

Guide abrégé pour

Acer n20 Handheld

COPYRIGHT

Copyright © 2002. Acer Inc. ou ses filiales
Tous droits réservés. Imprimé à Taiwan.

Guide abrégé de Acer n20 Handheld
Première publication : août 2002

Acer et le logo Acer sont des marques déposées de Acer Inc.

Microsoft, ActiveSync, Outlook, Pocket Outlook, Windows, Windows NT et le logo Windows sont soit des marques déposées ou des marques de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays. Les produits Microsoft sont fournis en licence aux clients OEM par Microsoft Licensing, Inc., une filiale en toute propriété de Microsoft Corporation.

Toutes les autres marques et marques déposées ne sont utilisées ici que pour un but d'identification et sont la propriété de leurs sociétés respectives.

Des modifications peuvent être apportées de temps à autre aux informations contenues dans cette publication sans obligation d'en notifier qui que ce soit. Ces modifications seront ajoutées aux nouvelles éditions de ce guide abrégé ou dans des documents et publications complémentaires.

Toute reproduction, transmission, transcription ou mise en mémoire de ce manuel sur un support quelconque, ainsi que toute traduction vers une autre langue ou en langage informatique, par quelque procédé que ce soit, notamment, électronique, mécanique, photocopie, enregistrement et autres sont interdites sans l'autorisation écrite préalable d'Acer Inc.

AVERTISSEMENT ET LIMITATION DE LA RESPONSABILITÉ

Acer et ses filiales ne fournissent aucune espèce de garantie expresse ou implicite, relative aux informations contenues dans ce manuel et n'offre notamment aucune garantie d'aucune sorte quant à la valeur marchande de ce produit ou son adéquation à une application particulière. Acer et ses filiales ne reconnaissent aucune responsabilité pour tout dommage ou perte résultant de l'utilisation de ce guide abrégé de Acer n20 Handheld.

NOTES :

Enregistrez le numéro de série, la date d'achat et le lieu d'achat dans l'espace prévu ci-dessous. Le numéro de série est imprimé sur l'étiquette collée sur le châssis de votre organiseur. Toutes les correspondances concernant cette unité doivent inclure ces informations.

Acer n20 Handheld

N/S : _____

Date d'achat : _____

Lieu d'achat : _____

Sommaire

Préambule	v
Vos guides	vi
Prendre soin de votre Acer n20	vii
Soin et utilisation appropriés de votre Acer n20	vii
Réinitialisation de votre Acer n20	viii
Verrouillage de votre Acer n20	ix
1 Pour commencer	1
Résumé des fonctionnalités	1
Performances	1
Affichage	1
Audio.	1
Connectivité	2
Extension	2
Batterie	2
Conception et ergonomie	3
Visite guidée	4
Vue avant	4
Vue gauche	7
Vue supérieure	8
Vue inférieure	9
Préparation à l'utilisation de votre Acer n20	9
Installation du logiciel Microsoft® ActiveSync®	10
Installation de la batterie	11
Connexion de la base	13
Charge de votre Acer n20	14
Configuration de votre Acer n20	16
Premier processus de synchronisation.	16
Interface de commande	19
Boutons matériels et stylet	19
Écran Aujourd'hui	19
Barre de navigation et barre des commandes	21
Menus auto	23
Notifications	24
Personnalisation de votre Acer n20.	24
Ajustement des paramètres de votre handheld.	24
Ajout et suppression des programmes	26
Fonctionnalités d'extension	27

Utilisation d'un Memory Stick	27
Connecteur polyvalent Acer	29
2 Entrée de données dans votre Acer n20	31
Utilisation du panneau de saisie.	31
Écriture sur l'écran	32
Pour écrire sur l'écran	32
Dessin sur l'écran	33
Pour créer un dessin	33
Enregistrement d'un message	33
Pour créer un enregistrement	34
Pour lire un enregistrement	34
Utilisation de Mon Texte.	34
Pour insérer un message de Mon Texte.	35

Préambule


Nous vous remercions d'avoir choisi l'Acer n20 comme organisateur. Votre nouveau Acer n20 de conception soignée est un outil multi-fonctionnel aux nombreuses fonctionnalités conviviales et applications à haute performance. Il est conçu pour faire de l'organisation des informations de travail et de leur synchronisation avec vos activités personnelles une tâche efficace. Nous espérons que vous serez aussi heureux de votre Acer n20 que nous l'avons été de le fabriquer pour vous.

Utilisez votre handheld pour gérer efficacement les informations concernant à la fois les tâches professionnelles et personnelles.

- Utilisez les logiciels Microsoft® Pocket PC 2002 pour effectuer des tâches d'organisation et de traitement des données.
- Synchronisez les informations de votre ordinateur avec les informations de votre handheld en utilisant Microsoft® ActiveSync®
- Connectez-vous à Internet avec Microsoft® Pocket Internet Explorer
- Créez un fichier de sauvegarde à la volée
- Étendez les capacités de votre handheld en utilisant soit l'emplacement de Memory Stick intégré ou l'enveloppe d'extension en option
- Envoyez des informations à un autre appareil compatible IR
- Communiquez en utilisant la fonctionnalité de communication sans fil intégrée (applicable au modèle Acer n20w seulement)
- Personnalisez votre handheld selon vos préférences et besoins personnels

Vos guides

Pour vous aider à utiliser votre Acer n20, nous avons conçu plusieurs guides :

Pour des informations sur :	Reportez-vous à :
Programmes sur votre handheld	Le manuel de Acer n20 Handheld. Se trouvant sur le CD d'accompagnement de Acer n20 Handheld, il fournit des références en ligne sur l'utilisation de votre handheld. L'aide de Acer n20 Handheld. Pour afficher l'aide, tapez sur  , puis sur Aide.
Programmes sur votre handheld Programmes supplémentaires qui peuvent être installés sur votre handheld	Le CD d'accompagnement de Acer n20 Handheld
Connexion à et synchronisation avec votre ordinateur	Le poster Pour partir du bon pied... Aide d'ActiveSync sur votre ordinateur. Pour afficher l'aide, cliquez sur Aide, puis sur Aide de Microsoft ActiveSync.
Mises à jour et informations techniques détaillées de dernière minute	Les fichiers Read Me. Situés dans le dossier ActiveSync sur votre ordinateur et sur le CD d'accompagnement de Acer n20 Handheld.
Informations à jour sur votre Acer n20	http://www.acer.com/

Prendre soin de votre Acer n20

Cette section fournit les informations suivantes :

- Soins et utilisation appropriés de votre handheld
- Réinitialisation de votre handheld

Soins et utilisation appropriés de votre Acer n20

La construction robuste et solide de votre handheld est conçue pour permettre une utilisation fiable et sans problème pour de nombreuses années. Le respect des procédures générales d'entretien suivantes aidera à l'assurer.

- 1 Prenez soin de ne pas rayer l'écran de votre handheld. Gardez l'écran propre. Lorsque vous travaillez avec handheld, utilisez le stylet fourni ou des stylos à pointe en plastique prévus pour utilisation sur des écrans tactiles. N'utilisez jamais un vrai stylo ou crayon ou d'autres objets pointus sur la surface de l'écran.
- 2 Votre handheld n'est pas étanche et ne doit pas être exposé à la pluie ou à l'humidité. Dans des conditions extrêmes, de l'eau peut entrer dans le circuit par l'intermédiaire des boutons de la face avant. En général, traitez votre handheld comme vous le feriez pour une calculatrice de poche ou un autre petit appareil électronique.
- 3 Prenez soin de ne pas laisser tomber votre handheld ou de ne pas le soumettre à un choc. Ne placez pas votre handheld dans votre poche arrière. Vous pourriez l'endommager si vous vous asseyez dessus.
- 4 Protégez votre handheld des températures extrêmes. Par exemple, ne laissez pas votre handheld sur le tableau de bord d'une voiture par un jour de grande chaleur ou par un jour de gel. Éloignez-le également des radiateurs et autres sources de chaleur.
- 5 N'utilisez pas et ne rangez pas votre handheld dans un lieu extrêmement poussiéreux ou humide.
- 6 Utilisez un chiffon doux légèrement humide pour nettoyer votre handheld. Si la surface de l'écran devient sale, nettoyez-la avec un chiffon doux légèrement humidifié avec du produit lave-vitre dilué.

Préambule

Prendre soin de votre Acer n20

Réinitialisation de votre Acer n20

Il peut être nécessaire d'effectuer une réinitialisation si votre handheld ne répond plus aux boutons à l'écran.

Réinitialisation logicielle

Une réinitialisation logicielle permet à votre handheld de recommencer à zéro, similaire à la réinitialisation d'un ordinateur. Tous les enregistrements et entrées sont conservés après une réinitialisation logicielle.

Pour effectuer une réinitialisation logicielle :

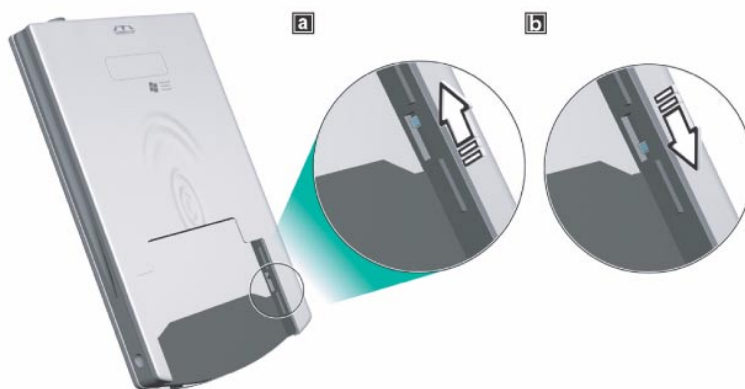
- À l'aide de la pointe de votre stylet, appuyez légèrement sur le bouton de réinitialisation dans le trou sur le panneau arrière de votre handheld.



Réinitialisation matérielle

Une réinitialisation matérielle efface tous les enregistrements et entrées de votre handheld. N'effectuez jamais une réinitialisation matérielle à moins qu'une réinitialisation logicielle ne puisse pas résoudre votre problème. Lorsque vous effectuez la prochaine opération ActiveSync, vous pouvez restaurer toutes les données que vous avez synchronisées auparavant sur votre ordinateur. Pour effectuer une réinitialisation matérielle, procédez comme suit :

- 1 Retirez la batterie de votre handheld.
Reportez-vous à « Pour désinstaller la batterie » à la page 13 pour des instructions.
- 2 Faites glisser vers le haut le bouton de réinitialisation matérielle sur le côté droit de la batterie (a) puis retournez-le vers le bas.



- 3 Après avoir réinitialisé votre handheld, réinstallez la batterie dans sa baie.
Reportez-vous à « Pour installer la batterie » à la page 11 pour des instructions.

REMARQUE : Lorsque vous effectuez une réinitialisation matérielle, l'heure et la date actuelles sont conservées. Les formats, les préférences et autres paramètres sont retournés à leurs valeurs par défaut de l'usine.


Verrouillage de votre Acer n20

Votre handheld n'est pas seulement un investissement financier, mais également une source d'informations personnelles, dont certaines peuvent être confidentielles. Il est donc logique de les protéger contre des accès non autorisés. Le paramètre Sécurité vous donne l'option d'attribuer un mot de passe de verrouillage qui sera requis pour l'accès à votre handheld après une période d'inactivité définie.

Préambule

Verrouillage de votre Acer n20

Pour attribuer un mot de passe de verrouillage :

- 1 Tapez sur , Paramètres.
- 2 Dans l'onglet Privé, tapez sur Mot de passe.
- 3 Sélectionnez une option de mot de passe.
 - Mot de passe simple à 4 chiffres
 - Mot de passe alphanumérique complexe
- 4 Définissez la période d'inactivité pour la demande du mot de passe de passe avant l'accès.
- 5 Entrez un mot de passe et ressaisissez-le pour confirmer.

1 Pour commencer

Ce chapitre aborde les sujets suivants :

- Principales fonctionnalités de votre Acer n20
- Visite guidée du Acer n20
- Procédures détaillées sur la préparation de votre handheld à l'utilisation
- Notions de base sur l'utilisation de votre handheld

Résumé des fonctionnalités

Performances

- Processeur d'application Intel® PXA250 avec technologie Intel® XScale™
- Mémoire système :
 - Mémoire SDRAM de 64 Mo pour le stockage des applications
 - Mémoire ROM Flash de 32 Mo pour le système d'exploitation
- Microsoft® Pocket PC 2000 Premium avec Microsoft® Outlook 2002

Affichage

- Écran LCD TFT réflectif de 3,8 pouces
- Résolution de 240 x 320
- Prise en charge des couleurs en 16 bits ou 64K
- Technologie Microsoft® ClearType pour un affichage des polices plus clair et net
- Contrôleur graphique MediaQ pour des performances graphiques améliorées

Audio

- CODEC AC'97 intégré pour une sortie stéréo de qualité CD
- Prise écouteurs 3,5-mm standard intégrée

1 Pour commencer

Résumé des fonctionnalités

- Microphone intégré

Connectivité

- Connecteur polyvalent Acer à 19 broches
- Connecteur d'extension à 100 broches
- Capacité SIR (infrarouge standard)
- Fonction de communication sans fil avec l'adaptateur réseau sans fil IEEE 802.11b intégré (applicable au modèle Acer n20w seulement)

Extension

- Intégré emplacement *Memory Stick*
- Connecteur polyvalent Acer
- Enveloppe d'extension (en option, vendue séparément)
 - Emplacement CompactFlash de Type II
 - Emplacement Carte PC de Type II
 - Connecteur hôte USB standard

Batterie

- Batterie au lithium-polymère amovible et rechargeable
 - Acer n20 : batterie de capacité 1000 mAH
 - Acer n20w : batterie de capacité 2000 mAH
- Durée de fonctionnement en utilisation normale
 - Acer n20 : 8 heures
 - Acer n20w : 15 heures


REMARQUE : La durée de fonctionnement sur la batterie dépend de la consommation qui elle est basée sur l'utilisation des ressources système. Par exemple, l'utilisation constante du rétroéclairage ou l'utilisation d'applications gourmandes en énergie raccourcit la durée de fonctionnement sur la batterie.

- Temps de charge d'une batterie vide à pleine capacité
 - Acer n20 : 4 heures
 - Acer n20w : 8 heures
- Batterie de sauvegarde intégrée

Conception et ergonomie

- Conception élégante, légère et fine

Spécifications	Acer n20	Acer n20w
Hauteur	12,9 cm	12,9 cm
Largeur	7,9 cm	7,9 cm
Profondeur	1,29 cm	1,96 cm
Poids	180 g	235 g

- Fonctions de navigation conviviales
 - Molette de défilement pour utilisation à une main
 - Pavé directionnel pour le défilement multidirectionnel dans les menus et applications variés
 - Boutons rapides pour lancer facilement les applications fréquemment utilisées
 - Bouton Démarrer  pour un accès à une tape à toutes les applications disponibles
 - Le bouton de maintien permet de verrouiller tous les boutons contre un appui accidentel lorsque handheld est placé dans une poche ou un sac.

1 Pour commencer

Visite guidée

Visite guidée

Vue avant



No.	Composant	Description
1	Bouton d'alimentation/ Indicateur (diode)	Appuyez pour allumer votre handheld (la diode s'allume, verte) s'il était éteint et retourner au dernier écran affiché, et pour l'éteindre s'il était allumé. Description de l'état de la diode : <ul style="list-style-type: none">• Verte clignotante : charge de handheld• Verte continue : charge terminée• Rouge clignotante : indicateur d'alarme, réception de courrier électronique
2	Support du stylet	Fixe le stylet à votre handheld. Pour utiliser le stylet, retirez-le de son support et tenez-le de la même manière que vous tenez un stylo ou un crayon.

No.	Composant	Description
3	Écran LCD tactile	Affiche les applications et les données stockées dans votre handheld. Il est sensible au touché et répond au stylet ou à votre doigt.
4	Bouton rapide pour Aujourd'hui	Affiche l'écran Aujourd'hui.
5	Bouton rapide pour le Calendrier	Active le programme Calendrier.
6	Pavé directionnel	Permet le défilement multidirectionnel dans les menus et applications variés. Appuyez sur le centre du pavé pour simuler la fonction de la touche Entrée.
7	Bouton rapide des Contacts	Active le programme Contacts.
8	Bouton rapide de la Boîte de réception	Active le programme Boîte de réception.
9	Microphone	Entre le son dans votre handheld.
10	Haut-parleur interne	Sort le son de votre handheld.

REMARQUE : Reportez-vous au manuel de Acer n20 Handheld pour des instructions sur la réaffectation des boutons matériels à d'autres applications installées sur votre handheld. Si votre handheld est éteint, l'appui sur un des boutons rapides allume le handheld et ouvre le programme affecté à ce bouton.

Utilisation du rétroéclairage

Si les conditions d'éclairage rendent difficile la lecture des informations sur votre handheld, utilisez le rétroéclairage pour éclairer votre écran.

1 Pour commencer

Visite guidée

Vous pouvez modifier les paramètres du rétroéclairage. Reportez-vous au manuel de Acer n20 Handheld pour des instructions.

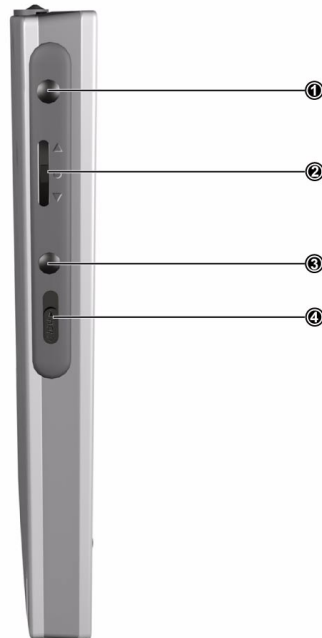
Pour activer le rétroéclairage :




- Appuyez sur le bouton d'alimentation et maintenez-le appuyé pendant environ deux secondes. Relâchez le bouton lorsque le rétroéclairage s'allume.

Pour éteindre le rétroéclairage :

- Appuyez sur le bouton d'alimentation et maintenez-le appuyé pendant deux secondes. Relâchez le bouton lorsque le rétroéclairage s'éteint.

Vue gauche





No.	Composant	Description
1	Bouton d'enregistrement 	Active le programme d'enregistrement de Microsoft® Pocket PC.
2	Molette de défilement 	Fait défiler d'une page vers le haut ou vers le bas pour afficher le texte et d'autres informations qui dépassent la zone de l'écran LCD tactile.
3	Bouton matériel Démarrer 	Bouton matériel pour afficher le menu Démarrer.
4	Bouton de maintien	Faites glisser pour verrouiller tous les boutons contre un appui accidentel lorsque handheld est placé dans une poche ou un sac.

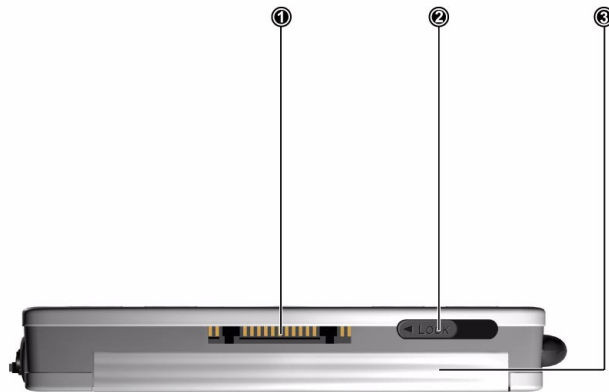
1 Pour commencer
Visite guidée

Vue supérieure



No.	Composant	Description
1	Emplacement de <i>Memory Stick</i> 	Accepte un <i>Memory Stick</i> , vous permettant d'ajouter de la mémoire supplémentaire, d'installer des applications supplémentaires ou d'utiliser des fichiers audio ou texte qui y sont contenus pour utilisation avec les applications internes. Vous pouvez également l'utiliser pour sauvegarder les données de votre handheld.
2	Prise écouteurs 	Se connecter à des périphériques audio en sortie (écouteurs/casque).
3	Port infrarouge (IR)	Utilise la technologie infrarouge pour transmettre et recevoir des données d'autres appareils compatibles IR.

Vue inférieure



No.	Composant	Description
1	Connecteur polyvalent Acer	Connecte votre handheld à sa base, qui à son tour se connecte à l'arrière de votre ordinateur et via l'adaptateur secteur à une prise secteur. Ceci permet de recharger votre handheld et d'effectuer une opération ActiveSync. Vous pouvez également l'utiliser pour connecter des périphériques, par exemple un clavier externe, à votre handheld.
2	Bouton de libération de la batterie	Déverrouillez pour détacher la batterie amovible de sa baie.
3	Baie de la batterie	Contient la batterie de handheld.

Préparation à l'utilisation de votre Acer n20

Effectuez d'abord les tâches de configuration faciles qui suivent pour commencer à utiliser votre handheld :

- Installez le logiciel Microsoft® ActiveSync® dans votre ordinateur
- Installez la batterie

1 Pour commencer

Préparation à l'utilisation de votre Acer n20

- Connectez la base
- Chargez votre handheld
- Configurez votre handheld
- Effectuez la première opération ActiveSync

Installation du logiciel Microsoft® ActiveSync®

La fonction principale du logiciel Microsoft® ActiveSync® est de synchroniser les informations sur votre ordinateur avec les informations sur votre handheld. La synchronisation compare les données sur votre handheld avec celles de l'ordinateur et met à jour les informations sur les deux. Ceci sert alors de fichier de sauvegarde en cas de problème avec votre handheld.

Les instructions qui suivent vous indiquent comme installer le logiciel ActiveSync®

Notes d'installation importantes

- Avant d'installer ActiveSync, assurez-vous que la base de votre handheld n'est pas encore connectée à votre ordinateur. Connectez la base seulement lorsque vous avez terminé d'installer ActiveSync.
- Si Microsoft® Outlook® 98 n'est pas installé, veuillez installer Microsoft® Outlook® 2000 maintenant.
- Il est recommandé si vous choisissez d'installer Microsoft® Outlook 2000 depuis ce CD, de le faire avant d'installer ActiveSync.
- Ne copiez pas les fichiers ActiveSync sur le disque dur de votre ordinateur. Vous devez utiliser le CD d'accompagnement de handheld Acer n20 pour placer les fichiers dans leur bon emplacement et décompresser les fichiers.

Pour installer le logiciel Microsoft® ActiveSync®

- 1 Quittez les programmes ouverts, y compris ceux exécutés au démarrage, et désactivez le logiciel antivirus éventuellement installé.
- 2 Insérez le CD d'accompagnement de handheld Acer n20 dans le lecteur de CD-ROM de l'ordinateur.
La page de bienvenue du CD apparaît.
- 3 Cliquez sur l'icône animée de suite pour aller à l'écran suivant.

- 4 Cliquez sur l'onglet Commencer ici sur le côté droit de l'écran.
- 5 Lisez les instructions et les notes d'installation indiquées sur l'écran Commencer ici.
- 6 Cliquez sur les boutons du panneau gauche pour installer chacune des applications individuelles.

- Outlook 2000 (recommandé)
- ActiveSync® 3.5

Après l'installation, l'icône apparaît sur la barre d'état système de votre ordinateur (dans le coin inférieur droit de l'écran).

Reportez-vous à l'aide en ligne du logiciel ActiveSync pour des informations sur l'utilisation du logiciel. Si à tout moment vous souhaitez redémarrer ce programme de configuration, réinsérez simplement le CD dans le lecteur de CD-ROM.

Installation de la batterie

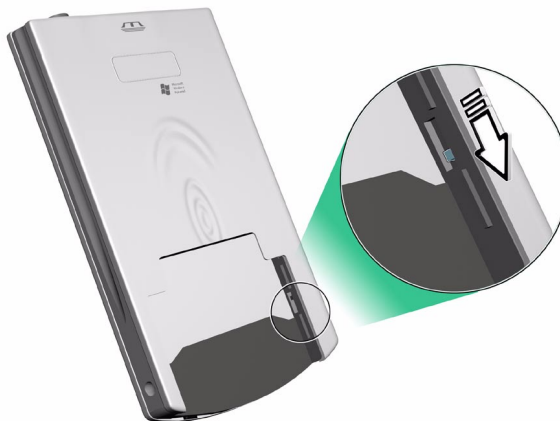
Votre handheld utilise une batterie au lithium-polymère amovible et rechargeable. Reportez-vous à la section suivante pour des instructions sur l'installation de la batterie dans votre handheld.

Pour installer la batterie

- 1 Retournez handheld pour accéder à son panneau arrière.
- 2 Vérifiez que le bouton de libération de la batterie est en position déverrouillée.
- 3 Faites glisser vers le bas le bouton de réinitialisation matérielle sur le côté droit de la batterie.

1 Pour commencer

Préparation à l'utilisation de votre Acer n20



IMPORTANT : Il n'est nécessaire de faire glisser le bouton de réinitialisation matérielle que pour la première installation de la batterie. Il n'est pas nécessaire d'installer ce bouton pour les installations suivantes de la batterie à moins que vous ne souhaitiez effectuer une réinitialisation matérielle. Pour plus d'informations sur la réinitialisation matérielle, reportez-vous à la page viii.

- 4 Insérez la batterie dans sa baie (a), puis faites glisser le bouton de libération de la batterie en position verrouillée (b).



Pour désinstaller la batterie

- 1 Retournez handheld pour accéder à son panneau arrière.
- 2 Faites glisser le bouton de libération de la batterie en position déverrouillée **(a)**, puis retirez la batterie de sa baie **(b)**.



IMPORTANT : Ne retirez pas la batterie pendant plus de 30 minutes, à moins que vous n'ayez l'intention d'utiliser l'enveloppe d'extension. Dans le cas contraire, vous risquez de perdre toutes les données de la mémoire interne de votre handheld.

Connexion de la base

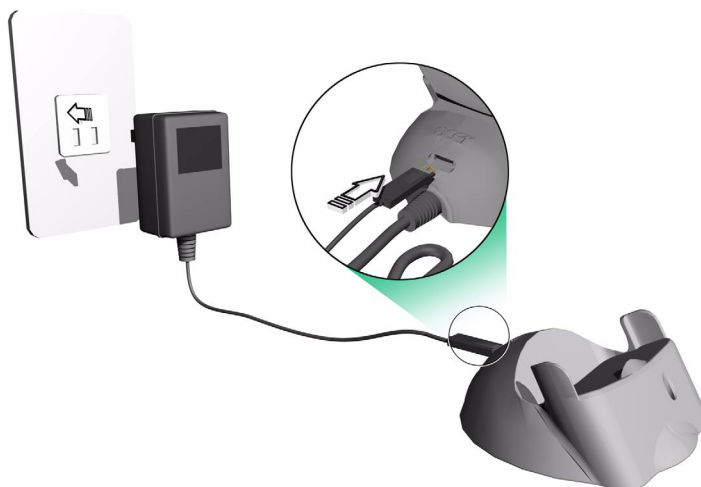
La base fournie avec votre handheld permet de le charger ainsi que de synchroniser ses informations avec celles de votre ordinateur en utilisant la technologie ActiveSync.

Pour connecter la base

- 1 Connectez le câble de l'adaptateur secteur à la prise d'alimentation à l'arrière de la base.
- 2 Branchez l'adaptateur secteur dans une prise secteur.

1 Pour commencer

Préparation à l'utilisation de votre Acer n20



Charge de votre Acer n20

Pour la première fois, il est nécessaire de charger votre handheld pendant trois heures. Après cela, vous pouvez le charger pendant quelques minutes chaque jour pour recharger la batterie à pleine capacité. Normalement, vous pouvez utiliser votre handheld pendant huit heures d'affilée avant d'avoir à recharger la batterie.

Pour charger votre handheld

Utilisez la base pour charger votre handheld.

Connectez le câble de l'adaptateur secteur à la prise d'alimentation à l'arrière de la base, puis branchez l'autre extrémité de l'adaptateur secteur à une prise secteur.

Insérez votre handheld dans la base. La partie inférieure de votre handheld doit s'aligner parfaitement avec la base lorsqu'il est inséré correctement.



État de la diode pendant la charge :

- Charge : verte clignotante
- Charge terminée : verte continue

Si la batterie devient basse pendant l'utilisation normale, une icône d'état apparaît sur l'écran de handheld indiquant l'état bas ou très bas de la batterie (voir « Icônes d'état » à la page 20). Effectuez une opération ActiveSync pour sauvegarder vos données, puis rechargez la batterie.

Si votre handheld s'éteint (c.-à-d. la batterie est complètement vide), vous avez environ 30 minutes pour recharger la batterie avant de perdre toutes les données dans la mémoire interne de votre handheld.

La batterie est amovible. Reportez-vous à la section suivante pour des instructions sur le retrait de la batterie de sa baie.

REMARQUE : Vous avez la possibilité d'acheter une batterie de rechange pour votre handheld.

1 Pour commencer

Préparation à l'utilisation de votre Acer n20

Configuration de votre Acer n20

Après avoir chargé la batterie pour la première fois pendant trois heures, vous pouvez maintenant configurer votre handheld pour l'utilisation. Reportez-vous aux instructions ci-dessous.

Pour configurer votre handheld

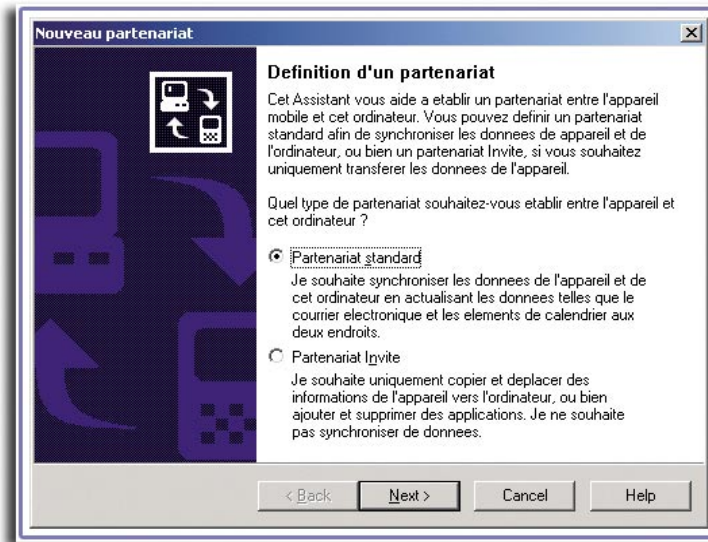
- 1 Allumez votre organisateur en appuyant le bouton d'alimentation sur le panneau avant.



- 2 Suivez les instructions à l'écran pour configurer votre handheld.

Premier processus de synchronisation

Après avoir terminé les procédures de configuration, vous pouvez maintenant effectuer la première opération ActiveSync avec l'aide de l'assistant de configuration 'Nouveau partenariat'.



Cet assistant vous aidera à :

- Définir un partenariat pour pouvoir synchroniser les informations entre votre handheld et votre ordinateur
- Personnaliser vos paramètres de synchronisation

Pour effectuer le premier processus de synchronisation

1 Connectez la base.

Pour des instructions, reportez-vous à la page 13.

2 Insérez votre handheld dans la base.

La partie inférieure de votre handheld doit s'aligner parfaitement avec la base lorsqu'il est inséré correctement.

3 Branchez le connecteur USB de la base à un port USB sur votre ordinateur.

L'assistant de configuration 'Nouveau partenariat' démarre automatiquement sur l'écran de votre ordinateur.

1 Pour commencer

Préparation à l'utilisation de votre Acer n20



REMARQUE : Si l'assistant n'apparaît pas automatiquement, lancez ActiveSync sur votre ordinateur en cliquant sur son icône depuis *Démarrer>Programmes*.

4 Suivez les instructions à l'écran.

Le premier processus de synchronisation commencera automatiquement lorsque vous aurez fini d'utiliser l'assistant. Après la première synchronisation, regardez les programmes Calendrier, Contacts et Tâches sur votre handheld. Vous constaterez que les informations que vous avez enregistrées dans Microsoft Outlook sur votre ordinateur ont été copiées sur votre handheld et que vous n'avez pas eu à saisir un seul mot. Déconnectez votre handheld de votre ordinateur et vous êtes prêt à partir !

REMARQUE : Si vous avez une carte réseau sans fil, vous pouvez synchroniser à distance depuis votre handheld. Pour le modèle Acer n20w, vous pouvez utiliser l'adaptateur réseau sans fil IEEE 802.11b.

Interface de commande


Boutons matériels et stylet

Votre handheld a des boutons matériels qui contrôlent des actions et les fonctions de défilement, et un stylet pour la sélection des éléments et l'entrée des informations.

Sur votre handheld, le stylet remplace la souris.

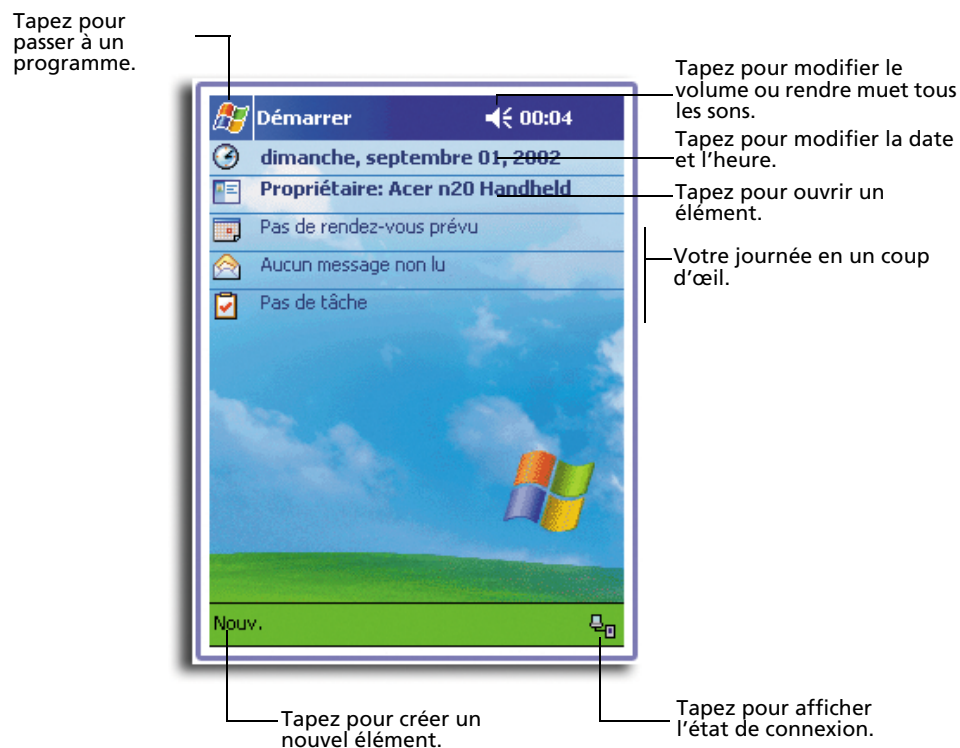
- Taper. Touchez l'écran une fois avec le stylet pour ouvrir des éléments et sélectionner des options.
- Faire glisser. Maintenez le stylet sur l'écran et faites glisser sur l'écran pour sélectionner du texte et des images. Faites glisser dans une liste pour sélectionner plusieurs éléments.
- Taper et maintenir. Tapez et maintenez le stylet sur un élément pour afficher une liste d'action disponible pour cet élément. Sur le menu auto qui apparaît, tapez sur l'action que vous souhaitez effectuer.

Écran Aujourd'hui

Lorsque vous allumez votre handheld pour la première fois chaque jour (ou après 4 heures d'inactivité), l'écran Aujourd'hui s'affichera. Vous pouvez également l'afficher en tapant sur  puis sur Aujourd'hui. Sur l'écran Aujourd'hui, vous pouvez voir en un coup d'œil une liste des rappels importants pour la journée.






1 Pour commencer







Interface de commande




Icônes d'état

Voici certaines des icônes d'état qui peuvent être affichées.

Icône d'état	Description
	Éteint et allume tous les sons
	La batterie de sauvegarde est basse
	La batterie principale se charge
	La batterie principale est basse
	La batterie principale est très basse

Icône d'état	Description
	La batterie principale est pleine
	La connexion est active
	La synchronisation commence ou se termine
	La synchronisation est en cours
	Notification ¹ qu'un ou plusieurs messages instantanés ont été reçus
	Notification qu'un ou plusieurs messages électroniques ont été reçus

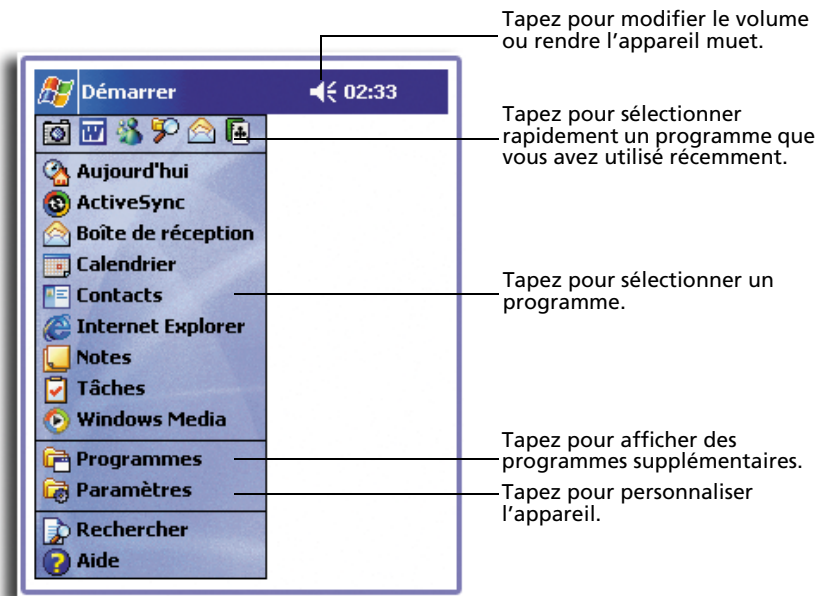
¹ Si plus d'icônes de notification doivent être affichées qu'il n'y a de place pour les afficher, l'icône de notification  est affichée. Tapez sur l'icône pour afficher toutes les icônes de notification.

Barre de navigation et barre des commandes

La barre de navigation est située en haut de l'écran. Elle affiche le programme active et l'heure actuelle, et elle permet de passer à d'autres programmes et de fermer les écrans.

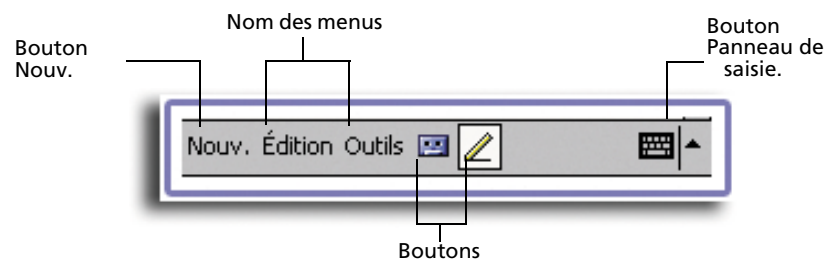
1 Pour commencer

Interface de commande



Utilisez la barre des commandes en bas de l'écran pour effectuer des tâches dans les programmes. La barre des commandes comprend les noms des menus, les boutons et le bouton Panneau de saisie.

- Pour créer un nouvel élément dans le programme actuel, tapez sur Nouv.
- Pour afficher le nom d'un bouton, tapez et maintenez le stylet sur le bouton. Faites glisser le stylet en dehors du bouton pour que la commande ne soit pas exécutée.

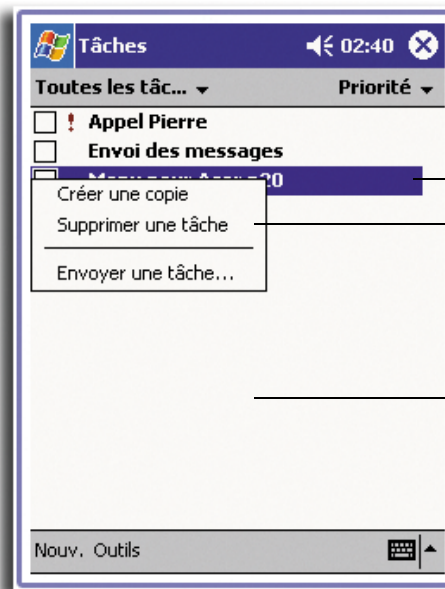


Menus auto

Avec les menus auto, vous pouvez rapidement choisir une action pour un élément. Par exemple, vous pouvez utiliser le menu auto dans la liste des Contacts pour supprimer rapidement un contact, copier un contact ou envoyer un message électronique à un contact. Les actions des menus auto varient d'un programme à un autre.

Pour accéder à un menu auto :

- 1 Tapez et maintenez le stylet sur l'élément pour lequel vous souhaitez effectuer une action.
- 2 Lorsque le menu apparaît, soulevez le stylet, puis faites une des choses suivantes :
 - Tapez sur l'action que vous souhaitez effectuer.
 - Tapez n'importe où à l'extérieur du menu pour le fermer sans effectuer une action.



Tapez et maintenez pour afficher le menu auto.

Soulevez le stylet et tapez sur l'action que vous souhaitez.

Tapez à l'extérieur du menu pour le fermer sans effectuer une action.


1 Pour commencer

Personnalisation de votre Acer n20

Notifications

Votre handheld vous rappelle de plusieurs manières que vous avez quelque chose à faire. Par exemple, si vous avez inscrit un rendez-vous dans le Calendrier, une tâche avec une échéance dans les Tâches ou une alarme dans l'horloge, vous serez averti d'une des manières suivantes :

- Une boîte de message apparaît à l'écran.
- Un son, que vous pouvez spécifier, est émis.
- L'indicateur diode sur le panneau avant de votre handheld est rouge clignotant.

Pour choisir les types de rappel et les sons pour votre handheld, tapez sur  puis Paramètres. Dans l'onglet Privé, tapez sur Sons & rappels. Les options que vous choisissez ici sont appliquées globalement dans votre handheld.

Personnalisation de votre Acer n20


Vous pouvez personnaliser votre handheld sur la base de vos préférences et besoins personnels ainsi que selon vos modes habituels de travail. Personnalisez votre handheld de l'une des manières suivantes :

- Ajustez les paramètres de votre handheld
- Ajoutez ou supprimez des programmes


Ajustement des paramètres de votre handheld

Vous pouvez ajuster les paramètres de votre handheld pour correspondre à la manière dont vous travaillez.

Pour accéder aux paramètres

- Tapez sur , puis sur Paramètres.
Tapez sur une option de paramètre disponible pour ouvrir la page d'ajustement correspondante.


La fenêtre paramètre a trois onglets : Privé, Système et Connexion, chacun ayant son propre groupe d'options.

Paramètre	Description
Privé	
Boutons	Affectez vos programmes favoris aux boutons rapides.
Saisie	Sélectionnez un mode de saisie, les options pour la saisie automatique et d'autres paramètres en rapport.
Menus	Personnalisez ce qui apparaît sur le menu  , et activez un menu auto depuis le bouton Nouv.
Info. du propriétaire	Entrez vos informations personnelles et personnalisez l'affichage du texte lorsque handheld est allumé.
Mot de passe	Définissez un mot de passe pour prévenir l'accès non autorisé à votre handheld.
Sons et rappels	Sélectionnez les types d'actions pour lesquelles vous souhaitez entendre des sons et comment vous souhaitez être notifié pour différents événements.
Aujourd'hui	Personnalisez l'apparence et les informations qui sont affichées dans l'écran Aujourd'hui.
Système	
À propos de	Affiche les informations de version et de copyright de votre handheld et comprend une option pour définir un ID de l'appareil.
Rétroéclairage	Définit les paramètres pour le contrôle du rétroéclairage.
Horloge	Modifie l'heure ou règle les alarmes.
Mémoire	Ajuste l'allocation de la mémoire de stockage et principale.
Microphone	Active ou désactive la fonction de contrôle du volume AGC (contrôle automatique du gain) lors de l'enregistrement audio.

1 Pour commencer

Ajout et suppression des programmes

Paramètre	Description
Alimentation	Définit les paramètres pour minimiser la consommation.
Paramètres régionaux	Définit les formats d'affichage des nombres et de temps par défaut et d'autres options en rapport.
Suppression de programmes	Supprime les programmes de la mémoire de stockage.
Écran	Aligne l'écran et active la fonction ClearType.
Connexions	
AvantGo Connect	Définit les paramètres du serveur et les options en rapport pour AvantGo.
Envoyer	Définit les paramètres pour la fonction d'envoi.
Connexions	Ajuste les paramètres pour la connexion à Internet ou à un réseau local.
Cartes réseau	Sélectionnez la carte réseau de votre handheld et paramétrez ses propriétés.

Pour des instructions détaillées sur les préférences des paramètres pour votre handheld, accédez à la page Paramètres en tapant sur , puis sur Aide.

Ajout et suppression des programmes

Les programmes fournis avec votre handheld à l'usine sont stockés en mémoire morte (ROM). Vous ne pouvez pas supprimer ces programmes et le contenu de la mémoire morte ne sera jamais perdu par accident. Les programmes en ROM peuvent être mis à jour avec des programmes d'installation spécifiques avec une extension *.xip. Tous les autres programmes et fichiers de données installés sur votre handheld après l'installation en usine sont stockés en mémoire vive (RAM).

Vous pouvez installer tout programme créé pour votre handheld, à condition qu'il ait assez de mémoire. L'endroit le plus visité pour trouver des logiciels pour votre handheld est le site Web Pocket PC (<http://www.microsoft.com/mobile/pocketpc/>).

Vous pouvez ajouter des programmes à votre handheld soit en utilisant ActiveSync ou les téléchargeant sur Internet.

Pour des instructions détaillées sur l'addition ou l'ajout de programmes, reportez-vous au manuel de Acer n20 Handheld.

Fonctionnalités d'extension

La conception légère et fine de votre Acer n20 cache les fonctionnalités d'extension impressionnantes dont il est capable. Ces fonctionnalités d'extension comprennent les suivantes :

- Emplacement de *Memory Stick* intégré
- Connecteur polyvalent Acer
- Enveloppe d'extension (en option)

Pour plus d'informations sur l'utilisation de l'enveloppe d'extension, reportez-vous au manuel de Acer n20 Handheld.

Ces fonctionnalités d'extension vous permettent d'installer des applications supplémentaires, d'accroître la mémoire système, d'effectuer des procédures de sauvegarde, d'utiliser de nombreux périphériques et de connecter à Internet ou à un réseau.

REMARQUE : Lors de l'utilisation d'un périphérique avec votre handheld, reportez-vous à la documentation qui accompagne chaque appareil pour des informations sur son installation et son utilisation.

Utilisation d'un *Memory Stick*

Un emplacement de *Memory Stick* est situé sur le haut de votre handheld. Ceci permet d'étendre la mémoire de votre handheld et d'effectuer la sauvegarde des données.

Reportez-vous à « Vue supérieure » à la page 8 pour savoir où se trouve l'emplacement de *Memory Stick*.

1 Pour commencer

Fonctionnalités d'extension

Pour insérer un *Memory Stick*

- 1 Tenez votre handheld bien en main.
- 2 Insérez le *Memory Stick* dans l'emplacement de *Memory Stick*.



- 3 Appuyez la carte dans l'emplacement avec votre doigt jusqu'à sentir la carte se verrouiller et entendre un son émis par le système. Cela signifie que la carte est bien insérée dans l'emplacement.

Pour retirer un *Memory Stick*

- 1 Tenez votre handheld bien en main.
- 2 Libérez la carte de l'emplacement en utilisant votre pouce pour pousser contre le haut de la carte, comme si vous la poussiez plus loin dans l'emplacement (a). Un son émis par le système signale que la carte a été libérée.

- 3 Retirez la carte doucement de l'emplacement **(b)**.



Connecteur polyvalent Acer

Acer a adopté l'utilisation d'une interface de connecteur standard, le connecteur polyvalent Acer, sur toute sa gamme de produits handhelds. Cette interface permet de connecter facilement des périphériques comme un modem, un clavier portable ou un receveur GPS. Vous pouvez également utiliser le connecteur polyvalent pour tirer parti de la gamme existante d'accessoires disponibles pour les handhelds de la gamme Acer s10, y compris le chargeur de voyage et le câble de charge sync USB.

Reportez-vous à « Vue avant » à la page 4 pour connaître l'emplacement du connecteur polyvalent Acer.

2 Entrée de données dans votre Acer n20

Vous pouvez entrer les données dans votre handheld de plusieurs manières :

- Utilisez le panneau de saisie.
- Écrivez directement sur l'écran.
- Dessinez sur l'écran.
- Parlez dans le microphone de votre handheld pour enregistrer un message.
- Dans la Boîte de réception ou MSN Messenger, utilisez la fonction Mon texte
- Utilisez Microsoft® ActiveSync® pour synchroniser ou copier des informations de votre ordinateur vers votre handheld.

Pour des instructions sur l'utilisation de Microsoft® ActiveSync® pour entrer des données dans votre handheld, reportez-vous au manuel de Acer n20 Handheld.

Utilisation du panneau de saisie

Utilisez le panneau de saisie pour entrer des informations dans n'importe quel programme sur votre handheld. Vous pouvez soit saisir en utilisant le clavier logiciel ou écrire en utilisant la Reconnaissance des lettres, la Reconnaissance des blocs ou Transcriber. Dans les deux cas, les caractères apparaissent à l'écran comme du texte dactylographié.

REMARQUE : Transcriber n'est disponible que pour les modèles anglais et européens de l'Acer n20.

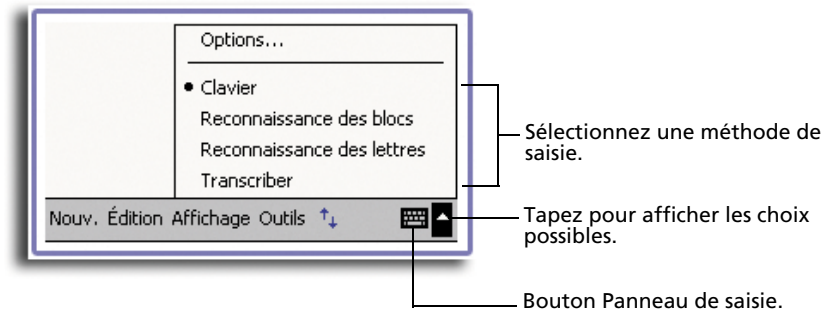
Pour afficher ou masquer le panneau de saisie

- 1 Tapez sur le bouton Panneau de saisie.

2 Entrée de données dans votre Acer n20

Écriture sur l'écran

- 2 Tapez sur les flèches à côté du bouton Panneau de saisie pour voir les choix possibles.



Pour des instructions plus détaillées sur l'utilisation de la Reconnaissance des lettres, la Reconnaissance des blocs ou Transcrire pour entrer des données dans votre handheld, reportez-vous au manuel de Acer n20 Handheld.

Écriture sur l'écran

Dans tous les programmes qui acceptent l'écriture, comme le programme Notes et dans l'onglet Notes de Calendrier, Contacts et Tâches, vous pouvez utiliser votre stylet pour écrire directement sur l'écran. Écrivez de la même manière que vous le feriez sur du papier. Vous pouvez éditer et formater ce que vous avez écrit et convertir les informations en texte ultérieurement.

Pour écrire sur l'écran

- Tapez sur le bouton Stylo pour passer en mode écriture. Cette action affiche des lignes sur l'écran pour vous aider à écrire.

REMARQUE : Certains programmes qui acceptent l'écriture peuvent ne pas avoir le bouton Stylo. Consultez la documentation de ces programmes pour découvrir comment passer en mode d'écriture.

Pour des instructions sur la sélection, l'édition et la conversion de texte écrit, reportez-vous au manuel de Acer n20 Handheld.

Dessin sur l'écran

Vous pouvez dessiner sur l'écran de la même manière que vous écrivez sur l'écran. La différence entre l'écriture et le dessin sur l'écran est la manière de sélectionner les éléments et comment ils peuvent être édités.

Par exemple, des dessins sélectionnés peuvent être redimensionnés, alors que ce n'est pas possible pour l'écriture.

Pour créer un dessin

- 1 Rayez trois lignes guides de votre premier trait.
Une zone de dessin apparaît.
- 2 Les traits suivants dans ou touchant la zone de dessin font partie du dessin.

Les dessins pour lesquels trois lignes guides ne sont pas rayées sont considérés comme de l'écriture.

CONSEIL : Vous pouvez modifier le niveau de zoom pour pouvoir travailler sur ou afficher plus facilement votre dessin. Tapez sur Outils et sélectionnez un niveau de zoom.

Pour des instructions sur la sélection, l'édition et le redimensionnement d'un dessin, reportez-vous au manuel de Acer n20 Handheld.

Enregistrement d'un message

Dans les programmes où vous pouvez écrire ou dessiner à l'écran, vous pouvez également capturer rapidement des idées, des rappels et des numéros de téléphone en enregistrant un message.

- Dans le Calendrier, les Tâches et les Contacts, vous pouvez inclure un enregistrement dans l'onglet Notes.
- Dans Notes, vous pouvez soit créer un enregistrement indépendant ou ajouter un enregistrement à une note écrite. Si vous souhaitez ajouter l'enregistrement à une note, ouvrez d'abord la note.

2 Entrée de données dans votre Acer n20

Utilisation de Mon Texte

- Dans la Boîte de réception, vous pouvez ajouter un enregistrement à un message électronique.

Pour créer un enregistrement

- 1 Tenez le microphone de votre handheld près de votre bouche ou d'une autre source sonore.

REMARQUE : Reportez-vous à « Vue avant » à la page 4 pour connaître l'emplacement du microphone de votre handheld.

- 2 Commencez l'enregistrement par l'une des choses suivantes :
 - Appuyez et maintenez (ne relâchez pas) le bouton matériel d'enregistrement sur le côté gauche de votre handheld jusqu'à ce que vous entendiez un bip.
 - Tapez sur le bouton d'enregistrement de la barre d'outils d'enregistrement.
- 3 Faites votre enregistrement.
- 4 Pour arrêter l'enregistrement :
 - Enregistrement via le bouton matériel d'enregistrement : Relâchez le bouton d'enregistrement. Deux bips seront émis.
 - Enregistrement via le bouton logiciel d'enregistrement : Tapez sur le bouton d'arrêt de la barre d'outils d'enregistrement.

Le nouvel enregistrement apparaît dans la liste de notes ou sous forme d'une icône incorporée.

Pour lire un enregistrement

- Tapez dessus dans la liste ou tapez sur son icône dans la note.

Utilisation de Mon Texte

Lors de l'utilisation de la Boîte de réception ou de MSN Messenger, utilisez Mon texte pour insérer des messages prédéfinis ou utilisés souvent dans la zone d'entrée de texte.

Pour insérer un message de Mon Texte

- 1 Tapez sur Mon Texte sur la barre de commandes de l'écran.
- 2 Tapez sur un message

REMARQUE : Vous pouvez ajouter du texte après l'insertion d'un message de Mon Texte avant de l'envoyer.

Pour éditer un message de Mon Texte

- 1 Dans le menu Outils, tapez sur Édition, puis tapez sur Messages de Mon Texte.
- 2 Sélectionnez le message que vous souhaitez éditer et apportez les modifications désirées.

2 Entrée de données dans votre Acer n20

Utilisation de Mon Texte
