

# Manuel de l'utilisateur

Mappy Mini E301, Mappy Iti E411 / E418, Mappy  
Ulti E511 / E518, Mappy Iti S446

Logiciel de navigation pour Mappy PND

Français

Avril 2013, ver. 1.0

Merci d'avoir choisi Mappy PND comme navigateur. Commencez à utiliser Mappy PND de suite. Ce document est la description détaillée du navigateur. Vous pouvez aisément découvrir Mappy PND tout en l'utilisant. Nous vous conseillons toutefois de lire ce manuel pour vous familiariser avec les écrans et les fonctions.

## Table des matières

<b>1 Avertissements et informations de sécurité .....</b>	<b>6</b>
<b>2 Prise en main .....</b>	<b>7</b>
2.1 Menu de Navigation .....	8
2.2 Boutons et autres commandes de l'écran.....	9
2.2.1 Utilisation des claviers .....	11
2.2.2 Hors pression unique d'écran .....	12
2.3 Écran Carte .....	13
2.3.1 Navigation sur la carte .....	13
2.3.2 Marqueurs de position.....	15
2.3.2.1 Marqueur de véhicule et route verrouillée.....	15
2.3.2.2 Position sélectionnée sur la carte ( curseur) et objet sélectionné sur la carte.....	15
2.3.3 Objets de la carte.....	16
2.3.3.1 Rues et routes.....	16
2.3.3.2 Présentation du virage et Prochaine rue .....	16
2.3.3.3 Informations sur voies et panneaux .....	17
2.3.3.4 Vue du carrefour.....	18
2.3.3.5 Services de sortie d'autoroute.....	18
2.3.3.6 Types d'objet 3D.....	19
2.3.3.7 Éléments de l'itinéraire actif.....	19
2.3.4 Utilisation de la carte .....	20
2.3.5 Menu Rapide.....	21
2.3.6 Vérifier les détails de votre position actuelle (Afficher ma position) .....	24
<b>3 Navigation routière .....</b>	<b>26</b>
3.1 Sélection de la destination d'un itinéraire .....	26
3.1.1 Recherche combinée .....	27
3.1.1.1 Recherche combinée — Accéder à une destination récente (Historique).....	30
3.1.1.2 Recherche combinée — Accéder à une destination favorite .....	30
3.1.1.3 Recherche combinée — Accéder à une adresse .....	31
3.1.1.4 Recherche combinée — Accéder à une intersection.....	32
3.1.1.5 Recherche combinée — Accéder à un lieu d'intérêt.....	33
3.1.1.6 Recherche combinée — Accéder à un lieu d'intérêt par sa catégorie .....	34
3.1.2 Saisir une adresse ou la partie d'une adresse .....	36
3.1.2.1 Saisir une adresse .....	36
3.1.2.2 Saisir le milieu de la rue comme destination .....	38
3.1.2.3 Sélection d'une intersection comme destination.....	40
3.1.2.4 Sélection d'un centre-ville comme destination .....	42
3.1.2.5 Saisir une adresse avec un code postal.....	43

3.1.2.6 Astuces pour entrer rapidement les adresses .....	45
3.1.3 Sélectionner la destination à partir des Lieux d'intérêt.....	46
3.1.3.1 Recherche rapide pour un lieu d'intérêt.....	46
3.1.3.2 Rechercher un lieu d'intérêt à l'aide de catégories prédéfinies.....	48
3.1.3.3 Rechercher un lieu par catégorie.....	50
3.1.3.4 Rechercher un lieu par son nom .....	53
3.1.3.5 Sélectionner une assistance à proximité depuis l'option « Afficher ma position » .....	56
3.1.4 Sélection d'un emplacement sur la carte comme destination .....	58
3.1.5 Sélection de la destination à partir de vos favoris .....	59
3.1.6 Sélectionner une des destinations les plus probables (Historique intelligent).....	60
3.1.7 Sélectionner une destination récente à partir de l'historique .....	61
3.1.8 Saisir les coordonnées de la destination.....	62
3.1.9 Créer un itinéraire à partir de la liste de destinations (Créer itinéraire) .....	64
3.2 Visualisation de l'intégralité de l'itinéraire sur la carte .....	65
3.3 Vérification des paramètres de l'itinéraire et accès aux fonctions liées à l'itinéraire .....	65
3.4 Modifier l'itinéraire .....	66
3.4.1 Sélectionner une nouvelle destination lorsque vous avez déjà un itinéraire : Nouvel itinéraire, étape ou destination finale.....	67
3.4.2 Déterminer un nouveau point de départ de l'itinéraire .....	68
3.4.3 Éditer la liste des destinations (Modifier itinéraire).....	69
3.4.4 Arrêt de l'itinéraire actif.....	70
3.4.5 Supprimer l'itinéraire actif .....	70
3.4.6 Vérification des autres itinéraires lors de la planification de l'itinéraire .....	71
3.4.7 Vérification des autres itinéraires pour un itinéraire existant.....	72
3.4.8 Modifier le véhicule utilisé dans la planification d'itinéraire .....	73
3.4.9 Modification des types de routes utilisés dans la planification d'itinéraire .....	74
3.5 Enregistrer un emplacement comme destination favorite .....	76
3.5.1 Éditer les détails d'une destination favorite.....	77
3.6 Enregistrer un lieu comme point d'alerte .....	78
3.7 Éditer un point d'alerte.....	79
3.8 Visualisation de la simulation de l'itinéraire.....	80
<b>4 Navigation hors piste.....</b>	<b>82</b>
4.1 Sélection de la destination de l'itinéraire .....	82
4.2 Navigation en mode hors route .....	82
<b>5 Guide de référence .....</b>	<b>84</b>
5.1 Concepts .....	84
5.1.1 Zoom intelligent.....	84
5.1.2 Thèmes de couleurs diurnes et nocturnes.....	84

5.1.3	Vue du tunnel .....	85
5.1.4	Calcul et recalcul d'un itinéraire.....	85
5.1.5	Calcul de l'itinéraire vert.....	88
5.1.6	Radars et autres points d'alerte de proximité.....	89
5.1.7	Avertissements de limite de vitesse .....	89
5.1.8	Indicateurs de la batterie et de la position GPS.....	90
5.1.9	Informations sur la circulation dans la planification d'itinéraire .....	91
5.1.9.1	<i>Circulation historique</i> .....	91
5.2	<i>Menu Plus</i> .....	91
5.3	<i>Menu Réglages</i> .....	93
5.3.1	Sons et Avertissements .....	94
5.3.2	Personnaliser le menu Rapide .....	96
5.3.3	Paramètres de trafic.....	97
5.3.4	Paramètres de l'itinéraire.....	97
5.3.5	Profils utilisateur .....	102
5.3.6	Paramètres de la carte .....	103
5.3.7	Réglages Guidage Visuel .....	104
5.3.8	Réglages Affichage .....	106
5.3.9	Paramètres régionaux .....	106
5.3.10	Paramètres Moniteur trajet.....	107
5.3.11	Paramètres collecte du journal .....	107
<b>6</b>	<b>Glossaire.....</b>	<b>108</b>
<b>7</b>	<b>Contrat de licence de l'utilisateur final .....</b>	<b>110</b>
<b>8</b>	<b>Note sur le droit d'auteur .....</b>	<b>116</b>

## **1 Avertissements et informations de sécurité**

Avec son récepteur GPS intégré, le système de navigation vous guide jusqu'à votre destination. Mappy PND ne transmet pas votre position GPS. Personne ne peut donc vous suivre.

Si, à la première utilisation de l'application, vous êtes d'accord avec ce qui précède, Mappy PND collecte des informations d'usage et les journaux GPS nécessaires à son amélioration, et à la qualité et à la couverture des cartes. Les données sont traitées anonymement ; personne ne pourra accéder aux informations personnelles. Si vous changez d'avis ultérieurement, vous pouvez activer ou désactiver la collecte des journaux dans Réglages (page 107).

Veillez à ne regarder l'écran que si cela est absolument sans danger. Si vous êtes le conducteur du véhicule, nous vous conseillons de manipuler Mappy PND avant de commencer votre trajet. Planifiez votre itinéraire avant de partir et arrêtez-vous si vous souhaitez y apporter des modifications.

Vous devez respecter la signalisation routière et la géométrie de la route. Si vous déviez de l'itinéraire recommandé, Mappy PND modifie les instructions en conséquence.

N'installez jamais le Mappy PND dans le champ de vision du conducteur, dans la zone de déploiement d'un airbag ou dans un endroit où il pourrait occasionner des blessures lors d'un accident.

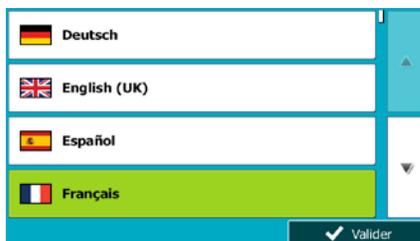
Pour plus d'informations, consultez le Contrat de Licence Utilisateur Final (page 110).

## 2 Prise en main

Mappy PND est optimisé pour une utilisation en voiture ou en mode piéton. Vous n'avez pas besoin d'utiliser un stylet. Vous l'utiliserez facilement en touchant les boutons de l'écran et la carte du bout des doigts.

Lorsque vous utilisez le logiciel de navigation pour la première fois, un processus de configuration initiale commence automatiquement. Procédez comme suit :

1. Sélectionnez la langue écrite de l'interface de l'application. Vous pourrez la modifier ultérieurement dans Paramètres régionaux (page 106).

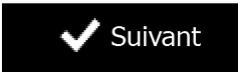


2. Lisez le contrat de licence d'utilisation. Touchez  pour continuer.



3. Vous êtes maintenant invité à préciser si vous autorisez le logiciel à collecter les informations d'usage et les journaux du GPS qui peuvent servir à l'amélioration de l'application, de la qualité et

de la couverture des cartes. Touchez  pour autoriser les statistiques anonymes ou pour désactiver cette fonction. Vous pouvez les activer ou les désactiver individuellement plus tard dans Paramètres collecte de journaux (page 107).

4. L'assistant de configuration démarre. Touchez  pour continuer.

5. Sélectionnez la langue et la voix à utiliser pour les instructions vocales. Vous pourrez la modifier ultérieurement dans Paramètres son et avertissements (page 106).



6. Au besoin, modifiez le format de l'heure et les réglages de l'unité. Vous pourrez les modifier ultérieurement dans Paramètres régionaux (page 106).



7. Au besoin, modifiez les options de planification de l'itinéraire par défaut. Vous pourrez les modifier ultérieurement dans Paramétrage de l'itinéraire (page 97).



8. La configuration initiale est terminée. Vous pouvez redémarrer l'assistant de configuration ultérieurement à partir du menu Réglages (page 93).

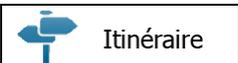
Après la configuration initiale, le menu de Navigation apparaît et vous pouvez commencer à utiliser Mappy PND.

## 2.1 Menu de Navigation

Vous pouvez atteindre tous les endroits de Mappy PND à partir du menu de Navigation.



Vous pouvez alors procéder comme suit :

- Touchez  pour sélectionner votre destination en saisissant une adresse ou en sélectionnant un point d'intérêt, un emplacement sur la carte ou l'une de vos destinations favorites. Vous pouvez également rechercher vos destinations récentes dans Historique Intelligent ou saisir une coordonnée.
- Touchez  pour afficher les paramètres de l'itinéraire et l'itinéraire dans toute sa longueur sur la carte. Vous pouvez aussi accomplir des actions liées à l'itinéraire, telles que

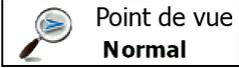
modifier ou supprimer votre itinéraire, définir un point de départ pour l'itinéraire, choisir des types d'itinéraire, éviter certaines parties de l'itinéraire, simuler la navigation ou ajouter la destination à vos favoris.

- Touchez  pour accéder aux simulations d'itinéraires de la Démo ou lancer d'autres applications.
- Touchez  pour personnaliser le mode de fonctionnement du logiciel de navigation.
- Touchez  pour commencer la navigation sur la carte. Le bouton en soi est une carte miniature réelle qui indique votre position actuelle, l'itinéraire recommandé et la zone périphérique de la carte. Touchez le bouton pour agrandir la carte en plein écran.
- Touchez  pour arrêter la navigation et quitter le logiciel.

## 2.2 Boutons et autres commandes de l'écran

Lorsque vous utilisez Mappy PND, vous touchez généralement les boutons de l'écran tactile.

Vous ne devez confirmer les sélections ou les modifications que si l'application doit redémarrer, doit procéder à une reconfiguration importante ou si vous êtes sur le point de perdre des données ou paramètres. Autrement, Mappy PND enregistre vos sélections et applique les nouveaux paramètres sans aucune étape de confirmation dès que vous utilisez les commandes.

Type	Exemple	Description	Utilisation
Bouton		Touchez ce bouton pour initier une fonction, ouvrir un nouvel écran ou définir un paramètre.	Touchez ce bouton.
Bouton avec valeur		Certains boutons affichent la valeur actuelle d'un champ ou d'un paramètre. Touchez le bouton pour modifier la valeur. Après la modification, la nouvelle valeur est indiquée sur le bouton.	Touchez ce bouton.
Icône		Affiche les informations concernant l'état.	Certaines icônes fonctionnent également comme des boutons. Touchez ces boutons.

<p>Liste</p>		<p>Lorsque vous devez faire un choix parmi plusieurs options, elles apparaissent sous forme de liste.</p>	<p>Prenez la liste n'importe où et faites glisser votre doigt vers le haut ou le bas. La vitesse de défilement de la liste dépendra de la vitesse de glissement pendant un moment ou jusqu'à la fin.</p> <p>Déplacez-vous également de page en page avec les boutons  et , et touchez la valeur souhaitée.</p>
<p>Bouton radio</p>		<p>Quand il y a seulement quelques choix, les boutons radio peuvent être utilisés à la place des listes. Une seule valeur peut être sélectionnée.</p>	<p>Tapez sur un des boutons pour sélectionner une nouvelle valeur.</p>
<p>Interrupteur</p>		<p>Si vous n'avez que deux choix, une marque apparaît lorsque la fonction est activée.</p>	<p>Touchez cet interrupteur pour l'activer ou le désactiver.</p>
<p>Curseur</p>		<p>Quand une fonctionnalité peut être réglée sur des valeurs différentes dans une gamme, Mappy PND affiche un indicateur sur une jauge qui affiche et règle la valeur.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Faites glisser la poignée pour déplacer le curseur sur sa nouvelle position.</li> <li>Touchez le curseur à l'endroit où vous voulez voir apparaître la poignée. Le pouce y va directement.</li> </ul>
<p>Clavier virtuel</p>		<p>Claviers alphabétiques et alphanumériques pour entrer du texte ou des chiffres.</p>	<p>Toutes les touches sont des boutons tactiles.</p>

## 2.2.1 Utilisation des claviers

Vous ne devez saisir des lettres ou des numéros que lorsque c'est indispensable. Touchez les claviers en mode plein écran du bout des doigts et basculez d'une configuration de clavier à l'autre, par exemple anglaise, grecque ou numérique.

Tâche	Instruction
Basculer vers une autre configuration de clavier, par exemple d'un clavier anglais à un clavier grec.	Touchez le bouton  et sélectionner la nouvelle configuration du clavier à partir de la liste.
Corriger votre entrée sur le clavier	Touchez  pour supprimer le(s) caractère(s) inutile(s). Touchez et maintenez le bouton appuyé pour effacer plusieurs caractères ou tous les caractères.
Entrer un espace, par exemple entre un nom et un prénom, ou entre les mots qui composent un nom de rue.	Touchez le bouton  au centre en bas de l'écran.
Saisir les lettres majuscules et minuscules	Lorsque vous saisissez un texte, le premier caractère s'affiche en majuscule et le reste du texte apparaît en minuscule. Touchez  pour saisir une lettre majuscule ou touchez deux fois pour activer la touche de verrouillage majuscules. Touchez à nouveau pour obtenir des lettres minuscules.
Saisir des numéros et des symboles	Touchez  pour passer à un clavier proposant des caractères numériques et des symboles.
Finaliser l'entrée du clavier (accepter le résultat de la recherche suggérée)	Touchez  .
Finaliser l'entrée du clavier (afficher la liste des résultats de la recherche)	Touchez  .
Finaliser l'entrée du clavier (enregistrer votre entrée)	Touchez  .
Supprimer l'entrée du clavier (revenir sur l'écran précédent)	Touchez  .

### 2.2.2 Hors pression unique d'écran

Vous ne devez généralement toucher l'écran qu'une seule fois. Toutefois, vous pouvez accéder à quelques fonctions utiles en touchant l'écran tout en y exerçant une pression. Ces fonctions sont les suivantes :

Action	Détails
Pression et maintien de la pression sur l'écran	<p>Touchez les boutons suivants sans relâcher pour accéder à des fonctions supplémentaires :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li> <p>Touchez  sans relâcher sur les écrans de menu et les listes : l'écran Carte apparaît.</p> </li> <li> <p>Touchez et maintenez le doigt sur l'un des boutons   ,   et  sur l'écran Carte : vous pourrez ainsi faire pivoter la carte, l'incliner ou en modifier l'échelle continuellement.</p> </li> <li> <p>Touchez  sans relâcher sur les écrans du clavier : vous pourrez ainsi supprimer plusieurs caractères rapidement.</p> </li> <li> <p>Touchez  ou  sans relâcher sur les longues listes : vous pouvez faire défiler les pages continuellement.</p> </li> </ul>
Gestes (faites glisser & et déplacer)	<p>Vous devez faire glisser et déplacer l'écran uniquement dans les cas suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Pour déplacer une poignée sur un curseur.</li> <li>Défilement de la liste : Touchez n'importe quel endroit sur la liste et faites glisser votre doigt vers le haut et vers le bas. La vitesse de défilement de la liste dépendra de la vitesse de glissement pendant un moment ou jusqu'à la fin.</li> <li>Déplacer la carte en mode de navigation de carte : exercez une forte pression sur la carte et déplacez-la dans la direction souhaitée.</li> </ul>

## 2.3 Écran Carte

### 2.3.1 Navigation sur la carte

L'écran Carte est l'écran le plus fréquemment utilisé de Mappy PND.

Une petite carte réel s'affiche dans le menu de Navigation comme faisant partie du bouton



Pour agrandir cette petite carte et afficher l'écran Carte, touchez

Cette carte indique la position actuelle (le marqueur de véhicule, un flèche bleu par défaut), l'itinéraire recommandé (un ligne orange) et la zone autour de la carte.

Lorsqu'il n'ya pas de position GPS, le marqueur de véhicule est transparent. Il indique la dernière position connue.

Vous voyez les points de couleur encerclant un symbole de satellite dans le coin supérieur gauche. Plus vous voyez de points verts, plus vous vous rapprochez de la position GPS correcte.



Quand la position GPS est disponible, le marqueur de véhicule s'affiche en couleur, indiquant votre position actuelle.



L'écran comporte des boutons d'écran et des champs de données pour vous aider à naviguer. Pendant la navigation, l'écran affiche des informations sur l'itinéraire.



Le bouton vous permet d'accéder rapidement aux fonctions fréquemment utilisées. Vous pouvez modifier les fonctions disponibles dans Réglages.

Par défaut, seul un champ de données s'affiche dans le coin inférieur droit. Touchez ce champ pour voir tous les champs de données de l'itinéraire. Touchez l'un des champs de données pour supprimer les autres et n'afficher que celui qui a été sélectionné.



Les champs de données sont différents lorsque vous parcourez un itinéraire actif et lorsque vous n'avez pas de destination précise ( ligne orange ne s'affiche pas).

Champs de données par défaut lorsque vous faites une croisière sans une destination (touchez et maintenez la pression sur l'un des champs pour modifier sa valeur) :

Champ	Description
Vitesse <b>61</b> km/h	Indique votre vitesse actuelle proposée par le récepteur GPS.
Limite vitesse <b>70</b> km/h	Affiche la limite de vitesse pour la route sur laquelle vous circulez si la carte la contient.
Temps <b>17:11</b>	Affiche l'heure actuelle ajustée en fonction du décalage de fuseau horaire. L'heure précise est fournie par les satellites GPS. Les informations sur le fuseau horaire proviennent quant à elles de la carte ou elles peuvent être définies manuellement dans les paramètres régionaux.  (L'heure actuelle s'affiche toujours dans le coin supérieur gauche des écrans de menu.)

Champs de données par défaut lorsque vous naviguez sur un itinéraire (touchez et maintenez la pression sur l'un des champs pour modifier sa valeur) :

Champ	Description
Distance <b>16.9</b> km	Affiche la distance de l'itinéraire que vous devez parcourir avant d'arriver à votre destination finale.
Temps restant <b>0:16</b>	Indique le temps nécessaire pour arriver à la destination finale de l'itinéraire en fonction des informations disponibles pour les segments restants de l'itinéraire.  Le calcul ne peut pas prendre en compte les bouchons et les autres ralentissements éventuels.  Les données historiques liées à la circulation peuvent également être prises en compte si ces données sont disponibles.

Heure d'arrivée <b>17:22</b>	Indique l'heure d'arrivée prévue à la destination finale de l'itinéraire en fonction des informations disponibles pour les segments restants de l'itinéraire. Le calcul ne peut pas prendre en compte les bouchons et les autres ralentissements éventuels. Les données historiques liées à la circulation peuvent également être prises en compte si ces données sont disponibles.
---------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

## 2.3.2 Marqueurs de position

### 2.3.2.1 Marqueur de véhicule et route verrouillée

Lorsque votre position GPS est disponible, Mappy PND indique votre position actuelle sur le marqueur de véhicule. Par défaut, ce marqueur est flèche bleue, mais vous pouvez changer cette icône dans Réglages.

L'emplacement exact du marqueur de véhicule dépend du type de véhicule utilisé pour le calcul de l'itinéraire et le mode de navigation. Vous pouvez régler les deux dans Paramétrage de l'itinéraire (page 97).

- Si vous choisissez le mode Piéton et/ou la navigation hors route : Le marqueur de véhicule indique votre position GPS exacte. La direction de l'icône indique votre cap actuel.
- Dans tous les autres cas : Le marqueur de véhicule peut ne pas indiquer votre position GPS exacte et votre cap. Si les rues sont proches, l'icône s'aligne sur la rue la plus proche pour supprimer les erreurs de position GPS et la direction de l'icône s'aligne sur la direction de la rue.

### 2.3.2.2 Position sélectionnée sur la carte (curseur) et objet sélectionné sur la carte

Vous pouvez marquer une position sur la carte selon les étapes suivantes :

- Touchez la carte au cours de la navigation.
- Touchez la carte lorsque vous êtes invité à confirmer la destination à la fin d'une recherche ou
- Touchez la carte dans Chercher sur carte (page 58)

Lorsqu'une position sur la carte est sélectionnée, le curseur apparaît au point sélectionné. Le curseur

s'affiche avec un point rouge vif (  ) qui le rend visible à tous les niveaux de zoom.

La position du curseur peut être utilisée comme destination de l'itinéraire et un nouveau point d'alerte. Vous pouvez rechercher des lieux situés près de lui ou enregistrer ce lieu comme l'une de vos destinations favorites.

Vous pouvez également sélectionner quelques objets sur la carte. Si vous touchez l'icône d'un lieu ou un point d'alerte sur la carte, l'objet sera sélectionné (vous voyez un contour rouge autour de l'objet) et vous pourrez obtenir des informations sur cet objet ou utiliser ce dernier comme un point d'itinéraire.

## 2.3.3 Objets de la carte

### 2.3.3.1 Rues et routes

Mappy PND représente les rues de la même façon que les cartes routières papier. La largeur et les couleurs utilisées correspondent à leur importance : on distingue aisément une autoroute d'une petite rue.

### 2.3.3.2 Présentation du virage et Prochaine rue

Lors de la navigation d'un itinéraire, la section supérieure de l'écran Carte indique des informations sur l'événement de l'itinéraire suivant (manœuvre) et la rue ou la ville suivante.



Il y a un champ dans l'angle en haut à gauche qui affiche la manœuvre suivante. Le type d'événement (virage, rond-point, sortie d'autoroute, etc.) ainsi que sa distance par rapport à la position actuelle sont affichés.

Une icône plus petite indique le type de la seconde manœuvre suivante si elle est proche de la première. Autrement, seule la manœuvre suivante s'affiche.



La plupart de ces icônes sont très intuitives. Le tableau suivant répertorie une partie des événements d'itinéraire fréquemment affichés. Les mêmes symboles sont utilisés dans les deux champs :

Icône	Description
	Tournez à gauche.
	Tournez à droite.
	Faites demi-tour.
	Tournez légèrement à droite.
	Tournez franchement à gauche.

	Serrez à gauche.
	Continuez tout droit à l'intersection.
	Allez à gauche sur le rond-point, 3e sortie (manœuvre suivante).
	Prenez le rond-point (deuxième manœuvre à effectuer).
	Entrez sur l'autoroute.
	Sortez de l'autoroute.
	Embarquez sur le ferry.
	Débarquez du ferry.
	À l'approche d'une étape.
	Vous vous approchez de la destination.

### 2.3.3.3 Informations sur voies et panneaux

Lorsque vous roulez sur une route à voies multiples, il est essentiel d'emprunter la bonne voie de circulation afin de suivre l'itinéraire conseillé. Si les informations sur les voies sont disponibles dans les données de carte, Mappy PND affiche les voies et leurs directions à l'aide de petites flèches situées en bas de la carte. Les flèches mises en évidence représentent les voies et la direction que vous devez suivre.

Si des informations supplémentaires sont disponibles, des panneaux remplacent les flèches. Les panneaux s'affichent en haut de la carte. Leur couleur et leur style rappellent ceux des panneaux installés au-dessus des routes ou sur le bord. Les flèches indiquent les destinations disponibles et le numéro de la route où mène la voie.

Tous les panneaux se ressemblent lors de la conduite et en l'absence d'itinéraire conseillé. En cas de navigation sur un itinéraire, seuls les panneaux pointant vers les voies à emprunter s'affichent en couleurs vives, tandis que les autres sont plus sombres.

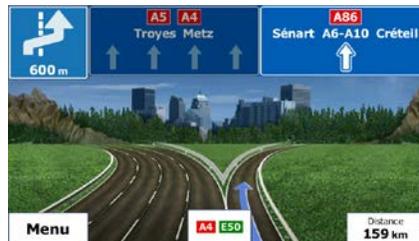
Si vous voulez masquer les panneaux qui s'affichent actuellement, touchez l'un d'entre eux et l'écran Carte normal se rétablit jusqu'à ce que vous receviez de nouvelles informations sur les panneaux.



### 2.3.3.4 Vue du carrefour

Si vous approchez de la sortie d'une autoroute ou d'une intersection complexe et que les informations dont vous avez besoin existent, la carte est remplacée par une vue en 3D du carrefour. Les voies dont vous avez besoin s'affichent avec des flèches. En haut de l'écran, des panneaux de signalisation vous donnent des informations supplémentaires.

Si vous voulez masquer le carrefour qui s'affiche actuellement, touchez l'image et l'écran Carte se rétablit.



### 2.3.3.5 Services de sortie d'autoroute

Il se peut que vous ayez besoin d'une station-service ou d'un restaurant pendant votre trajet. Cette fonction affiche un nouveau bouton sur la carte lorsque vous conduisez sur les autoroutes.



Touchez ce bouton pour ouvrir un panneau avec le détail des quelques sorties ou stations-services suivantes.



Touchez-en un pour afficher la sortie sur la carte. Vous pouvez facilement ajouter cette sortie comme étape de votre itinéraire si nécessaire.

Si vous voulez afficher d'autres types de Lieux pour les sorties, vous pouvez changer les icônes dans les réglages du Guidage visuel (page 104).

### 2.3.3.6 Types d'objet 3D

Mappy PND prend en charge les types d'objet 3D suivants :

Type	Description
Terrain en 3D	Les données de cartes de terrain en 3D indiquent les modifications de terrain, le relief ou l'affaissement du sol lorsque vous affichez la carte en 2D et que vous l'utilisez pour repérer l'itinéraire en 3D pendant la navigation. Les collines et les montagnes apparaissent en arrière-plan de la carte en 3D et elles apparaissent en couleur sous forme d'ombrage sur la carte en 2D.
Routes surélevées	Les intersections complexes et les routes verticales isolées (telles que les ponts autoroutiers ou les ponts) apparaissent en mode 3D.

### 2.3.3.7 Éléments de l'itinéraire actif

Mappy PND indique l'itinéraire de la façon suivante :

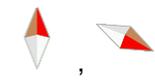
Symbole	Nom	Description
	Position GPS actuelle et point de départ	<p>Votre position actuelle sur la carte.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• En mode Piéton, il s'agit de la position GPS exacte.</li> <li>• Si un véhicule est sélectionné pour le calcul d'itinéraire et que les rues sont proches, le symbole pointe vers la rue la plus proche.</li> </ul> <p>En principe, si une position GPS est disponible, il s'agit du point de départ de l'itinéraire. En l'absence de position GPS valide, Mappy PND utilise la dernière position connue comme point de départ.</p>
	Étape (destination intermédiaire)	Une destination intermédiaire de l'itinéraire avant d'atteindre la destination finale.
	Destination (point d'arrivée)	La destination finale de l'itinéraire.
	Couleur de l'itinéraire	L'itinéraire se détache toujours de la carte de par sa couleur, en modes diurne et nocturne.
	Rues et routes exclues de la navigation	Vous pouvez choisir d'emprunter ou d'éviter certains types de route (page 97). Toutefois, lorsque Mappy PND ne peut pas les éviter, l'itinéraire les inclut et les signale d'une couleur différente de celle de l'itinéraire.

### 2.3.4 Utilisation de la carte

Touchez n'importe quel endroit sur la carte pour la parcourir pendant la navigation. La carte s'arrête en suivant la position actuelle (le marqueur de véhicule, un flèche bleu par défaut, n'est plus bloqué en une position fixe sur l'écran) et les boutons de commande pour vous permettre de modifier la vue de la carte.



Action	Bouton(s)	Description
Déplacer la carte à l'aide de la fonction glisser-déplacer	Pas de bouton	Vous pouvez déplacer la carte dans toutes les directions : touchez et maintenez votre doigt sur la carte tout en le déplaçant dans la direction souhaitée.
Zoom avant et arrière		<p>Modifie le cadre de la carte qui apparaît à l'écran.</p> <p>Mappy PND utilise des cartes vectorielles de haute qualité qui vous permettent d'examiner la carte à différents niveaux de zoom, toujours avec un contenu optimisé. Les noms de rues, entre autres, apparaissent toujours dans la même taille de police et jamais à l'envers. Seuls les rues et les objets dont vous avez besoin sont affichés.</p> <p>La modification de l'échelle de la carte possède une limite en mode d'affichage de carte en 3D. Si vous effectuez davantage un zoom arrière, la carte passe en mode d'affichage 2D.</p> <p>Touchez le bouton une fois pour modifier la vue en grandes étapes ou touchez et maintenez la pression sur le bouton pour la modifier continuellement et aisément.</p>
Orientation vers le haut et vers le bas		<p>Modifie l'angle de vue vertical de la carte en mode 3D.</p> <p>Touchez le bouton une fois pour modifier la vue en grandes étapes ou touchez et maintenez la pression sur le bouton pour la modifier continuellement et aisément.</p>
Faire pivoter vers la gauche et vers la droite		<p>Modifie l'angle de vue horizontale de la carte.</p> <p>Touchez le bouton une fois pour modifier la vue en grandes étapes ou touchez et maintenez la pression sur le bouton pour la modifier continuellement et aisément.</p>
Vue en 2D ou 3D		Touchez ce bouton pour passer de la perspective en 3D aux modes d'affichage de carte descendante.

Compas en mode d'affichage de carte 2D		La direction du compas indique le Nord. Touchez le bouton pour passer à la vue Nord en haut, puis touchez à nouveau pour faire pivoter la carte dans la direction précédente.
Compas en mode d'affichage de carte 3D		La direction du compas indique le Nord. Touchez le bouton pour passer à la vue Nord en haut, puis touchez à nouveau pour faire pivoter la carte dans la direction précédente.
Informations locales		Touchez ce bouton pour afficher un nouvel écran muni d'informations sur le point de la carte sélectionnée, le curseur.
Retour à la navigation normale		Touchez ce bouton pour remettre la carte à la position GPS actuelle. La rotation automatique de la carte est également rétablie. Les boutons d'utilisation de la carte disparaissent et la navigation continue.
Options supplémentaires		Touchez ce bouton pour afficher une liste de fonctions supplémentaires telles que enregistrer le curseur comme destination favorite ou rechercher des lieux autour du curseur.
Sélectionnez une destination		Touchez ce bouton pour sélectionner le curseur comme nouvelle destination. L'itinéraire est calculé automatiquement.

### 2.3.5 Menu Rapide

Le menu Rapide consiste en une sélection de commandes et de fonctions fréquemment nécessaires pendant la navigation. Vous pouvez l'ouvrir directement à partir de l'écran Carte en touchant .



Le menu se fermera après quelques secondes d'inactivité ou si vous touchez .

Le menu se fermera aussi si vous initiez de simples commandes tels que la mise en sourdine de l'appareil. Dans d'autres cas, en touchant un bouton vous afficherez un nouvel écran avec des options.

La plupart de ces fonctions sont des raccourcis. Ils sont accessibles à partir du système de menu.

Il existe plus d'options disponibles que le nombre de boutons contenus dans le menu. Dans Réglages, vous pouvez choisir la fonction de chaque bouton (page 96). Les options suivantes sont disponibles :

Bouton	Description	Raccourci pour
Curseur du Volume principal	Ce curseur règle le volume sonore de l'appareil. Ceci affecte tous les sons de l'application.	Plus / Réglages / Son et avertissements / Volume / Curseur principal
	Cet interrupteur coupe tous les sons de l'application. Touchez à nouveau pour réactiver les sons.	Plus / Réglages / Son et avertissements / Volume / interrupteur principal
 Recherche combinée	Ce bouton ouvre la fonction Recherche combinée qui permet de rechercher des adresses, lieux, destinations favorites et récentes par leur nom dans un seul environnement unifié.	Destination (page 27)
 Rech. rapide de lieu	Cette fonction vous permet de rechercher un lieu par son nom. La recherche est effectuée le long de votre itinéraire ou près de votre position actuelle si aucun itinéraire n'est calculé.	Destination/Rechercher des lieux/Recherche rapide (page 46)
 Favoris	Ce bouton affiche la liste de vos destinations favorites.	Rechercher/Favoris (page 59)
 Historique	Ce bouton affiche la liste de l'Historique. Vous pouvez sélectionner l'une de vos destinations précédentes.	Rechercher/Historique (page 61)
 Modifier itinéraire	Ce bouton affiche la fonction de modification d'itinéraire.	Itinéraire/Modifier itinéraire
 Paramétrage de l'itinéraire	Ce bouton affiche les réglages liés à l'itinéraire.	Plus/Réglages/Paramétrage de l'itinéraire (page 97)
 Paramètres de la carte	Ce bouton affiche les réglages liés à la carte.	Plus/Réglages/Paramètres de la carte (page 103)
 Où suis-je?	Ce bouton affiche un écran particulier contenant des informations sur l'emplacement actuel et un bouton pour rechercher un service d'urgence proche ou une assistance routière. Pour obtenir des détails, consultez le chapitre suivant.	Touchez le champ de la rue actuelle sur l'écran Carte

 Suppr Itinér.	Ce bouton supprime l'itinéraire et arrête la navigation. Ce bouton est remplacé par le bouton suivant si les étapes sont données.	Itinéraire/Suppr Itinér. (page 70)
 Supprimer étape suivante	Ce bouton saute l'étape suivante sur l'itinéraire.	introuv
 Vue d'ensemble	Ce bouton affiche une carte en 2D à l'échelle modifiée et positionnée pour indiquer l'itinéraire entier.	Itinéraire/Vue d'ensemble (page 65)
 Guidage visuel	Ce bouton affiche l'écran de paramètres du guidage visuel.	Plus/Réglages/Guidage visuel (page 104)
 Circulation	Ce bouton affiche l'écran Résumé du trafic.	Touchez l'icône Trafic dans le menu de Navigation ou sur l'écran Carte.
 Éviter	Ce bouton vous permet de contourner une partie de l'itinéraire recommandé.	Itinéraire/À éviter
 Moniteur Trajet	Ce bouton affiche l'écran Moniteur Trajet sur lequel vous pouvez gérer vos journaux de trajet et vos journaux de suivi précédemment enregistrés.	Plus/Moniteur Trajet (page 91)
 Itinéraire	Ce bouton affiche la liste de manœuvres (l'itinéraire).	Touchez le haut de l'écran Carte pendant la navigation.
 Enregistrer l'itinéraire	A l'aide cette fonction, vous pouvez enregistrer l'itinéraire actif pour une utilisation ultérieure.	Itinéraire/Plus/Enregistrer l'itinéraire
 Charger l'itinéraire	A l'aide de cette fonction, vous pouvez remplacer l'itinéraire actif par l'itinéraire précédemment enregistré.	Itinéraire/Plus/Charger l'itinéraire
 Rechercher des	A l'aide de cette fonction, vous pouvez rechercher des lieux d'intérêt de plusieurs manières.	Rechercher/Rechercher des lieux (page 46)

	<p>Ce bouton affiche l'écran Carte et démarre la simulation de l'itinéraire actif.</p>	<p>Itinéraire/Plus/Simuler la navigation (page 80)</p>
	<p>Ce bouton affiche l'écran d'informations GPS, la position du satellite et les informations sur la puissance du signal.</p>	<p>Touchez le haut de l'écran Carte lorsqu'il n'y a aucune réception GPS</p>
	<p>Ce bouton affiche les paramètres du profil du véhicule sélectionné.</p>	<p>Plus / Réglages / Itinéraire (page 97)</p>

### 2.3.6 Vérifier les détails de votre position actuelle (Afficher ma position)

Cet écran contient des informations sur la position actuelle (ou sur la dernière position connue si la réception GPS n'est pas disponible) et un bouton pour rechercher des lieux utiles à proximité.



Vous pouvez accéder à cet écran à partir de la carte en suivant l'une des méthodes suivantes :

- Si la rue actuelle s'affiche au-dessous du marqueur de véhicule (la position actuelle sur la carte), touchez-la pour afficher l'écran Où suis-je ?.

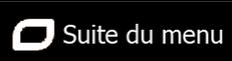
- Affichez le menu Rapide et touchez le bouton .

Informations sur cet écran :

-  ,  : Latitude et Longitude (coordonnées de la position actuelle en format WGS84).
-  : Altitude (informations sur le relief fournies par le récepteur GPS — souvent imprécises).
-  : Numéro de la maison à gauche.
-  : Numéro de la maison à droite.

- Au milieu de l'écran, vous pouvez vérifier si la position est actuelle ou voir le temps restant depuis sa dernière mise à jour.
- Les détails (si disponibles) relatifs à l'adresse de la position actuelle sont affichés en bas.

Vous pouvez aussi accomplir quelques actions sur cet écran :



Touchez **Suite du menu** pour enregistrer la position actuelle comme destination favorite.

Vous pouvez aussi rechercher une assistance à proximité de votre position actuelle. Touchez



pour afficher un nouvel écran pour la recherche Rapide :



Vous pouvez rechercher les services suivants près de votre position actuelle ou près de la dernière position connue :

- **Garage Autour de ma position** : Services de réparation automobile et d'assistance routière
- **Police Autour de ma position** : Commissariats de police
- **Santé Autour de ma position** : Services médicaux et d'urgence
- **Station-service Autour de ma position** : Stations-services

Touchez l'un des boutons, sélectionnez un emplacement dans la liste et accédez-y.

## 3 Navigation routière

Lors de son premier démarrage, Mappy PND calcule des itinéraires à l'aide du réseau routier de cartes vectorielles de haute qualité qui sont fournies avec le produit.

Vous pouvez configurer votre itinéraire de plusieurs manières :

- Si vous avez besoin d'un itinéraire pour une navigation immédiate, vous pouvez sélectionner la destination et commencer à vous diriger vers elle immédiatement (navigation normale).
- Vous pouvez aussi planifier un itinéraire indépendamment de votre position GPS actuelle ou sans réception GPS. Pour ce faire, vous devez définir un nouveau point de départ dans Mon itinéraire/Modifier itinéraire en touchant l'icône du drapeau sur la position actuelle. Cela éteindra également le récepteur GPS afin que l'itinéraire ne soit pas recalculé lorsqu'une nouvelle position est reçue.

Vous pouvez planifier des itinéraires avec des destinations multiples. Sélectionnez la première destination. Puis sélectionnez une deuxième destination et ajoutez-la à votre itinéraire pour créer un itinéraire multipoint. Vous pouvez ajouter autant de destinations que vous le désirez à votre itinéraire.

Vous pouvez aussi utiliser Mappy PND pour la navigation tout terrain. Pour plus de détails, consultez la page 1.

### 3.1 Sélection de la destination d'un itinéraire

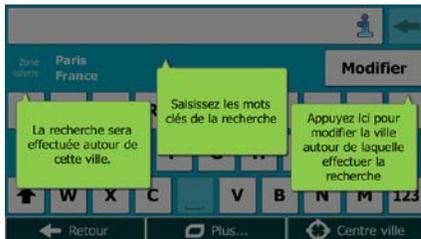
Mappy PND vous propose plusieurs manières de choisir votre destination :

- Saisissez une adresse complète ou partielle, par exemple le nom d'une rue sans le numéro ou les noms de rues formant une intersection (page 36).
- Entrez une adresse avec un code postal (page 43). De cette façon, vous n'aurez pas à sélectionner le nom de la ville et cela accélérera également la recherche des noms de rues.
- Utilisez un lieu d'intérêt prédéfini comme destination (page 46).
- Sélectionnez une position sur la carte à l'aide de la fonction Chercher sur carte (page 58).
- Utilisez une destination favorite précédemment enregistrée (page 59).
- Sélectionnez un lieu dans l'Historique des destinations utilisées précédemment (page 61).
- Saisissez les coordonnées de la destination (page 62).

### 3.1.1 Recherche combinée

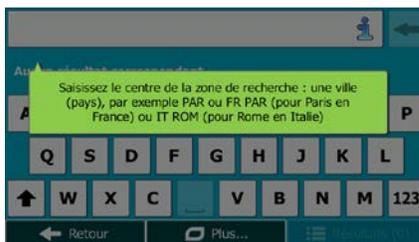
Il existe plusieurs façons de sélectionner la destination de l'itinéraire. Vous pouvez utiliser les boutons du menu Destination qui initient une recherche distincte pour les adresses, les lieux, les destinations favorites ou récentes. La manière la plus rapide de rechercher un de ces éléments est d'utiliser la Recherche combinée. Dans cette section, vous trouverez la description complète de cette fonctionnalité. Le processus ci-dessous montre comment effectuer une recherche et les sous-sections suivantes vous aideront à rechercher des résultats spécifiques.

1. Dans le menu Navigation, touchez 
2. Touchez la ligne d'entrée horizontale au dessous des boutons. L'écran Recherche combinée apparaît.
3. Tout d'abord, des conseils apparaissent à l'écran et vous indiquent comment utiliser la fonction. Ces conseils n'apparaissent que la première fois où vous utilisez cet écran.



4. Touchez n'importe quel endroit de l'écran et les conseils apparaissent. Lorsque vous quittez cet écran pour les résultats de la recherche, les conseils n'apparaissent plus lorsque vous rouvrez cette fenêtre mais vous pouvez les voir de nouveau si vous touchez le bouton des informations à droite de la ligne d'entrée.
5. Vous pouvez voir la ligne d'entrée en haut de l'écran. Juste en dessous, la zone de recherche apparaît, c'est-à-dire la ville autour de laquelle la recherche est effectuée. La zone de recherche par défaut est la zone où vous vous trouvez. Pour une recherche locale, ignorez l'étape suivante.
6. (facultatif) Pour effectuer une recherche dans une autre zone, procédez comme suit :

1. Touchez . Un nouvel écran apparaît avec une nouvelle ligne d'entrée. Une bulle d'informations explique comment vous pouvez spécifier le nouveau centre de recherche.



2. Touchez n'importe quel endroit de l'écran et l'information disparaît. Si vous sélectionnez une nouvelle zone de recherche, l'information n'apparaît plus lorsque vous rouvrez cette fenêtre mais vous pouvez la voir de nouveau si vous touchez le bouton des informations à droite de la ligne d'entrée.

- Commencez par saisir le centre de la nouvelle zone de recherche à l'aide du clavier de l'écran. Il vous suffit de saisir quelques lettres pour obtenir un résultat. Si la nouvelle zone de recherche se trouve dans une autre région, vous pouvez affiner les résultats de la recherche en saisissant un espace puis quelques lettres de la région de la zone de recherche.
- Le résultat le plus probable apparaît sous la ligne d'entrée au fur et à mesure que vous saisissez de nouvelles lettres. Touchez pour sélectionner le résultat comme nouvelle zone de recherche. Si vous ne voyez pas votre zone préférée après avoir saisi plusieurs lettres,

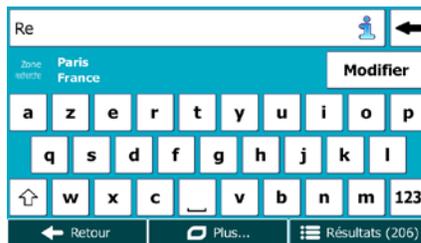


touchez et sélectionnez-en une dans la liste.

- Lorsque la zone de recherche appropriée apparaît, vous pouvez commencer à saisir le nom, l'adresse ou la catégorie de la destination que vous recherchez. Le numéro qui apparaît dans le



bouton indique le nombre de résultats correspondant au texte saisi. La recherche d'arrière-plan est effectuée pendant que vous saisissez les lettres afin que ce nombre puisse augmenter si vous attendez quelques secondes. Continuez à saisir de nouvelles lettres quand ce nombre est élevé.



- Lorsque le nombre de résultats est acceptable au bout de quelques secondes de recherche, vous pouvez toucher  pour passer à l'écran de résultats.
- L'écran de résultat s'ouvre et des conseils apparaissent. Touchez n'importe où pour les supprimer. Une fois la destination sélectionnée, ils n'apparaîtront plus.



- Tous les résultats apparaissent dans la liste quel que soit leur type. Les adresses, lieux, catégories de lieu, destinations favorites et récentes sont mélangées dans une seule liste.



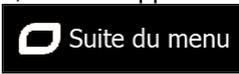
11. Vous pouvez alors procéder comme suit :

- Touchez le résultat que vous voulez utiliser comme destination. Parcourez la liste si nécessaire.
- Pour affiner la recherche pour un seul type de résultat (par exemple, pour les lieux uniquement), vous pouvez toucher le bouton associé en haut de l'écran. Pour des détails, consultez les sections suivantes.

12. Lorsque la destination est sélectionnée, une carte en plein écran apparaît avec le point sélectionné au milieu. Au besoin, touchez un autre endroit sur la carte pour modifier la destination. Le curseur

(  ) apparaît au nouvel emplacement. Touchez  pour confirmer la destination ou touchez  pour sélectionner une destination différente.

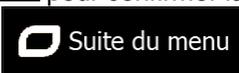
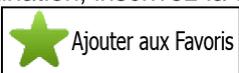
13. Après un bref résumé des paramètres de l'itinéraire, la carte apparaît affichant tout l'itinéraire.

L'itinéraire est calculé automatiquement. Touchez  pour modifier les paramètres de l'itinéraire ou touchez  pour commencer votre trajet.



---

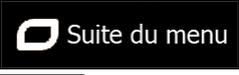
Si vous savez que vous utiliserez cette destination fréquemment, avant de toucher

 pour confirmer la destination, inscrivez-la d'abord sur la liste de vos favoris : touchez  puis , attribuez un nouveau favori et touchez  pour enregistrer le lieu. La carte contenant la destination réapparaît automatiquement. Vous pouvez maintenant commencer votre trajet.

---

### 3.1.1.1 Recherche combinée — Accéder à une destination récente (Historique)

Pour rechercher une de vos destinations récentes dans Recherche combinée, effectuez la recherche comme décrit précédemment. Pour le texte d'entrée, vous pouvez utiliser une partie du nom ou de l'adresse de la destination récente. Lorsque l'écran de résultat apparaît, procédez comme suit :

1. Touchez  en haut de l'écran.
2. La liste est désormais filtrée. Ce qui apparaît est la liste de vos destinations récentes avec un nom ou une adresse correspondante.
3. Faites défiler la liste si nécessaire puis sélectionnez une des destinations de la liste.
4. Lorsque la destination est sélectionnée, une carte en plein écran apparaît avec le point sélectionné au milieu. Au besoin, touchez un autre endroit sur la carte pour modifier la destination. Le curseur () apparaît au nouvel emplacement. Touchez  pour confirmer la destination ou touchez  pour sélectionner une destination différente.
5. Après un bref résumé des paramètres de l'itinéraire, la carte apparaît affichant tout l'itinéraire. L'itinéraire est calculé automatiquement. Touchez  pour modifier les paramètres de l'itinéraire ou touchez  pour commencer votre trajet.



---

 **Remarque** L'autre façon de rechercher une destination récente est de toucher le bouton  dans le menu Rapide ou dans le menu Destination. Le reste de la procédure est semblable à la procédure ci-dessus.

---

### 3.1.1.2 Recherche combinée — Accéder à une destination favorite

Pour rechercher une de vos destinations favorites dans Recherche combinée, effectuez la recherche comme décrit précédemment. Lorsque l'écran de résultat apparaît, procédez comme suit :

1. Touchez  en haut de l'écran.
2. La liste est désormais filtrée. Ce qui apparaît est la liste de vos destinations favorites avec un nom correspondant.

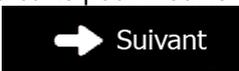
- Faites défiler la liste si nécessaire puis sélectionnez une des destinations de la liste.
- Lorsque la destination est sélectionnée, une carte en plein écran apparaît avec le point sélectionné au milieu. Au besoin, touchez un autre endroit sur la carte pour modifier la destination. Le curseur (  ) apparaît au nouvel emplacement. Touchez  pour confirmer la destination ou touchez  pour sélectionner une destination différente.
- Après un bref résumé des paramètres de l'itinéraire, la carte apparaît affichant tout l'itinéraire. L'itinéraire est calculé automatiquement. Touchez  pour modifier les paramètres de l'itinéraire ou touchez  pour commencer votre trajet.



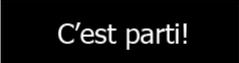
 **Remarque** L'autre façon de rechercher une destination favorite est de toucher le bouton  dans le menu Rapide ou dans le menu Destination. Le reste de la procédure est semblable à la procédure ci-dessus.

### 3.1.1.3 Recherche combinée — Accéder à une adresse

Pour rechercher une adresse dans Recherche combinée, effectuez la recherche comme décrit précédemment. Utilisez le nom de la rue seul ou combiné avec le numéro de la maison comme texte de recherche. Lorsque l'écran de résultat apparaît, procédez comme suit :

- Touchez  en haut de l'écran.
- La liste est désormais filtrée. Ce que vous avez sous les yeux est la liste des adresses correspondantes.
- Faites défiler la liste si nécessaire puis sélectionnez une des adresses de la liste.
- Lorsque la destination est sélectionnée, une carte en plein écran apparaît avec le point sélectionné au milieu. Au besoin, touchez un autre endroit sur la carte pour modifier la destination. Le curseur (  ) apparaît au nouvel emplacement. Touchez  pour confirmer la destination ou touchez  pour sélectionner une destination différente.

5. Après un bref résumé des paramètres de l'itinéraire, la carte apparaît affichant tout l'itinéraire.

L'itinéraire est calculé automatiquement. Touchez  pour modifier les paramètres de l'itinéraire ou touchez  pour commencer votre trajet.



---

 Remarque L'autre façon de rechercher une adresse est de toucher le bouton  dans le menu Destination. Contrairement à Recherche combinée, cette méthode de recherche est une méthode structurée qui permet de définir les parties d'une adresse séparément.

---

#### 3.1.1.4 Recherche combinée — Accéder à une intersection

Pour rechercher une intersection dans Recherche combinée, effectuez la recherche comme décrit précédemment mais utilisez le signe « & » pour séparer les deux rues formant une intersection. Vous n'avez pas besoin d'utiliser d'espaces avant et après le caractère de séparation. Par exemple, vous pouvez utiliser un des textes d'entrée suivants pour rechercher les intersections de Collins Street et de Douglas Avenue (plus la chaîne d'entrée est précise, moins vous obtiendrez de résultats erronés) :

- Collins St & Douglas Ave
- Collins & Douglas
- Coll St & Dou Av
- Col&Doug
- C&D
- Collins St& (cette entrée vous fournira toutes les intersections que forme Collins Street et vous pourrez ainsi sélectionner l'intersection recherchée dans la liste des résultats)

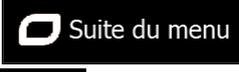
Lorsque l'écran de résultat apparaît, procédez comme suit :

1. Touchez  en haut de l'écran.
2. La liste est désormais filtrée. Ce que vous avez sous les yeux est la liste des intersections correspondantes.
3. Faites défiler la liste si nécessaire puis sélectionnez une intersection de la liste.
4. Lorsque la destination est sélectionnée, une carte en plein écran apparaît avec le point sélectionné au milieu. Au besoin, touchez un autre endroit sur la carte pour modifier la destination. Le curseur

(  ) apparaît au nouvel emplacement. Touchez  pour confirmer la

destination ou touchez  pour sélectionner une destination différente.

- Après un bref résumé des paramètres de l'itinéraire, la carte apparaît affichant tout l'itinéraire.

L'itinéraire est calculé automatiquement. Touchez  pour modifier les paramètres de l'itinéraire ou touchez  pour commencer votre trajet.



---

 **Remarque** L'autre façon de rechercher une adresse est de toucher le bouton  dans le menu Destination. Contrairement à Recherche combinée, cette méthode de recherche est une méthode structurée qui permet de définir les parties d'une adresse séparément.

---

### 3.1.1.5 Recherche combinée — Accéder à un lieu d'intérêt

Pour rechercher un lieu d'intérêt dans Recherche combinée, effectuez la recherche comme décrit précédemment. Recherchez une partie de son nom. Lorsque l'écran de résultat apparaît, procédez comme suit :

- Touchez  en haut de l'écran.
- La liste est désormais filtrée. La liste des lieux correspondants classés en fonction de leur distance de votre emplacement actuel apparaît.
- (facultatif) Si votre appareil contient des lieux provenant de plusieurs fournisseurs de données, vous pouvez affiner la liste en affichant les lieux d'un seul fournisseur. Recherchez les logos des fournisseurs en haut de l'écran. Touchez celui du fournisseur dont vous souhaitez voir les lieux.

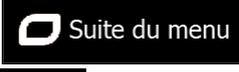


- Faites défiler la liste si nécessaire puis sélectionnez un des lieux de la liste.
- Lorsque la destination est sélectionnée, une carte en plein écran apparaît avec le point sélectionné au milieu. Au besoin, touchez un autre endroit sur la carte pour modifier la destination. Le curseur

(  ) apparaît au nouvel emplacement. Touchez  pour confirmer la

destination ou touchez  pour sélectionner une destination différente.

6. Après un bref résumé des paramètres de l'itinéraire, la carte apparaît affichant tout l'itinéraire.

L'itinéraire est calculé automatiquement. Touchez  pour modifier les paramètres de l'itinéraire ou touchez  pour commencer votre trajet.



L'autre façon de rechercher un lieu est de toucher le bouton  dans le menu Rapide

 Remarque

ou le bouton  dans le menu Destination. Ces solutions alternatives sont différentes du/de la Recherche combinée. La première est également une recherche par nom mais si un itinéraire est planifié, elle ne sera pas effectuée autour de l'emplacement actuel mais le long de l'itinéraire. La recherche de lieu dans le menu Destination est une recherche de lieu complexe avec plusieurs options y compris la recherche de catégories ou la recherche autour de la destination de l'itinéraire actuel.

### 3.1.1.6 Recherche combinée — Accéder à un lieu d'intérêt par sa catégorie

Pour rechercher un lieu d'intérêt dans Recherche combinée en indiquant uniquement sa catégorie, effectuez la recherche comme décrit précédemment. Recherchez une partie du nom de la catégorie. Lorsque l'écran de résultat apparaît, procédez comme suit :

1. La liste est classée avec les catégories de lieu au début mais si vous le souhaitez, vous pouvez

filtrer la liste pour que seules les catégories de lieu apparaissent. Touchez  en haut de l'écran pour filtrer la liste.

2. Faites défiler la liste et sélectionnez une des catégories. La liste des lieux dans cette catégorie classés en fonction de leur distance par rapport à votre position actuelle apparaît. Si la catégorie sélectionnée contient des sous-catégories, tous les lieux de cette catégorie apparaîtront dans une liste.

- (facultatif) Si votre appareil contient des lieux provenant de plusieurs fournisseurs de données, vous pouvez affiner la liste en affichant les lieux d'un seul fournisseur. Recherchez les logos des fournisseurs en haut de l'écran. Touchez celui du fournisseur dont vous souhaitez voir les lieux.



- Faites défiler la liste si nécessaire puis sélectionnez un des lieux de la liste.
- Lorsque la destination est sélectionnée, une carte en plein écran apparaît avec le point sélectionné au milieu. Au besoin, touchez un autre endroit sur la carte pour modifier la destination. Le curseur



( ) apparaît au nouvel emplacement. Touchez **Suivant** pour confirmer la destination ou touchez **Retour** pour sélectionner une destination différente.

- Après un bref résumé des paramètres de l'itinéraire, la carte apparaît affichant tout l'itinéraire.

L'itinéraire est calculé automatiquement. Touchez **Suite du menu** pour modifier les paramètres de l'itinéraire ou touchez **C'est parti!** pour commencer votre trajet.



#### Remarque

L'autre façon de rechercher une catégorie de lieu est de toucher le bouton **Rechercher des** dans le menu Destination puis de toucher **Rech. personnalisée**. Cette solution alternative est différente du/de la Recherche combinée. Lorsque vous recherchez une catégorie de lieu ici, vous devez parcourir toute l'arborescence des catégories de lieux. Lorsque vous sélectionnez une catégorie, la liste de ses sous-catégories s'ouvre.

### 3.1.2 Saisir une adresse ou la partie d'une adresse

Entrez au moins une partie de l'adresse de manière à sélectionner plus rapidement la destination de l'itinéraire.

Sur le même écran, vous pouvez trouver une adresse en entrant :

- l'adresse exacte, y compris le numéro
- le centre d'une ville
- une intersection
- le milieu d'une rue
- n'importe quelle option ci-dessus, en commençant par le code postal (page 43).

#### 3.1.2.1 Saisir une adresse

Pour saisir une adresse en tant que destination, procédez comme suit :

1. Si vous êtes sur l'écran Carte, touchez  pour revenir au menu Navigation.

2. Dans le Menu de Navigation, touchez les boutons suivants :  .

3. Par défaut, Mappy PND propose le pays et la ville où vous vous trouvez. Si besoin est, touchez , saisissez les premières lettres du nom du pays à l'aide du clavier et sélectionnez un pays dans la liste des résultats.

Pays	France
Ville	Paris
Rue	<Nom de la rue>
<Intersection>	<Numéro>
← Retour	Sélectionner ville

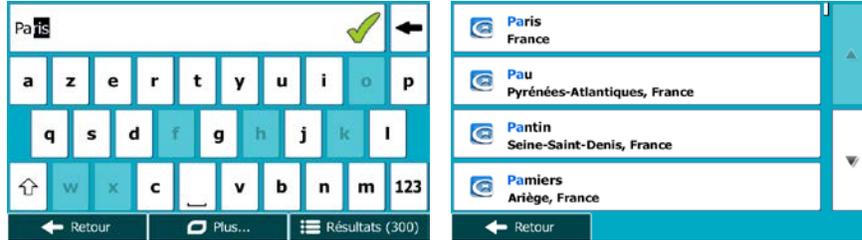
4. Si besoin est, sélectionnez une nouvelle ville :

- a. Touchez .
- b. Commencez par saisir le nom de la ville à l'aide du clavier.
- c. Recherchez la ville souhaitée :
  - Le nom de la ville la plus probable s'affiche toujours sur la ligne d'entrée. Pour l'accepter, touchez .

- Si le nom désiré ne s'affiche pas, les noms qui correspondent à la chaîne de caractères apparaissent sur une liste après avoir saisi quelques caractères (pour ouvrir la liste des résultats avant qu'elle n'apparaisse automatiquement, touchez



). Sélectionnez la ville dans la liste.



5. Saisissez le nom de la rue :

a. Touchez

b. Saisissez le début du nom de la rue à l'aide du clavier.

c. Recherchez la rue souhaitée :

- Le nom de la rue le plus probable s'affiche toujours sur la ligne d'entrée. Pour

l'accepter, touchez .

- Si le nom désiré ne s'affiche pas, les noms qui correspondent à la chaîne de caractères apparaissent sur une liste après avoir saisi quelques caractères (pour ouvrir la liste des résultats avant qu'elle n'apparaisse automatiquement, touchez



). Sélectionnez une rue dans la liste.



6. Saisissez le numéro de l'habitation :

a. Touchez

b. Saisissez le numéro de l'habitation à l'aide du clavier. (Pour saisir des lettres, touchez ).

- c. Touchez  pour finir de saisir l'adresse. (Si le numéro de l'habitation saisi est introuvable, le milieu de la rue est sélectionné comme destination.)



7. La carte plein écran apparaît. Le point sélectionné figure au milieu. Au besoin, touchez un autre endroit sur la carte pour modifier la destination. Le curseur (  ) apparaît au nouvel emplacement.

Touchez  pour confirmer la destination ou touchez

 pour sélectionner une destination différente.

8. Après un bref résumé des paramètres de l'itinéraire, la carte apparaît affichant tout l'itinéraire.

L'itinéraire est calculé automatiquement. Touchez  pour modifier les

paramètres de l'itinéraire ou touchez  pour commencer votre trajet.



### 3.1.2.2 Saisir le milieu de la rue comme destination

Vous pouvez naviguer vers le milieu de la rue si le numéro d'habitation n'est pas disponible :

1. Si vous êtes sur l'écran Carte, touchez  pour revenir au menu Navigation.

2. Dans le Menu de Navigation, touchez les boutons suivants :  .

3. Si nécessaire, modifiez le pays et la ville comme cela est expliqué plus haut page 36).

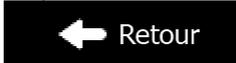
4. Saisissez le nom de la rue :

- a. Touchez **Rue**
- b. Saisissez le début du nom de la rue à l'aide du clavier.
- c. Recherchez la rue souhaitée :
- Le nom de la rue le plus probable s'affiche toujours sur la ligne d'entrée. Pour l'accepter, touchez .
  - Si le nom désiré ne s'affiche pas, les noms qui correspondent à la chaîne de caractères apparaissent sur une liste après avoir saisi quelques caractères (pour ouvrir la liste des résultats avant qu'elle n'apparaisse automatiquement, touchez  Résultats). Sélectionnez une rue dans la liste.



5. Au lieu de saisir le numéro de l'habitation, touchez  Sélectionner rue. Le milieu de la rue est sélectionné comme destination.

Pays	France
Ville	Paris
Rue	Place De La Concorde
<Intersection>	<Numéro>
 Retour	 Sélectionner une rue

6. La carte plein écran apparaît. Le point sélectionné figure au milieu. Au besoin, touchez un autre endroit sur la carte pour modifier la destination. Le curseur (  ) apparaît au nouvel emplacement. Touchez  Suivant pour confirmer la destination ou touchez  Retour pour sélectionner une destination différente.

7. Après un bref résumé des paramètres de l'itinéraire, la carte apparaît affichant tout l'itinéraire.

L'itinéraire est calculé automatiquement. Touchez  pour modifier les

paramètres de l'itinéraire ou touchez  pour commencer votre trajet.



### 3.1.2.3 Sélection d'une intersection comme destination

Pour saisir une adresse en tant que destination, procédez comme suit :

1. Si vous êtes sur l'écran Carte, touchez  pour revenir au menu Navigation.

2. Dans le Menu de Navigation, touchez les boutons suivants :



3. Si nécessaire, modifiez le pays et la ville comme cela est expliqué plus haut page 36).

4. Saisissez le nom de la rue :

a. Touchez



b. Saisissez le début du nom de la rue à l'aide du clavier.

c. Recherchez la rue souhaitée :

- Le nom de la rue le plus probable s'affiche toujours sur la ligne d'entrée. Pour

l'accepter, touchez .

- Si le nom désiré ne s'affiche pas, les noms qui correspondent à la chaîne de caractères apparaissent sur une liste après avoir saisi quelques caractères (pour ouvrir la liste des résultats avant qu'elle n'apparaisse automatiquement, touchez



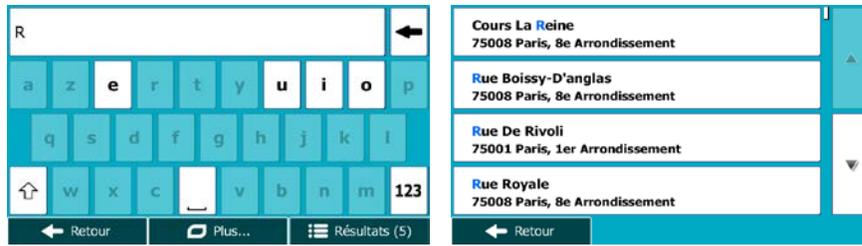
). Sélectionnez une rue dans la liste.



5. Saisissez le nom de la rue de l'intersection :

1. Touchez **<Rue transversale>**

- S'il n'existe que quelques rues formant des intersections, une liste apparaît immédiatement.
- Si la rue est plus longue, le clavier apparaît à l'écran. Entrez le début du nom d'une rue de l'intersection sur le clavier. Dès que les noms de rue correspondant à la chaîne saisie peuvent être affichés à l'écran, une liste apparaît automatiquement. Sélectionnez une rue dans la liste.



6. La carte plein écran apparaît. Le point sélectionné figure au milieu. Au besoin, touchez un autre endroit sur la carte pour modifier la destination. Le curseur (  ) apparaît au nouvel emplacement.

Touchez **→ Suivant** pour confirmer la destination ou touchez **← Retour** pour sélectionner une destination différente.

7. Après un bref résumé des paramètres de l'itinéraire, la carte apparaît affichant tout l'itinéraire.

L'itinéraire est calculé automatiquement. Touchez **☰ Suite du menu** pour modifier les paramètres de l'itinéraire ou touchez **C'est parti!** pour commencer votre trajet.



### 3.1.2.4 Sélection d'un centre-ville comme destination

Le centre-ville n'est pas le centre géométrique de la ville, mais un point arbitraire défini par les créateurs de la carte. Dans les petites villes et villages, il s'agit généralement de l'intersection la plus importante ; dans les plus grandes villes, il s'agit de l'une des principales intersections.

1. Si vous êtes sur l'écran Carte, touchez  pour revenir au menu Navigation.

2. Dans le Menu de Navigation, touchez les boutons suivants :



3. Si nécessaire, modifiez le pays comme décrit plus haut page 36).

4. Sélectionnez la ville :

a. Touchez



b. Commencez par saisir le nom de la ville à l'aide du clavier.

c. Recherchez la ville souhaitée :

- Le nom de la ville la plus probable s'affiche toujours sur la ligne d'entrée. Pour

l'accepter, touchez .

- Si le nom désiré ne s'affiche pas, les noms qui correspondent à la chaîne de caractères apparaissent sur une liste après avoir saisi quelques caractères (pour ouvrir la liste des résultats avant qu'elle n'apparaisse automatiquement, touchez



). Sélectionnez la ville dans la liste.



5. Au lieu de saisir le nom de la rue, touchez . De cette façon, le centre de la ville affichée devient la destination de l'itinéraire.



6. La carte plein écran apparaît. Le point sélectionné figure au milieu. Au besoin, touchez un autre endroit sur la carte pour modifier la destination. Le curseur (  ) apparaît au nouvel emplacement. Touchez  pour confirmer la destination ou touchez  pour sélectionner une destination différente.
7. Après un bref résumé des paramètres de l'itinéraire, la carte apparaît affichant tout l'itinéraire. L'itinéraire est calculé automatiquement. Touchez  pour modifier les paramètres de l'itinéraire ou touchez  pour commencer votre trajet.



### 3.1.2.5 Saisir une adresse avec un code postal

Toutes les possibilités de recherche d'adresses décrites précédemment peuvent être réalisées en entrant le code postal à la place du nom de la ville. Voici un exemple avec une adresse complète :

1. Si vous êtes sur l'écran Carte, touchez  pour revenir au menu Navigation.
2. Dans le Menu de Navigation, touchez les boutons suivants :  .
3. Si nécessaire, modifiez le pays comme décrit plus haut page 36).
4. Saisissez une nouvelle ville à l'aide du code postal :

- a. Touchez .
- b. Touchez  pour ouvrir le clavier numérique.
- c. Commencez à saisir le code postal.
- d. Recherchez la ville souhaitée :
  - Le code postal le plus probable s'affiche toujours sur la ligne d'entrée. Pour l'accepter, touchez .

- Si le numéro désiré ne s'affiche pas, ouvrez la liste des résultats en touchant



. Sélectionnez un code postal dans la liste.



5. Saisissez le nom de la rue :

a. Touchez

b. Saisissez le début du nom de la rue à l'aide du clavier.

c. Recherchez la rue souhaitée :

- Le nom de la rue le plus probable s'affiche toujours sur la ligne d'entrée. Pour

l'accepter, touchez .

- Si le nom désiré ne s'affiche pas, les noms qui correspondent à la chaîne de caractères apparaissent sur une liste après avoir saisi quelques caractères (pour ouvrir la liste des résultats avant qu'elle n'apparaisse automatiquement, touchez



). Sélectionnez une rue dans la liste.



6. Saisissez le numéro de l'habitation :

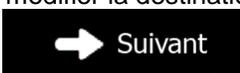
a. Touchez

b. Saisissez le numéro de l'habitation à l'aide du clavier. (Pour saisir des lettres, touchez ).

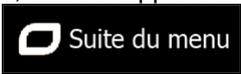
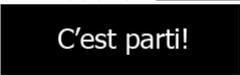
- c. Touchez  pour finir de saisir l'adresse. (Si le numéro de l'habitation saisi est introuvable, le milieu de la rue est sélectionné comme destination.)



7. La carte plein écran apparaît. Le point sélectionné figure au milieu. Au besoin, touchez un autre endroit sur la carte pour modifier la destination. Le curseur (  ) apparaît au nouvel emplacement.

Touchez  pour confirmer la destination ou touchez  pour sélectionner une destination différente.

8. Après un bref résumé des paramètres de l'itinéraire, la carte apparaît affichant tout l'itinéraire.

L'itinéraire est calculé automatiquement. Touchez  pour modifier les paramètres de l'itinéraire ou touchez  pour commencer votre trajet.



### 3.1.2.6 Astuces pour entrer rapidement les adresses

- Lors de l'entrée du nom d'une ville ou d'une rue :
  - Seules ces lettres sont proposées sur le clavier qui apparaît dans les résultats de recherche possibles. Tous les autres caractères apparaissent en gris.
  - Le résultat le plus probable s'affiche toujours au fur et à mesure que vous tapez sur la ligne d'entrée. Si vous devinez correctement, touchez  pour le sélectionner.
  - Après avoir saisi deux lettres, touchez  pour lister les articles qui contiennent les lettres spécifiées.
- Vous pouvez gagner du temps en recherchant une intersection :

- Recherchez d'abord une rue dont le nom est moins ordinaire. Peu de lettres suffisent à trouver cette rue.
- Si l'une des rues est plus courte, recherchez d'abord cette rue. Vous trouverez la seconde rue plus rapidement.
- Vous pouvez chercher pour les deux, le type et le nom d'une route. Si le même mot apparaît dans plusieurs noms, par exemple dans le nom d'une rue, d'une route et d'une avenue, vous pouvez obtenir le résultat plus rapidement en entrant la première lettre du type de rue : Saisissez par exemple « A Vi » pour obtenir Avenue Vitton et ignorer tous les noms Cours Vitton et Rue Vitton.
- Vous pouvez aussi faire une recherche par code postal. Comme les codes postaux ne se composent que de quelques caractères, ceci est habituellement plus rapide que de saisir le nom de la ville.

### 3.1.3 Sélectionner la destination à partir des Lieux d'intérêt

Vous pouvez sélectionner votre destination à partir des Lieux d'intérêt inclus avec Mappy PND.

À l'aide de même écran, vous pouvez trouver un Lieu de différentes façons :

- avec la fonction Recherche rapide, vous pouvez trouver rapidement un lieu à proximité par son nom
- avec la fonction Recherche prédéfinie, vous pouvez trouver des types de lieux fréquemment recherchés avec seulement quelques pressions d'écran
- vous pouvez rechercher un lieu par sa catégorie
- vous pouvez rechercher un lieu par son nom

En outre, vous pouvez rechercher des services spéciaux à partir de l'écran « Afficher ma position ».

#### 3.1.3.1 Recherche rapide pour un lieu d'intérêt

La fonction Recherche rapide vous laisse trouver rapidement un Lieu par son nom. La recherche est toujours effectuée

- sur l'itinéraire recommandé s'il existe ou
- aux alentours de votre emplacement actuel s'il n'y a pas de destination donnée.

1. Démarrer la fonction Recherche rapide :

- Si vous êtes sur l'écran Carte, touchez  puis touchez .
- Si vous êtes dans le menu Navigation, touchez  , puis touchez  , puis touchez .

2. A l'aide du clavier, commencez à saisir le nom du lieu.



3. Après avoir saisi quelques lettres, touchez  pour afficher la liste de lieux qui portent des noms contenant la séquence de caractères saisie.



4. (facultatif) Les lieux figurant dans la liste sont classés en fonction de la longueur de détour nécessaire (lorsque vous naviguez en suivant l'itinéraire) ou en fonction de la distance par rapport à la position actuelle (quand aucune destination n'est donnée). Si vous voulez réorganiser à

nouveau la liste, touchez .

5. Parcourez la liste si c'est nécessaire et touchez l'un des éléments sur la liste. La carte plein écran apparaît. Le point sélectionné figure au milieu. Le nom et l'adresse du lieu s'affichent au-dessus de l'écran.

6. (facultatif) Touchez  pour voir tous les détails du lieu sélectionné. Touchez

 pour revenir sur la carte.

7. Au besoin, touchez un autre endroit sur la carte pour modifier la destination. Le curseur (  )

apparaît au nouvel emplacement. Touchez  pour confirmer la destination ou

touchez  pour sélectionner une destination différente.

8. Après un bref résumé des paramètres de l'itinéraire, la carte apparaît affichant tout l'itinéraire.

L'itinéraire est calculé automatiquement. Touchez  pour modifier les

paramètres de l'itinéraire ou touchez  pour commencer votre trajet.



### 3.1.3.2 Rechercher un lieu d'intérêt à l'aide de catégories prédéfinies

La fonction Recherche prédéfinie vous laisse trouver rapidement les types de lieux les plus fréquemment sélectionnés.

1. Si vous êtes sur l'écran Carte, touchez  pour revenir au menu Navigation.

2. Dans le Menu de Navigation, touchez les boutons suivants :  .



3. Les catégories de Recherche prédéfinie apparaissent :

-  **Station-service Sur l'itinéraire** :

- Si un itinéraire actif existe, les stations-services sont recherchées en route.
- S'il n'y a aucun itinéraire actif (destination n'est pas sélectionnée), elles sont cherchées aux alentours de la position actuelle.
- Si la position actuelle n'est pas disponible non plus (pas de signal GPS), elles sont cherchées aux alentours de la dernière position connue.

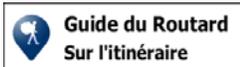
-  **Parking Près de la destination** :

- Si un itinéraire actif existe, les parkings sont recherchés aux alentours de la destination de l'itinéraire.

- S'il n'y a aucun itinéraire actif (destination n'est pas sélectionnée), elles sont cherchées aux alentours de la position actuelle.
- Si la position actuelle n'est pas disponible non plus (pas de signal GPS), elles sont cherchées aux alentours de la dernière position connue.



- Si un itinéraire actif existe, les restaurants sont recherchés sur l'itinéraire.
- S'il n'y a aucun itinéraire actif (destination n'est pas sélectionnée), elles sont cherchées aux alentours de la position actuelle.
- Si la position actuelle n'est pas disponible non plus (pas de signal GPS), elles sont cherchées aux alentours de la dernière position connue.

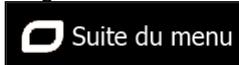


- Si un itinéraire actif existe, les hébergements sont recherchés aux alentours de la destination de l'itinéraire.
- S'il n'y a aucun itinéraire actif (destination n'est pas sélectionnée), elles sont cherchées aux alentours de la position actuelle.
- Si la position actuelle n'est pas disponible non plus (pas de signal GPS), elles sont cherchées aux alentours de la dernière position connue.

4. Touchez l'un des boutons de recherche rapide pour obtenir une liste instantanée des Lieux.

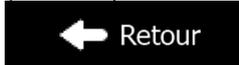


5. (facultatif) Les lieux figurant dans la liste sont déterminés en fonction de leur distance par rapport à votre position actuelle ou à la dernière position connue, à la destination ou en fonction de la longueur de détour nécessaire. Si vous voulez réorganiser à nouveau la liste, touchez

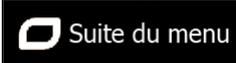
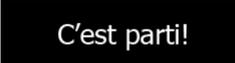


6. Parcourez la liste si c'est nécessaire et touchez l'un des éléments sur la liste. La carte plein écran apparaît. Le point sélectionné figure au milieu. Le nom et l'adresse du lieu s'affichent au-dessus de l'écran.

7. (facultatif) Touchez  pour voir tous les détails du lieu sélectionné. Touchez



pour revenir sur la carte.

8. Au besoin, touchez un autre endroit sur la carte pour modifier la destination. Le curseur (  ) apparaît au nouvel emplacement. Touchez  pour confirmer la destination ou touchez  pour sélectionner une destination différente.
9. Après un bref résumé des paramètres de l'itinéraire, la carte apparaît affichant tout l'itinéraire. L'itinéraire est calculé automatiquement. Touchez  pour modifier les paramètres de l'itinéraire ou touchez  pour commencer votre trajet.



### 3.1.3.3 Rechercher un lieu par catégorie

Vous pouvez rechercher des lieux d'intérêt par leurs catégories ou sous-catégories.

1. Si vous êtes sur l'écran Carte, touchez  pour revenir au menu Navigation.

2. Dans le Menu de Navigation, touchez les boutons suivants :  .

3. Touchez .

4. Sélectionnez la zone près de laquelle vous recherchez le lieu :

- Touchez  pour effectuer des recherches autour de la position actuelle ou, le cas échéant, autour de la dernière position connue. (La liste de résultats sera affichée en fonction de la distance par rapport à votre position.)
- Touchez  pour rechercher un lieu dans une ville sélectionnée. (La liste de résultats sera affichée en fonction de la distance par rapport au centre de la ville sélectionnée.)
- Touchez  pour chercher un lieu autour de la destination de l'itinéraire actif. (La liste de résultats sera affichée en fonction de la distance par rapport à la destination.)

### Sur l'itinéraire

- Touchez **Sur l'itinéraire** pour effectuer des recherches sur l'itinéraire actif et non autour d'un point donné. Cela s'avère utile lorsque vous souhaitez ajouter un arrêt ultérieur sans effectuer un grand détour, notamment pour une station-service ou un restaurant. (La liste de résultats sera affichée en fonction de la longueur de détour nécessaire.)



### Dans une ville

5. (facultatif) Si vous avez sélectionné **Dans une ville**, sélectionnez la ville qui sera le lieu de recherche.



6. Sélectionnez l'une des catégories de lieu principal (ex. hébergement) ou touchez

**Répertorier tous lieux**

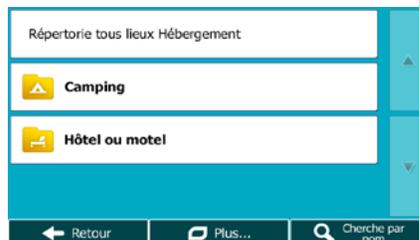
pour répertorier tous les lieux près de l'emplacement sélectionné ou sur l'itinéraire.



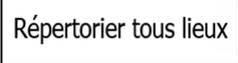
7. Sélectionnez l'une des sous-catégories de lieu (ex. Hôtel ou motel) ou touchez

**Répertorier tous lieux**

pour répertorier tous les lieux se trouvant dans la catégorie principale située près du lieu sélectionné ou sur l'itinéraire.



8. Parfois, la liste de marques contenues dans la sous-catégorie du lieu sélectionné s'affiche.

Sélectionnez une marque ou touchez  pour répertorier tous les lieux contenus dans la sous-catégorie sélectionnée près du lieu sélectionné ou sur l'itinéraire.



9. Enfin, les résultats s'affichent dans la liste.



10. (facultatif) Les lieux figurant dans la liste sont classés en fonction de leur distance par rapport à la position actuelle ou à la dernière position connue, à partir de la ville sélectionnée, de la destination ou par rapport à la longueur du détour nécessaire. Si vous voulez réorganiser à nouveau la liste,

touchez .

11. Parcourez la liste si c'est nécessaire et touchez l'un des éléments sur la liste. La carte plein écran apparaît. Le point sélectionné figure au milieu. Le nom et l'adresse du lieu s'affichent au-dessus de l'écran.

12. (facultatif) Touchez  pour voir tous les détails du lieu sélectionné. Touchez

 pour revenir sur la carte.

13. Au besoin, touchez un autre endroit sur la carte pour modifier la destination. Le curseur (  )

apparaît au nouvel emplacement. Touchez  pour confirmer la destination ou

touchez  pour sélectionner une destination différente.

14. Après un bref résumé des paramètres de l'itinéraire, la carte apparaît affichant tout l'itinéraire.

L'itinéraire est calculé automatiquement. Touchez  pour modifier les

paramètres de l'itinéraire ou touchez  pour commencer votre trajet.



### 3.1.3.4 Rechercher un lieu par son nom

Vous pouvez rechercher des lieux par leurs noms. Vous pouvez rechercher près d'un emplacement différent ou sur votre itinéraire dans toute la base de données de lieux ou uniquement dans une catégorie ou sous-catégorie de lieux.

1. Si vous êtes sur l'écran Carte, touchez  pour revenir au menu Navigation.

2. Dans le Menu de Navigation, touchez les boutons suivants :  

3. Touchez .

4. Sélectionnez la zone près de laquelle vous recherchez le lieu :

- Touchez  pour effectuer des recherches autour de la position actuelle ou, le cas échéant, autour de la dernière position connue. (La liste de résultats sera affichée en fonction de la distance par rapport à votre position.)
- Touchez  pour rechercher un lieu dans une ville sélectionnée. (La liste de résultats sera affichée en fonction de la distance par rapport au centre de la ville sélectionnée.)
- Touchez  pour chercher un lieu autour de la destination de l'itinéraire actif. (La liste de résultats sera affichée en fonction de la distance par rapport à la destination.)
- Touchez  pour effectuer des recherches sur l'itinéraire actif et non autour d'un point donné. Cela s'avère utile lorsque vous souhaitez ajouter un arrêt ultérieur

sans effectuer un grand détour, notamment pour une station-service ou un restaurant. (La liste de résultats sera affichée en fonction de la longueur de détour nécessaire.)



5. (facultatif) Si vous avez sélectionné **Dans une ville**, sélectionnez la ville qui sera le lieu de recherche.

Pays	France
Ville	Paris

Retour Sélectionner

6. Sélectionnez l'une des catégories du lieu principal (ex. hébergement) qui fera l'objet de la recherche ou touchez **Cherche par nom** pour effectuer la recherche parmi tous les lieux.

Répertoire tous lieux

- Guide du Routard (Hôtels et Restaurants)
- Guide Bleu (Découvrir la France)
- Aéroport

Retour Plus... Cherche par nom

7. Sélectionnez l'une des sous-catégories de lieux (ex Hôtel ou motel) qui fera l'objet de la recherche ou touchez **Cherche par nom** pour effectuer la recherche dans la catégorie de lieu sélectionné.

Répertoire tous lieux Hébergement

- Camping
- Hôtel ou motel

Retour Plus... Cherche par nom

8. Touchez  Cherche par nom si vous ne l'avez pas encore fait.



9. A l'aide du clavier, commencez à saisir le nom du lieu.



10. Après avoir saisi quelques lettres, touchez  Résultats pour afficher la liste de lieux qui portent des noms contenant la séquence de caractères saisie.



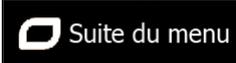
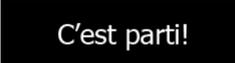
11. (facultatif) Les lieux figurant dans la liste sont classés en fonction de leur distance par rapport à la position actuelle ou à la dernière position connue, à partir de la ville sélectionnée, de la destination ou par rapport à la longueur du détour nécessaire. Si vous voulez réorganiser à nouveau la liste,

touchez  Suite du menu.

12. Parcourez la liste si c'est nécessaire et touchez l'un des éléments sur la liste. La carte plein écran apparaît. Le point sélectionné figure au milieu. Le nom et l'adresse du lieu s'affichent au-dessus de l'écran.

13. (facultatif) Touchez  pour voir tous les détails du lieu sélectionné. Touchez

 Retour pour revenir sur la carte.

14. Au besoin, touchez un autre endroit sur la carte pour modifier la destination. Le curseur (  ) apparaît au nouvel emplacement. Touchez  pour confirmer la destination ou touchez  pour sélectionner une destination différente.
15. Après un bref résumé des paramètres de l'itinéraire, la carte apparaît affichant tout l'itinéraire. L'itinéraire est calculé automatiquement. Touchez  pour modifier les paramètres de l'itinéraire ou touchez  pour commencer votre trajet.



### 3.1.3.5 Sélectionner une assistance à proximité depuis l'option « Afficher ma position »

Vous pouvez rapidement chercher une assistance à proximité depuis l'écran « Afficher ma position ».

1. Sur l'écran Carte, touchez  pour ouvrir le menu Rapide.



2. Touchez  **Où suis-je?**, puis .



3. Les catégories de recherche prédéfinies apparaissent. Elles concernent toutes des recherches autour de la position actuelle (ou autour de la dernière position connue si la position actuelle n'est pas disponible) :

-  **Garage Autour de ma position** : Garage et services d'assistance routière
-  **Santé Autour de ma position** : Services d'urgence et médicaux
-  **Police Autour de ma position** : Commissariat de police
-  **Station-service Autour de ma position** : Stations-services

4. Touchez l'un des boutons de recherche rapide pour obtenir une liste instantanée de ce type de Lieux.

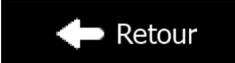


5. (facultatif) Les lieux figurant dans la liste sont classés en fonction de leur distance par rapport à la position actuelle ou à la dernière position connue, à partir de la ville sélectionnée, de la destination ou par rapport à la longueur du détour nécessaire. Si vous voulez réorganiser à nouveau la liste,

touchez  **Suite du menu**

6. Parcourez la liste si c'est nécessaire et touchez l'un des éléments sur la liste. La carte plein écran apparaît. Le point sélectionné figure au milieu. Le nom et l'adresse du lieu s'affichent au-dessus de l'écran.

7. (facultatif) Touchez  pour voir tous les détails du lieu sélectionné. Touchez  **Retour** pour revenir sur la carte.

8. Au besoin, touchez un autre endroit sur la carte pour modifier la destination. Le curseur (  ) apparaît au nouvel emplacement. Touchez  **Suivant** pour confirmer la destination ou touchez  **Retour** pour sélectionner une destination différente.

9. Après un bref résumé des paramètres de l'itinéraire, la carte apparaît affichant tout l'itinéraire.

L'itinéraire est calculé automatiquement. Touchez  Suite du menu pour modifier les

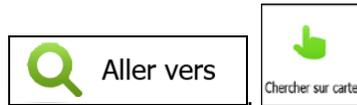
paramètres de l'itinéraire ou touchez  C'est parti! pour commencer votre trajet.



### 3.1.4 Sélection d'un emplacement sur la carte comme destination

1. Si vous êtes sur l'écran Carte, touchez  Menu pour revenir au menu Navigation.

2. Dans le Menu de Navigation, touchez les boutons suivants :



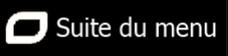
3. Recherchez votre destination sur la carte : déplacez et modifiez l'échelle de la carte si nécessaire.



4. Touchez la position que vous voulez sélectionner comme destination. Le curseur (  ) apparaît à cet endroit.

5. Touchez  Sélectionner pour sélectionner le curseur comme destination.

6. Après un bref résumé des paramètres de l'itinéraire, la carte apparaît affichant tout l'itinéraire.

L'itinéraire est calculé automatiquement. Touchez  Suite du menu pour modifier les

paramètres de l'itinéraire ou touchez  C'est parti! pour commencer votre trajet.



### 3.1.5 Sélection de la destination à partir de vos favoris

Vous pouvez sélectionner un emplacement que vous avez déjà enregistré en tant que favori et en faire votre destination.. Le processus d'ajout d'un emplacement à la liste des destinations favorites est décrit dans page 76.

1. Accès à la liste des favoris :

- Si vous êtes sur l'écran Carte, touchez  pour afficher le menu Rapide.
- Si vous êtes dans le menu de Navigation, touchez  Aller vers

2. Touchez  Favoris. La liste de destinations favorites s'affiche.



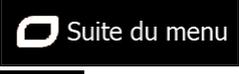
3. Touchez le favori que vous voulez définir comme destination. Si c'est nécessaire, parcourez la liste vers le bas pour obtenir plus d'informations ou touchez  Filtrer et saisissez quelques lettres du nom de votre destination favorite.

4. La carte plein écran apparaît. Le point sélectionné figure au milieu. Au besoin, touchez un autre endroit sur la carte pour modifier la destination. Le curseur (  ) apparaît au nouvel

emplacement. Touchez  pour confirmer la destination ou touchez

 pour sélectionner une destination différente.

- Après un bref résumé des paramètres de l'itinéraire, la carte apparaît affichant tout l'itinéraire.

L'itinéraire est calculé automatiquement. Touchez  pour modifier les

paramètres de l'itinéraire ou touchez  pour commencer votre trajet.



### 3.1.6 Sélectionner une des destinations les plus probables (Historique intelligent)

Les destinations que vous avez préalablement définies apparaissent dans la liste Historique. Deux de ces destinations récentes sont illustrées dans le menu de Destination pour un accès facile. L'Historique intelligent propose ces lieux en se basant sur vos habitudes de navigation à l'aide de paramètres, comme l'heure actuelle de la journée, le jour de la semaine et la position actuelle. Plus vous utilisez le logiciel de navigation, mieux il peut deviner votre destination désirée.

- Si vous êtes sur l'écran Carte, touchez  pour revenir au menu Navigation.

- Dans le menu Navigation, touchez .



- Touchez la destination  ou  dans le champ Historique.

- La carte plein écran apparaît. Le point sélectionné figure au milieu. Au besoin, touchez un autre

endroit sur la carte pour modifier la destination. Le curseur (  ) apparaît au nouvel

emplacement. Touchez  pour confirmer la destination ou touchez

 pour sélectionner une destination différente.

- Après un bref résumé des paramètres de l'itinéraire, la carte apparaît affichant tout l'itinéraire.

L'itinéraire est calculé automatiquement. Touchez  pour modifier les

paramètres de l'itinéraire ou touchez  pour commencer votre trajet.



### 3.1.7 Sélectionner une destination récente à partir de l'historique

Les destinations que vous avez préalablement définies apparaissent dans l'historique.

- Accédez à l'historique :

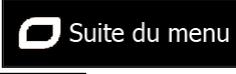
- Si vous êtes sur l'écran Carte, touchez  puis touchez .

- Si vous êtes dans le menu Navigation, touchez  puis touchez .

- La liste des destinations récentes s'affiche. L'historique intelligent propose en première page trois destinations en tenant compte de vos itinéraires précédents (destinations les plus probables). Les autres destinations sont organisées selon l'heure à laquelle elles ont été sélectionnées en dernier. Si nécessaire, parcourez la liste pour voir les destinations précédentes.



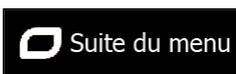
- Sélectionnez une destination dans la liste.

- La carte plein écran apparaît. Le point sélectionné figure au milieu. Au besoin, touchez un autre endroit sur la carte pour modifier la destination. Le curseur (  ) apparaît au nouvel emplacement. Touchez  pour confirmer la destination ou touchez  pour sélectionner une destination différente.
- Après un bref résumé des paramètres de l'itinéraire, la carte apparaît affichant tout l'itinéraire. L'itinéraire est calculé automatiquement. Touchez  pour modifier les paramètres de l'itinéraire ou touchez  pour commencer votre trajet.

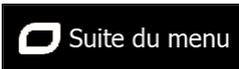


### 3.1.8 Saisir les coordonnées de la destination

Vous pouvez également sélectionner une destination en saisissant ses coordonnées. Procédez comme suit :

- Si vous êtes sur l'écran Carte, touchez  pour revenir au menu Navigation.
- Dans le menu Navigation, touchez .
- Ouvrez le menu  et touchez .
- Vous pouvez saisir les valeurs de la latitude et de la longitude dans l'un des formats suivants : Degrés décimaux ; degrés et minutes décimales ou degrés, minutes et secondes décimales.



5. (facultatif) Si nécessaire, touchez  puis  pour saisir les coordonnées dans le format UTM.

Zone UTM	Vers l'Est	451530		
31U	Vers le Nord	5412006		
1	2	3	4	5
6	7	8	9	0
← Retour		Plus...		✓ Valider

6. Une fois terminé, touchez .
7. La carte plein écran apparaît. Le point sélectionné figure au milieu. Au besoin, touchez un autre

endroit sur la carte pour modifier la destination. Le curseur (  ) apparaît au nouvel emplacement. Touchez  pour confirmer la destination ou touchez

 pour sélectionner une destination différente.

8. Après un bref résumé des paramètres de l'itinéraire, la carte apparaît affichant tout l'itinéraire.

L'itinéraire est calculé automatiquement. Touchez  pour modifier les paramètres de l'itinéraire ou touchez  pour commencer votre trajet.

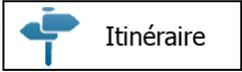
Mode de calcul de l'itinéraire		Rapide
Types de routes utilisés		
✓ Autoroutes	✓ Ferry	
✓ Routes à abonnement	Chemins de terre	
✓ Routes à péage	Covoiturage	
← Annuler		

	7:03
214, Chemin De Sainte-Marthe, 13014 14e Arrondissement	772 km
	96.14 €
	50.6 l
	CO <sub>2</sub> : 117.9 kg
	Vert
	Voiture
← Retour	→ C'est parti! (15)

### 3.1.9 Créer un itinéraire à partir de la liste de destinations (Créer itinéraire)

Vous pouvez aussi créer la destination de votre itinéraire grâce à la destination du menu Itinéraire.

1. Si vous êtes sur l'écran Carte, touchez  pour revenir au menu Navigation.

2. Dans le Menu de Navigation, touchez .

3. Touchez .



4. Il n'y a qu'une ligne dans la liste de points d'itinéraire, le point de départ de l'itinéraire, normalement la position GPS actuelle.

5. Touchez  pour sélectionner votre destination.

6. Le menu de destination apparaît et vous pouvez sélectionner la destination de votre itinéraire en suivant le même procédé décrit dans les sections précédentes.



7. Lorsque la nouvelle destination est sélectionnée, la liste réapparaît.

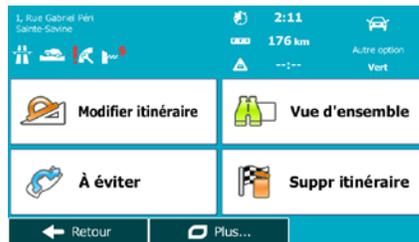


8. Pour ajouter davantage de destinations, touchez  à l'endroit où vous voulez insérer le nouveau point d'itinéraire dans la liste et répétez la procédure ci-dessus.

### 3.2 Visualisation de l'intégralité de l'itinéraire sur la carte

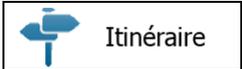
Il est facile d'obtenir une vue d'ensemble de la carte de l'itinéraire actif. Procédez comme suit :

1. Si vous êtes sur l'écran Carte, touchez  pour revenir au menu Navigation.
2. Dans le Menu de Navigation, touchez .
3. Touchez . L'itinéraire actif s'affiche dans toute sa longueur sur la carte avec des informations et des commandes supplémentaires.



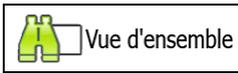
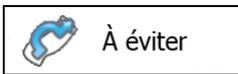
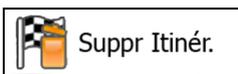
### 3.3 Vérification des paramètres de l'itinéraire et accès aux fonctions liées à l'itinéraire

Vous pouvez vérifier différents paramètres de l'itinéraire recommandé par Mappy PND.

1. Si vous êtes sur l'écran Carte, touchez  pour revenir au menu Navigation.
2. Dans le Menu de Navigation, touchez .
3. Les informations suivantes s'affichent :
  - Le nom et/ou l'adresse de la destination.
  - Des icônes d'avertissements (s'il y en a). Elles fournissent des informations supplémentaires sur votre itinéraire (par ex. des routes non pavées ou des routes à péage à emprunter).
  - La durée totale de l'itinéraire.
  - La longueur totale de l'itinéraire.
  - Le retard prévu calculé à partir des événements de la circulation sur votre itinéraire.
  - Le symbole du type de véhicule utilisé pour le calcul de l'itinéraire.
  - La méthode de planification d'itinéraire (par ex. Rapide).



4. Vous disposez des options suivantes sur cet écran (pour des instructions détaillées sur leur utilisation, lisez le chapitre suivant) :

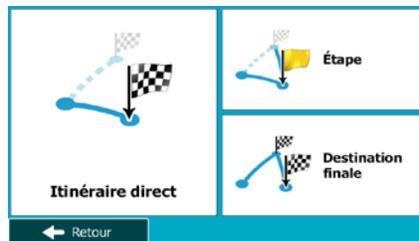
- Touchez  pour éditer l'itinéraire : pour ajouter ou supprimer des destinations ou pour modifier leur séquence. Vous pouvez également définir un point de départ différent de votre emplacement actuel. Cette action peut être utile pour planifier et enregistrer un trajet futur.
- Touchez  pour afficher l'itinéraire complet sur la carte.
- Touchez  pour contourner une partie de l'itinéraire.
- Touchez  pour supprimer l'itinéraire actif.
- Touchez  pour afficher une liste comprenant davantage d'options telles que la sélection des types d'itinéraires, la modification des paramètres de l'itinéraire, la simulation de l'itinéraire, l'enregistrement de l'itinéraire actif ou le chargement d'un itinéraire précédemment enregistré.
- Touchez  pour revenir au menu Navigation.

### 3.4 Modifier l'itinéraire

Quand la navigation est déjà démarrée, il y a plusieurs façons de modifier l'itinéraire actif. Les sections suivantes indiquent certaines de ces options.

### 3.4.1 Sélectionner une nouvelle destination lorsque vous avez déjà un itinéraire : Nouvel itinéraire, étape ou destination finale

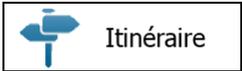
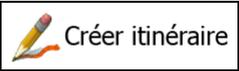
Si vous avez déjà un itinéraire recommandé et si vous sélectionnez une nouvelle destination selon la description faite dans les sections ci-dessus, l'application demandera votre avis sur le démarrage d'un nouvel itinéraire, l'ajout d'une nouvelle étape (destination intermédiaire) à l'itinéraire ou sur l'ajout de la nouvelle destination sélectionnée à la fin de l'itinéraire actuel.

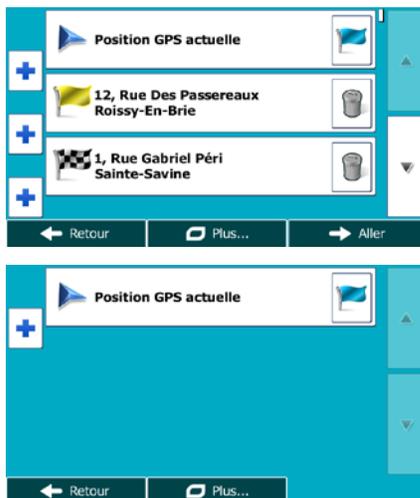


- Touchez  pour planifier un nouvel itinéraire au nouvel emplacement sélectionné. La destination et les étapes précédentes sont supprimées.
- Touchez  pour ajouter le nouvel emplacement sélectionné comme une destination intermédiaire à votre itinéraire. Les autres destinations de l'itinéraire restent intactes.  
Remarque : La nouvelle étape est placée parmi les destinations afin de garantir un itinéraire optimum. Pour déterminer le lieu d'apparition d'une étape, utilisez la fonction Modifier itinéraire.
- Touchez  pour ajouter la nouvelle destination sélectionnée à la fin de l'itinéraire. Les autres destinations de l'itinéraire restent intactes. La destination finale précédente est à présent la dernière étape.

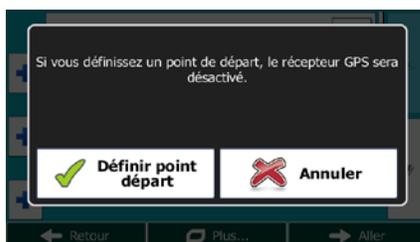
### 3.4.2 Déterminer un nouveau point de départ de l'itinéraire

Pour une navigation normale, tous les itinéraires sont planifiés à partir de votre position actuelle. Afin de vérifier les itinéraires futurs, les simuler ou voir leur durée et leur distance, vous pouvez désactiver le récepteur GPS. Vous pouvez ensuite déterminer le point de départ de l'itinéraire à un emplacement différent de la position GPS actuelle.

1. Si vous êtes sur l'écran Carte, touchez  pour revenir au menu Navigation.
2. Dans le Menu de Navigation, touchez .
3. Si vous avez déjà choisi un itinéraire, touchez . Si vous prenez un nouvel itinéraire, touchez .



4. La première ligne marque le début de l'itinéraire qui représente normalement la position GPS actuelle. Touchez  pour confirmer votre action après le message d'avertissement.



- Le menu de destination apparaît et vous pouvez sélectionner le point de départ de l'itinéraire de la même manière que vous sélectionnez une destination.



- Lorsque vous définissez le nouveau point de départ, touchez .
- La carte réapparaît en affichant un marqueur de véhicule transparent (qui indique qu'il n'y a pas de réception GPS). Si un itinéraire actif existe déjà, il est à présent recalculé à partir de l'emplacement sélectionné.

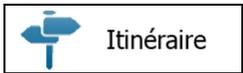


- Pour retourner à la navigation normale, touchez .

### 3.4.3 Éditer la liste des destinations (Modifier itinéraire)

Vous pouvez éditer l'itinéraire en modifiant la liste des destinations. Vous pouvez ajouter ou supprimer des destinations, modifier la position de départ ou réorganiser la liste.

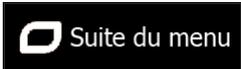
- Si vous êtes sur l'écran Carte, touchez  pour revenir au menu Navigation.

- Dans le Menu de Navigation, touchez .

- Touchez .



4. Vous pouvez alors procéder comme suit :

- Touchez  pour ajouter une nouvelle destination.
- Touchez  pour supprimer une destination.
- Touchez  pour modifier le point de départ de l'itinéraire.
- Touchez  Suite du menu pour réorganiser la liste. Vous pouvez l'effectuer manuellement ou vous pouvez laisser l'application optimiser l'itinéraire à votre place.

### 3.4.4 Arrêt de l'itinéraire actif

Vous n'avez pas besoin d'arrêter l'itinéraire actif : lorsque vous recommencez à conduire, Mappy PND redémarre les instructions vocales à partir de votre position.

### 3.4.5 Supprimer l'itinéraire actif

Pour annuler l'itinéraire sur lequel vous naviguez actuellement, effectuez l'une des opérations suivantes :

- Si vous êtes sur l'écran Carte, touchez  puis touchez  Suppr Itinér. (Si vous avez un itinéraire avec des étapes, vous avez besoin de toucher  Supprimer étape suivante jusqu'à ce que toutes les étapes soient supprimées.)
- Dans le menu Navigation, touchez  Itinéraire, puis touchez  Suppr Itinér.

### 3.4.6 Vérification des autres itinéraires lors de la planification de l'itinéraire

Vous pouvez choisir parmi d'autres itinéraires ou modifier le mode de calcul de l'itinéraire après avoir sélectionné une nouvelle destination. Procédez comme suit :

1. Sélectionnez une destination selon l'explication précédente et allez à l'écran de confirmation de l'itinéraire.



2. Touchez  Suite du menu



3. Touchez  Autres itinéraires

4. Vous voyez les détails essentiels des trois autres itinéraires et le mode de calcul de l'itinéraire sélectionné. Touchez-en un pour l'afficher sur la carte.



5. Si, en revanche, vous ne trouvez pas une bonne alternative, touchez **Plus de résultats** et défilez vers le bas pour trouver des itinéraires de différents types.



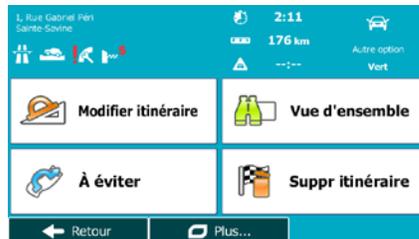
6. Sélectionnez un autre itinéraire et touchez **Retour** pour revenir sur l'écran précédent. Mappy PND recalculer l'itinéraire. Le ligne orange affiche maintenant le nouvel itinéraire recommandé.

### 3.4.7 Vérification des autres itinéraires pour un itinéraire existant

Pour recalculer l'itinéraire actif grâce à un mode de calcul de l'itinéraire différent, vous pouvez modifier le paramétrage de l'itinéraire (page 97). Il existe un autre manière d'aboutir à ce résultat et de comparer des itinéraires différents à l'aide du même mode de calcul de l'itinéraire. Procédez comme suit :

1. Si vous êtes sur l'écran Carte, touchez **Menu** pour revenir au menu Navigation.

2. Dans le Menu de Navigation, touchez **Itinéraire**



3. Touchez **Suite du menu**



4. Touchez  Autres itinéraires

5. Vous voyez les détails essentiels des trois autres itinéraires et le mode de calcul de l'itinéraire sélectionné. Touchez-en un pour l'afficher sur la carte.



**Plus de résultats**

6. Si, en revanche, vous ne trouvez pas une bonne alternative, touchez **Plus de résultats** et défilez vers le bas pour trouver des itinéraires de différents types.



**← Retour**

7. Sélectionnez un autre itinéraire, puis touchez et maintenez le doigt sur **Retour** pendant quelques secondes pour revenir sur l'écran carte. Mappy PND recalculé l'itinéraire. Le ligne orange affiche maintenant le nouvel itinéraire recommandé.

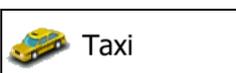
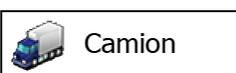
### 3.4.8 Modifier le véhicule utilisé dans la planification d'itinéraire

Pour recalculer l'itinéraire actif d'un véhicule différent, procédez comme suit. Vous pouvez également effectuer ces modifications dans Réglages (page 97).

1. Sur l'écran Carte, touchez , puis touchez  Paramétrage de l'itinéraire.



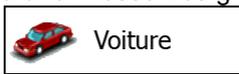
2. Touchez  et touchez l'un des éléments suivants :

-  Voiture
-  Piéton
-  Bicyclette
-  Urgence
-  Bus
-  Taxi
-  Camion

3. Mappy PND recalculé l'itinéraire optimisé pour le nouveau type de véhicule. Le ligne orange affiche maintenant le nouvel itinéraire recommandé.



Remarque

Si vous sélectionnez  et oubliez de le changer plus tard en véhicule, le logiciel vous avertira quand vous roulez à une vitesse très grande pour un piéton. Vous êtes autorisé à revenir instantanément sur .

### 3.4.9 Modification des types de routes utilisés dans la planification d'itinéraire

Pour recalculer l'itinéraire actif grâce aux différentes préférences de type de route, procédez comme suit. Vous pouvez également effectuer ces modifications dans Réglages (page 97).

1. Sur l'écran Carte, touchez , puis touchez .



2. Touchez l'un des types de routes répertoriés pour modifier l'itinéraire. Au besoin, faites défiler la liste pour voir tous les types de route. Vous avez les options suivantes (leur ordre dépend du type de véhicule sélectionné) :

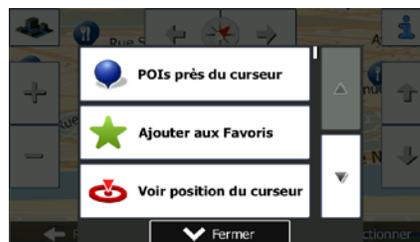
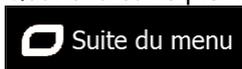
-  Autoroutes - Vous devrez peut-être éviter les autoroutes si vous conduisez un véhicule lent ou si vous remorquez un autre véhicule.
-  Routes à abonnement - Les routes taxées sont des routes payantes qui requièrent l'achat d'une carte ou d'une vignette pour les emprunter sur une période plus longue. Cette option peut être activée ou désactivée indépendamment de l'option des routes à péage.
-  Routes à péage - Mappy PND inclut les routes à péage (routes dont l'utilisation est payante) dans les itinéraires par défaut. Si vous désactivez les routes à péage, Mappy PND planifie le meilleur itinéraire sans péage.
-  Ferry - Mappy PND inclut les ferries dans les itinéraires planifiés par défaut. Toutefois, la carte ne dispose pas forcément des informations sur l'accessibilité temporaire des ferries. Il se peut également que le passage soit payant.
-  Chemins de terre - Mappy PND exclut les routes non pavées par défaut : les routes non pavées sont parfois en mauvais état et ne permettent pas d'atteindre une vitesse normale.
-  Covoiturage - Les voies de Covoiturage ou de VOM peuvent être utilisées si le véhicule compte un nombre donné de passagers. Vérifiez si vous êtes autorisé à utiliser les voies de covoiturage avant d'activer ce type de route.

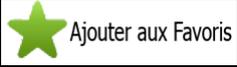
3. L'itinéraire a déjà été recalculé. Touchez  pour revenir sur l'écran Carte. Le ligne orange affiche maintenant le nouvel itinéraire recommandé.

### 3.5 Enregistrer un emplacement comme destination favorite

Vous pouvez ajouter n'importe quelle position à vos Favoris, la liste des destinations fréquemment utilisées. Une description sur la façon de planifier un itinéraire vers l'une des destinations favorites se trouve à la page 59.

1. Sélectionnez une destination comme décrit auparavant. Elle peut être une adresse, un lieu, une position sur la carte, une destination utilisée précédemment dans l'Historique etc.
2. Quand la carte plein écran apparaît avec l'emplacement sélectionné au centre, touchez



3. Touchez 

4. (facultatif) Vous pouvez modifier le nom proposé pour le favori à l'aide du clavier. Touchez

123



5. Touchez  pour enregistrer un emplacement comme nouvelle destination favorite.

### 3.5.1 Éditer les détails d'une destination favorite

Vous pouvez sélectionner comme destination une position que vous avez déjà enregistrée en tant que favori et modifier ses détails. Le processus d'ajout d'un emplacement à la liste des destinations favorites est décrit dans page 76.

1. Accès à la liste des favoris :

- Si vous êtes sur l'écran Carte, touchez  puis touchez .

- Si vous êtes dans le menu Navigation, touchez  puis touchez .

2. La liste de destinations favorites s'affiche.



3. Touchez le favori que vous voulez éditer. Si c'est nécessaire, parcourez la liste vers le bas pour obtenir plus d'informations ou touchez  et saisissez quelques lettres du nom de votre destination favorite.

4. La carte plein écran apparaît. Le point sélectionné figure au milieu.

5. Touchez  pour voir les détails du lieu sélectionné.

6. Touchez l'un des champs de données et modifiez son contenu.

7. Touchez sans relâcher  pour revenir sur la carte.

### 3.6 Enregistrer un lieu comme point d'alerte

Vous pouvez enregistrer n'importe quel emplacement sur la carte comme un point d'alerte (par exemple un radar ou un passage à niveau).

1. Parcourez la carte et sélectionnez un emplacement. Le curseur rouge apparaît à cet endroit.

2. Touchez  Suite du menu



3. Parcourez la liste vers le bas et touchez  Ajouter le point Alerte

4. Sur le nouvel écran, sélectionnez le type de point d'alerte, la direction à partir de laquelle vous attendez l'alerte et (le cas échéant) la limite de vitesse de ce point d'alerte.



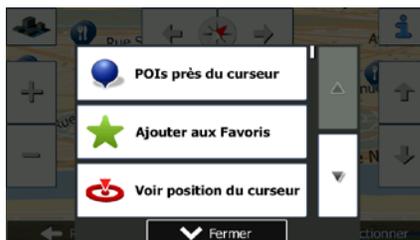
5. Touchez  Enregistrer pour enregistrer un emplacement comme un nouveau point d'alerte.

### 3.7 Éditer un point d'alerte

Vous pouvez éditer un point d'alerte précédemment enregistré ou téléchargé (par exemple un radar ou un passage à niveau).

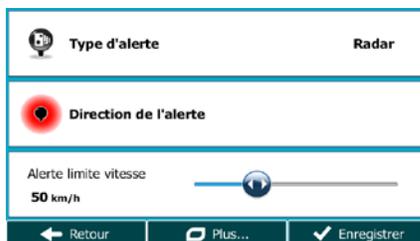
1. Parcourez la carte et sélectionnez le point d'alerte à éditer. Le cercle rouge apparaît près du point d'alerte.

2. Touchez  Suite du menu



3. Parcourez la liste vers le bas et touchez  Éditer le point Alerte

4. Sur le nouvel écran ouvert, modifiez le type de point d'alerte, la direction à partir de laquelle vous attendez l'alerte et (le cas échéant) la limite de vitesse de ce point d'alerte.



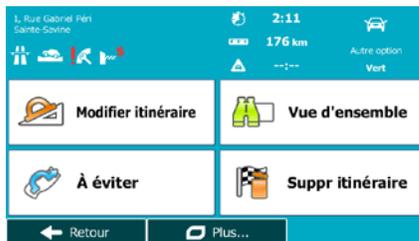
5. Touchez  Enregistrer pour enregistrer les modifications faites sur le point d'alerte.

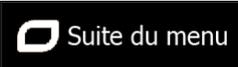
### 3.8 Visualisation de la simulation de l'itinéraire

Vous pouvez lancer une navigation simulée qui démontre l'itinéraire actif. Procédez comme suit :

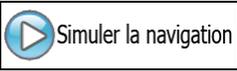
1. Si vous êtes sur l'écran Carte, touchez  pour revenir au menu Navigation.

2. Dans le Menu de Navigation, touchez .



3. Touchez .



4. Parcourez la liste vers le bas et touchez . La simulation commence à partir du point de départ de l'itinéraire, et à l'aide d'une vitesse réaliste, elle vous mène par l'itinéraire recommandé complet.



1. (en option) Vous avez les commandes suivantes au cours de la simulation (les boutons de commande disparaissent après quelques secondes mais vous pouvez les rouvrir en touchant la carte) :

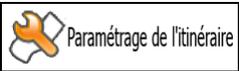
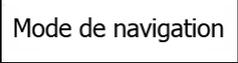
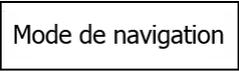
-  : sauter à l'événement de l'itinéraire suivant (manœuvre).

-  : arrêter la simulation.
-  : sauter à l'événement de l'itinéraire précédent (manœuvre).
-  : touchez pour augmenter la vitesse de simulation à 4, 8 ou 16 fois plus rapide. Touchez maintenant de nouveau pour revenir à la vitesse normale.

2. Touchez  pour sélectionner votre destination.

## 4 Navigation hors piste

Lors de son premier démarrage, Mappy PND calcule des itinéraires à l'aide du réseau routier de cartes vectorielles de haute qualité qui sont fournies avec le produit. Vous pouvez faire basculer l'application en mode hors piste dans Paramétrage de l'itinéraire en utilisant l'une des méthodes suivantes :

- A partir du menu principal, touchez , , , puis touchez .
- Sur l'écran Carte, touchez , , puis touchez .

La plupart des procédures décrites pour la navigation routière s'appliquent aussi à la navigation hors piste. Toutefois, certaines ne sont pas disponibles pour ce mode de navigation (par exemple, vous ne pouvez pas afficher l'itinéraire puisque vous ne disposez que des points d'itinéraire au milieu desquels apparaissent des lignes droites et vous ne pouvez pas effectuer de manœuvres).

### 4.1 Sélection de la destination de l'itinéraire

Sélectionner le point de départ ou une destination (une étape ou une destination finale) est pareil que la description dans la navigation routière. La seule différence est que les points d'itinéraire sont liés pour former un itinéraire avec des lignes droites quel que soit le réseau routier et le Code de la route.

### 4.2 Navigation en mode hors route

La véritable différence entre les modes routier et hors route se trouve dans la navigation elle-même. Lorsque vous êtes sur l'écran Carte avec un itinéraire hors route :

- votre position et cap actuels ne sont pas alignés avec la route la plus proche et
- il n'y a aucune navigation porte-à-porte, uniquement une direction recommandée.

Vous pouvez voir une ligne orange dessinée entre votre position actuelle et la destination suivante à atteindre. Le champ Présentation du virage dans l'angle en haut à gauche indique un compas avec votre position et la distance de la destination suivante.



Quand vous atteindrez une étape, ligne orange indiquera la direction vers la prochaine destination. (Les futurs trajets de l'itinéraire sont illustrés avec ligne oranges.)

Quand vous aurez atteint votre destination finale, la navigation s'arrêtera.

## 5 Guide de référence

Les pages suivantes décrivent les différents concepts et écrans de menu de Mappy PND.

### 5.1 Concepts

#### 5.1.1 Zoom intelligent

Le zoom intelligent apporte beaucoup plus qu'une simple fonction de zoom automatique :

- **Durant la navigation d'un itinéraire** : lorsque vous vous approchez d'un virage, il effectue un zoom avant et élève l'angle de vue pour vous permettre de reconnaître facilement la manœuvre que vous allez négocier au prochain carrefour. Si le virage suivant est éloigné, le dispositif effectue un zoom arrière et abaisse l'angle de vue pour donner un angle plat et vous permettre ainsi de voir la route devant vous.
- **Durant une conduite sans itinéraire actif** : le zoom intelligent effectue un zoom avant si vous roulez doucement et un zoom arrière si vous roulez vite.

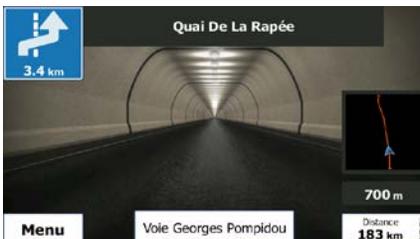
#### 5.1.2 Thèmes de couleurs diurnes et nocturnes

Mappy PND utilise différents thèmes de couleurs pendant la journée et la nuit pour les écrans de carte et de menu.

- Les couleurs diurnes sont semblables à celles des cartes routières en papier et les menus sont clairs.
- Les thèmes de couleurs nocturnes utilisent des teintes foncées pour les objets volumineux de façon à diminuer au maximum la luminosité de l'écran.

Mappy PND offre différents profils de couleurs diurnes et nocturnes. Le passage d'un système diurne à un système nocturne (et inversement) peut être automatisé en fonction de l'heure actuelle et de la position GPS pour se déclencher quelques minutes avant le lever du soleil, lorsque le ciel est déjà clair, ou quelques minutes avant le coucher du soleil, avant qu'il ne fasse nuit.

### 5.1.3 Vue du tunnel



La vue d'ensemble descendante du tunnel vous aide à vous orienter. La distance restante à parcourir dans le tunnel s'affiche également.

Après avoir quitté le tunnel, la vue d'origine de la carte est rétablie.

Cette fonction peut être désactivée dans Réglages (page 104).

### 5.1.4 Calcul et recalcul d'un itinéraire

Mappy PND calcule l'itinéraire en fonction de vos préférences :

- Modes de calcul d'itinéraire :

- **Rapide** : Indique un itinéraire rapide si vous pouvez circuler en respectant au mieux la limitation de vitesse sur toutes les routes. Il s'agit en général de la meilleure sélection pour les véhicules rapides et normaux.
- **Court** : définit l'itinéraire le plus court parmi tous les itinéraires possibles. Cela peut être pratique pour les véhicules lents.
- **Vert** : définit un itinéraire rapide mais rentable en matière de carburant, en fonction des données de consommation de carburant indiquées dans Paramètres Itinéraire (page 97). Les calculs du coût de transport et de l'émission du CO<sub>2</sub> ne sont que des estimations. Ils ne prennent pas en compte les reliefs, les courbes et les conditions de la circulation.
- **Économique** : pour les types de véhicule où le calcul d'itinéraire vert n'est pas disponible, ce mode allie le double avantage de la rapidité et de la distance. Mappy PND effectue ses calculs comme s'il planifiait l'itinéraire rapide, mais choisit d'autres routes également pour économiser du carburant.
- **Facile** : Permet d'emprunter un itinéraire avec moins de virages et sans manœuvres difficiles. Avec cette option, vous pouvez demander à Mappy PND de choisir, par exemple, l'autoroute plutôt que de petites rues ou des routes secondaires.

- Types de véhicule :

Lorsque vous créez le profil d'un nouveau véhicule, sélectionnez l'un des types de véhicules ci-dessus. En outre, les conditions mentionnées ci-dessus, la dimension, le poids et les restrictions liées au danger du fret peuvent également être pris en compte lors de la planification d'itinéraire.



- Les restrictions de manœuvre et les contraintes directionnelles sont prises en compte lors de la planification d'un itinéraire.
- Les routes ne sont utilisées que si leur accès aux voitures est autorisé.
- Les routes privées et les routes réservées uniquement aux résidents ne sont utilisées que si elles sont inévitables pour parvenir à destination.
- Des allées piétonnes sont exclues des itinéraires.



- Ni les restrictions de manœuvre ni les contraintes directionnelles ne sont prises en compte lors de la planification d'un itinéraire.
- Les routes ne sont utilisées que si leur accès aux piétons est autorisé.
- Les routes d'accès restreint sont exclues des itinéraires.
- Une route privée n'est utilisée que si elle mène à votre destination.
- Les limites de vitesse ne sont pas prises en compte dans le calcul de l'itinéraire et la vitesse moyenne de marche à pied est prise en compte dans le calcul de l'heure d'arrivée prévue.



- Les restrictions de manœuvre et les contraintes directionnelles (si elles s'appliquent aux vélos dans les données de carte) sont prises en compte lors du calcul d'un itinéraire.
- Les routes ne sont utilisées que si leur accès aux vélos ou aux piétons est autorisé.
- Les routes d'accès restreint sont exclues des itinéraires.
- Une route privée n'est utilisée que si elle mène à votre destination.
- Les limites de vitesse ne sont pas prises en compte dans le calcul de l'itinéraire et la vitesse moyenne effectuée en vélo est prise en compte dans le calcul de l'heure d'arrivée prévue.



- Toutes les manœuvres sont disponibles dans les intersections.
- Les contraintes directionnelles sont prises en compte de la même manière que la direction opposée est permise à faible vitesse.
- Une route privée n'est utilisée que si elle mène à votre destination.

- Des allées piétonnes sont exclues des itinéraires.



- Les restrictions de manœuvre et les contraintes directionnelles sont prises en compte lors de la planification d'un itinéraire.
- Les routes ne sont utilisées que si leur accès aux bus est autorisé.
- Les routes privées, celles réservées uniquement aux résidents et des allées piétonnes sont exclues des itinéraires.

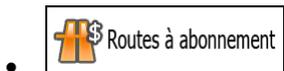


- Les restrictions de manœuvre et les contraintes directionnelles sont prises en compte lors de la planification d'un itinéraire.
- Les routes ne sont utilisées que si leur accès aux taxis est autorisé.
- Les routes privées, celles réservées uniquement aux résidents et des allées piétonnes sont exclues des itinéraires.



- Les restrictions de manœuvre et les contraintes directionnelles sont prises en compte lors de la planification d'un itinéraire.
- Les routes ne sont utilisées que si leur accès aux camions est autorisé.
- Les routes privées, celles réservées uniquement aux résidents et des allées piétonnes sont exclues des itinéraires.
- Les demi-tours sont exclus des itinéraires (faire demi-tour sur une route à chaussées séparées n'est pas considéré comme un demi-tour).

- Types de routes utilisées ou évitées dans le calcul d'itinéraire :



Chaque fois que des données existent, le calcul d'itinéraire prend en compte les données statistiques de trafic pour une journée donnée de la semaine et une heure du jour .

Mappy PND calcule automatiquement un nouvel itinéraire si vous ne choisissez pas celui qui est proposé.

Pour plus d'informations sur le Paramétrage de l'itinéraire, consultez page 97.

### 5.1.5 Calcul de l'itinéraire vert

Le calcul de l'itinéraire n'intervient pas uniquement lorsqu'on recherche l'itinéraire le plus rapide ou le plus court. S'agissant de certains types de véhicules, vous pouvez aussi vérifier la consommation de carburant et l'émission de CO<sub>2</sub> lors de la planification d'un itinéraire et vous pouvez créer des itinéraires économiques ayant un effet négligeable sur l'environnement.

Dans Paramétrage de l'itinéraire, vous pouvez éditer les paramètres du véhicule sélectionné. Saisissez les valeurs de consommation de carburant et le prix du carburant. Vous pouvez également décider si vous voulez voir la différence entre votre itinéraire et l'itinéraire vert même si le mode de calcul de l'itinéraire sélectionné n'est pas vert.

**Vert**

Après avoir défini les paramètres ci-dessus, sélectionnez **Vert** comme mode de calcul de l'itinéraire, pour obtenir non seulement un itinéraire rapide mais économique en essence. Notez que les calculs du coût du voyage et de l'émission de CO<sub>2</sub> ne sont que des estimations. Ces calculs ne peuvent pas prendre en compte le relief, les virages et les conditions de trafic. De même, cet itinéraire n'est pas du tout censé être l'itinéraire le plus vert. La rapidité du voyage reste importante ; par conséquent le but est d'emprunter un itinéraire rapide qui réduit la consommation en carburant et l'émission de CO<sub>2</sub>.

Avec un type de véhicule qui offre la possibilité de choisir le calcul de l'itinéraire vert, quel que soit le mode de calcul de l'itinéraire sélectionné, les détails verts s'affichent également lorsque vous confirmez l'itinéraire :



Si le mode de calcul de l'itinéraire sélectionné n'est pas vert et si vous avez autorisé l'application à afficher l'alternative verte, le prix, la consommation du carburant et l'émission de CO<sub>2</sub>, les différences entre l'itinéraire sélectionné et l'itinéraire vert s'affichent aussi sur cet écran.



Touchez le champ qui comporte ces détails pour changer immédiatement l'itinéraire en vert.

### 5.1.6 Radars et autres points d'alerte de proximité

Il existe un avertissement de proximité spécial pour les radars (tel que la vitesse ou les radars feu tricolore) et d'autres points d'alerte de proximité (tels que des écoles ou des passages à niveau). Ces points d'alerte ne font pas partie de Mappy PND. Vous pouvez les télécharger à partir de [www.naviextras.com](http://www.naviextras.com) ou vous pouvez, au besoin, télécharger des points dans un fichier texte particulier.

Vous pouvez également ajouter vos points d'alerte ou éditer les points téléchargés précédemment. Voir page 78 pour plus de détails.

L'application peut vous prévenir lorsque vous approchez des radars ou des zones dangereuses telles que des zones scolaires ou des passages à niveau. Vous pouvez déterminer les types d'alerte différents individuellement dans Paramètres Sons et Avertissements (page 94).

Les types d'alerte suivants sont disponibles :

- Avertissement audio : Des bips peuvent être émis lorsque vous approchez de l'un de ces points ou il peut s'agir de sons d'alerte supplémentaires si vous dépassez la limite de vitesse à l'approche de ces points.
- Avertissement visuel : Le type de point d'alerte, sa distance et la limite de vitesse correspondante apparaissent sur l'écran carte pendant que vous approchez de l'un de ces radars.

S'agissant de certains points d'alerte, la limite de vitesse obligatoire ou prévue est disponible. Pour ces points, l'alerte audio peut être différente si vous roulez à une vitesse inférieure ou supérieure à la limite de vitesse indiquée.

- En cas d'excès de vitesse uniquement : L'alerte audio n'est émise que lorsque vous dépassez la limite de vitesse indiquée.
- Lorsque vous approchez : L'alerte audio est toujours émise lorsque vous approchez l'un de ces points d'alerte. Afin d'attirer votre attention, l'alerte peut être différente si vous dépassez la limite de vitesse.



Remarque

L'avertisseur de radars est désactivé lorsque vous vous trouvez dans un pays où cet avertisseur est interdit. Toutefois, vous devez vous assurer que l'utilisation de cette fonction est légale dans le pays où vous avez l'intention de vous en servir.

---

### 5.1.7 Avertissements de limite de vitesse

Les cartes utilisées par le logiciel peuvent contenir des informations sur les limites de vitesse valables sur quelques segments de route. Mappy PND est capable de vous avertir quand vous dépassez la limitation actuelle. Il est possible que cette information ne soit pas disponible pour votre région (demandez à votre distributeur local) ou qu'elle ne soit pas complètement correcte pour toutes les routes de la carte.

La vitesse maximale définie dans le profil de véhicule est également utilisée dans le cadre de cet avertissement. Mappy PND vous alerte si vous dépassez la valeur prédéfinie même si la limite de vitesse légale est supérieure.

L'avertissement de vitesse peut être réglé avec précision dans paramètres Sons (page 94).

Vous pouvez définir la vitesse relative au-dessus de laquelle l'application déclenche l'avertissement.

Les types d'alerte suivants sont disponibles :

- Avertissement audio : Vous recevez un avertissement verbal lorsque vous dépassez la limite de vitesse d'un pourcentage donné.
- Avertissement visuel : La limite de vitesse actuelle s'affiche sur la carte lorsque vous la dépassez (par exemple : ).

Vous pouvez aussi choisir de voir, tout le temps, le signe de la limite de vitesse sur la carte.

### 5.1.8 Indicateurs de la batterie et de la position GPS

Vous pouvez trouver des informations utiles dans les angles en haut des écrans de menu.

Le symbole de la batterie se situe dans le coin supérieur gauche, près de l'heure actuelle et donne des informations relatives à la batterie rechargeable de l'appareil.

Icône	Description
	La batterie est en chargement. L'appareil fonctionne sur une source externe.
	La batterie n'est pas en chargement, mais est pleine.
	La batterie n'est pas pleine, mais dispose encore d'une capacité suffisante.
	Vous devez recharger la batterie.

Dans le coin supérieur droit, l'icône représentant la qualité de la réception GPS affiche la précision des informations sur la position.

Icône	Description
	Mappy PND n'est pas connecté au récepteur GPS : la navigation GPS n'est pas possible. Les appareils pourvus d'un récepteur GPS intégré sont connectés en permanence. Sur ces appareils, l'icône n'apparaît pas dans des conditions normales.
	Mappy PND est connecté au récepteur GPS, mais le signal est trop faible et le récepteur ne peut pas déterminer la position GPS. la navigation GPS n'est pas possible.
	Seuls quelques satellites sont reçus. Les informations sur la position sont disponibles, mais la hauteur (altitude) ne peut pas être calculée. La navigation GPS est possible, mais l'erreur de position peut être importante.

	<p>Les informations sur l'altitude sont disponibles, la position étant en 3D. La navigation GPS est possible.</p>
-----------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

### 5.1.9 Informations sur la circulation dans la planification d'itinéraire

L'itinéraire recommandé n'est pas toujours le même entre deux points. Les informations statistiques hors ligne sur la circulation (informations historiques sur la vitesse ou les mouvements de la circulation) peuvent être prises en compte dans le calcul de l'itinéraire en fonction du moment de la journée et du jour de la semaine tant que les données convenables existent. La fonction dépend de la disponibilité des données.

Vous pouvez afficher les informations historiques du trafic sur la carte en parcourant la carte et en sélectionnant cette option dans le menu Plus. Une carte 2D s'affiche avec les segments de route colorés en fonction de la densité de trafic durant la période donnée. Les informations actuelles s'affichent lorsque vous ouvrez l'écran. Modifiez le jour de la semaine et l'heure de la journée pour afficher la période souhaitée.

#### 5.1.9.1 Circulation historique

Si des informations statistiques sur la circulation sont enregistrées avec les données de carte, Mappy PND peut les prendre en compte lors de la planification d'un itinéraire. Dans des circonstances normales, ces statistiques vous permettent d'éviter les embouteillages habituels en un jour précis de la semaine et à une heure précise ; mais dans certains cas, tels que pendant les jours fériés qui tombent les jours de la semaine, ils peuvent être trompeurs. Vous pouvez désactiver cette fonction dans Paramètres de trafic (page 97).

Vous pouvez afficher les informations statistiques du trafic sur la carte en parcourant la carte et en sélectionnant cette option dans le menu Plus.

## 5.2 Menu Plus

Le menu Plus vous fournit des options variées et des applications supplémentaires. Touchez les boutons

suivants : Menu + Suite...



Bouton	Description
 <p>Extras et mises à jour</p>	<p>Visitez <a href="http://www.naviextras.com">www.naviextras.com</a> pour obtenir des contenus supplémentaires tels que de nouvelles cartes ou des repères en 3D et des applications utiles.</p>
 <p>Convertisseur</p>	<p>Accédez aux applications voyage : le convertisseur d'unités vous permet de convertir plusieurs unités internationales variées de température, de vitesse, de zones ou de pression, etc</p>
 <p>Habillement</p>	<p>Accédez aux applications voyage : le convertisseur de taille de vêtements vous permet de convertir les unités internationales variées de types de vêtements d'hommes ou de femmes et des chaussures.</p>
 <p>Calculateur</p>	<p>La calculatrice scientifique répond à tous vos besoins en matière de calculs. Touchez le bouton Mode pour obtenir des fonctions supplémentaires et utiliser la mémoire pour enregistrer vos résultats.</p>
 <p>Consommation de carburant</p>	<p>Le moniteur de consommation de carburant vous permet de vous tenir au courant de la consommation de votre voiture même si vous n'utilisez pas la navigation dans tous vos voyages. Déterminez la valeur initiale du compteur kilométrique, puis enregistrez la distance parcourue et l'approvisionnement en carburant chaque fois que vous approvisionnez votre voiture. Vous pouvez aussi configurer des rappels d'entretien régulier de la voiture.</p>
 <p>Lever &amp; coucher du soleil</p>	<p>Touchez ce bouton pour voir les zones éclairées par le soleil et des zones sombres du monde. Votre position actuelle et vos points d'itinéraire sont indiqués sur la carte. Touchez le bouton Détails pour voir les heures exactes du coucher et du lever du soleil pour tous vos points d'itinéraire (votre emplacement actuel, toutes les étapes et la destination finale).</p>
 <p>Moniteur Trajet</p>	<p>Si vous enregistrez vos journaux de trajet lorsque vous arrivez à un certain niveau de votre destination ou si vous permettez à l'application de les enregistrer automatiquement, tous ces journaux sont répertoriés ici. Touchez l'un des trajets pour voir les statistiques, le profil de la vitesse et de l'altitude. Si vous avez aussi enregistré le journal de suivi, vous pouvez l'afficher sur la carte avec la couleur sélectionnée. Les journaux de trajet peuvent être exportés dans des fichiers GPX pour un usage ultérieur.</p>
 <p>Infos sur le pays</p>	<p>Sélectionnez un pays dans la liste et consultez des informations utiles sur la conduite concernant le pays sélectionné. Il se peut que les informations incluent les limites de vitesse imposées sur des types de routes différents, le niveau d'alcool contenu dans le sang et tout équipement obligatoire que vous devez présenter lorsque vous êtes intercepté par la police.</p>
 <p>Aide</p>	<p>Lancez la Démo qui, à travers des simulations d'itinéraires, explique le fonctionnement de la navigation.</p> <p>La section 'À propos' vous fournit des informations sur le produit. Lisez le contrat de licence d'utilisation du logiciel et de la base de données ou vérifiez la carte et les autres contenus de l'application. Vous pouvez aussi accéder aux statistiques relatives à l'utilisation du programme.</p>

### 5.3 Menu Réglages

Vous pouvez configurer les paramètres du programme et modifier le comportement de Mappy PND.

Touchez les boutons suivants :  .

Le menu Réglages comporte plusieurs options. Touchez  ou faites défiler votre doigt pour voir toute la liste.



Bouton	Description
 Sons	Régalez le volume sonore, arrêtez votre appareil ou modifiez la langue d'instructions vocales. En outre, vous pouvez activer et configurer des alertes et avertissements variés.
 Personnaliser le menu rapide	Le contenu du menu Rapide (page 21) est entièrement personnalisable. Touchez le bouton que vous souhaitez modifier et sélectionnez sa nouvelle fonction dans la liste.
 Circulation	L'itinéraire recommandé n'est pas toujours le même entre deux points. Chaque fois que des données convenables existent, les informations sur la circulation peuvent être prises en compte dans le calcul de l'itinéraire.
 Paramétrage de l'itinéraire	Ces paramètres déterminent le mode de calcul des itinéraires. Sélectionnez le type de véhicule que vous conduisez, les types de routes utilisés dans la planification d'itinéraire et le mode de calcul d'itinéraire.
 Profils utilisateurs	Si plusieurs conducteurs utilisent Mappy PND pour la navigation, il suffit d'utiliser l'un des profils d'utilisateur pour vous souvenir des réglages.
 Paramètres de la carte	Vous pouvez ajuster l'apparence de l'écran Carte. Ajustez la vue de la carte selon vos besoins, choisissez des thèmes de couleurs convenables dans la liste pour l'utilisation diurne et nocturne, modifiez le flèche bleue en un modèle de voiture en 3D, affichez ou supprimez les bâtiments en 3D, activez et désactivez les journaux de suivi et gérez la visibilité de votre emplacement (quels sont les lieux à afficher sur la carte)
 Guidage visuel	Ajustez la manière dont le logiciel vous permet de naviguer avec des informations liées à divers types d'itinéraire sur l'écran Carte.
 Afficher	L'affichage des réglages correspondants inclut des animations de menus, des habillages différents pour l'utilisation diurne et nocturne.

 Régional	<p>Ces paramètres vous permettent de personnaliser l'application en fonction de votre langue, des unités de mesure, des formats et paramètres de la date et de l'heure et de choisir le fuseau horaire.</p>
 Moniteur Trajet	<p>Les journaux de trajet et les journaux de suivi contiennent des informations utiles sur les trajets. Les journaux de trajet peuvent être enregistrés manuellement lorsque vous parvenez à votre destination ou lorsque vous activez l'enregistrement automatique ici.</p>
 Collecte du journal	<p>L'application collecte les informations d'usage et les journaux GPS qui pourront servir à l'amélioration de l'application, de la qualité et de la couverture des cartes. Ici, vous pouvez activer ou désactiver en collectant ces journaux.</p>
 Assistant configuration	<p>Modifiez les paramètres de base du logiciel définis au cours du processus de configuration initiale. Pour des détails, voir page 7.</p>
 Réinitialiser	<p>Supprimez toutes les données enregistrées et rétablissez tous les réglages usine.</p>

### 5.3.1 Sons et Avertissements

Réglez le volume sonore, arrêtez votre appareil ou modifiez la langue d'instructions vocales. En outre, vous pouvez activer et configurer des alertes et avertissements variés.

Bouton	Description
<p>Volume</p>	<p>Touchez ce bouton pour régler le volume des différents sons dans l'application. Un nouvel écran indique les types de sons variés et leurs commandes. Voir ci-dessous pour des détails.</p>
<p>Langue du guidage</p>	<p>Ce bouton indique le profil actuel des instructions vocales. Vous avez la possibilité, en touchant ce bouton, de sélectionner un nouveau profil parmi la liste de langues et de locuteurs disponibles. Touchez l'un de ceux-ci pour entendre un exemple d'invite vocale. Il vous suffit de toucher  quand vous avez sélectionné la nouvelle langue parlée.</p>
<p>TTS Pro</p>	<p>Touchez ce bouton pour régler les fonctions améliorées du guidage vocal TTS. Les paramètres suivants sont disponibles :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vous pouvez définir la fonction pour lire les messages sur la circulation.</li> <li>• Chaque fois qu'un itinéraire est calculé, le logiciel peut lire le résumé succinct de l'itinéraire.</li> <li>• Lorsque vous franchissez les frontières du pays, l'application lit les informations concernant le pays que vous avez saisi.</li> <li>• Tous les systèmes de messagerie sont également annoncés.</li> </ul>

<p>Niveau de verbosité</p>	<p>Touchez ce bouton pour définir la verbosité des instructions vocales : la quantité et la fréquence de l'information.</p>
<p>Paramètres Excès vitesse</p>	<p>Les cartes utilisées par le logiciel peuvent contenir des informations sur les limites de vitesse valables sur quelques segments de route. Mappy PND est capable de vous avertir quand vous dépassez la limitation actuelle. Il est possible que cette information ne soit pas disponible pour votre région (contactez votre distributeur local) ou qu'elle ne soit pas appropriée pour toutes les routes de la carte.</p> <p>La vitesse maximale définie dans le profil du véhicule est également utilisée pour cet avertissement. Mappy PND vous alerte si vous dépassez la valeur prédéterminée si la limite de vitesse légale est supérieure.</p> <p>Ce paramètre vous permet de décider si vous voulez recevoir des avertissements visibles et/ou audibles.</p> <p>Ajustez le curseur pour définir la vitesse relative au-delà de laquelle l'application initie l'avertissement.</p> <p>Les types d'alerte suivants sont disponibles :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Avertissement audio : Vous recevez un avertissement verbal quand vous dépassez la limite de vitesse d'un pourcentage donné.</li> <li>• Avertissement visuel : la limite de vitesse actuelle s'affiche sur la carte quand vous la dépassez.</li> </ul> <p>Si vous préférez voir constamment le panneau de la limite de vitesse sur la carte (normalement il ne s'affiche que si vous dépassez la limite de vitesse), vous pouvez la configurer ici.</p>
<p>Paramètre du point d'alerte</p>	<p>Cette fonction vous permet de recevoir un avertissement lorsque vous approchez des radars ou des autres points d'alerte tels que les zones scolaires et les passages à niveau. Vous devez vous assurer que l'utilisation de cette fonction est légale dans le pays où vous avez l'intention de vous rendre.</p> <p>Vous pouvez définir l'alerte pour chacune des catégories différentes de point d'alerte. Les types d'alerte suivants sont disponibles :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Avertissement audio : des bips peuvent être émis lorsque vous approchez de l'un de ces points ou des sons d'alerte supplémentaires si vous dépassez la limite de vitesse indiquée.</li> <li>• Avertissement visuel : le type de point d'alerte, sa distance et la limite de la vitesse correspondante apparaissent sur l'écran Carte à l'approche de l'un de ces radars.</li> </ul> <p>S'agissant de certains points d'alerte, la limite de vitesse obligatoire ou prévue est disponible. Dans leur cas, l'alerte audio est différente si vous roulez en deçà ou au delà de la limite de vitesse.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• En cas d'excès de vitesse uniquement : L'alerte audio n'est émise que si vous dépassez la limite de vitesse donnée.</li> <li>• A l'approche : L'alerte audio est toujours émise lorsque vous approchez de l'un de ces points d'alerte. Afin d'attirer votre attention, l'alerte peut être différente si vous dépassez la limite de vitesse.</li> </ul>

Alertes de panneaux d'avertissement	Les cartes peuvent contenir les informations sur l'alerte au conducteur. Touchez ce bouton pour activer et désactiver ces avertissements et pour définir la distance à partir de laquelle vous recevez l'avertissement du danger. Ces avertissements peuvent être configurés individuellement pour des types d'avertissements variés.
-------------------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Vous pouvez contrôler le volume des types de son suivants :

Bouton	Description
Principal	Voici la commande de volume principal. Ces commandes affectent tous les sons ci-dessous. Elles peuvent aussi être accessibles à partir du menu Rapide.
Vocal	Ces commandes affectent le volume des sons de guidage (instructions verbales).
Ding	Désactivez la tonalité d'attrait d'attention qui précède les instructions verbales ou réglez son volume.
Alertes	Ces commandes affectent le volume des sons d'alerte non verbaux (bips).
Clé	Les sons des touches constituent une confirmation audible de l'utilisation de l'écran tactile. Ces commandes affectent les sons des touches.

Commandes pour chaque type de son :

Bouton	Description
Curseur de volume	Règle le volume du son correspondant.
	Utilisez cet interrupteur pour couper le son correspondant. Le curseur devient inactif. Touchez à nouveau pour le réactiver.

### 5.3.2 Personnaliser le menu Rapide

Le contenu du menu Rapide (page 21) est entièrement personnalisable. Touchez le bouton que vous voulez modifier et sélectionnez ses nouvelles fonctions à partir de la liste.

La liste des fonctions disponibles et leurs descriptions se trouvent à la page 21.

### 5.3.3 Paramètres de trafic

L'itinéraire recommandé n'est pas toujours le même entre deux points. Tant que les données convenables existent, les informations sur le trafic peuvent être prises en compte dans le calcul de l'itinéraire.

Bouton	Description
 Historique du trafic	Utilisez cet interrupteur pour activer ou désactiver les données de trafic historiques et les mouvements du trafic. Dans des circonstances normales, ces informations enregistrées localement sont très utiles ; mais pendant les jours fériés par exemple, il serait préférable de les désactiver afin de ne pas prendre en compte les embouteillages évidents de fin de semaine.
 Détour	Ce paramètre détermine la manière dont Mappy PND utilise les informations sur le trafic reçues en temps réel pour le calcul de l'itinéraire. Lors du calcul d'un nouvel itinéraire ou lorsqu'un recalcul est nécessaire compte tenu des événements trafic reçus, Mappy PND évite les événements trafic si c'est nécessaire.  Vous pouvez également définir le retard minimum qui déclenche le recalcul de l'itinéraire et vous pouvez demander à l'application de vous prévenir de chaque recalcul.
 Types d'événements	Touchez ce bouton pour afficher la liste des types d'événement trafic et sélectionnez les événements que vous voulez prendre en compte dans le calcul de l'itinéraire.

### 5.3.4 Paramètres de l'itinéraire

Ces paramètres déterminent le mode de calcul des itinéraires.

Bouton	Description
Véhicule	Vous avez la possibilité de définir le type de véhicule que vous voulez utiliser pour naviguer sur votre itinéraire. En fonction de ce paramètre, certains types de routes seront exclus de l'itinéraire ou certaines limitations peuvent ne pas être prises en compte dans le calcul de l'itinéraire.  Vous pouvez modifier les paramètres du profil du véhicule sélectionné ou vous pouvez même créer de nouveaux profils de véhicule si vous touchez Plus.
Mode de navigation	La navigation routière crée un itinéraire porte-à-porte à l'aide du réseau routier sur la carte. Passez à la navigation hors piste pour naviguer entre les destinations en ligne droite.
Mode de calcul de l'itinéraire	Le calcul de l'itinéraire peut être optimisé pour des situations variées et des types de véhicule en modifiant le mode de planification. Voir ci-dessous pour des détails.

Pour que l'itinéraire corresponde à vos besoins, vous avez aussi la possibilité de définir les types de routes à prendre en considération ou à exclure de l'itinéraire dans la mesure du possible.

L'exclusion d'un type de route est une préférence. Cela ne signifie pas nécessairement une interdiction totale. S'il est impossible d'arriver à destination sans avoir recours à l'un des types de routes exclus, l'application les utilise, mais uniquement si cela s'avère indispensable. Dans ce cas, une icône d'avertissement apparaît sur l'écran Itinéraire et la partie de l'itinéraire qui ne correspond pas à votre préférence s'affiche dans une autre couleur sur la carte.

Dans la liste de types de routes, vous voyez la quantité de segments et la longueur totale du type de route utilisées sur l'itinéraire actuel.

Bouton	Description
 Autoroutes	Vous devrez peut-être éviter les autoroutes si vous conduisez un véhicule lent ou si vous remorquez un autre véhicule.
 Routes à abonnement	Les routes taxées sont des routes payantes qui requièrent l'achat d'une carte ou d'une vignette pour les emprunter sur une période plus longue. Cette option peut être activée ou désactivée indépendamment de l'option des routes à péage.
 Routes à péage	Mappy PND inclut les routes à péage (routes dont l'utilisation est payante) dans les itinéraires par défaut. Si vous désactivez les routes à péage, Mappy PND planifie le meilleur itinéraire sans péage.
 Ferry	Mappy PND inclut les ferries dans les itinéraires planifiés par défaut. Toutefois, la carte ne dispose pas forcément des informations sur l'accessibilité temporaire des ferries. Il se peut également que le passage soit payant.
 Chemins de terre	Mappy PND exclut les routes non pavées par défaut : les routes non pavées sont parfois en mauvais état et ne permettent pas d'atteindre une vitesse normale.
 Covoiturage	Les voies de Covoiturage ou de VOM peuvent être utilisées si le véhicule compte un nombre donné de passagers. Vérifiez si vous êtes autorisé à utiliser les voies de covoiturage avant d'activer ce type de route.

## Profils de véhicule :

Véhicule

Lorsque vous touchez Véhicule pour la première fois, vous voyez la liste de profils de véhicule par défaut. Vous pouvez alors procéder comme suit :

Bouton	Description
	Vous pouvez modifier les paramètres du profil de véhicule.
 Suite du menu	Touchez ce bouton pour révéler les options ci-dessous.
 Ajouter Profile	Touchez ce bouton pour créer votre profil de véhicule.
 Restaurer les profils	Touchez ce bouton pour réinitialiser tous les profils de véhicule.

Lors de la création d'un nouveau profil de véhicule, vous devez d'abord sélectionner le type de véhicule. Ensuite vous devez définir les paramètres suivants (certains peuvent ne pas exister pour le type de véhicule sélectionné). Vous pouvez modifier les mêmes paramètres lorsque vous modifiez un profil existant :

Bouton	Description
Nom	Touchez ce bouton pour donner un autre nom significatif au profil
Conso. de carburant sur un chemin urbain	Saisissez la consommation moyenne de votre véhicule lorsque vous roulez en agglomérations. L'unité pour la consommation peut être réglée dans les Paramètres régionaux.
Conso. de carburant sur un chemin rural	Saisissez la consommation moyenne de votre véhicule lorsque vous roulez sur des autoroutes. L'unité pour la consommation peut être réglée dans les Paramètres régionaux.
Type de moteur	Sélectionnez le moteur et le type de carburant de votre véhicule. Ce choix facilite l'estimation de l'émission de CO <sub>2</sub> .
Prix du carburant	Saisissez le prix de la consommation moyenne en carburant nécessaire au calcul du coût du voyage. La devise peut se régler dans Paramètres régionaux.
Vitesse maximale	Déterminez la vitesse maximale à laquelle vous roulez avec le véhicule.
Utiliser Paramètres avancés	Cochez cette case pour activer davantage de réglages pour les paramètres ci-dessous.
Longueur	Déterminez la longueur totale du véhicule.

Largeur	Déterminez la largeur du véhicule.
Hauteur	Déterminez la hauteur du véhicule.
Remorque	Déterminez s'il existe une remorque liée au véhicule.
Poids maximum autorisé	Déterminez le poids maximum autorisé du véhicule.
Poids réel	Déterminez le poids réel du véhicule.
Chargement	Sélectionnez un ou plusieurs types de danger si le véhicule transporte du matériel dangereux.

### Types de véhicule :

Lorsque vous créez le profil d'un nouveau véhicule, sélectionnez l'un des types de véhicules ci-dessus. En outre, les conditions mentionnées ci-dessus, la dimension, le poids et les restrictions liées au danger du fret peuvent également être pris en compte lors de la planification d'itinéraire.

-  Voiture
  - Les restrictions de manœuvre et les contraintes directionnelles sont prises en compte lors de la planification d'un itinéraire.
  - Les routes ne sont utilisées que si leur accès aux voitures est autorisé.
  - Les routes privées et les routes réservées uniquement aux résidents ne sont utilisées que si elles sont inévitables pour parvenir à destination.
  - Des allées piétonnes sont exclues des itinéraires.
-  Piéton
  - Ni les restrictions de manœuvre ni les contraintes directionnelles ne sont prises en compte lors de la planification d'un itinéraire.
  - Les routes ne sont utilisées que si leur accès aux piétons est autorisé.
  - Les routes d'accès restreint sont exclues des itinéraires.
  - Une route privée n'est utilisée que si elle mène à votre destination.
  - Les limites de vitesse ne sont pas prises en compte dans le calcul de l'itinéraire et la vitesse moyenne de marche à pied est prise en compte dans le calcul de l'heure d'arrivée prévue.
-  Bicyclette
  - Les restrictions de manœuvre et les contraintes directionnelles (si elles s'appliquent aux vélos dans les données de carte) sont prises en compte lors du calcul d'un itinéraire.

- Les routes ne sont utilisées que si leur accès aux vélos ou aux piétons est autorisé.
- Les routes d'accès restreint sont exclues des itinéraires.
- Une route privée n'est utilisée que si elle mène à votre destination.
- Les limites de vitesse ne sont pas prises en compte dans le calcul de l'itinéraire et la vitesse moyenne effectuée en vélo est prise en compte dans le calcul de l'heure d'arrivée prévue.



#### Urgence

- Toutes les manœuvres sont disponibles dans les intersections.
- Les contraintes directionnelles sont prises en compte de la même manière que la direction opposée est permise à faible vitesse.
- Une route privée n'est utilisée que si elle mène à votre destination.
- Des allées piétonnes sont exclues des itinéraires.



#### Bus

- Les restrictions de manœuvre et les contraintes directionnelles sont prises en compte lors de la planification d'un itinéraire.
- Les routes ne sont utilisées que si leur accès aux bus est autorisé.
- Les routes privées, celles réservées uniquement aux résidents et des allées piétonnes sont exclues des itinéraires.



#### Taxi

- Les restrictions de manœuvre et les contraintes directionnelles sont prises en compte lors de la planification d'un itinéraire.
- Les routes ne sont utilisées que si leur accès aux taxis est autorisé.
- Les routes privées, celles réservées uniquement aux résidents et des allées piétonnes sont exclues des itinéraires.



#### Camion

- Les restrictions de manœuvre et les contraintes directionnelles sont prises en compte lors de la planification d'un itinéraire.
- Les routes ne sont utilisées que si leur accès aux camions est autorisé.
- Les routes privées, celles réservées uniquement aux résidents et des allées piétonnes sont exclues des itinéraires.
- Les demi-tours sont exclus des itinéraires (faire demi-tour sur une route à chaussées séparées n'est pas considéré comme un demi-tour).

## Types de modes de calcul d'itinéraire

Bouton	Description
<b>Rapide</b>	Indique un itinéraire rapide si vous pouvez circuler en respectant au mieux la limitation de vitesse sur toutes les routes. Il s'agit en général de la meilleure sélection pour les véhicules rapides et normaux.
<b>Court</b>	Propose un itinéraire court pour réduire la distance à parcourir. Option très pratique pour les piétons, cyclistes ou véhicules lents. Recherche d'un itinéraire court en dépit de la vitesse. Ce type d'itinéraire est rarement pratique pour des véhicules normaux.
<b>Vert</b>	Définit un itinéraire rapide mais rentable en matière de carburant en fonction des données de consommation de carburant indiquées dans Paramètres Itinéraire (page 97). Les calculs du coût de transport et de l'émission du CO <sub>2</sub> ne sont que des estimations. Ils ne prennent pas en compte les reliefs, les courbes et les conditions de la circulation.
<b>Économique</b>	Pour les types de véhicule où le calcul d'itinéraire vert n'est pas disponible, ce mode allie le double avantage de la rapidité et de la distance. Mappy PND effectue ses calculs comme s'il planifiait l'itinéraire rapide, mais choisit d'autres routes également pour économiser du carburant.
<b>Facile</b>	Permet d'emprunter un itinéraire avec moins de virages et sans manœuvres difficiles. Avec cette option, vous pouvez demander à Mappy PND de choisir, par exemple, l'autoroute plutôt que de petites rues ou des routes secondaires.

### 5.3.5 Profils utilisateur

Si plusieurs conducteurs utilisent Mappy PND pour la navigation, leurs paramètres peuvent être mémorisés en utilisant l'un des profils utilisateur. Renommez les profils après avoir touché le bouton Éditer à droite de sorte que tous les utilisateurs sachent quel profil utiliser et naviguent entre les profils en touchant leurs noms. Si vous sélectionnez un nouveau profil, l'application redémarre pour que les nouveaux paramètres soient pris en compte.



### 5.3.6 Paramètres de la carte

Vous pouvez affiner l'apparence de l'écran Carte. Réglez la vue de la carte en fonction de vos besoins, choisissez des thèmes de couleurs convenables à partir de la liste, aussi bien pour l'utilisation diurne que pour l'utilisation nocturne, changez flèche bleu en modèle de voiture en 3D, affichez ou masquez les bâtiments en 3D, activez ou désactivez le suivi des journaux et gérez la visibilité des lieux (quels lieux afficher sur la carte).

La carte apparaît toujours sur l'écran pour que vous puissiez voir les effets lorsque vous modifiez un réglage.



Bouton	Description
 Mode d'affichage <b>3D</b>	Passez la visualisation de carte d'une vue en perspective 3D et à vue du haut vers le bas (2D).
 Point de vue <b>Normal</b>	Réglez le zoom de base et les niveaux d'inclinaison selon vos besoins. Trois niveaux sont disponibles.
 Vue d'ensemble automatique <b>ALLUMER</b>	Quand ils sont sélectionnées, la carte effectue un zoom arrière pour montrer une vue d'ensemble des alentours si l'événement de l'itinéraire suivant est loin (manœuvres). Quand vous vous rapprochez de l'événement, la visualisation normale des cartes revient.
 Couleurs <b>Auto</b>	Passez du mode diurne au mode nocturne, ou laissez le logiciel basculer entre les deux modes automatiquement quelques minutes avant le lever du soleil ou quelques minutes après le coucher du soleil.
 Couleur carte jour	Sélectionnez le système de couleurs utilisé en mode diurne.
 Couleur carte nuit	Sélectionnez le système de couleurs utilisé en mode nocturne.
 Galerie de véhicules en 3D	Remplacez le marqueur de position par défaut sur l'un des modèles de véhicule en 3D. Vous pouvez sélectionner des icônes séparées pour différents types de véhicules sélectionnés pour la planification de l'itinéraire. Des icônes séparées peuvent être utilisées pour les voitures, les piétons et les autres véhicules.
 Repères <b>ALLUMER</b>	Affichez ou supprimez les repères en 3D, les représentations 3D en bloc ou artistiques d'objets proéminents ou célèbres.

 <b>Bâtiments ALLUMER</b>	<p>Affichez ou supprimez les modèles 3D de villes, les représentations 3D en bloc ou artistiques de toutes les données de bâtiment contenant la taille et la position réelles du bâtiment sur la carte.</p>
 <b>Relief Activé</b>	<p>Affichez ou supprimez l'élévation en 3D du terrain environnant.</p>
 <b>Journaux de suivi ALLUMER</b>	<p>Activez/désactivez l'enregistrement automatique des journaux de trajet, à avoir l'enregistrement de la séquence des positions que vos trajets traversent.</p>
 <b>Marqueurs de lieux</b>	<p>Sélectionnez quels lieux indiquer sur la carte pendant la navigation. Un nombre trop élevé de Lieux rendent la carte très pleine ; il est donc souhaitable de garder aussi peu de lieux sur la carte que possible. Pour cela, vous avez la possibilité d'enregistrer différentes visibilités de lieux. Vous avez les possibilités suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Touchez la case à cocher pour afficher ou masquer la catégorie de lieu.</li> <li>• Touchez le nom de la Catégorie de lieu pour ouvrir la liste de ses sous-catégories.</li> <li>• Touchez  <b>Suite du menu</b> pour enregistrer la visibilité du lieu actuel ou pour en charger une enregistrée auparavant. Vous pouvez également revenir ici aux réglages de visibilité par défaut.</li> </ul>

### 5.3.7 Réglages Guidage Visuel

Réglez la façon dont le logiciel vous aide à naviguer avec différentes sortes d'informations liées à l'itinéraire sur l'écran Carte.

 <b>Champs de données</b>	<p>Les champs de données dans le coin de l'écran Carte peuvent être personnalisés. Touchez ce bouton et sélectionnez les valeurs que vous voulez voir. Les valeurs peuvent différer lorsque vous parcourez un itinéraire ou lorsque vous voyagez simplement sans une destination précise. Vous pouvez sélectionner des données générales de trajet comme votre vitesse actuelle ou l'altitude, ou les données de l'itinéraire associées à votre destination finale ou à l'étape suivante sur votre itinéraire.</p>
 <b>Services autoroute</b>	<p>Vous pouvez avoir besoin d'une station-service ou d'un restaurant pendant votre trajet. Cette fonction affiche un nouveau bouton sur la carte quand vous conduisez sur les autoroutes. Touchez ce bouton pour ouvrir un panneau avec le détail des quelques sorties ou stations-services suivantes. Touchez l'une d'elles pour l'afficher sur la carte et ajoutez-la comme étape à votre itinéraire, le cas échéant.</p>
 <b>Types de services</b>	<p>Sélectionner des types de service affichés pour l'autoroute existe. Choisissez parmi les catégories de POI.</p>

 <b>Panneau</b>	<p>Chaque fois que des informations adéquates sont disponibles, des informations de voies similaires aux véritables voies sur les panneaux routiers au-dessus de la route s'affichent sur le haut de la carte. Vous pouvez activer ou désactiver cette fonction.</p>
 <b>Vue du carrefour</b>	<p>Si vous vous approchez d'une sortie d'autoroute ou d'un carrefour complexe et que des informations nécessaires existent, la carte est remplacée par une vue 3D du carrefour. Vous pouvez activer cette fonction ou laisser la carte s'afficher pour tout l'itinéraire.</p>
 <b>Vue tunnel</b>	<p>Lorsque vous entrez dans les tunnels, les routes de surface et les bâtiments peuvent distraire votre attention. Cette fonction affiche une image générique d'un tunnel plutôt que celle d'une carte. Une vue d'ensemble descendante du tunnel et la distance restante sont également affichées.</p>
 <b>Barre progression itinéraire</b>	<p>Activez la barre de progression de l'itinéraire pour voir l'itinéraire devant vous en ligne droite sur le côté gauche de la carte. flèche bleu représente votre position actuelle et se déplace vers le haut tandis que vous voyagez. Les étapes et les événements trafic s'affichent également sur la ligne.</p>
 <b>Proposer détour bouchon autoroute</b>	<p>Lorsque vous ralentissez pendant la conduite sur l'autoroute, il est possible que vous vous trouviez dans un embouteillage, Mappy PND vous propose donc un détour en utilisant la sortie suivante. Le message indique la distance qui vous sépare de la sortie et la différence entre la distance et le temps estimé par rapport à l'itinéraire initial. Vous pouvez choisir parmi les options suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Touchez Ignorer ou il vous suffit simplement d'ignorer le message si vous voulez conserver l'itinéraire initial.</li> <li>• Touchez Aperçu pour avoir une vue d'ensemble de l'itinéraire initial et du détour avant de prendre une décision. Vous pouvez accepter le détour tel que proposé ou augmenter le segment d'autoroute contourné avant de l'accepter.</li> <li>• Revenez sur la nouvelle direction suggérée et l'itinéraire sera automatiquement recalculé.</li> </ul>
 <b>Proposer autre itinéraire temps réel</b>	<p>De la même manière que la possibilité évoquée ci-dessus, d'autres itinéraires peuvent être suggérés pendant la conduite sur des routes normales. Mappy PND sélectionne un virage différent à l'intersection suivante et vous propose un itinéraire différent pour la section suivante de l'itinéraire.</p> <p>Vos options sont semblables à celles ci-dessus mais vous ne pouvez pas modifier le détour proposé.</p>
 <b>Proposer destination avec parking</b>	<p>Il se peut que vous ayez du mal à trouver une place de parking une fois arrivé en zone urbaine. À l'approche de votre destination, Mappy PND peut vous proposer des parkings par catégorie proches de votre destination. Touchez le bouton « P » pour ouvrir la carte descendante contenant la destination et les parkings proposés. Sélectionnez-en un et modifiez l'itinéraire en conséquence.</p>

 Proposer conseils pendant détour	<p>Si vous quittez l'itinéraire recommandé et sortez brusquement de l'autoroute, l'application vous propose une sélection d'endroits près de la sortie telles que les stations-services ou les restaurants. De même, s'il existe sur l'itinéraire initial des parties évitables en amont (telles qu'un tunnel, une route à péage ou un ferry), vous les trouvez sur la liste au cas où vous souhaitez les contourner avec l'aide de Mappy PND.</p>
--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

### 5.3.8 Réglages Affichage

Les paramètres associés à l'affichage comprennent des animations de menu, des thèmes séparés pour l'utilisation diurne et nocturne et la luminosité de l'affichage.

Animations des menus	Lorsque les animations sont activées, les boutons sur les écrans des menus et du clavier apparaissent de façon animée. Les transitions d'écran sont aussi animées.
 Thème de jour	Sélectionnez le style et les couleurs de l'application utilisée en mode diurne.
 Thème de nuit	Sélectionnez le style et les couleurs de l'application utilisée en mode nocturne.
Rétroéclairage actuel	Réglez l'affichage du rétroéclairage.

### 5.3.9 Paramètres régionaux

Ces paramètres vous permettent de personnaliser l'application en fonction de votre langue, des unités de mesure, des formats et paramètres de la date et de l'heure et de choisir le fuseau horaire.

Bouton	Description
Langue du programme	<p>Ce bouton affiche la langue écrite actuelle de l'interface utilisateur. En touchant le bouton, vous avez la possibilité de sélectionner une langue parmi la liste de langues disponibles. Si vous modifiez ce paramètre, l'application redémarre, action que vous devez confirmer.</p>
Unités et formats	<p>Vous pouvez définir les unités de distance à utiliser par le programme. Mappy PND ne prend pas en charge toutes les unités répertoriées dans certaines langues du guidage vocal.</p> <p>Sélectionnez entre un affichage de l'heure sur 12 ou 24 heures et les divers formats d'affichage internationaux de date.</p> <p>Vous pouvez également régler les autres unités propres à un pays qui sont utilisées pour afficher les différentes valeurs dans l'application.</p>
Fuseau horaire	<p>Par défaut, le fuseau horaire est choisi à partir des informations de la carte et réglé selon votre position actuelle. Ici, vous pouvez régler le fuseau horaire et l'heure d'été manuellement.</p>

### 5.3.10 Paramètres Moniteur trajet

Les journaux de trajet contiennent des informations utiles relatives à vos trajets. Les journaux de trajet peuvent être enregistrés manuellement lorsque vous parvenez à votre destination ou lorsque vous activez l'enregistrement automatique ici. Vous pouvez accéder à ces journaux dans le moniteur trajet. Le moniteur trajet est disponible à partir du menu Plus.

Activer l'enregistrement...	Le moniteur trajet enregistre les données statistiques de vos trajets. Si vous avez besoin de ces journaux ultérieurement, vous pouvez permettre à l'application de les enregistrer automatiquement.
Taille base données trajet	Ceci n'est pas un bouton. Cette ligne indique la taille actuelle de la base de données du trajet, la somme de tous les journaux de trajet ou de suivi enregistrés.
Enreg. Journal du trajet	Les journaux de suivi, la séquence des positions données par le récepteur GPS peuvent être enregistrés avec les journaux de trajet. Ils peuvent être affichés ultérieurement sur la carte. Vous pouvez permettre à l'application d'enregistrer le journal de suivi chaque fois qu'il enregistre un trajet.

### 5.3.11 Paramètres collecte du journal

Si, à la première utilisation de l'application, vous êtes d'accord avec ce qui précède, elle collectera des informations d'usage et les journaux GPS nécessaires à son amélioration, à la qualité et à la couverture des cartes. Les données sont traitées anonymement ; personne ne pourra accéder aux informations personnelles.

Vous pouvez activer et désactiver la collecte de ces journaux ici.

 Informations d'usage de...	Au cours de l'utilisation du navigateur, des informations statistiques anonymes sont collectées à des fins de développement ultérieur. La compréhension de la manière dont diverses personnes utilisent l'application peut nous permettre d'améliorer l'interface et la performance du programme.
 Pistes GPS	Les journaux de suivi anonymes sont collectés à des fins de développement ultérieur. Vos trajets peuvent nous aider à améliorer la qualité et la couverture des cartes.

## **6 Glossaire**

### **Réception GPS en 2D/3D**

Le récepteur GPS utilise les signaux satellites pour calculer sa (votre) position et a besoin d'au moins quatre signaux pour indiquer une position en trois dimensions incluant la hauteur. Comme les satellites se déplacent et que des objets bloquent parfois les signaux, votre récepteur GPS peut ne pas recevoir ces quatre signaux. Si trois satellites sont disponibles, le récepteur peut calculer la position GPS horizontale, mais avec une précision inférieure ; l'appareil GPS n'indique pas de données sur la hauteur : elle ne fournit qu'une réception en 2D.

### **Itinéraire actif**

Itinéraire sur lequel vous naviguez actuellement. Chaque fois que la destination est définie, l'itinéraire est actif jusqu'à sa suppression, arrivée à destination ou sortie de Mappy PND. Voir aussi : Itinéraire

### **Centre-ville**

Le centre-ville n'est pas le centre géométrique de la ville, mais un point arbitraire défini par les créateurs de la carte. Dans les petites villes et villages, il s'agit généralement de l'intersection la plus importante ; dans les plus grandes villes, il s'agit de l'une des principales intersections.

### **Thème de couleur**

Mappy PND est fourni avec différents thèmes de couleurs pour l'affichage diurne ou nocturne de la carte et les écrans des menus. Les thèmes sont des paramètres graphiques personnalisés qui proposent des couleurs différentes pour les rues, les quartiers ou les plans d'eau en modes 2D et 3D, et affichent des ombres de différentes manières en mode 3D.

Un mode diurne et un mode nocturne sont toujours sélectionnés pour la carte et les menus. Mappy PND les utilise pour alterner entre l'utilisation de jour et l'utilisation de nuit.

### **Précision du GPS**

Plusieurs facteurs peuvent entraîner une déviation entre votre position réelle et celle indiquée par le récepteur GPS : Par exemple, un retard de signal dans l'ionosphère ou la présence d'objets réfléchissants près du récepteur GPS ont diverses incidences sur la précision de la position calculée du GPS.

### **Carte**

Mappy PND fonctionne avec des cartes numériques qui sont bien plus que de simples versions informatiques des cartes traditionnelles en papier. Comme les cartes routières en papier, le mode 2D des cartes numériques indique les rues et les routes. La hauteur est également représentée par des couleurs.

Vous pouvez utiliser les cartes numériques de manière interactive : en effectuant des zooms avant ou arrière (augmenter ou réduire l'échelle), en les inclinant vers le haut ou vers le bas, ou encore en les faisant pivoter vers la gauche et la droite. Pour une navigation GPS, les cartes numériques facilitent la planification des itinéraires.

### **Orientation de la carte Nord en haut**

En mode Nord en haut, la carte pivote de façon à ce que la partie supérieure fasse toujours face au nord. C'est notamment le mode d'orientation par défaut pour la fonction Chercher sur carte.

### **Radar automatique**

Points d'alerte spéciaux pour les radars automatiques, les radars feux rouges ou les caméras de voies de bus. Plusieurs sources de données sont disponibles. Vous pouvez configurer Mappy PND pour qu'il vous avertisse lorsque vous approchez l'un de ces radars.

Détecter l'emplacement d'un radar automatique est interdit dans certains pays. Il incombe au conducteur de vérifier si cette fonction peut être utilisée pendant son trajet.

Le logiciel est capable de donner des indications et des avertissements pour d'autres choses que des radars. Divers autres types de points d'alerte de proximité comme les zones scolaires et les passages à niveau sont également disponibles.

### **Itinéraire**

Une séquence d'événements sur l'itinéraire, c.-à-d. des manœuvres (virages, carrefours, etc.) pour atteindre la destination. L'itinéraire contient un point de départ et une ou plusieurs destinations. Le point de départ correspond à la position actuelle (ou la dernière connue) par défaut. Pour afficher un itinéraire qui sera emprunté ultérieurement, le point de départ peut être remplacé par tout autre point donné.

### **Orientation de la carte Voie en haut**

En mode Voie en haut, la carte pivote pour que la partie supérieure pointe toujours dans la direction dans laquelle vous circulez actuellement. Il s'agit du mode d'orientation par défaut en mode Carte 3D.

### **Marqueur de véhicule**

La position actuelle s'affiche avec un flèche bleu sur la carte par défaut. La direction de flèche bleu indique votre cap actuel. Ce marqueur de position peut être remplacé par différents symboles de véhicule 3D. Vous pouvez même spécifier différents marqueurs de véhicule pour différents types d'itinéraire (selon le type de véhicule sélectionné pour le calcul d'itinéraire).

## 7 Contrat de licence de l'utilisateur final

### 1. Les parties contractantes

1.1. Ce contrat a été conclu entre NNG Software Developing and Commercial Ltd. (siège social : Bérc utca 23, H-1016 Budapest, Hongrie ; numéro d'enregistrement de la société : 01-09-891838) en sa qualité de Concédant (ci-après dénommé Concédant) et vous en votre qualité d'Utilisateur (ci-après dénommé Utilisateur, l'Utilisateur et le Concédant ci-après désignés collectivement Parties), concernant l'utilisation des produits spécifiés dans ce contrat, y compris les produits logiciels, les bases de données et le contenu.

### 2. Conclusion du contrat

2.1. Les Parties contractantes prennent acte du fait que ce contrat est conclu sans signature dudit contrat.

2.2. L'Utilisateur prend acte du fait que si, après l'acquisition légale du logiciel (acheté en ligne chez un fournisseur agréé ou préinstallé sur un appareil acheté) faisant l'objet de ce contrat (Section 4), l'Utilisateur accepte les conditions générales de ce contrat comme ayant force obligatoire, s'il utilise le logiciel, l'installe sur un ordinateur ou sur un autre équipement matériel (téléphone portable, appareil multifonction, appareil de navigation personnelle, navigation automobile ou installation de tête multifonction, etc.) (ci-après dénommé Appareil), s'il l'installe dans un véhicule, s'il clique sur le bouton d'acceptation affiché par le logiciel lors de l'installation ou de l'utilisation (ci-après dénommé Utilisation). Le moment de la conclusion de ce contrat correspond au moment de l'exécution de la première utilisation (début d'utilisation).

2.3. Ce contrat n'accorde aucun droit à une personne quelconque ayant acquis illégalement le logiciel ou l'ayant illégalement installé sur un appareil ou dans un véhicule.

2.4. Utilisateurs du gouvernement américain. Si vous acquérez le logiciel de la part du gouvernement américain ou par son intermédiaire, ou de toute autre entité recherchant ou appliquant des droits similaires à ceux habituellement exigés par le gouvernement américain, vous êtes averti que le Logiciel, les Bases de données, le contenu et les services sont des éléments commerciaux puisque ce terme est défini à l'article 48 CFR paragraphe 2.101 et que toute utilisation du Logiciel est soumise à ce contrat.

3. Droits applicables  
3.1. Tout procès relatif à ce contrat sera jugé en vertu des lois en vigueur en Hongrie avec un renvoi spécifique à la loi IV-1959 du Code civil et à la loi LXXVI-1999 sur les droits d'auteur (Loi sur le droit d'auteur) s'appliquera. La convention des Nations Unies sur les contrats relatifs aux ventes internationales de marchandises ne s'applique pas à ce CLUF.

3.2. Les parties ici présentes acceptent que les tribunaux de la République de Hongrie aient l'autorité exclusive de régler tout différend relatif à ce contrat.

3.3. La langue d'origine de ce Contrat est le hongrois. Des versions de ce Contrat dans d'autres langues existent également. En cas de litige, la version hongroise fait foi.

### 4. Objet et résiliation du contrat

4.1. L'objet de ce Contrat est le logiciel de navigation du Concédant (ci-après dénommé : le Logiciel).

4.2. Le Logiciel comprend l'application informatique, toute la documentation, la base de données cartographiques correspondante et tous les contenus ou service tiers accessibles via le Logiciel (ci-après dénommé dans leur ensemble Base de données).

4.3. Le logiciel inclut tout affichage, stockage et codage du logiciel, y compris l'affichage et le stockage imprimé, électronique ou visuel, ainsi que le code objet et le code source, et toute forme future d'affichage, de stockage et de codage, et tout support futur.

4.4. Il doit aussi inclure les corrections d'erreur, les ajouts, les mises à jour ou mises à niveau du Logiciel ou des Bases de données utilisées par l'Utilisateur après la conclusion de ce Contrat et en conformité avec ce dernier.

4.5. En vertu de ce contrat, vos droits cesseront immédiatement sans préavis de la part du concédant en cas d'inobservation matérielle dudit contrat ou d'actes posés par dérogation au concédant et/ou aux droits du concédant du logiciel. Le Concédant peut résilier ce contrat si l'un des logiciels est, ou selon lui susceptible de devenir, l'objet d'une demande de violation de la propriété intellectuelle ou de l'appropriation illicite de secrets commerciaux. A la résiliation du contrat, vous cesserez d'utiliser le Logiciel et le détruirez avec toutes les parties correspondantes, puis vous confirmerez, au besoin, le respect de cette clause par écrit au Concédant.

## 5. Détenteur des droits d'auteur

5.1. Le détenteur exclusif des droits d'auteur liés au logiciel est le Concédant, sauf disposition contractuelle ou légale contraire.

5.2. Les droits d'auteur portent sur l'ensemble du Logiciel, ainsi que sur chaque partie qui le compose.

5.3. Le(s) détenteur(s) des droits d'auteur de la Base de données ou de certains travaux protégés par les droits de la propriété intellectuelle faisant partie du logiciel peut/peuvent être le Concédant, une/des personne(s) physique(s) ou morale(s) titulaires de certaines Bases de données (ci-après dénommée(s) Titulaire(s) de la Base de données). Certains titulaires de Base de données sont indiqués dans le menu «&nbsp;À propos&nbsp;» ou dans l'élément de menu similaire du Logiciel. Le Concédant déclare qu'il s'est procuré auprès des Titulaires de la Base de données tous les droits d'utilisation et de représentation nécessaires pour utiliser la base de données, la proposer et la transmettre pour être utilisée selon les conditions prévues dans ce Contrat.

5.4. Tous les droits afférents au Logiciel restent détenus par le Concédant, sauf ceux qui reviennent à l'Utilisateur en vertu des dispositions explicites de ce Contrat ou des règles juridiques applicables.

## 6. Droits de l'Utilisateur

6.1. Par défaut, l'utilisateur est autorisé à installer et à exécuter le Logiciel sur un appareil doté d'un seul capteur GPS intégré et à utiliser une copie du Logiciel ou une copie préalablement installée dudit logiciel. L'Utilisateur ne dispose du Logiciel et de la Base de données qu'à des fins personnelles ou professionnelles internes.

6.2. L'Utilisateur est autorisé à sauvegarder une copie du Logiciel. Toutefois, si le logiciel est opérationnel après son installation sans le support original, la copie stockée sur celui-ci est considérée comme sauvegarde. Autrement, l'Utilisateur n'est autorisé à utiliser la sauvegarde qu'en cas d'impossibilité avérée et justifiée d'utiliser normalement et légalement l'exemplaire original du logiciel.

6.3. Au cas où le Logiciel est livré préinstallé sur l'appareil ou alors bénéficie de la même licence que l'appareil ou s'il a été acheté en ligne et installé par l'Utilisateur sur un appareil particulier, le Logiciel doit être associé à l'appareil et peut ne pas être séparé, transféré ou utilisé sur un autre appareil ou vendu à un autre Utilisateur sans l'appareil même.

6.4. La Base de données, le contenu ou les services fournis à l'Utilisateur ne peuvent être utilisés qu'avec la copie du logiciel de l'Utilisateur et peuvent ne pas être utilisés séparément ou avec une autre copie du Logiciel.

## 7. Restrictions liées à l'utilisation

7.1. L'Utilisateur n'est pas autorisé à

7.1.1. dupliquer le Logiciel (en faire une copie) sauf dans les limites imposées par ce Contrat ou la loi applicable&nbsp;;

7.1.2. revendre, accorder une sous-licence ou l'utiliser à des fins commerciales, le louer ou le prêter à titre de commodat ou le transférer à une tierce personne pour quelque raison que ce soit sans transférer l'appareil sur lequel il était légalement et initialement installé (voir section 6.3&nbsp;;)

7.1.3. traduire le Logiciel (y compris la traduction (compilation) dans d'autres langues de programmation)&nbsp;;

7.1.4. décompiler, désassembler ou soumettre le Logiciel à la rétro-ingénierie&nbsp;;

7.1.5. éluder la protection du Logiciel ou de modifier, contourner ou éviter cette protection par la technologie ou par tout autre moyen;

7.1.6. modifier, compléter ou altérer le Logiciel (entièrement ou partiellement), le décomposer, l'insérer, l'intégrer ou l'utiliser dans d'autres produits et ce, même dans l'optique de le rendre compatible avec d'autres appareils;

7.1.7. Extraire des données à partir de la Base de données intégrée dans le logiciel en dehors de l'utilisation de l'application informatique, décompiler la Base de données, utiliser, copier, modifier, compléter ou altérer tout ou partie de la Base de données ou un groupe de données stocké, l'insérer ou l'utiliser dans d'autres produits, la transférer, même dans l'optique de la rendre compatible avec d'autres produits.

7.2. L'Utilisateur ne devra utiliser que les Bases de données, le contenu et les services disponibles avec le Logiciel et fournis par les tiers ainsi que les données reçues dans le cadre des services fournis par les tiers (y compris, mais sans s'y limiter, le trafic de données reçues du service d'informations de circulation TMC RDS et du service en ligne) à son profit personnel et à ses propres risques. Il est formellement interdit de stocker, transférer ou distribuer ces données ou contenus, ou de les révéler en intégralité ou en partie au public sous quelque format que ce soit, ou de les télécharger à partir du produit.

7.3. L'Utilisateur n'est pas autorisé à retirer, modifier ou occulter tout droit d'auteur, la notice de la marque de fabrique ou la légende restrictive comprises dans le Logiciel, la Base de données ou les services.

## 8. Exclusion de garantie, limitation de responsabilité

8.1. Le Concédant informe l'Utilisateur que malgré toutes les précautions prises lors de la réalisation du logiciel, compte tenu de la nature de celui-ci et des limites techniques, le Concédant ne garantit pas la perfection du logiciel. Aussi n'a-t-il pas l'obligation contractuelle de fournir à l'Utilisateur un logiciel entièrement exempt de défaut.

8.2. LES LOGICIELS AUTORISES SOUS LICENCE, LES BASES DE DONNEES, LE CONTENU ET LES SERVICES SONT FOURNIS TELS QUELS ET AVEC TOUTES LES ERREURS (Y COMPRIS L'ABSENCE DE GARANTIE POUR LA CORRECTION DES DEFAUTS) ET LE CONCEDANT, LES TITULAIRES DE BASE DE DONNEES ET LES FOURNISSEURS TIERS RENONCENT EXPRESSEMENT A TOUTES LES GARANTIES EXPRESSES OU IMPLICITES, Y COMPRIS, MAIS SANS S'Y LIMITER, LES GARANTIES IMPLICITES DE CONTREFACON, DE QUALITE MARCHANDE, DE LA QUALITE SATISFAISANTE ; DE LA PRECISION, DU TITRE ET DE L'ADEQUATION A DES FINS PARTICULIERES. AUCUN AVIS ECRIT OU VERBAL OU AUCUNE INFORMATION FOURNIE PAR LE CONCEDANT OU L'UN DE SES AGENTS, DES TITULAIRES DE BASE DE DONNEES, DES EMPLOYES OU DES FOURNISSEURS TIERS NE CONSTITUERA UNE GARANTIE ET L'UTILISATEUR N'EST PAS AUTORISE A COMPTER SUR CET AVIS OU CETTE INFORMATION. CETTE STIPULATION D'EXONERATION DE GARANTIES EST UNE CONDITION ESSENTIELLE DE CE CONTRAT.

Le Concédant ne garantit pas que le logiciel, la Base de données, le contenu ou le service sont compatibles avec d'autres systèmes, appareils ou produits (par ex. logiciel ou matériel).

8.3. Le Concédant ne pourra être tenu pour responsable d'aucun dommage découlant d'un défaut du logiciel (y compris les défauts de l'application informatique, de la documentation et de la Base de données).

8.4. Le Concédant ne pourra être tenu pour responsable d'aucun dommage résultant de l'inapplicabilité du logiciel à des fins déterminées, quelles qu'elles soient, ou de son incompatibilité avec un autre système, appareil ou produit (par ex. logiciel ou matériel).

8.5. NI LE CONCEDANT, NI SES FOURNISSEURS NE SONT RESPONSABLES DEVANT L'UTILISATEUR DES DOMMAGES IMPREVUS, CORRELATIFS, PARTICULIERS, INDIRECTS OU EXEMPLAIRES ISSUS DE CE CONTRAT, Y COMPRIS LES PERTES OU LES COÛTS LIES A LA PROTECTION, LA PERTE DE L'UTILISATION OU L'INTERRUPTION DES AFFAIRES OU AUTRES DU MÊME GENRE, SANS EGARD AU FAIT QUE LA PARTIE ETAIT INFORMEE DE LA POSSIBILITE DE TELS DOMMAGES.

SAUF STIPULATION CONTRAIRE PREVUE DANS CE CONTRAT, LES FOURNISSEURS TIERS (PAR EX. LES TITULAIRES DE BASES DE DONNES, LES FOURNISSEURS DE CARTE) OU LES AGENTS DE TITULAIRE DE LICENCE N'ASSUMENT AUCUNE RESPONSABILITE FINANCIERE DEVANT L'UTILISATEUR DE TOUTE CAUSE (SANS EGARD A LA FORME DU PROCES) EN VERTU OU EN RAPPORT AVEC CE CONTRAT.

8.6. Le Concédant attire particulièrement l'attention de l'Utilisateur sur le fait qu'en cas d'utilisation du logiciel dans la circulation, l'Utilisateur est exclusivement responsable du respect du code de la route (notamment l'application des mesures de sécurité obligatoires ou rationnelles et utiles, l'attention et la prudence requises le cas échéant et notamment en raison de l'utilisation du logiciel). Le Concédant ne pourra être tenu pour responsable d'aucun dommage résultant de l'utilisation du logiciel dans la circulation.

8.7. Avec la conclusion de ce Contrat, l'Utilisateur prend expressément acte des informations indiquées dans la section 8 ci-dessus.

## 9. Sanctions

9.1. Le concédant informe l'Utilisateur que, conformément à la loi sur les droits d'auteurs, le Concédant peut, en cas d'atteinte à ses droits d'auteur

9.1.1. demander une reconnaissance judiciaire pour cette violation&nbsp;;

9.1.2. exiger la cessation de l'infraction et l'interdiction des infractions ultérieures&nbsp;;

9.1.3. exiger la réparation appropriée des préjudices (même au moyen de la publicité aux frais de la personne ayant commis l'infraction)&nbsp;;

9.1.4. réclamer le remboursement des gains obtenus de manière frauduleuse&nbsp;;

9.1.5. exiger la cessation de la situation préjudiciable ainsi que le rétablissement de l'état précédent l'infraction aux frais de la personne l'ayant commise, la destruction des outils et des matériels utilisés pour l'infraction, ainsi que celle des objets créés par l'infraction <br/>exiger des dommages et intérêts

9.2. En outre, le Concédant informe l'Utilisateur que, conformément à la loi 4–1978 du code pénal hongrois, l'atteinte aux droits d'auteur et aux droits relatifs constitue un délit passible de deux ans et, dans un cas qualifié, de huit ans de réclusion criminelle.

9.3. Contenu et services fournis par les tiers. Le Concédant ne pourra être tenu pour responsable de la Base de données du Logiciel et d'aucun contenu ou service fourni par un tiers dans l'utilisation de la Base de données. Le Concédant ne peut garantir la qualité, la conformité, la précision, l'adéquation aux fins déterminées ou à la couverture territoriale de la Base de données, du contenu, du produit ou du service ou de la disponibilité de la Base de données, du contenu, du produit ou du service et exclut en particulier toute responsabilité concernant la suspension ou l'annulation du service et tout dommage lié au service ou à l'annulation totale de ce dernier. L'Utilisateur reconnaît que les données cartographiques des Bases de données contiennent des données géographiques et d'autres données.

L'utilisateur reconnaît que (i) les informations inexactes ou incomplètes dues à l'écoulement du temps, aux changements de circonstances, aux sources utilisées et à la nature de la collecte des données géographiques complets dont l'une d'entre elles peut donner lieu à des résultats incorrects et que (ii) la Base de données, les contenus et les services fournis par les tiers ne peuvent être utilisés qu'au risque de l'Utilisateur et à l'avantage personnel ou professionnel interne de ce dernier. L'Utilisateur reconnaît que les Bases de données, le contenu et les services constituent des informations confidentielles des titulaires de Bases de données et il est interdit de divulguer les Bases de données aux tiers.

L'UTILISATION DE LA FONCTION GUIDE DE L'ITINERAIRE EN TEMPS REEL DU LOGICIEL EST AUX RISQUES DE L'UTILISATEUR PUISQUE LES DONNEES DE LOCALISATION PEUVENT NE PAS ETRE PRECISES.

9.4. Le contenu et les services sont fournis par le Concédant ou un agent du Concédant. Pour certains Logiciels, le Concédant ou un partenaire contractuel peut offrir divers produits et services à l'Utilisateur via [www.naviextras.com](http://www.naviextras.com). L'Utilisateur ne pourra recourir à ces services qu'après avoir lu et compris le(s)

contrat(s) de licence utilisateur final approprié(s) sur [www.naviextras.com](http://www.naviextras.com), et sera tenu de bénéficier de ces services conformément aux modalités en vigueur.

9.5. L'achat et l'acquisition de la licence d'activation aux fins d'utilisation de certaines fonctions, Bases de données, contenus ou services peuvent nécessiter une connexion internet et constituent ainsi le seul moyen d'acquisition offert par le Concédant.

## 10. Collecte anonyme de données

10.1. L'Utilisateur ici présent reconnaît que le logiciel peut collecter, transmettre au Concédant ou aux tiers, et dans certains cas, stocker des données connectées à l'utilisation du Logiciel par l'Utilisateur (par ex. mouvement des données/données de l'itinéraire, données sur les interactions des utilisateurs). De telles fonctions de collecte de données peuvent être activées ou désactivées par l'utilisateur à tout moment depuis le menu correspondant. Les données collectées sont toujours anonymes, ne sont en aucun cas associées aux informations personnelles de l'Utilisateur ou à L'Utilisateur en soi.

10.2. Les données collectées peuvent être téléchargées dans la Base de données du Concédant ou transmises périodiquement ou en temps réel à un partenaire tiers et utilisées exclusivement aux fins d'améliorer la précision et la fiabilité des fonctions et des services du Logiciel et des bases de données. Le téléchargement se fait par le logiciel spécial du concédant ou par l'appareil de navigation de l'utilisateur. Ce dernier peut activer ou désactiver le téléchargement. Après un téléchargement réussi de données, les données collectées sont supprimées du support de données du logiciel.

10.3. Les données collectées sont transmises, stockées et traitées de façon anonyme, et aucune connexion entre les données et l'utilisateur ne doit être établie par le concédant ou un tiers quelconque.

10.4. Le Concédant ici présent informe l'Utilisateur que s'il accède à internet par le biais du service des données mobiles pendant qu'il se trouve à l'étranger ou sur un autre réseau mobile itinérant, la transmission de telles données peut entraîner des coûts particuliers liés à l'itinérance. Pour éviter de tels coûts, l'Utilisateur a la responsabilité de désactiver les services de données mobiles pendant l'itinérance ou les fonctions de collecte de données du Logiciel.

## 11. Conditions auxiliaires de service de contenu en ligne

11.1. Pour les services de contenu en ligne, les conditions auxiliaires suivantes doivent aussi s'appliquer. Le Concédant peut doter l'appareil de L'Utilisateur du contenu de Base de données (par ex. la Météo, les infos trafic, les infos sur l'emplacement) par le biais d'une connexion internet (ci-après «&nbsp;Services de contenu en ligne&nbsp;»). Vous pouvez obtenir ce contenu moyennant des frais ou gratuitement sous réserve de la décision du Concédant. L'Utilisateur a la responsabilité d'assurer l'accès à internet.

11.2. En général, les services de contenu en ligne ne sont pas disponibles dans tous les pays. De plus, les conditions différentes et les caractéristiques de service peuvent s'appliquer dans différents pays. L'utilisation de certains services en ligne peut être interdite dans plusieurs pays. L'Utilisateur est tenu de se conformer à la réglementation spécifique en vigueur dans le pays. Le Concédant dégage sa responsabilité à l'égard des conséquences liées à l'utilisation illégale de telles fonctions et l'Utilisateur indemnisera le Concédant et le protégera de toutes les réclamations faites par les autorités ou les tiers au Concédant suite à une utilisation illégale.

11.3. Le contenu en ligne est téléchargé par le Logiciel à partir des serveurs de contenu en ligne du fournisseur de service. Le Concédant ici présent dégage toute responsabilité à l'égard du contenu en ligne. Le Concédant ne garantit pas la qualité, la conformité, la précision, l'adéquation aux fins déterminées ou à la couverture territoriale du contenu en ligne. En outre, aucune garantie n'est offerte en matière de disponibilité (par ex. temps de disponibilité) des serveurs de contenu en ligne. L'Utilisateur reconnaît qu'en tout territoire et en tout temps, il peut y avoir une connexion lente ou une absence de connexion à cause des limites de la capacité des serveurs du Concédant. Le Logiciel peut permettre à l'Utilisateur d'accéder et de communiquer directement avec les serveurs d'une tierce personne. Dans ces cas, l'utilisation de ces serveurs est entièrement aux risques de l'Utilisateur. Le Concédant ne doit prendre aucune responsabilité à l'égard de ces serveurs et services auxquels ont directement accès les tiers et qui sont reçus par ces derniers.

11.4. L'Utilisateur reconnaît que les données ou informations fournies par les services de contenu en ligne ne sont pas mises à jour en temps réel et ne peuvent pas refléter exactement une situation ou des événements réels.

11.5. L'Utilisateur ici présent reconnaît que les services de contenu en ligne peuvent ne pas être utilisés aux risques de l'Utilisateur et à l'avantage personnel de ce dernier. L'Utilisateur a la responsabilité exclusive de fournir et d'entretenir une connexion au réseau internet public. L'Utilisateur accepte que l'usage des services de contenu en ligne génère un trafic de données (en amont et en aval) et peut entraîner une augmentation des frais de service de données dont s'acquittera l'Utilisateur.

11.6. Les services de contenu en ligne peuvent fournir des données, des informations ou des matériels fournis et/ou munis de licence par les tiers au Concédant. Pour ces matériels les conditions générales différentes imposées par des tiers s'appliquent. Les conditions applicables à une tierce personne renvoient à la section «&nbsp;À propos&nbsp;» du Logiciel ou font partie intégrante de ce contrat. Au cours de la première utilisation/activation du contenu en ligne, l'Utilisateur accepte de se conformer à ces conditions générales imposées par cette tierce personne.

11.7. Interruption. Le Concédant se réserve le droit d'interrompre la provision ou l'accès au service de contenu en ligne avec ou sans préavis donné à l'Utilisateur. Cette interruption n'entraîne pas de conséquences différentes de celles qui sont mentionnées dans le présent contrat. En cas d'interruption, les services de contenu en ligne qui étaient (i) pourvus moyennant des frais prépayés et (ii) ces frais couvrent l'utilisation du service de contenu en ligne pour une période définie (par ex. services d'abonnement prépayé), l'Utilisateur a droit à un remboursement proportionnel à la période restante par rapport à celle qui avait été définie, à compter du temps d'interruption.

11.8. Services communautaires. Quelques services de contenu en ligne sont basés sur des données et des informations téléchargées par des participants (Utilisateurs et d'autres personnes) ou sur une Base de données créée et maintenue par ce groupe d'individus. Ces données peuvent ne pas provenir de source sûre et peuvent aussi être intentionnellement fausses ou trompeuses puisque le Concédant ne dispose d'aucun moyen pour contrôler ou vérifier la crédibilité ou l'exactitude de ces données ou celle des individus fournissant ces données. Par conséquent, l'Utilisateur accepte que les services de contenu en ligne de type communautaire soient utilisés avec une extrême prudence.

En participant à la communauté en fournissant des données ou des informations via le Logiciel ou d'autres moyens offerts par le Concédant (par ex. au travers d'un site web ou d'autres logiciels), l'Utilisateur accepte les conditions suivantes&nbsp;:

(a) Le Concédant bénéficie du droit des frais de redevance de franchise à l'utilisation des données téléchargées, notamment pour modifier, afficher, mettre à la disposition du public, distribuer, copier les données pour quelque raison que ce soit&nbsp;;

(b) l'Utilisateur garantit qu'aucune tierce personne ne dispose de droits qui feraient obstacle ou rendraient impossible l'utilisation des données telles qu'énoncées ci-dessus et qu'aucun droit d'une tierce personne ne soit violé en téléchargeant les données sous ces conditions&nbsp;;

(c) l'Utilisateur indemnise et protège le Concédant contre toute réclamation due à la violation de ces droits au regard des données téléchargées.

## 12. Conditions relatives à une tierce personne

12.1. Google Local Search. L'Utilisateur reconnaît que la fonctionnalité de Google Local Search (GLS) est fournie par l'utilisation des services de Google, Inc. à l'Utilisateur. L'Utilisateur ici présent accepte toutes les conditions relatives aux modalités de Google par rapport au service fourni sur <http://www.google.com/accounts/TOS>. L'Utilisateur accepte que Google Local Search soit déclaré «&nbsp;déprécié&nbsp;» et ne soit plus commercialement supporté par Google, Inc. Il peut aussi être indisponible sans préavis donné de la part de Google en conformité avec les conditions correspondantes du service offert sur <http://code.google.com/apis/websearch/terms.html>.

## 8 Note sur le droit d'auteur

Le produit et les informations contenus dans ce document sont susceptibles d'être modifiés sans préavis.

Le présent manuel ne peut être ni reproduit ni transmis, dans son intégralité ou en partie, électroniquement ou mécaniquement, photocopies et enregistrements compris, sans l'autorisation écrite expresse de Logicom S.A

© 2013 - Logicom S.A

© 2013 NAVTEQ. Tous droits réservés.

Albanie :	© 2005 NAVTEQ. Tous droits réservés.
Andorre :	© 1993 NAVTEQ. Tous droits réservés.
Autriche :	© 1996 NAVTEQ. Tous droits réservés.
Biélorussie :	© 2013 NAVTEQ. Tous droits réservés.
Belgique :	© 1995 NAVTEQ. Tous droits réservés.
Bosnie-Herzégovine :	© 2005 NAVTEQ. Tous droits réservés.
Bulgarie :	© 2005 NAVTEQ. Tous droits réservés.
Croatie :	© 2005 NAVTEQ. Tous droits réservés.
République tchèque :	© 2002 NAVTEQ. Tous droits réservés.
Danemark :	© 1997 NAVTEQ. Tous droits réservés.
Estonie :	© 2005 NAVTEQ. Tous droits réservés.
Finlande :	© 2001 NAVTEQ. Tous droits réservés.
France :	© 1993 NAVTEQ. Tous droits réservés.
FYROM :	© 2013 NAVTEQ. Tous droits réservés.
Allemagne :	© 1993 NAVTEQ. Tous droits réservés.
Gibraltar :	© 2013 NAVTEQ. Tous droits réservés.
Grèce :	© 2003 NAVTEQ. Tous droits réservés.
Hongrie :	© 2004 NAVTEQ. Tous droits réservés.
Italie :	© 1994 NAVTEQ. Tous droits réservés.
Lettonie :	© 2005 NAVTEQ. Tous droits réservés.
Liechtenstein :	© 1996 NAVTEQ. Tous droits réservés.
Lituanie :	© 2005 NAVTEQ. Tous droits réservés.
Luxembourg :	© 1996 NAVTEQ. Tous droits réservés.
Moldavie :	© 2013 NAVTEQ. Tous droits réservés.
Monaco :	© 1993 NAVTEQ. Tous droits réservés.
Monténégro :	© 2005 NAVTEQ. Tous droits réservés.
Norvège :	© 2001 NAVTEQ. Tous droits réservés.
Pologne :	© 2004 NAVTEQ. Tous droits réservés.
Portugal :	© 1997 NAVTEQ. Tous droits réservés.
Irlande :	© 1993 NAVTEQ. Tous droits réservés.
Roumanie :	© 2005 NAVTEQ. Tous droits réservés.
Russie :	© 2005 NAVTEQ. Tous droits réservés.
Saint-Marin :	© 1994 NAVTEQ. Tous droits réservés.
Serbie :	© 2005 NAVTEQ. Tous droits réservés.
République slovaque :	© 2002 NAVTEQ. Tous droits réservés.
Slovénie :	© 2004 NAVTEQ. Tous droits réservés.
Espagne :	© 1997 NAVTEQ. Tous droits réservés.
Suède :	© 1994 NAVTEQ. Tous droits réservés.
Suisse :	© 1996 NAVTEQ. Tous droits réservés.
Pays-Bas :	© 1993 NAVTEQ. Tous droits réservés.
Turquie :	© 2013 NAVTEQ. Tous droits réservés.
Ukraine :	© 2013 NAVTEQ. Tous droits réservés.
Royaume-Uni :	© 1993 NAVTEQ. Tous droits réservés.
Cité du Vatican :	© 1994 NAVTEQ. Tous droits réservés.

Tous droits réservés.