



Guide de l'utilisateur Mio Destinator

Destinator Technologies

Notices, avis de non responsabilité et conditions d'utilisation

1. Garantie limitée du produit. Destinator Technologies garantit au client que les produits sont pour l'essentiel conformes aux caractéristiques de Destinator Technologies pendant une période d'un (1) an à compter de la date d'achat d'origine par l'utilisateur final (la " période de garantie "). Comme unique obligation de la part de Destinator Technologies et comme recours exclusif du client en cas de violation de la garantie, Destinator Technologies accepte, à son entière discrétion, (i) de faire preuve d'efforts raisonnables pour réparer le produit à l'aide de pièces de rechange neuves ou reconditionnées, (ii) de remplacer le produit par une unité neuve ou reconditionnée ou (iii) de rembourser le prix d'achat, dans la mesure où le client renvoie les produits défectueux accompagnés de la preuve d'achat à Destinator Technologies et où Destinator Technologies autorise le retour des produits.

La garantie de Destinator Technologies détaillée ci-dessous ne s'applique pas en cas de détériorations occasionnées par un accident, une utilisation abusive, une utilisation incorrecte, une utilisation inadaptée ou une altération, de quelque sorte que ce soit, effectuée par quelqu'un d'autre que le personnel de Destinator Technologies. Les produits ne sont pas conçus ou fournis sous licence pour être utilisés dans le cadre d'applications vitales ou dans des environnements dangereux, nécessitant des commandes à sécurité intégrée, incluant (sans limitation) le fonctionnement des équipements nucléaires, la navigation ou les systèmes de communication aéronautiques, le contrôle du trafic aérien, les équipements de survie ou les systèmes d'armes. Sans limiter le caractère général des éléments susmentionnés, Destinator Technologies rejette spécifiquement toute garantie explicite ou implicite ou condition d'adaptabilité à de telles utilisations. En aucun cas, la garantie de Destinator Technologies ne s'applique aux détériorations physiques au niveau de la surface du produit ou du produit de rechange. Destinator Technologies n'est tenu à aucune obligation en ce qui concerne les données stockées au niveau du produit.

À l'exception des indications explicites de cette section, Destinator Technologies ne fournit aucune garantie et n'inclut aucune condition explicite ou implicite, incluant (sans limitation) les garanties ou les conditions implicites de qualité marchande, d'adaptabilité à une certaine utilisation et de non violation, en ce qui concerne les produits.

2. Limitation de la responsabilité. En aucun cas, Destinator Technologies n'est responsable vis-à-vis du client pour (et le client renonce par la présente à toute réclamation relative à des dommages indirects, spéciaux, accessoires ou consécutifs en rapport avec) les transactions couvertes par cet accord, que l'éventualité de tels dommages ait été ou non prévue ou communiquée. Destinator Technologies n'est pas responsable vis-à-vis du client, ou des tiers effectuant une réclamation par l'intermédiaire du client, pour les dommages, de quelque type que ce soit, excédant les sommes payées par le client dans le cadre de cet accord, pour les produits à l'origine des dommages en question. Certaines juridictions n'autorisent pas l'exclusion ou la limitation des conditions, garanties ou dommages implicites. Il est donc possible que certaines des conditions susmentionnées ne s'appliquent pas au client.

3. Droits de propriété intellectuelle. Le matériel et le logiciel sont la propriété de Destinator Technologies ou de ses fournisseurs et sont soumis à des droits d'auteur et autres droits de propriété intellectuelle. Les seuls droits du client en ce qui concerne les logiciels Destinator Technologies inclus avec les produits sont indiqués dans la licence du logiciel Destinator Technologies. Destinator Technologies conserve les titres de l'ensemble des logiciels Destinator Technologies. Le client accepte le fait que Destinator Technologies possède tous les droits, titres et intérêts de l'ensemble de la propriété intellectuelle, travaux d'auteur, secrets industriels et autres au niveau de tous les aspects du ou des produits. Le client, ses filiales et sous-traitants s'engagent à ne pas procéder à de l'ingénierie inverse sur le logiciel et/ou les produits fournis dans le cadre de cet accord et s'engagent également à payer les dommages évalués si une telle action devait avoir lieu.

4. Droits d'auteur et copies. Le logiciel (toute copie du logiciel incluse) est la propriété de Destinator Technologies ou de ses fournisseurs et est protégé par les lois des États-Unis, du Canada, d'Europe, du Brésil et d'Australie relatives aux droits d'auteur et aux brevets et par les dispositions des traités internationaux. La copie du logiciel est fournie sous licence au client (vous). Elle ne vous est pas vendue. Vous (le client) n'êtes pas le propriétaire de la copie du logiciel. Vous êtes autorisé à effectuer une copie du logiciel à des fins de sauvegarde ou d'archivage. Vous ne pouvez pas copier le logiciel, ou les matériaux écrits fournis avec le logiciel, à d'autres fins, sauf dans la mesure autorisée par la loi en vigueur. Destinator Technologies conserve tous les droits non accordés de manière explicite dans le présent accord de licence.

Copyright © 2006, Destinator Technologies

Contents

1 - Introduction	5
Fonctions de Destinator	5
Didacticiel.....	5
2 - Mise en route	6
Menu Destinator	6
Que contient la carte?.....	11
GPS introuvable.....	12
Boutons de l'appareil	12
Écrans de carte.....	12
Point sur la carte	13
Boutons d'écran de navigation.....	14
Défilement des écrans	14
3 - Recherche d'un emplacement	15
Adresse	15
Emplacements récents.....	18
Mes contacts	19
Mes favoris	20
Nourrit., carbur., héberg.....	23
Liste Étape par étape.....	26
Affichage ou annulation de l'itinéraire	27
Contournement de routes	28
Informations de circulation.....	30
4 - Paramètres	32
Planification d'un itinéraire	32
Carte.....	33
Commandes	34
Paramètres de langue	35
Paramètres GPS	35
Unités de mesure.....	36
Navigation rapide.....	36
Sélection de la carte	37
Didacticiel.....	38
À propos de.....	38
Consultation gratuite de	38
5 - Configuration requise pour l'installation	39
Configuration PC	39
Installation de la console.....	39
Installation du logiciel Destinator	40
Transfert d'une carte sur la carte mémoire SD	40
Barre d'outils de la console.....	41
Assistance technique.....	41
6 - Cartes	42
Interface de l'écran Carte.....	42
Installation d'une carte.....	43

Interface écran Map Cutter	43
Activation de la carte	44
Découpage d'une carte.....	45
Chargement d'une carte	46
Suppression d'une carte	46

7 - Importation d'un favori 47

Structure des fichiers d'importation de favoris	47
Importation d'un fichier .CSV	48

Index 49

■ 1 Introduction

Bienvenue dans le monde de la navigation mobile! Votre appareil **Destinator** dispose d'un système de navigation satellite mobile complet. Loin est le temps où " on sortait la carte ". Vous pouvez désormais sélectionner une adresse ou un point d'intérêt défini au préalable et demander à votre appareil de navigation de créer un itinéraire.

Fonctions de Destinator

Destinator dispose des fonctions suivantes pour une navigation facile :

- Possibilité d'installer et de commencer à utiliser votre appareil de navigation en l'espace de quelques minutes
- Affichage plein écran en 2D et en 3D mode jour et nuit avec un guidage vocal clair
- Possibilité de créer un itinéraire rapidement sur n'importe quelle distance
- Affichage de votre itinéraire via un programme de démonstration déplaçant l'icône d'emplacement de votre emplacement actuel à la destination sélectionnée avant de lancer la navigation
- Navigation à partir d'une adresse de votre dossier Contacts
- Navigation transfrontalière sans changer de cartes
- Menus intuitifs et boutons tactiles pour une saisie facile
- Recherche d'adresses instantanée à partir d'emplacements récents, de destinations favorites ou de points d'intérêt
- Contournement des péages, des embouteillages ou des routes traversant des zones dangereuses
- Messages d'alertes trafic
- Vaste sélection de cartes du monde entier
- Possibilité de choisir entre 3 langues
- Format d'écran et de carte attrayant
- Entièrement portable ; possibilité d'utilisation dans un véhicule pour vos trajets quotidiens ou vos destinations de vacances

Didacticiel



À partir du menu **Paramètres**, vous pouvez sélectionner le bouton **Didacticiel** pour ouvrir le programme **Destinator Guide Tour**. Ce programme constitue un excellent moyen de se familiariser avec les différentes fonctions de navigation disponibles.

■ 2 Mise en route

Menu Destinator

Lorsque vous démarrez **Destinator**, le menu **Destinator** apparaît, comme indiqué ci-dessous.



Figure 1 – Menu Destinator

Remarque : Lorsque l'écran **Carte principale** s'affiche, vous pouvez appuyer sur le bouton **Menu** pour afficher le menu **Destinator**.



Écrans Adresse

Le bouton **Adresse** permet d'accéder à une adresse, comme indiqué ci-dessous.

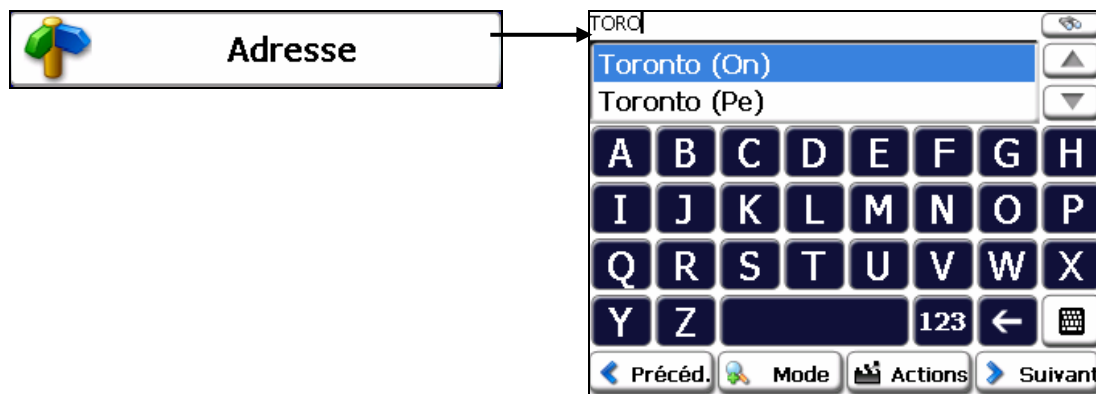


Figure 2 - Bouton du menu Adresse

Pour une description détaillée de l'accès à une adresse, reportez-vous à la section " Saisir une adresse " à la page 15.

Menu Mes lieux

Lorsque vous cliquez sur le bouton **Mes lieux**, le menu suivant apparaît :

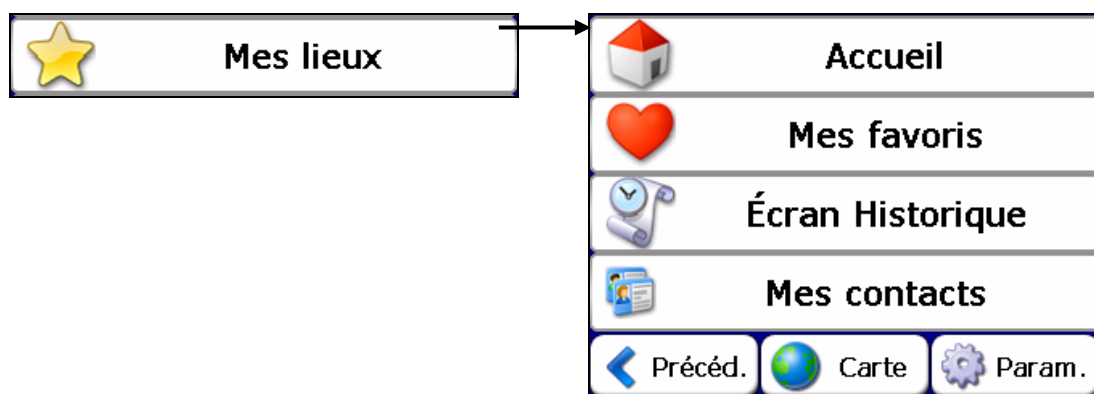


Figure 3 - Bouton du menu *Mes lieux*

Le bouton **Mes lieux** vous permet de :

- Spécifier une adresse ou un lieu auquel vous souhaitez accéder d'une simple pression sur le bouton **Base**. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section " Navigation rapide" à la page 36.
- Naviguer vers un emplacement favori en sélectionnant le bouton **Mes favoris**, tel que décrit dans la section " Mes favoris " à la page 20.
- Naviguer vers une destination déjà visitée en sélectionnant le bouton **Historique**, tel que décrit dans la section " Emplacements récents " à la page 18.
- Le bouton **Mes contacts** vous permet d'accéder à une adresse enregistrée dans votre dossier **Contacts**, tel que décrit dans la section " **Mes contacts** " à la page 19.

Menu Nourrit., carbur., héberg.

Lorsque vous appuyez sur le bouton **Nourrit., carbur., héberg.**, le premier écran de catégories de lieux favoris apparaît, comme indiqué ci-dessous.

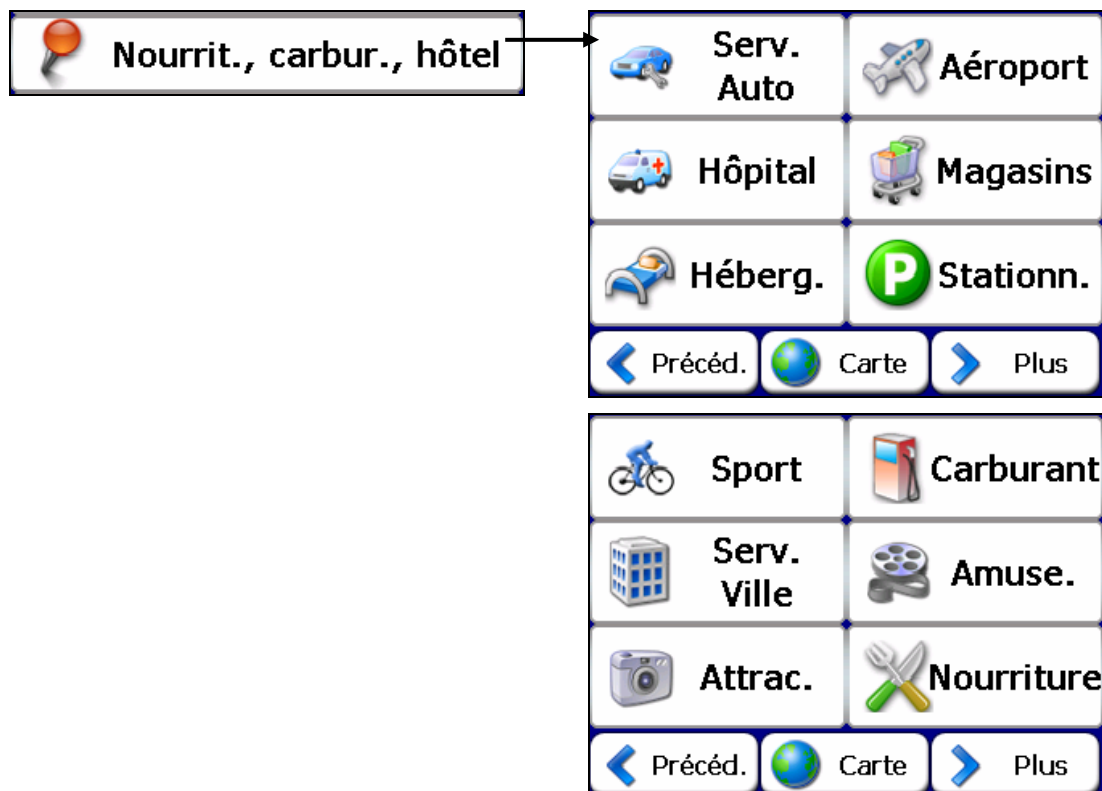


Figure 4 - Bouton du menu Nourrit., carbur., héberg.

Le bouton **Nourrit., carbur., héberg.** vous permet d'accéder à des milliers de lieux intéressants : plages, parcs, hôtels, musées et restaurants. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section " Nourrit., carbur., héberg. " à la page 23

Menu Carte, aspect et sensat.

Appuyez sur le bouton **Carte, aspect et sensat.** pour définir l'affichage de la carte et afficher l'itinéraire généré après avoir sélectionné un emplacement. Le menu **Carte, aspect et sensat.** est présenté ci-dessous.

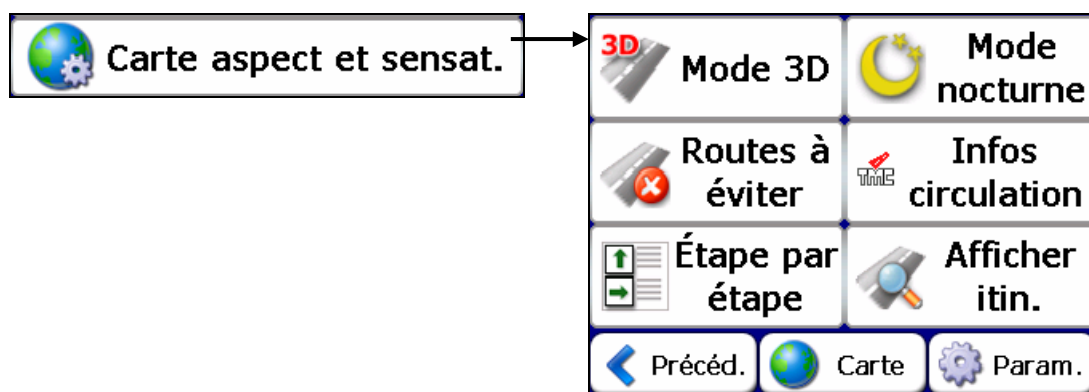


Figure 5 - Bouton du menu Carte, aspect et sensat.

L'écran **Carte, aspect et sensat.** vous permet d'effectuer les opérations suivantes :

- Afficher la carte en 2D ou en 3D pour une conduite de jour ou de nuit en appuyant sur le bouton bascule **Mode 2D/3D**. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section " Écrans de carte " à la page 12.
- Afficher l'écran de carte pour une conduite de jour ou de nuit en appuyant sur le bouton bascule **Mode Jour/Nuit**. Pour plus d'informations, reportez-vous à " Écrans de carte " à la page 12.

- Éviter les routes à péage ou les rues sélectionnées en appuyant sur le bouton **Routes à éviter**, comme indiqué dans la section " Contournement de routes " à la page 28.
- Contrôler les informations trafic et éviter les routes encombrées en appuyant sur le bouton **Infos Trafic**. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section " Informations de circulation " à la page 30.
- Afficher des instructions complètes et détaillées vers votre destination en appuyant sur le bouton **Étape par étape**. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section " Étape par étape " à la page 26. Ce bouton est désactivé quand il n'existe pas d'itinéraire.
- Afficher votre itinéraire détaillé à l'écran **Carte principale** en appuyant sur le bouton **Afficher itin..**. Ce bouton est désactivé quand il n'existe pas d'itinéraire.

Menu Paramètres

Le bouton **Paramètres**, en bas des menus **Mes lieux** et **Carte, aspect et sensat.**, vous permet de configurer vos options de paramètres. Le premier menu **Paramètres** est présenté ci-dessous.

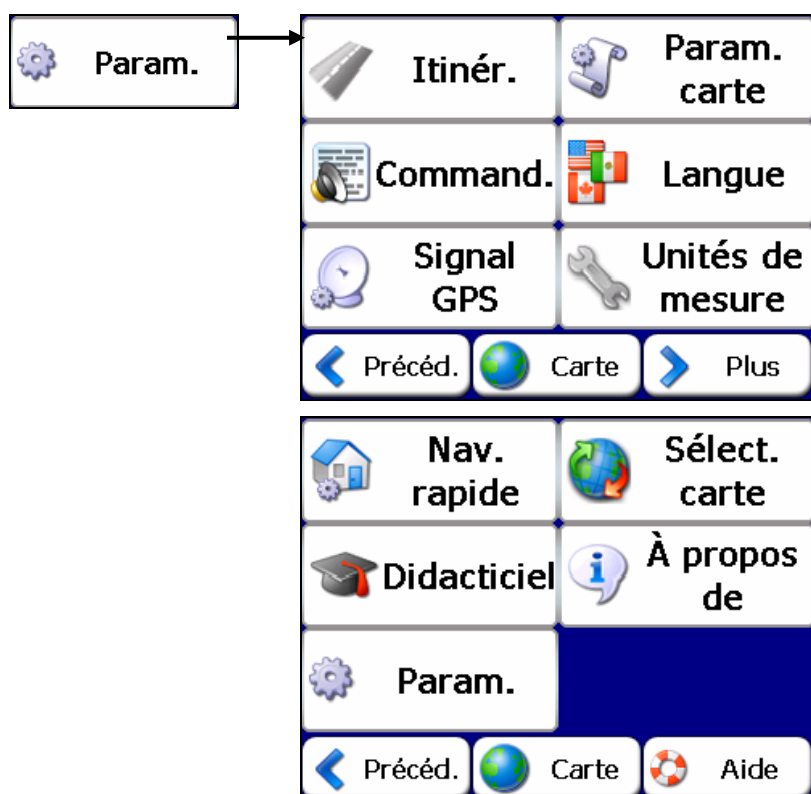


Figure 6 - Menu Paramètres

Le bouton **Paramètres** vous permet de :

- Spécifier le type d'itinéraire, **Le plus rapide** ou **Le plus court**, et l'autorisation ou non du demi-tour. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section " Menu Paramètres " à la page 32.
- Définir l'orientation, la police et l'agrandissement de la carte en appuyant sur le bouton **Param. carte**. Pour plus d'informations, reportez-vous à " Map Preferences " à la page 33.
- Spécifier les instructions vocales ou visuelles que vous souhaitez utiliser en appuyant sur le bouton **Instructions**. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section " Instructions " à la page 34.
- Sélectionner la langue pour les instructions de voyage, l'affichage des noms de rue et les instructions de conduite en appuyant sur le bouton **Langue**.
- Afficher les configurations **GPS** en appuyant sur le bouton **Signal GPS**. Pour plus d'informations, reportez-vous à " État GPS28 " à la page 35.
- Définir les unités de mesure du système en appuyant sur le bouton **Unités de mesure**. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section Unités de mesure à la page 35.

- Sélectionner une adresse ou un lieu auquel vous souhaitez accéder d'une simple pression sur le bouton **Base**, situé dans le menu **Mes lieux**. Pour plus d'informations reportez-vous à la section "Navigation Rapide" à la page 36.
- Faites votre choix parmi différentes cartes sur votre carte mémoire en appuyant sur le bouton **Sélectionner une carte**. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section "Sélection de la carte à la page 5 "
- Ouvrir le programme **Destinator Guided Tour** en appuyant sur le bouton **Didacticiel**.
- Afficher les informations de droits d'auteur et de version de **Destinator** en appuyant sur le bouton **À propos de**.

Boutons de menu Destinator



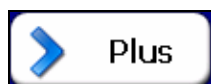
Le bouton **Carte** permet d'afficher l'écran **Carte principale**.



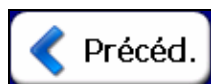
Le bouton **Annuler itinér.** met fin à la navigation en cours et efface l'itinéraire.



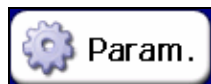
Le bouton **MP3** vous permet de passer du système de navigation **Destinator** au lecteur MP3.



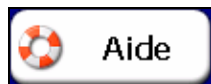
Le bouton **Extras** vous permet d'accéder au deuxième écran de menu.



Le bouton **Précédent** vous permet d'accéder à l'écran de menu précédent.



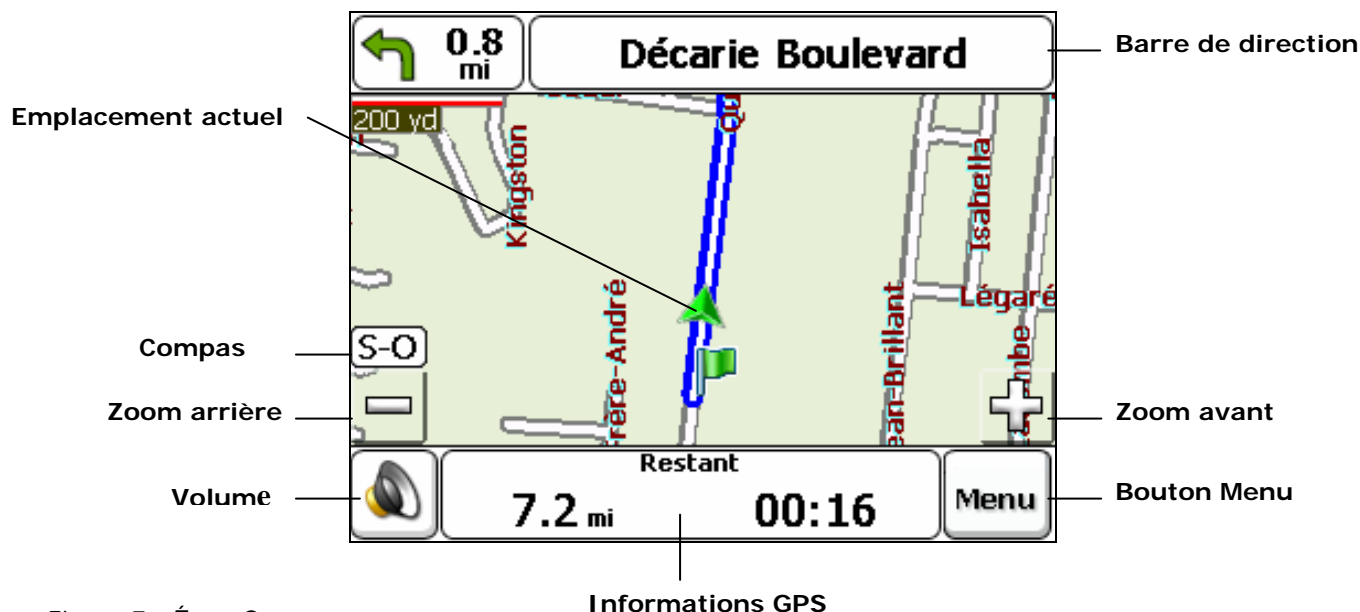
Le bouton **Paramètres**, en bas des menus **Mes lieux** et **Carte**, **aspect et sensat.**, vous permet de configurer vos options de paramètres.



Le bouton **Aide** affiche des informations sur l'assistance technique.

Que contient la carte?

Lorsque vous appuyez sur le bouton **Carte** sur les écrans de menu **Destinator**, l'écran **Carte principale** apparaît. Vous pouvez utiliser les icônes de cet écran pour visualiser votre itinéraire.



Votre emplacement actuel.



Votre dernier emplacement connu lorsque le signal **GPS** n'est pas fiable.



L'itinéraire généré.



Votre destination sélectionnée.

La boussole indique le sens de déplacement.

La barre GPS est un bouton bascule affichant les distance et durée de trajet restantes, l'heure d'arrivée estimée, ainsi que la vitesse et l'altitude, le nom de la rue et le numéro de rue.

Lorsque vous calculez un itinéraire, la barre des **Instructions** affiche des informations relatives au prochain virage. Cliquez sur cette barre pour une liste complète des instructions étape par étape.

GPS introuvable

Lorsque vous démarrez votre appareil de navigation pour la première fois, un message " Signal trop faible " retentit. Ce message signifie que votre appareil de navigation n'a pas encore localisé un signal **GPS** fiable. Assurez-vous que votre appareil est branché et qu'il dispose d'une vue dégagée sur le ciel. Si vous n'avez pas localisé un signal fiable au bout de cinq minutes, allez à la section " Assistance technique " à la page 42.

Vérifiez que :

- L'appareil dispose d'une vue dégagée sur le ciel afin que la réception **GPS** ne soit pas interrompue. **Destinator** ne peut pas calculer l'itinéraire s'il n'y a pas de réception **GPS** (par exemple, dans un tunnel).
- L'appareil de navigation est chargé ou raccordé à l'allume-cigare.

Boutons de l'appareil

Vous pouvez utiliser les boutons suivants, situés sur le côté droit de l'appareil :



Ce bouton met l'appareil sous tension



Ce bouton affiche le menu **Destinator**



Ce bouton vous permet d'agrandir la volum



Ce bouton vous permet de réduire la volum





écrans de carte

Vous pouvez déterminer si vous souhaitez une carte en deux ou trois dimensions pour une conduite de jour ou de nuit.

Le **Mode Jour en 2D** est idéal pour une visualisation de jour. Les écrans en 2D vous permettent de faire un panoramique ou un zoom. Reportez-vous à la *Figure 2 - Écran de carte Mode Jour en 2D* pour obtenir un exemple.

Le **Mode Nuit 2D** est idéal pour la conduite de nuit ou par mauvais temps. Reportez-vous à la *Figure 3 - Écran de carte Mode Nuit en 2D* pour obtenir un exemple.

Le **Mode Jour ou Nuit 3D** vous fournit une carte en trois dimensions pour la conduite de jour et de nuit. Reportez-vous à la *Figure 4 - Écran de carte Mode Jour en 3D* et à la *Figure 5 - Écran de carte Mode Nuit en 3D* pour obtenir un exemple.

À partir du menu **Carte, aspect et sensas.**, cliquez sur le bouton **Mode 3D**  pour afficher une carte en trois dimensions. Si la carte est déjà en trois dimensions, le **Mode 2D**  s'affiche sur le bouton bascule. Vous pouvez cliquer sur le bouton **Mode Nuit**  pour afficher la carte en affichage de nuit. Si la carte est déjà en mode nuit, le **Mode Jour**  s'affiche sur le bouton bascule.

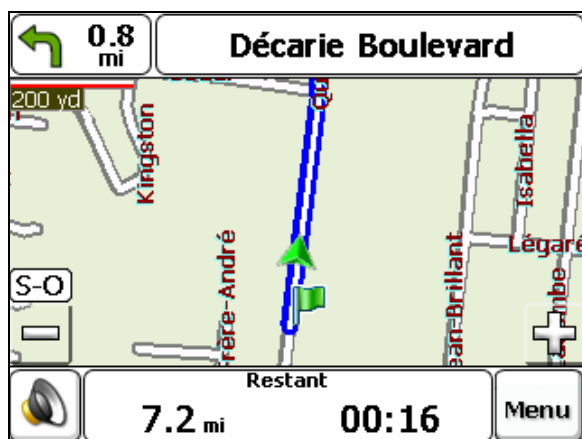


Figure 8 – Écran de carte Mode Jour en 2D



Figure 9 - Écran de carte Mode Nuit en 2D

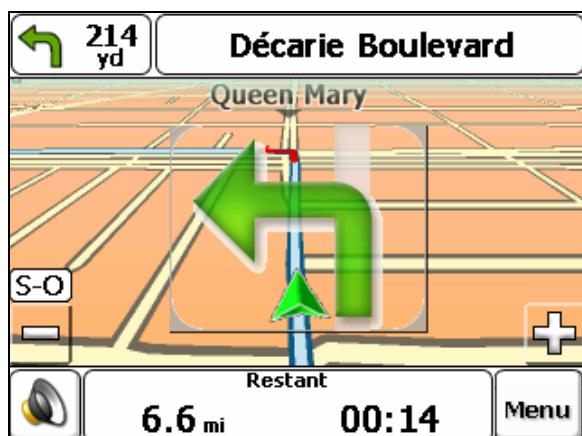


Figure 10 - Écran de carte Mode Jour en 3D

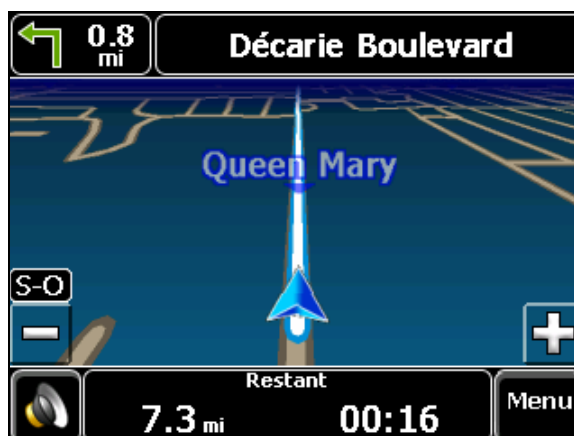


Figure 11 - Écran de carte Mode Nuit en 3D

Point sur la carte

Vous pouvez naviguer vers n'importe quel point de la carte en appuyant directement sur son emplacement sur l'écran **Carte principale**. Cette fonction s'avère particulièrement utile si vous souhaitez naviguer vers un point spécifique de la carte mais que vous ne connaissez pas le nom de rue de votre destination. Lorsque vous appuyez sur la carte, le menu contextuel apparaît.

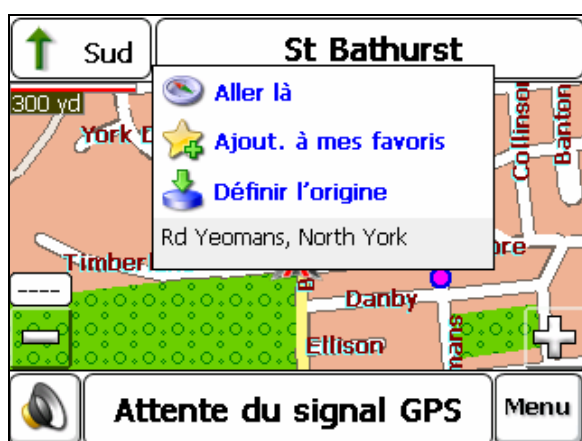


Figure 12 - Options Point sur la carte

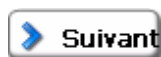
Aller là – Ce bouton vous permet de calculer un itinéraire à partir du point de la carte.

Ajout. à mes favoris – Ce bouton vous permet d'enregistrer un point sur la carte comme destination favorite. Cette fonction vous donne la possibilité d'enregistrer rapidement un emplacement auquel vous souhaitez revenir par la suite.

Définir l'origine – Ce bouton vous permet de définir le point sélectionné comme point d'origine et non comme destination.

Boutons d'écran de navigation

Les boutons suivants apparaissent sur la plupart des écrans de navigation **Destinator**.



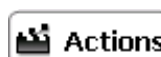
Lorsque vous appuyez sur le bouton **Suivant** pour une adresse, un groupe ou un lieu sélectionné, **Destinator** ouvre automatiquement l'écran suivant de la séquence. Une fois votre destination définie, appuyez sur le bouton **Suivant** pour afficher un écran de carte vous indiquant l'emplacement sélectionné. Cette carte vous permet de déterminer un type d'itinéraire et présente le bouton **Y ALLER**, qui indique à **Destinator** de calculer l'itinéraire à partir de votre emplacement actuel vers la destination sélectionnée.



Si vous appuyez sur le bouton **Précédent**, **Destinator** vous renvoie l'écran précédent.



Lorsque vous appuyez sur le bouton **Y ALLER**, **Destinator** calcule l'itinéraire vers la destination sélectionnée.



Le bouton **Actions** fournit une liste d'options de commandes disponibles pour l'adresse ou le lieu sélectionné.



Le bouton bascule **Cacher/Afficher le clavier** vous permet d'afficher ou de supprimer le clavier.



Les boutons **Enregistrer**, **OK** ou **Terminé** confirment vos préférences de valeurs et vous renvoient au menu ou à la carte.

Défilement des écrans

Chaque fonction de navigation du système, tel que **Adresse, nourrit., carbur., héberg.** ou **Mes favoris** consiste en une séquence d'écrans. Vous pouvez jongler entre les séquences d'écrans en :

- Sélectionnant un élément de la liste et en appuyant dessus.
- Sélectionnant un élément de la liste et en appuyant sur le bouton **Suivant**.

La séquence se termine avec l'écran **Aff. sur carte**, sur lequel la destination est affichée et le bouton **Y ALLER** est disponible pour vous permettre de calculer un itinéraire.

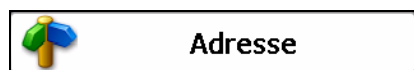
Vous devez tout d'abord sélectionner un élément dans la liste pour pouvoir jongler entre les écrans de la séquence, et pour que les boutons **Actions**, **Suivant** et **Précédent** soient activés.

■ 3 Recherche d'un emplacement

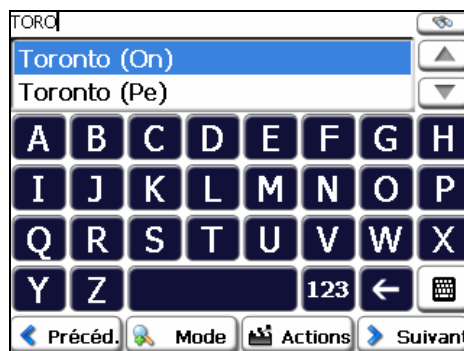
Adresse

Lorsque vous cliquez sur le bouton **Adresse**, l'écran **Adresse** apparaît, comme indiqué ci-dessous.

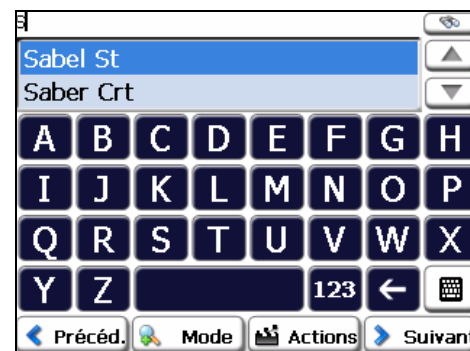
1. Saisir une adresse



2. Ville



3. Rue



4. Numéro de rue



5. Aff. sur carte

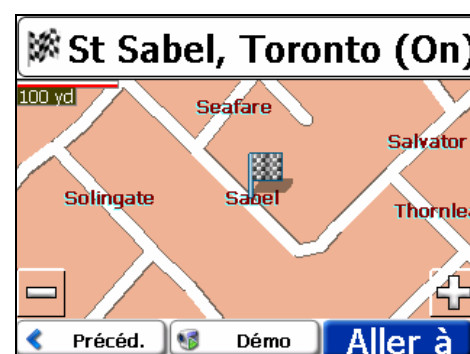


Figure 13 - Affichage de l'écran Adresse

Vous pouvez vous servir du clavier pour entrer les premiers caractères du nom d'une adresse. Les caractères apparaissent dans le champ **Adresse**. **Destinator** recherche automatiquement la première apparition des caractères dans la liste **Adresse**. Une fois que vous avez sélectionné une ville, **Destinator** affiche le champ d'adresse suivant, tel que la rue et le numéro de rue.

Vous pouvez également appuyer sur le bouton **Suivant** pour passer d'un écran d'adresse à un autre.

Les boutons suivants sont disponibles pour vous permettre d'optimiser votre recherche :



Si la fonction de recherche automatique ne trouve pas le nom de rue entré, utilisez le bouton **Chercher** pour effectuer une recherche secondaire. Cette option s'avère particulièrement utile quand le nom de rue est composé de deux ou plusieurs mots.




Les boutons **de défilement** vous permettent de vous déplacer vers le haut ou vers le bas de la liste des éléments d'adresse, par exemple les noms de ville ou de rue.



Le bouton bascule **Cacher/Afficher le clavier** vous permet d'étendre ou de réduire la liste d'adresses en cachant ou en affichant le clavier.



Le bouton **Sélectionner** vous permet d'afficher des caractères numériques. Appuyez sur le bouton **Trémas**  pour afficher un clavier dotés de trémas.



Le bouton d'**effacement** vous permet d'effacer le dernier caractère du champ d'adresse.

Vous pouvez modifier votre méthode de recherche d'adresse en appuyant sur le bouton **Mode** pour faire votre choix parmi un grand nombre de formats d'adresse, tel que décrit dans " Modes Adresses ".

Remarque : Si les caractères entrés ne sont pas trouvés au début du nom dans la liste d'adresses, le système de recherche intelligent recherche automatiquement les caractères entrés dans la liste entière, par exemple, à la moitié ou à la fin du nom.

Avec **Destinator**, vous pouvez saisir des noms de ville ou de rue sans avoir à entrer les accents (trémas), utilisés dans de nombreuses langues d'Europe.

Modes Adresse

Vous pouvez définir les informations utilisées pour localiser une adresse en sélectionnant le bouton **Mode**. **Destinator** dispose d'un grand nombre de formats d'adresse, tel que décrit ci-dessous.

Ville-Rue

Cette séquence affiche les écrans d'adresse suivants : **Ville, rue, numéro de rue**

Vous pouvez également naviguer vers une ville ou une rue uniquement. Lorsque vous avez sélectionné une ville, la première entrée de la liste **Nom de rue** est **Centre-ville**. Une fois votre rue sélectionnée, la première entrée de la liste **Numéro de rue** est **Pt milieu de la rue**.

Ville-rue est le format par défaut.

Rue-Ville

Cette séquence affiche les écrans d'adresse suivants : **Rue, ville, numéro de rue**

Vous permet de saisir un nom de rue sans entrer un nom de ville au préalable. Utile lorsque vous recherchez une adresse dans une zone métropolitaine composée de nombreuses villes de grande et petite taille.

Rues-transvers.

Cette séquence affiche les écrans d'adresse suivants : **Ville, rue 1, rue 2**

Vous permet de localiser une intersection en entrant les noms de rues de l'intersection.

Code postal

Cette séquence affiche les écrans d'adresse suivants : **Code postal, ville, rue, numéro de rue**

Ce mode vous permet de localiser un nom de rue en entrant le code postal, sans saisir la ville. Utile lorsque vous n'avez pas d'informations sur la ville ou que la ville possède plusieurs codes postaux.

Actions d'adresse

Une fois l'adresse spécifiée, appuyez sur le bouton **Actions** pour faire votre choix parmi les commandes suivantes :

Définir l'origine

Vous permet de définir l'adresse sélectionnée comme point d'origine de l'itinéraire. Utilisez cette commande lorsque vous calculez un itinéraire à partir d'un point autre que votre emplacement actuel. L'appareil de navigation affiche l'emplacement sélectionné comme point d'origine pendant quelques secondes avant de revenir à votre emplacement actuel. **Remarque** : vous continuez de recevoir le signal **GPS**.

Aff. sur carte

Vous permet de visualiser l'adresse sélectionnée sur la carte.

Ajout. à mes favoris

Vous permet d'ajouter une adresse à votre liste d'emplacements favoris, comme indiqué dans la figure ci-dessous. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section " Mes favoris " à la page 25.

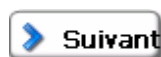


Figure 14 - Ajout d'adresse à Mes favoris

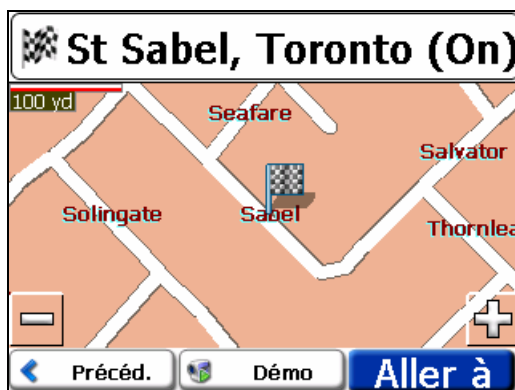
Atteindre votre destination

Une fois votre adresse spécifiée, appuyez sur le bouton **Suivant**. **Destinator** affiche votre destination sur l'écran **Carte** avant de procéder au calcul d'itinéraire. Vérifiez que l'adresse de destination est correcte en haut de l'écran. Si vous souhaitez modifier la destination, appuyez sur le bouton **Précédent** et modifiez votre saisie d'adresse. Lorsque vous êtes prêt, appuyez sur le bouton **Y ALLER** pour créer un itinéraire vers la destination sélectionnée.

1. Écran Suivant



2. Aff. sur carte



3. Calcul d'itinéraire



Figure 15 - Calcul de la destination

Itinéraire de démonstration

Lorsque vous cliquez sur le bouton **Démo**, **Destinator** déplace le curseur sur le trajet à emprunter pour arriver à votre destination, comme indiqué ci-dessous.

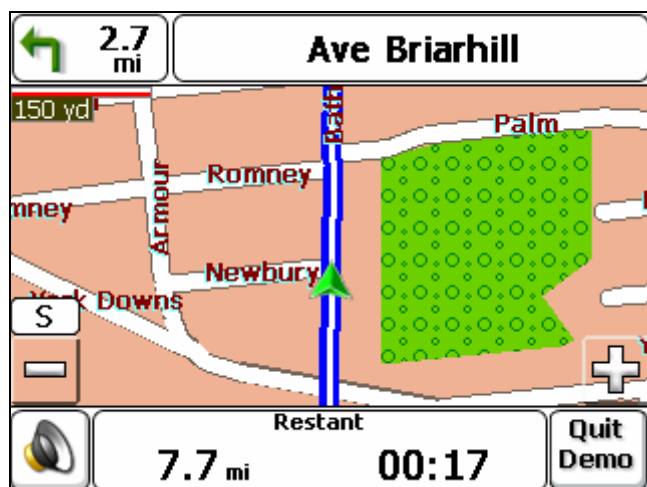


Figure 16 - Itinéraire de démonstration

Vous pouvez étudier l'itinéraire à emprunter avant de demander à **Destinator** de calculer votre itinéraire et indiquer les routes à éviter en appuyant sur le bouton Routes à éviter dans le menu Carte, aspect et sensat. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section "Contournement de routes" à la page 29.

Emplacements récents

L'écran **Emplacem. récents** vous permet de sélectionner une destination existante à partir d'une liste de destinations vers lesquelles vous avez déjà voyagé. **Destinator** stocke automatiquement les 64 dernières destinations dans la mémoire. À mesure qu'un nouvel itinéraire est ajouté en haut de la liste, les destinations les plus anciennes du bas de la liste sont effacées.

Pour accéder à une destination vers laquelle vous avez voyagé récemment, appuyez sur le bouton **Historique** du menu **Mes lieux**. À partir de l'écran **Emplacements récents**, sélectionnez un emplacement et appuyez sur le bouton **Suivant**. Une carte présentant l'emplacement spécifié apparaît. Appuyez sur le bouton **Y ALLER** pour calculer l'itinéraire.

1. Ouvrir Emplacem. récents



2. Emplacements récents 3. Écran Suivant 4. Aff. sur carte

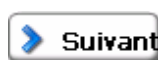


Figure 17 -Accès à un emplacement récent

À partir de l'écran **Emplacem. récents**, vous pouvez appuyer sur le bouton **Actions** pour sélectionner l'une des commandes suivantes.

Définir l'origine

Vous permet de définir l'adresse sélectionnée comme point d'origine de l'itinéraire. Utilisez cette commande lorsque vous calculez un itinéraire à partir d'un point autre que votre emplacement actuel. **Remarque** : vous continuez de recevoir le signal **GPS**.

Ajout. à mes favoris

Vous permet d'ajouter une adresse à votre liste d'emplacements favoris. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section " Mes favoris " à la page 25.

Suppr. élément

Vous permet de supprimer un emplacement récent.

Effacer liste

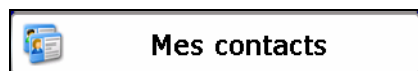
Vous permet d'effacer tous les emplacements répertoriés dans l'écran **Emplacements récents**.

Mes contacts

Vous pouvez spécifier l'adresse d'un contact comme destination, en sélectionnant un contact dans votre dossier **PC** dans le menu **Démarr.**

À partir du menu **Mes lieux**, cliquez sur le bouton **Mes Contacts** pour afficher votre liste de contacts. Sélectionnez un contact et cliquez sur **Suivant** pour afficher les adresses du contact. À partir de l'écran **Adresse du contact**, appuyez sur **Suivant** pour afficher les adresses similaires reconnues par **Destinator**. Sélectionnez une adresse **Destinator** et cliquez sur **Suivant** pour afficher l'emplacement sur la carte. Appuyez sur **Y ALLER** pour demander à **Destinator** de naviguer vers l'adresse sélectionnée.

1. Ouvrir la liste de contacts



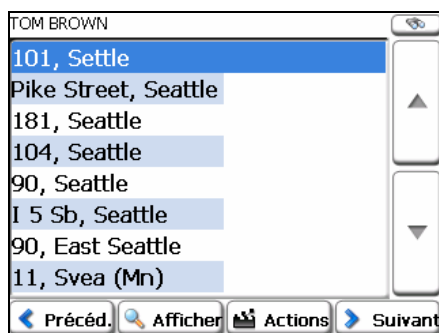
2. Sélectionner le contact



3. Adresse de contact



4. Adresses Destinator



5. Aff. sur carte

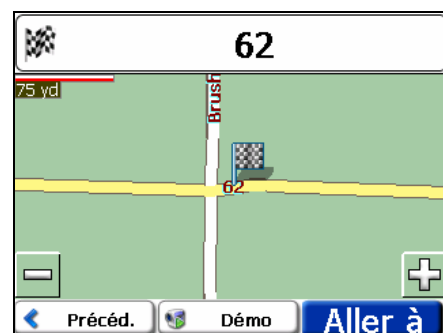


Figure 18 - Localisation de l'adresse d'un contact

Lorsque vous appuyez sur le bouton **Actions**, vous pouvez choisir entre les options suivantes :

Ajout. aux favoris

Vous permet d'ajouter l'adresse spécifiée à votre liste d'emplacements favoris, comme indiqué dans la figure ci-dessous.

Définir l'origine

Ce bouton vous permet de définir l'adresse sélectionnée comme point d'origine. Cette option est utile quand vous souhaitez que **Destinator** calcule un itinéraire à partir d'un point autre que votre emplacement actuel.

Mes favoris

Un favori est une destination que vous avez stockée afin de pouvoir la réutiliser facilement.

Pour accéder à une destination favorite, ouvrez le menu **Mes lieux** et appuyez sur le bouton **Mes favoris**. L'écran **Mes Favoris** affiche vos groupes de favoris. Lorsque vous appuyez sur un groupe sélectionné, **Destinator** affiche automatiquement ses emplacements stockés. Appuyez sur l'emplacement sélectionné pour afficher votre destination sur une carte. Appuyez sur **Y ALLER** pour calculer votre itinéraire.

1. Ouvrir Mes favoris



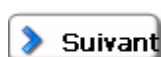
2. Groupes de favoris



3. Emplacements favoris



4. Accéder à l'écran Suivant



5. Aff. sur carte

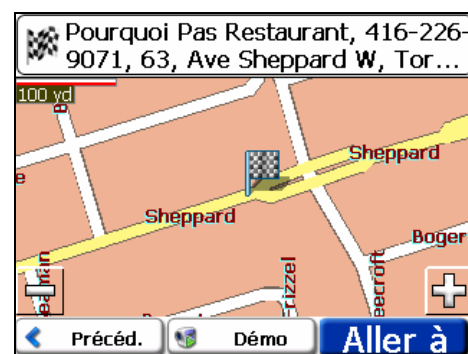


Figure 19 -Accès à un emplacement favori

Remarque : Le dossier **MES FAVORIS** est le dossier par défaut dans lequel sont stockés tous les favoris si ceux-ci ne sont pas affectés à un groupe.

Groupes de favoris

En appuyant sur le bouton **Actions** dans l'écran **Mes favoris**, vous pouvez ajouter, modifier ou supprimer des groupes, comme indiqué ci-dessous.

Ajout. grpe

Lorsque vous appuyez sur ce bouton, l'écran **Grpe de favoris** apparaît. Entrez le nom du groupe et sélectionnez une icône pour identifier le groupe, comme indiqué ci-dessous.

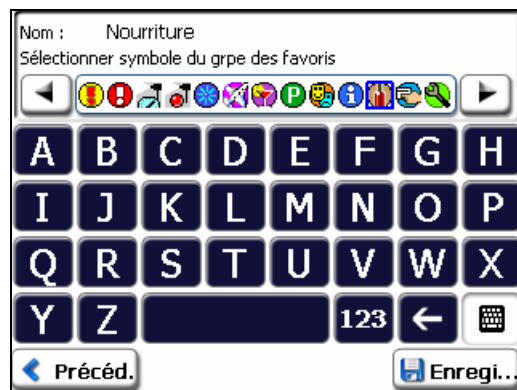


Figure 20 - Création d'un groupe de favoris

L'icône identifie toutes les destinations du groupe, comme affiché sur la carte.

Modif. grpe

Lorsque vous appuyez sur ce bouton, l'écran **Grpe de favoris** apparaît avec le nom et l'image sélectionnée du groupe mis en surbrillance. Vous pouvez modifier le nom et l'icône.

Suppr. grpe

Lorsque vous appuyez sur ce bouton, le groupe sélectionné et les entrées qui y sont associées sont supprimés. Le groupe **Mes favoris** ne peut pas être supprimé.

Alertes de favoris

Les alertes vous avertissent lorsque vous vous trouvez à une certaine distance d'un emplacement favori.

Vous pouvez appuyer sur le bouton **Alertes** pour définir les distances de la première et la deuxième alerte. Lorsque vous vous situez dans un rayon plus petit que la distance spécifiée, l'alerte retentit, comme indiqué ci-dessous.



Figure 21 - Configuration d'alertes de favoris

Exemples :

Vous avez défini un groupe "Magasins" qui répertorie vos boutiques préférées. Une alerte apparaît à l'écran lorsque vous vous situez dans un rayon plus petit que la distance jusqu'aux magasins spécifiée pour le groupe, ce qui vous permet d'envisager de vous arrêter pour faire des courses.

Vous avez défini le groupe "Projets" qui comporte l'adresse de la banque, de l'épicerie, du garage, de la quincaillerie, du cabinet médical, de la poste, etc.. Lorsque l'alerte est définie, **Destinator** vous rappelle l'existence de ces lieux lorsque vous vous situez à proximité de ceux-ci.

Vous partez en voyage et des amis vous ont recommandé certain restaurants situés sur votre trajet. Vous pouvez créer le groupe " Restaurants " et y entrer les adresses des restaurants. Pendant votre trajet, une alerte retentit lorsque vous vous rapprochez de ces restaurants.

Remarques :

Les paramètres d'alertes de favoris affectent tous les groupes de favoris.

La deuxième alerte doit être réglée pour se déclencher à une distance moins importante que la première alerte.

Les alertes peuvent être définies pour un groupe mais pas pour des emplacements individuels (vous pouvez bien entendu créer un groupe qui ne comporte qu'un emplacement).

Vous pouvez désactiver les alertes pour tous les groupes en réglant le paramètre de la **première alerte** sur **Désactivé**.

Vous pouvez désactiver les alertes d'un groupe donné en sélectionnant le groupe et en appuyant sur le bouton bascule **Aff./Cach. symb. sur carte**. Les alertes désactivées sont identifiées par une ligne diagonale rouge en travers du symbole.



Figure 22 - Désactivation de l'alerte d'un groupe

Activez le symbole désactivé en sélectionnant le groupe et en appuyant sur le bouton **Aff. symbole sur carte**.

Ajout d'emplacements favoris

Appuyez sur **MES FAVORIS** ou sur tout groupe sélectionné pour afficher ses emplacements. Vous pouvez enregistrer un emplacement dans vos groupes de favoris à partir des écrans **Adresse**, **Emplacements récents** ou **Pt d'intérêt**. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section " Ajout d'emplacements favoris " à la page 17.

À partir de cet écran, vous pouvez appuyer sur le bouton **Actions** pour afficher les commandes suivantes.

Définir l'origine

Vous permet de définir l'emplacement sélectionné comme point d'origine de l'itinéraire. Utilisez cette commande lorsque vous calculez un itinéraire à partir d'un point autre que votre emplacement actuel. **Remarque** : vous continuez de recevoir le signal **GPS**.

Affich. Carte

Vous permet de visualiser et d'étudier la carte avec la destination favorite sélectionnée avant de créer l'itinéraire.

Modifier lieu favori

Vous permet de modifier le nom, le commentaire ou le groupe de l'emplacement sélectionné.

Supprimer lieu favori

Appuyez sur ce bouton pour supprimer l'emplacement sélectionné.

Nourrit., carbur., héberg.

La liste **Nourrit., carbur., héberg.** regroupe une centaine de lieux intéressants ou utiles organisés par catégories faciles à trouver. Vous pouvez, par exemple, utiliser **Destinator** pour vous guider vers un centre commercial, un hôtel, un restaurant ou une station-service.

À partir du menu **Destinator**, appuyez sur le bouton **Nourrit., carbur., héberg.**. Le premier écran de catégories favorites **Nourrit., carbur., héberg.** apparaît, comme indiqué ci-dessous.




Figure 23 - Catégories favorites


Le bouton **Extras** situé dans le deuxième écran **Nourrit., carbur., héberg.** affiche la liste de toutes les catégories, comme indiqué ci-dessous.



Figure 24 - Toutes les catégories de points d'intérêt

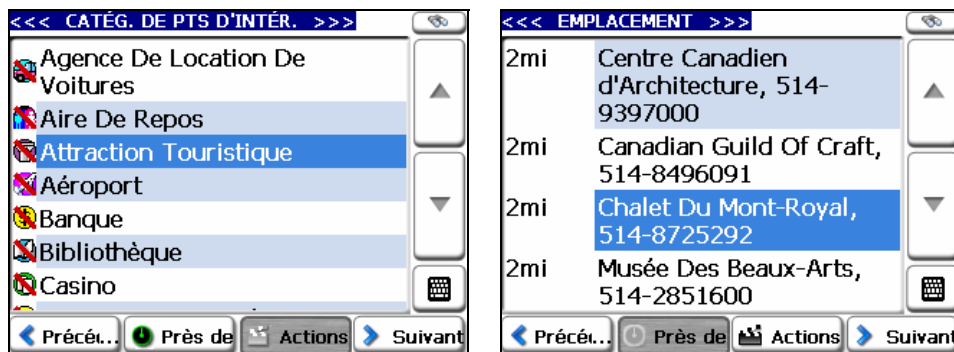
Vous pouvez rechercher une catégorie en appuyant sur le bouton **Cacher/Afficher le clavier**  et en entrant du texte dans le champ **Catég. de pts d'intér.**. Le système de recherche intelligent affiche automatiquement les catégories de points d'intérêt correspondant aux caractères entrés.

Si vous ne trouvez pas la catégorie par le biais de la recherche initiale, vous pouvez également utiliser le bouton

Chercher  pour effectuer une recherche secondaire. Cette option s'avère particulièrement utile quand le nom de la catégorie est composé de deux mots ou plus. Vous pouvez par ailleurs parcourir la liste de **Catégories de points d'intérêt** en utilisant les boutons Parcourir.

Lorsque vous sélectionnez une catégorie, **Destinator** affiche automatiquement les entrées de catégories et la distance entre la catégorie et votre emplacement actuel. Sélectionnez votre entrée et appuyez ou cliquez sur le bouton **Suivant** pour afficher votre destination sur la carte, puis appuyez sur **Y ALLER** pour calculer votre itinéraire. À partir de l'écran **Aff. sur carte**, vous pouvez spécifier un type d'itinéraire, + **court** ou + **rapide**. Pour plus d'informations sur le calcul d'itinéraire, reportez-vous à la section " Atteindre votre destination " à la page 17.

1. Catég. de pts d'intér. 2. Emplacements de pts d'intér.



3. Aff. sur carte

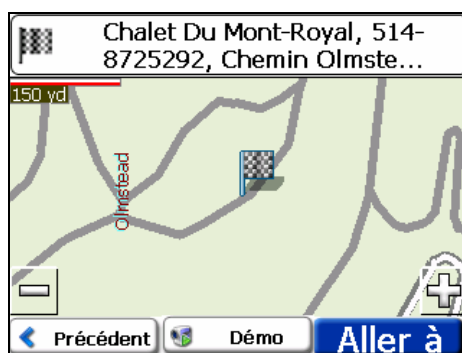


Figure 25 – Points d'intérêt

Remarque : À partir de l'écran **d'entrée d'éléments**, cliquez sur le bouton **Tri alphabét.** pour afficher les entrées de catégories par ordre alphabétique.

Sous-catégories

De nombreuses catégories comportent également des sous-catégories afin de vous offrir un choix encore plus étendu. Par exemple, " Station-service " peut comporter de nombreuses sous-catégories, chacune représentant une marque particulière. C'est également le cas pour " Hôtels ". " Restaurants " comporte des sous-catégories représentant différents types de cuisine, américaine, italienne ou française, comme indiqué ci-dessous.



Figure 26 - Sous-catégories de points d'intérêt

Recherche à proximité d'un emplacement

Vous pouvez appuyer sur le bouton **Près de** pour déterminer la zone de l'emplacement dans laquelle vous souhaitez rechercher un lieu spécifique, tel qu'une station-service, un hôtel ou un restaurant.

Les options disponibles sont répertoriées ci-dessous.

Emplacem. actuel

Vous permet de rechercher à proximité de votre emplacement actuel. Ceci constitue la valeur par défaut.

Destination

Vous permet de rechercher à proximité d'une destination spécifiée. Par exemple, vous connaissez votre destination générale, mais vous ne savez pas très bien où se situent les lieux intéressants de la zone de votre destination. Vous pouvez utiliser **Destinator** pour localiser les attractions touristiques les plus susceptibles d'intéresser votre famille, vos amis et vous-même. Notez que ce bouton est activé uniquement si une destination est entrée.

Autre adresse

Vous permet de rechercher une autre adresse. Par exemple, vous avez défini une destination, mais vous souhaitez vous arrêter à un autre emplacement en cours de route. Vous pouvez utiliser cette fonction pour rechercher des restaurants, un hébergement, des sites historiques ou tout autre élément à proximité de cet emplacement.

Rechercher rayon

Entrez la distance jusqu'à l'emplacement pour rechercher un lieu défini. Par exemple, si vous entrez 5 km, **Destinator** recherche uniquement dans un rayon de 5 kilomètres.

Si vous sélectionnez un rayon de recherche important, vous risquez d'obtenir un trop grand nombre d'emplacements, ce qui rendra la recherche du lieu plus difficile. Il est préférable de commencer par entrer un petit rayon de recherche, puis d'augmenter le rayon si nécessaire.

Remarque : si vous ne définissez pas de rayon de recherche, **Destinator** recherche l'intégralité de la carte.

Aff./Cach. symb. sur carte

Vous permet de personnaliser votre liste **Pt d'intérêt** en affichant ou en cachant les symboles de catégories de points d'intérêt dont vous ne voulez pas. Lorsque vous cachez une catégorie, une marque rouge apparaît. Cette marque signifie simplement que le symbole de la catégorie n'apparaît pas sur votre carte. Vous pouvez continuer à accéder aux emplacements de la catégorie. Il vous est toujours possible d'afficher un symbole de catégorie caché en sélectionnant la catégorie et en appuyant sur le bouton **Aff. symbole sur carte**.

Actions

Lorsque vous avez sélectionné l'emplacement d'un point d'intérêt, appuyez sur le bouton **Actions** pour afficher les commandes répertoriées ci-dessous.

Définir l'origine

Vous permet de définir l'emplacement sélectionné comme point d'origine de l'itinéraire. Utilisez cette commande lorsque vous calculez un itinéraire à partir d'un point autre que votre emplacement actuel. **Remarque :** vous continuez de recevoir le signal **GPS**.

Aff. sur carte

Vous permet de visualiser et d'étudier la carte avec la destination sélectionnée avant de créer l'itinéraire.

Ajout. à mes favoris

Vous permet d'ajouter une entrée de point d'intérêt à votre liste d'emplacements favoris. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section " Mes favoris " à la page 25.

Tri alphabét. ou par distance

Vous permet de trier les entrées de la catégorie sélectionnée par ordre alphabétique ou par distance jusqu'à votre emplacement actuel.

Remarque : **Destinator** affiche initialement les entrées par distance.

Liste Étape par étape

Une fois la destination entrée et l'itinéraire calculé, la barre des **Instructions** apparaît en haut de l'écran **Carte**, affichant les informations suivantes :

- Instructions du prochain virage
- Distance jusqu'au prochain virage
- Nom de rue du prochain virage

Lorsque vous appuyez sur la barre des **Instructions** ou cliquez sur le bouton **Étape par étape** sur le menu **Carte, aspect et sensat.**, **Destinator** affiche une série complète d'instructions étape-par-étape de votre emplacement actuel jusqu'à votre destination.

Utilisez les boutons de défilement pour vous déplacer vers le haut ou vers le bas de la liste d'instructions.

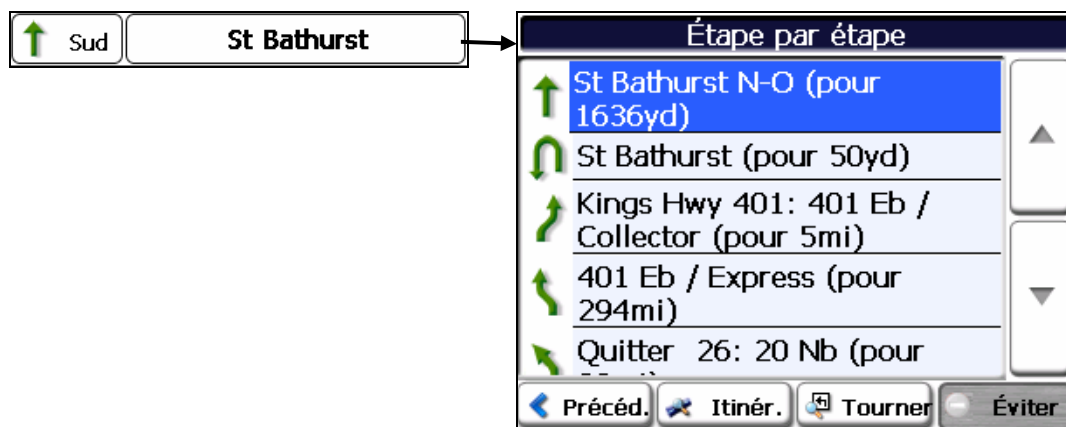



Figure 27 - Affichage Étape par étape

Les options suivantes sont disponibles :

- | | |
|--|---|
| | Le bouton Synthèse de la route affiche votre itinéraire complet sur l'écran Carte , ainsi que la distance du trajet et le Temps estimé pour arriver à destination (TAD). |
| | Le bouton Virage affiche le prochain virage sur l'écran Carte , ainsi que le nom de rue, la distance restante et les instructions de virage. |
| | Le bouton Éviter vous permet d'éviter le virage sélectionné dans la liste d'instructions. Destinator recalcule l'itinéraire automatiquement. Notez que si vous excluez un virage, l'itinéraire recalculé risque d'être plus long. |

Affichage ou annulation de l'itinéraire

À partir du menu **Carte, aspect et sensat.**, vous pouvez appuyer sur le bouton **Afficher itin.**  pour afficher une vue d'ensemble de votre itinéraire complet sur l'écran **Carte**, la distance à parcourir jusqu'à votre destination, le temps restant estimé et l'adresse de destination complète.

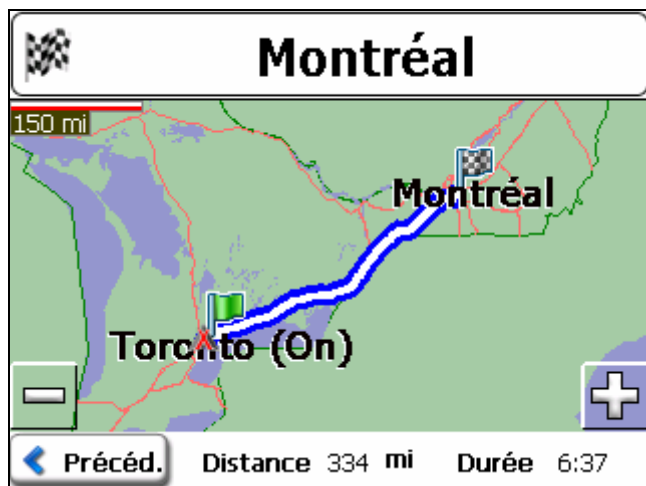



Figure 28 - Affichage de l'itinéraire

À partir du menu **Destinator**, le bouton **Annuler itinér.**  met fin à la navigation en cours et efface l'itinéraire. Ce bouton n'est actif qu'une fois la destination définie.

Contournement de routes

Vous pouvez exclure certaines routes de façon permanente de vos calculs d'itinéraire. Utilisez cette fonction lorsque vous souhaitez éviter les boulevards encombrés, les péages ou les rues peu sûres.

À partir du menu **Carte, aspect et sensat.**, appuyez sur le bouton **Routes à éviter**. L'écran **Routes à éviter** apparaît, affichant les groupes **Routes à péage** et **Routes à éviter**.

- 1.
2. Affichage des groupes
3. Ajout de groupe



4. Saisie du nom de grpe



Figure 29 – Création de groupes de routes à éviter

Groupes de routes à éviter

À partir de l'écran **Routes à éviter**, appuyez sur le bouton **Actions**. L'écran **Actions** vous permet de sélectionner l'une des commandes suivantes :

Ajout. grpe

Créez un nouveau groupe de routes à éviter. Vous pouvez, par exemple, créer le groupe " Routes de Toronto ", dans lequel vous spécifiez les routes à éviter de cette zone.



Lorsque vous appuyez sur le bouton **Ajout. Grpe**, l'écran du groupe **Routes à éviter** apparaît. Entrez le nom du groupe et appuyez sur **Enregistrer**.

Modif. grpe

Sélectionnez un groupe et appuyez sur ce bouton pour modifier le nom du groupe. Lorsque vous appuyez sur le bouton **Modif. Grpe**, l'écran du groupe **Routes à éviter** apparaît, affichant le nom du groupe. Modifiez le nom du groupe et appuyez sur **Enregistrer**. Le nouveau nom s'affiche sur l'écran **Routes à éviter**.

Suppr. grpe

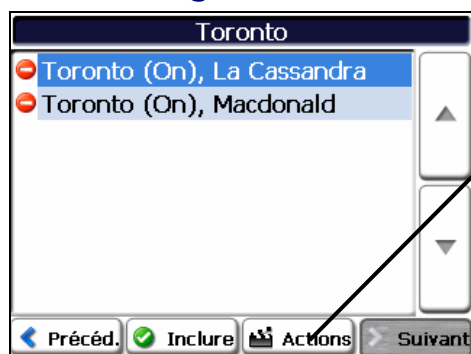
Sélectionnez un groupe et appuyez sur ce bouton pour supprimer le groupe de l'écran **Routes à éviter**. Les entrées de routes du groupe sont également supprimées.

Lorsque vous sélectionnez une route de groupe, vous pouvez appuyer sur le bouton **Inclure**  ou **Éviter**  pour inclure ou exclure toutes les routes localisées dans le groupe.

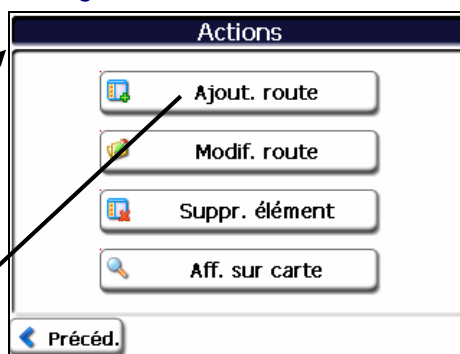
Contournement d'emplacements de route

Lorsque vous appuyez sur **Défaut** ou sur un groupe **Routes à éviter**, **Destinator** affiche l'écran du groupe, qui vous donne la possibilité de sélectionner les routes à éviter. À partir de cet écran, vous pouvez utiliser les boutons **Inclure** ou **Éviter** pour inclure ou exclure une route sélectionnée lors du calcul d'itinéraire.

1. Affichage des routes



2. Ajout de route



3. Saisie de nom de route



4. Aff. sur carte

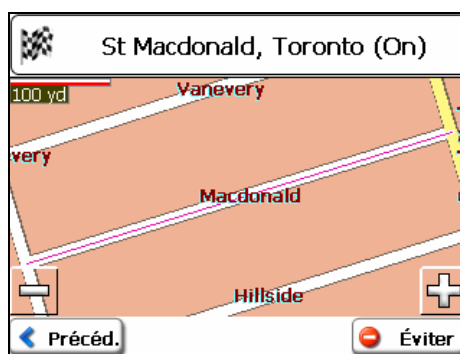


Figure 30 - Ajout d'une route à éviter

Remarque : vous ne pouvez pas spécifier une route à péage spécifique.

Vous pouvez appuyer sur le bouton **Actions** à partir de cet écran pour sélectionner l'une des commandes suivantes :

Ajout. route

Vous permet de sélectionner une route. Un écran d'adresse apparaît afin que vous spécifiez la ville et la rue. Appuyez sur **Enregistrer** après avoir saisi les informations de route.

Modif. route

Vous permet de renommer la route et de sélectionner un autre groupe. Une fois vos modifications effectuées, appuyez sur **Enregistrer**.

Suppr. route

Sélectionnez une route et appuyez sur ce bouton pour supprimer la route de votre groupe. **Destinator** ne reconnaît plus l'entrée supprimée comme route à éviter.

Aff. sur carte

Vous permet de visualiser et d'étudier la carte avec la destination sélectionnée avant de créer l'itinéraire.

Informations de circulation

Les messages **TMC** sont des transmissions radio FM publiques régionales et nationales utilisées pour informer les conducteurs du trafic, des conditions météo, etc.. Les informations **TMC** sont reçues via votre récepteur **GPS** équipé de la fonction TMC, et contrôlées par votre logiciel. **Destinator** peut automatiquement modifier votre itinéraire de façon à éviter les zones considérées comme difficiles pour le conducteur par le **TMC**. Par exemple, s'il y a un orage ou un accident dans votre zone, votre itinéraire est recalculé pour éviter le problème. **Vérifiez que votre zone prend en charge les émissions TMC. Un récepteur TMC est nécessaire à la réception des émissions TMC.**

À partir de l'écran **Carte, aspect et sensas.**, sélectionnez le bouton **Infos circulation**, qui entraîne l'ouverture de la boîte de réception **TMC** et l'affichage de bulletins de circulation. Vous pouvez sélectionner un bulletin de circulation et cliquer sur **Suivant** pour afficher une carte de la route concernée. Si vous cliquez sur le bouton **Éviter**, **Destinator** recalcule votre itinéraire.



Figure 31 - Événements signalés par les informations sur le trafic

La barre de **Fréquence radio**, en haut de l'écran **TMC**, affiche la fréquence de station radio. Vous pouvez sélectionner le bouton **Actions** afin de désactiver le bouton **Rech. auto TMC**, de façon à ce que vos messages **TMC** ne proviennent que d'une seule station. Si le bouton **Rech. auto TMC** est désactivé, vous pouvez cliquer sur le même bouton pour activer la **recherche automatique TMC**, de façon à ce que vos messages

proviennent de nombreuses stations différentes.

Vous pouvez utiliser les boutons suivants pour changer de fréquence radio :



Vous permet de rechercher un canal de trafic de fréquence plus basse



Vous permet d'effectuer le minimum d'étapes pour obtenir une fréquence plus basse dans le canal



Vous permet d'effectuer le minimum d'étapes pour obtenir une fréquence plus haute dans le canal



Vous permet de rechercher un canal de trafic de fréquence plus haute

Recherche auto canal

Appuyez sur le bouton Actions pour afficher le bouton bascule **Recherche auto canal** <Recherche auto canal>. Lorsque vous appuyez sur ce bouton, **Destinator** recherche automatiquement la plage entière de fréquences jusqu'à ce qu'un canal de trafic soit localisé et cherche un nouveau canal de trafic chaque fois qu'une fréquence du canal de trafic est perdue.

Options TMC

Vous pouvez appuyer sur le bouton **Options** pour configurer la fonction **TMC**, comme indiqué ci-dessous.

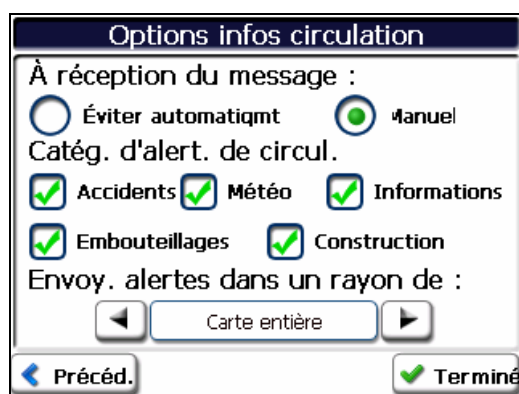


Figure 32 – Définition des paramètres d'informations sur le trafic

À réception du message

Vous pouvez choisir :

Éviter automatiquement - **Destinator** recalcule automatiquement l'itinéraire pour éviter une route dont les conditions de circulation sont mauvaises.

Me demander - vous devez sélectionner manuellement l'événement **TMC** de la boîte de réception et appuyer sur le bouton **Éviter** à partir de l'écran **Affich. carte**. Cette option a pour avantage de vous permettre de garder le contrôle de votre itinéraire.

Catég. d'alert. de circul.

Vous pouvez sélectionner l'un des types de messages de circulation suivants :

- Accidents
- Météo
- Informations
- Embouteillages
- Construction

Distance TMC

Vous pouvez déterminer la taille du rayon à contrôler pour les messages de circulation.

■ 4 Paramètres

Dans les menus **Mes lieux** ou **Carte, aspect et sensat.**, vous pouvez appuyer sur le bouton **Paramètres** pour afficher les menus **Paramètres**, comme indiqué ci-dessous.

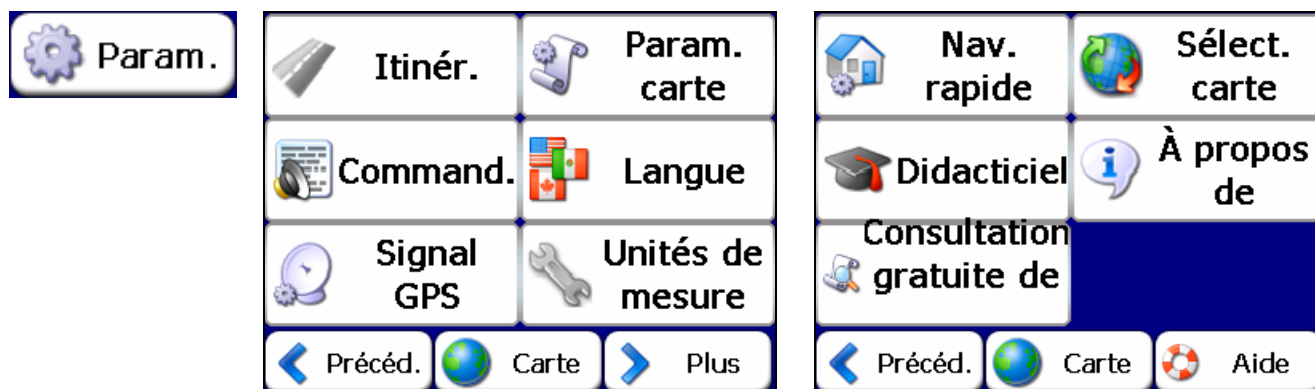
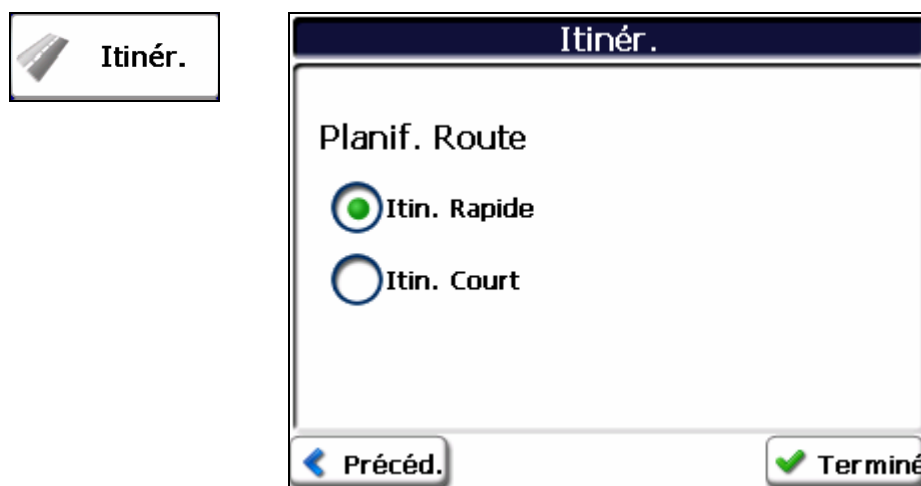


Figure 33 - Menus Paramètres

Planification d'un itinéraire

Vous pouvez appuyer sur le bouton **Itinéraire** à partir du menu **Paramètres** pour préciser le type d'itinéraire et l'autorisation ou non du demi-tour, comme indiqué ci-dessous.



Si la destination est exacte, vous pouvez demander à **Destinator** la manière dont il doit calculer votre itinéraire en appuyant sur l'option **Le + rapide** ou **Le + court**, tel que décrit ci-dessous.

Planification d'un itinéraire

L'option **Le + rapide** sélectionne l'itinéraire qui prend le moins de temps. Elle constitue la valeur par défaut.

L'option **Le + court** sélectionne l'itinéraire dont la distance est la plus courte. Notez que les itinéraires dont la distance est la plus courte ne sont pas forcément les plus rapides, étant donné que vous pouvez conduire plus rapidement sur certaines routes que sur d'autres.

Remarque : la génération d'itinéraire ne prend pas en compte les détours, les arrêts ou les délais sur la route.

Carte

Vous pouvez cliquer sur le bouton **Param. carte** dans le menu **Paramètres** pour personnaliser l'affichage de la carte, comme indiqué dans la figure ci-dessous.

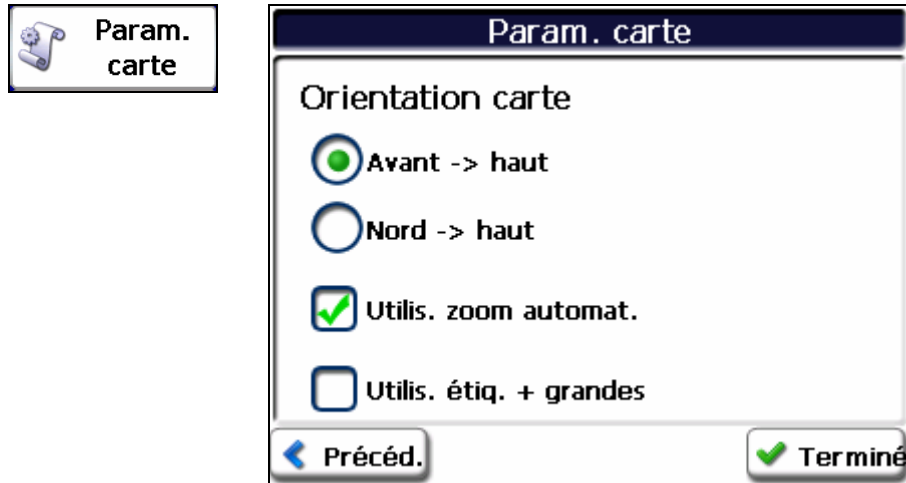


Figure 34 - Paramètres de la carte

Les paramètres de la carte sont les suivants :

Orientation carte

Avant -> haut – cette option oriente la carte de façon à ce que la destination soit toujours en haut.

Nord -> haut – cette option oriente la carte de façon à ce que le nord soit toujours en haut.

Utilis. zoom automat.

Lorsque cette option est sélectionnée, le zoom dépend de la vitesse de conduite. La carte s'étire à vitesse élevée, affichant ainsi une zone géographique plus étendue, et s'élargit à vitesse lente, affichant une zone plus petite. Si vous modifiez le zoom manuellement, le zoom automatique est réactivé après quelques secondes d'inactivité.

Utilis. police +grande

Cette option augmente la taille des noms de rue pour faciliter la lecture de la carte.

Commandes

Vous pouvez sélectionner le type de commandes vocales et visuelles que vous souhaitez utiliser lors de la navigation. Dans le menu **Paramètres**, appuyez sur le bouton **Commandes**. L'écran **Commandes** apparaît, comme indiqué dans la figure ci-dessous.

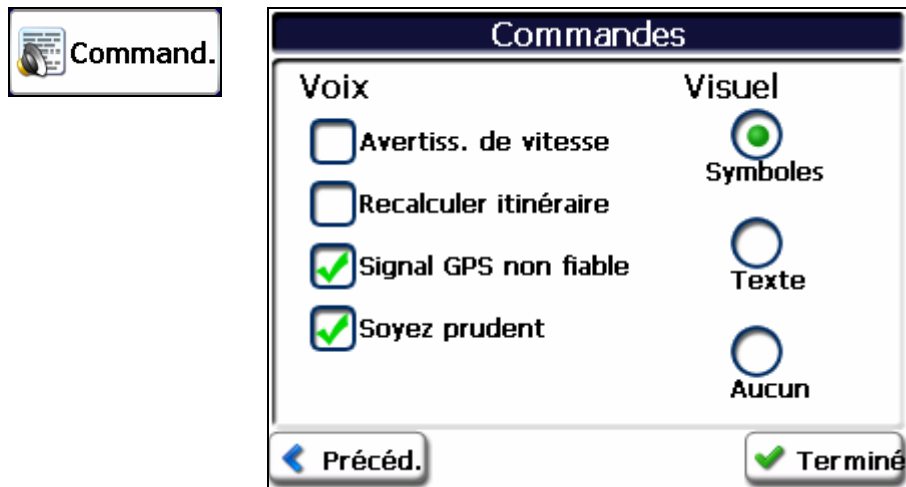


Figure 35 - Paramètres des commandes

Commandes vocales

Avertiss. de vitesse

Cette commande vous avertit lorsque votre voiture dépasse la vitesse autorisée. Elle n'est active que si vous la sélectionnez.

Recalculer itinéraire

Cette commande est activée lorsque **Destinator** recalcule un nouvel itinéraire. Elle n'est active que si vous la sélectionnez.

Signal GPS non fiable

Cette commande vous avertit que le signal **GPS** est trop faible et non fiable pour la navigation. Elle est activée automatiquement.

Soyez prudent

Cette commande est un rappel amical au début de chaque trajet. Elle est activée automatiquement.

Commandes visuelles

Texte

Les commandes de direction sont affichées sous forme écrite.

Symboles

Les commandes de direction sont affichées sous forme de diagramme, par exemple une flèche.

Aucun

Les commandes de direction ne sont pas affichées.

Paramètres de langue

Cet écran vous permet de sélectionner la langue pour les instructions de voyage, les noms de rue et les instructions de conduite. Vous pouvez également sélectionner le type d'accent : américain, britannique, français, allemand, etc..

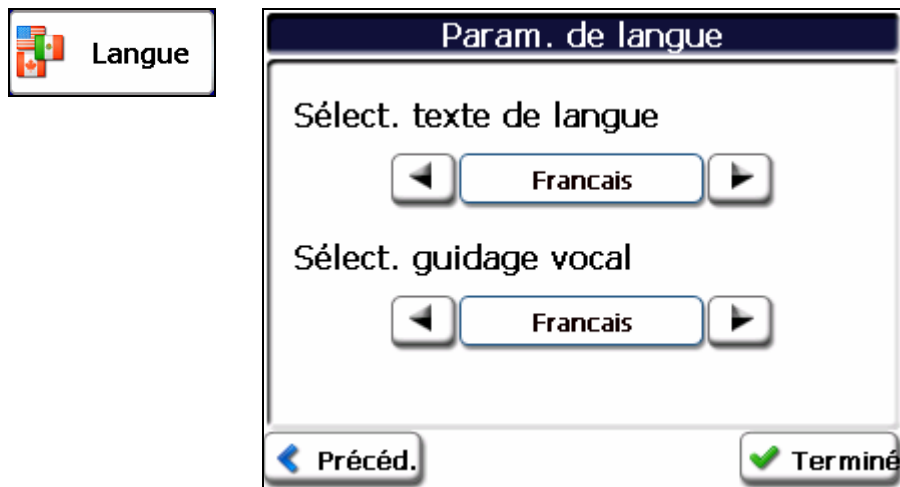


Figure 36 - Paramètres de langue

Paramètres GPS

Destinator utilise le récepteur **GPS** pour localiser votre emplacement. Les signaux **GPS** sont captés automatiquement et l'emplacement et la position de votre véhicule sont mis à jour en permanence. Le récepteur **GPS** peut prendre quelques minutes pour trouver son emplacement initial. Pour des résultats optimaux, assurez-vous que votre récepteur **GPS** dispose d'une vue dégagée sur le ciel.

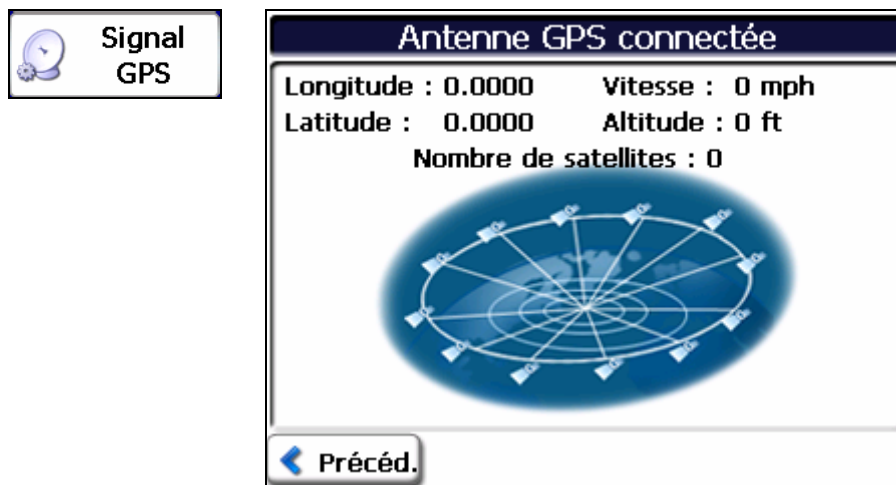


Figure 37 - État GPS

Cet écran affiche les informations GPS suivantes :

- Longitude - la distance angulaire vers l'est ou vers l'ouest, exprimée en degrés, entre le méridien d'un point particulier et le méridien d'origine situé à Greenwich, en Angleterre.
- Latitude - la distance angulaire, au nord ou au sud de l'équateur, d'un point donné de la surface terrestre.
- Vitesse - la vitesse de déplacement exprimée en kilomètres ou en milles par heure.
- Altitude - l'élévation verticale au dessus du niveau de la mer.
- Les lignes vertes qui apparaissent sur l'image satellite représentent les satellites émettant des signaux **GPS** vers votre récepteur.

Unités de mesure

Dans le menu **Paramètres**, cliquez sur le bouton **Unités de mesure** pour sélectionner le système de mesure.

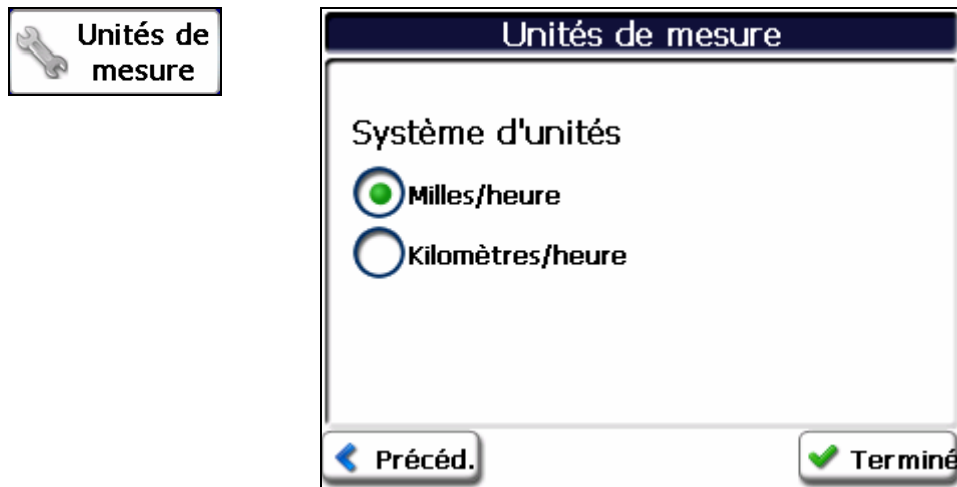


Figure 38 - Unités de mesure


Vous pouvez choisir :

Anglo-saxon – verges ou milles

Métrique – mètres ou kilomètres

Navigation rapide

Vous pouvez définir l'emplacement **Nav. rapide** en sélectionnant **Vers adresse prédéfinie** ou **Vers catég. de pts d'intér.** la + proche dans le menu **Param. Nav. Rapide**. Une fois votre emplacement sélectionné, vous

pouvez naviguer vers votre adresse en appuyant sur le bouton **Base**  situé dans le menu **Carte, aspect et sensas..**

Par exemple, si vous avez sélectionné " Hôpitaux " comme destination **Nav. rapide**, lorsque vous cliquez sur le bouton **Base**, **Destinator** crée automatiquement un itinéraire vers l'hôpital ou la clinique la plus proche.

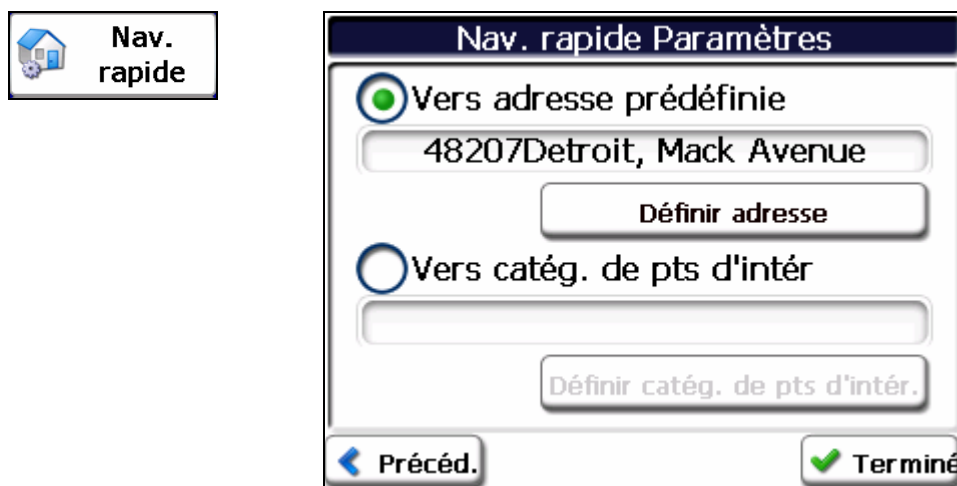


Figure 39 - Configuration de l'emplacement Nav. rapide

Sélection de la carte

Cette fonction vous permet de remplacer la carte sélectionnée par une autre carte enregistrée sur la carte mémoire SD. Reportez-vous à “ 6 ” à la page 42. si vous souhaitez stocker des cartes supplémentaires sur votre carte mémoire.

Appuyez sur le bouton **Sélect. carte** dans le menu **Options** pour afficher les cartes enregistrées sur votre carte mémoire SD. L'écran **Sélect. carte** affiche les informations et les numéros de version de la carte. La carte en cours d'utilisation apparaît en haut de la liste.

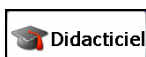


Figure 40 - Sélection de la carte

Les commandes de l'écran **Sélect. carte** sont les suivantes :

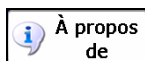
- | | |
|-------------------|---|
| Sélect. | Vous permet de définir une carte sélectionnée comme la carte actuelle. |
| Supprimer | Vous permet de supprimer définitivement une carte sélectionnée. |
| | Remarque : vous ne pouvez pas supprimer la carte actuelle. |
| Rafraîchir | Vous permet d'actualiser l'écran lorsqu'une nouvelle carte mémoire est insérée dans l'appareil. |

Didacticiel



Appuyez sur le bouton **Didacticiel** pour ouvrir le programme **Destinator Guide Tour**. Ce programme constitue un excellent moyen de se familiariser avec les différentes fonctions de navigation disponibles.

À propos de



Appuyez sur le bouton **À propos de** pour afficher les informations de droits d'auteur et de version de **Destinator**, comme indiqué ci-dessous.



Figure 41 - À propos de

Consultation gratuite de



Cette fonction permet de parcourir la carte sans que le récepteur **GPS** ne vous ramène à votre emplacement actuel. Activez le bouton **Consultation gratuite de** pour vous déconnecter du récepteur **GPS**.

■ 5 Configuration requise pour l'installation

Destinator est déjà installé sur votre appareil, mais pour pouvoir ajouter ou modifier des cartes, vous devez installer la console **MioMap Destinator** sur votre PC.

Configuration PC

Pour pouvoir installer et utiliser la console, votre PC doit posséder la configuration requise suivante :

- Microsoft Windows 98, ME, NT, 2000 ou XP
- 300 Mo d'espace libre minimum pour les fichiers temporaires
- Connexion Internet pour l'enregistrement en ligne


Installation de la console

Pour installer la **console Destinator** :

1. Insérez le **disque Destinator** dans le lecteur de CD-ROM du PC. L'**assistant d'installation de la console Destinator** vous demande de choisir la langue à utiliser pendant le processus d'installation. Sélectionnez la langue et cliquez sur **OK**.
2. Lisez le message de **Bienvenue** et cliquez sur **Suivant**.
3. À partir de l'écran **Sélectionner une rubrique**, acceptez la rubrique par défaut recommandée ou naviguez vers une autre rubrique pour installer la **console Destinator**. Cliquez sur **Suivant**.
4. À partir de l'écran **Langue**, sélectionnez la langue par défaut. Cliquez sur **Suivant**.
5. L'écran de **Confirmation d'Installation** affiche vos choix d'installation. Si vous êtes prêt pour l'installation, cliquez sur **Suivant**. La boîte **État de l'installation** affiche la progression du processus d'installation.
6. Si vous souhaitez modifier le choix de langue ou l'emplacement de la rubrique avant l'installation, cliquez sur **Précédent**, effectuez vos modifications et revenez à l'écran de **Confirmation d'installation** puis cliquez sur **Suivant**.
7. Lorsque l'installation est complète, cliquez sur le bouton **Terminer** pour fermer l'assistant. Vous pouvez ouvrir la console en cliquant sur **MioMap>Console MioMap** à partir du menu **Programmes de Windows**.

Installation du logiciel Destinator

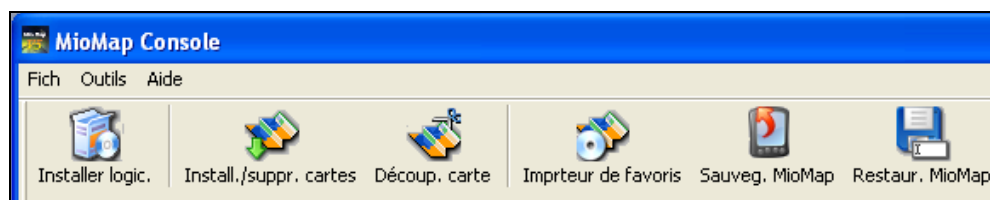
Pour installer **Destinator** :

1. Insérez le **disque Destinator** dans le lecteur de CD-ROM du PC et lancez la **console Destinator**. Dans le **menu Démarrer**, sélectionnez **Démarrer > Programmes > MioMap > console MioMap Destinator**.
2. Vérifiez que le logiciel propriétaire MioMap est chargé et en cours d'exécution. Vérifiez que l'appareil est branché au PC.
3. Cliquez sur le bouton **Installez le logic.**  pour installer **Destinator** sur votre appareil.
4. Le **contrat de licence d'utilisateur final** (CLUF) s'affiche. Veuillez le lire attentivement et cliquez sur **Oui, j'accepte**.
5. **Destinator** vous invite à spécifier un répertoire d'installation. Cliquez sur **Oui** pour sélectionner le répertoire d'installation de l'application par défaut de l'appareil. Cliquez sur **Non** si vous souhaitez spécifier un autre répertoire d'installation. La boîte de dialogue **Choix d'un répertoire** apparaît. Naviguez vers un répertoire de votre appareil et cliquez sur **OK**.
6. La boîte d'état **Applications d'installation** affiche la progression de l'installation de **Destinator**.
7. La boîte de message **Informations** vous renvoie à l'écran de l'appareil pour des instructions.
8. Lorsque **Destinator** est installé, la boîte de message **Installat. de progr. réussie** s'affiche.

Transfert d'une carte sur la carte mémoire SD

- 1 Branchez l'appareil sur votre PC.
- 2 Sélectionnez la carte requise (attention à la taille de votre carte mémoire). Cliquez sur **Modif.** (en bas à droite) et sélectionnez **Carte mémoire**.
- 3 Cliquez sur **Install./Suppr. cartes** sur la barre d'outils. Un **indicateur de chargement de carte** s'affiche.
- 4 Un message de confirmation apparaît une fois le processus d'installation de la carte terminé.

Barre d'outils de la console



Les options suivantes sont disponibles dans la **barre d'outils de la console MioMap** :

Installer logic.

Ce bouton vous permet d'installer le système de navigation **Destinator** sur votre appareil.

Install./suppr. cartes

Ce bouton vous permet d'installer ou de supprimer une carte. Pour plus d'informations, reportez-vous à " Installation d'une carte " à la page 43.

Découp. carte

Ce bouton vous permet de personnaliser une carte installée. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section "Interface écran Map Cutter" à la page 43.

Imprteur de favoris

Ce bouton vous permet de télécharger une liste de vos emplacements favoris à partir de votre PC vers le Groupe de favoris sélectionné sur votre appareil. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section "7 Importation d'un

" à la page 47.

Sauveg. MioMap

Ce bouton vous permet de sauvegarder vos **favoris, groupes de routes** ou paramètres **Destinator**. Lorsque vous cliquez sur le bouton **Sauveg.**, les dossiers Favoris, MPR et le fichier .ini Destinator sont copiés vers :

[X]:\Destinatorapps\Backup

[X] représente la lettre du lecteur sur lequel Destinator est installé sur le PC de l'utilisateur.

Si ces dossiers existent déjà sur votre PC, le message suivant apparaît :

Attention, une sauvegarde plus ancienne est déjà présente sur cet ordinateur. Écraser?

Restaur. MioMap

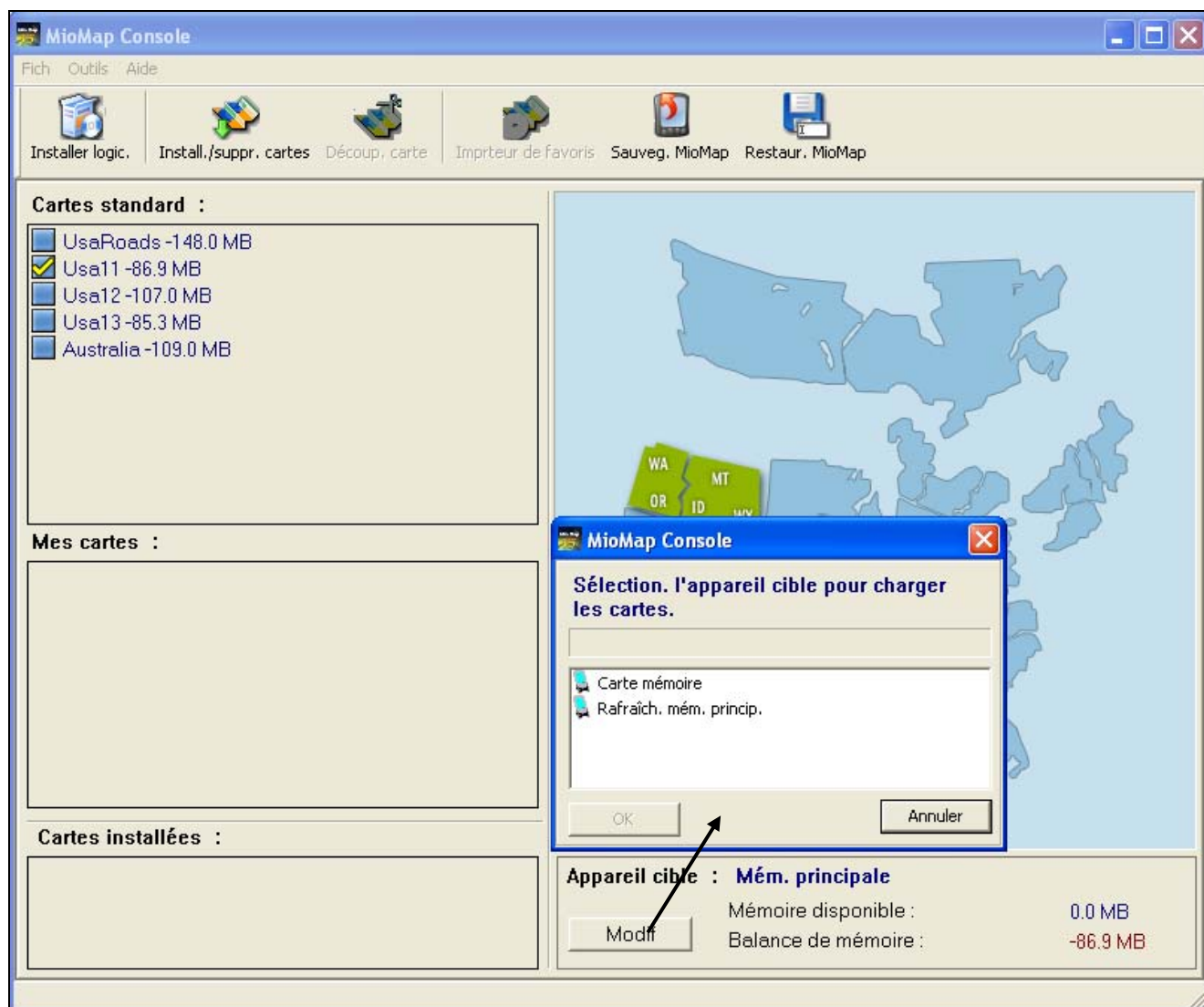
Ce bouton vous permet de restaurer vos **favoris, groupes de routes** et paramètres **Destinator**. Lorsque vous cliquez sur le bouton **Restaur.**, la console extrait les informations stockées dans **[X]:\Destinatorapps\Backup** et renvoie ces dossiers vers leurs emplacements appropriés sur l'appareil. Si un dossier équivalent existe déjà sur votre appareil, la console renvoie le dossier avec l'extension " old ".

Assistance technique

Si vous avez d'autres questions concernant l'appareil de navigation **Destinator**, contactez votre fournisseur ou l'assistance technique, sur le site : www.miogps.com

■ 6 Cartes

Lorsque vous recevez votre appareil, **Destinator** est installé sur votre carte mémoire SD avec une série de cartes. Cette section fournit des informations concernant l'installation de cartes supplémentaires à partir de la console **MioMap**, comme indiqué ci-dessous.



Pour des informations concernant l'installation de la console **Destinator**, reportez-vous à la section " Configuration requise pour l'installation " à la page 39.

Interface de l'écran Carte

Sur la console **Destinator**, un ensemble de cartes s'affiche.

Cartes standard Cartes pouvant être installées à partir de votre CD.

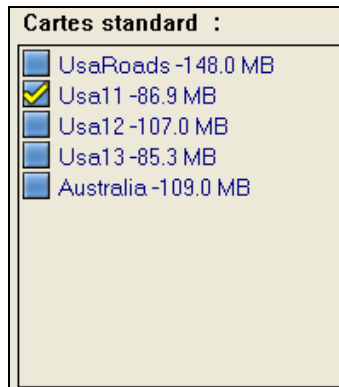
Mes cartes Cartes que vous avez personnalisées à partir de cartes standard. Par exemple, la création d'une carte de Londres à partir d'une carte standard du Royaume-Uni et d'Irlande.

Cartes installées Cartes actuelles sur votre carte mémoire SD.

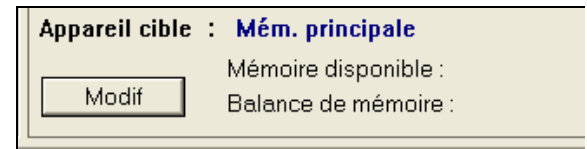
Installation d'une carte

Vous pouvez installer une carte en la sélectionnant à partir du volet **Cartes standard** de la console **Destinator** et en cliquant sur le bouton **Install./Suppr. cartes**. La boîte de dialogue **Appar. cible** apparaît. Sélectionnez **Carte mémoire**. La quantité de mémoire disponible sur la carte mémoire SD apparaît sur le volet **Balance de mémoire appar. cible**. La carte installée apparaît sur le volet **Cartes installées**.

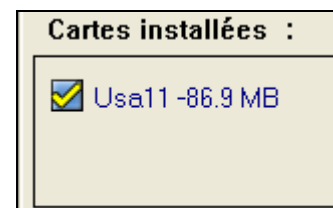
1. Sélection d'une carte



4. Appareil cible et espace



5. Cartes installées



2. Cliquez sur Install. cartes

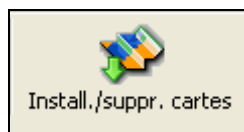



Figure 41 - Installation d'une carte

Interface écran Map Cutter

En raison de l'espace limité de votre carte mémoire SD, il est possible que vous souhaitiez personnaliser une carte standard en sélectionnant uniquement la zone dont vous avez besoin. Par exemple, si vous visitez plusieurs villes européennes en voyage d'affaire, il se peut que vous ne vouliez pas installer toutes les cartes des pays concernés.

Vous pouvez découper une carte standard à partir de l'écran **Map Cutter Destinator**. Sélectionnez une carte

standard et cliquez sur le bouton **Découp. carte** . L'écran **Map Cutter** apparaît, comme indiqué dans la figure ci-dessous.

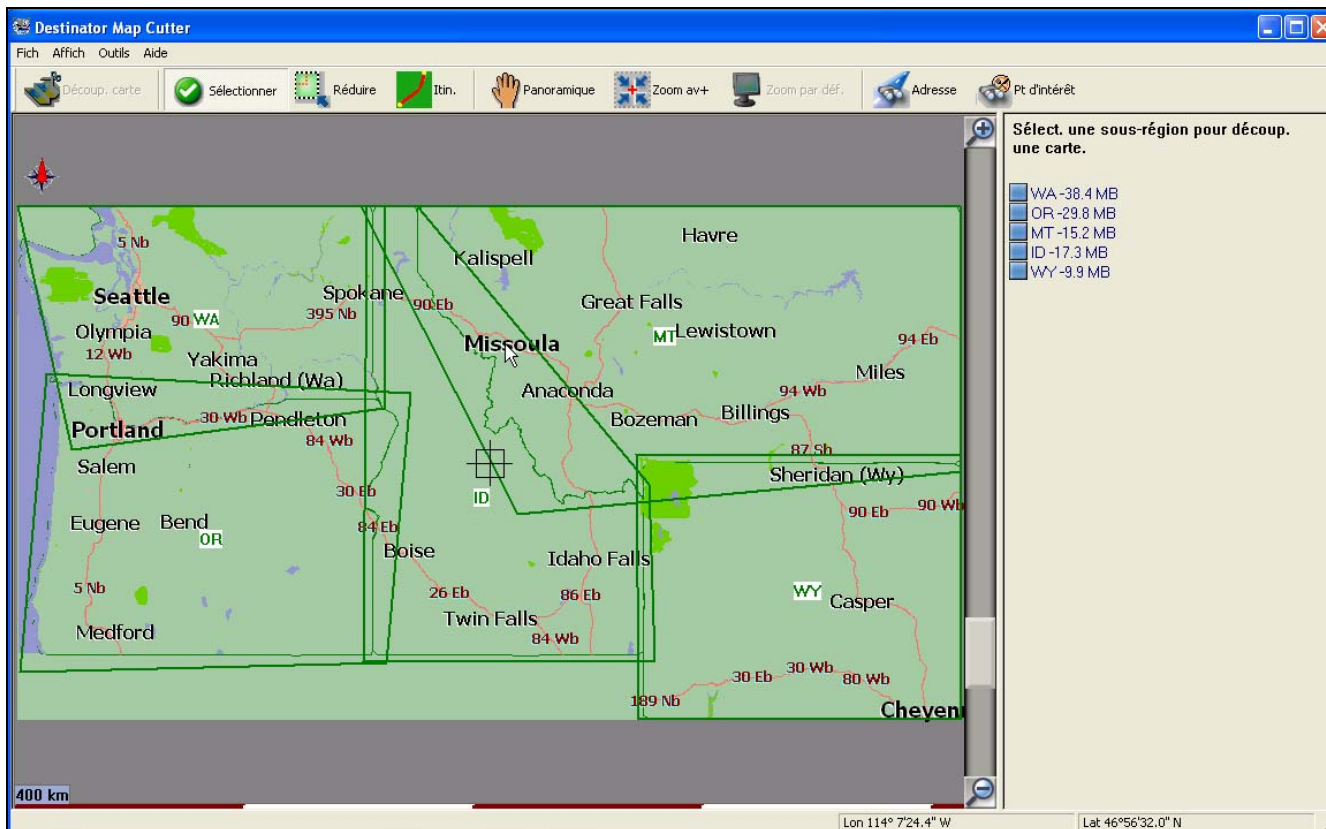


Figure 42 - Utilisation de Map Cutter

Les outils suivants vous aident à vous déplacer, à visualiser et définir plus facilement une zone sur la carte :



Utilisez l'outil **Panoramique** pour déplacer la carte vers le haut, le bas, la gauche ou la droite.



Le **Zoom** vous permet d'augmenter ou de diminuer l'importance du détail sur la carte. Vous pouvez également utiliser la barre de défilement pour agrandir ou réduire la carte.



L'outil **Réduire** vous permet de définir une zone de la carte à découper. Une fois votre zone à activer sélectionnée à l'aide des outils d'activation, comme décrit ci-dessous, cliquez sur l'outil **Réduire** pour définir une zone de la carte standard.



L'outil **Découp.** vous permet de créer une carte personnalisée à partir de la zone sélectionnée.

Activation de la carte

Les outils suivants vous aident à centrer votre carte afin de pouvoir définir la zone que vous voulez découper. Vous souhaitez par exemple faire du centre de Londres le centre de votre carte. Si vous créez une carte très détaillée, peut-être voulez-vous placer le bureau ou l'hôtel au centre.



Vous pouvez cliquer sur l'outil **Adresse** pour définir l'origine de la carte sur une **ville**, un **nom de rue** ou une **intersection**. La boîte de dialogue **Adresse** dispose des boutons **Afficher** et **Définir** servant à afficher et à définir la zone de la carte à activer.



Vous pouvez cliquer sur l'outil **Pt d'intérêt** pour définir l'origine de la carte sur un point d'intérêt. La boîte de dialogue **Pt d'intérêt** affiche toutes les catégories dans le volet gauche. Lorsque vous cliquez sur une catégorie, les éléments associés à cette catégorie apparaissent dans le volet droit. Cliquez sur les boutons **Affich. Pt d'intérêt** et **Déf. Pt d'intérêt** pour afficher et définir la zone de la carte à activer.



Vous pouvez cliquer sur l'outil **Sélect.** pour définir l'origine de la carte sur une sous-région prédéfinie. Une liste de sous-régions s'affiche dans un volet à droite de la carte. Lorsque vous cliquez sur une sous-région, la zone concernée est mise en surbrillance.

Activation de la carte par itinéraire

Destinator prend en charge le découpage d'itinéraire, ce qui vous donne la possibilité de créer une carte composée de points d'un itinéraire. Pour créer l'itinéraire, vous devez spécifier deux ou plusieurs points. Une fois l'itinéraire créé, vous pouvez découper votre carte d'après les spécifications de l'itinéraire.

Cliquez sur l'outil **Itinéraire**. Le volet **Itinéraire** apparaît. Utilisez les outils **Adresse** et **Pt d'intérêt** pour définir les points de l'itinéraire. Cliquez sur le bouton **Créer itin.**. L'itinéraire s'affiche en bleu. Cliquez sur l'outil **Découp. carte**.

Les commandes suivantes sont décrites ci-dessous :



Cliquez sur ce bouton pour centrer la carte sur le point sélectionné.



Cliquez sur ce bouton pour supprimer le point sélectionné.



Cliquez sur ce bouton pour supprimer tous les points sélectionnés.




Cliquez sur ces boutons pour déplacer le point sélectionné vers le haut ou vers le bas.



Corridor Vous pouvez sélectionner la surface de zone environnante à inclure dans l'itinéraire, en kilomètres ou en milles.

Itinéraire Vous pouvez sélectionner l'itinéraire le plus rapide, déterminé par la vitesse autorisée, ou l'itinéraire dont la distance est la plus courte.

Découpage d'une carte

Une fois votre zone de carte définie, cliquez sur l'outil **Découp. carte** . La boîte de dialogue **Découp. carte** apparaît, comme indiqué sur la figure ci-dessous.

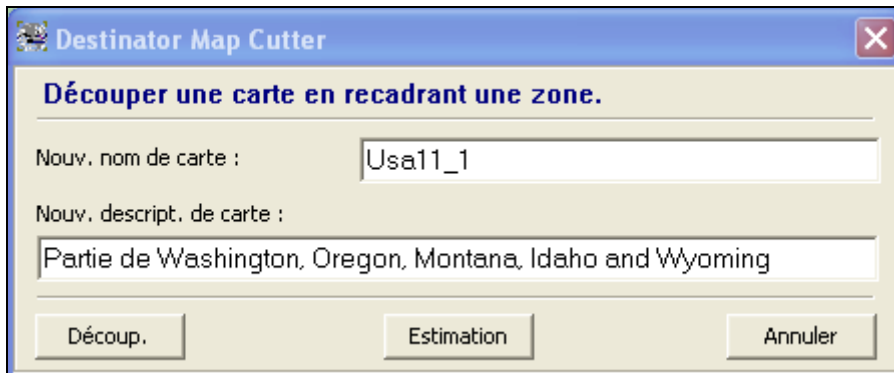


Figure 43 - Découpage d'une carte

Vous devez entrer un nom de carte et une description. Si vous entrez un nom qui existe déjà, **Destinator** vous invite à entrer un nom différent.

Vous pouvez cliquer sur le bouton **Estimation** pour afficher la taille de la carte. Cette fonction s'avère importante lorsque l'espace mémoire est limité.

Chargement d'une carte

Sur la **console Destinator**, vous pouvez actualiser vos cartes en cliquant sur **Outils>Rafraîch. données carte**. Sélectionner la carte à charger en cliquant sur l'image de la carte ou en la sélectionnant dans la liste. Une coche indique une carte sélectionnée.

Dans le volet **Appar. cible**, cliquez sur le bouton **Modif.** pour spécifier où installer la carte. Vous pouvez choisir Disque amovible. Après avoir sélectionné votre appareil cible et vous être assuré qu'il y avait suffisamment de mémoire disponible, cliquez sur le bouton **Install./Suppr. cartes**. Les cartes que vous avez sélectionnées sont installées et apparaissent dans le volet **Cartes installées**.

Suppression d'une carte

Dans le volet **Appar. cible**, cliquez sur le bouton **Modif.** et sélectionnez l'emplacement d'où vous souhaitez supprimer la carte. Vous pouvez choisir Disque de stockage Ceci met à jour le volet **Cartes installées**.

Le volet **Cartes installées** affiche une liste de toutes les cartes téléchargées disponibles. Cochez la case de la carte que vous souhaitez supprimer. Cliquez sur le bouton **Install./Suppr. cartes** pour supprimer la carte sélectionnée.

■ 7 Importation d'un favori

Vous pouvez télécharger une liste d'emplacements favoris de votre PC à votre appareil. Cette liste doit être contenue dans les fichiers **.csv**. Dans le cadre de la procédure de téléchargement, convertissez les fichiers **.csv** au format **.dat** pour permettre le stockage sur votre appareil en utilisant l'utilitaire de **conversion Destinator**.

Structure des fichiers d'importation de favoris

La structure des fichiers d'importation des favoris doit être en format **.csv** (Comma-Separated Values).

Le fichier contient les champs suivants :

1. Nom du favori
2. Commentaire
3. Longitude
4. Latitude
5. Code postal
6. Ville
7. Rue
8. Numéro de rue

La longitude et la latitude sont composées de valeurs numériques. Tous les autres éléments sont composés de valeurs de chaîne. Si une valeur de chaîne comporte une virgule, le champ doit avoir des guillemets.

Exemples :

Nom	Commentaire	Long.	Lat.	Code postal	Ville	Rue	Numéro de rue
Lieu favori 1	Convertisseur de favoris Destinator; commentaire 1	39.21370	38.78903	8033	Munich	Ariboweg	173
Lieu favori 2	Convertisseur de favoris Destinator; commentaire 2	24.85091	34.33012	1070	Bruxelles	Moutstraat " Weg "	183
Lieu favori 3	Convertisseur de favoris Destinator; commentaire 3	44.80999	38.16141	1096	Amsterdam	Joop Geesinkweg	9003
Lieu favori 4	Convertisseur de favoris Destinator; commentaire 4	24.79360	37.08604	75010	Paris	Rue Danton	3013

Lieu favori 5	Convertisseur de favoris Destinator; commentaire 5	44.97889	23.82718	8044	Zurich	Frits Weg	123
---------------	--	----------	----------	------	--------	-----------	-----

Le fichier **.csv** contient les valeurs dans un tableau sous forme de séries de lignes de texte ASCII, organisées de façon à ce que chaque valeur soit séparée de la valeur de la colonne suivante par une virgule et que chaque rangée commence une nouvelle ligne.

Importation d'un fichier .CSV

Pour importer un fichier **.csv** :

Sur la console Destinator, cliquez sur une **carte standard**. Ceci active les fonctions d'installation de carte et d'importation de favoris.

- 5 Cliquez sur le bouton **Importateur de favoris**. La boîte de dialogue **Convertisseur** s'affiche.
- 6 Sélectionnez le fichier **.csv**, spécifiez un nom de catégorie et cliquez sur le bouton **Convertir**. La **Zone de rapport** affiche un message indiquant que le contenu du fichier a été converti et que le fichier est prêt à être téléchargé.
- 7 Téléchargez votre fichier sur votre appareil en cliquant sur le bouton **Télécharger**.

Index

A

Actions d'adresse • 17
 Actions de points d'intérêt • 25
Activation de la carte • 44
Activation de la carte par itinéraire • 45
Affichage de l'itinéraire • 27
 Alerte de favoris • 21
Annulation de l'itinéraire • 27
Assistance technique • 41
 Atteindre votre destination • 17, 24

B

Barre d'outils de la console • 41
Boutons d'écran de navigation • 14

C

• 37, 42
Chargement d'une carte • 46
Commandes • 34
 Comma-Separated Values • 47
Configuration PC • 39
 • 39
 Contournement d'emplacements de route • 29
 Contournement de routes • 9, 28
 Convertisseur de point d'intérêt • 48
 CSV • *Voir* Comma-Separated Values

D

Découpage d'une carte • 45
 • 5
Didacticiel • 5

E

écrans de carte • 12
 Écrans de carte • 8
 Emplacements favoris • 22
 Emplacements récents • 7, 18
 Étape par étape • 9
 État GPS • 9

F

Fonctions de Destinator • 5

G

GPS introuvable • 12
 Groupes de favoris • 21
 Groupes de routes à éviter • 28

I

Installation d'une carte • 43
Installation de la console • 39
Installation du logiciel Destinator • 40
 Installation d'une carte • 41
 Instructions • 9
Interface de l'écran de la carte • 42
 Interface écran Map Cutter • 41, 43

L

Liste Étape par étape • 26

M

Menu Destinator • 6
Mes contacts • 19
 Mes favoris • 7, 17, 19, 20, 25
 • 6
 Modes Adresse • 16

N

Navigation rapide • 7
 Nourrit., carbur., héberg. • 8, 23

P

• 32
Paramètres de la carte • 33
Paramètres de langue • 35
Paramètres de navigation rapide • 36
Paramètres GPS • 35
Planification d'un itinéraire • 32
Point sur la carte • 13
 Préférences de la carte • 9

Q

Que contient la carte • 11

R

Recherche à proximité d'un emplacement • 25
 • 15

S

Saisir une adresse • 6, 15
Sélection de la carte • 37
Suppression d'une carte • 46

T

TMC • 9, 30
Transfert d'une carte • 40

U

Unités de mesure • 36
Utilisation d'une liste de navigation • 14