

vtech[®]

Manuel d'utilisation

Super tablette des tout-petits



© 2014 VTech
Imprimé en Chine
91-002910-002 ^{FR}

Chers parents,

Chez VTech®, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à inciter Bébé à découvrir le monde qui l'entoure.

Toute la technologie et le sens de la pédagogie VTech® sont mis au service du développement de l'enfant : la découverte de son corps, sa relation au monde, le plaisir d'apprendre en jouant.

Chez VTech®, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute sérénité.

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.

L'équipe VTech

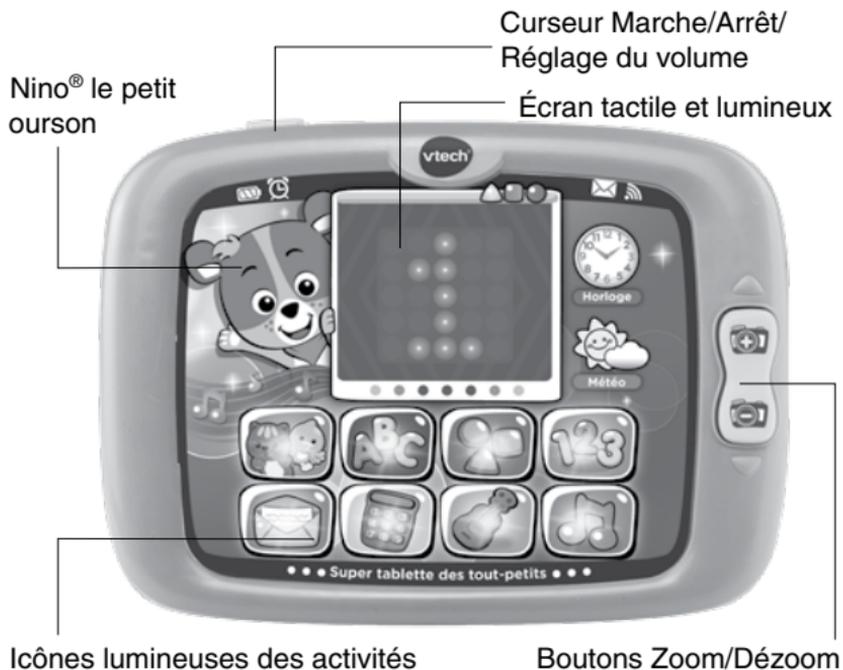
Pour en savoir plus : www.vtech-jouets.com

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir la **Super tablette des tout-petits** de VTech®. Félicitations !

Avec la **Super tablette des tout-petits**, Bébé n'a qu'à faire glisser son doigt sur le grand écran lumineux pour faire défiler les lettres, les chiffres ou les formes. D'autres découvertes l'attendent encore grâce aux nombreuses activités, le tout servi par des mélodies et des animations amusantes.

La **Super tablette des tout-petits**, une chouette tablette pour faire le plein de découvertes !



CONTENU DE LA BOÎTE

- Une **Super tablette des tout-petits** de VTech®
- Un manuel d'utilisation
- Un bon de garantie

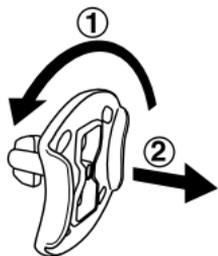
ATTENTION !

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet. Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING:

All packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

Pour retirer l'attache de la boîte :



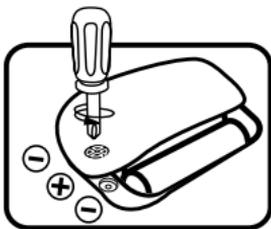
- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.

1. ALIMENTATION

1.1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous la **Super tablette des tout-petits** à l'aide d'un tournevis.

- Insérer 3 piles LR03/AAA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
- Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Seules des piles du type recommandé au point précédent doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Tri des produits et piles usagés

- Les jouets VTech® sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, VTech® vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.

- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.



- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.

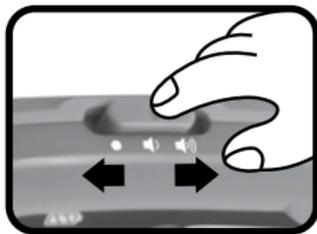


- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

2. POUR COMMENCER À JOUER...

2.1. MARCHÉ/ARRÊT/ RÉGLAGE DU VOLUME

Pour mettre en marche la **Super tablette des tout-petits**, déplacer le curseur **Marche/Arrêt/Réglage du volume** sur la position **Volume faible** (◀) ou **Volume fort** (▶). Pour éteindre la tablette, placer le curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sur la position **Arrêt** ●.



2.2. ÉCRAN TACTILE ET LUMINEUX

Faire glisser son doigt vers la gauche, la droite, le bas ou le haut pour naviguer entre les animations. Toucher l'écran pour faire rejouer l'animation.

2.3. ARRÊT AUTOMATIQUE

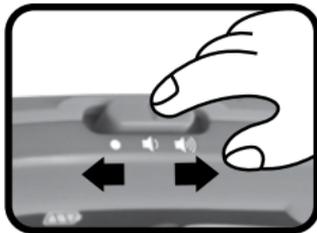
Si le jouet n'est pas activé pendant quelques secondes, la **Super tablette des tout-petits** invite Bébé à jouer. Si Bébé ne la manipule toujours pas, la **Super tablette des tout-petits** s'éteint automatiquement.

Pour la réactiver, il suffit d'appuyer sur n'importe quel bouton.

3. ACTIVITÉS

Lorsque votre enfant joue avec la **Super tablette des tout-petits**, les lumières clignotent au rythme du son et l'écran affiche de nombreuses animations.

1. Mettre en marche la **Super tablette des tout-petits** en déplaçant le curseur **Marche/Arrêt/Réglage du volume**. Votre enfant entend une chanson et une phrase qui l'encourage à jouer.
2. Toucher les **8 icônes des activités** pour découvrir les animaux, les lettres, les formes, les chiffres, les instruments de musique et des mélodies.
3. Toucher les icônes **Agenda** et **Météo** pour s'initier aux différentes notions du temps.



4. Toucher **Nino® le petit ourson** pour jouer à un petit jeu amusant : une zone lumineuse va s'afficher, la toucher pour valider.



5. Appuyer sur les **boutons Zoom/ Dézoom** pour entendre des phrases et des sons rigolo et faire semblant d'utiliser un appareil photo.



4. LISTE DES MÉLODIES

1. 1, 2, 3, nous irons au bois
2. Ainsi font font font
3. Tous les animaux du monde
4. Bingo
5. Oh when the saints
6. Un pou, une puce
7. La chanson de l'alphabet
8. Il court, il court le furet
9. Une souris verte
10. Un éléphant qui se balançait
11. Ah les crocodiles
12. Il était un petit homme
13. La famille tortue
14. J'ai du bon tabac
15. Mon petit lapin
16. Voici le mois de mai
17. Fais dodo Colas mon p'tit frère

18. *Valse des fleurs (Casse-noisette)* - Tchaïkovski

19. *Beautiful Dreamer* - Foster

20. *Sérénade (Quatuor à cordes N° 5 en Fa majeur, Op. 3)* - Hoffstetter
(attribué à Haydn)

5. PAROLES DES CHANSONS

Chanson 1 :

« Coucou coucou mon ami !
Qu'allons-nous faire aujourd'hui ?
Ensemble on va bien s'amuser,
Découvrir, rire et chanter ! »

Chanson 2 :

« A,B,C,D,E,F,G,
Chante avec moi l'alphabet ! »

Chanson 3 :

« Les chiffres sont nos amis,
1, 2, 3, sais-tu ce qui suit ?
Les chiffres sont nos amis,
Comptons ensemble, c'est parti ! »

Chanson 4 :

« 1, 2, 3, compte avec moi !
4, 5, 6, sais-tu ce qui suit ?
7, 8, 9, puis le nombre 10 ! »

Chanson 5 :

« J'apprends les formes en chantant,
Rond, triangle,
Carré et rectangle,
C'est facile en s'amusant ! »

6. ENTRETIEN

- Ne pas mettre le jouet dans une machine à laver. La **Super tablette des tout-petits** est lavable uniquement en surface.
- Pour nettoyer la **Super tablette des tout-petits**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée de la **Super tablette des tout-petits** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer la **Super tablette des tout-petits** dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

7. SERVICE CONSOMMATEURS

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :

- Par téléphone au 0 820 06 3000 (0,12 €/min).
- Via notre site Internet www.vtech-jouets.com - rubrique « Assistance ».

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jouet ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux droits et libertés individuels.

PRODUIT DEL
DE CLASSE 1