est automatique dans NavNGo iGO 8. Par conséquent, vous ne devriez pas du tout avoir besoin de cet écran de paramètres.
Protocole	Il s'agit du protocole de communication utilisé entre le récepteur TMC et l'application.
Port	Il s'agit du port de communication entre le récepteur TMC et l'application.
Taux transfert	Il s'agit de la vitesse de communication entre le récepteur TMC et l'application.
DetecterAuto	Touchez ce bouton pour permettre à Mappy de rechercher et de se connecter au récepteur TMC automatiquement.

Avec un récepteur TMC déjà connecté, vous pouvez gérer les stations radio qui diffusent des messages TMC :

BOUTON	ACTION
Utiliser tuner auto	Le tuner de votre MappyMini 310 balaie la plage des fréquences radio CCIR FM à la recherche d'un signal TMC. La première station disposant des données TMC est utilisée automatiquement. Lorsqu'aucun signal TMC n'est disponible, le tuner poursuit sa recherche. Désactivez le tuner auto pour sélectionner manuellement une station de radio.
	Lorsque le tuner auto est désactivé, recherchez manuellement la station de radio voulue à l'aide de ces boutons.
Refuser cette station	Appuyez sur ce bouton pour ajouter la station de radio FM actuellement reçue à une liste d'exceptions et permettre à votre MappyMini 310 de rechercher une autre station à la place.
Afficher stations exclues	Ce bouton ouvre la liste des stations de radio exclues précédemment. Vous pouvez réactiver tout ou partie des stations exclues.

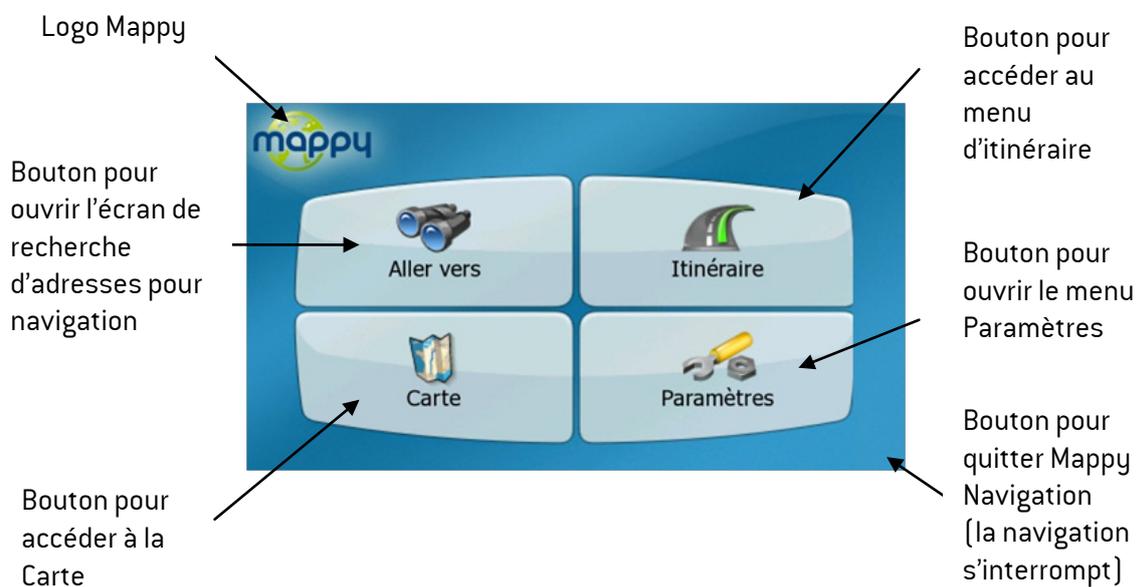
5 La découverte de navigation Mappy depuis menu principal

Le meilleur moyen pour découvrir Mappy Navigation est d'explorer chaque écran en détail. Laissez vous guider pas à pas, et découvrez toutes les possibilités que le logiciel Mappy Navigation met à votre disposition.

Un menu principal s'affiche en premier. D'autres menus sont accessibles directement pour réduire le nombre des actions.

5.1 Menu principal

Le Menu principal est le premier écran de l'application Mappy Navigation. La plupart des fonctions du logiciel sont directement accessibles d'ici en utilisant les icônes suivantes :



5.2 Menu Aller vers

Cliquez sur  depuis le menu principal, autrement cliquer les boutons suivants depuis l'écran carte : , 

BOUTON	DESCRIPTION	RÉFÉRENCE
	Si vous connaissez une partie de l'adresse, c'est le moyen le plus rapide de trouver la position.	page 34
	Vous pouvez sélectionner votre destination à partir des milliers de POI inclus dans MappyMini 310 ou à partir de ceux que vous avez créés précédemment.	page 40
	Les destinations que vous avez déjà entrées dans MappyMini 310 sont disponibles dans la liste Historique.	page 42
	Vous pouvez sélectionner votre destination en entrant ses coordonnées.	page 42
	Vous pouvez sélectionner comme destination une position que vous avez déjà enregistrée en tant que favori.	page 40
	Ouvre un écran carte 2D optimisé pour la planification d'itinéraire. Seuls les boutons Zoom avant, Zoom arrière et les boutons de modification d'itinéraire du menu Curseur apparaissent.	

5.3 Menu Itinéraire

Cliquez sur  depuis le menu principal, autrement cliquer les boutons suivants depuis l'écran

carte :  , 

BOUTON	DESCRIPTION	RÉFÉRENCE
 Infos itinéraire	Ouvre un écran comprenant des données utiles sur l'itinéraire.	page 65
 Itinéraire	Vous pouvez parcourir les instructions de conduite données par votre MappyMini 310 pendant la navigation. Vous pouvez exclure des manœuvres ou des rues pour adapter l'itinéraire à vos préférences.	page 29
 Édit. itinér.	Vous pouvez modifier l'itinéraire : supprimez des points d'itinéraire ou modifiez leur ordre.	page 45
 Suppr Itinér.	Effacez l'itinéraire actif et tous les points associés (point de départ, étapes et destination). Si vous pensez a posteriori avoir encore besoin de cet itinéraire, il vous faudra recommencer à zéro.	page 47
 Enregistrer l'itinéraire	Vous pouvez enregistrer l'itinéraire actif pour une utilisation ultérieure.	
 Charger itinéraire	Vous pouvez charger un itinéraire enregistré précédemment pour naviguer.	
Paramètres	Ouvre l'écran Paramètres de l'itinéraire comprenant des commandes qui permettent de modifier les types de route et de véhicule utilisés pour le calcul de l'itinéraire ou le mode de calcul de l'itinéraire.	page 76
Survoler	Vous pouvez lancer une démonstration de l'itinéraire à vitesse rapide.	page 30
Simuler	Vous pouvez lancer une démonstration de l'itinéraire à vitesse normale.	page 30

6 Présentation l'écran Carte

L'écran le plus important, donc celui que vous allez utiliser le plus souvent, est l'écran avec la carte.

La version actuelle de Mappy Navigation est principalement destinée à la navigation terrestre. C'est pour cela que les cartes de Mappy Navigation ressemblent aux cartes routières sur papier (en utilisant les couleurs diurnes et le mode d'affichage 2D). Cependant, Mappy Navigation offre beaucoup plus que des cartes traditionnelles sur papier. L'apparence et le contenu peuvent être modifiés.

6.1 Icônes et indicateurs

6.1.1 Indicateur de la batterie, de la qualité GPS et du type de véhicule

Cette zone est un indicateur de plusieurs statuts. C'est également un bouton qui permet d'ouvrir le menu Rapide.

La partie concernant la batterie affiche les informations sur la batterie rechargeable de l'appareil.

ICÔNE	DESCRIPTION
	La batterie est en chargement. L'appareil fonctionne sur une source externe.
	La batterie n'est pas en chargement mais est pleine.
	La batterie n'est pas pleine mais dispose encore d'une capacité suffisante.
	Vous devez recharger la batterie.

La qualité de la réception GPS affiche la précision des informations de position.

ICÔNE	DESCRIPTION
	MappyMini 310 n'est pas connecté au récepteur GPS : la navigation GPS n'est pas possible. Les appareils pourvus d'un récepteur GPS intégré sont connectés en permanence. Sur ces appareils, l'icône n'apparaît pas.
	MappyMini 310 est connecté au récepteur GPS, mais le signal est trop faible et le récepteur ne peut pas déterminer la position GPS. La navigation GPS n'est pas possible.

ICÔNE	DESCRIPTION
	Seuls quelques satellites sont reçus. Les informations sur la position sont disponibles, mais la hauteur (altitude) ne peut pas être calculée. La navigation GPS est possible, mais l'erreur de position peut être importante.
	Les informations sur l'altitude sont disponibles, la position étant en 3D. La navigation GPS est possible.

La partie restante du champ indique le type de véhicule utilisé pour le calcul de l'itinéraire.

ICÔNE	TYPE DE VÉHICULE
	Voiture
	Taxi
	Bus
	Véhicules prioritaires
	Bicyclette
	Piéton

6.1.2 Indicateur de statut

Il s'agit d'un indicateur de plusieurs statuts. Il indique les informations de statut suivantes sur une seule bande :

ICÔNE	DESCRIPTION
	Le son de MappyMini 310 est coupé.
	Le son de MappyMini 310 est activé.
	MappyMini 310 enregistre un journal de trajet lorsque la position GPS est disponible.

6.1.3 Des événements de l'itinéraire suivants [champs Présentation du virage]

Deux champs de l'écran Carte sont destinés à l'affichage des deux manœuvres suivantes (événements de l'itinéraire répertoriés dans l'itinéraire). Le type d'événement (virage, rond-point, sortie d'autoroute, etc.) ainsi que sa distance par rapport à la position GPS actuelle sont affichés.

La plupart de ces icônes sont intuitives et vous les connaissez aussi en tant que panneaux de signalisation. Le tableau suivant répertorie une partie des événements d'itinéraire fréquemment affichés. Les mêmes symboles sont utilisés dans les deux champs :

ICÔNE	DESCRIPTION
	Tournez à gauche.
	Tournez à droite.
	Faites demi-tour.
	Tournez légèrement à droite.
	Tournez franchement à gauche.
	Serrez à gauche.
	Continuez tout droit à l'intersection.
	Prenez le rond-point. Le numéro de la sortie apparaît dans le cercle, mais uniquement pour le prochain tour.
	Entrez sur l'autoroute.
	Sortez de l'autoroute.
	Embarquez sur le ferry.
	Débarquez du ferry.
	Vous vous approchez de l'étape suivante.
	Vous vous approchez de la destination.

6.2 Présentation

6.2.1 Inclinaison de vue

En plus de la représentation verticale classique de la carte (en mode 2D), vous avez la possibilité d'incliner la carte pour une représentation horizontale. Vous disposez alors d'une vue avec perspective (mode 3D) qui offre une vue identique à ce que vous avez en regardant droit devant vous sur la route.



Mode 3D



Mode 2D

Il est facile d'alterner les modes 2D et 3D. Vous pouvez soit utiliser les icônes semi-transparentes de l'écran en haut à droite sur votre écran, pour faire basculer la carte rapidement d'un mode à l'autre.

Remarque : le mode 2D est plus utile si vous cherchez une partie de la carte ou un objet pour le sélectionner comme destination.

Le mode 3D est plus confortable en conduite et ou en mode Zoom intelligent. Vous trouverez la description de ces deux modes dans les pages suivantes.

Remarque : En utilisant les Paramètres avancés, vous pouvez forcer l'ouverture du mode Carte en mode 2D par défaut et/ou le mode Conduite par défaut en mode 3D.

BOUTONS	DESCRIPTION	ACTION
	Ouvrir/fermer les boutons de contrôle de la carte	Touchez ce bouton pour afficher ou masquer les boutons de contrôle de carte
	Orientation vers le haut et vers le bas	Incline la carte 3D

	<p>Boutons de préréglage de l'inclinaison</p>	<p><u>Touchez l'un des boutons de préréglage</u> pour régler le niveau d'inclinaison et de zoom sur des valeurs fixes prédéfinies. Le zoom intelligent est désactivé. Ces boutons sont disponibles en mode 3D.</p> <p><u>Touchez l'un de ces boutons sans le relâcher</u> pour définir la valeur correspondante sur les niveaux d'inclinaison et de zoom actuels ou pour rétablir la valeur d'origine par défaut.</p>
	<p>Modes d'affichage de la carte</p>	<p>Passes du mode 2D au mode 3D et vice-versa :</p> <ul style="list-style-type: none"> • 2D toujours vers le nord • 2D direction de navigation • 3D direction de navigation
	<p>Retour à la position GPS (apparaît lorsque la position GPS est disponible et que vous avez déplacé la carte)</p>	<p>Touchez ce bouton pour faire revenir la carte sur la position GPS actuelle quand l'écran est verrouillé.</p>
	<p>Activer Zoom intelligent (remplace le bouton précédent s'il n'y a pas de position GPS ou si la carte n'a pas été déplacée)</p>	<p><u>Touchez ce bouton une fois</u> pour activer le zoom intelligent.</p> <p><u>Touchez ce bouton sans le relâcher</u> pour définir les limites du zoom intelligent.</p>

Il peut arriver que l'écran soit figé lorsque vous avez déplacé la carte manuellement, il suffit de cliquer sur l'icône  en bas à droite de votre écran pour déverrouiller afin de poursuivre votre navigation.

Remarque : Mappy Navigation a une fonction spéciale pour la navigation, appelé « Zoom intelligent », qui tourne, agrandit et incline automatiquement la carte en mode 3D pour vous offrir toujours une vue optimale à tout moment. Quand vous vous approchez d'un virage, il y aura un zoom avant et l'angle de vue sera rehaussé pour vous permettre de reconnaître facilement la manœuvre à réaliser au prochain carrefour. Si le prochain virage est loin, il y aura un zoom arrière et l'angle de vue sera mis à plat pour vous permettre de voir la route loin devant vous.

6.2.2 Rotation de vue

Votre MappyMini 310 utilise des cartes qui vous permettent d'avoir différentes vues en rotation, en mode 3D uniquement.



BOUTONS	DESCRIPTION	ACTION
	Ouvrir/fermer les boutons de contrôle de la carte	Touchez ce bouton pour afficher ou masquer les boutons de contrôle de carte
	Faire pivoter vers la gauche et vers la droite	Fait pivoter la carte 3D à gauche ou à droite
	Retour à la position GPS (apparaît lorsque la position GPS est disponible et que vous avez déplacé la carte)	Si la carte a été pivotée en mode 3D, la rotation automatique de la carte est également rétablie.

6.2.3 Niveaux d'agrandissement

Mappy Navigation utilise des cartes qui vous permettent d'avoir différents niveaux d'agrandissement, mais la même qualité optimale pour le contenu (la densité des détails sur la carte peut être indépendamment configurée pour les écrans Carte et Conduite dans les Paramètres de la carte.



BOUTONS	DESCRIPTION	ACTION
	Ouvrir/fermer les boutons de contrôle de la carte	Touchez ce bouton pour afficher ou masquer les boutons de contrôle
	Zoom avant, zoom arrière	Modifie l'échelle de la carte
	Boutons de pré-réglage du zoom	Touchez l'un des boutons de <u>pré-réglage</u> pour régler le niveau de zoom sur une valeur fixe prédéfinie. Le zoom intelligent est désactivé. Ces boutons sont disponibles en mode 2D. <u>Maintenant enfoncé l'un de ces boutons</u> pour définir la valeur correspondante sur le niveau de zoom actuel ou pour rétablir la valeur d'origine par défaut.
	Activer Zoom intelligent (remplace le bouton précédent s'il n'y a pas de position GPS ou si la carte n'a pas été déplacée)	<u>Touchez ce bouton une fois</u> pour activer le zoom intelligent. <u>Touchez ce bouton sans le relâcher</u> pour définir les limites du zoom intelligent.
	Échelle de la carte (carte 2D uniquement)	introu

6.2.4 Palettes diurnes et nocturnes

Les différentes palettes vous permettent d'ajuster Mappy Navigation selon la luminosité de l'environnement. Utiliser les palettes diurnes et nocturnes en conséquence.

Les couleurs diurnes ressemblent aux cartes routières sur papier, alors que les palettes nocturnes ont des teintes plus foncées sur les objets, vous permettant de voir sur l'écran toutes les informations nécessaires avec les couleurs adaptées.



Remarque : Le mode diurne/nocturne automatique se base sur l'heure actuelle et sur la position GPS à partir desquelles Mappy Navigation fait le calcul des heures du lever et du coucher du soleil à un jour précis et à un lieu précis. En utilisant cette information, Mappy Navigation peut automatiquement alterner les palettes quelques minutes avant le lever du soleil, quand le ciel est déjà clair et quelques minutes après le coucher du soleil avant qu'il ne fasse nuit.

6.2.5 Rues et routes

Votre MappyMini 310 représente les rues de la même façon que les cartes routières papier. La largeur et les couleurs utilisées correspondent à leur importance : on distingue aisément une autoroute d'une petite rue.

Les rues et les routes ont un nom ou un numéro pour les identifier. Mappy Navigation utilise deux méthodes pour afficher le nom des rues. La méthode traditionnelle est identique à celle utilisée sur les cartes routières: le nom est affiché sur la rue. L'autre alternative consiste en l'affichage d'une étiquette posée au dessus de la rue concernée.

Remarque : Le changement automatique est activé également lorsque vous utilisez le Zoom intelligent. Vous allez découvrir comment l'information affichée s'ajuste à la représentation donnée de la carte. Il est important que le chauffeur puisse lire la carte d'un simple coup d'œil.

Astuce : Les routes principales ont d'habitude des noms alternatifs (numérotation européenne) en plus de leur nom principal. Vous pouvez choisir d'afficher ou non ces noms alternatifs. Vous pouvez le configurer dans les Paramètres de la carte.

6.2.6 Éléments de l'itinéraire actif

Mappy navigation vous indique l'itinéraire de la façon suivante :

SYMBOLE	NOM	DESCRIPTION
	Position GPS actuelle	<p>Votre position actuelle sur la carte.</p> <ul style="list-style-type: none"> • En mode Piéton, il s'agit de la position GPS exacte. • Si un véhicule est sélectionné pour le calcul d'itinéraire, la flèche pointe vers la route la plus proche.
	Curseur (position de la carte sélectionnée)	Position sélectionnée dans le menu Chercher ou point sélectionné en touchant la carte.
	Point de départ	<p>Premier point de l'itinéraire.</p> <p>En principe, si une position GPS est disponible, il s'agit du point de départ de l'itinéraire. En l'absence de position GPS valide, Mappy navigation utilise la dernière position GPS connue comme point de départ.</p> <p>Lorsque vous utilisez un itinéraire enregistré, Mappy navigation vous demande si vous préférez utiliser votre position GPS ou le premier point de l'itinéraire enregistré comme point de départ.</p> <p>Vous pouvez également modifier le point de départ dans le menu Curseur. Dans ce cas, vous devez désactiver la fonction automatique de nouveau calcul suite à une sortie d'itinéraire afin de conserver le point sélectionné comme point de départ.</p> <p>Si vous désactivez la fonction automatique de nouveau calcul suite à une sortie d'itinéraire pour l'un des éléments précédents et touchez l'icône  dans le champ Présentation du virage, vous lancez non seulement un nouveau calcul de l'itinéraire à partir de la position GPS actuelle mais vous réactivez également la fonction automatique de nouveau calcul suite à une sortie d'itinéraire.</p>
	Étape	Une étape est une destination intermédiaire. Vous pouvez placer autant d'étapes que vous voulez.
	Destination (point d'arrivée)	Dernier point de l'itinéraire, destination finale.

SYMBOLE	NOM	DESCRIPTION
	Couleur de l'itinéraire	L'itinéraire se détache toujours de la carte de par sa couleur, en modes diurne et nocturne. Le trajet actif de l'itinéraire apparaît toujours dans une teinte plus brillante que les trajets inactifs.
	Trajet actif de l'itinéraire	Section de l'itinéraire sur laquelle vous circulez. Si vous n'avez pas ajouté d'étapes (uniquement une destination), le trajet actif correspond à l'ensemble de l'itinéraire. Si vous avez ajouté des étapes, le trajet actif est la partie de l'itinéraire qui va de votre position actuelle au point d'itinéraire suivant (l'étape suivante ou la destination en l'absence d'autres étapes).
	Trajets inactifs de l'itinéraire	Futures sections de l'itinéraire. Elles deviennent actives lorsque vous atteignez l'étape indiquant leur début.

6.2.7 Points indiqués sur la carte (Marqueurs)

Le Curseur peut être désigné par un marqueur. Les marqueurs sont représentés par un fanion sur la carte. Un marqueur est visible à tous les niveaux d'agrandissement et reste sur la carte jusqu'à ce que vous l'enleviez ou jusqu'à ce que vous supprimiez tous les marqueurs dans les Paramètres



La couleur du marqueur est définie automatiquement. Les couleurs différentes vous aideront à identifier plus tard chaque marqueur dans la liste Historique

6.2.8 POI (Points d'Intérêt) visibles

Mappy Navigation dispose de milliers de POI intégrés, et vous pouvez aussi bien créer votre propre base de données de POI. Pour éviter d'avoir une carte trop chargée et donc illisible, Mappy Navigation vous permet de choisir les POI que vous voulez afficher et ceux que vous voulez masquer selon leurs catégories et sous-catégories.

Les POI sont représentés par des icônes sur la carte : soit automatiquement par l'icône de la sous-catégorie du POI, soit par une icône que vous aurez choisie en créant le POI (qui pourra être changée par la suite).

Ces icônes sont assez larges pour reconnaître le symbole, et semi-transparentes pour ne pas couvrir les rues et les carrefours qui sont en-dessous.



Quand la carte est réduite par un zoom arrière, les icônes ne s'affichent pas. Dès que vous faites un zoom avant, des petits points apparaissent aux emplacements des POI visibles. En continuant le zoom avant, les icônes entières apparaissent.

Si deux points sont trop proches et les icônes se chevauchent, une icône multi-POI  s'affiche à la place des icônes individuelles. Faites un zoom avant pour les voir séparément. (Si les deux POI ont la même icône, c'est celle-ci qui sera affichée à la place de l'icône multi-POI.)

Remarque : Pendant la navigation on peut masquer les icônes POI tout comme les noms des rues.



6.3 Menu Détour

Cette option contient des possibilités de détour rapide lors de la navigation. Vous pouvez l'ouvrir



directement à partir de l'écran Carte en touchant **Détour**.

Vous disposez des options suivantes :

- Dans la partie principale de l'écran, vous pouvez voir la première page des critères de recherches enregistrées. Sélectionnez l'un des critères pour recevoir rapidement la liste des POI correspondants les plus proches, et planifiez immédiatement un nouvel itinéraire vers le POI de votre choix, ou insérez-le en tant qu'étape de votre itinéraire actif.
- Des boutons supplémentaires apparaissent au bas de l'écran en mode Avancé :
 - **Eviter...** : Si vous souhaitez contourner une partie de l'itinéraire à partir de la prochaine intersection, touchez ce bouton, puis sélectionnez la distance à contourner.
 - **Supprimer routes à éviter** : Si vous avez utilisé la fonction ci-dessus précédemment, touchez ce bouton pour supprimer les restrictions de la carte.

6.4 Menu Curseur

Dès que vous sélectionnez un point dans le menu Chercher, la carte apparaît avec le menu Curseur qui contient les actions possibles pour le point sélectionné.

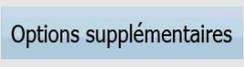
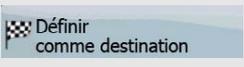
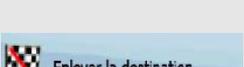
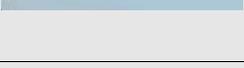
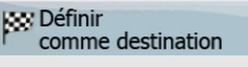
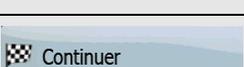
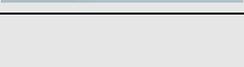
Des boutons de contrôle apparaissent également lorsque vous touchez la carte. Touchez de nouveau la carte afin de positionner le curseur (point rouge émettant des cercles rouges). Touchez

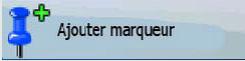
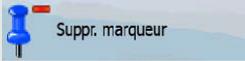
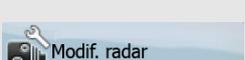
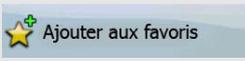


maintenant **Curseur**. Le menu Curseur contenant une liste d'options apparaît.

Ce menu ne comporte initialement que quelques boutons, de manière à afficher une partie de la carte avec le menu Curseur. Touchez **Options supplémentaires** pour obtenir toutes les options.

BOUTON	DESCRIPTION
	Ferme le menu Curseur et revient à l'écran précédent.
	Effectue un zoom arrière sur la carte.
	Effectue un zoom avant sur la carte.
	Lorsque le menu Curseur est ouvert, vous pouvez toujours déplacer la carte ou en modifier l'échelle, et la toucher à l'endroit souhaité pour changer la position du curseur. En revanche, lorsque vous utilisez ce

BOUTON	DESCRIPTION
	bouton, le curseur revient à la position sur laquelle il était à l'ouverture du menu Curseur.
	Apparaît au niveau du curseur s'il se trouve à la même position que celle utilisée lors de l'ouverture du menu Curseur.
	Apparaît au niveau du curseur si celui-ci a changé de position depuis l'ouverture du menu Curseur.
	Affiche un nouvel écran contenant l'adresse et les coordonnées du curseur, ainsi que la liste des POI à proximité.
	Ouvre le menu Curseur en mode plein écran avec toutes les options possibles.
	Un nouvel itinéraire est calculé à l'aide du curseur comme destination. L'itinéraire précédent est supprimé.
	Si le curseur se situe au niveau ou près de la destination, ce bouton remplace le bouton précédent et supprime la destination actuelle de l'itinéraire. La dernière étape est considérée comme destination ou, en l'absence d'étapes, l'itinéraire est supprimé.
	Le curseur est ajouté à l'itinéraire actif comme point d'itinéraire intermédiaire, soit un point à atteindre avant la destination. Si l'itinéraire inclut déjà une étape, l'écran Éditer l'itinéraire apparaît. Il vous permet de choisir la position sur laquelle doit figurer la nouvelle étape de l'itinéraire.
	Si le curseur se situe au niveau ou près des étapes, ce bouton remplace le bouton précédent et supprime l'étape sélectionnée de l'itinéraire. L'itinéraire est recalculé sans le point supprimé.
	Le curseur est ajouté à la fin de l'itinéraire comme nouvelle destination. La destination précédente devient alors la dernière étape.
	Ce bouton est semblable au bouton  , mais un nouvel écran apparaît et l'itinéraire est calculé avec toutes les méthodes de calcul d'itinéraire possibles (Rapide, Court, Économique et Facile). Comparez les résultats et choisissez l'un des itinéraires à emprunter.
	Le curseur devient alors le point de départ de l'itinéraire. Cela implique que l'itinéraire ne commence pas à partir de la position GPS actuelle et que vous devez désactiver la fonction automatique Sortie itinéraire. Nouveau calcul pour conserver le point sélectionné comme point de départ.
	Si le curseur se situe au niveau ou près du point de départ sélectionné, ce bouton remplace le bouton précédent et supprime le point de départ de l'itinéraire. La position GPS actuelle sert à nouveau de point de départ et la fonction automatique de nouveau calcul suite à une sortie d'itinéraire est à réactiver.
	Le curseur est enregistré en tant que POI d'utilisateur. Sélectionnez le groupe de POI et attribuez un nom au POI. Ensuite, sélectionnez l'icône appropriée, puis entrez un numéro de téléphone et des informations supplémentaires, si vous le souhaitez.

BOUTON	DESCRIPTION
	Les positions sur la carte peuvent être indiquées avec des marqueurs. Contrairement aux POI, un marqueur est dépourvu de nom ou de toute autre information. Seule une couleur est utilisée pour le distinguer des autres sur la carte.
	Si le curseur se situe au niveau ou près du marqueur, ce bouton remplace le précédent et supprime le marqueur à côté duquel se trouve le curseur.
	Le curseur est enregistré en tant que position d'un radar (radar automatique ou radar de feux de circulation). Un nouvel écran apparaît. Sur cet écran, vous pouvez définir le type du radar, la direction du trafic mesuré et la limite de vitesse recherchée (si nécessaire).
	Si le curseur se situe au niveau ou près d'un radar, ce bouton remplace le précédent et fait apparaître un nouvel écran sur lequel vous pouvez modifier les détails du radar.
	La position du curseur est ajoutée à la liste des destinations fréquemment visitées (appelées favoris). Vous pouvez attribuer un nom au favori.

6.5 Menu Position

Lorsque vous suivez l'itinéraire recommandé sur la carte (le curseur représente la position GPS actuelle), le menu Position remplace le menu Curseur. Il ne comprend aucun bouton modifiant l'itinéraire actuel, car la position GPS s'avère inutile en tant que point de cet itinéraire.

Pour ouvrir le menu Position, touchez .

6.6 Écran Informations sur l'itinéraire

L'écran Informations sur l'itinéraire renferme toutes les données et certaines des fonctions dont vous avez besoin lorsque vous naviguez. Vous pouvez ouvrir cet écran de deux façons différentes :

- Vous pouvez l'ouvrir directement à partir de l'écran Carte en touchant le champ Présentation du virage ().
- Touchez les boutons suivants dans le menu de Navigation :  , .



Dans la section en haut de l'écran, vous pouvez voir des informations concernant l'itinéraire actuel. Les champs de cet écran sont constamment mis à jour tant qu'il est ouvert.

Lorsque vous ouvrez l'écran, tous les champs contiennent des informations qui vous permettent d'atteindre votre destination finale. Touchez l'un des champs pour voir les données sur les étapes, en commençant par le premier point jusqu'à la destination finale.

Les données et fonctions ci-dessous apparaissent à l'écran :

NOM	DESCRIPTION	FONCTION
Ligne de l'itinéraire	La partie en haut de l'écran affiche votre itinéraire planifié sous forme de ligne horizontale. Le point le plus à gauche constitue le départ de l'itinéraire, le point le plus à droite la destination finale. Vous pouvez aussi voir les drapeaux de vos étapes qui ponctuent la ligne et qui sont espacés selon leur distance.	Touchez ce champ pour remplacer le contenu de tous les champs de données par des informations sur les étapes.
Arrivée estimée	Indique l'heure prévue d'arrivée à la destination finale de l'itinéraire en fonction des informations disponibles pour les segments restants de l'itinéraire. Le calcul ne peut pas prendre en compte les bouchons et les autres ralentissements éventuels.	Touchez ce champ pour remplacer le contenu de tous les champs de données par des informations sur les étapes.
Distance restante	Affiche la distance de l'itinéraire que vous devez parcourir avant d'arriver à votre destination finale.	Touchez ce champ pour remplacer le contenu de tous les champs de données par des informations sur les étapes.
Tps restant	Indique le temps nécessaire pour arriver à la destination finale de l'itinéraire en fonction des informations disponibles pour les segments restants de l'itinéraire. Le calcul ne peut pas prendre en compte les bouchons et les autres ralentissements éventuels.	Touchez ce champ pour remplacer le contenu de tous les champs de données par des informations sur les étapes.
Méthode	Ce champ montre comment l'itinéraire est calculé. Il affiche soit le champ de mode de calcul de l'itinéraire, soit le champ Véhicule à partir des options de planification d'itinéraire. Si vous choisissez Voiture, Taxi ou Bus, le type d'itinéraire	Touchez ce champ pour remplacer le contenu de tous les champs de données par des informations sur les étapes.

NOM	DESCRIPTION	FONCTION
	(Rapide, Court, Facile ou Économique) apparaît à cet emplacement ; si vous sélectionnez Urgence, Vélo ou Piéton, cette information apparaît ici.	
Icônes d'avertissement	Des symboles graphiques apparaissent dans ces champs carrés si des avertissements sont associés à l'itinéraire planifié. Il s'agit d'avertissements. De ce fait, les icônes montrent toujours des informations concernant l'intégralité de l'itinéraire, même si les champs de données n'affichent des valeurs qu'à partir de votre position actuelle jusqu'à une étape.	Touchez l'une de ces icônes pour obtenir une explication.
Paramètres		Ouvre l'écran Options de planification d'itinéraire à partir du menu Réglages.
Plan sur carte		Ouvre l'écran carte destiné à la planification de l'itinéraire.
Ignorer étape suivante	Apparaît uniquement s'il existe au moins une étape.	Supprime l'étape suivante de l'itinéraire.
Suppr Itinér.	Apparaît uniquement si l'itinéraire ne comporte pas d'étapes.	Supprime l'itinéraire actif.

6.7 Écran Informations sur le trajet

L'écran Informations sur le trajet contient des données sur le trajet et l'itinéraire qui peuvent s'avérer nécessaires au cours de votre voyage. Vous pouvez l'ouvrir directement à partir de l'écran Carte en touchant le champ Données du trajet ().



Les champs de cet écran sont constamment mis à jour tant qu'il est ouvert.

Lorsque vous ouvrez l'écran, tous les champs de données d'itinéraire contiennent des informations qui vous permettent d'atteindre votre destination finale. Touchez  et les champs

relatifs à votre itinéraire affichent des données pour la prochaine étape. Touchez le bouton plusieurs fois pour basculer d'une option à l'autre.

Les données et fonctions ci-dessous apparaissent à l'écran :

NOM	DESCRIPTION	FONCTION
 ou 	Permet de voir si les champs de données d'itinéraire affichent des informations sur la destination finale (drapeau à damier) ou sur l'étape suivante (drapeau jaune).	
Champ en regard du drapeau	Affiche le nom ou le numéro de la rue/route actuelle.	
Présentation du virage	Indique le type du prochain événement de l'itinéraire ainsi que la distance par rapport à celui-ci.	
Boussole	Affiche le cap actuel.	Touchez ce champ pour l'afficher sur l'écran carte dans l'un des champs Données du trajet.
Indicateur de vitesse	Présente la vitesse actuelle dans un graphique et en tant que valeur numérique.	Touchez ce champ pour l'afficher sur l'écran carte dans l'un des champs Données du trajet.
Distance restante	Affiche la distance de l'itinéraire que vous devez parcourir avant d'arriver à votre destination finale.	Touchez ce champ pour l'afficher sur l'écran carte dans l'un des champs Données du trajet.
Temps restant	Indique le temps nécessaire pour arriver à la destination finale de l'itinéraire en fonction des informations disponibles pour les segments restants de l'itinéraire. Le calcul ne peut pas prendre en compte les bouchons et les autres ralentissements éventuels.	Touchez ce champ pour l'afficher sur l'écran carte dans l'un des champs Données du trajet.
Temps arrivée	Indique l'heure d'arrivée estimée à la destination finale de l'itinéraire en fonction des informations disponibles pour les segments restants de l'itinéraire. Le calcul ne peut pas prendre en compte les bouchons et les autres ralentissements éventuels.	Touchez ce champ pour l'afficher sur l'écran carte dans l'un des champs Données du trajet.
Heure GPS	Affiche l'heure actuelle ajustée en fonction du décalage de fuseau horaire. L'heure précise est fournie par les satellites GPS. Les informations sur le fuseau horaire proviennent quant à elles de la carte ou elles peuvent être définies manuellement dans les paramètres régionaux.	Touchez ce champ pour l'afficher sur l'écran carte dans l'un des champs Données du trajet.
Altitude	Affiche la hauteur si elle est indiquée par le	Touchez ce champ pour

NOM	DESCRIPTION	FONCTION
	récepteur GPS.	l'afficher sur l'écran carte dans l'un des champs Données du trajet.
Limite de vitesse	Affiche la limite de vitesse pour la route sur laquelle vous circulez si la carte la contient.	Touchez ce champ pour l'afficher sur l'écran carte dans l'un des champs Données du trajet.
		Ouvre un nouvel écran doté de trois ordinateurs de bord reconfigurables.
		Touchez ce bouton pour modifier le contenu des champs Données d'itinéraire afin d'afficher des informations sur la prochaine étape.
	Si vous touchez le bouton précédent, celui-ci le remplace.	Touchez ce bouton et les champs de données d'itinéraire affichent de nouveau des informations sur la destination finale.

Le symbole  apparaît en regard de la plupart des champs sur cet écran. Ce symbole indique si le champ auquel il est affecté apparaît sur la carte en tant que donnée du trajet. Par ailleurs il indique la position des données de la manière suivante :

SYMBOLE	DESCRIPTION
	Cette valeur n'apparaît pas sur l'écran carte.
	Cette valeur apparaît sur l'écran carte dans la zone Données du trajet. Il s'agit de la valeur qui s'affiche en haut.
	Cette valeur apparaît sur l'écran carte dans la zone Données du trajet. Il s'agit de la valeur qui s'affiche au milieu.
	Cette valeur apparaît sur l'écran carte dans la zone Données du trajet. Il s'agit de la valeur qui s'affiche au bas de l'écran.

6.8 Écran Ordinateur de bord

L'écran Ordinateur de bord fournit les données du trajet recueillies. Vous pouvez l'ouvrir à partir de l'écran Informations sur le trajet en touchant .

Les champs de cet écran sont constamment mis à jour tant qu'il est ouvert.

Vous pouvez passer d'un trajet à l'autre, les mettre sur pause puis les reprendre, ou réinitialiser les données.

Les fonctions ci-dessous apparaissent à l'écran :

NOM	DESCRIPTION
	Suspend le trajet actuellement affiché à l'écran. Les valeurs à l'écran cessent de changer.
	Ce bouton remplace le bouton précédent s'il a été activé. Touchez-le pour recommencer à collecter les données du trajet.
	Réinitialise tous les compteurs du trajet actuellement affiché à l'écran. La collecte des données de trajet reprend uniquement lorsque votre MappyMini 310 reçoit une position du GPS.
	Passe d'un trajet à l'autre.

6.9 Menu Rapide

Le menu Rapide consiste en une sélection de contrôles habituellement nécessaires lors de la navigation. Vous pouvez l'ouvrir directement à partir de l'écran Carte en touchant .



Si vous touchez l'un des interrupteurs du menu Rapide, à l'exception de celui associé au type de véhicule, l'écran Carte réapparaît immédiatement. Un interrupteur est activé si l'indicateur

correspondant est allumé. Le bouton Type de véhicule est différent. Il s'agit d'un bouton multi-valeur. Il permet d'afficher la liste des options disponibles. En outre, le symbole du véhicule sélectionné apparaît sur ce bouton.

NOM	FONCTION PRINCIPALE (EN APPUYANT)	FONCTION (EN MAINTENANT ENFONCÉ)
Curseur Volume principal	Règle le volume sonore de l'appareil. Ceci influe sur tous les sons de l'application.	Aucune action.
	Si vous ne réglez que le volume, vous devez utiliser ce bouton pour revenir à l'écran Carte.	Ouvre le menu Navigation.
	Coupe tous les sons de MappyMini 310.	Ouvre les Paramètres son.
	Bascule manuellement entre les systèmes de couleurs diurnes et nocturnes. Cette opération ne désactive pas le basculement automatique entre les deux systèmes : l'autre système de couleurs réapparaît à l'heure prévue.	Ouvre les paramètres des profils de couleurs.
	Les bâtiments 3D peuvent être affichés sur la carte. Utilisez cet interrupteur afin de les supprimer temporairement.	Ouvre les Paramètres 3D.
	Touchez ce bouton et sélectionnez le type de véhicule à utiliser pour calculer l'itinéraire. Sinon, il est sélectionné dans les options Planification d'itinéraire du menu Réglages (page 76). Le changement de type de véhicule entraîne un nouveau calcul de l'itinéraire automatique.	Ouvre les options de planification d'itinéraire.
	Ouvre l'écran Données GPS contenant les informations satellite, les données provenant du récepteur GPS et le raccourci de l'écran Paramètres GPS si nécessaire (la détection du récepteur GPS est automatique).	Aucune action.

6.10 Écran Données GPS

Touchez les boutons suivants :  , puis  pour accéder à l'écran Données GPS et voir l'état de la réception GPS.

ICÔNE	COULEUR	DESCRIPTION
	Vert	Cette icône représente une position GPS 3D. Mappy Navigation est prêt à naviguer.
	Jaune	Cette icône montre qu'il y a une position GPS acquise et que la navigation est possible. Quand il y a un seul arc, la position est en 2D (pas d'altitude disponible) et qu'une erreur du positionnement est possible, bien que Mappy Navigation soit prêt à naviguer.
	Gris	Cette icône signifie qu'il y a une connexion établie, mais que le signal est trop faible pour déterminer une position. La navigation GPS n'est pas possible.
	Rouge	Cette icône signifie qu'un problème de logiciel est apparu, l'appareil ne parvient pas à se connecter au récepteur GPS.
	Vert, (clignotant)	MappyMini 310est connecté au récepteur GPS.
	Jaune, (clignotant)	MappyMini 310n'est pas connecté au récepteur GPS mais tente d'établir une connexion.
	Rouge, (clignotant)	MappyMini 310n'est pas connecté au récepteur GPS et ne tente pas d'établir une connexion.

7 Paramètres

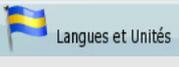
7.1 Menu Réglages

Vous pouvez configurer les paramètres du programme et modifier le comportement de MappyMini

310. Touchez les boutons suivants :  , .

Le menu Réglages contient deux pages de sous-menus. Touchez  pour accéder aux autres options.



BOUTON	DESCRIPTION	RÉFÉRENCE
 Affichage	Vous pouvez affiner l'apparence et le contenu de l'écran Carte.	page 74
 Son	Vous pouvez ajuster les sons MappyMini 310.	page 75
 Planification d'itinéraire	Ces paramètres déterminent le mode de calcul des itinéraires.	page 76
 Langues et Unités	Ces paramètres vous permettent de personnaliser l'application en fonction de votre langue, des unités de mesure, des formats et paramètres de la date et de l'heure, et de choisir le profil de guidage vocal que vous préférez.	page 78
 Navigation	Vous pouvez contrôler le comportement de MappyMini 310 lors de la navigation.	page 80
 Avertissements	Vous pouvez activer certains avertissements utiles et désactiver l'écran tactile dans un véhicule en mouvement avec le mode sécurité.	page 81

BOUTON	DESCRIPTION	RÉFÉRENCE
 TMC	Vous pouvez configurer la connexion au récepteur TMC. Si le récepteur TMC fonctionne, vous pouvez sélectionner la station de radio à recevoir.	
 Menu	Vous pouvez modifier l'apparence et le comportement des écrans de menu.	page 82
 Gestion Energie	Vous pouvez modifier certains paramètres de l'appareil pour contrôler la luminosité de l'écran lorsque vous utilisez MappyMini 310.	page 82
 Mappy A propos de	Cet écran n'a pas de fonction de navigation. Il fournit simplement des informations sur les cartes et les licences incluses dans votre système de navigation.	

7.1.1 Paramètres d'affichage

Vous pouvez affiner l'apparence et le contenu de l'écran Carte. Touchez les boutons suivants :  Menu ,



BOUTON	DESCRIPTION
Paramètres 3D Attention: les options d'affichage des bâtiment en 3D ne sont pas fournies à l'achat, veuillez consulter prochainement sur notre site internet www.support-gps.com	Utilisez les paramètres 3D pour déterminer quels objets 3D sont affichés sur la carte, et ajuster le niveau de détail visuel 3D. Les options suivantes apparaissent : <ul style="list-style-type: none"> Repères : les repères sont des représentations 3D en bloc ou artistiques d'objets proéminents ou célèbres. Les repères 3D sont uniquement disponibles dans les villes et pays sélectionnés. Routes surélevées : les intersections complexes et les routes verticales isolées (telles que les ponts autoroutiers ou les tunnels souterrains) apparaissent en mode 3D. Visibilité des bâtiments : données de bâtiments en 3D représentant la taille réelle des bâtiments et leur position sur la carte. Les données de bâtiments sont limitées au centre des villes principales des États-Unis et d'Europe. Niveau de détail du terrain : les données de cartes de terrain en 3D montrent les modifications de terrain, la hauteur ou la dépression du sol lorsque vous affichez la carte et que vous l'utilisez pour repérer l'itinéraire en 3D pendant la navigation.
Profils couleurs	MappyMini 310 est en mesure d'afficher la carte et les menus en

BOUTON	DESCRIPTION
	plusieurs couleurs le jour et la nuit. Sélectionnez les profils de couleurs à utiliser dans chaque mode, ainsi que le basculement automatique ou manuel entre les profils de couleurs nocturnes et diurnes.
Hauteur sur carte 2D	Les cartes 2D peuvent également contenir des informations 3D. Ces cartes proposant une vue de haut en bas peuvent afficher la hauteur par le biais de couleurs et d'ombres.
Afficher le nom des rues	Le nom des rues et les icônes de POI sur la carte peuvent être gênants lors de la navigation. Grâce à cet interrupteur, vous pouvez supprimer ces éléments de la carte lorsque MappyMini 310 suit votre position. Si vous déplacez la carte, le nom des rues et les icônes de POI réapparaissent immédiatement.
Informations sur les voies	Certaines cartes comportent des informations sur les voies vous permettant de positionner votre voiture à l'intersection suivante. Ce paramètre indique à MappyMini 310 s'il doit afficher ces informations en haut ou en bas de la carte.

7.1.2 Paramètres son

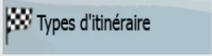
Vous pouvez ajuster les sons MappyMini 310. Touchez les boutons suivants:  Menu,  Paramètres, .

BOUTON	DESCRIPTION
Volume principal	Utilisez cet interrupteur pour couper tous les sons de l'appareil et les réactiver. La position du curseur détermine le niveau du volume.
Volume des instructions vocales	Le curseur permet d'ajuster le volume des invites vocales. Quand il est placé tout à gauche, les instructions vocales sont supprimées; tout à droite c'est le volume maître qui s'applique.
Sons des touches	Les sons des touches constituent une confirmation sonore de l'utilisation de l'écran tactile. Cet interrupteur sert à activer ou à désactiver le son des touches. Les sons des touches sont émis au niveau du volume principal.
Volume dynamique	Lorsque vous allez très vite, le bruit de la voiture peut couvrir les instructions vocales et autres sons. Avec le Volume dynamique, vous pouvez configurer MappyMini 310 pour augmenter le volume quand votre vitesse dépasse un seuil donné et atteint son volume le plus élevé à la vitesse maximum donnée.

7.1.3 Options de planification d'itinéraire

Ces paramètres déterminent le mode de calcul des itinéraires. Touchez les boutons suivants :



BOUTON	DESCRIPTION
Véhicule	Vous avez la possibilité de définir le type de véhicule que vous voulez utiliser pour naviguer dans votre itinéraire. En fonction de ce paramètre, certains types de route seront exclus de l'itinéraire (par exemple, les autoroutes pour les piétons) ou certaines limitations peuvent ne pas être prises en compte (par exemple, les véhicules prioritaires ne sont soumis qu'à quelques limitations).
Types de route utilisés pour la planification d'itinéraire	Pour que l'itinéraire corresponde à vos besoins, vous avez aussi la possibilité de définir les types de route à prendre en considération ou à exclusion de l'itinéraire dans la mesure du possible. L'exclusion d'un type de route est une préférence. Cela ne signifie pas nécessairement une interdiction totale. S'il est impossible d'arriver à destination sans avoir recours à l'un des types de route exclus, l'application les utilise, mais uniquement si cela s'avère indispensable. Dans ce cas, une icône d'avertissement apparaît sur l'écran Informations d'itinéraire et la partie de l'itinéraire qui ne correspond pas à votre préférence est signalée par une autre couleur sur la carte.
Mode calcul itinéraire	Vous avez le choix entre plusieurs types d'itinéraire. Vous pouvez également choisir une méthode lors de la création d'un itinéraire : une fois la destination sélectionnée, touchez  dans le menu Curseur.

Types de véhicule :

- Voiture
- Taxi
- Bus
- Véhicules prioritaires
- Bicyclette
- Piéton

7.1.3.1 Types de route utilisés pour la planification d'itinéraire :

TYPE	DESCRIPTION
Autoroutes	Vous devrez peut-être éviter les autoroutes si vous conduisez un véhicule lent ou si vous remorquez un autre véhicule.
Routes non pavées	MappyMini 310 exclut les routes non pavées par défaut : les routes non pavées sont parfois en mauvais état et ne permettent pas d'atteindre une vitesse normale.
Péages	Par défaut, MappyMini 310 inclut les routes à péage (routes dont l'utilisation est payante) dans les itinéraires. Si vous désactivez les routes à péage, MappyMini 310 planifie le meilleur itinéraire sans péage.
Routes taxées	Les routes taxées sont des routes payantes pour lesquelles vous pouvez acheter une carte ou une vignette si vous devez les emprunter sur une période plus longue. Cette option peut être activée ou désactivée indépendamment de l'option des routes à péage.
Routes secondaires	Pour utiliser certaines routes ou pénétrer dans certaines zones, vous pouvez avoir besoin de l'autorisation de leur propriétaire. MappyMini 310 exclut ces routes du calcul d'itinéraire par défaut.
Ferries	MappyMini 310 inclut les ferries dans les itinéraires planifiés par défaut. Toutefois, la carte ne contient pas nécessairement des informations sur l'accessibilité temporaire des ferries. Il se peut également que le passage soit payant.
Planification transfrontalière	Dans certains cas, l'itinéraire calculé en fonction de vos préférences de navigation et d'itinéraire vous fera passer par un autre pays. Si vous souhaitez toujours rester dans le même pays, désactivez cette option.

7.1.3.2 Types de mode calcul itinéraire :

OPTION	DESCRIPTION
Rapide	Indique l'itinéraire le plus rapide si vous circulez en respectant plus ou moins la limitation de vitesse sur toutes les routes. Il s'agit en général de la meilleure sélection pour les véhicules rapides et normaux.
Court	Définit l'itinéraire le plus court parmi tous les itinéraires possibles entre les points. Option très pratique pour les piétons, cyclistes ou véhicules lents.
Économique	Combine les avantages des modes Rapide et Court: MappyMini 310 effectue ses calculs comme s'il planifiait l'itinéraire rapide mais choisit d'autres routes également pour économiser du carburant.
Facile	Permet d'emprunter un itinéraire avec le moins de virages possible. Grâce à cette option, vous pouvez demander à MappyMini 310 de choisir, par exemple, l'autoroute plutôt que de petites rues ou des routes secondaires.

7.1.4 Paramètres régionaux

Ces paramètres vous permettent de personnaliser l'application en fonction de votre langue, des unités de mesure, des formats et paramètres de la date et de l'heure, et de choisir le profil de guidage

vocal que vous préférez. Touchez les boutons suivants :  Menu,  Paramètres,  Régional

BOUTON	DESCRIPTION
Langue du programme	Ce bouton affiche la langue écrite actuelle de l'interface utilisateur de MappyMini 310. En touchant le bouton, vous avez la possibilité de sélectionner une langue parmi la liste de langues disponibles. Si vous modifiez ce paramètre, l'application redémarre, action que vous devez confirmer.
Profil vocal	Ce bouton indique le profil actuel du guidage vocal. Vous avez la possibilité, en touchant le bouton, de sélectionner un nouveau profil parmi la liste de langues et de locuteurs disponibles. Touchez l'un de ceux-ci pour entendre un exemple d'invite vocale. Il vous suffit de toucher OK quand vous avez sélectionné la nouvelle langue parlée.
Unités	Vous pouvez définir les unités de distance à utiliser par le programme. MappyMini 310 ne prend pas en charge toutes les unités répertoriées dans certaines langues du guidage vocal. Si vous sélectionnez une unité de mesure qui n'est pas prise en charge par la langue du guidage vocal sélectionnée, un message d'avertissement apparaît.
Format Date et Heure	Vous pouvez définir le format de la date et de l'heure. Différents formats internationaux sont disponibles.
Paramètres d'heure et de fuseau horaire	Vous pouvez accéder aux paramètres d'heure et de fuseau horaire. MappyMini 310 vous aide à synchroniser l'heure de l'appareil avec l'heure précise du GPS. En outre, MappyMini 310 vous permet de définir le fuseau horaire en fonction de votre position GPS actuelle.

7.1.4.1 Paramètres d'heure et de fuseau horaire :

BOUTON	DESCRIPTION
Synchronisation automatique de l'heure avec le GPS	Utilisez cette fonction pour synchroniser l'horloge de votre appareil avec l'heure extrêmement précise fournie par le récepteur GPS.
Utiliser fuseau horaire automatique	Utilisez cette fonction pour synchroniser le fuseau horaire de l'horloge de votre appareil avec le fuseau horaire en fonction de votre position GPS actuelle. Cela peut s'avérer utile pour les voyages à l'étranger.
Paramétrer Fus. horaire	Définissez le fuseau horaire manuellement si vous ne souhaitez pas le synchroniser automatiquement. Cela vous permet d'utiliser la synchronisation automatique de l'heure et d'appliquer un décalage de

BOUTON	DESCRIPTION
	fuseau horaire pour obtenir l'heure voulue.
Comparer les heures du GPS et de l'appareil	L'heure actuelle du récepteur GPS et l'horloge de l'appareil apparaissent. Notez que l'heure GPS est uniquement disponible avec une réception GPS. Cela vous permet de vérifier si des corrections doivent être apportées.

7.1.5 Paramètres de navigation

Vous pouvez contrôler le comportement de MappyMini 310 lors de la navigation. Touchez les boutons



BOUTON	DESCRIPTION
Aligner GPS à la route	<p>Cette fonction permet aux automobilistes de toujours corriger les erreurs de position GPS en alignant la position du véhicule sur le réseau routier. Pour la navigation en mode piéton, cette fonction est automatiquement désactivée pour permettre au logiciel d'afficher votre position exacte.</p> <p>En désactivant cette fonction, vous désactivez également le filtrage des erreurs de position GPS. La position indiquée sur la carte est alors assujettie à toutes les éventuelles erreurs et fluctuations de position.</p>
Sortie itinéraire. Nouveau calcul	<p>Cette option indique à MappyMini 310 s'il doit automatiquement recalculer l'itinéraire lorsque vous vous en êtes écarté. Si cette fonction est désactivée, vous devez lancer une procédure de recalcul de l'itinéraire manuellement. Autrement, la navigation sera arrêtée jusqu'à que vous reveniez à l'itinéraire recommandé au départ.</p> <p>Si vous définissez comme point de départ de l'itinéraire actif un autre point que la position GPS actuelle, cette fonction sera automatiquement désactivée.</p>
Activer suivi automatique	<p>Si vous avez déplacé ou fait pivoter la carte pendant la navigation, cette fonctionnalité la replace sur votre position GPS actuelle et rétablit la rotation automatique de la carte après la période d'inactivité indiquée.</p>
Panorama automatique	<p>Cette fonction applique le mode Vue d'ensemble à la carte lorsque l'événement d'itinéraire suivant est éloigné. Le panorama est une vue en 2D réduite par un zoom arrière permettant de voir les alentours. Les commandes suivantes sont disponibles pour la vue d'ensemble automatique :</p> <ul style="list-style-type: none">• Distance du virage pour le mode Vue d'ensemble : le mode Vue d'ensemble est appliqué à la carte si l'événement d'itinéraire suivant est au moins aussi éloigné que cette valeur.• Niveau de zoom par défaut : le mode Vue d'ensemble apparaît avec ce niveau de zoom. Vous pouvez mettre la carte à l'échelle en mode Vue d'ensemble mais, lorsque la vue d'ensemble réapparaîtra, ce niveau de zoom sera appliqué.

7.1.6 Paramètres avertissements

Vous pouvez activer certains avertissements utiles et désactiver l'écran tactile dans un véhicule en

mouvement avec le mode sécurité. Touchez les boutons suivants :  Menu,  Paramètres,  Avertissements

BOUTON	DESCRIPTION
Activer alerte excès vit.	<p>Les cartes utilisées par le logiciel peuvent contenir des informations sur les limites de vitesse valables sur quelques segments de route. MappyMini 310 est capable de vous avertir quand vous dépassez la limitation actuelle. Il est possible que cette information ne soit pas disponible pour votre région (demandez à votre distributeur local) ou qu'elle ne soit pas complètement correcte pour toutes les routes de la carte. Ce paramètre vous permet de décider si vous voulez recevoir les avertissements. Vous pouvez définir le niveau de vitesse relative auquel l'application vous avertit (100 % représente la limite de vitesse actuelle) :</p> <ul style="list-style-type: none"> • En agglomération : en ville • Ailleurs : partout ailleurs <p>Il existe deux types d'avertissement. Vous pouvez les activer ou les désactiver de façon indépendante :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Avertissement sonore : un message vocal est diffusé en fonction du profil de guidage vocal sélectionné. • Avertissement visuel : un symbole avec la limite de vitesse apparaît dans l'angle de la carte (par exemple ).
Avertisseur de radar fixe	<p>Cette fonction permet de recevoir un avertissement lorsque vous approchez d'un radar. Vous devez vous assurer que l'utilisation de cette fonction est légale dans le pays où vous avez l'intention de vous rendre. Vous disposez des options suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Avertissement sonore : des bips peuvent être émis lorsque vous approchez du radar ou il peut simplement s'agir de sons d'alerte si vous dépassez la limite de vitesse à l'approche de l'un de ces radars. • Avertissement visuel : le type de radar et la limite de vitesse surveillée apparaissent sur l'écran Carte à l'approche de l'un de ces radars.
Avertissement si vitesse excessive en mode Piéton	<p>Activez cet avertissement pour être avisé lorsque le mode Piéton est activé et que vous conduisez rapidement. Vous pouvez indiquer si vous souhaitez passer en mode de navigation automobile. De cette façon, vous pouvez être sûr de ne pas prendre à contresens des</p>

BOUTON	DESCRIPTION
	routes à sens unique comme pourrait le faire un piéton, par exemple.
Mode sécurité	Le mode Sécurité désactive l'écran tactile au-dessus de 10 km/h (6 mph) pour vous laisser vous concentrer sur la route. Lorsque vous conduirez, vous ne serez pas en mesure de définir une nouvelle destination ni de modifier des paramètres. Le seul contrôle d'écran restant activé est l'option qui vous fait revenir à l'écran Carte.

7.1.7 Paramètres de menu

Vous pouvez modifier l'apparence et le comportement des écrans de menus. Touchez les boutons

suivants :  Menu,  Paramètres,  Menu

BOUTON	DESCRIPTION
Animation	Vous pouvez activer ou désactiver les animations des menus. Lorsque les animations sont activées, les boutons sur les écrans du menu et du clavier apparaissent de façon animée.
Arrière-plan	Vous pouvez choisir l'image qui sera utilisée comme arrière-plan du menu.
Thème	Vous pouvez choisir un thème dans la liste pour modifier la présentation de MappyMini 310.

7.1.8 Paramètres de disposition

Vous pouvez modifier plusieurs paramètres de l'appareil pour contrôler la luminosité de l'écran

lorsque vous utilisez MappyMini 310. Touchez les boutons suivants :  Menu,  Paramètres,  Dispositif

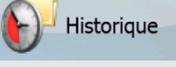
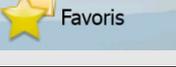
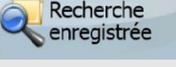
BOUTON	DESCRIPTION
Gestion d'énergie	<p>Vous pouvez définir le comportement du rétroéclairage lorsque vous n'avez pas touché l'écran pendant un moment. Vous disposez des options suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> Eclairage fond tjrs allumé : l'écran reste constamment allumé. Intelligent : Lorsqu'il est utilisé avec une batterie, le mode Économie d'énergie n'éclaire l'écran que lorsque vous touchez celui-ci ou si l'application a quelque chose à vous montrer. Après quelques secondes, le niveau de luminosité baisse, et après encore quelques secondes, le rétroéclairage est interrompu. Cela contribue à préserver la durée de la batterie.

BOUTON	DESCRIPTION
Intensité de l'éclairage de jour	Vous pouvez définir le niveau de rétroéclairage pour l'utilisation de jour.
Intensité de l'éclairage de nuit	Vous pouvez définir le niveau de rétroéclairage pour l'utilisation de nuit.

7.2 Menu Gérer

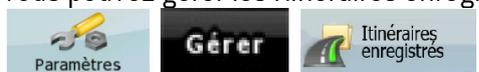
Vous pouvez gérer le contenu stocké par MappyMini 310. Touchez les boutons suivants :  Menu ,



BOUTON	DESCRIPTION	RÉFÉRENCE
 Itinéraires enregistrés	Modification du nom ou suppression des itinéraires enregistrés	page 83
 Historique	Suppression des éléments d'historique	page 84
 Favoris	Modification du nom ou suppression des favoris	page 84
 POI	Création, mise à jour et suppression des POI Création, mise à jour et suppression des groupes de POI Modification des paramètres de visibilité POI	page 85
 Recherche enregistrée	Création, modification du nom et suppression des critères de recherches enregistrées	page 86

7.2.1 Gérer les itinéraires enregistrés

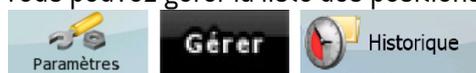
Vous pouvez gérer les itinéraires enregistrés précédemment. Touchez les boutons suivants :  Menu ,



BOUTON	DESCRIPTION
Bouton portant le nom de l'itinéraire enregistré	Ouvre l'itinéraire sélectionné pour le modifier.
	Supprime l'itinéraire sélectionné.
Supprimer tout	Supprime la liste des itinéraires enregistrés.
 , 	Permet de passer d'une page à l'autre pour accéder à d'autres éléments de liste.

7.2.2 Gérer l'historique

Vous pouvez gérer la liste des positions utilisées récemment. Touchez les boutons suivants :  Menu ,



BOUTON	DESCRIPTION
	Supprime l'élément sélectionné dans l'historique.
Suppr. Historiq	Supprime l'ensemble de l'historique.
 , 	Permet de passer d'une page à l'autre pour accéder à d'autres éléments de liste.

7.2.3 Gérer les favoris

Vous pouvez gérer la liste de vos favoris. Touchez les boutons suivants :  Menu ,  Paramètres ,

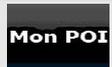


BOUTON	DESCRIPTION
Bouton portant le nom du favori	Ouvre le favori sélectionné pour le modifier.
	Supprime l'élément sélectionné de la liste des favoris.
Supprimer tout	Supprime la liste des favoris.
 , 	Permet de passer d'une page à l'autre pour accéder à d'autres éléments de liste.

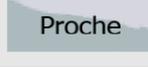
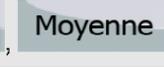
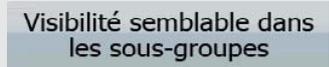
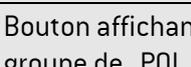
7.2.4 Gérer les POI

Vous pouvez gérer vos POI et définir leur visibilité, ainsi que celle des POI fournis avec l'appareil.

Touchez les boutons suivants :  ,  ,  , 

BOUTON/ICÔNE	DESCRIPTION
Bouton portant le nom du groupe de POI	Ouvre la liste des sous-groupes de ce groupe de POI. La nouvelle liste se comporte de la même manière que celle-ci.
Bouton portant le nom et l'adresse d'un élément de POI	Ouvre le POI sélectionné pour le modifier. Seuls les POI que vous avez créés figurent dans cette liste.
	Ouvre le groupe de POI sélectionné pour le modifier.
	Touchez ce bouton pour filtrer la liste afin qu'elle n'inclue que les POI que vous avez enregistrés.
	Touchez ce bouton pour visualiser tous les POI de la liste.
	Crée un groupe de POI au niveau de groupe indiqué.
	Permet de passer d'une page à l'autre pour accéder à d'autres éléments de liste.
	Ce groupe de POI n'apparaît pas sur la carte.
	Ce groupe de POI et tous les sous-groupes associés apparaissent sur la carte.
	Ce groupe de POI et certains des sous-groupes associés apparaissent sur la carte.
	Ce groupe de POI contient les POI que vous avez enregistrés.

Lorsqu'un groupe de POI est ouvert afin d'être modifié :

BOUTON	DESCRIPTION
	Les éléments du groupe de POI n'apparaissent pas sur la carte.
 ,  , ...	Les boutons relatifs à la distance définissent le niveau de zoom avec lequel les éléments du groupe de POI apparaissent sur la carte.
	Les sous-groupes du groupe de POI modifié héritent des paramètres de visibilité du groupe de POI.
Bouton affichant l'icône du groupe de POI	Touchez ce bouton afin de sélectionner une nouvelle icône pour le groupe de POI.
	Supprime le groupe de POI modifié. Vous n'êtes autorisé qu'à supprimer les groupes de POI que vous avez créés.

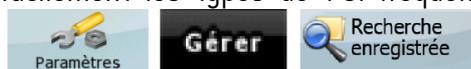
Lorsqu'un élément de POI est ouvert afin d'être modifié :

BOUTON	DESCRIPTION
Bouton portant le nom du POI	Touchez ce bouton pour renommer le POI.
Bouton affichant l'icône du POI	Touchez ce bouton afin de sélectionner une nouvelle icône pour le POI.
	Touchez ce bouton afin d'entrer un numéro de téléphone pour le POI.
	Touchez ce bouton afin d'entrer des informations supplémentaires pour le POI.
Suppr.	Touchez ce bouton pour supprimer le POI sélectionné.
Changer Groupe	Touchez ce bouton pour déplacer le POI vers un autre sous-groupe ou groupe de POI.

7.2.5 Gérer les critères de recherches enregistrées

Vous pouvez gérer la liste des critères de recherches précédemment enregistrées pour trouver

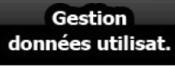
facilement les types de POI fréquemment recherchés. Touchez les boutons suivants :  Menu ,



BOUTON	DESCRIPTION
Bouton portant le nom des critères de recherches enregistrées	Touchez ce bouton pour renommer la recherche enregistrée.
	Supprime l'élément de la liste sélectionné.
Supprimer tout	Supprime l'ensemble de la liste.
 , 	Permet de passer d'une page à l'autre pour accéder à d'autres éléments de liste.
<Ajouter nvelle rech>	Touchez ce bouton pour enregistrer un nouveau critère de recherche. De même que pour la recherche d'un POI, sélectionnez d'abord la référence de la recherche, puis le sous-groupe ou groupe de POI dans lequel effectuer la recherche.

7.2.6 Gestion des données utilisateur

Vous pouvez gérer les données que vous avez enregistrées (marqueurs, POI, favoris, historique et journaux de trajet) et les paramètres que vous avez créés dans le programme. Touchez les boutons

suivants :  Menu,  Paramètres,  Gérer,  Gestion données utilisat.

BOUTON	DESCRIPTION
Supprimer les marqueurs	Vous pouvez utiliser des marqueurs pour indiquer les positions sur la carte, à l'aide du bouton  Ajouter marqueur du menu Curseur. Touchez ce bouton afin de supprimer tous vos marqueurs de la carte.
Sauvegarder les données utilisateur	Tous les paramètres actuels et les données utilisateur sont enregistrés sur la carte mémoire insérée. Il existe toujours un fichier de sauvegarde. Si vous effectuez une sauvegarde ultérieurement, les nouvelles informations écraseront la sauvegarde précédente.
Restaurer les données utilisateur	Les informations stockées dans le fichier de sauvegarde vont écraser tous les paramètres et toutes les données utilisateur. Les données et paramètres créés après la dernière sauvegarde seront perdus.
Supprimer les données utilisateur	Toutes les données utilisateur seront supprimées et les réglages par défaut seront rétablis.
Rétablir les paramètres d'origine	Les réglages par défaut seront rétablis, mais aucune donnée utilisateur ne sera supprimée.

8 Guide de dépannage

Merci d'avoir acheté notre produit. Nous espérons que vous apprécierez chaque minute de son utilisation. Si vous rencontrez la moindre difficulté dans la prise en main de votre logiciel Mappy Navigation, n'hésitez pas à consulter ce tableau. Il répertorie les situations problématiques auxquelles vous pourrez être confronté. Vous pouvez également vous référer à la FAQ (Foire Aux Questions) sur le site Web www.support-gps.com.

<p>Je ne trouve pas la flèche qui montre ma position. La navigation ne commence pas.</p>	<p>Vérifiez l'icône de l'état GPS sur l'écran Menu principal, l'un des écrans avec la carte ou l'écran Statut du signal GPS. Soit vous êtes déconnecté de votre récepteur GPS, soit le GPS ne peut pas déterminer votre position. Rallumez votre GPS ou changez son emplacement pour avoir une position fixe.</p>
<p>La flèche bleue montre ma position, mais je ne vois pas l'itinéraire et il n'y a aucune instruction vocale.</p>	<p>Il est probable que vous n'avez pas d'itinéraire actif. Vérifiez en haut à gauche de votre écran, si vous voyez l'indication pour le prochain virage ou non. Si ce champ est vide, vous n'avez pas d'itinéraire planifié, vous devez d'abord en créer un.</p>
<p>L'icône haut-parleur montre que le son n'est pas coupé, mais je n'entends pas le guidage vocal.</p>	<p>« Couper le son » est une fonction qui ne sert qu'à obtenir rapidement du silence en désactivant la sortie des sons. Le guidage vocal et les sons « informatifs » doivent être activés et le volume doit être configuré via Menu rapide.</p>
<p>J'ai activé l'avertissement de dépassement de la vitesse dès que j'ai acheté le produit, mais je viens d'être verbalisé pour un dépassement de la vitesse car Mappy Navigation a manqué de m'avertir.</p>	<p>Pour avoir un avertissement de dépassement de la vitesse précis, les limitations de la vitesse actuelle valables sur chaque rue et chaque route doivent être présentes correctement sur la carte. C'est une caractéristique relativement nouvelle des cartes numériques, donc il n'est pas disponible dans tous les pays et à ce niveau de précision beaucoup de progrès sont encore à faire. Cette option peut vous aider dans certains cas, mais ne peut pas être considérée comme un contrôle de la vitesse précis. C'est pour cela qu'elle peut être activée et désactivée séparément du guidage vocal fiable.</p>

9 Glossaire

Le manuel utilise beaucoup de termes techniques. Si vous ne les connaissez pas, vous pouvez chercher l'explication ci-dessous.

- **Agrandissement et réduction (Zoom avant et arrière)** La fonction Zoom est utilisée pour changer l'échelle de la carte. Utilisez le Zoom avant pour réduire l'échelle de la carte, pour en voir moins mais avec plus de détails, et utilisez le Zoom arrière pour augmenter l'échelle, pour voir une plus grande partie de la carte avec moins de détails.
- **Altitude** : Le récepteur GPS ne peut déterminer sa position actuelle en trois dimensions que s'il capte au moins quatre satellites GPS. Dans ce cas, l'altitude est calculée avec la position latitude/longitude. Rappelez-vous que certaines unités GPS un peu anciennes peuvent fournir des données d'altitude incorrectes car elles utilisent un modèle différent. Vous devez faire attention, car la valeur de l'altitude est généralement moins précise (d'au moins d'un facteur de 2) que la position horizontale. Cf. aussi Réception GPS 2D/3D, paragraphe 4.2.3
- **Couleurs diurne/nocturne automatiques** : Selon l'heure et la position fournies par l'appareil GPS, Mappy Navigation est capable de calculer l'heure du lever et coucher du soleil à votre position actuelle à un jour particulier. En utilisant cette information, Mappy Navigation peut alterner les palettes diurne et nocturne quelques minutes avant le lever du soleil et quelques minutes après le coucher du soleil. Pour vous aider encore plus à vous orienter, le soleil est dessiné sur le ciel quand vous naviguez en mode 3D avec un long angle de vue et le soleil est près de l'horizon.
- **« Direction vers le haut »** : l'orientation de la carte quand la carte s'oriente toujours dans votre direction de mouvement. Cf. aussi Orientation de la carte et « nord vers le haut », paragraphe 4.4.7.
- **L'heure estimée d'arrivée** : une expression souvent utilisée dans la navigation. Elle représente l'heure à laquelle vous arriverez à votre destination sur la base des calculs utilisant la partie restante de l'itinéraire et les informations disponibles sur les routes empruntées. Cette estimation est utile seulement comme référence générale, car elle ne prend pas en compte votre future vitesse, ni les retards liés à la circulation. Dans Mappy Navigation, cette valeur est affichée comme « Arrivée estimée » ou comme « ETA » sur l'écran Informations itinéraire.
- **Etape** : Les itinéraires dans Mappy Navigation peuvent avoir plusieurs destinations différentes à atteindre dans un ordre spécifique. Tous ces points, à l'exception de la destination finale, sont considérés comme des étapes. Les destinations sont visibles sur l'écran « Informations itinéraire » dans la Ligne de l'itinéraire, et chaque étape est annoncée par les instructions vocales dès que vous vous en approchez et quand vous y arrivez. Votre étape peut nécessiter un arrêt, la navigation reprendra automatiquement à votre départ. La navigation reprend même si vous éteignez et rallumez votre GPS ou si vous redémarrez Mappy Navigation.
- **ETE (Durée restante estimée)** : Elle représente le temps nécessaire pour arriver à votre destination sur la base des calculs utilisant la partie restante de l'itinéraire et les informations disponibles sur les routes empruntées. Cette estimation est utilisée seulement

comme une référence générale, car elle ne peut pas prendre en compte votre future vitesse, ni les retards liée à la circulation. Dans Mappy Navigation, cette valeur est affichée comme « Durée restante » ou comme « ETE » sur l'écran Informations itinéraire.

- **Garder la position sur la route** : Cette fonction de Mappy Navigation permet de toujours garder la flèche bleue (jaune la nuit) représentant votre position en cours sur la route la plus proche. Cette option automatique est nécessaire, car la position définie n'est pas toujours précise. Normalement l'option « Garder la position sur la route » va éliminer les erreurs occasionnelles de positionnement. S'il y a une trop grande erreur, votre position peut s'afficher sur une rue différente. Vous pouvez l'éviter en installant votre MappyMini 310 de manière à ce qu'il ait une vue directe sur la plus grande partie possible du ciel. Normalement l'option « Garder la position sur la route » est toujours active dans Mappy Navigation quand la position GPS est disponible. Référez-vous au. Cependant, pour une utilisation piétonne, vous pouvez le désactiver dans les « Paramètres avancés »
- **GPS** : Abréviation de Global Positioning System. Le système est opéré par le DoD (the Department of Defense of the Unites States Government - le Département de la Défense du Gouvernement des Etats-Unis). Il comprend 24 satellites tournant autour de la Terre et plusieurs stations terrestres pour assurer la synchronisation des satellites. Pour calculer votre position, votre appareil GPS utilise les signaux reçus des satellites GPS qui sont à ce moment visibles depuis votre emplacement.
- **Itinéraire actif** : Un itinéraire actif est un carnet de route planifié pour atteindre une destination choisie. Un itinéraire est actif quand il est utilisé pour la navigation. Mappy Navigation utilise un seul itinéraire en même temps, et il est toujours actif jusqu'à ce que vous le supprimiez, que vous arrivez à votre destination finale ou que vous quittez Mappy Navigation. Quand il y a plus d'une destination à atteindre, l'itinéraire est découpé en plusieurs trajets (d'une étape à l'autre). Un seul de ces trajets peut être actif à un moment donné. Les autres ne sont pas utilisés et sont affichés avec une couleur différente sur la carte.
- « **Nord vers le haut** » : C'est une manière d'orienter la carte : la carte est dirigée de façon à ce que la direction vers le nord soit vers le haut de l'écran. Cf. aussi Orientation de la carte et « direction vers le haut »
- **POI** : Points d'Intérêt (Point of interest). Les positions exactes des points importants sont enregistrées dans une base de données avec leurs noms, leurs catégories et leurs sous-catégories (par exemple : Service/Station-service/Autogas), leurs adresses, leurs numéros de téléphone et de fax et autres informations importantes. Utilisez le système de recherche flexible de Mappy Navigation pour trouver le POI approprié proche de vous, de votre destination ou d'un autre endroit sur la. Vous pouvez aussi retrouver vos POI favoris enregistrés de Mon mappy.com dans Mappy Navigation.
- **Planification de l'itinéraire automatique (auto-itinéraire)** Vous devez simplement indiquer votre destination; à l'aide de la carte, le logiciel va automatiquement trouver quelles routes vous devez emprunter et les virages que vous devez effectuer pour y arriver. Mappy Navigation vous permet de choisir plusieurs destinations et configurer quelques paramètres importants concernant l'itinéraire.

- **Précision** : La différence entre votre position réelle et celle fournie par votre MappyMini 310 s'explique par plusieurs facteurs. Le GPS est capable de fournir une estimation de son erreur sur la base du nombre des satellites à partir desquels il peut recevoir des signaux et de leur position sur le ciel. Cette information est indiquée dans Mappy Navigation sur l'écran « Données GPS ». Les chiffres les plus bas indiquent une meilleure précision. Utilisez-le seulement comme référence générale. Rappelez-vous que plusieurs autres facteurs peuvent affecter la précision réelle, dont quelques-uns sont de nature à ce que le GPS est incapable de les prendre en compte (par exemple le délai des signaux dans l'ionosphère, des objets réflecteurs près du MappyMini 310, un pare-brise athérmique, etc.).
- **Recalculer l'itinéraire automatiquement** : Si cette fonction est activée, Mappy Navigation recalculera votre itinéraire si vous vous en écarterez. Quand vous ratez un virage ou évitez un barrage de route, Mappy Navigation attend quelques secondes pour s'assurer que vous ne suivez plus l'itinéraire (vous pouvez régler cette option dans les « Paramètres avancés », puis il recalculera l'itinéraire par rapport à votre nouvelle position et orientation).
- **Réception GPS 2D/3D** : Votre MappyMini 310 utilise les signaux satellites pour calculer votre position. En fonction des positions actuelles des satellites toujours en mouvement dans le ciel, et des objets de votre environnement, le signal que votre GPS reçoit peut être plus ou moins intense. Votre GPS a besoin d'un signal fort provenant d'au moins quatre satellites pour fournir une position en trois dimensions, altitude incluse. S'il y a moins de quatre satellites disponibles, le calcul de la position sera encore possible, mais la précision sera plus faible et le GPS ne pourra pas calculer l'altitude. Celle-ci est appelée la réception 2D. Mappy Navigation indique la qualité de la réception dans le menu Principal, sur l'écran « Données GPS » et sur chacun des écrans avec la. Rappelez-vous que les réceptions GPS 2D et 3D n'ont rien à voir avec les modes d'affichage 2D et 3D de la carte. Ces derniers sont des manières de représenter les cartes sur l'écran, indépendamment de la réception GPS.
- **TMC** : est une option info-traffic qui vous permettra d'adapter de l'itinéraire en fonction de la densité de circulation (accidents, embouteillages, travaux, fermetures de routes, etc.)