

# (Intenso)<sup>®</sup>

---

## Intenso TAB 714

Long Manual



V1.2

# Bedienungsanleitung TAB 714

Vielen Dank, dass Sie sich für das **TAB714** entschieden haben. Folgen Sie bitte dieser Anleitung, um über die wichtigsten Funktionen des Gerätes informiert zu werden.



## 1.) Inhaltsverzeichnis

1.) Inhaltsverzeichnis .....	1
2.) Hinweise .....	2
3.) Geräteüberblick .....	4
4.) Packungsinhalt .....	4
5.) Laden des Akkus .....	5
6.) Nutzung einer Micro SD/SDHC Karte .....	5
7.) Übertragung von Daten zwischen dem Gerät und einem Computer .....	5
8.) Touchscreen .....	6
9.) Der Startbildschirm .....	7
Ansicht .....	7
Entsperren des Displays .....	7
Statusleiste .....	7
Anpassung des Startbildschirms .....	8
Verschiedene Startbildschirme nutzen .....	9
Vorinstallierte Anwendungen auf dem Startbildschirm .....	9
a) Suchleiste für die Google™ Suche .....	10
b) Anwendungsübersicht .....	10
c) Wettervorschau .....	11
d) WIFI .....	11
Automatische Verbindung .....	11
Manuelle Verbindung .....	12
e) Galerie .....	12
f) Musik .....	13
g) Video .....	15
h) App Center .....	15
i) Web Browser .....	15
Nutzung der virtuellen Tastatur .....	15
Eingabe von Sonderzeichen .....	16
Nutzung des Web Browsers .....	16
j) Anwendungsübersicht .....	17
k) System Einstellungen .....	17
Einstellungsübersicht .....	18
10.) Versand / Empfang von E-Mails .....	19
Einrichtung Ihres E-Mail Postfaches .....	19
Verwaltung der E-Mail Accounts .....	20
Anzeige von E-Mail Nachrichten .....	20
Schreiben von E-Mail Nachrichten .....	20
11.) Verwaltung von Anwendungen .....	21
Installation von Anwendungen .....	21
Deinstallation von Anwendungen .....	21
12.) Datei Manager .....	22
Durch Dateien und Ordner navigieren .....	22
Die Toolbar nutzen .....	22
Dateien und Ordner kopieren, verschieben und umbenennen .....	23
13.) Lesen von Office Dokumenten .....	23
14.) Task Manager .....	24
15.) Eingeschränkte Garantiebedingungen .....	24
16.) Technische Daten .....	25
17.) Wartung des Gerätes .....	25
18.) Säuberung des Gerätes .....	25
19.) Entsorgung von Elektro-Altgeräten .....	25
20.) Lizenzinformation .....	26
EG Konformitätserklärung .....	30

*Dieses Handbuch enthält unter Umständen nicht alle Funktionen Ihres Gerätes. Für die Nutzung von Anwendungen die von Drittanbietern stammen, kontaktieren Sie bitte den Anbieter. Bitte beachten Sie, dass alle Angaben ohne vorherige Ankündigung geändert werden können. Aktuelle Informationen finden Sie unter [www.intenso.de](http://www.intenso.de)*

## Markenzeichen

Google™, das Google™-Logo und Android™ sind Marken von Google™. Alle anderen Produkt- oder Servicennamen sind Eigentum ihrer jeweiligen Inhaber.

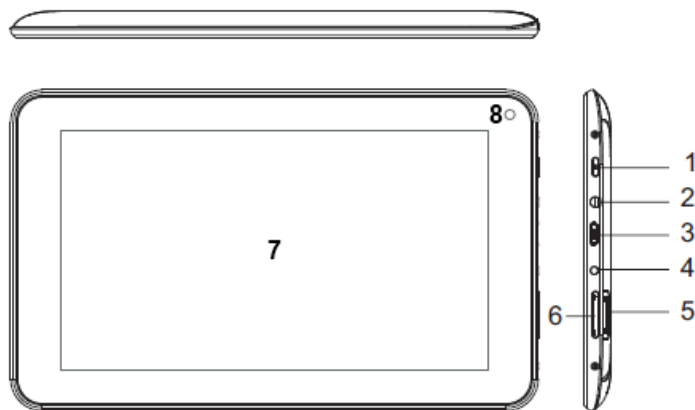
## 2.) Hinweise

- Vermeiden Sie einen harten Aufprall des Gerätes. Legen Sie es nicht auf schräge Flächen, um einen Sturz des Gerätes zu vermeiden.
- Verwenden Sie das Gerät nicht in extrem kalten, heißen, feuchten oder staubigen Gebieten. Setzen Sie es ebenfalls keinen direkten Sonnenstrahlen aus.
- Vermeiden Sie die Nutzung auf sandigen Plätzen.
- Verwenden Sie das Gerät nicht in explosionsgefährdeten Umgebungen, wie zum Beispiel an den Zapfsäulen einer Tankstelle.
- Vermeiden Sie die Benutzung auf Kissen, Sofas oder anderen Gegenständen, die eine Wärmeentwicklung unterstützen, da die Gefahr einer Überhitzung des Gerätes besteht.
- Führen Sie häufiger Datensicherungen durch, um einen möglichen Datenverlust zu vermeiden. Wir sind nicht haftbar für einen eventuellen Datenverlust.
- Trennen Sie die Verbindung nicht, wenn Daten übertragen werden oder das Gerät formatiert wird. Dies kann zu Datenverlust führen.
- Bilder und Filme können durch Rechte Dritter geschützt sein. Das Abspielen ohne Lizenz kann Copyright Rechte verletzen.
- Vermeiden Sie das Benutzen in stark magnetisierten Feldern.
- Schützen Sie das Gerät vor Nässe. Wenn Feuchtigkeit in das Gerät eintritt, schalten Sie es bitte unverzüglich aus, danach säubern und trocknen Sie bitte das Gerät.
- Verwenden Sie bitte keine chemischen Lösungen, um das Gerät zu säubern. Hier bitte nur ein trockenes Tuch verwenden.
- Keine offenen Flammen, beispielsweise angezündete Kerzen, in die Nähe oder auf dem Gerät platzieren.
- Wir sind nicht haftbar für Schäden bei einer Fehlfunktion, für Datenverlust, fehlerhafter Handhabung, eigenhändiger Reparatur des Geräts oder Wechseln des Akkus.
- Sollte das Gerät einmal nicht auf Ihre Eingaben reagieren, benutzen Sie bitte den Reset-Knopf auf der Rückseite des Gerätes, um es neu zu starten.
- Bei Nichtverwendung trennen Sie bitte das Netzteil von der Stromversorgung.
- Die Steckdose muss sich in der Nähe des Gerätes befinden und leicht zugänglich sein.
- Betreiben Sie den Netzadapter nur an geerdeten Steckdosen mit AC 100-240V~, 50/60 Hz. Wenn Sie sich der Stromversorgung am Aufstellungsort nicht sicher sind, fragen Sie beim betreffenden Energieversorger nach.

- Benutzen Sie nur das beiliegende Netzadapter- und Netzanschlusskabel.
- Um die Stromversorgung zu Ihrem Gerät zu unterbrechen, ziehen Sie das Netzteil aus der Steckdose. Halten Sie beim Abziehen immer das Netzteil selbst fest. Ziehen Sie nie an der Leitung.
- Öffnen Sie nicht das Gehäuse des Netzadapters. Bei geöffnetem Gehäuse besteht Lebensgefahr durch elektrischen Schlag. Es enthält keine zu wartenden Teile.
- Bei längerer Nichtverwendung entlädt sich der Akku des Gerätes langsam. Vor der Wiederverwendung muss dieser erneut aufgeladen werden.
- Bitte beachten Sie die umweltgerechte Entsorgung des Gerätes oder des Akkus.
- Bitte zerlegen Sie das Gerät nicht in Einzelteile, und versuchen Sie bitte nicht, es selbst zu reparieren, da die Garantie in diesem Fall erlischt.
- Nutzen Sie das Gerät nicht an Orten, wo die Nutzung von Mobilgeräten verboten ist. Nutzen Sie das Gerät nicht in der Nähe anderer elektronischer Geräte, da es durch die Hochfrequenzsignale zu Störungen kommen kann.
- Nutzen Sie das Gerät nicht in der Nähe eines Schrittmachers, in einem Krankenhaus oder in der Nähe medizinischer Geräte, da es durch die Hochfrequenzsignale zu Störungen kommen kann. Halten Sie mindestens 15cm Abstand von einem Schrittmacher. Wenden Sie sich bitte an den Hersteller dieser Geräte, um Informationen über die gemeinsame Nutzung zu erhalten.
- Bei Verwendung von Ohr- oder Kopfhörern in zu hoher Lautstärke kann es zu einer dauerhaften Schädigung des Gehörs kommen.
- Aus Gründen der Verkehrssicherheit darf das Gerät während der Fahrt nicht vom Fahrzeugführer selbst bedient werden.



### 3.) Geräteüberblick



1.) **Ein / Aus Taste:** Lange drücken, um das Gerät auszuschalten; kurz drücken, um das Display aus dem Ruhemodus zu reaktivieren

2.) **3.5mm Kopfhörerbuchse**

3.) **Micro-USB Buchse**

4.) **DC 5V 2A Eingang**

5.) **Micro-SD Kartenslot**

6.) **Lautstärke +/-**

7.) **Touchscreen**

8.) **Front Kamera**

### 4.) Packungsinhalt

Bitte **überprüfen** Sie den **Packungsinhalt** auf **Vollständigkeit**:

- TAB 714
- Stereo-Kopfhörer
- USB Kabel
- Netzteil 5V 2.0A
- Bedienungsanleitung
- USB Dongle

## 5.) Laden des Akkus

Bitte **laden** Sie den **Akku** des Gerätes **vor** der **ersten Benutzung vollständig** auf. **Verbinden** Sie dazu das beiliegende **Netzteil** mit dem **Gerät** und einer **Steckdose**. Das **vollständige Laden** dauert ca. **5 Stunden**.

Der Ladezustand wird Ihnen während des Betriebes in der Statusleiste angezeigt. Bei aktivierter Displaysperre wird Ihnen der aktuelle Ladezustand in Prozent angezeigt. Im ausgeschalteten Zustand wird Ihnen bei kurzem Druck auf einer der Tasten ein Batteriesymbol im Display angezeigt. Während des Ladevorganges wird durch eine Animation ein Füllen der Batterie in mehreren Stufen dargestellt. Ist der Akku vollständig geladen, endet die Animation und die Batterie wird vollständig angezeigt.

---

### Hinweise:

- a. Bei 15% verbleibender Restleistung des Akkus erhalten Sie eine Warnmeldung auf das Display. Sie sollten das Gerät nun zum Aufladen des Akkus über das Netzteil mit einer Steckdose verbinden, um eventuellen Datenverlust zu vermeiden und die Lebensdauer des Akkus zu erhöhen.
  - b. Sie können das Gerät nutzen, während Sie die Batterie aufladen. Um eine langanhaltende Batterie-Lebensdauer zu gewährleisten, bitten wir Sie, das Gerät nicht zu nutzen.
  - c. Um eine gute Performance zu gewährleisten, muss der eingebaute Akku häufig geladet werden. Wenn Sie das Gerät nur selten gebrauchen, laden Sie den Akku bitte mindestens einmal im Monat vollständig auf.
  - d. Stellen Sie sicher, dass Sie nur das mitgelieferte Netzteil zum Aufladen benutzen.
- 

## 6.) Nutzung einer Micro SD/SDHC Karte

Dieses Gerät kann Daten **direkt** von einer **Micro SD/SDHC Karte** lesen.

Um eine **Micro SD/SDHC Karte** zu nutzen, stecken Sie bitte die Karte in das dafür vorgesehene **Fach** auf der **Unterseite des Gerätes (I)**. Nutzen Sie den **vorinstallierten Explorer**, um auf die auf der **Speicherkarte** vorhandenen **Daten** zuzugreifen. Bitte wählen Sie hierzu im **Explorer** das **Verzeichnis „SD Card“** aus.

## 7.) Übertragung von Daten zwischen dem Gerät und einem Computer


- 1.) Verbinden Sie das **Gerät** mit Hilfe des beiliegenden **USB Kabels** mit einem **Computer**.
- 2.) Auf dem Gerät wird nun der **Bildschirm** für die **USB Verbindung** angezeigt. Tippen Sie **kurz** auf „**USB-Speicher aktivieren**“. Das Gerät wird **als Wechseldatenträger** erkannt und Sie erhalten die Info „**USB-Speicher in Verwendung**“. Nach **kurzem** Tippen auf die **Home-Taste** können Sie Ihr Gerät **normal weiternutzen**. Sie haben nun **von Ihrem Computer** Zugriff auf den **internen Speicher** des **Gerätes** und können **Dateien** auf das Gerät **kopieren, löschen oder verschieben**.

- 3.) Wenn eine USB Verbindung mit dem Computer besteht, wird Ihnen in der Statusleiste ein USB Symbol angezeigt. In der erweiterten Statusleiste (zum Öffnen bitte kurz auf die Uhr in der Statusleiste tippen) bekommen Sie zusätzliche Informationen und können die USB Verbindung aktivieren bzw. deaktivieren.



- Um den Speicher zu **deaktivieren**, wählen Sie **“USB-Speicher deaktivieren”** aus.



- Wählen Sie beim Computer die **Funktion „Sicher Entfernen“**  aus, um das **Gerät vom Computer zu trennen**.

---

**Hinweis:** Die vorinstallierten Anwendungen und das Android™ Betriebssystem nehmen einen Teil des vorhandenen internen Speichers ein – ca. 1 GB Speicherplatz wird benötigt. Aus diesem Grunde steht Ihnen nicht der gesamte interne Speicher zur Verfügung.

---

## 8.) Touchscreen

Dieses Gerät wird über einen **Touchscreen** gesteuert. Sie können mit Ihren **Fingern** durch **leichtes Tippen** auf den **Touchscreen** ganz einfach **Anwendungen starten**, **Texte auf der virtuellen Tastatur eingeben** und durch **wischen in die jeweilige Richtung** zwischen den **einzelnen Startbildschirmen** wechseln.

Bitte **entfernen** Sie die **Display Schutzfolie** vor der **Verwendung** des Gerätes.



Der **Touchscreen** erkennt geringe **elektrische Ladungen**, wie sie beispielsweise vom menschlichen Finger abgegeben wird und **bestimmt** so den **Eingabepunkt**.

Nutzen Sie für die **Eingabe** also idealerweise Ihre **Fingerspitzen**. Die Bedienung mit **einem Stift oder anderen spitzen Gegenständen** ist nicht möglich.

Der **Touchscreen** sollte **nicht** mit Wasser oder anderen elektrischen Vorrichtungen **in Berührung kommen**, um **Fehlfunktionen** und **dauerhafte Defekte zu vermeiden**.

---

**Hinweise:**

- Wird der Touchscreen zwei Minuten lang nicht bedient, wechselt das Gerät in den Standby Modus. Drücken Sie kurz die Ein / Aus Taste, um in den aktiven Modus zu wechseln.
  - Um ungewünschte Eingaben zu verhindern, ist automatisch eine Tastensperre aktiviert. Entriegeln Sie bitte die Tastensperre auf dem Touchscreen. Berühren Sie das **geschlossene Schloss**  auf dem Display und **halten** Sie dieses **gedrückt**. **Ziehen** Sie nun das **Schloss** auf das soeben erscheinende **geöffnete Schloss**  und **lösen** Sie dann Ihren **Finger** vom **Display**. Der **Bildschirm** ist nun **entsperrt**.
- 



Sie können das Gerät in **alle Richtungen** drehen. Es verfügt über einen **Sensor**, der das **Display automatisch ausrichtet**.

## 9.) Der Startbildschirm

### Ansicht



### Entsperren des Displays

Wird der Touchscreen **zwei Minuten lang nicht bedient**, wechselt das Gerät in den **Standby Modus**. Drücken Sie **kurz** die **Ein / Aus Taste**, um in den **aktiven Modus** zu wechseln. Das **Display** ist zum **Schutz vor ungewünschten Eingaben** gesperrt. Berühren Sie das **geschlossene Schloss**  auf dem Display und **halten** Sie dieses **gedrückt**. **Ziehen** Sie nun das **Schloss** auf das soeben erscheinende **geöffnete Schloss**  und **lösen** Sie dann Ihren **Finger** vom **Display**. Der **Bildschirm** ist nun **entsperrt**



*Ziehen Sie das Schloss Symbol mit Ihrem Finger in Pfeilrichtung*

---

**Hinweis:** Ziehen Sie das Schloss Symbol zum erscheinenden **Kamera Symbol**, um **direkt** die **Kameraanwendung** zu öffnen.

---

### Statusleiste

Die **Statusleiste** finden Sie im **unteren Bereich** des **Startbildschirms**. Sie besitzt folgende **Funktionalität**:



Sie erhalten Informationen über:

- die **zuletzt genutzten Programme**
- die **Signalstärke** der aktuellen WLAN Verbindung
- die aktuelle **Uhrzeit**
- den aktuelle **Batterieladezustand**

Sie können folgende Funktionen ausführen:


- **Startbildschirm** aufrufen
- im jeweilig aufgerufenem Menü einen **Schritt zurückgehen**
- die zuletzt genutzten Programme aufrufen

Durch kurzes Tippen auf die Uhr öffnen Sie die erweiterte Statusleiste. Hier werden Ihnen aktuelle Statusmeldungen angezeigt. Durch nochmaliges Tippen auf die Uhr in der erweiterten Statusleiste werden Ihnen verschiedene Schnellzugriffe, wie zum Beispiel der Zugang zu den Einstellungen, angezeigt.

## Anpassung des Startbildschirms

Sie können Ihren **Startbildschirm** ganz einfach an Ihre **individuellen Bedürfnisse** anpassen. Wenn Sie ein **Icon löschen** möchten, tippen Sie etwas **länger** mit Ihrem **Finger** auf das **Icon** und **schieben** Sie es dann in das eingblendete **X-Symbol**. Nehmen Sie den **Finger nun vom Touchscreen** und das **Icon wird gelöscht**.

Wenn Sie ein **Icon aus der Anwendungsübersicht auf den Startbildschirm positionieren** wollen, tippen Sie **in der Anwendungsübersicht** etwas **länger** auf das **Icon** und der **Startbildschirm** erscheint. **Schieben** Sie das **Icon** an die **gewünschte Stelle** und **lösen** Sie **den Finger vom Touchscreen**. Das **Icon** wurde nun dem Startbildschirm **hinzugefügt**. Wenn Sie ein Icon auf ein anderes Icon legen, wird automatisch ein Ordner mit beiden Icons angelegt. Tippen Sie auf den Ordner, um alle darin abgelegten Icons angezeigt zu bekommen und wählen Sie dann das gewünschte Icon durch kurzes Tippen aus.

Sie können dem **Startbildschirm** außerdem **Widgets** hinzufügen. Tippen Sie dazu bitte auf die -Taste in der **rechten oberen Ecke** des **Startbildschirms**, um das **Anwendungsmenü** zu öffnen. Tippen Sie als nächstes auf das Wort **Widgets**. Es werden Ihnen nun alle **auf dem Gerät verfügbaren Widgets** angezeigt. Das **Hinzufügen** eines **Widgets** auf den **Startbildschirm** funktioniert genau, wie das **Hinzufügen** eines **Icons**.

Wenn Sie das Hintergrundbild ändern möchten, tippen Sie einfach auf eine freie Stelle auf einem Startbildschirm und halten Sie den Finger solange auf das Display gedrückt, bis das Hintergrundauswahlménü erscheint.

## Verschiedene Startbildschirme nutzen

Ihnen stehen **fünf individuell einzurichtende Startbildschirme** zur Verfügung. Durch eine **leichte Wischbewegung** nach **links oder rechts**, können Sie ganz leicht zwischen Ihnen **wechseln**.



Durch Drücken der Home-Taste gelangen Sie immer automatisch zum mittleren Startbildschirm zurück.

## Vorinstallierte Anwendungen auf dem Startbildschirm

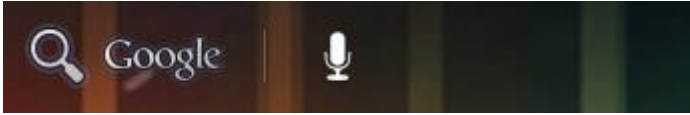
Auf dem **Startbildschirm** sind **verschiedene Anwendungen** bereits **vorinstalliert**:

- Suchleiste für die Google™ Suche
- Wettervorschau
- Browser
- Musik
- Galerie
- E-Mail
- Einstellungen
- AndroidPIT (App Center)



- A Verknüpfung zur Google™ Suche
- B Anwendungsübersicht
- C Weltweite Wettervorhersage
- D Apps auf dem Startbildschirm
- E Statusleiste: Zurück, Home, zuletzt genutzte Programme, Uhrzeit, Wlan, Akkustatus

## a) Suchleiste für die Google™ Suche



Tippen Sie kurz auf die **Lupe**, um die **Google™ Suchfunktion** zu öffnen. Geben Sie den gewünschten **Suchbegriff** über die **virtuelle Tastatur** ein und drücken Sie auf **Los**. Es werden Ihnen nun die verfügbaren **Suchergebnisse der Google™ Suche** angezeigt.

Tippen Sie auf das **Mikrofon**, um die **Spracheingabe** zu aktivieren. Sie können nun den gewünschten **Suchbegriff** einfach durch **deutliches Sprechen** eingeben. Die **Spracherkennung** schlägt Ihnen anschließend **verschiedene** mögliche **Suchbegriffe** vor. **Betätigen** Sie den gewünschten **Begriff** durch **kurzes Tippen** und Ihnen werden die **Suchergebnisse der Google™ Suche** angezeigt.

- **Tip:** Durch eine **schnelle Auf- oder Abwärtsbewegung**, nach der Sie den Finger **vom Touchscreen lösen**, scrollt das Gerät **schnell** durch eine Liste. Dies funktioniert in **allen Anzeigen**, die **größer** als das **Display** sind.



---

*Hinweis: Für diese Funktion ist eine **WLAN Verbindung** zum Internet **erforderlich**.*

---

## b) Anwendungsübersicht

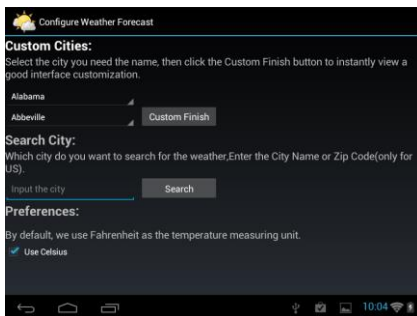


Tippen Sie auf dieses Symbol, um die Anwendungsübersicht zu öffnen. Hier werden Ihnen alle auf dem Gerät installierten Anwendungen angezeigt. Durch Tippen auf das dazugehörige Symbol können Sie die gewünschte Anwendung direkt starten.

### c) Wettervorschau

Das **Wettervorschau Widget** zeigt Ihnen auf einem Blick die aktuell eingestellte **Uhrzeit**, **Datum**, **Wetterlage** sowie **Temperatur** am eingestellten **Ort**.

Um die **Einstellungen** zu ändern, wechseln Sie bitte in die **Anwendungsübersicht** und tippen Sie auf das **Wettervorschau Icon**. Hier können Sie nun die gewünschten **Änderungen** vornehmen.



*Einstellungsmenü der Wettervorschau*

---

**Hinweis:** Für diese Funktion ist eine **WLAN Verbindung** zum Internet **erforderlich**.

---

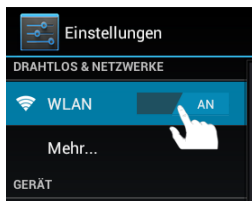
### d) WIFI

Um das Gerät **mit dem Internet** zu verbinden, benötigen Sie eine **WLAN Verbindung**. Um diese herzustellen, tippen Sie bitte auf das **WIFI Icon** auf dem **Startbildschirm**, oder öffnen Sie in den **Einstellungen** die **WLAN Einstellungen**.

---

**Hinweis:** Bitte beachten Sie, dass sich ein **WLAN Netz** in **Reichweite** ihrer aktuellen **Position** befinden muss.

---



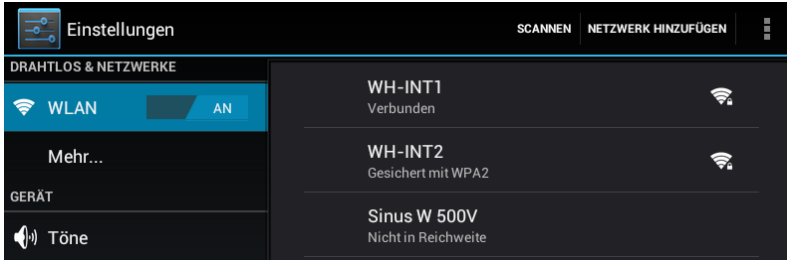
#### **Automatische Verbindung**

Öffnen Sie über das **WIFI Icon** oder über die **Einstellungen** die **WLAN** Einstellungen. Hier können Sie die **WLAN Funktion** ganz einfach **aktivieren** oder **deaktivieren**. Schieben Sie den **virtuellen Schalter** einfach aus der **Position „An“** nach links, um die **WLAN Funktion** zu **deaktivieren**. Die Anzeige **wechselt** nun zu „Aus“. Um die **deaktivierte WLAN Funktion** wieder zu **aktivieren**, schieben Sie den **virtuellen Schalter** einfach nach rechts.

In den **WLAN-Einstellungen** werden Ihnen auf der rechten Seite alle **verfügbaren Netzwerke** sowie **alle bereits genutzten Netzwerke** angezeigt.

Tippen Sie bitte auf das **gewünschte Netzwerk** und geben Sie gegebenenfalls den passenden **WLAN Schlüssel** (Passwort) ein, um eine **Verbindung herzustellen**.





**Bestätigen** Sie das gegebenenfalls eingegebene Passwort durch tippen auf die **Enter Taste** und tippen Sie nun auf **Verbinden**. Nach einem **kurzen Moment** ist die **Verbindung hergestellt**.

#### Hinweise:

- Wenn das Gerät in den Standby Modus wechselt, wird WLAN automatisch deaktiviert. Dies verringert den Stromverbrauch und führt so automatisch zu einer längeren Akkulaufzeit. Wenn das Gerät wieder in den aktiven Modus wechselt, wird automatisch die WLAN Verbindung wiederhergestellt. Dies kann einige Sekunden dauern.
- Die Liste der aktuell auffindbaren WLAN Netzwerke wird automatisch aktualisiert.
- Wenn die WLAN Funktion aktiviert ist, verbindet sich das Gerät automatisch mit einem bereits konfigurierten Netzwerk, sofern es sich in Reichweite befindet.
- Wenn sich ein unbekanntes WLAN Netzwerk in Reichweite befindet, wird ein Informationsfeld eingeblendet.

#### Manuelle Verbindung

Um manuell nach einem **erreichbaren** WLAN Netz zu **suchen**, gehen Sie bitte wie folgt vor:


- Öffnen Sie die **Einstellungen**.
- Öffnen Sie jetzt die **WLAN-Einstellungen** und tippen Sie auf „**Scannen**“.
- Sollte das WLAN Netz **nicht** in der **Liste** der **verfügbaren Netzwerke** erscheinen, **wählen** Sie den Punkt **„Netzwerk hinzufügen“** aus, um von Hand die **Netzwerk SSID**, das **Sicherheitsprotokoll** und das gegebenenfalls zugehörige **Passwort** einzugeben. Zur **Bestätigung** Ihrer **Eingaben** tippen Sie bitte auf **„Speichern“**.

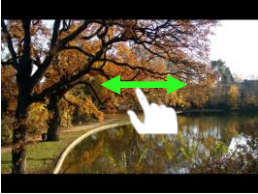
#### e) Galerie

Tippen Sie **kurz** auf das **Galerie Icon**, um eine **Übersicht** aller vorhandenen **Alben** und **Bilder** zu bekommen.

Wählen Sie die **gewünschte Galerie** und anschließend das **gewünschte Bild** durch erneutes, **kurzes Tippen** aus. Das **Bild** wird Ihnen nun als **Vollbild** dargestellt.



Tippen Sie auf das **Fotosymbol**  **Alben**, um zwischen **verschiedenen Gruppierungsmöglichkeiten** wählen.



Um das **nächste** oder **vorherige Bild** angezeigt zu bekommen, **schieben** Sie das **aktuelle Bild** mit dem **Finger** einfach nach **links** oder **rechts** aus dem **Display**.




Legen Sie **zwei Finger** auf den Touchscreen und **ziehen** Sie diese **auseinander**, um das Bild stufenlos zu **vergrößern**. Wenn Sie die **Finger** wieder **zusammenführen**, wird das Bild **stufenlos verkleinert**. Tippen Sie **kurz** und **schnell doppelt** auf den Touchscreen, wird das Bild **automatisch vergrößert** und durch **erneutes doppeltippen** wieder in der **Ursprungsgröße** angezeigt.

Durch **kurzes Tippen** auf den **Touchscreen** stehen Ihnen **weitere Funktionen** zur Verfügung.



Tippen Sie auf „**Menü**“-Symbol , um **weitere Optionen** zu erhalten

Hier können Sie eine Diashow starten, das Bild bearbeiten, drehen, zuschneiden, festlegen als Hintergrundbild und sich die Details des Bildes anzeigen lassen.






Tippen Sie auf das Mülltonnen-Symbol , um das ausgewählte Bild zu löschen.

Tippen Sie auf das Teilen-Symbol , um das Bild bspw. per Email zu versenden.

## f) Musik

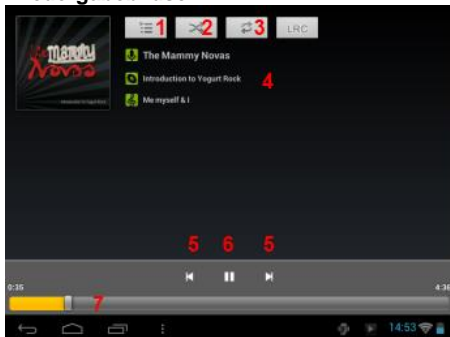
Tippen Sie kurz auf das **Musik Icon** im **Startbildschirm** oder der **Anwendungsübersicht**, um die **Musikwiedergabe** zu öffnen.

In der folgenden **Übersicht** haben Sie die Wahl, sich Ihre Musik nach **Interpreten**, **Alben**, **Titel**, **Playlist** oder der **aktuellen Wiedergabe** sortiert anzeigen zu lassen. Tippen Sie dazu einfach **kurz** auf das **entsprechende Symbol**.








 <b>Interpreten</b>	Zeigt alle Musikdateien nach den einzelnen Interpreten sortiert an.
 <b>Alben</b>	Zeigt alle Musikdateien nach den einzelnen Alben sortiert an.
 <b>Titel</b>	Zeigt alle Musikdateien nach Titel sortiert an.
 <b>Playlists</b>	Zeigt die erstellten Playlists an.
 <b>Aktuelle Wiedergabe</b>	Springt direkt zur aktuellen Wiedergabe.

Wählen Sie durch **kurzes Tippen** auf den **Namen** die gewünschte **Datei** und die **Musikwiedergabe** startet.

## Wiedergabebildschirm



- (1) Aktuelle Wiedergabe
- (2) Zufallswiedergabe aktivieren / deaktivieren
- (3) Wiederholungsoptionen:
  - a) Alle Titel werden wiederholt
  - b) Aktueller Titel wird wiederholt
  - c) Wiederholung ist deaktiviert
- (4) Titeldetails
- (5) Nächster / Vorheriger Titel
- (6) Play / Pause
- (7) Zeitleiste

- Tippen Sie auf das **Pause Symbol** , um die Wiedergabe **anzuhalten**.
- Um die Wiedergabe **fortzusetzen**, tippen Sie auf das **Play Symbol** .
- Tippen Sie auf das **Vor- bzw. Zurück Symbol**  / , um den **vorherigen** oder **nächsten** Titel **abzuspielen**.
- Tippen Sie auf eine Stelle der **Zeitleiste**, um die Wiedergabe **direkt** an dieser Stelle **fortzusetzen**.
- Drücken Sie die **Lautstärke +/- Tasten** an der Seite des Gerätes, um die **Lautstärke anzupassen**.
- Um die **Vorschau der aktuellen Wiedergabeliste** zu öffnen, tippen Sie bitte auf das **Wiedergabeliste Symbol** . Tippen Sie auf einen **Titel**, um diesen **direkt** abzuspielen.
- Um den **Wiederholungsmodus** zu ändern, tippen Sie auf das **Wiederholungsmodus Symbol** .
- Um auf den **Startbildschirm** zu gelangen, tippen Sie kurz auf die **Home-Taste** . Die **Musikwiedergabe** wird dadurch **nicht** gestoppt. So können Sie beispielsweise mit dem **Browser** im **Internet** surfen und **gleichzeitig** Ihre **Musik** hören. Tippen Sie einfach **erneut** auf das **Musik Icon** um **Zurück** zur **Musikwiedergabe** zu gelangen.

Im **Wiedergabemodus** können Sie **weitere Einstellungen** vornehmen. Tippen Sie dazu **kurz** auf die **Menü-Taste** .

**Bibliothek** – Eine Übersicht aller vorhandenen Musikdateien wird angezeigt.

**Party Mix** – Den Party Mix Modus aktivieren bzw. deaktivieren.

**Zur Playlist hinzufügen** – Den aktuell gespielten Titel zu einer Playlist hinzufügen.

**Löschen** – Löschen des aktuell gespielten Titels.

**Toneffekte** – Einen Soundeffekt für die Musikwiedergabe festlegen.

## g) Video

Tippen Sie kurz auf das **Galerie Icon** im **Startbildschirm** oder der **Anwendungsübersicht**, um die **Videowiedergabe** zu öffnen.

Es werden Ihnen nun die verfügbaren **Videodateien** in einer Liste angezeigt. Wählen Sie die gewünschte Datei durch kurzes Antippen und das Video startet.

## h) App Center

Auf dem Gerät ist das **AndroidPIT App Center** bereits vorinstalliert. Hier finden Sie verschiedene **Apps**, **Testberichte**, einen **Blog** und ein **Forum**.


Für weitere Hinweise oder Hilfe zur Nutzung des **App Centers** besuchen Sie bitte die **Homepage** des **Anbieters** unter **www.androidpit.de**.

---

*Hinweis: Für diese Funktion ist eine **WLAN Verbindung** zum Internet erforderlich.*

---

## i) Web Browser

Um den **Web Browser** zu starten, tippen Sie bitte auf das **Browser Icon**  in der Anwendungsübersicht. Um eine **Internetseite** zu öffnen, tippen Sie bitte auf das **Eingabefeld** für die **Internetadresse**. Die **virtuelle Tastatur** öffnet sich nun und Sie können jetzt die **Adresse** der gewünschten **Internetseite** eingeben. Tippen Sie auf die Enter Taste, um Ihre Eingabe zu bestätigen und die **Internetseite** zu öffnen.

---

*Hinweis: Nicht alle Netzwerke bieten einen Internetzugriff. Einige Netzwerke bieten nur einen Zugriff auf andere verbundene lokale Rechner und keine Internetverbindung.*

---

## Nutzung der virtuellen Tastatur

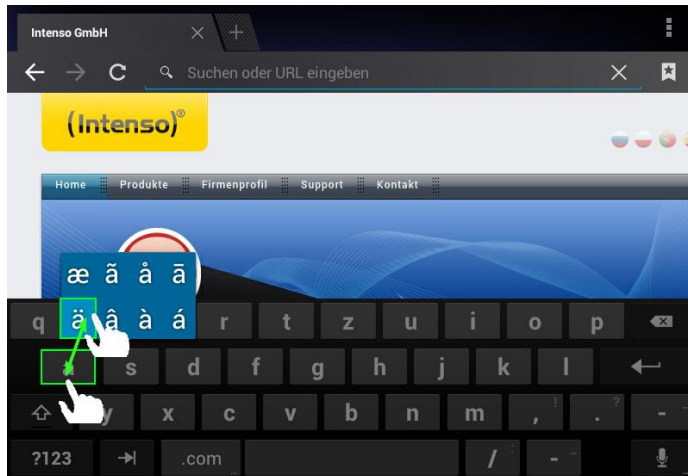
Tippen Sie auf das **Eingabefeld** zum Öffnen der **virtuellen Tastatur**. Sie können nun **Texte eingeben** oder **Internetseiten aufrufen**.






- Caps Lock (Groß- und Kleinschreibung)
- Rücksprungtaste
- Aufruf des Menüs für die Nummern, Zeichen und Sonderzeichen Eingabe
- Space Taste (Leerzeicheneingabe)
- Enter Taste ( Bestätigung Ihrer Eingabe)

## Eingabe von Sonderzeichen

Um ein **Sonderzeichen** wie etwa „ä“ einzugeben, tippen Sie **lange** mit Ihrem **Finger** auf die Taste „a“ um das **Sonderzeichenmenü** aufzurufen. Gleiten Sie nun mit dem Finger auf das gewünschte Sonderzeichen, beispielsweise das „ä“ und lösen Sie den Finger wieder vom Display. Sie haben nun ein „ä“ eingegeben.



## Nutzung des Web Browsers

- Sie können durch die **Anzeige im Display** scrollen, indem Sie eine **vertikale Wischbewegung** mit Ihrem **Finger** durchführen. Bitte **beginnen** Sie die Wischbewegung **nicht** auf einem **Menüpunkt** oder **Link**, da ansonsten die **vorhandene Verknüpfung** geöffnet werden würde.
- Um einen **Internetlink** zu öffnen, tippen Sie ganz einfach auf den **Link**. Die neue **Seite** öffnet sich **automatisch**.
- Um das **Web Browser Menü** zu öffnen, drücken Sie bitte die **Menü-Taste** . Hier stehen Ihnen verschiedene Funktionen zur Verfügung. Unter anderem können Sie hier **die geöffnete Webseite aktualisieren**, **einen neuen Tab öffnen**, **Webseiten offline lesbar machen** oder zu den **Web Browser Einstellungen** wechseln.
- Um zu der **vorherigen Seite zurückzugehen**, drücken Sie bitte die **Zurück-Taste** .
- Um **direkt** zum **Startbildschirm** zurückzukehren, drücken Sie bitte auf die **Home-Taste** .
- Um einen **Text** einzugeben, tippen Sie auf das **entsprechende Feld** und nutzen Sie die **virtuelle Tastatur** zur **Eingabe des Textes**.

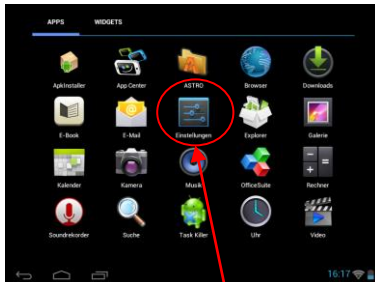
---

**Hinweis:** Für diese Funktion ist eine **WLAN Verbindung** zum Internet **erforderlich**.

---

## j) Anwendungsübersicht



Tippen Sie **kurz** auf das **Anwendungsübersicht Icon** , um die **Anwendungsübersicht** zu **öffnen**. Sie sehen nun eine **Übersicht** aller **vorinstallierten** und bereits von Ihnen **installierten Anwendungen**. Öffnen Sie die **gewünschte Anwendung** durch **kurzes** Tippen auf das entsprechende Icon.



*Anwendungsübersicht*

## k) System Einstellungen

Tippen Sie im **Anwendungsmenü** auf das **Einstellungen Icon**, um die **System Einstellungen** aufzurufen.

- Auf der **linken Seite des Menüs** finden Sie die einzelnen **Kategorien**. Durch **kurzes Drücken auf** den jeweils ausgewählten **Menüeintrag**, werden die **verfügbaren Einstellmöglichkeiten** angezeigt. Beachten Sie bitte, dass eventuell nicht alle von Android™ angebotenen Funktionen mit diesem Gerät kompatibel sind.
- Wenn Sie **alle Einstellungen** vorgenommen haben, können sie mit der **Zurück Taste**  in das **zuletzt aufgerufene Menü** zurückkehren, oder mit der **Home Taste**  direkt auf den **Startbildschirm** wechseln. Ihre **getätigten Eingaben** werden **automatisch gespeichert**.

## Einstellungsübersicht

<b>Drahtlos &amp; Netzwerke</b>	<b>WLAN</b>	Nehmen Sie hier Ihre WLAN-Einstellungen vor.
	<b>Mehr</b>	Hier können Sie weitere Netzwerkeinstellungen vornehmen.
<b>Gerät</b>	<b>Töne</b>	Stellen Sie hier die gewünschte Lautstärke und den gewünschten Benachrichtigungston ein. Weiterhin können Sie einen Bestätigungston bei Berührung des Touchscreens und einen Hinweiston beim Entsperren der Displaysperre aktivieren bzw. deaktivieren.
	<b>Display</b>	<b>Helligkeit</b> – Displayhelligkeit anpassen. <b>Hintergrund</b> – Auswahl des gewünschten Hintergrundes. <b>Display autom. drehen</b> – Ein- und Ausschalten der automatischen Ausrichtung des Displays beim Drehen des Gerätes. <b>Ruhezustand</b> – Verzögerung vor der automatischen Displayabschaltung anpassen. <b>Schriftgröße</b> – Einstellen der gewünschten Schriftgröße.
	<b>Speicher</b>	Hier bekommen Sie Informationen über den internen Speicher und - falls eingesetzt - über Ihre MicroSD-Karte. Weiterhin können Sie den Inhalt des Speichers löschen.
	<b>Akku</b>	Hier bekommen Sie Informationen über den Ladezustand des eingebauten Akkus.
	<b>Apps</b>	Hier können Sie Ihre installierten Anwendungen verwalten und Informationen über die Anwendungen erhalten.
<b>Nutzer</b>	<b>Konten &amp; Synchronisierung</b>	Hier können Sie festlegen, ob und wie oft die von Ihnen angelegten Konten synchronisiert werden sollen.
	<b>Standortdienste</b>	Hier können Sie diversen Android™ Anwendungen erlauben, Ihren aktuellen Standort über Drahtlosnetzwerke festzustellen und zu nutzen (z.B. Google Maps™). Sie können weiterhin festlegen, ob Google™ Suchergebnisse und andere Dienste an Ihren Standort anpassen darf.
	<b>Sicherheit</b>	Hier können Sie beispielsweise eine Bildschirmsperre einrichten und weitere sicherheitsrelevante Einstellungen vornehmen.
	<b>Sprache &amp; Eingabe</b>	Hier können Sie beispielsweise Ihre bevorzugte Sprache einstellen, dem persönlichen Wörterbuch verschiedene Wörter hinzufügen und diverse Einstellungen an der Tastatur vornehmen.
	<b>Sichern &amp; Zurücksetzen</b>	Hier können Sie Ihre Systemeinstellungen und Anwendungsdaten auf Google™-Servern sichern. Des Weiteren können Sie die Werkseinstellungen wiederherstellen. <u>ACHTUNG:</u> Dazu werden alle auf dem Gerät gespeicherten Daten gelöscht.
<b>System</b>	<b>Datum &amp; Uhrzeit</b>	Hier können Sie das Datum, die Uhrzeit, die Zeitzone und das Anzeigeformat festlegen.
	<b>Über das Tablet</b>	Zeigt Ihnen Informationen über das Gerät.

## 10.) Versand / Empfang von E-Mails

Auf diesem Gerät ist eine **E-Mail Anwendung** vorinstalliert. Sie können damit Ihre bereits **bestehende** E-Mail Adresse **nutzen**, um E-Mails zu **versenden** und zu **empfangen**.

---

**Hinweis:** Für diese Funktion ist eine WLAN Verbindung zum Internet erforderlich.

---

Öffnen Sie die Anwendung über das „**E-Mail**“ Icon, welches Sie im **Anwendungsmenü** finden.

### Einrichtung Ihres E-Mail Postfaches

- (1) **Starten** Sie die E-Mail Anwendung durch **Tippen** auf das **E-Mail Symbol**. Sie werden nun aufgefordert Ihr **E-Mail Postfach einzurichten**.
- (2) Geben Sie Ihre **E-Mail Adresse** sowie Ihr **zugehöriges Passwort** ein und tippen Sie dann auf „**Weiter**“. Anschließend **benennen** Sie Ihr **Konto** und **legen** Ihren **angezeigten Namen für ausgehende Nachrichten fest**. Tippen Sie auf „**Fertig**“ um die **Einrichtung abzuschließen**. Ihr **E-Mail Postfach** wird als **Standard Postfach** ausgewählt, wenn Sie die Option „**E-Mails standardmäßig von diesem Konto senden**“ auswählen.
- (3) Sie können Ihr **E-Mail Postfach** auch **manuell** einrichten. Geben Sie Ihre **E-Mail Adresse** und Ihr **zugehöriges Passwort** ein und tippen Sie **anschließend** auf „**Manuelles Setup**“, um die **E-Mail Server Informationen** einzugeben.
- (4) **Wählen** Sie zwischen den **Servertypen POP3, IMAP oder Exchange** für **eingehende E-Mails** aus.

---

**Hinweis:** Wenn Sie nicht wissen, welche Einstellungen Sie vornehmen müssen, kontaktieren Sie bitte Ihren E-Mail Provider, Ihren Netzwerkadministrator oder suchen Sie mit Begriffen wie etwa „POP Adresse“ und „Namen Ihres Provider“ nach den benötigten Informationen im Internet.

---



- (5) Geben Sie die benötigten **Informationen** ein (Server, Port etc.).
- (6) Wählen Sie den **Servertyp** für **ausgehende E-Mails** aus und geben Sie die **benötigten Informationen** ein.
- (7) Tippen Sie „**Weiter**“, um im **Menü fortzufahren**. Die E-Mail Anwendung **überprüft** nun die getätigten **Server Einstellungen**. Nach **erfolgreichem Anlegen** sehen Sie die Meldung „**Your account is set up, and email is on its way**“. Ihr Konto ist jetzt **eingrichtet**.
- (8) Vergeben Sie einen **Namen** für Ihr **Postfach** und tippen Sie auf „**Fertig**“, um den Vorgang **abzuschließen**.

---


**Hinweis:** Sollten Sie mehr als einen Email Account besitzen, wird bei jedem Start der E-Mail Anwendung das Standard Konto aufgerufen.

---




## Verwaltung der E-Mail Accounts


### Hinzufügen eines neuen Postfaches:

- (1) Öffnen Sie die **E-Mail Anwendung** und tippen Sie auf die **Menü Taste**  zum Anzeigen der **weiteren Optionen**. Wählen Sie den Menüpunkt „**Einstellungen**“ und anschließend „**Konto hinzufügen**“, um ein neues **Postfach** anzulegen.
- (2) Folgen Sie dem **Einrichtungsassistenten**, um ein **neues Postfach** anzulegen.

### Löschen eines Postfaches:

- (1) Öffnen Sie die **E-Mail Anwendung** und tippen Sie auf die **Menü Taste**  zum Anzeigen der **weiteren Optionen**. Wählen Sie den Menüpunkt „**Einstellungen**“ und anschließend „**Konto entfernen**“, um das gewünschte **Postfach** zu löschen.

### Überprüfen der Kontoeigenschaften:

- (1) Öffnen Sie die **E-Mail Anwendung** und tippen Sie auf die **Menü Taste**  zum Anzeigen der **weiteren Optionen** und wählen Sie „**Einstellungen**“ aus. Auf der **linken Seite** des Menüs werden jetzt **alle bereits angelegten Postfächer** angezeigt.
- (2) Tippen **auf das gewünschte Postfach**, um die Kontoeinstellungen anzuzeigen.
- (3) Tippen Sie auf die zu ändernde „**Kontoeinstellung**“, um die gewünschten **Einträge vorzunehmen**.

## Anzeige von E-Mail Nachrichten

Öffnen Sie die **E-Mail Anwendung** durch **kurzes Tippen** auf das **E-Mail Icon**. Ihr **bereits angelegtes Postfach** wird nun **angezeigt**.


- Durch eine **vertikale Wischbewegung** können Sie durch Ihre E-Mails **scrollen**.
- Tippen Sie **kurz** auf eine **bestimmte E-Mail**, um diese zu **öffnen**.
- Tippen und **halten** Sie den Finger **auf einer bestimmten E-Mail Nachricht**, um **weitere Optionen** angezeigt zu bekommen. Es erscheint nun ein **Infofeld**. Hier können Sie jetzt die **E-Mail öffnen**, **beantworten**, **weiterleiten** oder **löschen**.

## Schreiben von E-Mail Nachrichten

- (1) Tippen Sie in der E-Mail Übersicht auf das **Email Symbol** in der **oberen Menüleiste** und es öffnet sich ein **neues Fenster**, indem Sie eine neue **Email verfassen** können.
- (2) Geben Sie nun die **E-Mail Adresse** des **Empfängers**, einen **Betreff** und den **Text** in die dafür **vorgesehenen Felder** ein. Sie können ebenfalls „**Cc/Bcc**“ hinzufügen, um eine E-Mail an mehrere User zu schreiben.
- (3) Tippen Sie auf „**Senden**“, um die **E-Mail abzuschicken**. Tippen Sie auf „**Speichern**“, um die eingegebene **E-Mail als Entwurf zu speichern**. Wenn Sie auf das „**Mülleimer Symbol**“ tippen, wird die **aktuell eingegebene E-Mail wieder entfernt**.

## 11.) Verwaltung von Anwendungen

### Vorinstallierte Anwendungen

Dieses Gerät wird mit bereits **vorinstallierten Anwendungen** ausgeliefert. Eine **Übersicht** der bereits installierten **Anwendungen** finden Sie in der **Anwendungsübersicht** . Hierzu gehören unter anderem der **Video Player**, **Audio Player**, **Internet Browser**, **Alarm**, **Rechner** und noch einige mehr. Um eine dieser **Anwendungen** zu **öffnen**, tippen Sie **kurz** auf das **zugehörige Icon**.

### Installation von Anwendungen

Um **Anwendungen** auf dem Gerät zu **installieren**, führen Sie bitte die **folgenden Schritte** aus:

- (1) **Laden** Sie die **Software herunter** (beispielsweise aus dem Androidpit Market). Stellen Sie sicher, dass es sich um eine **APK Datei** handelt.
- (2) Sollten Sie die **Dateien** auf Ihren **Computer** heruntergeladen haben, **verbinden** Sie das **Gerät** per **USB Kabel** mit Ihrem **Computer** und **kopieren** Sie die **Dateien** auf den **internen Speicher**.
- (3) **Trennen** Sie das **Gerät vom Computer** und **öffnen** Sie den **Explorer**, um die **kopierten Dateien** zu **öffnen**.
- (4) **Folgen** Sie den auf dem **Display** erscheinenden **Installationsanweisungen**, um die **Anwendung** zu **installieren**.
- (5) Nach **erfolgreicher Installation** finden Sie die neue **Anwendung** im **Anwendungsmenü**.

### Deinstallation von Anwendungen

- (1) Öffnen Sie bitte die **System Einstellungen** durch kurzes Tippen auf das **Einstellungen Icon** in der Anwendungsübersicht.
- (2) Tippen Sie jetzt kurz auf den Menüpunkt "**Apps**", um in die **Anwendungseinstellungen** zu gelangen.
- (3) Wählen Sie zwischen den Menüoberpunkten "**Heruntergeladen**, **USB-Speicher**, **Aktiv und Alle**" die gewünschte Anwendungsübersicht durch kurzes **Tippen** aus.
- (4) Wählen Sie als nächstes durch **kurzes Tippen** die **Anwendung** aus, die Sie **deinstallieren** möchten.
- (5) Tippen Sie nun auf "**Deinstallieren**" und **bestätigen** Sie Ihre Eingabe mit **OK**, um die **Anwendung** vom **Gerät** zu deinstallieren.

---


**Hinweis:** Sie können vorinstallierte Software nicht löschen.

---

## 12.) Datei Manager









Öffnen Sie die **Anwendungsübersicht** und tippen Sie anschließend kurz auf das **Datei-Manager Icon**, um den **Datei-Manager** zu starten.

### Durch Dateien und Ordner navigieren

- Ihnen stehen der **interne Speicher** (internal Memory), die **Speicherkarte** (SD Card) und **USB** zur Auswahl. Weiterhin können Sie sich Bild- und Videodateien anzeigen lassen. Tippen Sie auf den **gewünschten Speicherort**, um die **darauf enthaltenen Dateien** als **Liste** angezeigt zu bekommen.
- Mit einer **vertikalen Wischbewegung** können Sie nun durch Ihre Dateien und Ordner **scrollen**. Öffnen Sie eine **Datei** oder einen **Ordner** durch **kurzes Tippen**.
- Sie können einen **Schritt zurückwechseln**  indem Sie das entsprechenden **Icon** kurz antippen.

### Die Toolbar nutzen



	Direkt in das Hauptverzeichnis wechseln.
	Interner Speicher
	Micro SD Karte (falls im Tablet eingesetzt)
	USB Speicher (falls mit dem Tablet verbunden)
	Zeigt Ihnen alle verfügbaren Bilder an
	Zeigt Ihnen alle verfügbaren Videos an
	Hier können Sie sich alle laufenden Prozesse anzeigen lassen.
	Editor: Hier können Sie Dateien einfügen (paste), löschen, eine Kopie erstellen oder verschieben. Tippen Sie auf die gewünschte Datei und es erscheint ein grüner Pfeil vor dem Dateinamen. Wählen Sie anschließend die gewünschte Funktion aus.

## Dateien und Ordner kopieren, verschieben und umbenennen

- 1.) **Navigieren** Sie zu der **gewünschten Datei** in der **Dateiübersicht**.
- 2.) Tippen und **halten** Sie den Finger **auf der Datei**, bis ein **Infocfeld** erscheint.
- 3.) Wählen Sie nun die gewünschte **Funktion** aus. Sie haben die Wahl zwischen **Datei löschen** (Delete file), **Datei umbenennen**, **Datei kopieren** und **Datei verschieben** (Move File),
- 4.) Zum **kopieren** oder **verschieben** tippen Sie kurz auf das **entsprechende Icon** (Copy / Move) und **navigieren** Sie anschließend in das **Zielverzeichnis**. Tippen Sie **anschließend** auf das

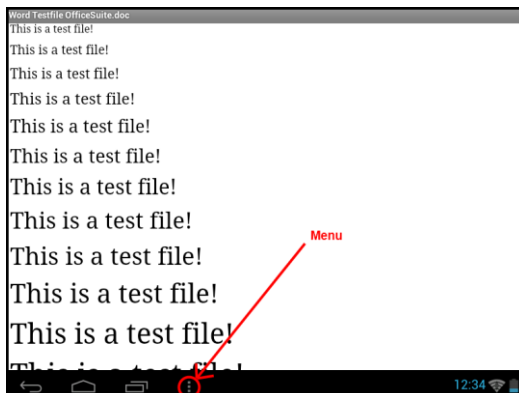
**Editor Icon**  und wählen Sie durch **kurzes Tippen** „Paste“, um die **Datei einzufügen**.

- 5.) Um eine **Datei** zu **löschen** tippen Sie auf „Delete“ und **bestätigen** Sie zur **Sicherheit** nochmals mit „löschen“. Zum **Abbrechen** tippen Sie **kurz** auf „stornieren“.
- 6.) Zum **Umbenennen** einer **Datei** tippen Sie auf „Datei umbenennen“ und geben Sie **anschließend** über die **virtuelle Tastatur** den **neuen Dateinamen** ein. **Bestätigen** Sie Ihre **Eingabe** mit „umbenennen“ oder brechen Sie den **Vorgang** mit „stornieren“ ab.

## 13.) Lesen von Office Dokumenten

Auf diesem **Gerät** ist bereits die **Anwendung „Office Suite“** zum **Lesen** von **Office Dokumenten** vorinstalliert. Sie können **Word**, **Excel**, oder **Powerpoint** Dateien lesen.

- 1.) **Kopieren** Sie die gewünschten **Office Dateien** auf das **Gerät**.
- 2.) Öffnen Sie die Anwendung „Office Suite“.
- 3.) **Navigieren** Sie mit dem **Explorer** zu der **gewünschten Datei**.
- 4.) Wählen Sie die gewünschte **Datei** durch **kurzes Tippen** aus und **wischen** Sie mit dem Finger **vertikal** oder **horizontal** über das **Display**, um **zwischen** den einzelnen **Seiten** zu **blättern**. Tippen Sie **kurz** auf die **Menütaste**, um **weitere Optionen** zu öffnen. Sie können zum Beispiel nach einem **bestimmten Text** suchen oder **Wörter** zählen.



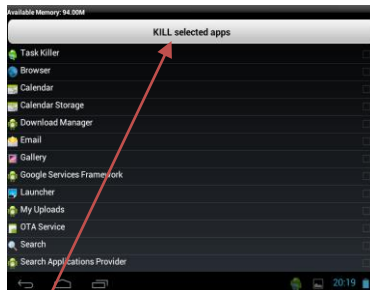
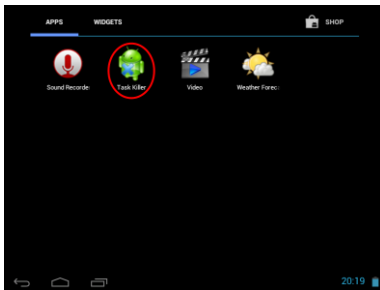
## 14.) Task Manager

Dieses Gerät ist **Multitasking** fähig. Sie können also zur **gleichen Zeit mehrere Anwendungen gleichzeitig** öffnen. Sie können beispielsweise **Musik** hören und **zur gleichen Zeit** im **Internet** surfen oder **Bilder** betrachten.

Unter Umständen kann es vorkommen, dass zu viele **Anwendungen** gleichzeitig im **Hintergrund** laufen. In diesem Fall **öffnen** Sie bitte die Anwendung „**Task Killer**“ und **beenden** diejenigen **Anwendungen**, die Sie im **Augenblick** nicht benötigen.

- (1) Öffnen Sie die “Task Killer” Anwendung.

- (2) Wählen Sie die Anwendungen, die Sie aktuell nicht benötigen.



- (3) Zur **Bestätigung** Ihrer **Auswahl** tippen Sie bitte kurz auf das “**Kill selected apps**” Symbol.



## 15.) Eingeschränkte Garantiebedingungen

Die Garantie deckt nur den Ersatz dieses Intenso Produkts ab. Die Garantie gilt nicht für normale Verschleißerscheinungen, die sich aus fehlerhaftem, unsachgemäßem Gebrauch, Nachlässigkeit, Unfall, Inkompatibilität, oder aus mangelhafter Leistung einer bestimmten Computer Hardware oder Computer Software ergeben.

Es besteht kein Garantieanspruch bei Nichteinhaltung der Intenso Bedienungsanleitung sowie bei unsachgemäßer Montage, Gebrauch oder bei Defekten durch andere Geräte.

Wird das Produkt Erschütterungen, elektrostatischer Entladungen, Wärme- oder Feuchtigkeitseinwirkungen jenseits der Produktspezifikationen ausgesetzt, besteht kein Garantieanspruch.

Intenso haftet nicht für Datenverluste oder jegliche, auftretende Begleitschäden oder Folgeschäden, für die Verletzung der Garantiebedingungen oder für sonstige Schäden, gleich welche Ursache zugrunde liegt.

Dieses Produkt ist nicht für eine kommerzielle Nutzung oder für medizinische und spezielle Anwendungen vorgesehen, in denen der Ausfall des Produktes Verletzungen, Todesfälle oder erhebliche Sachschäden verursachen kann.

## 16.) Technische Daten

<b>CPU</b>	1 GHz Cortex A8
<b>Arbeitsspeicher</b>	512 MB DDR 3
<b>Betriebssystem</b>	Android 4.0.4
<b>Kompatible Betriebssysteme</b>	Windows XP / Vista / 7 / Linux 2,4 und höher / Mac 10.6 und höher
<b>Anschlussmöglichkeiten</b>	Kopfhörer, Micro SD (SDHC), Micro USB
<b>WLAN</b>	WiFi (802.11 b/g/n)
<b>G-Sensor</b>	360 Grad Rotation
<b>Photo Format</b>	JPEG, BMP, GIF, PNG
<b>Audio Format</b>	MP3, WMA, WAV, OGG, FLAC, APE
<b>Video Format</b>	MPEG1, MPEG 4, FLV
<b>Display</b>	TFT LCD Display, 800 x 480 Pixel
<b>Kamera</b>	0,3 MP Front Kamera
<b>SNR</b>	>= 80 dB
<b>Frequenzbereich</b>	20 Hz – 20 KHz
<b>Netzteil</b>	(V) AC Adapter (Ktec KSAS0100500200HE): AC Input 100-240V~50/60Hz, DC Output 5V / 2A
<b>Interne Batterie</b>	Wiederaufladbarer Lithium-Ionen Polymer Akku

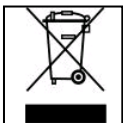
## 17.) Wartung des Gerätes

Sprühen oder Tragen Sie niemals eine Flüssigkeit direkt auf das Display oder Gehäuse auf.

## 18.) Säuberung des Gerätes

Wischen Sie Gehäuse, Rahmen und Display vorsichtig mit einem weichen, fusself- und chemikalienfreien Tuch ab. Verwenden Sie nur Reinigungsmittel, die speziell für Displays bestimmt sind.

## 19.) Entsorgung von Elektro-Altgeräten



Die mit diesem Symbol gekennzeichneten Geräte unterliegen der europäischen Richtlinie 2002/96/EC. Alle Elektro- und Elektroaltgeräte müssen getrennt vom Hausmüll über die dafür vorgesehenen staatlichen Stellen entsorgt werden. Mit der ordnungsgemäßen Entsorgung von Elektro-Altgeräten vermeiden Sie Umweltschäden.

**(Intenso)®**

49377 Vechta  
Germany  
[www.intenso.de](http://www.intenso.de)



## 20.) Lizenzinformation

### HINWEIS!

Sehr geehrte Kundin, sehr geehrter Kunde,  
bei Interesse können Sie und jeder Dritte den Quelltext der verwendeten GPL/LGPL von der Intenso Homepage <http://www.intenso.de> herunterladen. Der Quelltext des gesuchten Produkts ist für jeden zugänglich über Auswahl der gültigen Produktkategorie und des gewünschten Gerätes. In den Produktdetails finden Sie den Menüpunkt „Treiber“. Öffnen Sie dieses Menü, um den zugehörigen GPL/LGPL Quelltext herunterzuladen. Gegen eine Kostenpauschale von 15 € ist es ebenfalls möglich diesen Quelltext per Postzustellung zu erhalten.

Gerne können Sie uns auch telefonisch zu dem Thema erreichen unter der kostenpflichtigen Rufnummer 0900-1504030 (0,39€/Minute aus dem deutschen Festnetz. Mobilfunkpreise können abweichen.) oder per Mail an [support@intenso.de](mailto:support@intenso.de)

Weitere Informationen über die GPL/LGPL-Lizenzen finden Sie unter [www.gnu.org](http://www.gnu.org)

### GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

#### Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

#### TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside

its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program. You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
  - b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
  - c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)
- These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it. Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

- a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights,



from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

#### NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL,

SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

## **END OF TERMS AND CONDITIONS**

### **How to Apply These Terms to Your New Programs**

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

*one line to give the program's name and an idea of what it does.*

*Copyright (C) yyyy name of author*

*This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.*

*This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.*

*You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA.*

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

*Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author*

*Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details*

*type 'show w'. This is free software, and you are welcome*

*to redistribute it under certain conditions; type 'show c'*

*for details.*

The hypothetical commands `show w' and `show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than `show w' and `show c'; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

*Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright*

*interest in the program 'Gnomovision'*

*(which makes passes at compilers) written*

*by James Hacker.*

*signature of Ty Coon, 1 April 1989*

**Ty Coon, President of Vice**

## EG Konformitätserklärung

Wir, die Intenso GmbH,  
mit Sitz in der Diepholzerstr. 15 in 49377 Vechta, Deutschland

erklären auf eigene Verantwortung, dass das Produkt:

Modell: 7" Intenso TAB714 (Artikel Nr. 5509852)

Beschreibung: Tablet-Computer

auf das sich diese Erklärung bezieht, mit den folgenden Richtlinien und Normen konform ist:

R&TTE Richtlinie 1999/5/EG

- EN 301 489-1 V1.9.2
- EN 301 489-17 V2.1.1
- EN 300 328 V1.7.1 : 2006-10
- EN 55022:2010 (Class B)
- EN 55024:2010
- EN 61000-3-2:2006+A1 :2009+A2 :2009 (Class D)
- EN 61000-3-3:2008

Niederspannungsrichtlinie 2006/95/EG

- EN 60950-1:2006+A11:2009+A1:2010+A12:2011+A12:Berichtigung 2012

Öko-Design Richtlinie 2009/125/EG

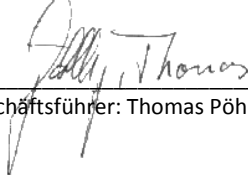
- 1275/2008
- 278/2009

ROHS Richtlinie 2011/65/EU

Die auf das oben angeführte Gerät bezogenen technischen Unterlagen sind an folgender Stelle hinterlegt:

Intenso GmbH  
Diepholzerstr. 15, 49377 Vechta, Deutschland

Autorisierte Person:



Geschäftsführer: Thomas Pöhlking

# Instruction manual TAB 714

Thank you for choosing the **TAB714**. Please follow these instructions in order to be informed about the key functions of the device.



## 1.) Contents

1.) Contents .....	1
2.) Notes .....	2
3.) Device overview .....	4
4.) Package contents .....	4
5.) Charging the battery .....	5
6.) Using a Micro SD/SDHC Card .....	5
7.) Transfer of Data between Device and Computer .....	5
8.) Touchscreen .....	6
9.) The Home Screen .....	7
View .....	7
Unlocking the screen .....	7
Status bar .....	7
Adjusting the main screen .....	8
Using several home screens .....	9
Pre-installed applications on the home screen .....	9
a) Search bar for Google™ search .....	10
b) Applications overview .....	10
c) Weather forecast .....	11
d) WiFi .....	11
Automatic connection .....	11
Manual connection .....	12
e) Gallery .....	12
f) Music .....	13
g) Video .....	15
h) App Center .....	15
i) Web browser .....	15
Using the virtual keyboard .....	15
Special character input .....	16
Using the web browser .....	16
j) Applications overview .....	17
Applications overview .....	17
k) System settings .....	17
Settings overview .....	18
10.) Sending / Receiving E-Mails .....	18
Setting up your e-mail box .....	18
Managing email accounts .....	19
Viewing e-mail messages .....	19
Writing email messages .....	20
11.) Managing Applications .....	20
Installing applications .....	20
Uninstalling applications .....	20
12.) File Manager .....	21
How to navigate through Data Files and Folders .....	21
Using the Toolbar .....	21
Copy, move and rename data files and folders .....	22
13.) Reading Office Documents .....	22
14.) Task Manager .....	23
15.) Limited Warranty Terms .....	23
16.) Technical Data .....	24
17.) Maintenance of the Device .....	24
18.) Cleaning the Device .....	24
19.) Disposal of Used Electronic Equipment .....	24
20.) Licenceinformation about GNU/LGPL .....	25
EC Declaration of Conformity .....	29

*This manual may not contain all the features of your device. For the use of third-party applications, please contact the respective manufacturer. Please note that all details can be modified without previous announcement. Current information can be found at [www.intenso.de](http://www.intenso.de).*

## Trademarks

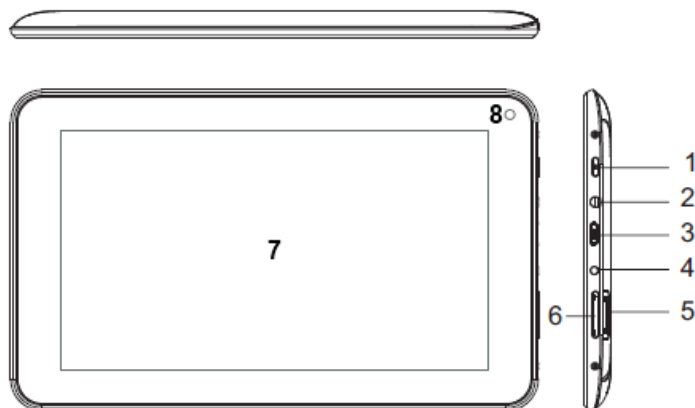
Google™, the Google™ logo and Android™ are trademarks of Google™. All other product or service names are the property of their respective owners.

## 2.) Notes

- Avoid hard impacts to the device. Do not place it on inclined surfaces to prevent the device from falling down.
- Do not use the device in extremely cold, hot, humid or dusty areas; also do not expose to direct sunlight.
- Do not use it on sandy places.
- Do not use it in hazardous environments, such as fuelling pumps at petrol stations.
- Avoid using it on cushions, sofas or other objects that foster heat generation, due to the risk of overheating.
- Perform frequent data backups to avoid potential data loss. We are not liable for any loss of data.
- Do not disconnect when data is being transferred or the device formatted. This can cause data loss.
- Images and movies can be protected by third-party rights. Playing without a license can violate copyrights.
- Avoid use in highly magnetic fields.
- Protect the unit from moisture. Should moisture enter the unit, please turn it off immediately, clean it and dry the unit.
- Please do not use chemical solvents to clean the device. Use only a dry cloth.
- Do not place open flames, such as lighted candles, near or on the device.
- We are not liable for damages caused by malfunctions, data losses, incorrect handling, own repairs to the device or changing of the batteries.
- Should the device not respond to your requests, please restart the device by pressing the reset button on the back of it.
- When not in use, please disconnect the mains adaptor from the power supply.
- The outlet must be near the equipment and easily accessible.
- Only use the AC adapter with grounded outlets with AC 100-240V, 50/60 Hz. If you are not sure about the power supply at installation site, please ask the relevant energy services.
- Use only the included AC adapter and power cord.

- To interrupt the power supply to your unit, unplug the AC adapter from the outlet. Always hold the adapter firmly when disconnecting the power supply. Never pull on the line.
- Do not open the housing of the power adapter. With open housing, there is danger of electrical shock. It contains no user-serviceable parts.
- When not in use, the battery of the device discharges slowly. Prior to reuse it must be recharged.
- Please observe environmentally sound disposal of the device and the battery.
- Please do not disassemble into parts or try to repair it yourself because in these cases the warranty expires.
- Do not use the device in places where the use of mobile devices is prohibited. Do not use the device in the vicinity of other electronic devices because the high-frequency signals can cause interferences.
- Do not use it near a pacemaker, in a hospital or near medical equipment, because the high-frequency signals may cause interferences. Keep a distance of at least 15 cm from a pacemaker. Please contact the manufacturer of these devices to obtain information about joint use.
- The use of earbuds or headphones at high volumes can lead to permanent hearing damage.
- For reasons of traffic safety, the device may not be operated by the driver himself while driving.

### 3.) Device overview



1.) **On / Off button:** Press and hold to turn the unit off, press briefly to switch between standby and active mode

2.) **3.5mm headphone jack**

3.) **Micro USB Socket**

4.) **DC 5V 2A input**

5.) **Micro SD Card slot**

6.) **Volume +/-**

7.) **Touchscreen**

8.) **Front Camera**

### 4.) Package contents

Please **check** if the **contents are complete**:

- TAB 714
- Stereo headphones
- USB cable
- Power supply 5V 2.0A
- User Manual
- USB Dongle

## 5.) Charging the battery

Please **charge** the **battery completely before first use** of the device. **Connect** the included **power adapter** to the **device** and a power **outlet**. The **full charge** takes approximately **5 hours**.

The charge condition will be displayed you during operation. In case of an active display lock, the actual charge condition will be displayed you in percentage.

If the equipment is switched off, if you press shortly a key in any order a battery symbol will be shown on the display. During the charge process by an animation the filling of the battery will be displayed in many levels. If the battery is fully loaded, the animation will stop and the battery will be displayed completely.

---

### Notes

- a. *With 15% remaining residual power of the battery you will get a warning message on the display. To recharge the battery, you should now connect the device using the AC adapter to an electrical outlet to avoid possible data loss and increase the battery life.*
  - b. *You can use the device while charging the battery. To ensure long-lasting battery life, we ask you not to use the device.*
  - c. *To ensure good performance, the built-in battery must be used frequently. If you use the device often, please charge the battery fully at least once a month.*
  - d. *Make sure you use only the included AC adapter for charging.*
- 

## 6.) Using a Micro SD/SDHC Card

This device is able to read data **directly** from a **Micro SD/SDHC memory card**.

In order to use a **Micro SD/SDHC** memory card, slide the card into the **opening** provided at the **bottom of the device (I)**. Use the **pre-installed Explorer** (**more information is to be found in the extensive operating instructions**), to be able to access the **data** provided on the **memory card**. For this, please select the **"SD Card"** in the **index** of the **Explorer**.

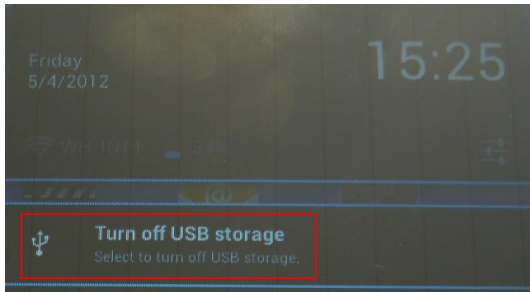
## 7.) Transfer of Data between Device and Computer


- 1.) Connect the **device** using the included **USB cable** to a **computer**.
- 2.) On the device the screen for the **USB connection** is now displayed. Tap briefly **"Turn on USB Storage"**. The device is recognized **as a removable disk** and you get the info **"USB memory in use"**. After **briefly** tapping the **home button** you can **continue to use** your device **normally**. You have now have access to the **internal memory** of the **device from your computer** and can copy, delete or transfer **files** to your **device**.
- 3.) If an USB connection with the computer exists, the USB icon is displayed in the status bar. You can get additional information in the extended status bar (click on the clock in the status bar to open it) and you can activate or deactivate the USB connection.





- Select **‘Turn off USB storage’** to **deactivate** the memory.



Select the function **‘Remove safely’**  on the computer to **separate the device** from the **computer**.

---

**Note:** The pre-installed applications and the Android™ operating system take up some of the existing internal memory – about 1 GB of space is occupied. For this reason, you cannot dispose of the entire internal memory.

---

## 8.) Touchscreen

This device is operated via **touchscreen**. You can easily start **applications** by **tapping** the **touchscreen** **lightly** with your **fingers**, **enter texts** on the **virtual keyboard** and switch between **the individual main screens** by **wiping** in the **respective direction**.

Please **remove** the **protective film from the display** before **using** the device.



The **touchscreen** detects small **electrical charges**, as for example emitted by human fingers, and thus **determines** the **input point**.

Use for **input** ideally your **fingertips**. Operation with **a pen or other sharp objects** is not possible.

The **touchscreen** should **not be exposed** to water or other electrical devices to avoid **malfunctions** and **permanent defects**.

---

### Notes

- If the touchscreen is not operated for two minutes, the device goes into standby mode. Briefly press the on / off button to switch to active mode.
  - To prevent unwanted input, a lock mode is activated automatically. Please unlock the keypad on the touchscreen by simply dragging the lock icon from the bottom to the top of the screen. The device will now switch to the home screen. Touch the **closed lock**  on the display and keep it **pressed**. Draw the **lock** now to the **open lock**  just appearing on the display and **release** your **finger** from the **display**. The **screen** is now **unlocked**.
- 



You can rotate the device in **all directions**. It has a **sensor** that **directs** the **display automatically**.

## 9.) The Home Screen

### View



### Unlocking the screen

If the touchscreen is **not used for two minutes**, the device changes into **standby mode**. Press the **on/off button** for a short time to return to the **active mode**. The locked display is **protecting against undesired input**. Touch the **closed lock**  on the display and keep it **pressed**. Draw the lock now to the **open lock**  just appearing on the display and **release** your **finger** from the **display**. The **screen** is now **unlocked**.



*Drag the lock icon with your finger in the direction of the arrow*

---

**Advice:** Draw the lock symbol to the appearing **camera symbol** to open the **camera application** directly.

---

### Status bar

The **status bar** is to be found in the **lower section** of the **starting screen**. It has the following **functions**:



*Here you will receive information on:*

- the **last used programmes**
- the **signal strength** of the present WIFI connection
- the **time**
- the present status of the battery

*You can carry out the following functions:*


- Call up the **starting screen**
- **Go back one step** in the relevant called up menu
- Call up the **last used programmes**

You can open the extended status bar with a short tap on the clock. Here the latest status messages are displayed. Various quick accesses, for example access to the settings, are displayed, if you tap the clock in the extended status bar again.

## **Adjusting the main screen**

You can adjust the **main screen** easily to your **individual needs**. If you want to **delete an icon**, tap the **icon** with your **finger** for a **short while** and then **push** it into the displayed **X icon**. Now take your **finger from the touchscreen** and the **icon is deleted**.

If you want to position an **icon from the application overview on the main screen**, tap the icon in the **application overview** for a **short while** and the **main screen** appears. **Move** the **icon** to the **desired position** and **take your finger from the touchscreen**. The **icon** is now **added** to the main screen. If you move an icon on another icon, a folder containing both icons is automatically created. Tap the folder to view the containing icons and then select the desired icon by tapping it briefly.

You can also add **widgets** to the **main screen**. To do that, please tap the  button in the **top right corner** of the **main screen** and the **application menu** will be opened. Now tap the word **widgets**. All **widgets available on the device** are now presented to you. **Adding a widget** to the main screen works exactly like **adding an icon**.

If you want to change your background image, just tap a free place on the main screen and keep pressing the display until the background selection menu appears.

## Using several home screens

Five **main screens that can be individually set-up** are provided. You can easily switch between them by **wiping the screen lightly to the left or right**.



Pressing the home button will always take you automatically back to the middle home screen.

## Pre-installed applications on the home screen

Various applications are **pre-installed** on the **home screen**:

- Search bar for the Google™ search
- Weather forecast
- WiFi
- Gallery
- Music
- Video
- AndroidPIT (App Center)



A Link to Google™ search

B Application overview

C Global weather forecast

D Apps on the main screen

E Status bar: Back, Home, recently used programmes, time, WiFi, battery status

### a) Search bar for Google™ search



Tap the **magnifier** briefly to open the **Google™ search function**. Enter the desired **search item** using the **virtual keyboard** and then press **go**. All available **search results of the Google™ search** will now be displayed.

Tap the **microphone** to activate **voice entry**. You can now enter the desired **search item** by **speaking distinctly**. The **speech recognition** will then offer **multiple** possible **search items**. **Confirm** the desired **item** with a **brief tap** and the **search results** of the **Google™ search** will be presented to you.

- **Tip:** With a **rapid upward or downward movement** the device **quickly** scrolls through a list, **after releasing** the finger from the **touchscreen**. This works for **all displays** that are **larger** than the **screen**.



---

**Note:** For this function, a wireless Internet connection is required.

---

### b) Applications overview

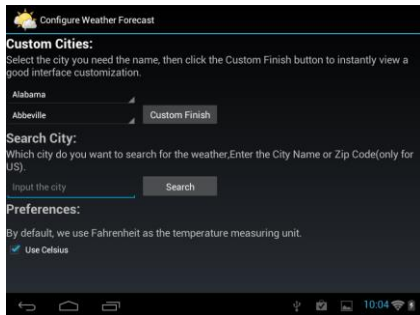


Tap this icon to open the application overview. Here all applications installed on the device will be displayed. You can start any application by tapping the corresponding icon.

### c) Weather forecast

The **weather forecast widget** shows you at a glance the current **time**, **date**, **weather conditions** and **temperature** at the set **location**.

To change the **settings**, please go to the **applications overview** and tap the **Weather Forecast icon**. You can now make the desired **changes**.



*Setting menu of the weather forecast*

---

**Note:** For this function, a wireless Internet connection is required.

---

### d) WiFi

To connect your device **with the internet**, you require a **WIFI connection**. In order to establish this, touch the **WIFI icon** on the **starting screen**, or open the **WIFI setting** within **Settings**.

---

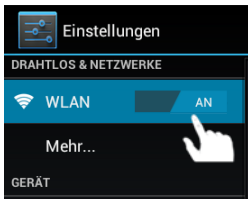
**Note:** Please note that a wireless network must be located within the range of your current location.

---

#### Automatic connection

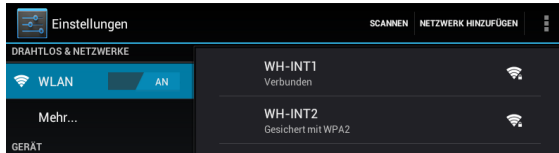
Open the **WIFI settings** via the **WIFI icon** or via **Settings**. Here you can quite simply **activate** or **deactivate** the **WIFI** function. Simply slide the **virtual key** from its **position "on"** to the left to **deactivate** the **WIFI** function. The display **changes** to "off".

To **activate** the **deactivated WIFI** function again, just slide the **virtual key** to the right.



On the right hand side of the **WIFI settings**, all available networks as well as all already used networks are shown.

Tap on the **desired network** and, if required, enter the appropriate **WiFi key** (password) to **establish a connection**.



**Confirm** the entered password, if necessary, by touching the **enter key** and then select **Connect**. After a **short while** you are **connected**.

---

#### Notes

- a) If the device goes into standby mode, WiFi is turned off automatically. This reduces power consumption and thus automatically leads to a longer battery life. When the device returns to active mode, the WiFi will automatically re-connect. This may take a few seconds.
  - b) The list of currently searchable WiFi networks will be updated automatically.
  - c) If the WiFi function is enabled, the device automatically connects to an already configured network, provided it is within range.
  - d) If an unknown wireless network is in range, an information box will appear.
- 

### Manual connection

In order to **search** for an **accessible WiFi network manually**, please proceed as follows:

- (1) Open the **settings**.
- (2) Now open the **WiFi settings** and tap **‘Scan’**.
- (3) Should the WiFi network **not** appear in the **list of available networks** then **select** the item **‘Add network’** in order to enter the **network SSID**, the **security protocol** and the possibly related **password**. Tap **‘Save’** to **confirm** your **entries**.

### e) Gallery

Tap **briefly** on the **Gallery icon** to get an **overview** of all existing **albums** and **images**.

Select the **desired gallery**, and then again the **desired image by short tapping**. The **image** will now be displayed **full screen**.



Tap the **photo icon**  **Alben**  to choose between different **grouping options**.



To view the **next** or **previous image**, just move the **current image** with your **finger** to the **left** or **right** of the **screen**.




Place **two fingers** on the touchscreen and **pull** them **apart** to **enlarge** the image continuously. If **you merge the fingers** again, the picture is **infinitely reduced**. By tapping **briefly twice** on the touchscreen, the image is **automatically enlarged** and by **double-tapping again** displayed in its **original size**.


By **briefly** tapping the **touchscreen**, **additional functions** are available.



Tap the **'Menu'** icon  to get **additional options**

Here you can start a slide show, edit, rotate, and cut the image, set it as background image or view the image details.






Tap the dustbin icon  to delete the selected image.

Tap the sharing icon  in order to send the image, for instance via email.

## f) Music

Briefly tap the **Music icon** on the **home screen** or **applications overview** to open the **music player**.

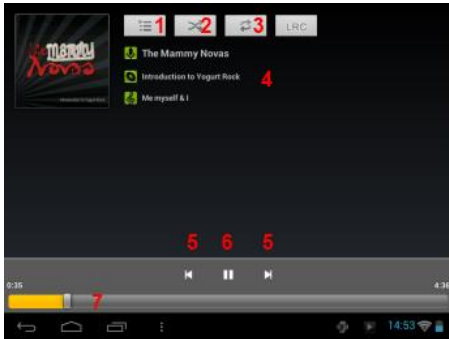
In the following view you can choose to display your music sorted by **Artist**, **Album**, **Songs**, **Playlists** or **Now playing**. Just tap briefly on the **icon**.

 <b>Artists</b>	Shows all music files sorted according to the individual artists.
 <b>Albums</b>	Shows all music files sorted according to the individual albums.
 <b>Songs</b>	Shows all music files sorted by title.
 <b>Playlists</b>	Displays the created playlists.
 <b>Now Playing</b>	Jumps directly to the current playback.

Select by **briefly** tapping the **name** of the **file** and the **music playback** starts.



## Playback Screen



- (1) Now playing
- (2) Shuffle activate / deactivate
- (3) Repeat options:
  - a) all titles will be repeated
  - b) current title is repeated
  - c) repetition is disabled
- (4) Title details
- (5) Next / Previous track
- (6) Play / Pause
- (7) Timeline

- Tap the **pause icon** to pause playback.
- To **resume** playback, tap the **play icon** .
- Tap the **forward or backward icon** / to **play** the **previous** or **next title**.
- Tap a spot on the **timeline** to **continue** playing it **right** at this point.
- Press the **volume +/- keys** on the side of the device to **adjust the volume**.
- To open the **preview** the **current playlist**, tap on the **playlist icon** . Tap on a **title** to play it **directly**.
- To **change** the **repeat mode**, tap the **repeat mode icon** .
- To go to the **home screen**, tap briefly on the **home button** . This will **not** stop the **music playback**. You can for instance surf the **browser on the Internet while** listening to your **music**. Just tap on the **music icon again** to go to **back to playback**.

In **playback mode** you can further adjust your **settings**. Tap **briefly** on the **Menu button** .

**Library** – a list of all existing music files will be displayed.

**Party shuffle** – turns on/off Party Shuffle mode.

**Add to playlist** – adds currently playing title to a playlist.

**Delete** – deletes the current title.

**Sound effects** – sets a sound effect to the music playback.

### g) Video

Tap briefly on the **Gallery icon** in the **home screen** or the **applications overview**, to open the **video playback**.

It will now display the **video files** in a list. Select the desired file by briefly tapping and the video will start.

### h) App Center

The **AndroidPIT App Center** is already installed on the device. Here you will find various **apps, reviews, a blog and a forum**.

For further information or assistance on use of the **App Center**, please visit the **homepage** of the **provider** under **www.androidpit.de**.

---

**Note:** For this function, a wireless Internet connection is necessary.

---

### i) Web browser

To launch the **web browser**, tap on the **Browser icon**  on the **home screen**.

To open a website, tap on the **upper input field** for the **Internet address**. The **virtual keyboard** now opens and you can enter the **address** of the desired **website**. To open the **website**, tap "Go" or tap on the **arrow icon next to the input field**.

---

**Note:** Not all networks provide Internet access. Some networks offer access only to other related local computers but not Internet connection.

---

### Using the virtual keyboard

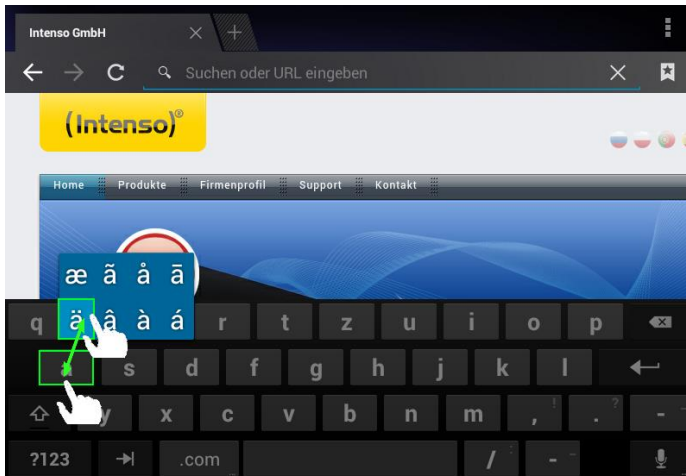
Tap the **box** to open the **virtual keyboard**. You can now **enter text** or **websites**.






- a. Caps lock (case sensitive)
- b. Return button
- c. Calling up the menu for numbers, characters and special character input
- d. Space bar (no character input)
- e. Go (confirmation of your input)

## Special character input

In order to enter a **special character** such as `ä`, tap the `a` key with your **finger** for a **long time** to call up the **special character menu**. Now glide with your finger to the desired special character, for example an `ä` and take your finger from the display. You now have entered an `ä`.



## Using the web browser

- You can scroll through the **display** by performing a **vertical sweeping motion** with your **finger**. Please do not **start** the sweeping motion on a **menu item** or **link** because otherwise the **existing link** will open.
- To open an **Internet link**, simply tap on the **link**. The new **page** will open **automatically**.
- Press the **menu key**  to open the **web browser menu**. Here **multiple functions** are provided. Among other things you can **refresh the opened website** here, **open a new tab**, **make offline websites readable** or **switch to the web browser settings**.
- To **return** to the **previous** page, please press the **back button** .
- To go **directly back to home screen**, press the **home button** .
- To enter a **text**, tap the **appropriate field** and use the **virtual keyboard** for **entering the text**.

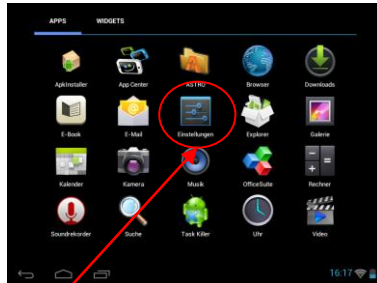
---

**Note:** For this function, a wireless Internet connection is required.

---

## j) Applications overview



Tap **briefly** on the **applications overview icon** to **open** the **applications overview**. You will see a **list** of all **pre-installed applications** as well as those you have **already installed**. Open the **desired application** by **briefly** tapping the appropriate **icon**.



*Applications overview*

## k) System settings

Tap the **settings icon** in the **application menu** to call up the **system settings**.

- You can find the **individual categories** on the **left side of the menu**. The **available setting options** are displayed by briefly pressing each **selected menu item**. Please note that possibly not all **functions offered** by Android™ are compatible with the device.
- When you have adjusted all **settings** you can return to the **previous menu** with the **Return key** , or switch to the main screen directly with the **Home key** . Your **entries** will be **saved automatically**.

## Settings overview

WiFi & Networks	WiFi	Here you can adjust the WiFi settings.
	More	Here you can adjust additional network settings.
Device	Sounds	Specify the desired volume and sound for messages here. Also you can activate or deactivate a confirmation sound when touching the screen and an indication sound when unlocking the display lock.
	Display	<b>Brightness</b> – Adjust display brightness. <b>Background</b> – Selection of the background. <b>Rotate display autom</b> – Activation or deactivation of the automatic display alignment when rotating the device. <b>Idle state</b> – Adjust the delay before automatic display deactivation. <b>Font size</b> – set-up of the desired font size.
	Memory	Here you can get information about the internal memory and – if inserted – about your MicroSD card. Also you can delete the memory content.
	Battery	Here you can get information about the state of charge of the integrated batteries.
	Apps	Here you can manage installed applications and get information about them.
	Accounts & synchronisation	Here you can determine, if and how often the accounts created by you will be synchronised.
User	Location services	Here you can allow multiple Android™ applications to determine and use your current position via WiFi networks (e.g. Google Maps™). You can also determine, if Google™ may adapt search results and other services to your location.
	Security	Here you can set-up a screen lock, for example, or implement other security-relevant settings.
	Language & input	Here you can set your preferred language, for example, or add various words to your personal dictionary or adjust.
	Save & reset	Here you can save your system settings and application data on Google™ servers. Furthermore you can reset the factory settings. <b>CAUTION:</b> In doing so, all data saved on the device will be deleted.
System	Date & time	Here you can set the date, time, time zone, and the display format.
	About the Tablet	Shows additional information about the device.

## 10.) Sending / Receiving E-Mails

An **e-mail application** is pre-installed in this device. You can use your **existing** e-mail address to **send** and **receive** e-mails.

---

**Note:** For this function, a wireless Internet connection is required.

---

Open the application with the "**Email**" icon which is found on the **application menu**.

### Setting up your e-mail box

- (1) **Start** the e-mail application by **tapping** on the **Email** icon. You are now prompted to set-up your **e-mail account**.
- (2) Enter your **e-mail address** and the **corresponding password** and then tap "**Next**". Then **name** your **account** and **fix** the **name** that will be **displayed** on **outgoing messages**. Tap "**Done**" to **complete the set-up**. Your **e-mail mailbox** is selected as the **default mailbox** if you select the option "**Send e-mails from this account by default**".
- (3) You can set up your **e-mail account manually** as well. Enter your **e-mail address** and **associated password** and then tap on "**Manual Setup**" to enter the **e-mail server information**.

- (4) **Choose** from the **server types POP3, IMAP or Exchange** for **incoming** e-mails.

---

**Note:** If you do not know what settings you need to make, please contact your e-mail provider, your network administrator or search terms such as "POP address" and "name of your provider" for the required information on the Internet.

---



- (5) Enter the required **information** (server, port, etc.).
- (6) Select the **server type** for **outgoing e-mails** and enter the **required information**.
- (7) Tap **"Next"** to **continue** in the **menu**. The e-mail application **will check** the **server settings** made. After **successful set-up** you will see the message: **"Your account is set up, and email is on its way"**. Your account is now **set up**.
- (8) Enter a **name** for **your mailbox**, then tap **"Done"** to **complete** the process.


---

**Note:** If you have more than one email account, each time you start the e-mail application, the default account is called up.

---

## Managing email accounts


### Adding a new mailbox:

- (1) Open the **email application** and tap the **menu key**  to display **additional options**. Select the menu item **`Settings`** and subsequently **`Add account`** to create a new **mailbox**.
- (2) Follow the instructions of the **Setup Wizard** to **create a new mailbox**.

### Deleting a mailbox:

- (1) Open the **email application** and tap the **menu key**  to display **additional options**. Select the menu item **`Settings`** and subsequently **`Delete account`** to delete the desired **mailbox**.

### Checking the account properties:

- (1) Open the **email application** and tap the **menu key**  to display **additional options** and then select **`Settings`**. **All already created mailboxes** will now be displayed on the left side of the menu.
- (2) Tap **the desired mailbox** to display the account settings.
- (3) Tap the **`Account setting`** you wish to change in order to **make the desired entries**.

## Viewing e-mail messages

Open the **e-mail application** by **briefly** tapping the **e-mail icon**. The **mailbox you already created** is **displayed**.


- You can **scroll** through your e-mail with a **vertical sweeping motion**.
- Tap **briefly** on a **particular e-mail** to **open** it.
- Tap and **hold your** finger **on a particular e-mail** in order to display **more options** – an **info box** will be displayed. You can now **open, reply, forward** or **delete** the **e-mail**.

## Writing email messages

- (1) Tap the **Email icon** in the **top menu bar** of the email overview and a **new window** will open, where you can **write a new email**.
- (2) Now enter the email **address** of the **recipient**, a **subject line** and the **text** into the **designated fields**. You can also add **`Cc/Bcc`** to send this email to several users.
- (3) Tap **`Send`** to send the **email**. Tap **`Save`** to save the **entered email as a draft**. When you tap the **`dustbin`** icon, the **currently entered email** will be **deleted**.

## 11.) Managing Applications

### Pre-installed applications

This device is delivered with **pre-installed applications**. You will find an **overview** of the **applications** already installed in the **application overview** . These include the **video player, audio player, Internet browser, alarm, calculator** and others. To **open** one of these **applications**, tap on the **corresponding icon**.

### Installing applications

To **install applications** on the device, perform the **following steps**:

- (1) **Download** the **software** (for example, from the Androidpit Market). Make sure that it is an **APK File**.
- (2) If you have downloaded the **files** on your **computer**, **connect** the **device** via **USB cable** to your **computer** and **copy** the **files** to the **internal memory**.
- (3) **Unplug** the **unit from the computer** and **open** the **Explorer** to open the **copied files**.
- (4) To **install** the **application**, follow the **installation instructions** appearing on the **screen**.
- (5) After **successful installation**, you will find the new **application** in the **applications menu**.

### Uninstalling applications

- (1) Open the **system settings** by briefly tapping the **settings icon** in the application overview.
- (2) Now tap the menu item **`Apps`** briefly to get to the **application settings**.
- (3) Choose the desired application overview in the menu items **`Download, USB memory, active and all`** by **tapping it briefly**.
- (4) Now select the **application** you want to **deinstall** by **tapping it briefly**.
- (5) Now tap **`Deinstall`** and **confirm** your entry with **OK** to **deinstall** the **application** from the **device**.

---


**Note:** You cannot delete pre-installed software.

---

## 12.) File Manager









Open the **Application overview** and quickly tap the **File Manager icon** in order to start the **File Manager**.

### How to navigate through Data Files and Folders

- You can select from the **internal memory**, **memory card** (if used for the Tablet), **USB** (if connected to the Tablet), all available image files as well as all available video files. Tap on the **desired file location**, in order to see the **list** of all **therein contained** data files or select the **icon** for **images-** or **video folders**, in order to **view** all folders of this type.
- **Swipe** the screen **vertically** to **scroll** through your data files and folders. Open a **data file** or a **folder** by a **quick tap**.
- You can move **one step back** by a quick tap on the relevant icon .


### Using the Toolbar



	Go directly to the main directory.
	Internal memory
	Micro SD Card (if used for a Tablet)
	USB memory (if connected to the tablet)
	Shows all available images
	Shows all available videos
	This will show you all currently running processes.
	Editor: With this you can paste data files, delete, make or move a copy. Touch the desired data file and a green arrow appears in front of the file name; subsequently select the desired function.



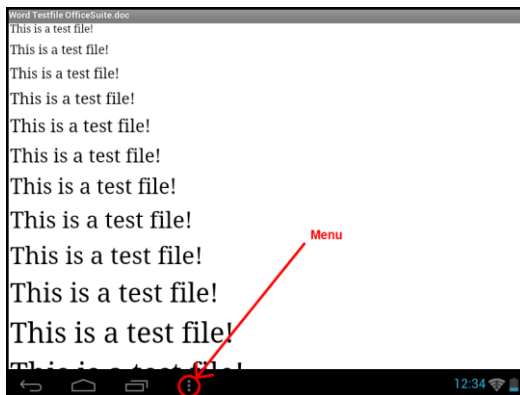
## Copy, move and rename data files and folders

- 1.) **Navigate** to the **desired data file** in the **data file overview**.
- 2.) Touch and **hold** your finger **on the file** until an **info-field** appears.
- 3.) Select the desired **function** now. You can choose between **Delete File**, **Rename File**, **Copy File** and **Move File**.
- 4.) Quickly tap on the **relevant icon** (Copy / Move) for **copying** or **moving** and **navigate** to the **destination directory**. Now touch the **editor icon**  and select „Paste“ by a **quick tap to add the file**.
- 5.) Tap on „Delete“ to **delete a file** and confirm with „Delete“ to be on the **safe side**. A quick tap on „Cancel“ **cancels an action**.
- 6.) Tap on „Rename File“ for **renaming a file** and **then enter a new file name** with the **virtual keyboard**. **Confirm** your entry with „Rename“ or cancel the **process** with „Cancel“.

## 13.) Reading Office Documents

The **application "Office Suite"** for **reading Office documents** has been pre-installed in this device. You can read **Word**, **Excel**, or **PowerPoint** files.

- 1.) **Copy** the desired **Office files** to the **device**.
- 2.) Open the application "**Office Suite**".
- 3.) **Navigate** using the **Explorer** to the **desired file**.
- 4.) Select the desired **file** with a **short tap** and **swipe** your finger **vertically** or **horizontally** across the **screen** to **scroll between pages**. Briefly tap the **menu button** to open **more options**.  
You can, for example, search for a **certain text** or count **words**.

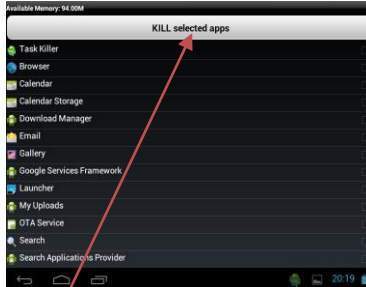
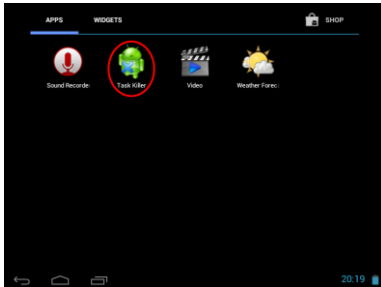


## 14.) Task Manager

This device is capable of **multitasking**, allowing you use **several applications at once**. For example, you can listen to **music** and **at the same time** surf the **Internet** or view **images**.

In some circumstances it may happen that too many **applications** are running simultaneously in the **background**. In this case, please **open** the application "**Task Killer**" and **terminate** those **applications** you do not need **right now**.

- (1) Open the "Task killer" application.
- (2) Select the applications you do not currently need.



- (3) To **confirm** your **selection**, please tap briefly on the "**Kill selected apps**" icon.



## 15.) Limited Warranty Terms

The warranty covers only the replacement of this Intenso product. The warranty does not cover normal wear and tear resulting from faulty, improper use, negligence, accident, incompatibility, or poor performance of specific computer hardware or computer software.

There is no warranty in the case of non-compliance with the Intenso user manual, improper installation, use, or defects caused by other equipment.

Warranty is also excluded if the product is subjected to the effects of vibration, electrostatic discharge, heat or moisture beyond the product specifications.

Intenso is not liable for data loss or any collateral damage, or consequential damages, for breach of warranty or for any other damage, whatever the underlying cause.

This product is not intended for commercial use or for medical and special applications in which the failure of the product may cause injury, death or substantial property damage.

## 16.) Technical Data

<b>CPU</b>	1 GHz Cortex A8
<b>Main memory</b>	512 MB DDR 3
<b>Operating system</b>	Android 4.0.4
<b>Compatible operating systems</b>	Windows XP / Vista / 7 / Linux 2.4 and higher / Mac 10.6 and higher
<b>Connection options</b>	Headphone, Micro SD (SDHC), Micro USB
<b>Wireless</b>	WiFi (802.11 b/g/n)
<b>G-Sensor</b>	360 degree rotation
<b>Photo format</b>	JPEG, BMP, GIF, PNG
<b>Audio format</b>	MP3, WMA, WAV, OGG, FLAC, APE
<b>Video format</b>	MPEG1, MPEG 4, FLV
<b>Display</b>	TFT LCD display, 800 x 480 pixels
<b>Camera</b>	0,3 MP front camera
<b>SNR</b>	>= 80 dB
<b>Frequency range</b>	20 Hz – 20 KHz
<b>Power Supply</b>	(V) AC adapter (Ktec KSAS0100500200HE): AC input 100-240V~50/60Hz, DC output 5V / 2A
<b>Internal Battery</b>	Rechargeable lithium-ion polymer battery

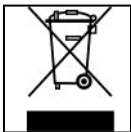
## 17.) Maintenance of the Device

Never spray or apply a liquid directly onto the screen or casing.

## 18.) Cleaning the Device

Wipe the casing, frame and screen gently with a soft, lint-free cloth. Use only detergents specifically designed for displays.

## 19.) Disposal of Used Electronic Equipment



Equipment marked with this symbol is subject to the European Directive 2002/96/EC.

All electrical devices and used electrical equipment must be disposed of separately from household waste over the appropriate government agencies.

Proper disposal of old electronic equipment helps avoid environmental damage.

**(Intenso)®**

49377 Vechta  
Germany  
[www.intenso.de](http://www.intenso.de)



## 20.) Licence information about GNU/LGPL

### Notice of GNU GENERAL PUBLIC LICENSE and LESSER GENERAL PUBLIC LICENCE

Dear Customer,

If interested, you and any third party can download the source code of used GPL / LGPL from Intenso Webpage <http://www.intenso.de>. The source code of the desired product is available to anyone on the selection of valid product category and the desired device. In the product details you will find the entry "drivers". Open this menu to download the corresponding GPL / LGPL code. For a fee of 35 € (delivery to another country as Germany), it is also possible to obtain this code by postal delivery. More information about the GPL/LGPL-Licence can you find on following website [www.gnu.org](http://www.gnu.org)

### GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

#### Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

#### TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any

medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program. You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
- c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

- a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by

law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances. It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice. This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

#### **NO WARRANTY**

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER

PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

## **END OF TERMS AND CONDITIONS**

### **How to Apply These Terms to Your New Programs**

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms. To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

*one line to give the program's name and an idea of what it does.*

*Copyright (C) yyyy name of author*

*This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.*

*This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.*

*You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA.*

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

*Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author*

*Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details*

*type 'show w'. This is free software, and you are welcome*

*to redistribute it under certain conditions; type 'show c'*

*for details.*

The hypothetical commands `show w' and `show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than `show w' and `show c'; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

*Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program 'Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.*

*signature of Ty Coon, 1 April 1989*

*Ty Coon, President of Vice*

## **EC Declaration of Conformity**

We, the company Intenso GmbH,  
with headquarters located at:  
Diepholzerstr. 15 in 49377 Vechta, Germany

Declare under our sole responsibility that the product:

Model: 7" TAB 714 (item no. 5509852)  
Description: Tablet computer

is in conformity with the provisions of the following Council Directives:

Directive R&TTE 1999/5/CE

- EN 301 489-1 V1.9.2
- EN 301 489-17 V2.1.1
- EN 300 328 V1.7.1 : 2006-10
- EN 55022:2010 (Class B)
- EN 55024:2010
- EN 61000-3-2:2006+A1 :2009+A2 :2009 (Class D)
- EN 61000-3-3:2008

Low Voltage Directive 2006/95/EC

- EN 60950-1:2006+A11:2009+A1:2010+A12:2011+A12: correction 2012

Ecodesign Directive 2009/125/EC

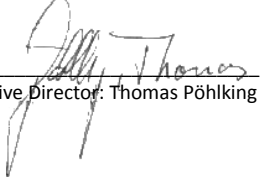
- 1275/2008
- 278/2009

ROHS Directive 2011/65/EU

The technical documents related to the device mentioned above have been deposited at:

Intenso GmbH  
Diepholzerstr. 15, 49377 Vechta. Germany

Authorized Representative:



Executive Director: Thomas Pöhlking



# Istruzioni per l'uso di TAB 714

Molte grazie per aver scelto il **TAB714**. La invitiamo a leggere e seguire le presenti istruzioni, che Le forniranno informazioni relativamente alle più importanti funzioni dell'apparecchio.



## 1.) Indice

1.) Indice .....	1
2.) Note .....	2
3.) Quadro generale dell'apparecchio .....	4
4.) Contenuto della confezione .....	4
5.) Caricamento della batteria .....	5
6.) Utilizzo di una scheda Micro SD/SDHC .....	5
7.) Trasmissione di dati tra l'apparecchio e un computer .....	5
8.) Touchscreen .....	6
9.) La schermata iniziale .....	7
Visualizzazione .....	7
Sblocco del display .....	7
Barra di stato .....	8
Adattamento della schermata di avvio .....	8
Utilizzare diverse schermate iniziali .....	9
Applicazioni già installate sulla schermata iniziale .....	9
a) Barra di ricerca per la ricerca Google™ .....	10
b) Menù principale applicazioni .....	10
c) Previsioni meteo .....	11
d) WIFI .....	11
Connessione automatica .....	11
Collegamento manuale .....	12
e) Galleria .....	12
f) Musica .....	13
g) Video .....	15
h) Centro apps .....	15
i) Browser internet .....	15
Utilizzo della tastiera virtuale .....	15
Inserimento di caratteri speciali .....	16
Utilizzo del browser internet .....	16
j) Menù principale applicazioni .....	17
k) Impostazioni sistema .....	17
Impostazioni principali .....	18
10.) Invio / ricezione di e-mails .....	19
Configurazione della Sua casella di posta elettronica .....	19
Gestione degli account e-mail .....	19
Visualizzazione delle e-mails .....	20
Scrivere messaggi e-mail .....	20
11.) Gestione di applicazioni .....	21
Installazione di applicazioni .....	21
Disinstallazione di applicazioni .....	21
12.) File Manager .....	22
Navigare tra file e cartelle .....	22
Utilizzare il toolbar .....	22
Copiare, spostare e rinominare file e cartelle .....	23
13.) Lettura di documenti Office .....	23
14.) Task manager .....	24
15.) Condizioni di garanzia limitate .....	24
16.) Dati tecnici .....	25
17.) Manutenzione dell'apparecchio .....	25
18.) Pulizia dell'apparecchio .....	25
19.) Smaltimento di vecchi apparecchi elettrici .....	25
20.) Licenza informazione .....	26
Dichiarazione di conformità .....	30

*Questo manuale non contiene eventualmente tutte le funzioni del Suo apparecchio. Per l'utilizzo di applicazioni derivanti da fornitori terzi, contatti il rispettivo fornitore. Consideri che tutte le informazioni possono essere modificate senza preavviso. Può trovare informazioni attuali su [www.intenso.de](http://www.intenso.de).*

#### **Marchio di fabbrica**

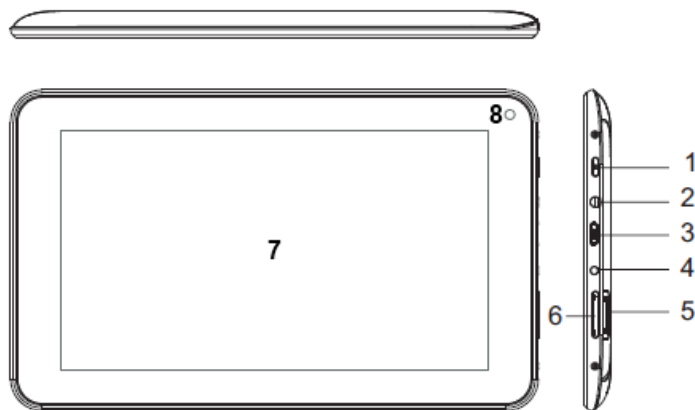
Google™, il logo Google™ e Android™ sono marchi di Google™. Tutti gli altri nomi di prodotti e servizi sono proprietà del rispettivo possessore.

## **2.) Note**

- Evitare forti impatti sull'apparecchio. Non depositarlo su superfici oblique al fine di evitare una caduta.
- Non utilizzare l'apparecchio in zone estremamente fredde, calde, umide o polverose. Non esporlo alla luce solare diretta.
- Evitare l'utilizzo in posti sabbiosi.
- Non utilizzare l'apparecchio in zone a rischio d'esplosione, come ad esempio distributori di carburante presso una stazione di servizio.
- Evitare l'utilizzo su cuscini, divani o altri oggetti che supportano una potenziale fonte di calore, in quanto si creerebbe pericolo di surriscaldamento dell'apparecchio.
- Esegua spesso il backup dei dati per evitare una loro possibile perdita. Non siamo responsabili per eventuali perdite di dati.
- Non interrompere la connessione mentre i dati vengono trasmessi o l'apparecchio viene formattato. Potrebbe verificarsi la perdita dei dati.
- Immagini e video possono essere protetti da diritti di terzi. La loro esecuzione senza licenza può violare diritti di copyright.
- Evitare l'utilizzo in presenza di forti campi magnetici.
- Proteggere l'apparecchio dall'acqua. Se dell'umidità penetrasse nell'apparecchio, spegnerlo immediatamente, quindi pulirlo e asciugarlo.
- Non utilizzare soluzioni chimiche per pulire l'apparecchio. Utilizzare solo un panno asciutto.
- Non collocare in prossimità dell'apparecchio fiamme aperte, ad esempio candele accese.
- Non siamo responsabili per danni causati da un malfunzionamento per perdita di dati, utilizzo improprio, riparazione per conto proprio dell'apparecchio o sostituzione della batteria.
- Se l'apparecchio non dovesse reagire ai comandi, utilizzare il pulsante reset sul retro dell'apparecchio per riavviarlo.
- Se l'apparecchio non viene utilizzato, staccare l'alimentatore della corrente.
- La presa deve trovarsi nei pressi dell'apparecchio ed essere facilmente accessibile.
- Utilizzare l'adattatore solo con prese con messa a terra da AC 100-240V~, 50/60 Hz. In caso d'insicurezza riguardo l'alimentazione di corrente presso la collocazione dell'apparecchio, informarsi presso il fornitore d'energia in questione.

- Utilizzare solo il cavo dell'adattatore e di rete in fornitura.
- Per interrompere l'alimentazione di corrente all'apparecchio, estrarre l'alimentatore dalla presa. Tenere sempre ben fermo il trasformatore mentre lo si estrae. Non tirare mai il filo.
- Non aprire l'alloggiamento dell'adattatore. Aprendo l'alloggiamento sussiste pericolo di morte per scossa elettrica. Non contiene componenti che possono essere riparate.
- Se non si utilizza l'apparecchio per lungo tempo, la batteria si scarica lentamente. Prima del riutilizzo, quest'ultima dev'essere quindi ricaricata.
- Smaltire l'apparecchio o la batteria nel rispetto dell'ambiente.
- Non scomporre l'apparecchio in pezzi singoli e non cercare di ripararlo per conto proprio, in quanto la garanzia in questo caso decadrebbe.
- Non utilizzare l'apparecchio in posti dove l'utilizzo di apparecchi mobili è vietato. Non utilizzare l'apparecchio in prossimità di altri apparecchio elettronici, in quanto potrebbe verificarsi un'interferenza col segnale d'alta frequenza.
- Non utilizzare l'apparecchio nei pressi di pacemaker, in un ospedale o nei pressi di apparecchi medici, in quanto potrebbe verificarsi un'interferenza col segnale d'alta frequenza. Rivolgersi al produttore di questo apparecchio per ricevere informazioni su un utilizzo in concomitanza con altri dispositivi.
- Utilizzando cuffie e auricolari con un volume troppo alto, possono verificarsi danni permanenti all'udito.
- Per motivi di sicurezza nel traffico, l'apparecchio non può essere utilizzato durante la guida dal conducente stesso.

### 3.) Quadro generale dell'apparecchio



1.) **Tasto On / Off:** premere a lungo per spegnere l'apparecchio; premere brevemente per passare dalla modalità standby alla modalità attiva

2.) **Porta 3.5mm per cuffie**

3.) **Porta micro USB**

4.) **Ingresso DC 5V 2A**

5.) **Slot per micro scheda SD**

6.) **Volume +/-**

7.) **Touchscreen**

8.) **Fotocamera frontale**

### 4.) Contenuto della confezione

**Verificare la completezza del contenuto del pacchetto:**

- TAB 714
- Cuffie stereo
- Cavo USB
- Trasformatore 5V 2.0A
- Istruzioni
- USB Dongle

## 5.) Caricamento della batteria

**Caricare completamente la batteria** dell'apparecchio **prima** dell'utilizzo iniziale. Collegare a questo scopo il **trasformatore** dotato in fornitura all'**apparecchio** e ad una **presa**. Il **caricamento completo** dura circa **5 ore**.

Le condizioni di carica durante l'operazione vengono visualizzate nella barra di stato. In presenza del bocco attivato del display le condizioni di carica vengono indicate in punti percentuali. In condizioni spente con una breve pressione su un tasto qualsiasi sul display viene visualizzato un simbolo della batteria. Durante il procedimento di carica viene con un'animazione viene rappresentato il riempimento della batteria in diversi livelli. Se la batteria è completamente carica, l'animazione termina e la batteria viene indicata completamente.

---

### Nota:

- a. Quando la carica rimasta della batteria raggiunge il 15%, riceverà un avviso sul display. Dovrebbe quindi ricaricare la batteria tramite il trasformatore inserito in una presa, al fine di evitare la perdita di dati e aumentare la durata della batteria.
  - b. Può utilizzare l'apparecchio mentre la batteria viene ricaricata. Per garantire una lunga durata della batteria, è opportuno non utilizzare l'apparecchio nel frattempo.
  - c. Per garantire una buona performance, la batteria incorporata dev'essere utilizzata spesso. Se utilizza solo raramente l'apparecchio, carichi completamente la batteria minimo una volta al mese.
  - d. Si assicuri di utilizzare solo il trasformatore dotato in fornitura per il caricamento.
- 

## 6.) Utilizzo di una scheda Micro SD/SDHC

Questo apparecchio può leggere dati **direttamente** da una **micro scheda SD/SDHC**.

Per utilizzare una **micro scheda SD/SDHC**, inserire la scheda nell'apposito vano sul **lato posteriore dell'apparecchio (I)**. Utilizzare l'**Explorer** già installato (**ulteriori informazioni a riguardo sono disponibili nel manuale d'istruzioni dettagliato**) per accedere ai **dati** presenti sulla **scheda di memoria**. Selezionare nell'**Explorer** la **directory "SD Card"**.

## 7.) Trasmissione di dati tra l'apparecchio e un computer

- 1.) Collegare l'**apparecchio** con l'aiuto del **cavo USB** allegato con un **computer**.
- 2.) Sull'apparecchio comparirà quindi la **schermata** per il **collegamento USB**. Toccare **brevemente "Attivare memoria USB"**. L'apparecchio verrà riconosciuto come **supporto di memoria rimuovibile** e riceverà il messaggio **"Memoria USB in utilizzo"**. Dopo aver toccato **brevemente** il **tasto Home**, si potrà **continuare ad utilizzare normalmente** l'apparecchio. Avrà ora accesso **dal Suo computer** alla **memoria interna dell'apparecchio** e potrà **copiare, cancellare o spostare** files sull'apparecchio.
- 3.) Se vi è una connessione USB con il computer, nella barra di stato si vedrà il simbolo USB. Nella barra di stato ampliata (per aprirla premere brevemente sull'orologio che si trova nella barra di stato) sono disponibili maggiori informazioni ed è possibile attivare o disattivare la connessione USB.



- Per **disattivare** la memoria, selezionare “**Disattiva memoria USB**”.



- Sul computer selezionare la **funzione „Rimozione sicura“**  per **staccare il dispositivo dal computer**.

---

**Nota:** Le applicazioni già installate e il sistema operativo Android™ occupano una parte della memoria interna – circa 1 GB di spazio è richiesto. Per questo motivo non è a Sua disposizione l'intera memoria interna.

---

## 8.) Touchscreen

Questo dispositivo viene comandato mediante un **touch screen**. **Toccando lievemente** con le **dita** il **touch screen** si possono **avviare** in modo molto semplice **le applicazioni**, **inserire testi sulla tastiera virtuale** e **scorrendo nella relativa direzione**, si può navigare tra le **diverse schermate**.

Rimuova la **pellicola di protezione** dal **display** prima di **utilizzare** l'apparecchio.



Il **touchscreen** riconosce **cariche elettriche** minime, come ad esempio quella trasmessa dal dito umano e **stabilisce** così il **punto d'inserimento**.

Si consiglia quindi di utilizzare la **punta delle dita** per l'**inserimento**. L'utilizzo con un **pennino** o un **altro oggetto appuntito** non è possibile.

Il touchscreen non dovrebbe **entrare in contatto** con l'acqua o altri dispositivi elettrici, al fine di evitare **malfunzionamenti** e **difetti permanenti**.

---

### Nota:

- Se il touchscreen non viene utilizzato per due minuti, l'apparecchio passa nella modalità standby. Premere brevemente il tasto On / Off per passare alla modalità attiva.
  - Per evitare inserimenti involontari, il blocco tasti si attiva automaticamente. Sbloccare i tasti dal touchscreen. Trascinare a questo scopo il simbolo del lucchetto dal basso verso l'altro sul display. L'apparecchio passerà ora alla schermata iniziale. Toccare il lucchetto chiuso  sul display e tenerlo premuto. Trascinare quindi il lucchetto sul lucchetto aperto  appena comparso e rilasciare il dito dal display. Lo schermo è ora sbloccato.
- 


Può girare l'apparecchio in **tutte le direzioni**. Dispone di un **sensore** che orienta automaticamente il **display**.

## 9.) La schermata iniziale

### Visualizzazione



### Sblocco del display

Se il touchscreen **non viene utilizzato per due minuti**, l'apparecchio passa automaticamente alla **modalità standby**. Premere brevemente il **tasto on / off** per passare alla **modalità attiva**. Il **display** è bloccato **per impedire digitazioni involontarie**. Toccare il **lucchetto chiuso**  sul display e **tenerlo premuto**.

**Trascinare** quindi il **lucchetto** sul **lucchetto aperto**  appena comparso e **rilasciare il dito dal display**. Lo schermo è ora **sbloccato**.



*Trascini il simbolo del lucchetto con le dita nella direzione della freccia.*

---

**Nota:** Trascinare il simbolo del lucchetto sul **simbolo** comparso della **fotocamera** per aprire direttamente l'**applicazione della fotocamera**.

---

## Barra di stato

La **barra di stato** si trova nella **parte inferiore** dello **schermo**. Possiede le seguenti **funzioni**:



Qui ottenete informazioni riguardo:

- i **programmi usati di recente**
- la **potenza del segnale** dell'attuale connessione WIFI
- l'**orario** attuale
- lo **stato di carica** attuale della **batteria**

Potete eseguire le seguenti operazioni:


- avviare la **schermata d'avvio**
- **tornare indietro di un passo** nel menù attualmente aperto
- **consultare** i programmi usati di recente

Toccando delicatamente l'orologio si apre la barra di stato ampliata. Qui vengono visualizzati i messaggi di stato correnti. Toccando ancora una volta l'orologio nella barra di stato ampliata vengono visualizzati diversi accessi rapidi, come per esempio, l'accesso alle impostazioni

## Adattamento della schermata di avvio

È possibile adattare la **schermata di avvio** alle proprie **esigenze individuali** in modo molto semplice. Se si vuole cancellare un'icona, toccare **un po' più a lungo** con il **dito** l'icona e spostarla sul **simbolo X** scoperto. **Togliere ora il dito dal touch screen** e l'icona viene cancellata.

Se si desidera spostare un'icona dalla **panoramica delle applicazioni** alla **schermata iniziale**, premere un **pò più a lungo** sull'icona nella **panoramica delle applicazioni**: comparirà la **schermata iniziale**. **Spostare l'icona nel punto desiderato** e **togliere il dito dal touch screen**. L'icona è stata **aggiunta** alla schermata iniziale. Se si posiziona un'icona su un'altra icona, viene creata automaticamente una cartella che contiene le due icone. Toccare la cartella per visualizzare le icone in essa contenute e selezionare poi toccandola brevemente l'icona desiderata.

È possibile anche aggiungere dei **widgets** alla **schermata iniziale**. Per farlo, toccare il  nell'angolo superiore destro della **schermata iniziale** per aprire il **menu Applicazioni**. Poi toccare la **Widgets**. Verranno visualizzati tutti i **widgets disponibili sul dispositivo**. L'**aggiunta** di un **widget** alla **schermata iniziale** si effettua esattamente come l'**aggiunta** di un'icona.

Se si desidera cambiare l'immagine dello sfondo, toccare semplicemente un punto libero della schermata iniziale e tenere premuto il dito sul display fino a che compare il menu di selezione dello sfondo.



## Utilizzare diverse schermate iniziali

Sono a Sua disposizione **cinque schermate individuali impostabili in modo personale**. Con un **leggero sfioramento verso sinistra o destra**, può **passare facilmente da una all'altra**.



Premendo il tasto Home tornerà sempre automaticamente alla fermata iniziale nel mezzo.

## Applicazioni già installate sulla schermata iniziale

Sulla **schermata iniziale** sono già **installate diverse applicazioni**:

- Barra di ricerca per la ricerca Google™
- Previsioni meteo
- Browser
- Musica
- Galleria
- E-Mail
- Impostazioni
- AndroidPIT (App Center)



- A Collegamento alla ricerca Google™
- B Panoramica applicazioni
- C Meteo mondiale
- D Apps sulla schermata di avvio
- E Barra di stato: Indietro, Home, ultimi programmi usati, ora, Wifi, stato batteria

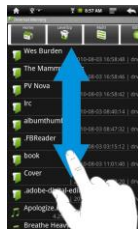
## a) Barra di ricerca per la ricerca Google™



Toccare brevemente la **lente di ingrandimento** per aprire la **funzione di ricerca di Google™**. Digitare il **concetto da cercare** sulla e premere **Via**. Vengono visualizzati ora i **risultati di ricerca disponibili** della **ricerca con Google™**.

Toccare il **microfono** per attivare la **ricerca vocale**. Ora è possibile inserire a voce il **concetto da cercare**, **pronunciandolo chiaramente**. Il **riconoscimento vocale** propone **diversi possibili concetti da cercare**. **Azionare il concetto** desiderato **toccandolo brevemente** e saranno visualizzati i **risultati della ricerca con Google™**.

- **Consiglio:** Con un movimento **rapido verso l'alto o il basso** dopo che ha rilasciato il dito dal **touchscreen**, l'apparecchio **scorre velocemente** attraverso una lista. Questo funziona per **tutte le visualizzazioni** che sono **più grandi del Display**.



---

**Nota:** Per questa funzione è necessario **un collegamento WLAN ad internet**.

---

## b) Menù principale applicazioni

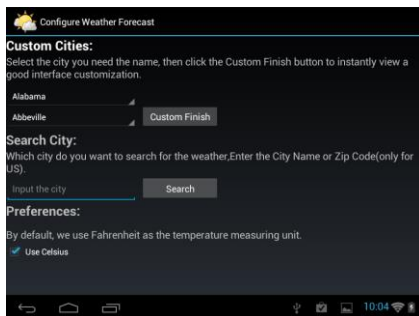


Toccare questo simbolo per aprire la panoramica delle applicazioni. Qui vengono mostrate tutte le applicazioni installate nel dispositivo. Toccando il relativo simbolo s può avviare direttamente l'applicazione desiderata.

### c) Previsioni meteo

Il **Widget previsioni meteo** Le mostra in un'occhiata l'**orario**, la **data**, le **condizioni metereologiche** e la **temperatura** attuali presso il **luogo** impostato.

Per modificare le **impostazioni**, passi al **quadro generale delle applicazioni** e tocchi l'**icona Previsioni meteo**. Qui può effettuare le **modifiche** desiderate.



Menù impostazioni per le previsioni meteo

---

**Nota:** Per questa funzione è necessario **un collegamento WLAN** ad internet.

---

### d) WIFI

Per collegare l'apparecchio a **internet**, è necessario una **connessione WIFI**. Per stabilire questo collegamento, toccate l'**icona WIFI** sulla **schermata d'avvio** o aprite le **impostazioni WIFI** dalle **impostazioni**.

---

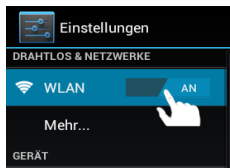
**Nota:** Consideri che una rete **WLAN** deve trovarsi nel raggio della Sua posizione attuale.

---

#### Connessione automatica

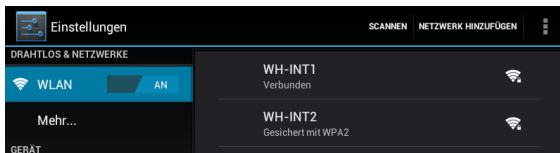
Aprire le impostazioni **WIFI** tramite l'**icona WIFI** o le **impostazioni**. Qui potete semplicemente **attivare** o **disattivare** la funzione WIFI. Spostate l'**interruttore virtuale** nella **posizione "on"** verso sinistra per **disattivare** la funzione WIFI. La schermata **passerà** a "off".

Per **riattivare** la **funzione WIFI disattivata**, spostare semplicemente l'**interruttore virtuale** verso destra.



Nelle **impostazioni WIFI** vengono visualizzate a destra tutte le **reti disponibili** e tutte le **reti già utilizzate**.

Tocchi la **rete desiderata** e inserisca eventualmente la **chiave WLAN** (password) corretta per **stabilire** una **connessione**.



**Confermate** l'eventuale password inserita premendo il **tasto Enter** e premete **Collega**. Dopo **breve tempo** la **connessione è stabilita**.

---

**Nota:**

- a) Se l'apparecchio passa nella modalità standby, la WLAN viene disattivata automaticamente. Questo riduce il consumo di corrente e contribuisce così ad una durata maggiore della batteria. Se l'apparecchio passa di nuovo nella modalità attiva, il collegamento WLAN verrà ripristinato automaticamente. Questo può durare qualche secondo.
  - b) La lista attuale delle reti WLAN trovate viene aggiornata automaticamente.
  - c) Se la funzione WLAN è attiva, l'apparecchio si collegherà automaticamente con una rete già configurata, se si trova nel suo raggio.
  - d) Se una rete WLAN sconosciuta si trova nei paraggi, viene visualizzato un campo con le relative informazioni.
- 

## Collegamento manuale

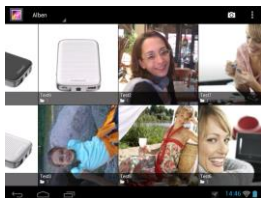
Per **cercare** manualmente una rete Wifi **raggiungibile**, procedere come segue:


- (1) Aprire le **Impostazioni**.
- (2) Aprire ora le **Impostazioni Wifi** e toccare **“Cerca”**.
- (3) Se la rete Wifi non compare nell'elenco delle reti disponibili, selezionare la voce “Aggiungi rete” per inserire manualmente la rete SSID, il protocollo di sicurezza ed eventualmente la relativa password. Per confermare i dati inseriti, toccare **“Salva”**.

## e) Galleria

Tocchi **brevemente** l'icona **Galleria** per ottenere un **quadro d'insieme** di tutti gli **album** e le **immagini** presenti.

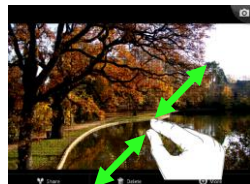
Selezioni la **galleria desiderata** ed infine l'**immagine selezionata con un altro tocco breve**. L'**immagine** verrà ora visualizzata **a schermo intero**.



Toccare il **simbolo della foto**  **Alben** per scegliere tra le **diverse possibilità di raggruppamento**.




Per visualizzare l'**immagine successiva** o **precedente**, **trascini** l'**immagine attuale** con il **dito** verso **sinistra** o **destra** dal **display**.




Metta **due dita** sul touchscreen e le **trascini nella direzione opposta** per ingrandire l'immagine progressivamente. Se **ricongiunge** nuovamente le **dita**, l'immagine **si rimpicciolirà progressivamente**. Se tocca **brevemente e velocemente** il touchscreen **due volte**, l'immagine **s'ingrandirà automaticamente** e con un **altro doppio tocco** sarà visualizzata nella **grandezza originaria**.

Toccando **brevemente** il **touchscreen** saranno a Sua disposizione **ulteriori funzioni**.



Toccare il simbolo "**Menu**"  per ricevere **altre opzioni**. Qui si possono attivare delle diapositive, elaborare l'immagine, ruotarla, tagliarla, impostarla come immagine di sfondo e visualizzare i dettagli dell'immagine.






Toccare il simbolo del bidone della spazzatura  per cancellare l'immagine selezionata.

Toccare il simbolo Condividi  per inviare l'immagine, ad es. via e-mail.

## f) Musica

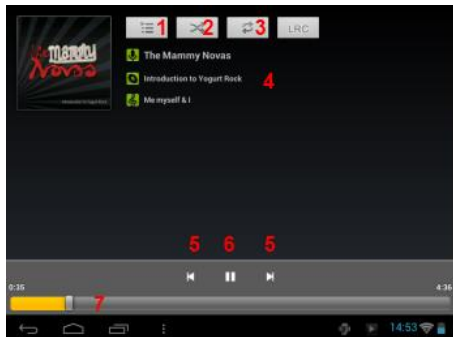
Tocchi **brevemente** l'**icona della Musica** nella **schermata iniziale** o nel **menù principale delle applicazioni** per aprire la **riproduzione musicale**.

Nel seguente **menù principale** può scegliere di visualizzare la Sua musica in ordine secondo gli **interpreti**, gli **album**, i **titoli**, la **playlist** o l'**elenco attuale**. Tocchi a questo scopo **brevemente** il **simbolo corrispondente**.

	Interpreti	Mostra tutti i files musicali ordinati in base ai singoli interpreti.
	Album	Mostra tutti i files musicali ordinati in base ai singoli album.
	Titolo	Mostra tutti i files musicali ordinati per titolo.
	Playlists	Mostra tutte le playlists presenti.
	Elenco attuale	Va direttamente all'elenco attuale.

Toccando **brevemente**, selezioni il **nome** del **file** desiderato e la **riproduzione musicale** verrà avviata.

## Schermata di riproduzione



- (1) Riproduzione attuale
- (2) Attivare / Disattivare la riproduzione causale
- (3) Opzioni di ripetizione:
  - a) Tutti i titoli vengono ripetuti
  - b) Il titolo attuale viene ripetuto
  - c) La ripetizione è disattivata
- (4) Dettagli titolo
- (5) Titolo successivo / precedente
- (6) Play / Pausa
- (7) Barra di avanzamento

- Tocchi il **simbolo Pausa** per **arrestare** la riproduzione.
- Per **proseguire** la riproduzione, tochi il **simbolo Play** .
- Tocchi sul **simbolo Avanti o Indietro** / per riprodurre il titolo **successivo o precedente**.
- Tocchi su un punto della **barra di scorrimento** per proseguire la riproduzione **direttamente** da quel punto.
- Premere i **tasti volume +/-** sul lato del dispositivo per **regolare il volume**.
- Per aprire l'**anteprima della lista di riproduzione attuale**, tochi il **simbolo della lista di riproduzione** . Tocchi un **titolo** per riprodurlo **direttamente**.
- Per **modificare la modalità di riproduzione**, tochi il simbolo della **modalità di riproduzione** .
- Per raggiungere la **schermata iniziale**, tochi il **tasto Home** . La **riproduzione musicale non** viene in questo modo arrestata. In tal modo può ad esempio navigare in **internet** col **browser** e allo stesso tempo ascoltare la **musica**. Tocchi di nuovo l'**icona della Musica** per **ritornare alla riproduzione musicale**.

Nella **modalità di riproduzione** può effettuare **ulteriori impostazioni**. Tocchi a questo scopo **brevemente il Tasto di Menù** .

**Biblioteca** – Viene visualizzato un quadro generale di tutti i files musicali presenti.

**Party Shuffle** – Attivare o disattivare la modalità Party Shuffle.

**Aggiungere alla playlist** – Aggiungere il titolo riprodotto al momento ad una playlist.

**Cancellare** – Cancellare il titolo riprodotto al momento.

**Effetti sonori** – Stabilire un effetto sonoro per la riproduzione musicale.

## g) Video

Tocchi brevemente l'**icona del Gallery** nella **schermata iniziale** o nel **quadro generale delle applicazioni** per aprire la **riproduzione video**.

Vengono visualizzati ora i **files video** in una lista. Selezioni il file desiderato toccando brevemente e il video inizierà.

## h) Centro apps

Sull'apparecchio è già installato il centro apps **AndroidPIT**. Qui può trovare varie **apps**, **report sui test**, **un blog e un forum**.


Per ulteriori informazioni o aiuti per l'utilizzo del **centro apps**, visiti per cortesia l'**homepage** del fornitore su **www.androidpit.de**.

---

**Nota:** Per questa funzione è necessario **un collegamento WLAN ad internet**.

---

## i) Browser internet

Per avviare il **browser internet**, tocchi l'**icona del Browser**  nella **schermata iniziale**. Per aprire un **sito internet**, tocchi il **campo superiore** per inserire l'**indirizzo internet**. La **tastiera virtuale** si aprirà e poi potrà inserire l'**indirizzo** del **sito internet** desiderato. Clicchi su "**Vai**" o sul **simbolo della freccia di fianco** al **campo d'inserimento** per aprire il **sito internet**.

---

**Nota:** Non tutte le reti offrono un accesso a internet. Alcune reti offrono un accesso ad altri computer collegati localmente e non un collegamento a internet.

---

## Utilizzo della tastiera virtuale

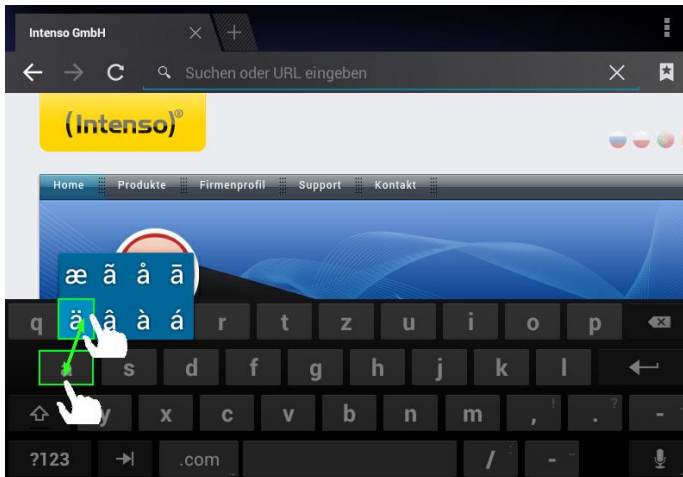
Tocchi il **campo d'inserimento** per aprire la **tastiera virtuale**. Può quindi **inserire testi** o **aprire siti internet**.






- Blocco maiuscole (caratteri minuscoli o maiuscoli)
- Tasto per cancellare
- Apertura del menù per inserire numeri, lettere e caratteri speciali
- Barra spaziatrice (inserimento di uno spazio)
- Vai (Conferma dell'inserimento)

## Inserimento di caratteri speciali

Per inserire un carattere speciale, come per esempio “ä”, toccare **a lungo** col **dito** il tasto “a” per richiamare il **menu dei segni speciali**. Ora col dito trascinare il segno speciale che si desidera, per esempio “ä” e staccare di nuovo il dito dal display. È stata inserita una “ä”.



## Utilizzo del browser internet

- Può far scorrere la **visualizzazione sul display** eseguendo un **movimento di sfioramento in verticale** con il **dito**. Non inizi il movimento da un punto del menù o da un link, altrimenti verrà aperto il **collegamento presente**.
- Per aprire un **link**, tocchi semplicemente il **link**. La nuova **pagina** si aprirà **automaticamente**.
- Per aprire il menu **Web Browser**, premere il tasto menu . Qui sono disponibili diverse funzioni. Fra le altre cose, qui si **può aggiornare il sito web aperto**, **aprire un nuovo tab**, **rendere leggibili i siti web offline** oppure passare alle **Impostazioni del Web Browser**.
- Per **tornare indietro** alla pagina **precedente**, prema il **tasto Indietro** .
- Per tornare indietro **direttamente** alla **schermata iniziale**, prema il **tasto Home** .
- Per inserire un **testo**, tocchi il **campo corrispondente** e utilizzi la **tastiera virtuale** per **inserire il testo**.

---

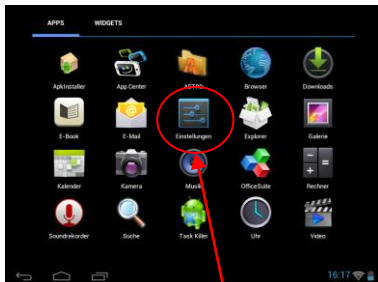
**Nota:** Per questa funzione è necessario un **collegamento WLAN** ad internet.

---



## j) Menù principale applicazioni


Tocchi **brevemente** l'icona del **Menù principale applicazioni** per **aprire** il **menù principale delle applicazioni**. Visualizzerà quindi un **quadro d'insieme** di tutte le **applicazioni predefinite** e da Lei già **installate**. Apra l'**applicazione desiderata** toccando **brevemente** la relativa **icona**.



*Menù principale applicazioni*

## k) Impostazioni sistema

Toccare nel **menu Applicazioni** l'icona **Impostazioni** per richiamare le **impostazioni di sistema**.

- Sul **lato sinistro del menu** si trovano le singole **categorie**. **Premendo brevemente** sulla **voce di menu** che interessa, vengono visualizzate le **possibilità di configurazione disponibili**. Si prega di notare che eventualmente alcune funzioni offerte da Android™ potrebbero non essere compatibili con questo dispositivo.
- Una volta eseguite **tutte le impostazioni**, con il **tasto Indietro**  si può tornare al **menu richiamato per ultimo**, oppure con il **tasto Home**  si può passare direttamente alla **schemata di avvio**. Gli **inserimenti eseguiti** saranno **salvati automaticamente**.

## Impostazioni principali

<b>Wireless &amp; reti</b>	Wifi	Eseguire qui le proprie impostazioni Wifi.
	Altro	Qui si possono eseguire altre impostazioni di rete.
<b>Dispositivo</b>	<b>Suoni</b>	Qui si imposta il volume desiderato e il tono di avviso desiderato. È inoltre possibile attivare o disattivare un tono di conferma quando si tocca il touch-screen e un tono di avviso quando si sblocca il blocco del display.
	<b>Display</b>	<b>Luminosità</b> – adattamento della luminosità del display. <b>Sfondo</b> – selezione dello sfondo preferito. <b>Rotazione autom. display</b> – attivazione o disattivazione dell'allineamento automatico del display quando si ruota l'apparecchio. <b>Riposo</b> – adattamento del ritardo prima dello spegnimento automatico del display. <b>Dimensione caratteri</b> – impostazione della dimensione carattere desiderata.
	<b>Memoria</b>	Qui si trovano informazioni sulla memoria interna e – se utilizzata – su una scheda Micro SD. È inoltre possibile cancellare il contenuto della memoria.
	<b>Batteria</b>	Qui si trovano informazioni sullo stato di carica della batteria integrata.
	<b>Apps</b>	Qui si possono gestire le applicazioni installate e ricevere informazioni sulle applicazioni.
<b>Utente</b>	<b>Accounts &amp; sincronizzazione</b>	Qui si può definire se e con quale frequenza debbano essere sincronizzati i propri accounts.
	<b>Servizi sede</b>	Qui si può permettere a diverse applicazioni Android™ di rilevare e usare la Sua sede attuale per mezzo di reti wireless (p.es. Google Maps™). È inoltre possibile definire se Google™ possa adattare i risultati di ricerca e altri servizi alla Sua sede.
	<b>Sicurezza</b>	Qui si può configurare ad esempio il blocco dello schermo ed eseguire altre impostazioni importanti per la sicurezza.
	<b>Lingua &amp; inserimento</b>	Qui si può impostare per esempio la propria lingua preferita, aggiungere diverse voci al proprio vocabolario personale ed eseguire diverse impostazioni per la tastiera.
	<b>Salvare &amp; resettare</b>	Qui si possono salvare le proprie impostazioni di sistema e i dati delle applicazioni su server Google™. Inoltre si possono ripristinare le impostazioni iniziali di fabbrica. <u>ATTENZIONE</u> : per farlo, vengono cancellati tutti i dati salvati sul dispositivo.
<b>Sistema</b>	<b>Data &amp; ora</b>	Qui si possono definire data, ora, fuso orario e formato della visualizzazione.
	<b>Info sul tablet</b>	Mostra informazioni sul dispositivo.

## 10.) Invio / ricezione di e-mails

Su questo apparecchio è già installata un'applicazione per le e-mails. Può in questo modo **utilizzare** i Suoi account già **esistenti** per **inviare** e **ricevere** e-mails.

---

**Nota:** Per questa funzione è necessario un **collegamento WLAN** ad internet.

---

Apra l'applicazione tramite l'icona „E-Mail“ che si trova nel **menù delle applicazioni**.

### Configurazione della Sua casella di posta elettronica

- (1) **Avvii** l'applicazione dell'e-mail **toccando** il simbolo **E-Mail**. Le verrà quindi richiesto di **configurare** la Sua **casella di posta elettronica**.
- (2) Inserisca il Suo **indirizzo e-mail** e la relativa **password**, quindi tocchi **“Avanti”**. Infine **dia un nome** al Suo **account** e **stabilisca** il Suo **nome** che deve essere **visualizzato** per la **posta in uscita**. Tocchi **“Finito”** per **concludere** la **configurazione**. La Sua **casella di posta elettronica** viene selezionata come **casella standard** se seleziona l'opzione **“Inviare e-mails sempre da questo account”**.
- (3) Può configurare la Sua **casella di posta elettronica** anche **manualmente**. Inserisca il Suo **indirizzo e-mail** e la **relativa password**, quindi tocchi **infine “Setup manuale”** per registrare le informazioni sul **server dell'account**.
- (4) **Selezioni** il tipo di server **POP3, IMAP o Exchange** per **ricevere** le e-mails.

---

**Nota:** Se non sa come configurare le impostazioni, contatti il gestore del Suo account, il Suo amministratore di rete oppure cerchi in internet le relative informazioni necessarie indicando termini come „Indirizzo POP“ e „Nome del mio provider“.

---



- (5) Inserisca le **informazioni** necessarie (server, porta ecc.).
- (6) Selezioni il **tipo di server** per **inviare** le **e-mails** e inserisca le **informazioni necessarie**.
- (7) Tocchi **“Avanti”** per **procedere** nel **menù**. L'applicazione dell'e-mail **verificherà** le **impostazioni del server dell'account**. Dopo aver **portato a buon fine la configurazione**, visualizzerete il messaggio **“Your account is set up, and email is on its way”**. Il Suo account è ora **configurato**.
- (8) Dia un **nome** alla Sua **casella di posta** e tocchi **„Finito“** per **concludere** la procedura.


---

**Nota:** Se dovesse possedere più di un account, ad ogni avvio dell'applicazione dell'e-mail verrà aperto l'account predefinito.


---

### Gestione degli account e-mail


#### Aggiungere una nuova casella di posta:

- (1) Aprire l'**applicazione E-mail** e toccare il **tasto di menù**  per visualizzare le **altre opzioni**. Selezionare la voce di menù **“Impostazioni** e poi **“Aggiungi account”**, per creare una nuova **casella di posta**.
- (2) Seguire i **tutorial di configurazione** per creare una nuova **casella di posta**.

### Cancellare una casella di posta:

- (1) Aprire l'**applicazione E-mail** e toccare il **tasto di menu**  per visualizzare le **altre opzioni**. Selezionare la voce di menu "Impostazioni" e poi "**Elimina account**", per cancellare la **casella di posta** desiderata.

### Controllo delle caratteristiche dell'account:

- (1) Aprire l'**applicazione E-mail** e toccare il **tasto di menu**  per visualizzare le **altre opzioni** e selezionare "**Impostazioni**". Sul **lato sinistro** del menu vengono ora visualizzate **tutte le caselle di posta già create**.  
Toccare la **casella di posta desiderata** per visualizzare le impostazioni dell'account.
- (2) Toccare l'"**Impostazione account**" da cambiare, per eseguire le **modifiche desiderate**.

### **Visualizzazione delle e-mails**

Apra l'**applicazione dell'e-mail** con un **breve tocco** sull'**icona E-mail**. Visualizzerà la **casella di posta già impostata**.


- Con un **movimento di sfioramento in verticale** può **far scorrere** le e-mails.
- Tocchi **brevemente** una **certa e-mail** per **apirla**.
- Tocchi e **mantenga il dito su una certa e-mail** per visualizzare le **impostazioni avanzate**. Apparirà quindi un **campo informativo**. Qui può ora **aprire l'e-mail, rispondere, inoltrarla o cancellarla**.

### **Scrivere messaggi e-mail**

- (1) Nella schermata della e-mail, toccare il **simbolo E-mail** nella **barra di menu superiore**; si apre una **nuova finestra** nella quale si può **scrivere una nuova e-mail**.  
Inserire ora l'**indirizzo e-mail** del **destinatario**, un **oggetto** e il **testo** negli **appositi campi**. Si può aggiungere anche „**Cc/Bcc**“ per inviare una e-mail a più destinatari.
- (2) Toccare la voce "**Invia**", per **inviare l'e-mail**. Toccare "**Salva**", per **salvare come bozza l'e-mail creata**.  
Toccando il "**Simbolo cestino**" l'**attuale e-mail** viene **eliminata**.

## 11.) Gestione di applicazioni

### Applicazioni già installate

Questo apparecchio viene fornito con delle **applicazioni già installate**. Può trovare una **panoramica** delle **applicazioni** già installate nel **menù principale delle applicazioni** . Tra queste rientrano anche il **video player**, l'**audio player**, il **browser internet**, la **sveglia**, la **calcolatrice** e altre ancora. Per **aprire** una di queste **applicazioni**, tocchi **brevemente** la **rispettiva icona**.

### Installazione di applicazioni

Per **installare applicazioni** sull'apparecchio, esegua i **seguenti passi**:

- (1) **Scarichi il software** (ad esempio dall'Android Market). Si assicuri che si tratti di **file APK**.
- (2) Una volta scaricato il **file** sul Suo **computer**, **collegli l'apparecchio** al Suo **computer** tramite il **cavo USB** e **copi i files** sulla **memoria interna**.
- (3) **Scollegli l'apparecchio dal computer** ed **apra l'Explorer** per **aprire i files copiati**.
- (4) **Segua le istruzioni per l'installazione** che appaiono sul **display** per **installare l'applicazione**.
- (5) Dopo un'**installazione andata a buon fine** potrà trovare la nuova **applicazione** nel **menù delle applicazioni**.

### Disinstallazione di applicazioni

- (1) Aprire le **Impostazioni di sistema** toccando brevemente l'**icona Impostazioni** nella panoramica delle applicazioni.
- (2) Toccare ora la voce di menu **"Apps"**, per accedere alle **Impostazioni delle applicazioni**.
- (3) Scegliere tra le voci principali di menu **"Scaricato, memoria USB, attivo e"** la panoramica applicazioni desiderata **toccandola** brevemente.
- (4) Poi, **toccandola**, selezionare l'**applicazione** che si vuole **disinstallare**.
- (5) Toccare ora **"Disinstalla"** e **confermare** la scelta con **OK**, per disinstallare l'**applicazione** dal **dispositivo**.

---


**Nota:** Non può eliminare software già installati in dotazione.

---

## 12.) File Manager









Aprire la **panoramica delle applicazioni** e toccare quindi brevemente l'**icona del File Manager** per avviare il **File Manager**.

### Navigare tra file e cartelle


- Si può selezionare la **memoria interna**, la **scheda di memoria** (se inserita nel tablet), l'**USB** (se collegato al tablet) e tutte le immagini e video disponibili. Toccare la **cartella di salvataggio desiderata** per visualizzare i **file contenuti** come **lista**, oppure seleziona l'**icona delle immagini** o dei **video** per **visualizzare** tutti i file di questo tipo.
- Con un **movimento di sfioramento verticale** è possibile **far scorrere** i vari file e cartelle. Aprire un **file** o una **cartella** tramite un **breve tocco**.
- È possibile **torrnare indietro di un passaggio**  toccando brevemente la rispettiva **icona**.

### Utilizzare il toolbar



	Passare direttamente la menù principale.
	Memoria interna
	Micro SD (se inserita nel tablet)
	Memoria USB (se collegata al tablet)
	Visualizza tutte le immagini disponibili
	Visualizza tutti i video disponibili
	Qui è possibile visualizzare tutti i processi in corso.
	Editor: qui è possibile incollare o eliminare file, farne un copia o spostarli. Toccando il file desiderato, apparirà una freccia verde davanti al nome del file. Selezionare infine l'azione desiderata.

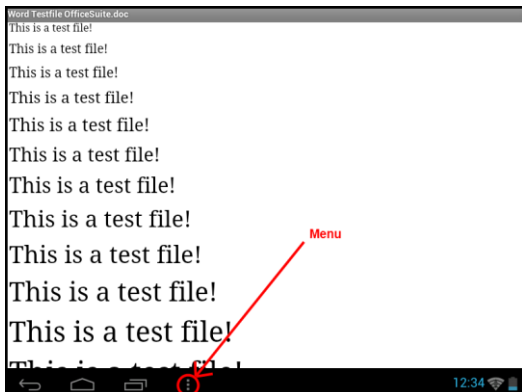
## Copiare, spostare e rinominare file e cartelle

- 1.) **Navigare** fino al **file desiderato** nella **panoramica dei file**.
- 2.) Toccare e **tenere** il dito **sul file** fino a quando apparirà un **campo informativo**.
- 3.) Selezionare la **funzione** desiderata. Si può scegliere tra **eliminare il file** (Delete file), **rinominare il file**, **copiare il file** e **spostare il file** (Move File),
- 4.) Per **copiare** o **spostare** il file, toccare brevemente la **rispettiva icona** (Copy / Move) e **navigare** fino alla **directory di destinazione**. Toccare **infine** l'**icona dell'editor**  e selezionare con un **breve tocco „Paste“** per **aggiungere il file**.
- 5.) Per **eliminare un file**, toccare „Delete“ e **confermare** per **sicurezza** ancora una volta con „elimina“. Per **annullare l'operazione**, toccare **brevemente „annulla“**.
- 6.) Per **rinominare un file**, toccare „Rinomina file“ e inserire **infine** il **nuovo nome** tramite la **tastiera virtuale**. **Confermare** l'**inserimento** con „rinomina“ o interrompere l'**azione** con „annulla“.

## 13.) Lettura di documenti Office

Su questo **apparecchio** è già installata l'**applicazione „Office Suite“** per **leggere Documenti di Office**. Può leggere files **Word**, **Excel** o **Powerpoint**.

- 1.) **Copi** i **files** desiderati di **Office** sull'**apparecchio**.
- 2.) Apra l'applicazione „**Office Suite**“.
- 3.) **Navighi** con l'**Explorer** fino al **file desiderato**.
- 4.) Selezioni il **file** desiderato con un **breve** tocco e **sfiori** con il dito **in verticale** o **orizzontale** sul **display** per **sfogliare** le singole **pagine**. Tocchi **brevemente** il **tasto di menù** per aprire **ulteriori opzioni**. Può ad esempio cercare un **determinato testo** o contare le **parole**.

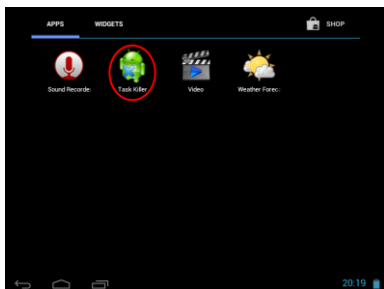


## 14.) Task manager

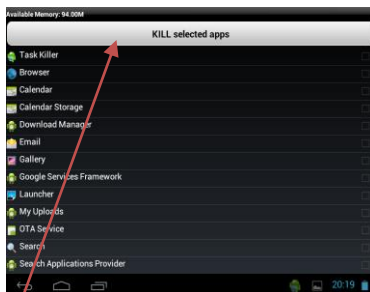
Questo apparecchio è **multitasking**. Può quindi aprire **contemporaneamente più applicazioni**. Può ad esempio ascoltare **musica** e **allo stesso tempo** navigare in **internet** o guardare **foto**.

Può eventualmente capitare che troppe **applicazioni** siano attive contemporaneamente sullo **sfondo**. In questo caso **apra** l'applicazione „Task Killer“ e **termini** quelle **applicazioni** di cui **al momento** non ha bisogno.

(1) Apra l'applicazione “Task Killer”.

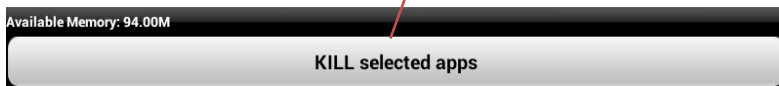


(2) Selezioni le applicazioni di cui al momento non ha bisogno.



(3) Per **confermare** la Sua **scelta**, tocchi **brevemente** il simbolo “Kill selected apps”.

brevemente il simbolo “Kill selected apps”.



## 15.) Condizioni di garanzia limitate

La garanzia copre solo la sostituzione di questo prodotto Intenso. La garanzia non vale per normale usura derivante da uso errato o improprio, trascuratezza, incidente, incompatibilità o da altre prestazioni manchevoli di un certo hardware o software.

Non sussiste garanzia col mancato rispetto delle istruzioni Intenso, così come col montaggio e uso improprio o con difetti causati da altri apparecchi.

Se il prodotto viene esposto a scosse, scariche elettrostatiche, calore o umidità non in conformità alle specifiche del prodotto, non sussiste alcuna garanzia.

Intenso non è responsabile per perdite di dati o per danni concomitanti e conseguenti, per la violazione delle condizioni di garanzia o per altri danni indipendentemente dalla loro causa.

Questo prodotto non è previsto per un uso commerciale o per applicazioni mediche o di altro genere dove il mancato funzionamento del prodotto possa causare ferimenti, morte o notevoli danni materiali.



## 16.) Dati tecnici

<b>CPU</b>	1 GHz Cortex A8
<b>Memoria</b>	512 MB DDR 3
<b>Sistema operativo</b>	Android 4.0.4
<b>Sistemi operativi compatibili</b>	Windows XP / Vista / 7 / Linux 2,4 e più recenti / Mac 10.6 e più recenti
<b>Possibilità di collegamento</b>	Cuffie, Micro SD (SDHC)
<b>WLAN</b>	WiFi (802.11 b/g/n)
<b>Sensore G</b>	360 Grad Rotation
<b>Formato foto</b>	JPEG, BMP, GIF, PNG
<b>Formato audio</b>	MP3, WMA, WAV, OGG, FLAC, APE
<b>Formato video</b>	MPEG1, MPEG 4, FLV
<b>Display</b>	TFT LCD Display, 800 x 480 Pixel
<b>Fotocamera</b>	Fotocamera frontale 0,3 MP
<b>SNR</b>	>= 80 dB
<b>Campo di frequenza</b>	20 Hz – 20 KHz
<b>Trasformatore</b>	Adattatore (V) AC (Ktec KSAS0100500200HE): AC Input 100-240V~50/60Hz, DC Output 5V / 2A
<b>Batteria interna</b>	Batteria ricaricabile agli ioni di litio-polimero

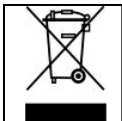
## 17.) Manutenzione dell'apparecchio

Non spruzzare o applicare mai un liquido direttamente sul display o sull'alloggiamento.

## 18.) Pulizia dell'apparecchio

Pulisca l'alloggiamento, il telaio e il display con attenzione tramite un panno morbido, non sfilacciato e privo di sostanze chimiche. Utilizzi detergenti solo se sono previsti per displays.

## 19.) Smaltimento di vecchi apparecchi elettrici



Gli apparecchi contrassegnati da questo simbolo sono soggetti alla direttiva europea 2002/96/EC.  
Tutti gli apparecchi elettrici vecchi e non devono essere smaltiti separatamente dai rifiuti domestici presso i luoghi previsti dallo stato.  
Con uno smaltimento corretto dei vecchi apparecchi elettrici evita danni all'ambiente.

**(Intenso)®**

49377 Vechta  
Germany  
[www.intenso.de](http://www.intenso.de)



## 20.) Licenza informazione

### Notice of GNU GENERAL PUBLIC LICENSE and LESSER GENERAL PUBLIC LICENCE

Dear Customer,

If interested, you and any third party can download the source code of used GPL / LGPL from Intenso Webpage <http://www.intenso.de>. The source code of the desired product is available to anyone on the selection of valid product category and the desired device. In the product details you will find the entry "drivers". Open this menu to download the corresponding GPL / LGPL code. For a fee of 35 € (delivery to another country as Germany), it is also possible to obtain this code by postal delivery. More information about the GPL/LGPL-Licence can you find on following website [www.gnu.org](http://www.gnu.org)

### GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

#### Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

#### TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any

medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program. You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
- c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

- a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by

law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances. It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice. This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

#### **NO WARRANTY**

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER

PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

## **END OF TERMS AND CONDITIONS**

### **How to Apply These Terms to Your New Programs**

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms. To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

*one line to give the program's name and an idea of what it does.*

*Copyright (C) yyyy name of author*

*This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.*

*This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.*

*You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA.*

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

*Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author*

*Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details*

*type 'show w'. This is free software, and you are welcome*

*to redistribute it under certain conditions; type 'show c'*

*for details.*

The hypothetical commands `show w' and `show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than `show w' and `show c'; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

*Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program 'Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.*

*signature of Ty Coon, 1 April 1989*

*Ty Coon, President of Vice*

## **Dichiarazione di conformità**

Noi, la Intenso GmbH,  
con sede in Diepholzer Str. 15 a 49377 Vechta, Deutschland

dichiariamo su nostra responsabilità che il prodotto:

Modello: 7" TAB 714 (articolo n° 5509852)  
Descrizione: Tablet computer

è conforme alle seguenti direttive e norme:

Direttiva R&TTE 1999/5/EG

- EN 301 489-1 V1.9.2
- EN 301 489-17 V2.1.1
- EN 300 328 V1.7.1 : 2006-10
- EN 55022:2010 (Class B)
- EN 55024:2010
- EN 61000-3-2:2006+A1 :2009+A2 :2009 (Class D)
- EN 61000-3-3:2008

Direttiva Bassa Tensione 2006/95/EG

- EN 60950-1:2006+A11:2009+A1:2010+A12:2011+A12:correzione 2012

Direttiva Ecodesign 2009/125/EG

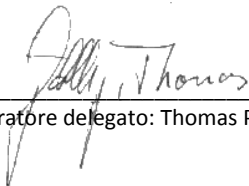
- 1275/2008
- 278/2009

Direttiva ROHS 2011/65/EU

La documentazione tecnica riferita all'apparecchio sopra citato è stata depositata presso il seguente luogo:

Intenso GmbH  
Diepholzer Str. 15, 49377 Vechta, Deutschland

Persona autorizzata:



Amministratore delegato: Thomas Pöhlking

# Mode d'emploi TAB 714

Merci d'avoir choisi **TAB714**. Suivez ces instructions pour connaître les fonctions clés de l'appareil.



## 1.) Contenu

1.) Contenu .....	1
2.) Remarques .....	2
3.) Aperçu de l'appareil .....	4
4.) Contenu de l'emballage .....	4
5.) Chargement de la batterie .....	5
6.) Utilisation d'une carte Micro SD / SDHC .....	5
7.) Transmission de données entre l'appareil et un ordinateur .....	5
8.) Écran tactile .....	6
9.) L'écran d'accueil .....	7
Affichage .....	7
Déverrouillage de l'écran .....	7
Barre d'état .....	8
Réglage de l'écran principal .....	8
Utiliser différents écrans d'accueil .....	9
Applications préinstallées sur l'écran d'accueil .....	9
a) Barre de recherche pour la recherche sur Google <sup>TM</sup> .....	10
b) Aperçu des applications .....	10
c) Prévisions météorologiques .....	11
d) WIFI .....	11
Connexion automatique .....	11
Connexion manuelle .....	12
e) Galerie .....	12
f) Musique .....	13
g) Vidéo .....	14
h) App Center .....	15
i) Navigateur Web .....	15
Utilisation du clavier virtuel .....	15
Saisie de caractères spéciaux .....	16
Utilisation du navigateur Web .....	16
j) Aperçu des applications .....	17
k) Paramètres système .....	17
Aperçu des paramètres .....	18
10.) Expédition / réception des e-mails .....	19
Configuration de votre boîte aux lettres électronique .....	19
Gérer les comptes d'emails .....	20
Affichage des e-mails .....	20
Écrire des messages d'email .....	20
11.) Gestion des applications .....	21
Installation des applications .....	21
Désinstallation des applications .....	21
12.) Gestionnaire de données .....	22
Naviguer à travers les fichiers et dossiers .....	22
Utiliser la barre d'outils .....	22
Copier, déplacer et renommer des fichiers ou dossiers .....	23
13.) Lecture de documents Office .....	23
14.) Gestionnaire des tâches .....	24
15.) Conditions de garantie limitée .....	24
16.) Données techniques .....	25
17.) Entretien de l'appareil .....	25
18.) Entretien de l'appareil .....	25
19.) Élimination des vieux équipements électroniques .....	25
20.) Licence information .....	26
Déclaration de conformité CE .....	30

*Ce manuel ne contient peut-être pas toutes les fonctions de votre appareil. Pour utilisation des applications de fournisseurs tiers, veuillez contacter le fabricant. Veuillez noter que toutes les instructions peuvent être modifiées sans préavis. Vous trouverez des informations actuelles à l'adresse [www.intenso.de](http://www.intenso.de)*

## Marques

Google™, le logo Google™ et Android™ sont des marques commerciales de Google™. Tous les autres noms de produits ou de services sont la propriété de leurs propriétaires respectifs.

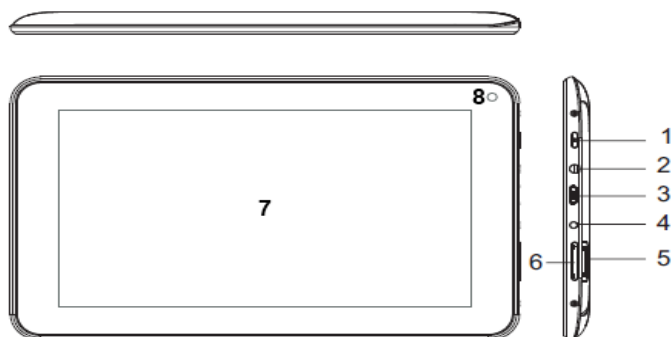
## 2.) Remarques

- Éviter les chocs violents sur l'appareil. Ne pas le poser sur des surfaces inclinées afin d'éviter que l'appareil ne chute.
- Ne pas utiliser l'appareil dans des conditions extrêmement froides, chaudes, humides ou poussiéreuses. Ne pas exposer non-plus au rayonnement solaire direct.
- Éviter d'utiliser sur des endroits sablonneux.
- Ne pas utiliser dans des environnements présentant un risque d'explosion, comme par exemple aux pompes d'une station essence.
- Éviter l'utilisation de coussins, canapés ou autres objets qui favorisent un développement de la chaleur, car il y a un risque de surchauffe de l'appareil.
- Effectuer de fréquentes sauvegardes de données, pour éviter d'éventuelles pertes de données. Nous ne sommes pas responsables d'une perte de données éventuelle.
- Ne pas débrancher la connexion quand les données sont encours de transfert ou l'appareil en cours de formatage. Ceci peut entraîner la perte de données.
- Les images et les films peuvent être protégés des tiers par des droits. Écouter sans licence peut violer les droits d'auteur.
- Éviter l'utilisation dans des champs hautement magnétiques.
- Protéger l'appareil de l'humidité. Si l'humidité pénètre dans l'appareil, veuillez immédiatement l'éteindre, puis veuillez nettoyer et sécher l'appareil.
- Veuillez ne pas utiliser de solvants chimiques pour nettoyer l'appareil. Veuillez n'utiliser ici qu'un chiffon sec.
- Ne pas placer de flammes nues, telles que des bougies allumées, à proximité de l'appareil ou sur celui-ci.
- Nous ne sommes pas responsables des dommages en cas de fonctionnement défectueux, ni des pertes de données dues à une mauvaise manipulation, une réparation de l'appareil par vos propres moyens ou un changement de batterie.
- Si pour une fois l'appareil venait à ne pas répondre à vos entrées, veuillez utiliser le bouton de réinitialisation à l'arrière de l'appareil pour le faire redémarrer.
- Lorsqu'il n'est pas utilisé, veuillez débrancher l'adaptateur secteur de l'alimentation électrique.
- La prise doit se trouver dans les environs de l'appareil et être facilement accessible.
- N'utiliser l'adaptateur de courant que pour les prises reliées à la terre avec AC 100-240V~, 50/60 Hz Si vous n'êtes pas sûr de l'alimentation sur le lieu de montage, veuillez vous adresser à votre fournisseur d'énergie concerné.



- Veuillez utiliser uniquement l'adaptateur de courant et le câble de raccordement au réseau fournis.
- Pour interrompre l'alimentation de votre appareil, débranchez l'adaptateur secteur de la prise. Tenir fermement l'adaptateur secteur en vous déconnectant. Ne tirez jamais sur le câble
- Ne pas ouvrir le boîtier de l'adaptateur de courant. Lorsque le boîtier est ouvert, il existe un danger de mort par électrocution. Il ne contient aucune pièce réparable.
- Si elle n'est pas utilisée de façon prolongée, la batterie de l'appareil se décharge lentement. Avant d'être réutilisée, celle-ci doit à nouveau rechargée.
- Veuillez respecter l'élimination écologique de l'appareil ou de la batterie.
- Veuillez ne pas démonter l'appareil en pièces détachées et veuillez ne pas tenter de le réparer vous-même, la garantie expirant dans ce cas.
- Ne pas utiliser l'appareil dans des endroits où l'utilisation d'appareils mobiles est interdite. Ne pas utiliser l'appareil à proximité d'autres appareils électroniques, car cela peut entraîner des troubles dus aux signaux à haute fréquence.
- Ne pas utiliser l'appareil à proximité d'un stimulateur cardiaque, dans un hôpital ou à proximité d'équipement médical, car cela peut entraîner des troubles dus aux signaux à haute fréquence. Garder au moins 15cm de distance avec un stimulateur cardiaque. Veuillez contacter le fabricant de ces appareils pour recevoir des informations concernant l'utilisation commune.
- Si vous utilisez des écouteurs ou un casque à un volume trop élevé, cela peut entraîner des dommages auditifs permanents.
- Pour des raisons de sécurité routière, l'appareil ne peut pas être utilisé pendant la conduite par le conducteur lui-même.

### 3.) Aperçu de l'appareil



1.) **Touche On / Off** : Appuyez longuement pour mettre l'appareil hors tension, appuyez brièvement pour alterner entre le mode veille et actif.

2.) **Prise casque de 3,5 mm**

3.) **Emplacement Micro USB**

4.) **Entrée DC 5V 2A**

5.) **Emplacement carte Micro SD**

6.) **Volume + / -**

7.) **Touchscreen**

8.) **Caméra frontale**

### 4.) Contenu de l'emballage

Veuillez **vérifier** l'intégralité du **contenu de l'emballage** :

- TAB 714
- Casque stéréo
- Câble USB
- Adaptateur secteur 5V 2.0A
- Manuel d'utilisation
- USB Dongle

## 5.) Chargement de la batterie

Veuillez **charger la batterie complètement avant la première utilisation** de l'appareil. Pour cela, **connectez l'adaptateur secteur fourni à l'appareil** et à une **prise de courant**. La **charge complète** prend environ **5 heures**.

Le niveau de charge apparaît dans la barre d'état lorsque l'appareil est en marche. Lorsque la fonction de verrouillage de l'écran est activée, le niveau apparaîtra en pourcentage. Lorsque l'appareil est éteint, appuyer légèrement sur une des touches entraînera l'apparition d'un symbole de pile dans l'écran. Une animation démontrant une pile en train de se remplir pendant que l'appareil est en train d'être chargé. Une fois l'appareil complètement chargé, l'animation s'arrête et la pile apparaîtra complètement.

---

### Remarques :

- a. A 15% de la puissance résiduelle de la batterie, vous obtenez un message d'avertissement sur l'écran. Vous devriez maintenant connecter l'appareil au secteur avec une prise pour charger la batterie afin d'éviter d'éventuelles pertes de données et augmenter la durée de vie de la batterie.
  - b. Vous pouvez utiliser l'appareil pendant le chargement de la batterie. Pour garantir à la batterie une longue durée de vie, nous vous demandons de ne pas utiliser l'appareil.
  - c. Pour assurer une bonne performance, la batterie intégrée doit être utilisée fréquemment. Si vous n'utilisez l'appareil que rarement, veuillez recharger la batterie complètement au moins une fois par mois.
  - d. Assurez-vous de n'utiliser que l'adaptateur secteur fourni pour le chargement.
- 

## 6.) Utilisation d'une carte Micro SD / SDHC

Cet appareil peut lire des données **directement** à partir d'une **carte mémoire Micro SD/SDHC**. Pour utiliser une carte mémoire **Micro SD/SDHC**, glissez la carte dans l'**ouverture** située au **bas de l'appareil (I)**. Utilisez l'**explorateur préinstallé (vous trouverez plus d'informations dans le mode d'emploi complet)**, pour pouvoir accéder aux **données** fournies sur la **carte mémoire**. Pour cela, choisissez «**carte SD**» dans l'**index de l'explorateur**.

## 7.) Transmission de données entre l'appareil et un ordinateur

- 1.) Branchez l'**appareil** à un ordinateur en utilisant le **câble USB** ci-joint.
- 2.) L'**écran** pour la **connexion USB** s'affiche à présent sur l'appareil. Tapez **brèvement** sur «**Activer la mémoire USB**». L'appareil est reconnu **comme support de données amovible** et vous obtenez l'information «**mémoire USB en utilisation**». Après avoir **brèvement** tapé sur la **touche Accueil**, vous pouvez **continuer à utiliser** votre appareil **normalement**. Vous avez maintenant accès **aux données internes de votre appareil depuis votre ordinateur** et vous pouvez copier, supprimer ou déplacer des données sur l'appareil.
- 3.) Si une connexion USB avec l'ordinateur existe, l'icône USB s'affiche dans la barre d'état. Vous pouvez obtenir des informations supplémentaires dans la barre d'état élargie ( cliquez sur sur l'horloge dans la barre d'état pour l'ouvrir ) et vous pouvez activer ou désactiver la connexion USB.



- Sélectionnez « **Désactiver le disque USB** » pour **désactiver** le disque.



- Sélectionnez la fonction « **Retirer en toute sécurité** »  sur l'ordinateur pour **retirer le périphérique de l'ordinateur**.

---

**Note :** Les applications préinstallées et le système d'exploitation Android™ prennent une partie de la mémoire interne existante - environ 1 Go d'espace est nécessaire. Pour cette raison, toute la mémoire interne n'est pas disponible.

---

## 8.) Écran tactile

Ce périphérique est actionné via l'**écran tactile**. Vous pouvez facilement lancer des **applications** en **appuyant** sur l'**écran tactile** avec vos **doigts**, **saisir des textes sur le clavier virtuel** et basculer entre les **différents écrans principaux** en **faisant glisser le doigt** dans la **direction respective**.

Veuillez **retirer le film de protection de l'écran** avant d'**utiliser** l'appareil.



L'écran **tactile** détecte de petites **charges électriques**, comme celles émises par les doigts humains et **détermine** ainsi le **point d'entrée**.

Utilisez alors idéalement le **bout de vos doigts** pour l'**entrée**. L'opération avec **un stylo ou d'autres objets pointus** n'est pas possible.

**L'écran tactile ne doit pas entrer en contact** avec l'eau ou d'autres appareils électriques afin d'éviter des **dysfonctionnements** et des **défauts durables**.

---

### Remarques :

- a. Si l'écran tactile n'est pas exploité pendant deux minutes, l'appareil passe en mode veille. Appuyez brièvement sur la touche ON / OFF pour passer en mode actif.
  - b. Pour empêcher des entrées non autorisées, un mode verrouillage est activé automatiquement. Veuillez déverrouiller le mode verrouillage sur l'écran tactile. Touchez le verrou fermé  sur l'écran et maintenez appuyé. Maintenant faites glisser le verrou vers le verrou ouvert  qui apparaît sur l'écran et retirez votre doigt de l'écran. L'écran est maintenant déverrouillé.
- 



Vous pouvez faire pivoter l'appareil dans **toutes les directions**. Il possède un **capteur** qui **dirige l'écran automatiquement**.

## 9.) L'écran d'accueil

### Affichage



### Déverrouillage de l'écran

Si l'écran tactile **n'est pas utilisé pendant deux minutes**, l'appareil se met en mode **Standby**. Appuyez sur le **bouton «Marche/Arrêt»** pendant une courte période pour revenir en **mode actif**. L'**affichage verrouillé empêche les saisies involontaires**. Touchez le **verrou fermé**  sur l'écran et maintenez **appuyé**. **Maintenant faites glissez le verrou vers le verrou ouvert**  qui apparaît sur l'écran et **retirez votre doigt** de l'écran. L'écran est maintenant **déverrouillé**.



*Déplacer l'icône de verrouillage avec votre doigt dans le sens de la flèche.*

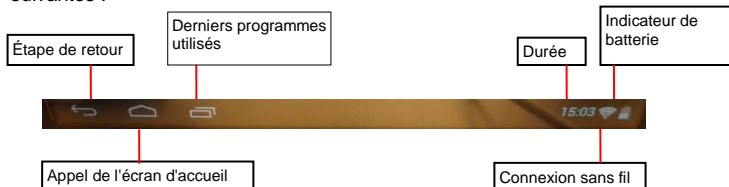
---

**Conseil :** Faites glisser le symbole du verrou vers le **symbole d'appareil photo** qui apparaît pour **ouvrir l'application appareil-photo directement**.

---

## Barre d'état

La **barre d'état** se trouve dans la **section inférieure** de l'**écran de démarrage**. Elle a les **fonctions** suivantes :



*Ici vous recevrez des informations sur :*

- les **derniers programmes utilisés**
- la **force de signal** de la connexion WIFI actuelle
- **l'heure**
- le niveau de **charge actuel de la batterie**

*Vous pouvez utiliser les fonctions suivantes :*


- Appelez l'**écran de démarrage**
- **Revenir en arrière** vers le dernier le menu utilisé
- Appelez les **derniers programmes utilisés**

Vous pouvez ouvrir la barre d'état élargie en tapant légèrement sur l'horloge. Là les derniers messages d'état sont affichés. Divers accès rapides et par exemple l'accès aux paramètres, sont affichés, si vous tapez sur l'horloge dans la barre d'état élargie à nouveau.

## Réglage de l'écran principal

Vous pouvez régler l'**écran principal** facilement selon vos **besoins particuliers**. Si vous souhaitez **supprimer une icône**, appuyez sur l'**icône** avec le **doigt** pendant une **courte période**, puis **poussez-la** dans l'**icône X** affichée. Maintenant, retirez votre **doigt de l'écran tactile** et l'**icône est supprimée**.

Si vous souhaitez déplacer une **icône de l'aperçu des applications vers l'écran principal**, appuyez sur l'**icône** dans l'**aperçu des applications** pendant une **courte période** et l'**écran principal** s'affiche. **Déplacez l'icône** vers la **position désirée** et retirez votre **doigt de l'écran tactile**. L'**icône** est désormais **ajoutée** à l'écran principal. Si vous déplacez une icône sur une autre icône, un dossier contenant les deux icônes est automatiquement créé. Appuyez sur le dossier pour afficher les icônes contenues puis sélectionner l'icône souhaitée en tapant brièvement dessus.

Vous pouvez également ajouter des **widgets** à l'**écran principal**. Pour ce faire, appuyez sur le bouton  dans le **coin en haut à droite de l'écran principal** et le **menu des applications** s'ouvrira. Maintenant, appuyez sur **widgets**. Tous les **widgets disponibles sur le périphérique** sont maintenant affichés. **Ajoutez un widget** à l'écran principal exactement comme vous **ajoutez une icône**.

Si vous voulez changer votre image de fond, appuyez simplement sur une place libre dans l'écran principal et continuez à appuyer sur l'écran jusqu'à ce que le menu de sélection d'arrière plan apparaisse. Maintenant, sélectionnez la source de l'image souhaitée et procédez comme suit.

## Utiliser différents écrans d'accueil

Cinq écrans principaux peuvent être individuellement configurés. Vous pouvez facilement passer de l'un à l'autre en faisant glisser le doigt légèrement sur l'écran vers la gauche ou la droite.



En appuyant sur la touche accueil, vous arrivez toujours à revenir à l'écran d'accueil central.

## Applications préinstallées sur l'écran d'accueil

Diverses applications sont déjà préinstallées sur l'écran d'accueil :

- Barre de recherche pour la recherche Google™
- Prévisions météo
- Browser
- Musique
- Galerie
- E-Mail
- Paramètres
- AndroidPIT (App Center)



- A Lien vers Google™ search
- B Présentation de l'application
- C Prévisions météorologiques mondiales
- D Apps sur l'écran principal
- E Barre d'état : retour, accueil, programmes récemment utilisés, heure, WiFi, état de la batterie

### a) Barre de recherche pour la recherche sur Google™



Appuyez sur la **loupe** pour ouvrir brièvement la **fonction de recherche Google™**. Saisissez l'**élément de recherche** désiré à l'aide du **clavier virtuel**, puis appuyez sur **Envoyer**. Tous les **résultats de recherche** disponibles de la **recherche Google™** vont maintenant être affichés.

Appuyez sur le **microphone** pour activer la **saisie vocale**. Vous pouvez maintenant accéder à l'**élément de recherche** souhaité en **parlant distinctement**. La **reconnaissance vocale** offrira ensuite **plusieurs éléments de recherche** possibles. Confirmez l'**élément** souhaité avec un **bref coup** et les **résultats de la recherche** de la **recherche Google™** seront affichés.

- **Astuce** : Par un **mouvement rapide vers le haut ou vers le bas**, après lequel vous **relâchez** le doigt de l'**écran tactile**, l'appareil fait défiler une liste **rapidement**. Cela fonctionne dans **tous les affichages** qui sont **plus grands** que l'écran.



---

**Note** : Pour cette fonction, une **connexion Internet sans fil** est **nécessaire**.

---

### b) Aperçu des applications



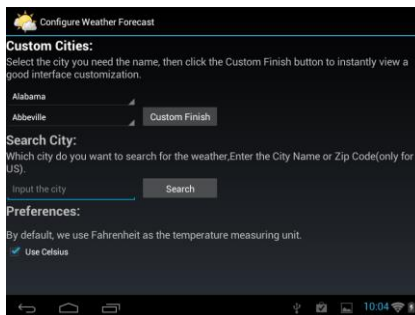
Appuyez sur cette icône pour ouvrir l'aperçu des applications. Là, toutes les applications installées sur le périphérique seront affichées. Vous pouvez démarrer n'importe quelle application en appuyant sur l'icône correspondante.



### c) Prévisions météorologiques

Le **widget prévisions météorologiques** vous montre en un coup d'œil l'**heure**, la **date**, les **conditions météorologiques** et la **température** à l'**endroit paramétré**.

Pour modifier les **paramètres**, veuillez aller dans l'**aperçu des applications** et tapez sur l'**icône prévisions météorologiques**. Vous pouvez désormais effectuer les **changements désirés**.



Menu de réglage des prévisions météorologiques

---

**Note :** Pour cette fonction, une connexion Internet sans fil est nécessaire.

---

### d) WIFI

Pour connecter votre appareil à l'**Internet**, vous devez avoir une **connexion WIFI**. Afin de l'activer, touchez l'**icône WIFI** sur l'**écran de démarrage**, ou ouvrez l'**option WIFI** dans **Paramètres**.

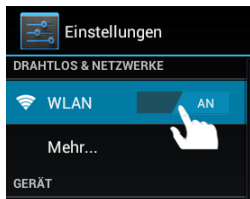
---

**Note :** Veuillez noter qu'un réseau sans fil doit se trouver à portée de votre emplacement actuel.

---

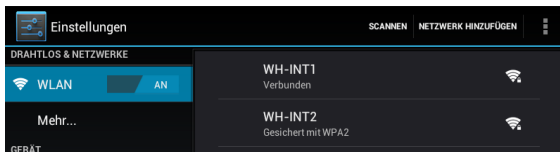
#### Connexion automatique

Ouvrez le menu des paramètres **WIFI** grâce à l'**icône WIFI** ou au menu des **paramètres**. Vous pouvez y **activer** ou **désactiver** des **fonctions WIFI**. Pour **désactiver** la fonction WIFI, déplacez le **commutateur virtuel** vers la gauche. Le statut devrait passer de «**activé**» à «**désactivé**». Pour **réactiver l'option WIFI**, déplacez tout simplement le **commutateur virtuel** vers la droite.



Sur le côté droit des paramètres **WIFI**, tous les réseaux disponibles ainsi que tous les réseaux déjà utilisés sont affichés.

Veillez taper sur le **réseau désiré** et si nécessaire, entrez la **clé sans fil** appropriée (mot de passe) pour **établir une connexion**.



**Confirmez** le mot de passe saisi, au besoin, en touchant la **touche entrer** et ensuite sélectionnez **Connexion**. Après un **bref instant la connexion sera établie**.

#### Remarques :

- a) Si l'appareil passe en mode veille, la Wi-Fi est automatiquement désactivée. Cela réduit la consommation d'énergie et entraîne donc automatiquement une plus grande autonomie de la batterie. Lorsque l'appareil revient au mode actif, la connexion sans fil est à nouveau établie automatiquement. Cela peut prendre quelques secondes.
- b) La liste des réseaux sans fil repérables est automatiquement mise à jour.
- c) Si la fonction sans fil est activée, l'appareil se connecte automatiquement à un réseau déjà configuré, à condition qu'il soit à portée.
- d) Si un réseau sans fil inconnu se trouve à portée, une boîte d'information apparaît.

### Connexion manuelle

Afin de rechercher un **réseau WiFi accessible manuellement**, procédez comme suit :


- (1) Ouvrez les **paramètres**.
- (2) Maintenant, ouvrez les **paramètres WiFi** et appuyez sur « **Scan** ».
- (3) Si le réseau WiFi ne figure **pas** dans la **liste des réseaux disponibles** alors sélectionnez l'option « **Ajouter un réseau** » afin de saisir le **SSID du réseau**, le **protocole de sécurité** et le **mot de passe** possiblement lié. Appuyez sur « **Enregistrer** » pour **confirmer** votre **saisie**.

### e) Galerie

Tapez **brèvement** sur l'**icône galerie** pour obtenir un **aperçu** de tous les **albums** et **images existants**.

Sélectionnez la **galerie souhaitée**, puis l'**image souhaitée**, en **tapant à nouveau brièvement**. L'**image** est maintenant affichée **en plein écran**.



Appuyez sur l'**icône photo**  **Alben** pour choisir entre différentes **options de regroupement**.




Pour voir l'image **suivante** ou **précédente** s'afficher, **déplacez** simplement l'image actuelle avec votre **doigt** à **gauche** ou à **droite** de l'écran.



Placez **deux doigts** sur l'écran tactile et éloignez les l'un de l'autre pour **agrandir** l'image en continu. Si **vous rassemblez** à nouveau les **doigts**, l'image est **réduite en continu**. Tapez sur l'**écran tactile brièvement** et **rapidement deux fois**, l'image est **automatiquement** agrandie et est à nouveau affichée **dans sa taille originale en appuyant à nouveau deux fois**.

En tapant **brièvement** sur l'**écran tactile**, des **fonctions supplémentaires** sont disponibles.



Appuyez sur l'icône «**Menu**»  pour obtenir des **options supplémentaires**. Ici vous pouvez lancer un diaporama, modifier, tourner, et couper l'image, la définir comme image de fond ou afficher les détails de l'image.






Appuyez sur l'icône poubelle  pour supprimer l'image sélectionnée.

Appuyez sur l'icône partager  pour envoyer l'image, par email.

## f) Musique

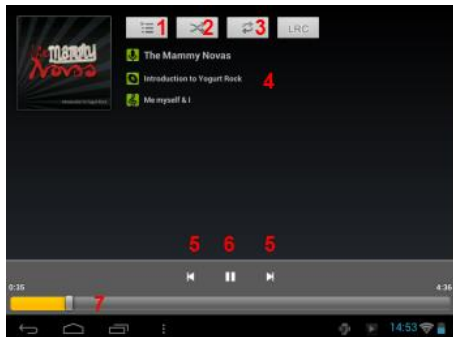
Tapez brièvement sur l'**icône Musique** sur l'**écran d'accueil** ou l'**aperçu des applications** afin d'ouvrir la **lecture de la musique**.

Dans l'**aperçu** suivant, vous pouvez choisir d'afficher votre musique triée par **artiste**, **album**, **titre**, **liste de lecture** ou la **lecture en cours**. Pour cela, tapez simplement brièvement sur l'**icône appropriée**.








	<b>Artistes</b>	Affiche tous les fichiers musicaux triés par artistes.
	<b>Albums</b>	Affiche tous les fichiers musicaux triés par albums.
	<b>Titre</b>	Affiche tous les fichiers musicaux triés par titres.
	<b>Liste de lecture</b>	Affiche les listes de lecture créées.
	<b>Lecture en cours</b>	Va directement à la lecture en cours.

Sélectionnez le fichier voulu en tapant brièvement sur le **nom** et la lecture de la **musique commence**.

## Écran de lecture



- (1) Lecture en cours
- (2) Activer / Désactiver la lecture aléatoire
- (3) Options de répétition :
  - a) Tous les titres sont répétés
  - b) Le titre actuel est répété
  - c) La répétition est désactivée
- (4) Détails des titres
- (5) Titre précédent / suivant
- (6) Lecture / Pause
- (7) Chronologie

- Touchez l'icône **Pause**  pour interrompre la lecture.
- Pour **reprendre la** lecture, tapez sur l'icône lecture .
- Tapez sur l'icône **Avant ou Arrière**  /  pour lire le titre **précédent** ou **suivant**.
- Tapez sur un emplacement de la **chronologie** afin de poursuivre **directement** la lecture à cet endroit.
- Appuyez sur les **touches de volume +/-** sur le côté de l'appareil pour **régler le volume**.
- Pour ouvrir l'aperçu de la liste de lecture actuelle, veuillez taper sur l'icône **de la liste de lecture** .  
Tapez sur un titre pour lire celui-ci directement.
- Pour **changer le mode répétition**, tapez sur l'icône **Mode répétition** .
- Pour arriver à l'**écran d'accueil**, taper brièvement sur la touche **Accueil** . Cela n'arrête pas la **lecture de la musique**. Par exemple, vous pouvez ainsi surfer avec le **navigateur** sur **Internet tout** en écoutant votre **musique**. Il suffit de taper à nouveau sur l'icône **Musique** pour revenir à la **lecture de la musique**.

En mode lecture, vous pouvez ajuster d'autres paramètres. Tapez brièvement sur la touche  du menu.

**Bibliothèque** - Une liste de tous les fichiers musicaux existants sont affichés.

**Mix de soirée** - Activer ou désactiver le mode Mix de soirée.

**Ajouter à la liste de lecture** - Ajouter le titre en cours de lecture à la liste de lecture.

**Supprimer** - **Suppression** du titre actuellement en cours de lecture

**Effets sonores** - Définir un effet sonore pour la lecture de la musique.

## g) Vidéo

Tapez brièvement sur l'icône **Galerie** de l'écran d'accueil ou l'aperçu des applications afin d'ouvrir la **lecture de la vidéo**.

À présent, les **fichiers vidéo** s'affichent dans une liste. Sélectionnez le fichier souhaité en touchant brièvement et la vidéo démarre.

## h) App Center

Sur l'appareil, l'**AndroidPIT App Center** est déjà installé. Vous trouverez ici diverses **applications, des rapports d'essai, un blog et un forum.**


Pour de plus amples informations ou une assistance pour utiliser l'**App Center**, merci de visiter la **page d'accueil** du **fournisseur** à l'adresse **www.androidpit.de**.

---

**Note :** Pour cette fonction, une connexion Internet sans fil est nécessaire.

---

## i) Navigateur Web

Pour lancer le **navigateur Web**, veuillez taper sur l'icône **navigateur**  **de l'écran d'accueil.**  
Pour ouvrir **une** page Web, veuillez taper sur le champ de saisie **supérieur** pour l'adresse internet. Le **clavier virtuel** s'ouvre à présent et vous pouvez entrer l'**adresse** du **site web désiré**. Tapez sur **«Go»** ou sur l'**icône de flèche** **près du champ de saisie** pour ouvrir la page web.

---

**Note :** Tous les réseaux ne fournissent pas un accès Internet. Certains réseaux offrent un accès uniquement à d'autres ordinateurs connectés localement et aucune connexion Internet.

---

## Utilisation du clavier virtuel

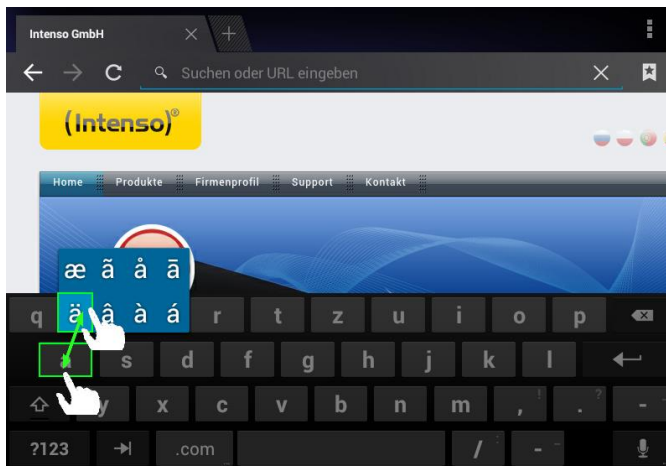
Tapez sur le **champ de saisie** pour ouvrir le **clavier virtuel**. Vous pouvez maintenant **saisir du texte** ou **appeler des pages Internet**.






- a. Caps Lock (Écriture en majuscule et en minuscule)
- b. Touche de retour en arrière
- c. Appel du menu pour entrer les nombres, caractères et caractères spéciaux
- d. Barre d'espace (Entrée d'espace)
- e. Entrée (confirmation de votre entrée)

## Saisie de caractères spéciaux

Pour saisir un **caractère spécial** tel que « ä », appuyez sur la touche « a » avec votre **doigt** pendant **une longue période** pour appeler le menu des **caractères spéciaux**. Maintenant glisser avec votre doigt sur le caractère spécial souhaité, par exemple un « ä » et retirez votre doigt de l'écran. Vous avez maintenant saisi un « ä ».



## Utilisation du navigateur Web

- Vous pouvez faire défiler l'**affichage à l'écran** en effectuant un **mouvement de balayage vertical** avec vos **doigts**. Veuillez ne pas **amorcer** le mouvement de balayage sur un **élément de menu** ou un **lien**, sinon l'**opération existante** serait ouverte.
- Pour ouvrir un **lien Internet**, tapez simplement sur le **lien**. La nouvelle **page** s'ouvre **automatiquement**.
- Appuyez sur la **touche menu**  pour ouvrir le **menu du navigateur Web**. Là, de **multiples fonctions** sont fournies. Parmi d'autres choses pouvez **actualiser le site Web ouvert ici**, multiples **Webs**.
- Pour **revenir** à la page **précédente**, veuillez appuyer sur la **touche retour** .
- Pour aller **directement à l'écran d'accueil**, veuillez appuyer sur la **touche Accueil** .
- Pour entrer du **texte**, tapez sur le **champ approprié** et utilisez le **clavier virtuel** pour saisir du **texte**.

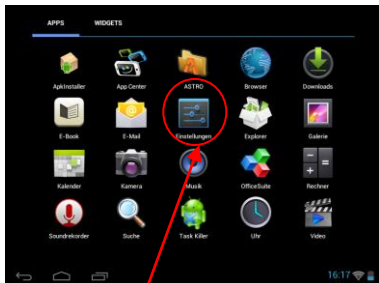
---

**Note :** Pour cette fonction, une connexion Internet sans fil est nécessaire.

---

## j) Aperçu des applications



Tapez **brèvement** sur l'**icône Aperçu des applications** pour ouvrir l'**aperçu des applications**. Vous voyez maintenant un **aperçu** de toutes les **applications pré-installées** et des **applications** que vous avez déjà **installées**. Ouvrez l'**application souhaitée** en tapant **brèvement** sur l'**icône** correspondante.



*Aperçu des applications*

## k) Paramètres système

Appuyez sur l'**icône** des **paramètres** dans le **menu des applications** pour appeler les **paramètres système**.

- Vous pouvez trouver les **différentes catégories** sur le **côté gauche du menu**. Les **options de configuration disponibles** sont affichées en **appuyant brièvement** sur chaque **option de menu sélectionnée**. Notez que toutes les **fonctions offertes** par Android™ ne sont peut-être pas compatibles avec l'appareil.
- Lorsque vous avez réglé **tous les paramètres** vous pouvez revenir au **menu précédent** avec la **touche Retour** , ou passer à l'**écran principal** directement avec la **touche Accueil** . Vos **saisies** seront **automatiquement enregistrées**.

## Aperçu des paramètres

WiFi & Réseaux	WiFi	Ici vous pouvez régler les paramètres WiFi.
	Plus	Ici vous pouvez régler des paramètres réseau supplémentaires.
Périphérique	Sons	Spécifiez le volume désiré et le son pour les messages ici. Vous pouvez aussi activer ou désactiver un son de confirmation lorsque vous touchez l'écran et un son indicatif lors du déverrouillage de la serrure d'affichage.
	Affichage	<b>Luminosité</b> – Régler la luminosité de l'écran. <b>Fond d'écran</b> – Sélection du fond d'écran. <b>Rotation d'écran autom</b> – Activation ou la désactivation de l'alignement automatique de l'affichage lors de la rotation l'appareil. <b>Mode veille state</b> – Réglez le délai avant la désactivation automatique de l'affichage. <b>Taille de la police</b> – configuration de la taille de police souhaitée.
	Mémoire	Ici, vous pouvez obtenir des informations sur la mémoire interne et - si elle est insérée - sur votre carte MicroSD. Vous pouvez aussi supprimer le contenu de la mémoire.
	Batterie	Ici, vous pouvez obtenir des informations sur l'état de charge des batteries intégrées..
	Apps	ci vous pouvez gérer les applications installées et d'obtenir des renseignements à leur sujet.
Utilisateur	Comptes & synchronisation	Ici vous pouvez déterminer si et à quelle fréquence les comptes créés par vous seront synchronisés.
	Localisation de services	Ici, vous pouvez autoriser plusieurs applications Android <sup>™</sup> pour déterminer et utilisez la position actuelle via les réseaux WiFi (par exemple Google Maps <sup>™</sup> ). Vous pouvez également déterminer si Google <sup>™</sup> peut adapter les résultats de recherche et d'autres services à votre position.
	Sécurité	Ici vous pouvez mettre en place un verrouillage de l'écran, par exemple, ou la mise en œuvre d'autres paramètres de sécurité.
	Langue & Clavier	Ici vous pouvez définir votre langue préférée, par exemple, ou ajouter des mots différents à votre dictionnaire personnel ou régler le clavier.
	Enregistrer & réinitialiser	Ici, vous pouvez enregistrer vos paramètres système et données d'application sur les serveurs Google <sup>™</sup> . De plus vous pouvez réinitialiser les réglages par défaut. <b>ATTENTION</b> : Ce faisant, toutes les données sauvegardées sur le périphérique seront supprimées.
Système	Date & heure	Ici vous pouvez définir la date, l'heure, le fuseau horaire et le format d'affichage.
	A propos de la tablette	Affiche des informations supplémentaires sur le périphérique.



## 10.) Expédition / réception des e-mails

Une **application de messagerie électronique** est préinstallée sur cet appareil. Vous pouvez ainsi utiliser **votre** adresse e-mail **existante** pour **envoyer** et **recevoir des** e-mails.

---

**Note :** Pour cette fonction, une connexion internet sans fil est nécessaire.

---

Ouvrez l'application par l'intermédiaire de l'icône «**E-mail**» que vous trouvez dans le **menu** des **applications**.

### Configuration de votre boîte aux lettres électronique

- (1) **Démarrez** l'application e-mail en **tapant** sur l'icône **e-mail**. Vous êtes maintenant invité à mettre en place votre **boîte aux lettres électroniques**.
- (2) Entrez votre **adresse e-mail** et votre **mot de passe associé**, puis tapez sur «**Suivant**». Ensuite, **renommez** votre **compte** et définissez votre **nom affiché** pour **les messages sortants**. Tapez sur «**Terminé**» pour terminer l'installation. Votre **boîte aux lettres électronique** est sélectionnée comme **boîte par défaut** si vous sélectionnez l'option «**Envoyer des e-mails de ce compte par défaut**».
- (3) Vous pouvez également configurer votre **boîte aux lettres électronique manuellement**. Entrez votre **adresse e-mail** et **votre mot de passe associé**, puis tapez sur «**Configuration manuelle**» pour saisir les **informations du serveur e-mail**.
- (4) **Choisissez** parmi les **types de serveurs POP3, IMAP ou Exchange** pour e-mails entrants.

---

**Note :** Si vous ne savez pas quels paramètres que vous devez effectuer, veuillez contacter votre fournisseur de messagerie électronique, votre administrateur réseau ou recherchez sur internet des termes tels que «*adresse POP*» et «*nom de votre fournisseur*» selon les informations requises.

---



- (5) Entrez les **informations** requises (serveur, port, etc.)
- (6) Sélectionnez le **type de serveur** pour les **e-mails sortants** et entrez les **informations requises**.
- (7) Tapez sur «**Suivant**» pour **poursuivre** dans le **menu**. L'application e-mail **vérifie à présent** les **modifications apportées à la configuration du serveur**. Après avoir réussi à créer un dossier, vous voyez le message «**Votre compte est créé, et l'e-mail est en cours de création**». Votre compte est maintenant **mis en place**.
- (8) Entrez un **nom** pour **votre** boîte aux lettres, puis tapez sur «**Terminé**» pour **terminer** le processus.


---

**Note :** Si vous deviez posséder plus d'un compte e-mail, le compte par défaut est appelé lors de chaque démarrage de l'application e-mail.


---

## Gérer les comptes d'emails


### Ajouter une nouvelle boîte de réception:

- (1) Ouvrez l'**application email** et appuyez sur la **touche menu**  pour afficher des **options supplémentaires**. Sélectionnez l'option de menu « **Paramètres** » puis « **Ajouter un compte** » pour créer une nouvelle **boîte aux lettres**.
- (2) Suivez les instructions de l'**Assistant Installation** pour **créer** une **nouvelle boîte aux lettres**

### Supprimer une boîte de réception:

- (1) Ouvrez l'**application email** et appuyez sur la **touche menu**  pour afficher des **options supplémentaires**. Sélectionnez l'option de menu « **Paramètres** » puis « **Supprimer un compte** » pour supprimer une la **boîte aux lettres** désirée.

### Vérifier les propriétés du compte:

- (1) Ouvrez l'**application email** et appuyez sur la **touche menu**  pour afficher des **options supplémentaires**, puis sélectionnez « **Paramètres** ». **Toutes les boîtes aux lettres déjà créées** s'affichent alors sur le côté gauche du menu.
- (2) Appuyez sur la **boîte aux lettres souhaitée** pour afficher les paramètres du compte
- (3) Appuyez sur « **Paramètres du Compte** » que vous souhaitez modifier dans le but de **faire les saisies souhaitées**.

## Affichage des e-mails

Ouvrez l'application e-mail en **tapant brièvement** sur l'icône e-mail. Votre **boîte aux lettres déjà créée** s'affiche à présent.


- Par un **mouvement de balayage vertical**, vous pouvez faire **défiler** vos e-mails.
- **Tapez** brièvement sur un **e-mail spécifique** pour **ouvrir celui-ci**.
- Tapez et **maintenez votre** doigt **sur un e-mail particulier afin** d'afficher **plus d'options**. Un **champ d'information** apparaît à présent. Vous pouvez maintenant **ouvrir l'e-mail, y répondre, le transférer** ou le **supprimer**.

## Ecrire des messages d'email

- (1) Appuyez sur l'**icône email** dans la **barre de menu** en haut de l'aperçu email et une **nouvelle fenêtre** s'ouvre, où vous pouvez **écrire** un **nouveau message**.
- (2) Saisissez l'**adresse électronique du destinataire**, une **ligne d'objet** et le **texte** dans les **champs désignés**. Vous pouvez également ajouter « **Cc / Cci** » pour envoyer cet e-mail à plusieurs utilisateurs.
- (3) Appuyez sur « **Envoyer** » pour envoyer l'**email**. Appuyez sur « **Enregistrer** » pour sauvegarder l'**email saisi en tant que brouillon**. Lorsque vous appuyez sur l'**icône « poubelle »**, l'**email actuellement saisi** sera **supprimé**.

## 11.) Gestion des applications

### Applications préinstallées

Cet appareil est livré avec des **applications** déjà préinstallées. Vous trouverez un **aperçu** des **applications** déjà installées dans l'**aperçu des applications** . Il s'agit notamment du **lecteur vidéo**, du **lecteur audio**, du **navigateur Internet**, de l'**alarme**, de la **calculatrice** et encore un peu plus. Pour **ouvrir** une de ces **applications**, **tapez brièvement sur l'icône correspondante**.

### Installation des applications

Pour **installer des applications** sur l'appareil, veuillez effectuer les opérations **suivantes** :

- (1) **Télécharger** le **logiciel** (par exemple, à partir du Marché Androidpit). Assurez-vous qu'il s'agisse d'un fichier **APK**.
- (2) Si vous deviez avoir téléchargé les **fichiers** sur votre **ordinateur**, **connectez l'appareil** à votre ordinateur via le câble **USB** et **copiez les fichiers sur la mémoire interne**.
- (3) **Débranchez l'appareil** de l'ordinateur et **ouvrez l'Explorateur** pour **ouvrir les fichiers copiés**.
- (4) **Suivez les instructions d'installation** qui apparaissent à l'écran pour **installer l'application**.
- (5) Après la **réussite de l'installation**, vous trouvez la nouvelle **application** dans le **menu Application**.

### Désinstallation des applications

- (1) Ouvrez les **paramètres système** en appuyant sur l'**icône des paramètres** dans l'aperçu d'application.
- (2) Maintenant, appuyez sur l'option de menu « **Apps** » brièvement pour accéder aux **paramètres d'applications**.
- (3) Choisissez l'aperçu d'applications souhaité dans les options de menu « **Télécharger, mémoire USB, active et tous** » en **tapant brièvement dessus**.
- (4) Maintenant, sélectionnez l'**application** que vous souhaitez désinstaller en **tapant brièvement dessus**.
- (5) Maintenant, appuyez sur « **Désinstallez** » et **validez** votre entrée avec **OK** pour désinstaller l'**application** du **périphérique**.

---


**Note :** Vous ne pouvez pas supprimer les logiciels préinstallés.

---

## 12.) Gestionnaire de données









Ouvrez l'**aperçu des applications** et appuyez sur l'**icône du gestionnaire de données** afin de démarrer le **gestionnaire de données**.

### Naviguer à travers les fichiers et dossiers


- Vous pouvez ici accéder à la **mémoire interne**, à la **carte mémoire** (s'il y en a une d'insérée dans le tablet), au **USB** (s'il est relié au tablet), ainsi qu'à tous les fichiers images ou vidéos disponibles. Appuyez sur le **l'emplacement de sauvegarde souhaité** afin d'afficher la **liste des données qui y sont contenues**, ou encore sélectionnez l'**icône des fichiers images** ou **vidéos** afin d'afficher toutes les données de ce type.
- En faisant **glisser** votre doigt **verticalement** sur l'écran, vous pouvez faire **défiler** vos fichiers et dossiers. Ouvrez vos **données** ou **dossiers** en appuyant **légèrement** dessus.
- Vous pouvez également **revenir au menu précédent**  en appuyant légèrement sur l'**icône** correspondante.

### Utiliser la barre d'outils



	Revenir au dossier parent.
	Mémoire interne
	Carte Micro SD (si vous en avez inséré une dans le tablet)
	Mémoire USB (si vous en avez branché un au tablet)
	Affiche toutes les images disponibles
	Affiche tous les vidéos disponibles
	Affiche tous les processus en cours
	Éditeur : ici, vous pouvez insérer (coller) des données, les supprimer, en faire une copie ou les déplacer. Appuyez sur le fichier souhaité pour voir apparaître une flèche verte devant son nom. Sélectionnez enfin la fonction souhaitée.

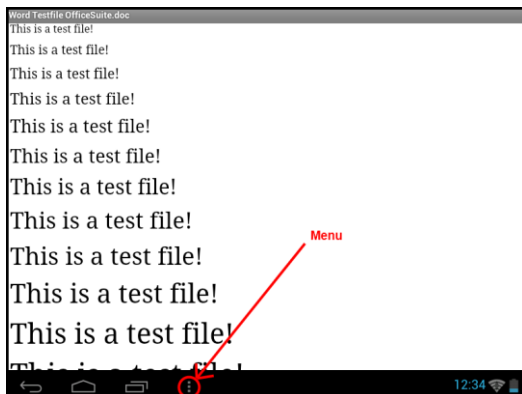
## Copier, déplacer et renommer des fichiers ou dossiers

- 1.) **Naviguez** jusqu'au **fichier souhaité** dans l'**aperçu des données**.
- 2.) Sélectionnez et **gardez** le doigt **sur le fichier** jusqu'à ce qu'une **boîte d'information** apparaisse.
- 3.) Sélectionnez alors la **fonction** souhaitée. Vous avez le choix entre **supprimer le fichier** (Delete file), **renommer le fichier**, **copier le fichier** ou encore **déplacer le fichier** (Move file).
- 4.) Pour **copier** ou **déplacer**, appuyez légèrement sur l'**icône correspondante** (Copy/move) et **naviguez** jusqu'au **dossier d'arrivée**. Appuyez **finale**ment sur l'**icône d'édition**  (copy/move) et sélectionnez « **coller** » afin d'**insérer le fichier**.
- 5.) Pour **supprimer** le **fichier**, sélectionnez « **supprimer** » et, par mesure de sécurité, **confirmez** votre sélection en appuyant une deuxième fois sur « **supprimer** ». Pour **interrompre**, appuyez **légèrement** sur « **annuler** ».
- 6.) Pour **renommer** un fichier, appuyez sur « **renommer le fichier** » et entrez **finale**ment le **nouveau nom de fichier** au moyen du **clavier virtuel**. **Confirmez** votre **entrée** avec « **renommer** » ou annulez le **processus** avec « **annuler** ».

## 13.) Lecture de documents Office

L'**application** «Suite Office» est déjà préinstallée sur cet appareil pour la **lecture** de **documents Office**. Vous pouvez lire des fichiers **Word, Excel, PowerPoint**.

- 1.) **Copiez** les **fichiers Office** désirés sur l'**appareil**.
- 2.) Ouvrez l'application «**Suite Office**».
- 3.) **Naviguez** à l'**aide de l'explorateur** vers le **fichier désiré**.
- 4.) Sélectionnez le **fichier** désiré en tapant brièvement et balayez avec le doigt **verticalement** ou **horizontalement** sur l'**écran** pour faire **défiler les pages**. Tapez **brièvement** sur la touche **Menu** pour ouvrir **davantage d'options**. Vous pouvez, par exemple rechercher un **texte en particulier** ou compter des **mots**.

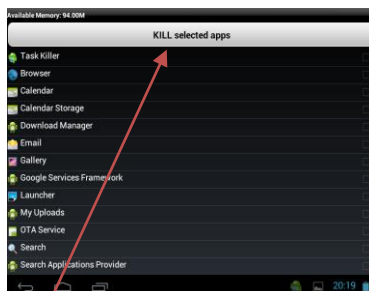
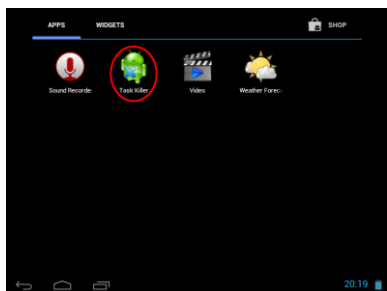


## 14.) Gestionnaire des tâches

Cet appareil est capable de **multitâche**. Ainsi, vous pouvez ouvrir **dans le même temps plusieurs applications simultanément**. Par exemple, vous pouvez écouter de la **musique** et **dans le même temps** surfer sur **Internet** ou visualiser **des images**.

Il peut arriver éventuellement qu'un nombre d'**applications** trop important fonctionne simultanément en **arrière-plan**. Dans ce cas, veuillez ouvrir l'application «**Task Killer**» et mettez **fin aux applications** dont vous n'avez pas besoin **en ce moment**.

- (1) Ouvrez l'application «Task Killer».
- (2) Sélectionnez les applications dont vous n'avez besoin actuellement.



- (3) Pour **confirmer** votre **sélection**, veuillez taper brièvement sur l'**icône «Kill selected apps»**.



## 15.) Conditions de garantie limitée

La garantie couvre uniquement le remplacement de ce produit Intenso. La garantie ne couvre pas l'usure normale résultant d'une mauvaise, d'une inappropriée, d'une négligence, d'un accident, d'une incompatibilité ou d'une mauvaise performance d'un matériel informatique ou de logiciels informatiques définis.

Il n'y a aucun bénéfice de la garantie en cas de non-respect du manuel utilisateur Intenso ainsi qu'en cas de mauvaise installation, utilisation, ou en cas de défauts causés par d'autres équipements.

Si l'appareil est exposé à des vibrations, des décharges électrostatiques, aux effets de la chaleur ou de l'humidité au-delà des spécifications du produit, il n'est plus garanti.

Intenso n'est pas responsable des pertes de données ou de la survenue de tout autre dommage collatéral ou dommage consécutif, de la violation des conditions de garantie ou de tout autre dommage, quelle qu'en soit la cause sous-jacente.

Ce produit n'est pas destiné à un usage commercial ni à des applications médicales et spéciales dans laquelle la défaillance du produit peut entraîner des blessures, la mort ou des dommages matériels considérables.

## 16.) Données techniques

<b>CPU</b>	1 GHz Cortex A8
<b>Mémoire principale</b>	512 MB de DDR 3
<b>Système d'exploitation</b>	Android 4.0.4
<b>Systèmes d'exploitation compatibles</b>	Windows XP / Vista / 7 / Linux 2.4 et ultérieur / Mac 10.6 et supérieur
<b>Options de connexion</b>	Casque, Micro SD (SDHC), Micro USB
<b>Sans fil</b>	WiFi (802.11 b / g / n)
<b>G-Sensor</b>	Rotation de 360 degrés
<b>Format photo</b>	JPEG, BMP, GIF, PNG
<b>Format audio</b>	MP3, WMA, WAV, OGG, FLAC, APE
<b>Format vidéo</b>	MPEG1, MPEG 4, FLV
<b>Affichage</b>	Écran LCD TFT, 800 x 480 pixels
<b>Caméra</b>	Caméra frontale 0,3 MP
<b>SNR</b>	> = 80 dB
<b>Gamme de fréquence</b>	20 Hz - 20 KHz
<b>Alimentation</b>	(V) Adaptateur AC (Ktec KSA50100500200HE) : Entrée AC 100-240V ~ 50/60Hz, sortie DC 5V / 2A
<b>Batterie interne</b>	Batterie lithium ion et polymère rechargeable

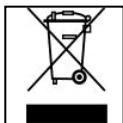
## 17.) Entretien de l'appareil

Ne pulvérisez ou n'appliquez jamais un liquide directement sur l'écran ou le boîtier.

## 18.) Entretien de l'appareil

Essuyez délicatement le boîtier, le cadre et l'écran avec un chiffon doux, non pelucheux et sans produit chimique. N'utiliser que des détergents spécialement conçus pour les écrans.

## 19.) Élimination des vieux équipements électroniques



Les équipements marqués avec ce symbole sont soumis à la directive européenne 2002/96/EC.

Tous les appareils électriques et les déchets d'équipement électroniques et électriques doivent être éliminés séparément des ordures ménagères en utilisant les lieux prévus par l'état à cet effet. Éviter d'endommager l'environnement en éliminant les vieux équipements électroniques.

**(Intenso)®**

49377 Vechta  
Germany  
[www.intenso.de](http://www.intenso.de)



## 20.) Licence information

### Notice of GNU GENERAL PUBLIC LICENSE and LESSER GENERAL PUBLIC LICENCE

Dear Customer,

If interested, you and any third party can download the source code of used GPL / LGPL from Intenso Webpage <http://www.intenso.de>. The source code of the desired product is available to anyone on the selection of valid product category and the desired device. In the product details you will find the entry "drivers". Open this menu to download the corresponding GPL / LGPL code. For a fee of 35 € (delivery to another country as Germany), it is also possible to obtain this code by postal delivery. More information about the GPL/LGPL-Licence can you find on following website [www.gnu.org](http://www.gnu.org)

### GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

#### Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

#### TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any



medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program. You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
- c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it. Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

- a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by

law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances. It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice. This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

#### NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER

PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

## **END OF TERMS AND CONDITIONS**

### **How to Apply These Terms to Your New Programs**

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms. To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

*one line to give the program's name and an idea of what it does.*

*Copyright (C) yyyy name of author*

*This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.*

*This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.*

*You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA.*

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

*Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author*

*Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details*

*type 'show w'. This is free software, and you are welcome*

*to redistribute it under certain conditions; type 'show c'*

*for details.*

The hypothetical commands `show w' and `show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than `show w' and `show c'; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

*Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program 'Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.*

*signature of Ty Coon, 1 April 1989*

*Ty Coon, President of Vice*

## **Déclaration de conformité CE**

Nous, Intenso GmbH,  
avec siège à Diepholzer Str. 15 à 49377 Vechta, Allemagne

déclarons sous notre responsabilité que le produit :

Modèle : 7" TAB 714 (n° article 5509852)  
Description : ordinateur tablette

est conforme aux directives et normes suivantes :

directive R&TTE 1999/5/CE

- EN 301 489-1 V1.9.2
- EN 301 489-17 V2.1.1
- EN 300 328 V1.7.1 : 2006-10
- EN 55022:2010 (Class B)
- EN 55024:2010
- EN 61000-3-2:2006+A1 :2009+A2 :2009 (Class D)
- EN 61000-3-3:2008

directive basse tension 2006/95/CE

- EN 60950-1:2006+A11:2009+A1:2010+A12:2011+A12:correction 2012

directive conception écologique 2009/125/CE

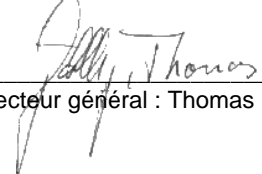
- 1275/2008
- 278/2009

directive ROHS 2011/65/EU

Les documents techniques faisant référence à l'appareil cité en haut sont déposés à l'endroit suivant :

Intenso GmbH  
Diepholzer Str. 15, 49377 Vechta, Allemagne

Personne autorisée :

  
\_\_\_\_\_  
Directeur général : Thomas Pöhlking

# Manual de instrucciones TAB 714

Muchas gracias por haberse decidido por el **TAB714**. Por favor siga las instrucciones de este manual para estar informado sobre las funciones más importantes de este dispositivo.



## 1.) Índice

1.) Índice .....	1
2.) Avisos .....	2
3.) Vista general del aparato .....	4
4.) Contenido del paquete .....	4
5.) Carga de la batería .....	5
6.) Empleo de la tarjeta Micro SD/SDHC .....	5
7.) Transferencia de datos entre el aparato y un ordenador .....	5
8.) Pantalla táctil .....	6
9.) Pantalla inicial .....	7
Visualización .....	7
Desbloqueo de la pantalla .....	7
Barra de estado .....	8
Adaptación de la pantalla de inicio .....	8
Empleo de diversas pantallas iniciales .....	9
Aplicaciones preinstaladas en la pantalla inicial .....	9
a) Barra de búsqueda para la búsqueda en Google™ .....	10
b) Resumen de las aplicaciones .....	10
c) Previsión del tiempo .....	11
d) WIFI .....	11
Conexión automática .....	11
Conexión manual .....	12
e) Galería .....	12
f) Música .....	13
g) Video .....	14
h) App Center .....	15
i) Web Browser .....	15
Utilización del teclado virtual .....	15
Inserción de símbolos .....	15
Empleo del Web Browsers .....	16
j) Resumen de las aplicaciones .....	16
k) Configuraciones del sistema .....	16
Resumen de las configuraciones .....	17
10.) Enviar / recibir e-mails .....	18
Instalar su cuenta de email .....	18
Administración de una cuenta de correo electrónico .....	19
Agregar un buzón de correo nuevo: .....	19
Borrar un buzón de correo: .....	19
Comprobación de las propiedades de las cuentas: .....	19
Verificar las propiedades de cuenta: .....	19
Ver mensajes de email .....	19
Escribir mensajes de correo electrónico .....	20
11.) Gestión de aplicaciones .....	20
Instalación de las aplicaciones .....	20
Desinstalación de aplicaciones .....	20
12.) Administrador de archivos .....	21
Navegar a través de archivos y carpetas .....	21
Usar la barra de herramientas .....	21
Copiar, mover y renombrar archivos y carpetas .....	22
13.) Leer documentos de Office .....	22
14.) Administrador de tareas .....	23
15.) Condiciones de garantía limitada .....	23
16.) Datos técnicos .....	24
17.) Manutención del aparato .....	24
18.) Limpieza del aparato .....	24
19.) Eliminación de aparatos electrónicos fuera de uso .....	24
20.) La licencia información .....	25
Declaración de conformidad CE .....	29

*Es posible que este manual no contenga todas las funciones de su aparato. Para hacer uso de aplicaciones que provienen de operadores terceros, le rogamos que contacte a su operador. Tenga en cuenta que cualquier especificación puede ser modificada sin previo aviso. Si desea conocer informaciones actuales, consulte la página [www.intenso.de](http://www.intenso.de)*

## Marca

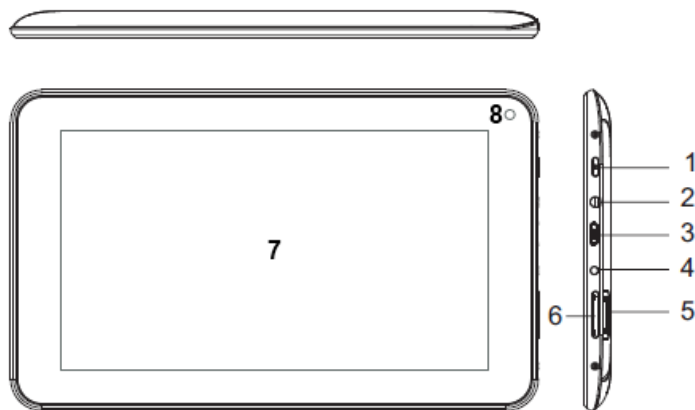
Google™, Google™-Logo y Android™ son marcas de Google™. Todos los demás nombres de productos o servicios son propiedad de sus dueños respectivos.

## 2.) Avisos

- Evite un impacto brusco del aparato. No coloque el aparato en superficies inclinadas para evitar su caída.
- No haga uso del aparato en lugares extremadamente fríos, calientes, húmedos o repletos de polvo. Evite también la exposición directa al sol del aparato.
- Evite su utilización en lugares arenosos.
- No emplee el aparato en las proximidades de lugares con riesgo de explosión, como puede ser el surtidor de una gasolinera.
- Evite su empleo en cojines, sofás u otros objetos que fomenten la creación de calor, pues existe el riesgo de sobrecalentamiento del aparato.
- Guarde sus datos de forma regular para evitar una posible pérdida de datos. No nos hacemos responsables en el caso de una eventual pérdida de datos.
- No separe la conexión mientras transfiere datos o cuando se va a formatear el aparato. Esta separación puede conllevar una pérdida de datos.
- Imágenes y videos pueden estar protegidos por los derechos de terceras personas. La reproducción sin licencia puede violar los derechos de autor.
- Evite el empleo del aparato en campos altamente magnetizados.
- Proteja a su aparato de la humedad. Si entra humedad en el aparato, apáguelo inmediatamente y dispóngase a limpiarlo y secarlo.
- No emplee soluciones químicas a la hora de limpiar el aparato. Utilice simplemente un paño seco para limpiarlo.
- No coloque llamas abiertas, como pueden ser velas encendidas, cerca o sobre el aparato.
- No nos hacemos responsables de daños producidos a causa de un funcionamiento incorrecto, pérdida de datos, manejo incorrecto, y propia reparación del aparato o cambio de batería.
- En el caso de que el aparato no reaccione a sus entradas, le rogamos que emplee el botón de reset que se encuentra en el reverso del aparato para que pueda reiniciarse.
- Cuando no lo vaya a utilizar, retire el transformador de la fuente de energía.
- El enchufe ha de encontrarse cerca del aparato y ser de fácil acceso
- Haga uso del transformador solo en tomas de tierra con AC 100-240V~, 50/60 Hz. En caso de no tener la certeza de que la fuente de energía local sea segura, consulte al distribuidor de energía respectivo.

- Emplee únicamente el transformador y el cable de conexión a la red ha recibido con este aparato.
- Para interrumpir el abastecimiento de energía de su aparato, retire la fuente de alimentación de la corriente. Sujete con cuidado el transformador en el momento de retirarlo del enchufe. No apriete nunca el cable.
- Nunca abra la caja del adaptador de red. En caso de apertura de la caja se corre peligro de vida debido al choque eléctrico. No contiene piezas que requieran manutención.
- En caso de no utilizar el aparato durante un periodo prolongado, la batería comienza a descargarse lentamente. Antes de volver a utilizar el aparato, debe recargarla.
- Le rogamos que elimine el aparato o la batería de manera ecológica.
- Por favor no desmonte los componentes del aparato ni intente repararlo por sí mismo, pues en ese caso la garantía expira.
- No emplee el aparato en lugares en que la utilización de aparatos móviles se encuentre prohibida. No utilice el aparato cerca de otros aparatos eléctricos, ya que puede ocasionar interferencias debido a las señales de alta frecuencia.
- No utilice el aparato cerca de un marcapasos, en un hospital o próximo a aparatos médicos, pues puede causar interferencias debido a las señales de alta frecuencia. Mantenga una distancia mínima de 15 cm respecto a la posición de un marcapasos. Consulte al productor de ese aparato en concreto para obtener información sobre su empleo común.
- La utilización de auriculares con un volumen alto puede causar daños permanentes a su oído.
- Por motivos de seguridad vial, este aparato no debe ser usado por el conductor durante cualquier trayecto.

### 3.) Vista general del aparato



1.) **Botón on / off:** mantenga el botón pulsado para apagar el aparato; apriete el botón brevemente para cambiar de Standby o "botón de guardia" a Modo Activo

2.) **Conector de auricular de 3.5mm**

3.) **Casquillo micro USB**

4.) **Entrada DC 5V 2A**

5.) **Ranura para la tarjeta micro SD**

6.) **Volumen +/-**

7.) **Touchscreen**

8.) **Cámara frontal**

### 4.) Contenido del paquete

Por favor verifique que el contenido del paquete está completo:

- TAB 714
- Auricular estéreo
- Cable de USB
- Transformador 5V 2.0A
- Manual de instrucciones
- USB Dongle



## 5.) Carga de la batería

Por favor cargue completamente la **batería** del aparato **antes** de su **primera utilización**. Conecte el **transformador** dado al **aparato** y a un **enchufe**. Una **carga completa** dura **5 horas** aproximadamente.

Durante el funcionamiento el nivel de la batería es indicado en la barra de estado. Con el bloqueo de pantalla activado se indica el estado de carga en porcentaje.

En estado apagado se indica un símbolo de batería al pulsar brevemente cualquiera de las teclas. Durante la carga se muestra una animación del llenado de la batería en varios niveles. Si la batería está completamente cargada, termina la animación y el símbolo de batería aparece completo.

---

### Indicaciones:

- Cuando a la batería le quede menos del 15% de carga, aparecerá en la pantalla un mensaje de advertencia. Entonces debe conectar el aparato a un enchufe empleando el transformador para proceder a la recarga de la batería, con el fin de evitar la pérdida de datos y aumentar la duración de la batería.*
  - Puede utilizar el aparato mientras la batería se recarga. Sin embargo, para asegurar la larga duración de la batería, le rogamos que no haga uso del aparato mientras la batería está cargando.*
  - Para asegurar el buen funcionamiento del aparato, la batería integrada debe ser utilizada de forma habitual. Si no emplea el aparato habitualmente, recargue la batería completamente al menos una vez al mes.*
  - Asegúrese de que solo emplea el transformador incluido en el paquete para recargar la batería.*
- 

## 6.) Empleo de la tarjeta Micro SD/SDHC

Para utilizar una tarjeta **micro SD/SDHC**, conecte la tarjeta en la **ranura** correspondiente en la **parte inferior del dispositivo (I)**. Utilice el **Explorador preinstalado (para más información consulte las instrucciones detalladas)** para acceder a los **datos** existentes en la tarjeta de memoria. Seleccione en el **Explorador** el **directorio de "Tarjeta SD"**.

## 7.) Transferencia de datos entre el aparato y un ordenador

- 1.) Conecte el **aparato** al **ordenador** con ayuda del **cable de USB** que se le proporciona.
- 2.) En el aparato se muestra ahora la **pantalla** con la **conexión USB**. Pulse **brevemente** la tecla de **activación de la memoria de USB**. El aparato se reconocerá **como soporte de datos móviles** y usted recibirá la información de la **memoria de USB en funcionamiento**. Tras pulsar **brevemente** la tecla **Home**, puede volver a utilizar el aparato de forma normal. **Desde su ordenador** tiene ahora acceso a la **memoria interna** del **aparato** y puede **copiar, eliminar o mover datos** del aparato.
- 3.) Si existe una conexión USB con el ordenador, le aparecerá un símbolo de USB en la barra de estado. En la barra de estado ampliada obtendrá información adicional y podrá activar o desactivar la conexión USB (pulse brevemente en el reloj de la barra de estado para abrirla).



Para **desactivar** la memoria, elija “**desactivar memoria USB**”.



- Elija en el ordenador la función “**Retirar de forma segura**”  para separar el dispositivo del ordenador.

---

**Nota:** las aplicaciones instaladas en el sistema operativo Android™ ocupan una parte de la memoria interna dada –aproximadamente se requiere 1 GB de espacio de memoria. Por este motivo no se encuentra la totalidad de la memoria interna a su disposición.

---

## 8.) Pantalla táctil

Este dispositivo se maneja mediante una **pantalla táctil**. Puede **iniciar aplicaciones**, **introducir textos con el teclado virtual**, **pulsando brevemente** en la **pantalla táctil** y cambiar entre las **diversas pantallas de inicio deslizándolas hacia la dirección deseada**.



Por favor **retire la película protectora de la pantalla** antes de **utilizar** el aparato.

La pantalla táctil identifica pequeñas **cargas eléctricas**, tales como las emitidas por los dedos de la mano, **definiéndose así como punto de entrada**. Por consiguiente, es preferible que utilice las **puntas de sus dedos** para efectuar las **entradas**. Su empleo por medio de un **bolígrafo o de otro objeto agudo** no es posible.

La **pantalla táctil no ha de entrar en contacto** con agua u otros equipamientos eléctricos para evitar un **mal funcionamiento del aparato o defectos permanentes**.

---

### **Advertencias:**

- a. Si la pantalla táctil no se usa durante dos minutos, el aparato pasa a encontrarse en modo Standby. Pulsen brevemente la tecla On/Off para cambiar al modo activo.
  - b. El bloqueo del teclado se encuentra activado automáticamente con el fin de evitar entradas no deseadas. Por favor desbloquee el teclado de la pantalla táctil. Toque el candado cerrado  en la pantalla y manténgalo presionado. A continuación presione sobre el candado para que aparezca un candado abierto  y quite el dedo de la pantalla. La pantalla está desbloqueada ahora.
- 



El aparato puede girar **en todas las direcciones**, pues dispone de un **sensor que ajusta la pantalla automáticamente**.

## 9.) Pantalla inicial

### Visualización



### Desbloqueo de la pantalla

Si **no** utiliza la pantalla táctil durante **más de dos minutos**, el dispositivo cambia a **modo Standby**. Presione **brevemente** el **botón On/Off** para **activarlo**. La **pantalla** está **protegida** para evitar **entradas no deseadas**. Toque el **candado cerrado**  en la pantalla y **manténgalo presionado**. A continuación **presione sobre el candado** para que aparezca un **candado abierto**  y quite el dedo de la **pantalla**. La **pantalla** está **desbloqueada** ahora



*Mueva el símbolo de cerradura con sus dedos en la dirección que indica la flecha*

---

**Nota:** *apriete el icono del candado para que aparezca el **icono** de la **cámara** para ir **directamente** a la **aplicación**.*

---

## Barra de estado

La **barra de estado** se encuentra en la **parte inferior** de la **pantalla de inicio**. Tiene las siguientes **funciones**:



*Puede comprobar la siguiente información sobre:*

- los **últimos programas utilizados**
- la **intensidad de la señal** de la conexión WLAN actual
- la **hora** actual
- el **estado de carga de la batería** actual

*Puede ejecutar las siguientes funciones:*


- **arrancar la pantalla de inicio**
- **volver al paso anterior** en los respectivos menús arrancados
- **arrancar** el último programa utilizado

Pulsando brevemente en el reloj abrirá la barra de estado ampliada. Aquí puede ver las notificaciones de estado actuales. Pulsando de nuevo en el reloj en la barra de estado ampliada se le mostrarán los accesos rápidos, como por ejemplo el acceso a las configuraciones.

## Adaptación de la pantalla de inicio

Puede adaptar su **pantalla de inicio** de forma muy simple a sus **necesidades individuales**. Si desea **borrar un icono**, mantenga pulsado con el dedo el icono y arrástrelo hacia símbolo X que se muestra. Ahora retire el dedo de la pantalla táctil y el icono será borrado.

Si desea posicionar un **icono de la vista general de aplicaciones en la pantalla de inicio**, mantenga pulsado el icono en la **vista general de aplicaciones** y aparecerá la **pantalla de inicio**. Arrastre el icono hacia el **lugar deseado** y retire el dedo de la **pantalla táctil**. El icono le ha sido **añadido** de esta forma a la pantalla de inicio. Si posiciona un icono encima del otro, automáticamente se crea una carpeta con ambos iconos. Pulse en la carpeta para ver todos los iconos guardados en ella y elija el icono deseado pulsando brevemente sobre él.

También puede añadir **Widgets** a su **pantalla de inicio**. Para ello, pulse la **tecla**  en la **esquina superior derecha** de la **pantalla de inicio**, para abrir el **menú de aplicaciones**. Pulse en la palabra **Widgets**. Se le mostrarán **todos los Widgets disponibles en el dispositivo**. Añadir un **Widget** en la **pantalla de inicio** funciona exactamente igual que **añadir un icono**.

Si desea cambiar el fondo de pantalla, pulse en un lugar libre en una pantalla de inicio y mantenga el dedo en la pantalla hasta que aparezca el menú de selección de fondos de pantalla.

## Empleo de diversas pantallas iniciales

Tiene a su disposición **cinco pantallas de inicio configurables individualmente**. **Arrastrando ligeramente hacia la izquierda o la derecha**, se puede **cambiar fácilmente** entre las unas y las otras.



Pulsando la tecla "Home" se vuelve siempre automáticamente hasta la pantalla de inicio central.

## Aplicaciones preinstaladas en la pantalla inicial

En la **pantalla inicial** se encuentran **diferentes aplicaciones preinstaladas**:

- Barra para la búsqueda con Google™
- Predicción del tiempo
- Browser
- Musica
- Galería
- E-Mail
- Ajustes
- AndroidPIT (Centro de aplicaciones)



A Enlace a la búsqueda con Google™

B Vista general de aplicaciones

C Predicción del tiempo mundial

D Aplicaciones en la pantalla de inicio

E Barra de estado: volver, inicio, últimos programas utilizados, horas, Wi-Fi, estado de la batería

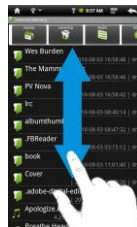
### a) Barra de búsqueda para la búsqueda en Google™



Pulse brevemente en la **lupa** para abrir la función de búsqueda con **Google™**. Introduzca la **palabra de búsqueda** deseada mediante el **teclado virtual** y pulse en **Búsqueda**. Se le mostrarán los **resultados disponibles de la búsqueda** con **Google™**.

Pulse en el **micrófono** para activar la **entrada de voz**. Ahora puede introducir la **palabra de búsqueda** de forma simple, **hablando claramente**. La **entrada de voz** le propondrá **diversas palabras de búsqueda**. **Active la palabra** deseada **pulsando brevemente** y se le mostrarán los **resultados de la búsqueda** con **Google™**.

- **Consejo:** mediante **movimientos rápido de arriba a abajo**, retirando a continuación sus **dedos de la pantalla táctil**, el aparato se desplaza **rápidamente** por una lista. Esto funciona **en todas aquellas visualizaciones** que sean de **mayor tamaño** que la propia pantalla.



---

**Advertencia:** esta función requiere una **conexión a Internet WLAN**.

---

### b) Resumen de las aplicaciones

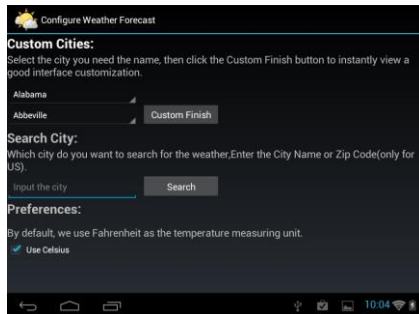


Pulse en este símbolo para abrir la vista general de las aplicaciones. Aquí se le mostrarán todas las aplicaciones instaladas en el dispositivo. Pulsando en el símbolo correspondiente podrá iniciar directamente la aplicación deseada.

### c) Previsión del tiempo

La **aplicación de previsión del tiempo** le muestra la hora actual así como la **hora, fecha, condiciones meteorológicas y temperatura** en un **lugar** concreto.

Para modificar la **configuración**, le rogamos que acceda a la opción de **resumen de aplicaciones** y marque el **icono de previsión del tiempo**. Aquí puede efectuar las **modificaciones** que considere.



*Menú de configuración para la previsión del tiempo*

---

**Advertencia:** esta función requiere una **conexión a Internet WLAN**.

---

### d) WIFI

Para conectar el dispositivo **a Internet**, necesita una **conexión inalámbrica**. Para establecerla, pulse el **icono Wi-Fi** en la **pantalla de inicio** o abra la **configuración inalámbrica** en **ajustes**.

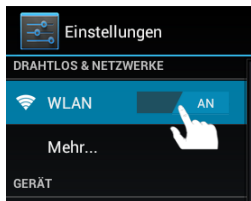
---

**Advertencia:** tenga en cuenta que necesita tener una **red de WLAN** al alcance desde su **posición actual**.

---

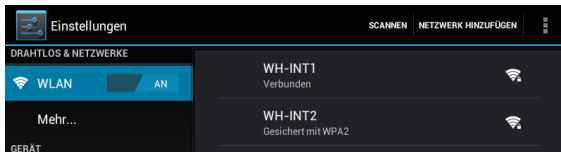
### Conexión automática

Abra la configuración **inalámbrica** mediante el **icono Wi-Fi** o mediante **ajustes**. Puede **activar** o **desactivar** fácilmente la **función inalámbrica**. Basta con deslizar el **interruptor virtual** hacia la izquierda hasta la **posición "On"** para **desactivar la función inalámbrica**. La pantalla **cambia** a "Off". Para **activar** de nuevo la **función inalámbrica desactivada**, deslice el **interruptor virtual** hacia la derecha.



En la **configuración inalámbrica** aparecen en el lado derecho todas las **redes disponibles** y **todas las redes ya utilizadas**.

Por favor escoja la **red deseada** y escriba la **contraseña** (password) para esa **red WLAN**, de modo que se pueda **establecer una conexión**.



Dado el caso, **confirme** la contraseña introducida, tecleándol, luego pulse **Enter** y, por último, haga clic en **Conectar**. Después de un momento se establece la conexión.

#### Notas:

- a) Si se cambia al aparato al modo Standby, la WLAN se desactivará automáticamente. Esto reduce el consumo de energía y conduce automáticamente al aumento de la duración de la batería. Cuando el aparato vuelve a pasar al modo activo, la conexión WLAN se restaura automáticamente. Esta operación puede durar unos segundos.
- b) La lista de las redes WLAN que se encuentran actualmente disponibles se actualiza automáticamente.
- c) Cuando la función WLAN se encuentra activada, el aparato se conecta automáticamente a una red anteriormente configurada, siempre que se encuentre al alcance.
- d) Cuando una red WLAN desconocida se encuentra al alcance, aparece un panel informativo en la pantalla.

## Conexión manual

Para **buscar** de forma manual una red WLAN **accesible**, proceda como sigue:

- (1) Abra los **Ajustes**.
- (2) Ahora abra los **Ajustes Wi-Fi** y pulse en “**Escanear**”.
- (3) En el caso de que la red Wi-Fi **no** aparezca en la **lista de redes disponibles**, seleccione el punto “**Añadir red**” para introducir manualmente la **red SSID**, el **protocolo de seguridad** y, en caso de ser necesario, la **contraseña** correspondiente. Para **confirmar** su **entrada de datos**, pulse “**Guardar**”.

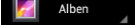
## e) Galería

Pulse **brevemente** el **icono de galería** para obtener un **resumen** de todos los **álbumes** y **fotos** disponibles.

Seleccione la **galería deseada** así como la **imagen deseada** con un breve clic. La **imagen** aparecerá a tamaño de **pantalla completa**.

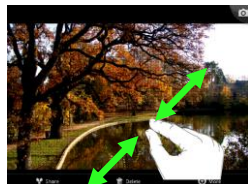




Pulse en el **Símbolo de imagen**  **Alben**, para elegir entre **distintas posibilidades de agrupación**.





Para visualizar la imagen **siguiente** o la **anterior**, mueva la **imagen** actual con el **dedo** hacia la **izquierda** o **derecha** de la pantalla, según proceda.



Coloque **dos dedos** sobre la pantalla táctil y **estírelos** para que la imagen **aumente de tamaño**. Si coloca los **dedos** juntos, la imagen **disminuirá de tamaño**. Pulse **breve- y rápidamente dos veces** sobre la pantalla táctil para que la imagen **aumente su tamaño automáticamente** y, al tocar nuevamente la imagen **dos veces**, ésta volverá a su tamaño habitual. Si se toca **brevemente la pantalla táctil** aparecerán **otras funciones** a su disposición.



Pulse en el símbolo de “**Menu**” , para obtener **más opciones**. Aquí puede iniciar una presentación de diapositivas, editar imágenes, girarlas, cortarlas, fijarlas como fondo de pantalla y dejarse mostrar los detalles de la imagen.






Pulse en el símbolo de la papelera  para eliminar la imagen seleccionada.

Pulse en el símbolo de compartir  para enviar la imagen, p.ej., por correo electrónico.

## f) Música

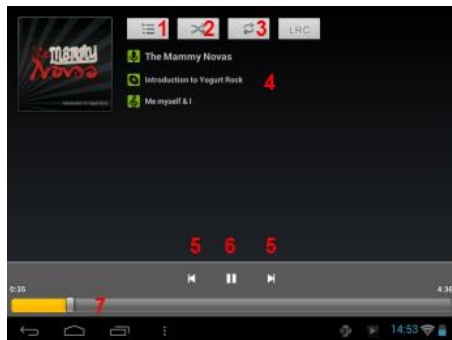
Pinche brevemente en el **icono de música** de la **pantalla inicial** o del **resumen de aplicaciones** para abrir la **reproducción de música**.

En el siguiente **resumen** tiene la oportunidad de escoger música en base al **intérprete**, **álbum**, **título**, **lista de reproducción** o **reproducción actual**. Pulse **brevemente** sobre el **símbolo correspondiente**.

 <b>Intérprete</b>	Muestra todos los datos musicales ordenados por intérprete.
 <b>Álbum</b>	Muestra todos los datos musicales ordenados por álbum.
 <b>Título</b>	Muestra todos los datos musicales ordenados por título.
 <b>Lista de reproducción</b>	Muestra las listas de reproducción creadas.
 <b>Reproducción actual</b>	Salta directamente a la reproducción actual.

Escoja **pinchando brevemente** en el **nombre** de un fichero deseado y la **reproducción de música** comienza.

## Pantalla de reproducción



- (1) Reproducción actual
- (2) Activar / Desactivar la reproducción aleatoria
- (3) Opciones de repetición:
  - a) Repetir todos los títulos
  - b) Repetir los títulos actuales
  - c) La repetición está desactivada
- (4) Detalles del título
- (5) Título anterior / posterior
- (6) Play / Pausa
- (7) Barra de tiempo

- Seleccione el **símbolo de pausa** para detener la reproducción.
- Para **proseguir** la reproducción pulse el **símbolo Play** .
- Pulse los símbolos de **retroceder y avanzar** / para **reproducir** el título **anterior** o **siguiente**.
- Pulse en una posición de la **barra de tiempo** para continuar la reproducción **directamente**.
- Pulse las **teclas de volumen +/-** en el lateral del dispositivo, para **ajustar el volumen**.
- Para abrir la **previsión** de la **lista de reproducción actual**, seleccione el **símbolo de lista de reproducción**. Pinche en un **título** para poderlo reproducir **directamente**.
- Para **modificar** el **modo de repetición**, pulse el **símbolo de modo de repetición** .
- Para acceder a la **pantalla inicial**, pulse brevemente la **tecla "Home"** . La **reproducción de música** no parará. Así se puede por ejemplo **navegar en Internet** y **escuchar música** simultáneamente. Pulse de nuevo el **icono de música** para volver a acceder a la **reproducción de música**.

En el **modo de repetición** se pueden efectuar **otras configuraciones**. Por favor pinche **brevemente** la **tecla del menú** .

**Biblioteca** – se visualiza un resumen de todos los ficheros de música disponibles.

**Party Shuffle** – activar o desactivar el modo de Party Shuffle.

**Añadir a la lista de reproducción** – añadir a la lista un título actual.

**Eliminar** – eliminar el título que se está reproduciendo actualmente.

**Efectos de sonido** – definir un efecto de sonido para una reproducción de música.

## g) Vídeo

Pulse brevemente el **icono de galería** en la **pantalla de inicio** o en el **resumen de aplicaciones**, para abrir la **reproducción de vídeos**.

Le van a ser mostrados diferentes **archivos de vídeo** procedentes de una lista. Escoja el archivo deseado pinchando brevemente y el vídeo comenzará.

## h) App Center

En este aparato se encuentra preinstalado el **App Center de AndroidPIT**. Aquí encuentra diversas **aplicaciones, informes de tests, un blog y un foro**.

Para más información o ayuda sobre el funcionamiento del **App Centers** consulte la **página web** del operador: **www.androidpit.de**.

---

**Advertencia:** esta función requiere una **conexión a Internet WLAN**.

---

## i) Web Browser

Para iniciar el **Web Browser**, pinche en el **icono Browser**  que se encuentra en la pantalla inicial. Para abrir una **página de Internet**, pulse en la **parte superior de las entradas** para visualizar la **dirección de Internet**. El teclado virtual se abre ahora y usted puede elegir la **dirección de la página de Internet** deseada. Pinche en **“comenzar”** o en el **símbolo** al lado del **campo de entradas** para abrir la página web.

---

**Advertencia:** no todas las redes ofrecen acceso a la red. Algunas redes ofrecen solo acceso a otros ordenadores locales conectados y no conexión a Internet.

---

### Utilización del teclado virtual

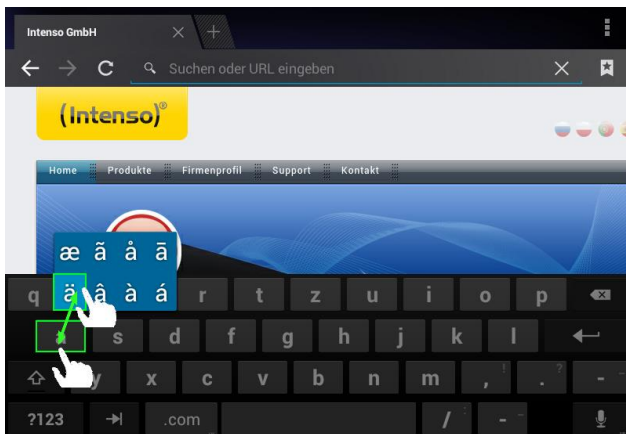
Pinche en el **campo de entradas** para abrir el **teclado virtual**. Puede **componer un texto** o **acceder a páginas de Internet**.






- a. Caps Lock (letras mayúsculas o minúsculas)
- b. Tecla para “volver”
- c. Acceso al menú de números, símbolos y caracteres especiales
- d. Space Taste (espacio o entrada en blanco)
- e. Comenzar (confirmación de su entrada)

### Insertión de símbolos

Para insertar un **carácter especial** como por ejemplo “ä”, **mantenga pulsado con su dedo** la tecla “a” para acceder al **menú de caracteres especiales**. Deslice su dedo ahora al carácter especial deseado, por ejemplo la “ä” y despegue el dedo de la pantalla. De esta forma habrá introducido una “ä”.



## Empleo del Web Browsers

- Puede desplazarse por la **pantalla** efectuando un movimiento de **desplazamiento vertical con sus dedos**. Por favor no comience el movimiento en un **punto del menú o link**, pues en ese caso podrían abrirse **otras aplicaciones existentes**.
- Para abrir un **link de Internet**, pinche suavemente sobre el **link**. La nueva **página** se abrirá de forma **automática**.
- Para abrir el **Menu del navegador web** pulse la **tecla de menú** . Aquí tiene a su disposición distintas funciones. Entre otras, puede **actualizar la página web abierta**, **abrir una pestaña nueva**, **configurar una página para que se pueda leer sin conexión** o bien **cambiar a los ajustes del navegador web**.
- Para **volver** a una página **ya visitada**, pulse la tecla **“volver”** .
- Para regresar **directamente** a la **pantalla de inicio**, pulse la tecla **“Home”** .
- Para insertar un **texto**, pinche en el **campo correspondiente** y emplee el **teclado virtual** para **insertar el texto**.

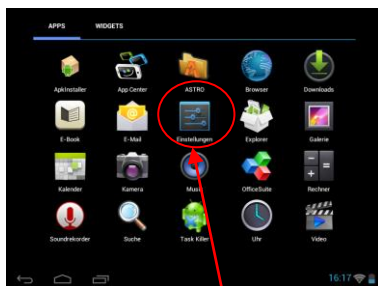
---

**Advertencia:** esta función requiere una **conexión a Internet WLAN**.

---

## j) Resumen de las aplicaciones



Pulse **con brevedad** el **icono del resumen de aplicaciones**, con el fin de **abrir el resumen de aplicaciones** dado. Ahora visualiza **un resumen** de todas las **aplicaciones preinstaladas e instaladas** por su cuenta. Abra la **aplicación deseada** con un **breve clic** en el **icono** correspondiente.



*Resumen de aplicaciones*

## k) Configuraciones del sistema

Pulse en el **menu de aplicaciones** en el icono de **Ajustes** para acceder a los **ajustes de sistema**.

- En la **parte izquierda del menu** podrá encontrar distintas **categorías**. **Pulsando brevemente** en la **entrada del menu** elegido anteriormente se muestran las **posibilidades de ajuste disponibles**. Por favor tenga en cuenta que no todas las funciones ofrecidas por Android™ son compatibles con este dispositivo.
- Una vez haya efectuado **todos los ajustes** podrá volver al menú anterior con la **tecla Volver**  o bien cambiar directamente a la **pantalla de inicio** con la **tecla Inicio** . Los **datos introducidos se guardan automáticamente**.

## Resumen de las configuraciones

<b>Redes y redes inalámbricas</b>	<b>Wi-Fi</b>	Efectúe aquí sus ajustes para Wi-Fi.
	<b>Más</b>	Aquí puede efectuar más ajustes de red.
<b>Dispositivo</b>	<b>Sonidos</b>	Ajuste aquí el volumen deseado y el sonido deseado para las notificaciones.. Además puede activar o desactivar un tono de confirmación al tocar la pantalla táctil y un tono de advertencia al desbloquear el bloqueo de pantalla.
	<b>Pantalla</b>	<b>Brillo</b> – Ajustar brillo de la pantalla. <b>Fondo</b> – Selección del fondo deseado. <b>Rotar pantalla automáticamente</b> – Activar y desactivar la rotación automática de la pantalla al girar el dispositivo. <b>Estado de reposo</b> – Ajuste el retardo en apagar la pantalla automáticamente. <b>Tamaño de letra</b> – Ajuste del tamaño de letra deseado.
	<b>Memoria</b>	Aquí obtendrá información sobre la memoria interna y, en el caso de ser utilizada, de su tarjeta MicroSD. Además puede eliminar el contenido de la memoria.
	<b>Batería</b>	Aquí obtendrá información sobre el estao de carga de la batería integrada.
	<b>Aplicaciones</b>	Aquí podrá administrar las aplicaciones instaladas y obtener información sobre las aplicaciones.
<b>Usuario</b>	<b>Cuentas y sincronización</b>	Aquí puede establecer si quiere sincronizar las cuentas creadas y con qué frecuencia.
	<b>Servicios de ubicación</b>	Aquí podrá permitir a las distintas aplicaciones Android™ reconocer su ubicación mediante redes inalámbricas y utilizar esta información (p.ej. Google Maps™). Además podrá establecer si desea que Google™ pueda adaptar los resultados de búsqueda a su ubicación.
	<b>Seguridad</b>	Aquí podrá, por ejemplo, establecer un bloqueo de pantalla y efectuar otros ajustes relevantes en cuanto a seguridad.
	<b>Idioma e introducción</b>	Aquí podrá ajustar, por ejemplo, su idioma preferido, añadir palabras diversas al diccionario personalizado y efectuar ajustes en el teclado..
	<b>Guardar y restablecer</b>	Aquí podrá guardar sus ajustes de sistema y sus datos de aplicación en servidores de Google™. Además, también puede restablecer los ajustes de fábrica. <b>ATENCIÓN:</b> En ese caso se borrarán todos los datos guardados en el dispositivo.
<b>Sistema</b>	<b>Hora y fecha</b>	Aquí podrá ajustar la fecha, la hora, la zona horaria el formato de visualización.
	<b>Sobre la tableta</b>	Le muestra información sobre el dispositivo.

## 10.) Enviar / recibir e-mails

Este aparato cuenta con una **aplicación de email** preinstalada. Se le permite utilizar su cuenta de **email** para **enviar y recibir** emails.

---

**Advertencia:** esta función requiere una **conexión a Internet WLAN**.

---

Abra esta aplicación a través del **icono “E-Mail”**, que se encuentra en el **menú de aplicaciones**.

### Instalar su cuenta de email

- (1) **Inicie** la aplicación de email **pinchando** en el símbolo de **e-mail**. Ahora se le invita a **instalar su cuenta de e-mail**.
- (2) Inserte su **dirección de e-mail** así como su **respectiva contraseña** y pulse **“siguiente”**. Ponga un **nombre** a su **cuenta** y **establezca** su nombre para los **mensajes enviados**. Pulse la tecla **“terminar”** para **concluir la configuración**. Su **cuenta de e-mail** pasará a ser la **cuenta general** en caso de que tenga la opción de **“enviar emails por defecto desde esa cuenta”**.
- (3) También puede instalar **su cuenta de email manualmente**. Introduzca su **dirección de e-mail** y la **contraseña correspondiente**, y pulse el **“setup manual”** para insertar las **informaciones del servidor de e-mail**.
- (4) **Seleccione** entre tipos de servidores (**Servertypen POP3, IMAP o Exchange**) para la **recepción** de emails.

---

**Advertencia:** si desconoce qué configuraciones ha de efectuar, consulte por favor a su **proveedores por e-mail**, su **administrador de red**, o **busque las informaciones requeridas en Internet** partiendo de los términos **“Dirección POP”** y **“nombre de su proveedor”**.

---



- (5) Introduzca la siguiente **información** (Servicio, Puerto etc.).
- (6) Elija el **tipo de servidor** para los **e-mails** a enviar e inserte las **informaciones necesarias**.
- (7) Pulse **“continuar”** para **continuar con el menú**. La aplicación de e-mail **verifica** ahora las **configuraciones del servicio efectuadas**. Una vez **concluida la instalación de manera satisfactoria** aparece el siguiente aviso: **“tu cuenta está instalada y los emails están de camino”**. Su cuenta está ahora **configurada**.
- (8) Proporcione un nombre a su **cuenta** y pulse **terminar** para concluir el **proceso**.


---

**Nota:** si posee más de una dirección de correo electrónico, tendrá acceso a la cuenta general siempre que se inicie la aplicación de e-mail.


---

## Administración de una cuenta de correo electrónico


### Agregar un buzón de correo nuevo:

- (1) Abra la **aplicación de correo electrónico** y pulse en la **tecla Menu**  para mostrar las **opciones adicionales**. Seleccione el punto de menu “**Ajustes**” y después “**Añadir cuenta**”, para crear un nuevo buzón de correo.
- (2) Siga el **asistente de configuración** para **crear un nuevo buzón de correo**.


### Borrar un buzón de correo:

- (1) Abra la **aplicación de correo electrónico** y pulse en la **tecla Menu**  para mostrar las **opciones adicionales**. Seleccione el punto de menu “**Ajustes**” y después “**Eliminar cuenta**”, para borrar la cuenta deseada

### Comprobación de las propiedades de las cuentas:

- (1) Abra la **aplicación de correo electrónico** y pulse en la **tecla Menu**  para mostrar las **opciones adicionales** y seleccione “**Ajustes**”. En el **lado izquierdo** del menu aparecerán **todos los buzones de correo** creados.
- (2) Pulse **en el buzón de correo deseado** para mostrar los ajustes de la cuenta.
- (3) Pulse en las “**propiedades de cuenta**” a ser cambiadas para **efectuar los cambios** deseados

### Verificar las propiedades de cuenta:

- Abra su **aplicación de e-mail** y pulse la **tecla del menú E-Mail**  para **visualizar otras opciones**. Pulse en “**cuentas**” para poder visualizar la **cuenta** en concreto.
- **Mantenga pulsado** el dedo en la **configuración de cuenta**, hasta que surja un **campo de informaciones**.
- Pulse **brevemente** la opción “**opciones de cuenta**” y se visualizarán todas las **configuraciones de email** de la cuenta. Ahora puede modificar todas las configuraciones.

### Ver mensajes de email

Abra la **aplicación de e-mail** haciendo un **breve click** sobre el **icono del e-mail**. Su **buzón** se puede ahora **visualizar**.


- A través de **movimientos verticales** puede desplazar sus **e-mails**.
- Haga click en un **e-mail determinado** con el fin de **abrirlo**.
- Mantenga el **dedo pulsado** en un **e-mail determinado**, para poder visualizar **otras opciones**. Ahora aparece un **panel de información**. Usted puede aquí **abrir el e-mail**, **contestarlo**, **reenviarlo** o **eliminarlo**.

## Escribir mensajes de correo electrónico

- (1) Pulse en la vista general del correo electrónico en el **símbolo Email** en la **barra de menu superior** y se abrirá **una ventana nueva**, en el cual puede **escribir un nuevo correo electrónico**.
- (2) Ahora introduzca la **dirección de correo electrónico** del destinatario, un **asunto** y el **texto** en los campos previstos para ello. También puede añadir „**CC/CCO**“ para enviar un correo electrónico a varios destinatarios.
- (3) Pulse en **“Enviar”**, para enviar el correo electrónico. Pulse en **“Guardar”** para guardar **el correo electrónico introducido como borrador**. Si pulsa en el **“Símbolo de la papelera”**, se borrará el correo electrónico introducido actualmente.

## 11.) Gestión de aplicaciones

### Aplicaciones pre-instaladas

Este aparato se entrega con **aplicaciones preinstaladas**. La **idea** de estas aplicaciones se encuentra en el **resumen de aplicaciones** . A ellas corresponde el **reproductor de vídeo y de audio**, **el browser de Internet**, **la alarma**, **la calculadora** y otras más. Para proceder a la **apertura de estas aplicaciones** ha de pulsar **brevemente el botón correspondiente**.

### Instalación de las aplicaciones

Para **instalar aplicaciones** en el aparato, rogamos que siga los **pasos siguientes**:

- (1) **Descargue su Software** (por ejemplo, el Androidpit Market). Asegúrese de que está manejando un **fichero APK**.
- (2) Si ha **descargado los datos** en el **ordenador**, **conecte el aparato al ordenador** por medio de un **cable USB** y **copie los datos a la memoria interna**.
- (3) **Separe al aparato del ordenador** y abra el **Explorer** para poder acceder a los **datos copiados**.
- (4) **Siga** las indicaciones de instalación en la pantalla para **instalar la aplicación**.
- (5) Una vez la **instalación ha terminado exitosamente**, encuentre la nueva **aplicación** en el **menú de aplicaciones**.

### Desinstalación de aplicaciones

- (1) Por favor abra los **ajustes de sistema** pulsando brevemente el icono **Ajustes** en la vista general de las aplicaciones.
- (2) Pulse ahora brevemente en el punto de menu **“Aplicaciones”**, para llegar a los **Ajustes de Aplicación**.
- (3) Seleccione entre los puntos primarios **“bajados, memoria USB, activo y todos”** la vista general deseada, **pulsando brevemente**.
- (4) Ahora elige la **aplicación** que desea **desinstalar**, **pulsando brevemente**.
- (5) Ahora pulse en **“Desinstalar”** y **confirme con OK**, para desinstalar la **aplicación del dispositivo**.

---

**Advertencia:** no se puede eliminar Software que ya haya sido preinstalado


---



## 12.) Administrador de archivos









Abra la **vista general de la aplicación** y haga clic en el **icon del administrador** de archivos para arrancar el **administrador de archivos**.

### Navegar a través de archivos y carpetas


- Puede elegir entre la **memoria interna**, la **tarjeta de memoria** (si el tablet dispone de ella), **USB** (si está conectado al tablet), todos los archivos de imagen disponibles al igual que todos los archivos de fichero disponibles. Haga clic en el **lugar de almacenamiento deseado** para visualizar una **lista de los archivos contenidos en él** o elija el **icon** para los **archivos de imagen** y de **video** para **visualizar** todos los archivos de este tipo.
- Con un **deslizamiento vertical** puede **desplazarse** por los archivos y carpetas. Abra un **archivo** o una **carpeta** tocándolo **brevemente**.
- Puede **deshacer un paso**  tocando brevemente el **icon** correspondiente.

### Usar la barra de herramientas



	Cambiar directamente al directorio principal.
	Memoria interna
	Tarjeta Micro SD (si el tablet dispone de ella)
	Memoria USB (si está conectada con el tablet)
	Visualiza todas las imágenes disponibles
	Visualiza todos los videos disponibles
	Aquí se pueden visualizar todos los procedimientos actuales.
	Editor: Aquí puede pegar, borrar, copiar o mover archivos. Toque el archivo deseado y aparece una flecha delante del nombre del archivo. Elija a continuación la función deseada.

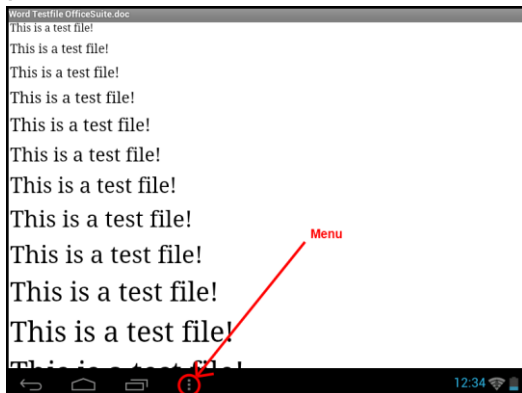
## Copiar, mover y renombrar archivos y carpetas

- 1.) **Navegue** hasta el **archivo deseado** en el **directorio de archivos**.
- 2.) **Mantenga** el dedo **en el archivo** hasta que se abra un **campo de información**.
- 3.) Elija a continuación la **función deseada**. Puede elegir entre **borrar el archivo** (Delete file), **renombrar el archivo**, **copiar el archivo** y **mover el archivo** (Move File),
- 4.) Para **copiar** o **mover** toque brevemente el **icon correspondiente** (Copy / Move) y **navegue** a continuación al **directorio meta**. Toque a continuación el **icon de editor**  y elija tocando brevemente „Paste“ para **pegar el archivo**.
- 5.) Para **borrar** un **archivo**, toque „Delete“ y **confirme otra vez** con „borrar“. Para **anular** toque brevemente **“anular”**.
- 6.) Para **renombrar** un **archivo** toque „renombrar archivo“ e introduzca a continuación el **nuevo nombre de archivo mediante el teclado virtual**. **Confirme** mediante „renombrar“ o anule el **procedimiento** mediante „anular“.

## 13.) Leer documentos de Office

En este **aparato** ya se encuentra instalada la **aplicación “Office Suite”** para **leer documentos de Office**. Puede leer documentos de **Word**, **Excel** o **Powerpoint**.

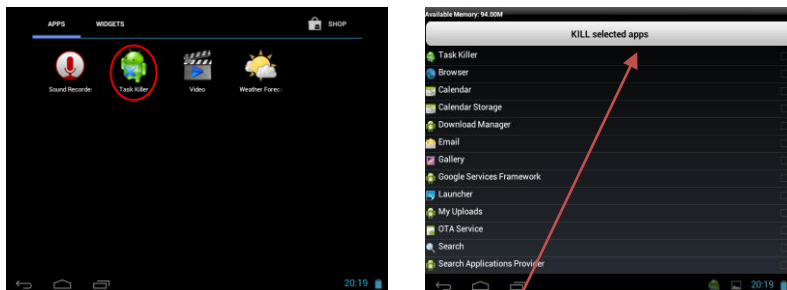
- 1.) **Copie** los ficheros de **Office** deseados al **aparato**.
- 2.) Abra la aplicación **“Office Suite”**.
- 3.) Utilice el **navegador Explorer** para los **ficheros** deseados.
- 4.) Elija los **ficheros** deseados pulsando brevemente y moviendo el dedo **horizontal- y verticalmente** sobre la pantalla, de forma que sea posible **pasar de página**. Pulse la **tecla del menú** para abrir **otras opciones**. Puede, por ejemplo, buscar un **texto determinado** o **contar palabras**.



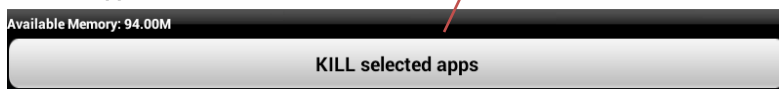
## 14.) Administrador de tareas

Este aparato es **multitareas**. Por tanto, usted puede abrir **al mismo tiempo diferentes aplicaciones**. Por ejemplo, puede **escuchar música** y, al mismo tiempo, **navegar en Internet** y **ver fotografías**. Puede darse el caso de que demasiadas **aplicaciones** se encuentren activas en el fondo de la pantalla y al mismo tiempo. En ese caso le rogamos que **abra** la aplicación **“Task Killer”** y **finalice** todas aquellas **aplicaciones** que no le son **necesarias** en el momento.

- (1) Abra la aplicación “Task Killer”.
- (2) Seleccione las aplicaciones que no necesita en ese momento.



- (3) Para **confirmar** su **elección** presione brevemente el símbolo denominado **“Kill selected apps”**.



## 15.) Condiciones de garantía limitada

La garantía cubre solamente la sustitución de este producto de Intenso. La garantía no es válida en el caso de desgastes resultantes de un uso inadecuado, negligencia, accidentes, incompatibilidad, o rendimiento insuficiente por parte de un cierto Hardware o Software de ordenador.

El derecho a la garantía expira en caso de incumplimiento de las instrucciones elaboradas por Intenso así como en caso de montaje o uso indebido o defectos causados por otros aparatos.

En caso de que el producto esté expuesto a vibraciones, descargas electroestáticas, influencia del calor o de la humedad, o en cualquier otro caso en que se exponga al producto más allá de sus especificaciones, no existe derecho a garantía.

Intenso no se responsabiliza por la pérdida de datos o por daños colaterales o subsecuentes, por la violación de las condiciones de garantía y por otros daños, independientemente de cuáles sean sus causas.

Este producto no se debe destinar a un uso comercial o a niveles medicinales o especiales, en los que una avería del producto pueda causar lesiones, fallecimiento o elevados daños materiales.

## 16.) Datos técnicos

<b>CPU</b>	1 GHz Cortex A8
<b>Memoria</b>	512 MB DDR 3
<b>Sistema operativo</b>	Android 4.0.4
<b>Sistemas operativos compatibles</b>	Windows XP / Vista / 7 / Linux 2,4 y superior / Mac 10.6 y superior
<b>Posibilidades de conectar</b>	Auriculares, Micro SD (SDHC), Micro USB
<b>WLAN</b>	WiFi (802.11 b/g/n)
<b>G-Sensor</b>	Rotación de 360 grados
<b>Formato de fotografía</b>	JPEG, BMP, GIF, PNG
<b>Formato de audio</b>	MP3, WMA, WAV, OGG, FLAC, APE
<b>Formato de video</b>	MPEG1, MPEG 4, FLV
<b>Pantalla</b>	TFT LCD pantalla, 800 x 480 Pixels
<b>Cámara</b>	0,3 MP cámara frontal
<b>SNR</b>	>= 80 dB
<b>Área de frecuencia</b>	20 Hz – 20 KHz
<b>Transformador</b>	(V) AC Adaptador (Ktec KSAS0100500200HE): AC Input 100-240V ~ 50/60Hz, DC Output 5V / 2A
<b>Batería integrada</b>	Batería recargable de iones de litio y polímero

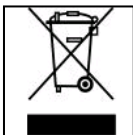
## 17.) Manutención del aparato

Nunca rocíe o acerque un aerosol o un líquido directamente a la pantalla o cubierta del aparato

## 18.) Limpieza del aparato

Limpie la caja, el armazón y la pantalla con un paño reblandecido, libre de pelusa y de químicos. Utilice únicamente detergentes que son exclusivos para limpiar pantallas.

## 19.) Eliminación de aparatos electrónicos fuera de uso



Los aparatos identificados con este símbolo están sujetos a la Directiva Europea 2002/96/EC.

Todos los equipamientos eléctricos y electrónicos han de separarse de la basura doméstica y deben ser eliminados por las respectivas instituciones públicas.

La eliminación debida de equipamientos electrónicos evita la contaminación del medio ambiente.

**(Intenso)®**

49377 Vechta  
Germany  
[www.intenso.de](http://www.intenso.de)



## 20.) La licencia información

### Notice of GNU GENERAL PUBLIC LICENSE and LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Dear Customer,

If interested, you and any third party can download the source code of used GPL / LGPL from Intenso Webpage <http://www.intenso.de>. The source code of the desired product is available to anyone on the selection of valid product category and the desired device. In the product details you will find the entry "drivers". Open this menu to download the corresponding GPL / LGPL code. For a fee of 35 € (delivery to another country as Germany), it is also possible to obtain this code by postal delivery. More information about the GPL/LGPL-License can you find on following website [www.gnu.org](http://www.gnu.org)

### GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

#### Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

#### TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any

medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program. You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
- c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

- a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by

law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances. It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice. This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

#### **NO WARRANTY**

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER

PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

## **END OF TERMS AND CONDITIONS**

### **How to Apply These Terms to Your New Programs**

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms. To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

*one line to give the program's name and an idea of what it does.*

*Copyright (C) yyyy name of author*

*This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.*

*This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.*

*You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA.*

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

*Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author*

*Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details*

*type 'show w'. This is free software, and you are welcome*

*to redistribute it under certain conditions; type 'show c'*

*for details.*

The hypothetical commands `show w' and `show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than `show w' and `show c'; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

*Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program 'Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.*

*signature of Ty Coon, 1 April 1989*

*Ty Coon, President of Vice*



## **Declaración de conformidad CE**

Nosotros, la empresa Intenso GmbH,  
con sede social en la Diepholzer Str. 15 en 49377 Vechta, Alemania

declaramos bajo nuestra responsabilidad que el producto:

Modelo: 7<sup>a</sup> TAB 714 (Artículo N° 5509852)

Descripción: Ordenador-tablea

cumple con las siguientes directrices y normativas:

Normativa R&TTE 1999/5/CE

- EN 301 489-1 V1.9.2
- EN 301 489-17 V2.1.1
- EN 300 328 V1.7.1 : 2006-10
- EN 55022:2010 (Class B)
- EN 55024:2010
- EN 61000-3-2:2006+A1 :2009+A2 :2009 (Class D)
- EN 61000-3-3:2008

Normativa de baja tensión 2006/95/CE

- EN 60950-1:2006+A11:2009+A1:2010+A12:2011+A12: corrección 2012

Normativa de diseño ecológico 2009/125/CE

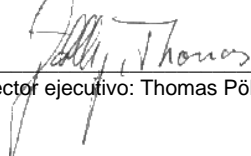
- 1275/2008
- 278/2009

Los documentos técnicos relaciones con el dispositivo arriba mencionado han sido depositados en:

Normativa de ROHS 2011/65/EU

Intenso GmbH  
Diepholzer Str. 15, 49377 Vechta. Alemania

Persona autorizada:

  
\_\_\_\_\_  
Director ejecutivo: Thomas Pöhlking

# Manual de instruções TAB 714

Obrigado por ter escolhido o nosso produto **TAB714**. Siga as seguintes orientações, para obter maiores informações sobre este aparelho.



## 1.) Índice

1.) Índice .....	1
2.) Avisos .....	2
3.) Resumo do aparelho .....	4
4.) Conteúdo da embalagem .....	4
5.) Carregar a bateria.....	5
6.) Utilizar um cartão micro SD/SDHC.....	5
7.) Transferência de dados entre o aparelho e o computador .....	5
8.) Ecrã tátil .....	6
9.) O ecrã inicial .....	7
Visualização.....	7
Desbloquear o ecrã.....	7
Barra de Estado.....	8
Ajustando a tela principal.....	8
Utilizar diversos ecrãs iniciais .....	9
Aplicações pré-instaladas no ecrã inicial .....	9
a) Barra de pesquisa para a pesquisa no Google™ .....	10
b) Resumo das aplicações.....	10
c) Previsão do tempo .....	11
d) WIFI .....	11
Ligação automática.....	11
Conexão manual.....	12
e) Galeria .....	12
f) Música .....	13
g) Vídeo .....	14
h) App Center .....	15
i) Web Browser .....	15
Utilização do teclado virtual .....	15
Inserir símbolos .....	15
Utilização do Web Browser .....	16
j) Resumo das aplicações.....	16
k) Configurações do sistema .....	16
Resumo das configurações .....	17
10.) Enviar / receber emails.....	18
Instalar a conta de e-mail.....	18
Gerenciando uma conta E-mail .....	19
Ver mensagens de e-mail .....	19
Escrever mensagens via e-mail .....	19
11.) Gerir aplicações.....	20
Instalar aplicações .....	20
Desinstalar aplicações .....	20
12.) Gestor de ficheiros.....	21
Navegar por ficheiros e pastas .....	21
Utilizar a barra de ferramentas .....	21
Copiar, mover e mudar o nome de ficheiros e pastas.....	22
13.) Ler documentos de Office.....	22
14.) Task Manager.....	23
15.) Condições de garantia limitada .....	23
16.) Dados técnicos .....	24
17.) Manutenção do aparelho .....	24
18.) Limpeza do aparelho .....	24
19.) Eliminação de aparelhos electrónicos fora de uso .....	24
20.) Licença informação.....	25
Declaração de conformidade CE .....	29

*Este manual pode eventualmente não conter todas as funções do seu aparelho. Para utilizar aplicações de operadores terceiros, contacte o operador. Por favor note que todas as especificações podem ser alteradas sem pré-aviso. Para informações actuais consulte [www.intenso.de](http://www.intenso.de)*

#### **Marca**

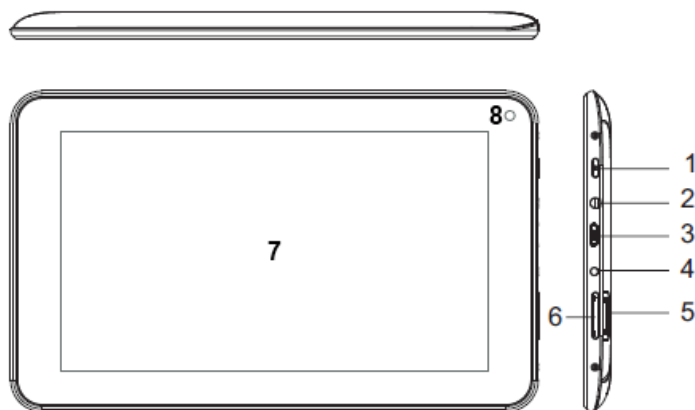
Google™, e Google™-Logo e Android™ são marcas da Google™. Todos os outros nomes de produtos ou serviços pertencem aos respectivos proprietários.

## **2.) Avisos**

- Evite um embate duro do aparelho. Não o coloque em superfícies inclinadas para assim evitar uma queda do aparelho.
- Não utilize o aparelho em zonas extremamente frias, quentes, húmidas ou cheias de pó. Evite também a exposição directa ao sol.
- Evite a utilização em lugares arenosos.
- Não utilize o aparelho em proximidades com risco a explosões, tais como bombas de gasolina.
- Evite a utilização sob almofadas, sofás ou outros objectos que apoiem a criação de calor, pois existe risco de sobre-aquecimento do aparelho.
- Guarde regularmente os seus dados para evitar uma eventual perda de dados. Não somos responsáveis por uma eventual perda de dados.
- Não separe a ligação no momento de transferência de dados ou formatação do aparelho, pois pode causar uma perda de dados.
- Imagens e filmes podem estar protegidos por direitos de terceiros. A reprodução sem licença pode violar direitos de autor.
- Evite a utilização em campos altamente magnetizados.
- Proteja o seu aparelho de humidade. Se entrar humidade no aparelho, desligue-o imediatamente, limpe e seque-o.
- Não utilize soluções químicas para limpar o aparelho. Utilize apenas um pano seco.
- Não posicione chamas abertas, tais como velas acesas, perto ou em cima do aparelho.
- Não somos responsáveis por danos em caso de funcionamento incorrecto, por perda de dados, manuseamento incorrecto, reparações do aparelho ou troca de bateria feitas por mão própria.
- Caso o aparelho não reaja às suas entradas, utilize o botão de repôr no verso do aparelho para o voltar a iniciar.
- Quando não o utilizar, retire o transformador da fonte de energia.
- A tomada deve se encontrar perto do aparelho e ser de fácil acesso.

- Utilize o transformador apenas em tomadas ligadas à terra com AC 100-240V~, 50/60 Hz. Caso não tenha certeza da fonte de energia no local de colocação, consulte o respectivo distribuidor de energia.
- Utilize apenas o transformador e o cabo de ligação à rede fornecidos.
- Para interromper o abastecimento de energia para o seu aparelho, retire o transformador da tomada. Segure o transformador sempre quando o retirar da tomada. Nunca puxe pelo fio.
- Não abra a caixa do adaptador de rede. Em caso de caixa aberta existe perigo de vida devido a choque eléctrico. Não contém peças que requeiram manutenção.
- Em caso de não-utilização durante um longo período, a bateria do aparelho descarrega-se lentamente. Antes de a voltar a utilizar, deve recarregá-la.
- Por favor elimine o aparelho ou a bateria de forma ecológica.
- Por favor não desmonte o aparelho em componentes e não tente repará-lo por si mesmo, pois a garantia expira nesse caso.
- Não utilize o aparelho em locais, onde a utilização de aparelhos móveis seja proibido. Não use o aparelho perto de outros aparelhos eléctricos, pois pode causar interferências devido aos sinais de alta frequência.
- Não utilize o aparelho perto de marca-passos, em hospitais ou perto de aparelhos médicos, pois pode causar interferências devido aos sinais de alta frequência. Mantenha uma distância mínima de 15cm de um marca-passos. Consulte o produtor desses aparelhos para obter informações sobre a utilização comum.
- A utilização de auriculares com um volume demasiado alto pode causar danos permanentes na audição.
- Por motivos de segurança no trânsito, o aparelho não deve ser utilizado pelo condutor durante a condução.

### 3.) Resumo do aparelho



1.) **Botão de ligar / desligar:** mantenha premido para desligar o aparelho; premir brevemente para mudar entre standby e modo activo.

2.) **Conector de auricular 3.5mm**

3.) **Tomada micro USB**

4.) **Entrada DC 5V 2A**

5.) **Leitor de cartões micro SD**

6.) **Volume +/-**

7.) **Touchscreen**

8.) **Câmara na frente**

### 4.) Conteúdo da embalagem

Por favor **verifique** se o **conteúdo da embalagem** está **completo**:

- TAB 714
- Auricular Stereo
- Cabo USB
- Transformador 5V 2.0A
- Manual de instruções
- USB Dongle

## 5.) Carregar a bateria

Por favor **carregue a bateria** do seu aparelho **antes** da **primeira utilização completamente**. Ligue o **transformador** fornecido ao **aparelho** e a uma **tomada**. O **carregamento completo** demora aproximadamente **5 horas**.

O estado de carga é exibido durante o funcionamento na barra de status. Com bloqueamento de display o estado de carga atual é exibido em porcentagem. Desligado, ao pressionar brevemente uma das teclas, é exibido um símbolo de bateria no display. Durante o processo de carga será exibido através de uma animação uma bateria sendo enchida em varios níveis. Assim que o acumulador estiver completamente carregado a animação termina e a bateria é exibida completamente cheia.

---

### Notas:

- Ao atingir 15% do rendimento restante da bateria, receberá um aviso no ecrã. Deve agora ligar o transformador a uma tomada para carregar a bateria, evitar uma eventual perda de dados e aumentar a duração do transformador.*
  - Pode utilizar o aparelho enquanto carregar a bateria. No entanto e para garantir uma duração duradoura da bateria, pedimos que não utilize o aparelho.*
  - Para assegurar um bom rendimento deve utilizar regularmente a bateria integrada. Caso utilizar raramente o aparelho, carregue a bateria pelo menos uma vez por mês completamente.*
  - Assegure-se que utilize apenas o transformador fornecido para carregar a bateria.*
- 

## 6.) Utilizar um cartão micro SD/SDHC

Este aparelho consegue ler dados **diretamente** de um **cartão micro SD/SDHC**.

Para utilizar um cartão **micro SD/SDHC**, coloque o cartão no **leitor** no **lado inferior do aparelho (I)**. Utilize o **explorador pré-instalado (mais informações encontrará no manual de utilizador pormenorizado)** para ler os **dados** disponíveis no **cartão de memória**. Selecione para tal o **explorador** no **diretório “SD Card”**.

## 7.) Transferência de dados entre o aparelho e o computador


Ligue o **aparelho** através do **cabo USB** fornecido a um **computador**.

- 1.) No aparelho visualiza-se então o **ecrã** para a **ligação com USB**.
- 2.) Toque **brevemente** em „**activar memória USB**“. O aparelho é reconhecido como **suporte de dados móvel** e recebe a informação „**memória USB em utilização**“. Tocando **brevemente** no botão **Home** permite-lhe **continuar a utilizar** o aparelho **de forma normal**. Desde o **seu computador** tem agora acesso à **memória interna do aparelho** permitindo-lhe **copiar, apagar ou mover** dados no aparelho.
- 3.) Quando houver uma conexão USB no seu computador, aparecerá na barra de tarefas um símbolo USB. A barra de tarefas avançada (clicar sobre o relógio na barra de tarefas para abrir) mostra informações adicionais para ativar e desativar a conexão USB.



- Para **desativar** o dispositivo de memória, clique sobre “**desativar dispositivo USB**”.



- Clique sobre a função “**remover hardware com segurança**” , para **remover o dispositivo USB do seu computador**.

---

**Nota:** As aplicações pré-instaladas e o sistema operativo Android™ ocupam uma parte da memória interna – requer aprox. 1 GB do espaço da memória. Por essa razão não tem a memória inteira à sua disposição.

---

## 8.) Ecrã táctil

Este aparelho é comandado por um **Touchscreen**. Com seus **dedos** poderá **clicar suavemente** no **Touchscreen** para facilmente **iniciar a aplicação, digitar textos em teclado virtual** e **arrastando na respectiva direcção** modificar as **telas principais**.

Por favor **retire a película protectora** do ecrã antes de **utilizar** o aparelho.



O ecrã táctil identifica pequenas **cargas eléctricas**, tais como as emitidas pelo dedo humano e define assim o **ponto de entrada**.

Portanto é preferível utilizar as **pontas dos dedos** para fazer **entradas**. A utilização através de um **lápiz ou outro objecto pontiagudo** não é possível.

O **ecrã táctil não deve entrar em contacto** com água ou outros equipamentos eléctricos para assim evitar **um mau funcionamento e avarias permanentes**.

---

### **Nota:**

- Caso o ecrã táctil não é utilizado durante dois minutos, o aparelho passa para standby. Prima brevemente na tecla para ligar / desligar para ir para o modo activo.
  - O bloqueio do teclado encontra-se activado automaticamente para evitar entradas indesejadas. Desbloqueie o teclado no ecrã táctil. Toque no cadeado fechado  no mostrador e mantenha-o pressionado. Arraste agora o cadeado para o cadeado aberto  que apareceu agora no mostrador e solte o seu dedo do mostrador. O ecrã está agora desbloqueado.
- 



Pode rodar o aparelho para todas as **direcções**, pois possui um **sensor** que **ajusta o ecrã automaticamente**.

## 9.) O ecrã inicial

### Visualização



### Desbloquear o ecrã

Se o ecrã tátil **não for utilizado durante dois minutos**, o aparelho muda para o **modo de espera**. Pressione **brevemente** a **tecla Ligar / Desligar** para mudar para o **modo ativo**. O **mostrador** está bloqueado para **proteger** de uma **utilização accidental**. Toque no **cadeado fechado**  no mostrador e **mantenha-o pressionado**. Arraste agora o **cadeado** para o **cadeado aberto**  que apareceu agora no mostrador e **solte** o seu **dedo** do **mostrador**. O **ecrã** está agora **desbloqueado**.



*Puxe o símbolo da fechadura com o seu dedo na direcção da seta*

---

**Aviso:** Arraste o símbolo do cadeado para o **símbolo da câmara** que apareceu para abrir **directamente** a **aplicação da câmara**.

---



## Barra de Estado

A **barra de estado** encontra-se na **parte inferior** do **ecrã principal**. Ela tem as seguintes **funcionalidades**:



Aqui obtém informações sobre:

- os **programas que utilizou na última vez**
- a **força do sinal** da ligação WLAN atual
- a **hora** atual
- o **estado atual da bateria**

Pode executar as seguintes funções:

- iniciar o **ecrã principal**
- retrocer um **passo** em cada menu
- iniciar os **programas utilizados na última vez**

Clicando sobre o relógio, se abrirá a barra de tarefas avançada. Onde será visualizada uma notificação com o status atual, Clicando novamente sobre o relógio na barra de tarefas avançada, irão aparecer diferentes opções de início rápido, como por exemplo, o acesso para as configurações.

## Ajustando a tela principal

É possível ajustar facilmente a **tela principal** de acordo com as **necessidades individuais**. Para **cancelar um ícone**, toque com seus **dedos** por alguns **segundos** sobre o **ícone** e **arraste-o** até **símbolo X** visualizado. Tire o **dedo do Touchscreen** e o **ícone será cancelado**.

Para **posicionar um ícone da lista de aplicações na tela principal** clique por alguns segundos com o **dedo** sobre o **ícone da aplicação desejada**, que este aparecerá na **tela principal**. **Arraste o ícone** para a **posição desejada** e **tire o dedo do Touchscreen**. O **ícone foi posicionado** na tela principal. Se um ícone for posicionado sobre outro ícone, automaticamente se abrirá uma pasta com ambos os ícones. Toque a pasta para visualizar os ícones registrados e toque suavemente sobre um ícone para escolher o desejado.

É também possível adicionar **Widgets** na **tela inicial**. Para isto, toque a **tecla** no **canto superior direito** da **tela inicial**, que o **menu das aplicações** se abrirá. Clique, então, na palavra **Widgets**. Irão aparecer todos os **Widgets disponíveis no aparelho**. Para **adicionar um Widgets na tela principal**, proceda exatamente como para **adicionar um ícone**.

Para modificar a imagem de fundo, toque sobre um espaço livre da tela inicial e segure com o dedo até aparecer sobre o display o menu de imagens de fundo para escolher uma nova imagem.

## Utilizar diversos ecrãs iniciais

É possível **adaptar individualmente**, escolhendo entre as **cinco telas principais** disponíveis. Um simples **movimento de arrastar** com o dedo para a **esquerda ou direita**, poderá **mudar** de uma para a outra.



Prima a tecla Home para voltar automaticamente ao ecrã inicial central.

## Aplicações pré-instaladas no ecrã inicial

As **várias aplicações** estão **pré-instaladas** no ecrã inicial:

- Barra de pesquisa para Pesquisa Google
- Previsão do tempo
- Browser
- Música
- Galeria de fotos
- E-Mail
- Configuração
- AndroidPIT (App Center)



A Atalho para Pesquisa Google™

B Lista das aplicações

C Previsão do tempo no mundo

D Aplicações na tela principal

E Barra de tarefas: voltar, home, recente, programas utilizados, relógio, Wi-Fi, nível da bateria

### a) Barra de pesquisa para a pesquisa no Google™



Toque suavemente sobre a **Lupa**, para abrir as **funções de pesquisa do Google**. Digite o **termo desejado** no **teclado virtual** e clique **Vai**. Os **resultados de busca do Google** irão aparecer. Toque suavemente sobre o **microfone**, para ativar o **reconhecimento de voz**. É possível fazer uma **busca por voz** simplesmente **falando corretamente**. O **reconhecimento da voz** propõe **várias possibilidades de termos para a busca**. **Confirme** o termo desejado com um **leve toque** e o **resultado de busca do Google Pesquisa** aparecerá.

**Dica:** Se **movimentar rápido para cima ou para baixo** e retirar a **seguir o dedo do ecrã tátil**, o aparelho desloca-se **rapidamente** pela lista. Isto é válido para **todas as visualizações** que sejam **maiores** do que o **ecrã**.



---

**Nota:** Esta função **requer** uma **ligação WLAN** à Internet.

---

### b) Resumo das aplicações

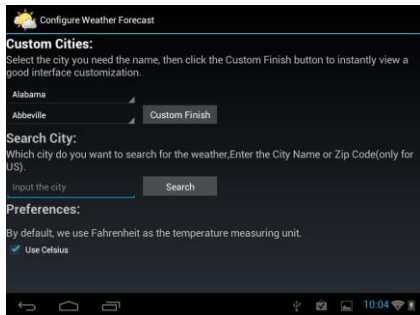


Toque sobre este símbolo, para abrir a lista das aplicações. Será visualizada a lista das aplicações instaladas sobre este aparelho. Tocando suavemente sobre o símbolo da aplicação desejada, esta será inicializada.

### c) Previsão do tempo

O **widget da previsão do tempo** mostra-lhe num só olhar a **hora** definida, a **data**, as **condições do tempo** e a **temperatura** no **local** definido.

Para alterar as definições, aceda ao **resumo das aplicações** e toque no **ícone da previsão do tempo**. Aqui pode efectuar as alterações pretendidas.



*Menu de configuração para a previsão do tempo*

---

**Nota:** Esta função **requer** uma **ligação WLAN** à Internet..

---

### d) WIFI

Para ligar o aparelho **com a Internet**, necessita de uma **ligação WLAN**. Para estabelecer a ligação, toque no **ícone Wi-Fi** no **ecrã principal** ou aceda às **configurações** em **configurações WLAN**.

---

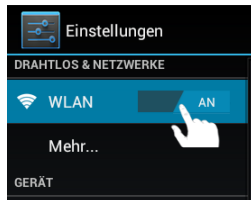
**Nota:** Por favor considere que necessita de uma rede de WLAN no alcance da sua posição actual.

---

#### Ligação automática

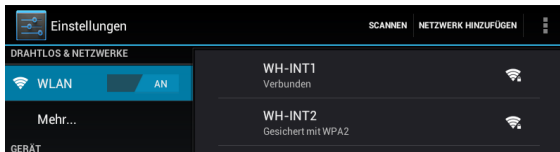
Aceda através do **ícone Wi-Fi** ou **configurações** às configurações **WLAN**. Aqui pode **ativar** ou **desativar** facilmente a **função WLAN**. Arraste o **comutador virtual** da **posição "Ligado"** para a esquerda para **desativar** a função WLAN. O mostrador **muda** agora para "Desligado".

Para **ativar** novamente a **função WLAN** desativada, arraste o **comutador virtual** para a direita.



Nas **configurações WLAN** são-lhe mostradas, do lado direito, todas as **redes disponíveis**, assim como **todas as redes anteriormente utilizadas**.

Toque na **rede pretendida** e insira caso necessário a **chave de WLAN** (palavra-passe) adequada para **estabelecer uma ligação**.



**Confirme** eventualmente a palavra-passe tocando na **tecla Enter** e toque agora em **conectar**. Após um **breve momento**, a ligação é **estabelecida**.

**Notas:**

- a) Se o aparelho entrar em standby, o WLAN é automaticamente desactivado, reduzindo assim o consumo de energia e aumentando a duração da bateria. Quando o aparelho voltar para o modo activo, a conexão com o WLAN é reestabelecida automaticamente. Isso pode demorar uns segundos.
- b) A lista das redes WLAN actualmente disponíveis é actualizada automaticamente.
- c) Com a função de WLAN activada, o aparelho conecta-se automaticamente a uma rede anteriormente configurada, caso esteja no alcance.
- d) Caso se encontrar uma rede de WLAN desconhecida no alcance, surge uma informação.

## Conexão manual

Siga as instruções abaixo para **procurar** uma rede Wi-Fi **acessível**:

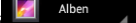
- (1) Clique em **configurações**.
- (2) Clique "**configurações Wi-Fi**" e depois clique sobre "**transferir dados**".
- (3) Se a rede Wi-Fi **não** aparecer na **lista das redes disponíveis**, clique sobre o ponto "**adicionar rede**" e digite manualmente a **rede SSID**, o **protocolo de segurança** e também a sua respectiva **senha**. Para **confirmar** os **dados**, clique sobre "**Salvar**".

## e) Galeria

Toque **brevemente** no ícone **da galeria** para obter uma **listagem** de todos os **álbuns** e **imagens**.

Selecione a **galeria pretendida** e a seguir a **imagem pretendida** premindo novamente. A **imagem** é apresentada no **ecrã inteiro**.



Toque sobre o **símbolo de imagens**  , para escolher entre as **diferentes possibilidades de agrupamentos**.




Para obter uma apresentação da **imagem anterior** ou da **seguinte** arraste simplesmente a **imagem actual** no ecrã com o **dedo** para a **esquerda** ou a **direita**.




Coloque **dois dedos** no ecrã tátil e **estique-os** para **aumentar** a imagem de forma contínua. Se voltar a **juntar os dedos**, a imagem é reduzida **de forma contínua**. Toque **brevemente** e depois **rapidamente duas vezes** no ecrã tátil **para aumentar** a imagem **automaticamente**. Ao **tocar novamente duas vezes** a imagem é apresentada no seu **tamanho original**. Tocando **brevemente** no **ecrã tátil** terá **várias funções** à sua disposição.



Toque suavemente sobre o símbolo “**Menu**”  , para visualizar **outras opções**

É possível iniciar uma apresentação de slides, modificar as imagens, girar, cortar, definir como pano de fundo e visualizar as propriedades da imagem.






Toque sobre o símbolo da lixeira  , para cancelar a imagem seleccionada.

Toque sobre o símbolo encaminhar  , para enviar a imagem por e-mail.

## f) Música

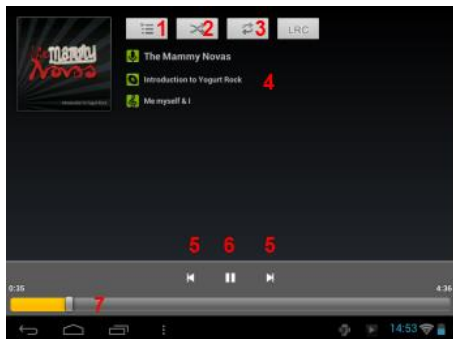
Toque brevemente no **ícone da música** no **ecrã inicial** ou do **resume das aplicações** para abrir a **reprodução de música**.

No seguinte **resumo** tem a possibilidade de obter uma listagem da sua música por **intérprete**, **álbum**, **título**, **playlist** ou a **reproduzir**. Toque simplesmente breve no **símbolo correspondente**.








 <b>Intérpretes</b>	Apresenta todos os ficheiros de música ordenados pelos diversos intérpretes.
 <b>Álbuns</b>	Apresenta todos os ficheiros de música ordenados pelos álbuns.
 <b>Título</b>	Apresenta todos os ficheiros de música ordenados pelos títulos.
 <b>Playlists</b>	Apresenta a playlist criada.
 <b>A reproduzir</b>	Salta directamente para a música a reproduzir.

Selecione o ficheiro pretendido ao tocar **brevemente** no **nome** para iniciar a **reprodução da música**.

## Ecrã de reprodução



- (1) A reproduzir
- (2) Activar / desactivar reprodução aleatória
- (3) Opções de repetição:
  - a) Repetir todos os títulos
  - b) Repetir título actual
  - c) Repetição desactivada
- (4) Detalhe de título
- (5) Título seguinte / anterior
- (6) Play / Pausa
- (7) Barra de tempo

- Toque no **símbolo da pausa**  para **parar** a reprodução.
- Para **continuar** a reprodução toque no símbolo **Play** .
- Toque no **símbolo para avançar ou retroceder**  /  para **reproduzir** o título **anterior** ou o **seguinte**.
- Toque na posição na **barra de tempo** para **continuar** a reprodução **directamente** a partir daí.
- Utilize os **botões +/- do volume** ao lado do seu aparelho, para **ajustar o volume**.
- Para abrir a **previsão** da lista de **reprodução actual** toque no **símbolo da reprodução** . Toque num **título** para o reproduzir **directamente**.
- Para **alterar o modo de repetição** toque no **respectivo símbolo** .
- Para aceder ao **ecrã inicial** toque brevemente na tecla **Home** . A **reprodução da música não é interrompida**. Sendo assim pode navegar por exemplo com o **browser na internet** e ouvir **música simultaneamente**. Toque simplesmente **de novo** no **ícone da música** para **voltar à reprodução da música**.

No **modo de reprodução** pode efectuar **várias definições**. Toque brevemente em **menu** .

**Biblioteca** – visualiza-se um resumo de todos os ficheiros de música disponíveis.

**Party Shuffle** – activar ou desactivar o modo Party Shuffle.

**Adicionar à Playlist**– adicionar o título a reproduzir actualmente a uma playlist.

**Apagar** – apagar o título a reproduzir actualmente.

**Efeitos de som** – definir um efeito de som para a reprodução da música.

## g) Vídeo

Toque brevemente no **ícone do vídeo** no **ecrã inicial** ou no **resumo das aplicações** para abrir a **reprodução de vídeo**.

Visualiza-se então uma lista dos **ficheiros de vídeo**. Selecciona o ficheiro pretendido tocando brevemente para assim iniciar o vídeo.

## h) App Center

O **AndroidPIT App Center** está pré-instalado neste aparelho. Aqui poderá encontrar várias **Apps**, **relatórios de testes**, um **blog** e um **fórum**.

Para mais informações ou ajuda na utilização do **App Center** visite a **página web** do **operador** sob **www.androidpit.de**.

---

**Nota:** Esta função **requer** uma **ligação WLAN** à Internet..

---

## i) Web Browser

Para iniciar o **Web Browser** toque no ícone do **browser**  no ecrã principal.

Insira o **endereço de internet** no **campo superior de entradas** para abrir uma **página da internet**. Surge então o **teclado virtual** para assim poder inserir o **endereço** da **página** pretendida **na internet**. Toque em „começar“ ou no **símbolo da seta** ao lado do **campo de entradas** para abrir a **página da internet**.

---

**Nota:** Nem todas as redes fornecem o acesso à internet. Algumas redes oferecem apenas o acesso a outros computadores conectados a nível local, mas não uma ligação à internet.

---

### Utilização do teclado virtual

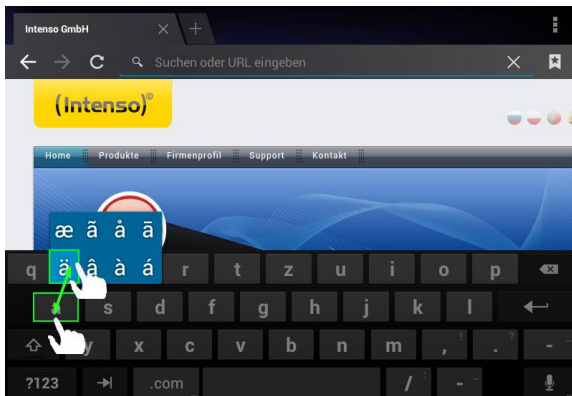
Toque no **campo de entradas** para aceder ao **teclado virtual**. Pode então **inserir textos** ou **aceder a páginas da internet**.



- a. Caps Lock (letras maiúsculas ou minúsculas)
- b. Tecla para voltar
- c. Aceder ao menu para os números, sinais e entradas de símbolos
- d. Space Taste (espaço)
- e. começar ( confirmar a sua entrada)




### Inserir símbolos

Para digitar **símbolos especiais**, como por exemplo “ä”, toque **por alguns segundos** com seus **dedos** sobre a letra “a”, que aparecerá o **menu dos símbolos especiais**. Deslize o dedo sobre o símbolo desejado, por exemplo, o “ä” e leve-o novamente do display, Assim, o “ä” foi introduzido.





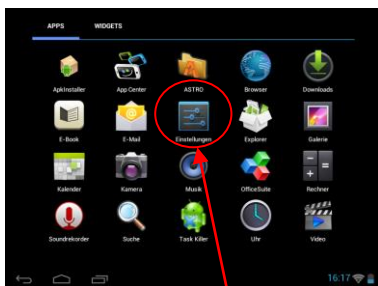
## Utilização do Web Browser

- Pode deslocar-se pela **visualização no ecrã** se efectuar um **movimento vertical** com o seu **dedo**. Por favor **não inicie** o movimento num **ponto no menu** ou num **link**, pois pode abrir o **atalho existente**.
- Para abrir um **link na internet** toque simplesmente no **link**. A **página nova abre automaticamente**.
- Para abrir o **menu do Web Browser**, clique sobre o **teclado menu** . Serão visualizadas várias funções. Entre elas, é possível **atualizar páginas Web abertas**, **abrir um novo Tab**, **ler as páginas Web off-line** ou mudar as **configurações do Web Browser**.
- Para **voltar** à página **anterior** prima em **voltar** .
- Para voltar **directamente** ao **ecrã inicial** prima em **Home** .
- Para inserir um **texto** toque no **campo correspondente** e utilize o **teclado virtual** para **inserir o texto**.

**Nota:** Esta função **requer uma ligação WLAN à Internet**.

## j) Resumo das aplicações



Toque **brevemente** no **ícone do resumo das aplicações** para abrir o **resumo das aplicações**. Visualiza então um resumo de todas as **aplicações pré-instaladas** e anteriormente **instaladas** por si. Abra a **aplicação pretendida** tocando brevemente no **ícone** correspondente.



*Resumo das aplicações*

## k) Configurações do sistema

Clique no **menu das aplicações** sobre o **ícone de configuração**, para ativar a **configuração do sistema**.

- No **lado esquerdo do menu** estão as localizadas as **categorias**. Clicando **levemente** no respectivo **menu**, irá apareceras **possibilidades de configuração disponíveis**. Considere que, eventualmente, nem todas as funções do Android™ são compatíveis com este aparelho.
- Quando **todas as configurações** tiverem sido completadas, com a **tecla Voltar**  é possível tornar ao **último menu executado**, ou com a **tecla Home**  voltar **directamente para a tela principal**. As **alterações feitas** serão **salvadas automaticamente**.

## Resumo das configurações

<b>Sem fios &amp; redes</b>	Wi-Fi	Para configurar sua rede Wi-Fi.
	Outros	Outras possibilidades de configuração de rede.
<b>Aparelho</b>	<b>Som</b>	Ajustar o volume desejado e o tom de comunicação desejado. Também é possível ativar e desativar um toque de confirmação tocando o Touchscreen e um toque de notificação para bloquear e desbloquear o display.
	<b>Display</b>	<b>Brilho</b> – Ajustar o nível do brilho da tela. <b>Imagem de fundo</b> – Lista de possíveis imagens de fundo. <b>Girar display automaticamente</b> – Ligar e desligar o sensor de orientação automático do display girando o aparelho. <b>Stand-by</b> – Ajustar o retardamento para desligar o display automaticamente. <b>Tamanho dos caracteres</b> – Ajustar o tamanho dos caracteres.
	<b>Memória</b>	Informações sobre a memória interna e -caso esteja disponível- do cartão de memória Micro SD. É sempre possível cancelar o conteúdo da memória.
	<b>Bateria</b>	Informações sobre o atual nível da bateria interna.
	<b>Aplicações</b>	Possibilidades de administrar as aplicações instaladas e obter informações sobre as aplicações.
<b>Usuário</b>	<b>Contas &amp; sincronização</b>	Definir se e com qual frequência as contas estabelecidas devem ser sincronizadas.
	<b>Serviço local</b>	Possibilidade de aceitar diversos aplicativos Android, verificar o nível atual de sinal de rede e utilizar a rede (p.ex. Google Maps™). É possível estabelecer se os resultados de busca do Google e outros serviços se adaptam nesta localização.
	<b>Segurança</b>	Ativar e desativar o bloqueio e da tela e outras configurações relevantes à segurança.
	<b>Idioma &amp; Teclado</b>	Seleciona o idioma preferido, adiciona ou edita novas palavras no dicionário pessoal e configura as opções do teclado na tela.
	<b>Salvar &amp; Reposição</b>	Salvar as configurações do sistema e os dados de aplicações em servidores Google. É possível estabelecer a reposição dos dados de fábrica. <b>ATENÇÃO:</b> Todos os dados salvos no aparelho serão perdidos.
<b>Sistema</b>	<b>Data &amp; Hora</b>	Ajusta a data, o relógio interno, o fuso horário e seleciona o formato de apresentação.
	<b>Sobre o Tablet</b>	Informações sobre o aparelho.

## 10.) Enviar / receber emails

A aplicação de **email** está pré-instalada neste aparelho. Esta aplicação permite-lhe utilizar o seu **actual** endereço para **enviar** e **receber** emails.

---

**Nota:** Esta função **requer** uma **ligação WLAN** à Internet.

---

Abra a aplicação através do ícone „email “ no **menu das aplicações**.

### Instalar a conta de e-mail

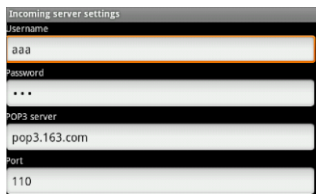
- (1) **Inicie** a aplicação de email tocando no símbolo de **email**. Será convidado/a a instalar a **sua conta de email**.
- (2) Insira o seu **endereço de email** e a **respectiva palavra-passe** e toque em „**continuar**“. A seguir **insira um nome** para a sua **conta** e **defina o nome apresentado para as mensagens enviadas**. Toque em „**terminar**“ para **concluir a configuração**. A sua **conta de email** será seleccionada como **conta geral** se seleccionar a opção “**enviar emails por defeito desde esta conta**”.
- (3) Também pode instalar a sua **conta de email manualmente**. Insira o seu endereço de email e a **respectiva palavra-passe** e toque em “**Configuração manual**” para inserir as **informações do servidor de email**.
- (4) **Selecione** um dos **tipos de servidores POP3, IMAP ou Exchange** para a **recepção** de emails.

---

**Nota:** Se não tiver a certeza quais as configurações a efectuar, contacte os fornecedores de serviços de email, o seu administrador de rede ou pesquise na internet por palavras-chave, tais como „endereço POP“ e „nome do seu fornecedor de serviços“ para obter as **informações requeridas**.

---

- (5) Insira as **informações** requeridas (servidor, porta, etc.).



The screenshot shows a 'Incoming server settings' dialog box. It contains four text input fields with the following values: 'Username' is 'aaa', 'Password' is '...', 'POP3 server' is 'pop3.163.com', and 'Port' is '110'.

- (6) Selecione o tipo de **servidor para emails a enviar** e insira as **informações** requeridas.
- (7) Toque em “**continuar**” para continuar com o **menu**. A aplicação de email verifica então as **configurações do servidor** efectuadas. Concluída **com sucesso a instalação** visualiza-se a mensagem “**Your account is set up, and email is on its way**”. A sua conta está **configurada**.
- (8) Insira um **nome** para a sua **conta** e toque em „**terminar**“ para **concluir** o processo.


---

**Nota:** Caso possua mais de uma conta de email, terá acesso à conta geral sempre que iniciar a aplicação de email


---

## Gerenciando uma conta E-mail


### Adicionando uma nova conta:

- (1) Abra a **aplicação de E-Mail** e clique sobre a **tecla menu**  para mostrar **outras opções**. Escolha „**configuração**“ e depois “**acrescentar conta**”, para adicionar um novo **endereço**.
- (2) Siga as **instruções de configuração**, para **adicionar um novo endereço**.

### Cancelar um endereço:

- (1) Abra a **aplicação de E-Mail** e clique sobre a **tecla menu**  para mostrar **outras opções**. Selecione o ponto “**configuração**” e depois “**cancelar conta**”, para cancelar o **endereço** desejado.

### Verificando as propriedades da conta:

- (1) Abra a **aplicação de E-Mail** e clique sobre a **tecla menu**  para mostrar **outras opções** e selecione „**configuração**“. No **lado esquerdo** do menu irá aparecer, então, **todos os endereços ativados**.
- (2) Clique **sobre o endereço desejado**, para visualizar as propriedades da conta.
- (3) Clique sobre “**propriedades da conta**“, para **completar os registros**.

## Ver mensagens de e-mail

Abra a **aplicação de email** tocando brevemente no **ícone de email** para ver a **conta de email criada**.


- Um **movimento vertical** permite-lhe **deslocar-se** pelos seus emails.
- Toque **brevemente** num **email** que pretende abrir.
- **Mantenha** o dedo numa **mensagem de email** para ver **mais opções**. Surge uma **mensagem de informações**. Então pode **abrir, responder, reencaminhar ou apagar emails**.

## Escrever mensagens via e-mail

- (1) Clique no **símbolo de E-mail** na **barra superior do menu** e se abrirá uma **nova janela**, onde poderá **escrever um e-mail**.
- (2) Escreva o **endereço de e-mail** do **destinatário**, um **objeto** e o **texto** nas **respectivas lacunas**. É também possível adicionar “**Cc/Bcc**“, para escrever um e-mail a mais de um destinatário.
- (3) Clique sobre “**enviar**“, para **enviar o e-mail**. Clique sobre “**salvar**“, para **salvar o e-mail digitado como rascunho**. Se clicar sobre o “**símbolo lixeira**“, o **e-mail apenas digitado** será **cancelado**.

## 11.) Gerir aplicações

### Aplicações pré-instaladas

Este aparelho é fornecido com **aplicações pré-instaladas**. O **resumo das aplicações**  mostra um **resumo** sobre as **aplicações anteriormente instaladas**. Entre elas estão o **Video Player**, **Audio Player**, **Internet Browser**, o **alarme**, a **calculadora** e outros mais. Para **abrir** uma dessas **aplicações** toque **brevemente** no **respectivo ícone**.

### Instalar aplicações

Para **instalar aplicações** no aparelho siga os **seguintes passos**:

- (1) **Descarregue** a **software** (tal como Androidpit Market). Assegure-se de que se trata de um **ficheiro APK**.
- (2) Caso tenha descarregado os **ficheiros** para o seu **computador**, **conecte** o **aparelho** através do cabo USB com o seu **computador** e **copie** os ficheiros para a **memória interna**.
- (3) **Desconecte** o **aparelho do computador** e **abra** o **Explorer** para **abrir** os **ficheiros copiados**.
- (4) **Siga as instruções de instalação no ecrã** para **instalar a aplicação**.
- (5) Concluída a **instalação com sucesso** a **aplicação** encontra-se no **menu das aplicações**.

### Desinstalar aplicações

- (1) Abra **configuração do sistema** clicando rápido sobre o **ícone de configuração** na lista de aplicações.
- (2) Clique rapidamente no menu “**Apps**”, para entrar na **configuração das aplicações**.
- (3) Selecione entre um dos pontos “**fazer um download, dispositivo de memória USB, ativo e todos**” com um leve **toque** a aplicação desejada.
- (4) Então, selecione clicando **rapidamente** sobre a **aplicação** que deve ser **desinstalada**.
- (5) Clique sobre “**desinstalar**” e **confirme** com um **OK**, para que a **aplicação** seja desinstalada do **aparelho**.

---


**Nota:** Não é possível de apagar software pré-instalada.

---

## 12.) Gestor de ficheiros









Abra a **vista geral de aplicações** e, em seguida, toque brevemente no **ícone Gestor de ficheiros**, para iniciar o **gestor de ficheiros**.

### Navegar por ficheiros e pastas


- Pode escolher entre a **memória interna**, o **cartão de memória** (se inserido no Tablet), **USB** (se conetada ao Tablet), assim como todos os ficheiros de imagens disponíveis e todos os ficheiros de vídeo. Toque no **local de memória pretendido** para visualizar os **ficheiros aí incluídos** como **lista**, ou seleccione o **ícone** para os **ficheiros de imagens** ou **de vídeo**, para **visualizar** todos os ficheiros deste tipo.
- Ao **fazer deslizar o dedo na vertical** é agora possível **percorrer** os ficheiros e as pastas. Abra um **ficheiro** ou uma **pasta mediante um toque breve**.
- Pode **retroceder um passo** , tocando brevemente no respetivo **ícone**.

### Utilizar a barra de ferramentas



	Mudar diretamente para o diretório principal.
	Memória interna
	Cartão micro SD (se inserido no Tablet)
	Memória USB (se conetada ao Tablet)
	Indica todas as imagens disponíveis
	Indica todos os vídeos disponíveis
	Aqui pode visualizar todos os processos em curso.
	Editor: Aqui pode colar ficheiros (paste), apagar, criar ou mover uma cópia. Toque sobre o ficheiro pretendido e surgirá uma seta verde antes do nome do ficheiro. A seguir, seleccione a função pretendida.

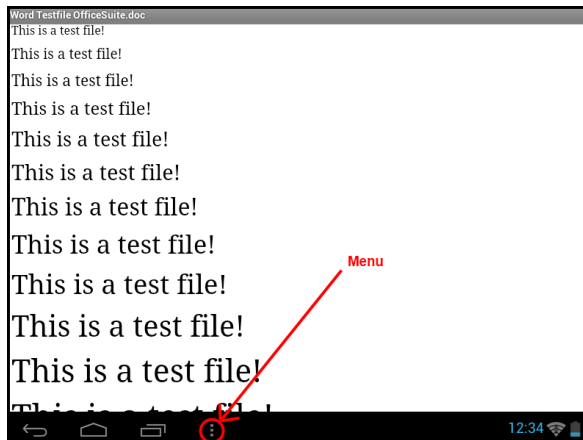
## Copiar, mover e mudar o nome de ficheiros e pastas

- 1.) **Navegue** até ao **ficheiro pretendido** na **vista geral de ficheiros**.
- 2.) Toque e **mantenha** o dedo **sobre o ficheiro**, até surgir um **campo de informação**.
- 3.) Selecione agora a **função** pretendida. Pode escolher entre **Apagar ficheiro** (Delete file), **Mudar o nome do ficheiro**, **Copiar o ficheiro** e **Mover o ficheiro** (Move File),
- 4.) Para **copiar** ou **mover**, toque brevemente no **respetivo ícone** (Copy / Move) e **navegue**, em seguida, para o **diretório alvo**. **A seguir**, toque no **ícone Editor**  e, ao premir brevemente em **"Paste"**, selecione **colar o ficheiro**.
- 5.) Para **apagar** um **ficheiro**, toque em **"Delete"** e, como **segurança**, confirme novamente com **"apagar"**. Para **interromper** toque brevemente em **"cancelar"**.
- 6.) Para **Mudar o nome** de um **ficheiro**, toque em **"Mudar o nome do ficheiro"** e, em seguida, indique o **novo nome do ficheiro** através do **teclado virtual**. **Confirme a entrada** com **"mudar o nome"** ou interrompa o **processo** com **"cancelar"**.

## 13.) Ler documentos de Office

A aplicação **"Office Suite"** para **ler documentos de Office** está pré-instalada neste **aparelho**. Pode assim ler ficheiros em **Word**, **Excel**, ou **Powerpoint**.

- 1.) **Copiar** os **ficheiros de Office** para o **aparelho**.
- 2.) Abrir a aplicação **"Office Suite"**.
- 3.) **Navegar** com o **Explorer** para o **ficheiro pretendido**.
- 4.) Selecionar o **ficheiro pretendido** tocando brevemente nele. **Movimentar** o dedo **vertical e horizontalmente** sobre o ecrã para **virar páginas** individuais. Tocar brevemente no **menu** para abrir mais **opções**. Pode pesquisar por exemplo um **texto específico** ou **contar palavras**.

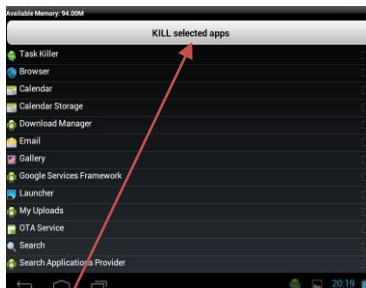
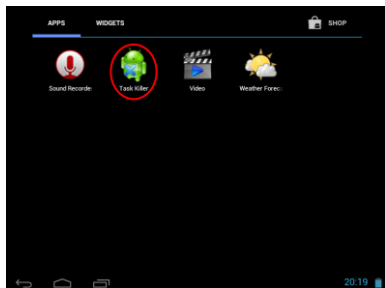


## 14.) Task Manager

Este aparelho é de **Multitasking**. Assim sendo pode **abrir várias aplicações simultaneamente**, tal como ouvir **música** e navegar **ao mesmo tempo** na **internet** ou ver **fotografias**.

Pode surgir o caso de que decorram demasiadas **aplicações de fundo**. Nesse caso **abra** a aplicação „**Task Killer**“ e **termine** as **aplicações** que não são necessárias no momento.

- (1) Abrir a aplicação “Task Killer”.
- (2) Seleccionar as aplicações que não são necessárias no momento.



- (3) Para **confirmar** toque brevemente no **símbolo** “Kill selected apps”.



## 15.) Condições de garantia limitada

A garantia cobre apenas a substituição deste produto da Intenso. A garantia não é válida em caso de desgastes normais resultantes de uso inadequado, negligência, acidentes, incompatibilidade ou rendimento insuficiente de um certa hardware ou software de computador.

O direito a garantia expira em caso de não-cumprimento com o manual de instruções da Intenso, bem como em caso de montagem e uso indevido ou defeitos causados por outros aparelhos.

Caso o produto esteja sujeito a vibrações, descargas electrostáticas, influências de calor ou humidade que não estejam incluídas nas especificações do produto, não tem direito a garantia.

A Intenso não se responsabiliza por perda de dados ou danos colaterais ou subsequentes, pela violação das condições de garantia ou outros danos independente das suas causas.

Este produto não se destina ao uso comercial ou a nível medicinal ou especial, nos quais uma falha do produto pode causar lesões, mortes ou elevados danos materiais.



## 16.) Dados técnicos

<b>CPU</b>	1 GHz Cortex A8
<b>Memória</b>	512 MB DDR 3
<b>Sistema operativo</b>	Android 4.0.4
<b>Sistemas operativos compatíveis</b>	Windows XP / Vista / 7 / Linux 2,4 e superior / Mac 10.6 e superior
<b>Possibilidades de conectar</b>	Auriculares, Micro SD (SDHC), Micro USB
<b>WLAN</b>	WiFi (802.11 b/g/n)
<b>G-Sensor</b>	Rotação em 360 graus
<b>Formato de fotografia</b>	JPEG, BMP, GIF, PNG
<b>Formato de áudio</b>	MP3, WMA, WAV, OGG, FLAC, APE
<b>Formato de vídeo</b>	MPEG1, MPEG 4, FLV
<b>Ecrã</b>	TFT LCD Display, 800 x 480 Pixel
<b>Câmara</b>	0,3 MP câmara na frente
<b>SNR</b>	>= 80 dB
<b>Area de frequência</b>	20 Hz – 20 KHz
<b>Transformador</b>	Adaptador (V) AC (Ktec KSAS0100500200HE): AC Input 100-240V ~ 50/60Hz, DC Output 5V / 2A
<b>Bateria integrada</b>	Bateria recarregável de iões-lítio de polímero

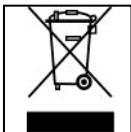
## 17.) Manutenção do aparelho

Nunca borrife ou aplique no ecrã ou na caixa do aparelho algum líquido.

## 18.) Limpeza do aparelho

Limpe a caixa, a armação e o ecrã com um pano macio que não largue pêlos e que não contenha produtos químicos. Utilize apenas detergentes especiais para o ecrã.

## 19.) Eliminação de aparelhos electrónicos fora de uso



Aparelhos identificados com este símbolo estão sujeitos à Directiva Europeia 2002/96/EC.

Todos os equipamentos eléctricos e electrónicos devem ser separados do lixo doméstico e eliminados pelas respectivas instituições públicas.

A eliminação devida de equipamentos electrónicos evita a poluição do ambiente.

**(Intenso)®**

49377 Vechta  
Germany  
[www.intenso.de](http://www.intenso.de)



## 20.) Licença informação

### Notice of GNU GENERAL PUBLIC LICENSE and LESSER GENERAL PUBLIC LICENCE

Dear Customer,

If interested, you and any third party can download the source code of used GPL / LGPL from Intenso Webpage <http://www.intenso.de>. The source code of the desired product is available to anyone on the selection of valid product category and the desired device. In the product details you will find the entry "drivers". Open this menu to download the corresponding GPL / LGPL code. For a fee of 35 € (delivery to another country as Germany), it is also possible to obtain this code by postal delivery. More information about the GPL/LGPL-Licence can you find on following website [www.gnu.org](http://www.gnu.org)

### GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

#### Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

#### TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any

medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program. You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
- c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it. Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

- a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by

law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances. It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice. This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

#### NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER

PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

## **END OF TERMS AND CONDITIONS**

### **How to Apply These Terms to Your New Programs**

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms. To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

*one line to give the program's name and an idea of what it does.*

*Copyright (C) yyyy name of author*

*This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.*

*This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.*

*You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA.*

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

*Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author*

*Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details*

*type 'show w'. This is free software, and you are welcome*

*to redistribute it under certain conditions; type 'show c'*

*for details.*

The hypothetical commands `show w' and `show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than `show w' and `show c'; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

*Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program 'Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.*

*signature of Ty Coon, 1 April 1989*

*Ty Coon, President of Vice*

## **Declaração de conformidade CE**

Nós, a Intenso GmbH,  
com sede em Diepholzer Str. 15, 49377 Vechta, Alemanha

declaramos sob a nossa responsabilidade que o produto:

Modelo: 7" TAB 714 (Nº de artigo 5509852)

Descrição: Tablet PC

se encontra em conformidade com as seguintes diretivas e normas:

Diretiva R&TTE 1999/5/EG

- EN 301 489-1 V1.9.2
- EN 301 489-17 V2.1.1
- EN 300 328 V1.7.1 : 2006-10
- EN 55022:2010 (Class B)
- EN 55024:2010
- EN 61000-3-2:2006+A1 :2009+A2 :2009 (Class D)
- EN 61000-3-3:2008

Diretiva de baixa tensão 2006/95/EG

- EN 60950-1:2006+A11:2009+A1:2010+A12:2011+A12: correção 2012

Diretiva de Eco-Design 2009/125/EG

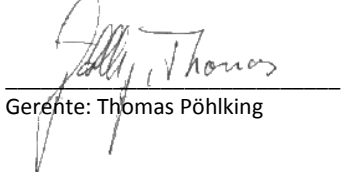
- 1275/2008
- 278/2009

Diretiva de ROHS 2011/65/EU

Os documentos técnicos relativos ao aparelho acima especificado, estão arquivados no seguinte local:

Intenso GmbH  
Diepholzer Str. 15, 49377 Vechta, Alemanha

Pessoa autorizada:



Gerente: Thomas Pöhlking

# Instrukcja obsługi TAB 714

Serdecznie dziękujemy za decyzję o korzystaniu z **TAB714** firmy Intenso. Prosimy o zapoznanie się z tą instrukcją, aby uzyskać informacje o najważniejszych funkcjach tego urządzenia.



## 1.) Spis treści

1.) Spis treści .....	1
2.) Ostrzeżenia .....	2
3.) Widok ogólny urządzenia .....	4
4.) Zawartość opakowania .....	4
5.) Ładowanie akumulatora .....	5
6.) Korzystanie z karty micro SD/SDHC .....	5
7.) Przenoszenie danych pomiędzy urządzeniem a komputerem .....	5
8.) Ekran dotykowy .....	6
9.) Ekran startowy .....	7
Widok .....	7
Odblokowywanie wyświetlacza .....	7
Dopasowanie ekranu startowego .....	8
Używanie różnych ekranów startowych .....	9
Zainstalowane fabrycznie aplikacje na ekranie startowym .....	9
a) pasek wyszukiwania Google™ .....	10
b) Przegląd aplikacji .....	10
c) Pogoda .....	11
d) WIFI .....	11
Połączenie automatyczne .....	11
Połączenie ręczne .....	12
e) Galeria .....	12
f) Muzyka .....	13
g) Wideo .....	14
h) App Center .....	15
i) Przeglądarka internetowa .....	15
Korzystanie z wirtualnej klawiatury .....	15
Wprowadzanie znaków specjalnych .....	16
Korzystanie z przeglądarki internetowej .....	16
j) Przegląd aplikacji .....	17
k) Ustawienia systemowe .....	17
Przegląd ustawień .....	18
10.) Wysyłanie / odbieranie wiadomości e-mail .....	19
Konfigurowanie skrzynki e-mail .....	19
Zarządzanie kontami e-mail .....	20
Wyświetlanie wiadomości e-mail .....	20
Pisanie wiadomości e-mail .....	20
11.) Zarządzanie aplikacjami .....	21
Instalacja aplikacji .....	21
Odinstalowywanie aplikacji .....	21
12.) Menadżer plików .....	22
Nawigacja pomiędzy plikami i folderami .....	22
Używanie paska narzędzi .....	22
Kopiowanie, przenoszenie i zmiana nazwy pliku i folderu .....	23
13.) Przeglądanie dokumentów Office .....	23
14.) Menadżer zadań .....	24
15.) Warunki ograniczonej gwarancji .....	24
16.) Dane techniczne .....	25
17.) Konserwacja urządzenia .....	25
18.) Czyszczenie urządzenia .....	25
19.) Utylizacja zużytych urządzeń elektrycznych .....	25
20.) Licencja informacja .....	26
Deklaracja zgodności UE .....	30

*Niniejsza instrukcja może nie zawierać opisu wszystkich funkcji Twojego urządzenia. W przypadku korzystania z aplikacji zewnętrznych dostawców, w celu uzyskania informacji prosimy o kontakt z danym dostawcą. Prosimy pamiętać, że wszystkie dane mogą zostać zmienione bez wcześniejszego powiadomienia. Aktualne informacje można znaleźć na stronie [www.intenso.de](http://www.intenso.de)*

## **Znaki firmowe**

Google™, logo Google™ i Android™ są markami firmy Google™. Wszystkie inne nazwy produktów i usług są własnością swoich właścicieli.

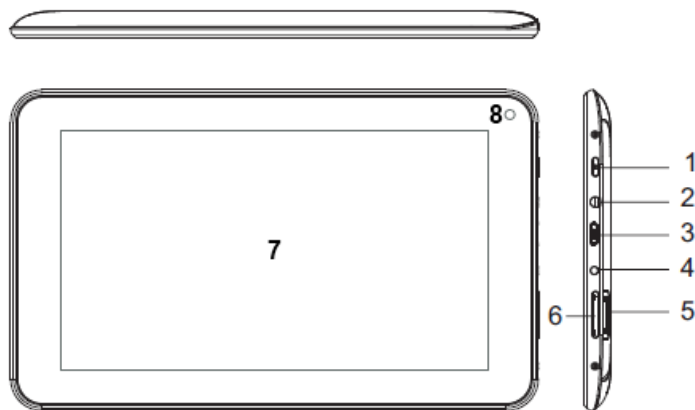
## **2.) Ostrzeżenia**

- Należy unikać mocnego uderzania urządzenia. Nie należy kłaść urządzenia na pochyłych powierzchniach, aby uniknąć upadku urządzenia.
- Nie należy używać urządzenia w warunkach bardzo niskich lub wysokich temperatur, wysokiej wilgotności lub zapylenia. Nie należy również narażać urządzenia na bezpośrednie promieniowanie słoneczne.
- Należy unikać używania w zapaszczonej miejscach.
- Nie używać urządzenia w miejscach zagrożenia wybuchowego, np. przy dystrybutorach paliwa na stacjach paliw.
- Należy unikać używania na poduszkach, sofach i innych przedmiotach, które wspomagają wytwarzanie ciepła, ponieważ istnieje wtedy niebezpieczeństwo przegrzania urządzenia.
- Należy często przeprowadzać zabezpieczanie danych, aby uniknąć możliwej utraty danych. Nie odpowiadamy za ewentualną utratę danych.
- Nie przerywać połączenia podczas przesyłania danych lub formatowania urządzenia. Może to prowadzić do utraty danych.
- Zdjęcia i filmy mogą być chronione prawami autorskimi osób trzecich. Odtwarzanie bez posiadania licencji może być naruszeniem praw autorskich.
- Należy unikać używania w mocnym polu magnetycznym.
- Należy chronić urządzenie przed wilgocią. Jeśli wilgoć przedostanie się do urządzenia, należy je bezzwłocznie wyłączyć, następnie oczyścić i wysuszyć.
- Do czyszczenia urządzenia nie używać roztworów chemicznych. Proszę używać wyłącznie suchej szmatki.
- W pobliżu lub na urządzeniu nie umieszczać otwartego ognia, np. świec.
- Nie odpowiadamy za szkody powstałe w wyniku wadliwego działania, utraty danych, nieprawidłowej obsługi, samodzielnych napraw urządzenia lub wymiany akumulatora.
- Jeśli urządzenie przestało reagować na próby wprowadzania poleceń, należy użyć znajdujący się z tyłu urządzenia przycisk Reset, aby je ponownie uruchomić.
- W przypadku nieużywania proszę odłączyć zasilacz od źródła zasilania.
- Gniazdko sieciowe musi znajdować się w pobliżu urządzenia i być łatwo dostępne.



- Zasilacz należy podłączać wyłącznie do uziemionych gniazdek sieciowych o napięciu AC 100-240V~, 50/60 Hz. Jeśli nie jesteś pewny parametrów prądu w miejscu, w których korzystasz z urządzenia, to skontaktuj się z odpowiednim dostawcą prądu.
- Należy korzystać wyłącznie z załączonego zasilacza i przewodu sieciowego.
- Aby przerwać zasilanie urządzenia, należy wyjąć zasilacz z gniazdka sieciowego. Podczas wyciągania należy zawsze chwycić bezpośrednio zasilacz. Nigdy nie ciągnąć za przewód.
- Nie otwierać obudowy zasilacza. Otwarta obudowa stwarza zagrożenie dla życia powodowane porażeniem elektrycznym. Zasilacz nie zawiera części podlegających konserwacji.
- Podczas dłuższe nieużywania akumulator urządzenia powoli się rozładowuje. Przed ponownym użyciem konieczne jest jego ponowne naładowanie.
- Proszę zwrócić uwagę na niestanowiącą zagrożenia dla środowiska utylizację urządzenia lub akumulatora.
- Proszę nie rozbierać urządzenia na podzespoły, ani nie próbować go samodzielnie naprawiać, gdyż w takim przypadku wygasa gwarancja.
- Nie używać urządzenia w miejscach, w których obowiązuje zakaz używania urządzeń przenośnych. Nie używać urządzenia w pobliżu innych urządzeń elektronicznych, gdyż w wyniku sygnałów wysokiej częstotliwości może dojść do zakłóceń.
- Nie używać urządzenia w pobliżu rozruszników serca, w szpitalach lub w pobliżu urządzeń medycznych, ponieważ w wyniku sygnałów wysokiej częstotliwości może dojść do zakłóceń. Należy utrzymywać odstęp min. 15 cm od rozruszników serca. Proszę zwrócić się do producentów tych urządzeń, aby uzyskać informacje dotyczące jednoczesnego ich używania.
- Podczas używania słuchawek o zbyt wysokiej głośności może dojść do trwałego uszkodzenia słuchu.
- Ze względu na bezpieczeństwo ruchu podczas jazdy urządzenie nie może być obsługiwane przez osobę prowadzącą pojazd.

### 3.) Widok ogólny urządzenia



1.)Przycisk WŁ./WYŁ.: Przycisnąć długo, aby wyłączyć urządzenie, przycisnąć krótko, aby zmieniać pomiędzy trybami czuwania i pracy

2.)Gniazdo słuchawek 3,5mm

3.)Gniazdo micro USB

4.)Wejście zasilania DC 5V 2A

5.)Gniazdo karty micro SD

6.)Głośność +/-

7.)Ekran dotykowy

8.)Kamera przednia

### 4.) Zawartość opakowania

Proszę **sprawdzić kompletność zawartości opakowania:**

- TAB 714
- słuchawki stereo
- przewód USB
- zasilacz 5V 2.0A
- Instrukcja obsługi
- USB Dongle

## 5.) Ładowanie akumulatora

Proszę **przed pierwszym użyciem** całkowicie **naładować akumulator** urządzenia. W tym celu należy **połączyć** załączony **zasilacz z urządzeniem** i **gniazdem sieciowym**. **Pełne ładowanie** trwa ok. **5 godzin**. **Stan naładowania** wyświetlany jest z **przodu, po prawej stronie** urządzenia.

Stan naładowania jest wyświetlany podczas pracy w listwie statusu. Przy aktywowanej blokadzie wyświetlacza stan naładowania wyświetlany jest procentowo.

Jeśli urządzenie jest wyłączone, to po krótkim naciśnięciu dowolnego przycisku wyświetlony zostanie na wyświetlaczu symbol baterii. Podczas ładowania za pomocą animacji wyświetlany jest w kilku poziomach proces napełniania akumulatora. Kiedy akumulator jest w pełni naładowany, to animacja się kończy i bateria wyświetlana jest w całości.

---

### Wskazówki:

- Przy 15% pozostającej mocy akumulatora na wyświetlaczu pojawi się ostrzeżenie. W takiej sytuacji powinno się podłączyć urządzenie poprzez zasilacz z gniazdkiem sieciowym w celu naładowania akumulatora, aby uniknąć ewentualnej utraty danych i podnieść żywotność akumulatora.*
  - Z urządzenia można korzystać podczas ładowania akumulatora. Aby zachować jak najdłuższą żywotność akumulatora, prosimy o nie korzystanie z urządzenia.*
  - Aby zapewnić jak najlepszą wydajność, konieczne jest częste korzystanie z wbudowanego akumulatora. Jeśli urządzenie jest rzadko używane, to proszę przynajmniej raz w miesiącu w pełni naładować akumulator.*
  - Należy zapewnić, że używany jest wyłącznie dostarczony z urządzeniem zasilacz.*
- 

## 6.) Korzystanie z karty micro SD/SDHC

Urządzenie to może odczytywać dane **bezpośrednio z karty micro SD/SDHC**.

Aby używać karty **micro SD/SDHC**, należy włożyć kartę w przeznaczone do tego **gniazdo** znajdujące się na **spodzie urządzenia (I)**. Aby mieć dostęp do znajdujących się na **karcie pamięci danych** należy używać zainstalowanego **Eksploratora (więcej na temat można znaleźć w pełnej instrukcji obsługi)**. W tym celu należy w **Eksploratorze** wybrać **folder „SD Card”**.


## 7.) Przenoszenie danych pomiędzy urządzeniem a komputerem

- Urządzenie** połączyć za pomocą załączonego **przewodu USB z komputerem**.
- Na urządzeniu wyświetlony zostanie **ekran połączenia USB**. Należy **krótco** nacisnąć na **„Aktywowanie pamięci USB”**. Urządzenie zostanie rozpoznane jako **wymienny nośnik pamięci** i wyświetlona zostanie informacja **„Pamięć USB w użyciu”**. Po **krótkim** naciśnięciu na **przycisk Home** można **normalnie korzystać** z urządzenia. Teraz posiadasz dostęp **ze swojego komputera do wewnętrznej pamięci urządzenia** i możesz **kopiować, usuwać lub przenosić pliki** na urządzenie.
- Jeśli istnieje połączenie USB z komputerem, to w pasku stanu wyświetla się symbol USB. W rozszerzonym pasku stanu (aby otworzyć należy krótco nacisnąć na zegar) wyświetlane są dodatkowe informacje oraz można **aktywować** wzgl. **deaktywować** połączenie USB.



- Aby **deaktywować** nośnik danych, należy wybrać opcję „**Deaktywuj pamięć USB**”.



- Na komputerze należy wybrać funkcję „**Bezpieczne usuwanie**” , aby **odłączyć urządzenie od komputera**.

---

**Wskazówka:** Fabrycznie zainstalowane aplikacje oraz system operacyjny Android™ zajmują część zainstalowanej pamięci wewnętrznej – konieczne jest ok. 1 GB pamięci. Z tego powodu do dyspozycji nie jest dostępna całość wewnętrznej pamięci.

---

## 8.) Ekran dotykowy

Urządzenie jest sterowane za pomocą ekranu dotykowego. **Delikatnie naciskając palcem na ekran dotykowy** można bardzo łatwo **uruchamiać aplikacje, wpisywać teksty za pomocą wirtualnej klawiatury** i przez **przesuwanie palcem w odpowiednim kierunku** przełączać pomiędzy **pojedynczymi ekranami startowymi**.



Proszę **usunąć folię ochronną wyświetlacza** przed **użyciem urządzenia**.

**Ekran dotykowy** rozpoznaje drobne **ładunki elektryczne**, jak na przykład te przekazywane przez ludzki palec i **ustala w ten sposób punkt wprowadzania**. Do **wprowadzania** najlepiej więc używać **opuszków palców**. Obsługa za pomocą **pisaka lub innego ostro zakończonego przedmiotu** jest niemożliwa.

**Ekran dotykowy nie powinien mieć kontaktu z wodą lub innymi urządzeniami elektrycznymi, aby uniknąć błędnego działania i trwałych uszkodzeń.**

---

### **Wskazówki:**

- Jeśli ekran dotykowy nie jest obsługiwany przez dwie minuty, to urządzenie przechodzi w tryb czuwania. Aby przejść w tryb aktywny, należy krótko nacisnąć przycisk WŁ./WYŁ.
  - Aby uniemożliwić niezamierzone wprowadzanie, aktywowana jest automatyczny blokada przycisków. Blokadę proszę odblokować na ekranie dotykowym. Dotknij na wyświetlaczu zamkniętej kłódki  i przytrzymaj ją naciśniętą. Przeciągnij teraz tę kłódkę na właśnie wyświetloną otwartą kłódkę  i następnie cofnij swój palec z wyświetlacza. Ekran jest teraz odblokowany.
- 



Urządzenie można obracać we **wszystkie strony**. Jest ono wyposażono w **czujnik, który automatycznie dostosowuje wyświetlacz**.

## 9.) Ekran startowy

### Widok



### Odblokowywanie wyświetlacza

Jeśli ekran dotykowy **nie jest obsługiwany przez dwie minuty**, to urządzenie przechodzi w **tryb czuwania**. Aby przejść w **tryb aktywny**, należy **krótco nacisnąć przycisk WŁ./WYŁ.** Wyświetlacz jest zablokowany w celu **ochrony przed niezamierzonym wprowadzaniem**. Dotknij na wyświetlaczu **zamkniętej kłódki**  i **przytrzymaj ją naciśniętą. Przeciągnij teraz tę kłódkę na właśnie wyświetloną otwartą kłódkę**  i następnie **cofnij swój palec z wyświetlacza. Ekran jest teraz odblokowany**.



*Pociągnij palcem symbol kłódki zgodnie z kierunkiem strzałki.*

---

Wskazówka: Przeciągnij symbol kłódki na wyświetlony symbol kamery, aby bezpośrednio otworzyć aplikację aparatu fotograficznego.

---

**Pasek stanu** znajduje się w **dolnym obszarze ekranu startowego**. Ma on następujące funkcje:



Wyświetlane są tutaj informacje o:

- używanych ostatnio programach
- sile sygnału bieżącego połączenia z siecią bezprzewodową
- aktualnym **czasie**
- bieżącym **stanie naładowania akumulatora**

Można wywołać następujące funkcje:


- wywołać **ekran startowy**
- w wywołanym menu **cofnąć się o krok**
- uruchomić **ostatnio używane programy**

Krótkim naciśnięciem na zegar otwiera się pasek stanu. Tutaj wyświetlane są bieżące komunikaty stanu. Ponowne naciśnięcie na zegar na rozwiniętym pasku powoduje wyświetlenie przycisków szybkiego dostępu, jak na przykład dostęp do ustawień.

## Dopasowanie ekranu startowego

**Ekran startowy** można bardzo łatwo dopasować do swoich **indywidualnych potrzeb**. Aby **usunąć ikonę**, należy troszkę **dłużej nacisnąć palcem** na tę **ikonę** i **przeciągnąć** ją do wyświetlonego **symbol X**. Teraz należy puścić **palec z ekranu dotykowego** i **ikona zostanie usunięta**.

Aby **umieścić ikonę z przeglądu aplikacji na ekranie startowym**, należy nacisnąć **w przeglądarce aplikacji** trochę **dłużej** na wybraną **ikonę** i wyświetli się **ekran startowy**. Należy teraz **przesunąć tę ikonę na wybrane miejsce** i **puścić palec z ekranu dotykowego**. Ikona została **dodana** do ekranu startowego. Jeśli na ikonę położy się inną ikonę, to automatycznie założony zostanie folder zawierający obie ikony. Naciśnięcie na folder powoduje wyświetlenie wszystkich zawartych w nim ikon i umożliwia po przez krótkie naciśnięcie wybór dowolnej ikony.

Ponadto można do **ekranu startowego** można dodać **widżety**. W tym celu należy nacisnąć na **przycisk**  w **górnym, prawym rogu ekranu startowego**, aby otworzyć **menu aplikacji**. Następnie należy nacisnąć na słowo **Widżety**. Zostaną teraz wyświetlone **wszystkie dostępne na urządzeniu widżety**. **Dodawanie widżeta na ekran startowy** działa dokładnie tak, jak **dodawanie ikony**.

Aby zmienić tło pulpitu, należy po prostu nacisnąć na wolne miejsce na ekranie startowym i przytrzymać palec tak długo na wyświetlaczu, aż wyświetli się menu wyboru tła pulpitu.

## Używanie różnych ekranów startowych

Dostępnych jest **pięć ekranów startowych do indywidualnego skonfigurowania**. Poprzez **lekki ruch przesunięcia w lewo lub prawo** można bardzo łatwo pomiędzy nimi **przełączać**.



Naciśnięcie przycisku Home powoduje automatyczny powrót do środkowego ekranu startowego.

## Zainstalowane fabrycznie aplikacje na ekranie startowym

Na ekranie startowym są już fabrycznie zainstalowane różne aplikacje:

- pasek wyszukiwania Google™
- pogoda
- browser
- muzyka
- galeria
- E-Mail
- ustawień
- AndroidPIT (App Center)



- A Skrót klawiszowy wyszukiwania Google™
- B Przegląd aplikacji
- C Światowa prognoza pogody
- D Aplikacje na ekranie startowym
- E Listwa stanu: Wstecz, Home, ostatnio używane programy, czas, WiFi, stan baterii

## a) pasek wyszukiwania Google™



Krótkie naciśnięcie na **lupe** otwiera **funkcję wyszukiwania Google™**. Za pomocą **wirtualnej klawiatury** wprowadź wybrane **zapytanie** i naciśnij **Szukaj**. Wyświetlone zostaną dostępne **wyniki wyszukiwania Google™**.

Naciśnięcie na **mikrofon**, aktywuje **wprowadzanie głosowe**. Poszukiwane **hasło** można wprowadzić po prostu **wyraźnie mówiąc**. **Rozpoznawanie mowy** wyświetli **różne możliwe hasła**. **Wskazanie wybranego hasła** przez **krótkie naciśnięcie** powoduje wyświetlenie **wyników wyszukiwania w wyszukiwarce Google™**.

- **Rada:** Szybki ruch w **górę** lub w **dół**, po którym palec **puszcza ekran dotykowy**, powoduje **szybkie** przewijanie listy. Działa to przy **wszystkich oknach**, które są **większe** niż **wyświetlacz**.



---

**Wskazówka:** Ta funkcja wymaga **połączenia poprzez sieć bezprzewodową z Internetem**.

---

## b) Przegląd aplikacji



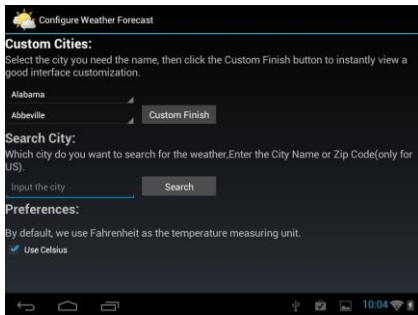
Aby otworzyć przegląd aplikacji, należy nacisnąć ten symbol. Wyświetlone zostaną wszystkie zainstalowane na urządzeniu aplikacje. Naciśnięcie symbolu aplikacji pozwala na bezpośrednie uruchomienie wybranej aplikacji.



### c) Pogoda

**Widget Pogoda** wyświetla jednocześnie ustawioną aktualnie **godzinę, datę, pogodę** oraz **temperaturę** dla ustawionego **miejsca**.

Aby zmienić **ustawienia**, należy przejść do **przeglądu aplikacji** i nacisnąć na **ikonę Pogoda**. Tutaj można dokonać wybranych **zmian**.



Menu ustawień Pogoda

---

**Wskazówka:** Ta funkcja wymaga **połączenia poprzez sieć bezprzewodową z Internetem**.

---

### d) WIFI

Aby połączyć urządzenie z **Internetem**, konieczne jest połączenie z **siecią bezprzewodową**. Aby je utworzyć, należy nacisnąć na **ikonę Wi-Fi** na **głównym ekranie**, lub w **Ustawieniach** otworzyć **Ustawienia Wi-Fi**.

---

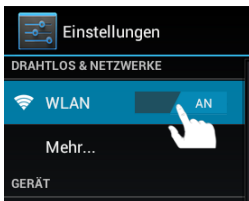
**Wskazówka:** Należy zwrócić uwagę, że w bieżącej pozycji konieczny jest zasięg sieci bezprzewodowej.

---

### Połączenie automatyczne

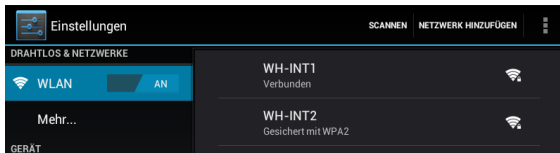
Używając **ikony Wi-Fi** lub korzystając z **Ustawień** otwórz ustawienia **Wi-Fi**. Tutaj można bardzo łatwo **aktywować i deaktywować funkcję Wi-Fi**. Przesuń po prostu **wirtualny przełącznik z pozycji „Wł.”** w lewo, aby **deaktywować** funkcję Wi-Fi. Wyświetlacz **przełącza się** teraz na „Wyt.”.

Aby **deaktywowaną funkcję Wi-Fi** ponownie **aktywować**, przesuń po prostu **wirtualny przełącznik** w prawo.



W **ustawieniach Wi-Fi** po prawej stronie wyświetlane są wszystkie **dostępne sieci** oraz **wszystkie sieci**, z których dotąd korzystano.

Teraz należy nacisnąć na **wybraną sieć** i wprowadzić odpowiednie **hasło sieciowe**, aby **ustanowić połączenie**.




**Potwierdź** ewentualnie wprowadzone hasło naciskając **przycisk Enter** i naciśnij krótko na **Połącz**. Po **krótkiej chwili połączenie zostanie ustanowione**.

#### Wskazówki:

- a) Kiedy urządzenie przechodzi w tryb czuwania, to połączenie z siecią bezprzewodową jest automatycznie deaktywowane. Ogranicza to zużycie prądu i prowadzi w ten sposób automatycznie do dłuższej pracy akumulatora. Kiedy urządzenie ponownie przełącza się w tryb aktywny, to połączenie z siecią bezprzewodową zostaje automatycznie odnowione. Może to trwać kilka sekund.
- b) Lista aktualnie dostępnych sieci bezprzewodowych jest automatycznie aktualizowana.
- c) Kiedy aktywna jest funkcja sieci bezprzewodowej, to urządzenie automatycznie łączy się z już skonfigurowaną siecią, jeśli znajduje się w jej zasięgu.
- d) Jeśli w zasięgu znajduje się nieznana sieć bezprzewodowa, to wyświetlane jest pole informacyjne.

### Połączenie ręczne

Aby ręcznie **wyszukać dostępną** sieć bezprzewodową, należy postępować następująco:

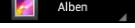
- (1) Należy nacisnąć na **ikonę WiFi** na **stronie startowej** albo w **przeglądzie aplikacji**.
- (2) Następnie należy otworzyć **ustawienia sieci bezprzewodowej** oraz **podmenu**. W tym celu należy nacisnąć na **symbol menu**  i wybrać w **wyświetlonym menu punkt „Scan”**.
- (3) Jeśli sieć bezprzewodowa **nie** została wyświetlona na **liście dostępnych sieci**, należy przewinąć w dół i **wybrać punkt „Dodaj sieć bezprzewodową”**, aby ręcznie wprowadzić **SSID sieci, protokół zabezpieczeń i przynależne hasło**. Aby **potwierdzić wprowadzone dane** należy nacisnąć na **„Zapisz”**.

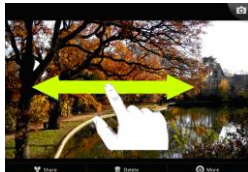
### e) Galeria

Naciśnij **krótko** na **ikonę Galeria**, aby uzyskać **przegląd** wszystkich dostępnych **albumów** i **zdjęć**.

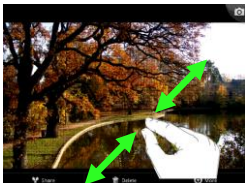
Wybór **galerii** i następnie **zdjęć** następuje przez ponowne, **krótkie naciśnięcie**. **Zdjęcie** zostanie teraz wyświetlone w trybie **pełnoekranowym**.



Naciśnięcie na **symbol zdjęcia**  umożliwia wybór pomiędzy **różnymi możliwościami grupowania**.



Aby wyświetlić **następne** lub **poprzednie zdjęcie**, należy po prostu **przesunąć bieżące zdjęcie palcem w lewo** lub **prawy** poza **wyświetlacz**.




Aby bezstopniowo **powiększyć** zdjęcie, należy położyć na ekranie dotykowym **dwa palce i rozsunąć je**. Kiedy ponownie **zsuwa się palce**, to zdjęcie zostaje **bezstopniowo pomniejszone**. **Krótkie i szybkie podwójne** naciśnięcie na ekran dotykowy powoduje **automatyczne powiększenie** zdjęcia, a **ponowne podwójne** naciśnięcie wyświetlenie w **pierwotnej wielkości**. **Krótkie naciśnięcie na ekran dotykowy** daje dostęp do **dalszych funkcji**.



Naciśnięcie na symbol „Menu”  umożliwia dostęp do **dalszych opcji**.

Tutaj można uruchomić pokaz slajdów, dokonać obróbki zdjęcia, obracać, przycinać, wybierać jako tło pulpitu oraz wyświetlić szczegóły zdjęcia.






Naciśnięcie na symbol kosza  powoduje usunięcie zdjęcia.

Naciśnięcie na symbol dzielenia się  umożliwia wysłanie zdjęcia np. e-mailem.

## f) Muzyka

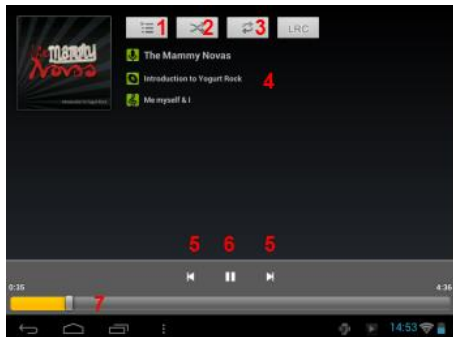
Naciśnij krótko na **ikonę Muzyka** na **ekranie startowym** lub **przeglądzie aplikacji**, aby otworzyć **odtworzenie muzyki**.

W następnym **widoku** istnieje możliwość wyboru sortowania wyświetlanych plików muzycznych według **wykonawcy, albumu, tytułu listy odtwarzania** lub **aktualnego odtwarzania**. W tym celu należy po prostu **krótko nacisnąć na odpowiedni symbol**.

 <b>Wykonawcy</b>	Wyświetla wszystkie pliki muzyczne sortowane zgodnie z nazwami wykonawcy.
 <b>Albumy</b>	Wyświetla wszystkie pliki muzyczne sortowane zgodnie z nazwami albumów.
 <b>Tytuł</b>	Wyświetla wszystkie pliki muzyczne sortowane według tytułów.
 <b>Listy odtwarzania</b>	Wyświetla utworzone listy odtwarzania.
 <b>Aktualnie odtwarzane</b>	Przechodzi bezpośrednio do bieżącego odtwarzania.

Przez **krótkie naciśnięcie na nazwę** wybranego **pliku** uruchamia się **odtworzenie muzyki**.

## Ekran odtwarzania



- (1) Aktualnie odtwarzane
- (2) Odtwarzanie losowe aktywowane/deaktywowane
- (3) Opcje powtarzania:
  - a) powtarzane będą wszystkie utwory
  - b) powtarzany będzie aktualny utwór
  - c) powtarzanie deaktywowane
- (4) Szczegóły utworu
- (5) Następny/poprzedni tytuł
- (6) Play / Pause
- (7) Pasek czasu

- Naciśnięcie symbolu **Pause** **zatrzymuje** odtwarzanie.
- Aby **wznović** odtwarzanie, należy nacisnąć na symbol **Play** .
- Naciśnięcie symbolu **w przód** **w tył** powoduje **odtworzenie poprzedniego** lub **następnego** utworu.
- Naciśnięcie na miejsce na **pasku czasu** powoduje **bezpośrednie wznowienie** w tym miejscu.
- Naciśnięcie przycisków **Głośność +/-** na boku urządzenia umożliwia **dopasowanie głośności**.
- Aby otworzyć **podgląd bieżącej listy odtwarzania**, należy nacisnąć na symbol **listy odtwarzania** . Naciśnięcie utworu powoduje jego **bezpośrednie** odtworzenie.
- Aby **zmienić tryb powtarzania**, należy nacisnąć na symbol **powtarzania** .
- Aby przejść na **ekran startowy**, należy krótko nacisnąć **przycisk Home** . **Odtwarzanie muzyki nie zostanie przez to zatrzymane**. W ten sposób można np. serfować w **Internecie** za pomocą **przeglądarki** i **jednocześnie** słuchać swojej **muzyki**. **Ponowne** naciśnięcie na **ikonę Muzyka** pozwala na łatwe przejście **z powrotem** do **odtwarzania muzyki**.

W **trybie powtarzania** można dokonać **dalszych ustawień**. W tym celu należy **krótko** nacisnąć na przycisk **Menu** .

**Biblioteka** – wyświetlony zostanie podgląd wszystkich dostępnych plików muzycznych.

**Party Shuffle** – aktywowanie wzgl. deaktywowanie trybu Party Shuffle.

**Dodaj do listy odtwarzania** – dodawanie aktualnie odtwarzanego utworu do listy odtwarzania.

**Usuń** – usuwanie aktualnie odtwarzanego utworu.

**Efekty dźwiękowe** – ustawianie efektu dźwiękowego dla odtwarzanej muzyki.

## g) Wideo

Naciśnij krótko na **ikonę Wideo** na **ekranie startowym** lub **przeglądzie aplikacji**, aby otworzyć **odtwarzanie plików wideo**.

Wyświetlone zostaną na liście **pliki wideo**. Krótkie naciśnięcie na wybrany plik powoduje uruchomienie odtwarzania.

## h) App Center

Na urządzeniu fabrycznie zainstalowany jest **AndroidPIT App Center**. Tutaj można znaleźć różne **aplikacje, testy, blog i forum**.


Dalsze wskazówki i pomoc dotyczącą **App Centers** można znaleźć na **stronie internetowej dostawcy** pod adresem **www.androidpit.de**.

---

**Wskazówka:** Ta funkcja wymaga **połączenia poprzez sieć bezprzewodową z Internetem**.

---

## i) Przeglądarka internetowa

Aby uruchomić **przeglądarkę internetową** należy nacisnąć na **ikonę Przeglądarka**  na **ekranie startowym**.

Aby otworzyć **stronę internetową**, należy nacisnąć na **górne pole wprowadzania adresu internetowego**.

**Wirtualna klawiatura** otworzy się i można wpisać **adres** wybranej **strony internetowej**. Następnie należy nacisnąć przycisk „**Przejdź**” lub **symbol strzałki obok pola wprowadzania**, aby otworzyć tę **stronę internetową**.

---

**Wskazówka:** Nie wszystkie sieci zapewniają dostęp do Internetu. Niektóre sieci zapewniają jedynie dostęp do podłączonych serwerów lokalnych, a nie połączenie z Internetem.

---

## Korzystanie z wirtualnej klawiatury

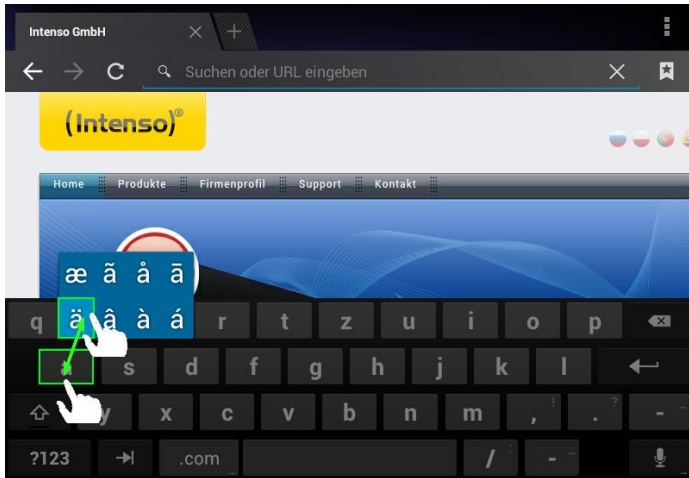
Aby otworzyć **wirtualną klawiaturę** należy nacisnąć na **pole wprowadzania**. Teraz można **wprowadzać tekst** lub **wywołać strony internetowe**.






- a. Caps Lock (pisanie dużych i małych liter)
- b. Backspace (cofnięcie o jedną pozycję)
- c. Wywołanie menu do wprowadzania cyfr, znaków i znaków specjalnych
- d. Spacja
- e. Przejdź (potwierdzenie wprowadzonych danych)

## Wprowadzanie znaków specjalnych

Aby wprowadzić **znak specjalny**, np. „ä”, należy **długo** nacisnąć **palcem** na klawisz „a”, aby wywołać **menu znaków specjalnych**. Następnie należy przesunąć palec na wybrany znak specjalny, na przykład „ä” i zdjąć palec z wyświetlacza. Wprowadzona została litera „ä”.



## Korzystanie z przeglądarki internetowej

- **Obraz wyświetlany na ekranie** można przewijać wykonując **palcami pionowy ruch przesunięcia**. Proszę **nie rozpoczynać** ruchu na **punkcie menu** lub **linku**, gdyż otworzy się wtedy **odpowiednie łącze**.
- Aby otworzyć **link internetowy** należy po prostu nacisnąć na ten **link**. Nowa **strona** otworzy się **automatycznie**.
- Aby otworzyć **menu przeglądarki internetowej** należy nacisnąć **przycisk Menu** . Tutaj do dostępne są różne funkcje. Między innymi można tutaj **aktualizować otwartą stronę internetową**, **otworzyć nową kartę**, **zachować stronę do odczytu offline** albo przejść do **ustawień przeglądarki internetowej**.
- Aby **cofnąć się do poprzedniej strony**, należy nacisnąć **przycisk Wstecz** .
- Aby cofnąć się **bezpośrednio do ekranu startowego**, należy nacisnąć **przycisk Home** .
- Aby wprowadzić **tekst**, należy nacisnąć na **odpowiednie pole** i skorzystać z **wirtualnej klawiatury** do wprowadzania tekstu.

---

***Wskazówka:** Ta funkcja wymaga połączenia poprzez sieć bezprzewodową z Internetem.*

---

## j) Przegląd aplikacji



Naciskając **krótco** na **ikonę przeglądu aplikacji** otwiera się **przegląd aplikacji**. Wyświetlony zostanie **przegląd** wszystkich **aplikacji zainstalowanych fabrycznie i przez użytkownika**. Wybraną aplikację otwiera się po przez **krótkie** naciśnięcie odpowiedniej ikony.



*Przegląd aplikacji*

## k) Ustawienia systemowe

Naciskając w menu aplikacji na **ikonę ustawień**, wywołuje się **ustawienia systemowe**.

- Po **lewej stronie** menu znajdują się pojedyncze **kategorie**. **Krótkie naciśnięcie** wybranego **punktu menu** powoduje wyświetlenie **dostępnych możliwości ustawień**. Należy zwrócić uwagę, że ewentualnie nie wszystkie funkcje dostępne w systemie Android™ są kompatybilne z tym urządzeniem.
- Jeśli dokonano **wszystkich ustawień**, to za pomocą **przycisku wstecz**  można powrócić do **ostatniego wywołanego menu** lub **przyciskiem Home**  przejść bezpośrednio do **ekranu startowego**. Dokonane zmiany zostaną **automatycznie zapisane**.

## Przegląd ustawień

Komunikacja bezprzewodowa i sieci	WiFi	Tutaj dokonuje się ustawień sieci bezprzewodowej.
	Więcej	Tutaj można dokonać dalszych ustawień sieciowych.
Urządzenie	Dźwięki	Ustawianie głośności i wybór dźwięku powiadomienia. Ponadto można aktywować wzgl. deaktywować dźwięk potwierdzenia dotknięcia ekranu dotykowego oraz dźwięk ostrzeżenia odblokowywania ekranu.
	Wyświetlacz	<b>Jasność</b> – regulacja jasności wyświetlacza. <b>Tło</b> – Wybór tła. <b>Aut. obracanie wyświetlacza</b> – Włączanie i wyłączanie automatycznej orientacji wyświetlacza po obrocie urządzenia. <b>Stan czuwania</b> – Ustawianie opóźnienia automatycznego wyłączenia wyświetlacza. <b>Wielkość czcionki</b> – Ustawianie wybranej wielkości pisma.
	Pamięć	Tutaj można uzyskać informacje o wewnętrznej pamięci i – o ile zainstalowana – o karcie microSD. Ponadto można usunąć zawartość pamięci.
	Akumulator	Tutaj uzyskuje się informacje o stanie ładowania wbudowanego akumulatora.
	Aplikacje	Tutaj można zarządzać zainstalowanymi aplikacjami i otrzymać dalsze informacje o aplikacjach.
Użytkownik	Konta i synchronizacja	Tutaj można ustawić czy i jak często mają być synchronizowane założone konta.
	Lokalizacja	Tutaj można zezwolić różnym aplikacjom Android™, na ustalenie aktualnej lokalizacji w oparciu o sieci bezprzewodowe i korzystanie z tego (np. Google Maps™). Ponadto można ustawić, czy Google™ może dopasowywać do bieżącej lokalizacji wyniki wyszukiwania i inne usługi.
	Bezpieczeństwo	Tutaj można dokonać ustawień blokady ekranu oraz innych związanych z bezpieczeństwem funkcji.
	Język i wprowadzanie	Tutaj można na przykład ustawić preferowany język, dodawać do osobistego słownika różne wyrazy oraz dokonywać różnych ustawień klawiatury.
	Zabezpieczanie i zerowanie	Tutaj można zabezpieczyć na serwerach Google™ swoje ustawienia systemowe oraz dane aplikacji. Ponadto można powrócić do ustawień fabrycznych. <b>UWAGA:</b> W tym celu usuwane są wszystkie zapisane na urządzeniu dane.
System	Data i czas	Tutaj można ustawić datę, czas, strefę czasową oraz format wyświetlania.
	O tablecie	Wyświetlane są informacje o urządzeniu.



## 10.) Wysyłanie / odbieranie wiadomości e-mail

Na tym urządzeniu zainstalowana jest fabrycznie **aplikacja e-mail**. Używając jej można **korzystać** z już istniejącego **adresu e-mail**, aby **wysyłać** i **odbierać** wiadomości e-mail.

---

**Wskazówka:** Ta funkcja wymaga połączenia poprzez sieć bezprzewodową z Internetem.

---

Aplikację tę otwiera się używając **ikony „e-mail”**, która znajduje się w **menu aplikacji**.

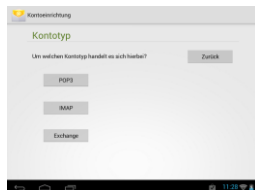
### Konfigurowanie skrzynki e-mail

- (1) **Naciskając** na symbol **e-mail** należy **uruchomić** aplikację e-mail. Wyświetlona zostanie prośba o **skonfigurowanie skrzynki e-mail**.
- (2) Należy wpisać swój **adres e-mail** oraz **odpowiednie hasło** i następnie nacisnąć **„Dalej”**. Następnie należy **nazwać swoje konto** i **ustawić nazwę wyświetlaną dla wiadomości wychodzących**. Aby **zakończyć konfigurację** należy nacisnąć **„Gotowe”**. **Skrzynka e-mail** zostaje wybrana jako **skrzynka standardowa**, jeśli wybrana została opcja **„Wiadomości e-mail wysyłaj standardowo z tego konta”**.
- (3) **Skrzynka e-mail** może być również konfigurowana **ręcznie**. W tym celu należy wprowadzić **adres e-mail** i **odpowiednie hasło** i nacisnąć **następnie** na **„Ręczna konfiguracja”**, aby wprowadzić **dane serwerów e-mail**.
- (4) Należy **wybrać** spośród **serwerów typu POP3, IMAP lub Exchange** dla poczty **przychodzącej**.

---

**Wskazówka:** Jeśli nie wiesz, jakie masz wybrać ustawienia, to skontaktuj się z Twoim dostawcą usługi e-mail, Twoim administratorem sieci lub wyszukaj niezbędne informacje w Internecie używając np. pojęć „adres POP” i „nazwa Twojego dostawcy”.

---



- (5) Wprowadź **dane** (serwer, port itd.).
- (6) Teraz należy wybrać **typ serwera** dla **poczty wychodzącej** i wprowadzić **niezbędne dane**.
- (7) Aby **prześć dalej w menu**, należy nacisnąć **„Dalej”**. Aplikacja e-mail **sprawdzić** teraz wprowadzone **ustawienia serwerów**. Po **udanej konfiguracji** wyświetlony zostanie komunikat **„Your account is set up, and email is on its way”**. Konto jest teraz **skonfigurowane**.
- (8) Teraz należy **nazwać skrzynkę pocztową** i nacisnąć na **„Gotowe”**, aby **zakończyć** proces.


---

**Wskazówka:** Jeśli posiadasz więcej kont e-mail, to przy każdym uruchomieniu aplikacji e-mail wywoływane będzie konto standardowe.


---

## Zarządzanie kontami e-mail


### Dodawanie nowej skrzynki pocztowej:

- (1) Należy otworzyć **aplikację e-mail** i nacisnąć **przycisk Menu**  aby wyświetlić **dalsze opcje**. Aby założyć nową **skrzynkę pocztową**, należy wybrać punkt menu „**Ustawienia**” i następnie „**Dodaj konto**”.
- (2) Następnie należy postępować zgodnie z poleceniami **kreatora**, aby **założyć nową skrzynkę pocztową**.

### Usuwanie skrzynki pocztowej:

- (1) Należy otworzyć **aplikację e-mail** i nacisnąć **przycisk Menu**  aby wyświetlić **dalsze opcje**. Aby założyć usunąć **skrzynkę pocztową**, należy wybrać punkt menu „**Ustawienia**” i następnie „**Usuń konto**”.

### Sprawdzanie właściwości konta:

- (1) Należy otworzyć **aplikację e-mail** i nacisnąć **przycisk Menu** , aby wyświetlić **dalsze opcje** oraz należy wybrać opcję „**Ustawienia**”. Po **lewej stronie** menu wyświetlone teraz zostaną **wszystkie** już **założone skrzynki pocztowe**.
- (2) Aby wyświetlić ustawienia konta, należy nacisnąć na **wybraną skrzynkę pocztową**.
- (3) Aby wprowadzić zmiany, należy nacisnąć „**Ustawienia konta**”.

## Wyświetlanie wiadomości e-mail

Przez **krótkie** naciśnięcie na **ikonę e-mail** otwiera się **aplikację e-mail**. Wyświetlona zostanie już **założona skrzynka pocztowa**.


- **Pionowym ruchem przesunięcia** można **przewijać** wiadomości e-mail.
- Aby **otworzyć konkretną wiadomość e-mail**, należy **krótco** na nią nacisnąć.
- Aby wyświetlić **dotatkowe opcje** należy nacisnąć i **przytrzymać konkretną wiadomość e-mail**. Wyświetlone zostanie **pole informacyjne**. Tutaj można teraz **otworzyć, odpowiedź na, przesłać dalej** lub **usunąć wiadomość e-mail**.

## Pisanie wiadomości e-mail

- (1) W widoku ogólnym e-maili należy nacisnąć **symbol e-mail** w **górnym pasku menu** i otwarte zostanie **nowe okno**, w którym można **utworzyć nową wiadomość e-mail**.
- (2) Teraz należy wpisać **adres e-mail odbiorcy, temat i tekst** w **przeznaczonych do tego polach**. Można również dodać odbiorców „**DW/UDW**”, aby wysłać wiadomość do kilku użytkowników.
- (3) Aby **wysłać wiadomość e-mail**, należy nacisnąć na „**Wyślij**”. Naciskając na „**Zapisz**”, zapisuje się **wiadomość e-mail jako wersję roboczą**. Jeśli naciśnie się na **symbol kosza**, to **wprowadzana właśnie wiadomość e-mail zostanie usunięta**.

## 11.) Zarządzanie aplikacjami

### Aplikacje zainstalowane fabrycznie

Urządzenie to dostarczane jest z **zainstalowanymi fabrycznie aplikacjami**. **Przegląd** już zainstalowanych **aplikacji** znajduje się w **przeglądzie aplikacji** . Należą do nich m.in. **odtwarzacz wideo**, **odtwarzacz audio**, **przeglądarka internetowa**, **budzik**, **kalkulator** oraz jeszcze kilka innych. Aby **otworzyć** te **aplikacje**, należy **krótco** nacisnąć na **odpowiednią ikonę**.

### Instalacja aplikacji

Aby **zainstalować** na urządzeniu **aplikacje**, należy przeprowadzić **następujące czynności**:

- (1) **Pobrać oprogramowanie** (na przykład z Androidpit Market). Należy się przy tym upewnić, że jest to **plik APK**.
- (2) Jeśli **pliki** zostały pobrane na **komputer**, to należy **połączyć urządzenie** za pomocą **przewodu USB** z **komputerem** i **skopiować pliki** do **wewnętrznej pamięci**.
- (3) Następnie należy **odłączyć urządzenie od komputera** i **otworzyć eksplorator**, aby **otworzyć skopiowane pliki**.
- (4) Aby **zainstalować aplikację**, należy postępować zgodnie z **poleceniami** wyświetlanymi na **ekranie**.
- (5) Po **udanej instalacji** nowe **aplikacje** można odnaleźć w **menu aplikacji**.

### Odinstalowywanie aplikacji

- (1) Należy otworzyć **Ustawienia systemu** naciskając krótco na **ikonę Ustawienia** w przeglądarce aplikacji.
- (2) Teraz należy krótco nacisnąć na punkt menu „Aplikacje”, aby przejść do **ustawień aplikacji**.
- (3) Krótким **naciśnięciem** należy wybrać jeden z głównych punktów menu: **Pobieranie**, **Pamięć USB**, **Aktywna i Wszystkie**.
- (4) Przez **krótkie naciśnięcie** należy następnie wybrać **aplikację**, która ma zostać **odinstalowana**.
- (5) Należy teraz nacisnąć na „Odinstaluj” i potwierdzić wybór przyciskiem OK, aby odinstalować z urządzenia daną aplikację.

---


**Wskazówka:** Zainstalowanego fabrycznie oprogramowania nie można usunąć.

---

## 12.) Menadżer plików









Aby uruchomić **menadżer plików**, należy otworzyć **przegląd aplikacji** i następnie krótko nacisnąć na **ikonę menadżera**.

### Nawigacja pomiędzy plikami i folderami


- Do wyboru dostępne są **pamięć wewnętrzną**, **karta pamięci** (jeśli włożona do tabletu), **USB** (jeśli podłączona do tabletu), wszystkie dostępne pliki zdjęć oraz wszystkie dostępne pliki wideo. Naciśnięcie na **wybrane miejsce zapisu**, powoduje wyświetlenie **listy zapisanych tam plików**, można również nacisnąć na **ikonę plików zdjęć** lub **wideo**, aby **wyświetlić** wszystkie pliki danego typu.
- Za pomocą **pionowego ruchu przesunięcia** można **przewijać** pliki i foldery. Za pomocą **krótkiego naciśnięcia** otwiera się **pliki i foldery**.
- Można **cofnąć się o krok**  naciskając krótko odpowiednią **ikonę**.

### Używanie paska narzędzi



	Przejdzie bezpośrednio do głównego folderu.
	Pamięć wewnętrzną
	Karta micro SD (jeśli włożona do tabletu)
	Pamięć USB (jeśli podłączona do tabletu)
	Wyświetla wszystkie dostępne zdjęcia
	Wyświetla wszystkie dostępne filmy
	Tutaj można wyświetlić wszystkie trwające procesy.
	Edytor: Tutaj można wklejać, usuwać, tworzyć kopie lub przenosić pliki. Naciśnięcie wybranego pliku powoduje wyświetlenie przed jego nazwą zielonej strzałki. Następnie należy wybrać funkcję.

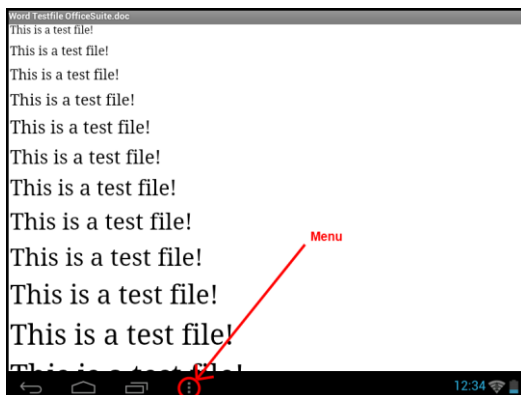
## Kopiowanie, przenoszenie i zmiana nazwy pliku i folderu

- 1.) Najpierw należy **przejsć** do **wybranego pliku** w **podglądzie plików**.
- 2.) Należy nacisnąć i **przytrzymać** palec na **pliku**, aż wyświetli się **pole informacyjne**.
- 3.) Teraz należy wybrać **funkcję**. Do wyboru są **usuwanie pliku** (Delete file), **zmiana nazwy pliku**, **kopiowanie pliku** i **przenoszenie pliku** (Move File).
- 4.) Aby **skopiować** lub **przenieść**, należy krótko nacisnąć na **odpowiednią ikonę** (Copy/Move) i następnie **przejsć** do **folderu docelowego**. Następnie należy nacisnąć na **ikonę edytora**  i wybrać przez **krótkie naciśnięcie „Paste”**, aby **wkleić plik**.
- 5.) Aby **usunąć plik** należy nacisnąć na „Delete” i **potwierdzić zabezpieczenie** przez ponowne naciśnięcie „Delete”. Aby **anulować** należy **krótko** nacisnąć na „Cancel”.
- 6.) Aby **zmienić nazwę pliku**, należy nacisnąć na „Rename” i **następnie** wpisać używając **wirtualnej klawiatury nową nazwę pliku**. **Wprowadzoną nazwę** należy **potwierdzić** naciskając „OK” lub anulować **proces** naciskając „Cancel”.

## 13.) Przeglądanie dokumentów Office

Na tym **urządzeniu** jest już fabrycznie zainstalowana **aplikacja „Office Suite”** do **przeglądania dokumentów pakietu Office**. Pozwala ona na przeglądanie plików **Word, Excel i Powerpoint**.

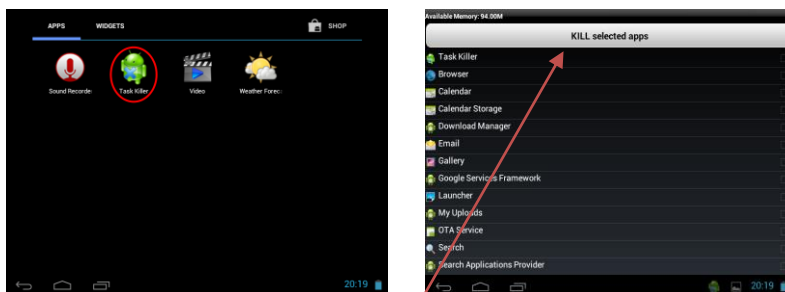
- 1.) **Skopiuj** wybrane **pliki pakietu Office** na **urządzenie**.
- 2.) Otwórz aplikację „Office Suite”.
- 3.) Używając **eksploratora** należy **przejsć** do **wybranego pliku**.
- 4.) Następnie należy wybrać **plik krótko** na niego naciskając i **poruszając** palcem **pionowo** lub **poziomo** po **wyświetlaczu** można **przewijać pomiędzy** pojedynczymi **stronami**. **Krótko** naciskając na **przycisk Menu** można otworzyć **dalsze opcje**. Można na przykład wyszukać **konkretny tekst** lub podliczyć **słowa**.



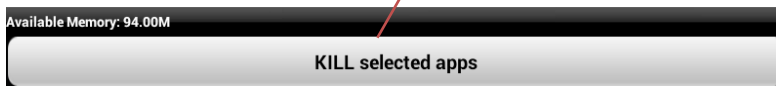
## 14.) Menadżer zadań

Urządzenie to zdolne jest do **wielozadaniowości**. Można więc **jednocześnie** otworzyć **kilka aplikacji**. Można na przykład słuchać **muzyki** i **w tym samym czasie** serfować w **Internecie** lub przeglądać **zdjęcia**. Może się zdarzyć, że jednocześnie pracuje w **tle** zbyt wiele **aplikacji**. W tym przypadku należy **otworzyć** aplikację „**Task Killer**” aby **zakończyć** te **aplikacje**, które są w tym **momencie** niepotrzebne.

- (1) Otwórz aplikację „Task Killer”.
- (2) Wybierz zbędne w tym momencie aplikacje.



- (3) Aby **potwierdzić wybór**, należy krótko nacisnąć symbol „**Kill selected apps**”.



## 15.) Warunki ograniczonej gwarancji

Gwarancja obejmuje wyłącznie wymianę niniejszego produktu firmy Intenso. Gwarancja nie obejmuje normalnych objawów zużycia, które są wynikiem niewłaściwego, nieprawidłowego użytkowania, niestaranności, wypadku, niekompatybilności lub jest wynikiem niewystarczającej wydajności konkretnego sprzętu lub oprogramowania komputerowego.

Roszczenia gwarancyjne nie obejmują przypadków wynikających z niestosowania się do Instrukcji obsługi firmy Intenso oraz nieprawidłowego montażu, użytkowania lub uszkodzenia spowodowanego przez inne urządzenie.

Jeśli produkt poddany został wstrząsom, wyladowaniom elektrycznym, temperaturze i wilgotności spoza zakresu specyfikacji produktu, to brak jest podstaw do roszczeń gwarancyjnych.

Firma Intenso nie odpowiada za utratę danych lub jakiegokolwiek szkody towarzyszące lub następstwa, za przekroczenie warunków gwarancji lub inne szkody bez względu na ich powód.

Produkt ten nie jest przeznaczony do wykorzystania komercyjnego lub zastosowań medycznych i specjalnych, w przypadku których awaria produktu może spowodować zranienia, śmierć lub znaczne szkody materialne.

## 16.) Dane techniczne

<b>CPU</b>	1 GHz Cortex A8
<b>Pamięć operacyjna</b>	512 MB DDR 3
<b>System operacyjny</b>	Android 4.0.4
<b>Kompatybilne systemy operacyjne</b>	Windows XP / Vista / 7 / Linux 2,4 lub nowszy / Mac 10.6 lub nowszy
<b>Możliwości podłączeń</b>	Słuchawki, micro SD (SDHC), micro USB
<b>Sieć bezprzewodowa</b>	WiFi (802.11 b/g/n)
<b>Czujnik przeciążenia</b>	obróć 360 stopni
<b>Format zdjęć</b>	JPEG, BMP, GIF, PNG
<b>Format audio</b>	MP3, WMA, WAV, OGG, FLAC, APE
<b>Format wideo</b>	MPEG1, MPEG 4, FLV
<b>Wyświetlacz</b>	wyświetlacz TFT LCD, 800 x 480 pikseli
<b>Kamera</b>	przednia kamera 0,3 MP
<b>SNR</b>	>= 80 dB
<b>Zakres częstotliwości</b>	20 Hz – 20 KHz
<b>Zasilacz</b>	(V) AC Adapter(Ktec KSAS0100500200HE): AC Input 100-240V~50/60Hz, DC Output 5V / 2A
<b>Akumulator wewnętrzny</b>	akumulator litowo-polimerowy

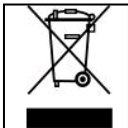
## 17.) Konserwacja urządzenia

Nie wolno przyska lub nanosić płynu bezpośrednio na wyświetlacz lub obudowę.

## 18.) Czyszczenie urządzenia

Obudowę, ramkę i wyświetlacz ostrożnie przetrzeć miękką, niekłaczącą i wolną od substancji chemicznych szmatką. Używać wyłącznie środków czyszczących przeznaczonych specjalnie dla wyświetlaczy.

## 19.) Utylizacja zużytych urządzeń elektrycznych



Urządzenia oznaczone tym symbolem podlegają europejskiej dyrektywie 2002/96/WE.

Wszystkie urządzenia elektryczne i elektroniczne muszą być utylizowane niezależnie od odpadów komunalnych, przez wyznaczone do tego instytucje.

Poprzez prawidłową utylizację zużytych urządzeń elektronicznych zapobiega się skażeniu środowiska naturalnego.

**(Intenso)<sup>®</sup>**

49377 Vechta  
Germany  
[www.intenso.de](http://www.intenso.de)



## 20.) Licencja informacja

### Notice of GNU GENERAL PUBLIC LICENSE and LESSER GENERAL PUBLIC LICENCE

Dear Customer,

If interested, you and any third party can download the source code of used GPL / LGPL from Intenso Webpage <http://www.intenso.de>. The source code of the desired product is available to anyone on the selection of valid product category and the desired device. In the product details you will find the entry "drivers". Open this menu to download the corresponding GPL / LGPL code. For a fee of 35 € (delivery to another country as Germany), it is also possible to obtain this code by postal delivery. More information about the GPL/LGPL-Licence can you find on following website [www.gnu.org](http://www.gnu.org)

### GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

#### Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

#### TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any



medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program. You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
- c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

- a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by

law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances. It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice. This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

#### NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER

PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

## **END OF TERMS AND CONDITIONS**

### **How to Apply These Terms to Your New Programs**

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms. To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

*one line to give the program's name and an idea of what it does.*

*Copyright (C) yyyy name of author*

*This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.*

*This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.*

*You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA.*

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

*Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author*

*Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details*

*type 'show w'. This is free software, and you are welcome*

*to redistribute it under certain conditions; type 'show c'*

*for details.*

The hypothetical commands `show w' and `show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than `show w' and `show c'; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

*Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program 'Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.*

*signature of Ty Coon, 1 April 1989*

*Ty Coon, President of Vice*

## **Deklaracja zgodności UE**

My, Intenso GmbH,  
z siedzibą Diepholzer Str. 15 w 49377 Vechta, Niemcy

deklarujemy na władną odpowiedzialność, że produkt:

Model: 7" TAB 714 (artykuł nr 5509852)

Opis: komputer typu tablet

jest zgodny z następującymi dyrektywami i normami:

Dyrektywa R&TTE 1999/5/WE

- EN 301 489-1 V1.9.2
- EN 301 489-17 V2.1.1
- EN 300 328 V1.7.1 : 2006-10
- EN 55022:2010 (Class B)
- EN 55024:2010
- EN 61000-3-2:2006+A1 :2009+A2 :2009 (Class D)
- EN 61000-3-3:2008

Dyrektywa niskonapięciowa 2006/95/WE

- EN 60950-1:2006+A11:2009+A1:2010+A12:2011+A12:korekta 2012

Dyrektywa w sprawie ekoprojektu 2009/125/EG

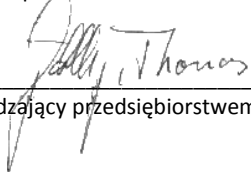
- 1275/2008
- 278/2009

Dyrektywa ROHS 2011/65/EU

Dokumentacja techniczna dotycząca wyżej wymienionego urządzenia została złożona w następującym miejscu:

Intenso GmbH  
Diepholzer Str. 15, 49377 Vechta, Niemcy

Osoba upoważniona:



Zarządzający przedsiębiorstwem: Thomas Pöhlking

# Руководство пользователя TAB 714

Мы благодарим Вас за то, что Вы выбрали **TAB714**. Внимательно прочтите это руководство, чтобы узнать о важнейших функциях устройства.



## 1.) Содержание

1.) Содержание.....	1
2.) Советы.....	2
3.) Обзор устройства.....	4
4.) Содержание упаковки.....	4
5.) Зарядка аккумулятора.....	5
6.) Использование карты MICRO SD/SDHC.....	5
7.) Перенос данных между устройством и компьютером.....	5
8.) Сенсорный экран.....	6
9.) Пусковой экран.....	7
Вид.....	7
Разблокирование экрана.....	7
Строка состояния.....	8
Настройка вида стартового экрана.....	8
Использование разных пусковых экранов.....	9
Предустановленные приложения на пусковом экране.....	9
a) Поисковая панель Google™.....	10
b) Обзор приложений.....	10
c) Прогноз погоды.....	11
d) WIFI.....	11
Автоматическое соединение.....	11
Установка соединения вручную.....	12
e) Галерея.....	12
f) Музыка.....	13
g) Видео.....	14
h) Центр приложений.....	15
i) Интернет браузер.....	15
Использование виртуальной клавиатуры.....	15
Ввод специальных знаков.....	16
Использование интернет браузера.....	16
j) Обзор приложений.....	17
k) Системные настройки.....	17
Обзор настроек.....	18
10.) Отправка / прием электронных писем.....	19
Настройка вашего почтового ящика.....	19
Управление учетными записями электронной почты.....	20
Для введения необходимых сведений нажмите на «Настройки учетной записи», которые необходимо изменить.....	20
Отображение новостей E-Mail.....	20
Написание электронных писем.....	20
11.) Управление приложениями.....	21
Установка приложений разного назначения.....	21
Удаление приложений.....	21
12.) Менеджер файлов.....	22
Выбор файлов и папок.....	22
Использование панели инструментов.....	22
Копирование, перемещение и переименование файлов и папок.....	23
13.) Чтение документов Office.....	23
14.) Менеджер приложений и задач.....	24
15.) Ограничение гарантийного срока.....	24
16.) Технические данные.....	25
17.) Обслуживание устройства.....	25
18.) Очистка устройства.....	25
19.) Утилизация электрического оборудования.....	25
20.) лицензия информация.....	26
ЕС Заявление о соответствии товара.....	30

Данное устройство не может содержать все особенности вашего устройства. Для использования приложений от сторонних и третьих компаний, пожалуйста, свяжитесь с производителем. Обратите внимание, что все детали могут быть изменены. Актуальную информацию можно найти на сайте [www.intenso.de](http://www.intenso.de)

#### Торговый знак

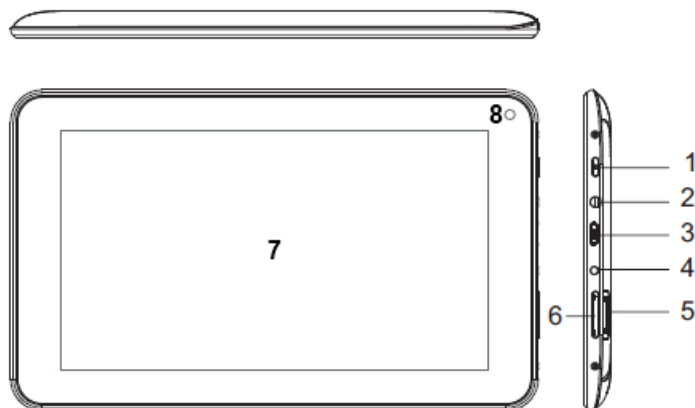
Google™, логотип Google™ и Android™ являются торговыми марками Google™. Все остальные названия продуктов и сервисов являются собственностью соответствующих владельцев.

## 2.) Советы

- Избегайте сильного удара или падения устройства. Не кладите устройства на наклонные поверхности, дабы избежать падение устройства.
- Не используйте устройство в экстремально холодных, жарких, влажных или пыльных регионах или местах. Избегайте попадание на устройство прямых солнечных лучей.
- Не используйте устройство в песочных местах.
- Не используйте устройство в взрывоопасном окружении, например вблизи около бензоколонок на заправках
- Не используйте устройство на подушках, диванах или других предметах, которые поддерживают нагрев устройства. Есть опасность перегрева устройства.
- Проводите чаще резервные копии данных для обеспечения сохранения ваших файлов. Мы не отвечаем за потерю ваших данных.
- Не отсоединяйте и не прерывайте контакт или связь при переносе данных или когда осуществляется форматирование устройства. Это может привести к потере данных.
- Фильмы и картинки могут быть защищены от просмотра третьими лицами. Просмотр без лицензии нарушает право собственности владельца.
- Избегайте использование в сильно намагниченных полях.
- Берегите устройство от влаги. При попадании в устройство влажности, немедленно прочистите устройство и просушите устройство.
- Не используйте химические растворы для очистки устройства. Используйте только сухую салфетку.
- Не устанавливайте вблизи устройства предметы с открытым огнем, такие как например горящие свечи.
- Мы не отвечаем за причиненные дефекты при ошибочном использовании, потерю данных, самостоятельного ремонта устройства или замены аккумулятора.
- В случае, если устройство не реагирует на ваши действия или ввод данных, используйте кнопку перезагрузки на обратной стороне устройства.
- Когда вы не используете устройство, отсоедините его от сети высокого напряжения.
- Следите за тем, чтобы розетка находилась вблизи устройства для быстрого и легкого доступа к ней.

- Эксплуатируйте сетевой адаптер только с заземленными розетками с AC 100-240В~, 50/60 Гц. Если вы не уверены в обеспечении качества проводимого напряжения, обратитесь к вашему поставщику электроэнергии.
- Используйте только оригинальный сетевой адаптер и сетевой кабель для подключения.
- Для прекращения подачи электроэнергии к вашему устройству вытяните сетевой кабель из розетки. При извлечении касайтесь всегда только сетевой части. Никогда не тяните за непосредственный кабель.
- Открывать корпус сетевого адаптера запрещено. При открытом сетевом адаптере угрожает опасность смерти. В нем не содержится никаких вспомогательных или обслуживающих деталей.
- При долгом не использовании устройства аккумулятор медленно разряжается. Перед использованием необходимо зарядить заново аккумулятор
- Соблюдайте пожалуйста, экологический безопасный и приемлемый способ утилизации устройства и аккумулятора.
- Не пытайтесь разложить или разобрать устройство на отдельные части, и не пытайтесь его самостоятельно чинить. Это нарушает и погашает действительный гарантийный срок.
- Не используйте устройство в местах, где запрещено использовать мобильные устройства. Не используйте устройства вблизи других электронных устройств, т.к. это способно привести к ошибкам по причине высокочастотных сигналов.
- Не используйте устройство по счету шагов в больнице или вблизи медицинских приборов, т.к. по причине высокочастотных сигналов могут возникать ошибки других аппаратов. Держите устройство как минимум на расстоянии в 15см к другим устройствам. Обратитесь к производителю этих аппаратов для получения более подробной информации и совместного использования.
- При прослушивании музыки через наушники при полной мощности звука, вы можете повредить себе слуховой аппарат.
- По правилам дорожно-транспортных перевозок запрещается использовать устройство во время управления транспортным средством.

### 3.) Обзор устройства



1.) Кнопка Вкл / Выкл: Держать нажатой для выключения устройства; быстрое нажатие приводит к переключению режимов из активного в режим ожидания

2.) Разъем для наушников 3.5mm

3.) Разъем Micro USB

4.) Вход DC 5V 2A

5.) Разъем для карт памяти Micro SD

6.) Громкость +/-

7.) Сенсорный экран

8.) Передняя камера

### 4.) Содержание упаковки

Проверьте обязательно **полноценность** содержания и устройств в **упаковке**:

- TAB 714
- Наушники Stereo
- USB кабель
- Сетевой адаптер 5B 2.0A
- Инструкция по эксплуатации
- USB Dongle



## 5.) Зарядка аккумулятора

Зарядите, пожалуйста, перед **первым** использованием аккумулятора полностью. Соедините для этого сопровождающий в комплекте сетевой адаптер с устройством и розеткой. Полная зарядка длится около **5 часов**.

Состояние зарядки отображается во время работы в статусной строке. При активированной блокировке дисплея актуальное состояние зарядки отображается в процентах. В выключенном состоянии при коротком нажатии на любую из клавиш на дисплее отображается символ аккумулятора. Во время процесса зарядки заполнение аккумулятора изображается в виде анимации несколькими полосками. Когда аккумулятор полностью заряжен, анимация останавливается и аккумулятор отображается полностью

---

### Внимание:

- a. Вы получите предупреждающий сигнал и сообщение при состоянии заряда аккумулятора в 15. Вам необходимо для зарядки вашего устройства соединить его с помощью сетевого адаптера с розеткой. Таким образом вы предотвратите потерю данных и сохраните срок службы вашего аккумулятора.
  - b. Вы можете пользоваться устройством во время его зарядки. Для обеспечения долгого срока службы батареи мы просим вас во время зарядки устройством не пользоваться.
  - c. Для достижения хороших показателей, встроенным аккумулятором необходимо пользоваться достаточно часто. В случае, если вы редко используете устройство, то заряжайте хотя бы один раз в месяц полностью аккумулятор.
  - d. Будьте уверены в использовании только оригинального сетевого адаптера, который входит в комплект поставки продукта.
- 

## 6.) Использование карты MICRO SD/SDHC

Данное устройство может считывать данные непосредственно с карты Micro SD/SDHC. Для использования карты Micro SD/SDHC вставьте ее в соответствующий разъем, расположенный в нижней части корпуса устройства (I). Для доступа к данным на карте памяти воспользуйтесь предустановленным проводником (детальную информацию см. в подробном руководстве пользователя). Для получения доступа к данным выберите каталог «SD Card» в проводнике.

## 7.) Перенос данных между устройством и компьютером.

- 1.) Соедините устройство с помощью предоставленного кабеля USB с компьютером.
- 2.) На экране высвечивается теперь знак соединения с кабелем USB. Нажмите быстро на «активировать память USB». Идет распознавание устройства как носителя данных и информации и вы получите информацию «память USB активна». При быстром нажатии на кнопку Home вы можете дальше пользоваться вашим устройством. Теперь у вас есть доступ с компьютера на внутреннюю память вашего устройства и возможность копировать, удалять или перемещать любую хранящуюся на устройстве информацию.
- 3.) При установленном USB-соединении с компьютером в строке состояния будет активирован значок USB. В расширенной строке состояния (для её открытия коротко нажать на часы в строке состояния) предоставляется дополнительная информация и здесь же можно активировать или деактивировать USB-соединение.



- Для **деактивации** накопителя следует выбрать **«Деактивировать USB-накопитель»**.



- Для отключения устройства выберите на компьютере **функцию «Безопасное извлечение»** .

---

**Внимание:** Установленная на системе устройства операционная система Android™ занимает часть внутренней памяти устройства – примерно 1 Гб. По этой причине вам доступен не весь размер внутренней памяти.

---

## 8.) Сенсорный экран

Это устройство управляется при помощи **сенсорного экрана**. Приложение запускается легким **нажатием** на экран. Также сенсорный экран позволяет вводить тексты на **виртуальной клавиатуре** и, пролистывая в соответствующем направлении, **переходить** от одного **стартового экрана** к другому.



Удалите, пожалуйста, защитную пленку с экрана перед началом использования устройства.

**Сенсорный экран** распознает и реагирует на малейшие **электрические разряды**, как например в пальцах человека, и служит этим пунктом ввода информации. Используйте в **идеальном варианте** для ввода информации ваши **кончики пальцев**. **Запрещено** эксплуатировать устройство с помощью **ручки, карандаша** или других **заостренных** предметов.

Не допускайте попадание **воды** в устройство или контактное сопряжение с другими **электрическими приборами**. Это может вызывать ошибки и **фатальные дефекты**.

---

**Внимание:**

- Если вы более двух минут не задействуете сенсорный экран, он меняет режим на энергосберегающий модус ожидания. Нажмите кнопку ВКЛ/ВЫКЛ для включения активного режима.
  - Для безопасного предотвращения случайного нажатия и ввода информации автоматический включается и активируется блокировка кнопок. Разблокируйте защиту кнопок на сенсорном экране. Прикоснитесь к символу «закрытый замок»  на дисплее и удерживайте его. Перетяните «замок», пока он не «откроется» , а затем отпустите палец. Экран разблокируется.
- 



**Поворачивая** устройство в любую сторону, аппарат **автоматический выстраивается** по вашему **положению** просмотра и **наклона**. Это возможно благодаря **специального сенсора**, встроенного в устройство.

## 9.) Пусковой экран

### Вид



### Разблокирование экрана

Если сенсорный экран **не используется в течение двух минут**, устройство переходит в **режим ожидания**. Нажмите на кнопку **вкл. / выкл.**, не удерживая ее, и устройство перейдет в **рабочий режим**. Дисплей защищен от непреднамеренного ввода данных. Прикоснитесь к символу «закрытый замок»  на дисплее и **удерживайте его**. Перетяните «замок», пока он не «откроется» , а затем отпустите палец. Экран разблокируется.



*Протяните символ в помощью вашего пальца в сторону направляющей полосы*

---

**Примечание:** перетяните **символ «замок»** к появляющемуся на экране **символу «камера»**. Теперь вы можете **непосредственно использовать камеру**.

---

## Строка состояния

Строка состояния расположена в нижней части стартового окна. Она имеет следующие функциональные возможности:



В строке состояния можно узнать:

- **последние использовавшиеся программы**
- **мощность сигнала** текущего соединения WIFI
- **текущее время**
- **текущий уровень заряда аккумуляторной батареи**

В строке состояния можно воспользоваться следующими функциями:


- вызвать **стартовое окно**
- **отменить любое действие** в открытом меню
- открыть **последние использовавшиеся программы**

Коротким нажатием на часы открывается расширенная статусная строка. В ней отображаются уведомления об актуальном статусе. Повторное нажатие на часы в расширенной строке состояния позволяет получить быстрый доступ к различным функциям, например, к настройкам.

## Настройка вида стартового экрана

Вы можете очень легко настроить **вид стартового экрана**. Для **удаления иконки** нажмите на неё **пальцем**, удерживая чуть **дольше** и затем **переместите иконку** на появившийся значок «X». Затем уберите палец с экрана, и иконка **будет удалена**.

Для **установки иконки на стартовом экране** из **списка приложений** нажмите, **немного удерживая**, на иконку в **списке приложений**, и появится **стартовый экран**. **Передвиньте иконку** на **желаемое место** и **уберите палец с экрана**. Теперь **иконка добавлена** на стартовый экран. При наложении одной иконки на другую автоматически будет создана папка с обеими иконками. Для отображения всех иконок, входящих в папку, нажмите на неё и выберите необходимую иконку, быстро нажав на неё.

На **стартовый экран** можно добавлять также **виджеты**. Для этого нажмите на  - **кнопку в правом верхнем углу стартового экрана**, чтобы открыть **меню приложений**. Далее нажмите на слово «**Виджеты**». Появится **перечень всех виджетов, имеющихся в устройстве**. Для **добавления виджета на стартовый экран** выполните такие же шаги, как и при **добавлении иконки**.

Для **изменения фоновой заставки** просто нажмите на любое свободное пространство стартового экрана и удерживайте палец на экране, пока не появится меню выбора фоновой заставки.

## Использование разных пусковых экранов

У Вас есть возможность персонализировать пять видов стартовых экранов. Чтобы выбрать нужный стартовый экран, пролистайте по экрану слева направо или наоборот.



Нажав кнопку Home вы всегда возвращаетесь в средний исходный пусковой экран

## Предустановленные приложения на пусковом экране

На пусковом экране предустановлены разные для использования приложения :

- Строка поиска в Google™
- Погода
- Browser
- Музыка
- Галерея
- E-Mail
- Настройки
- AndroidPIT (App Center) (Android Market)



A Ярлык для поиска в Google™

B Список приложений

C Прогноз погоды по всему миру

D Приложения на стартовом экране

E Строка состояния Назад, Домой, недавно использованные программы, время, Wlan (беспроводная локальная сеть), состояние аккумулятора

### а) Поисковая панель Google™



Коротко нажмите на **Лупу** для запуска **Поиска в Google™**. При помощи **виртуальной клавиатуры** введите необходимый **поисковый запрос** и нажмите **Поиск**. Отобразятся имеющиеся **результаты Поиска в Google™**.

Нажмите на **микрофон** для активации **голосового ввода**. Необходимый **поисковый запрос** можно просто ввести, **отчётливо произнеся** его. **Функция распознавания речи** предложит Вам также **различные** возможные **поисковые запросы**. После **короткого нажатия** на необходимый **запрос**, появятся **результаты Поиска в Google™**.

- **Совет:** Если вы очень быстро произведёте движения вверх или вниз и отпустите палец от экрана, тогда автоматический прокрутится весь список до конца. Это работает со всеми списками которые больше чем отображение дисплея.



---

**Внимание:** для этой функции необходимо соединение **WLAN**.

---

### б) Обзор приложений



Для открытия списка приложений нажмите на этот значок. Появится список всех установленных приложений. Приложение запускается нажатием на соответствующий значок.

### с) Прогноз погоды

Виджет **прогноза погоды** отображает вам обзорно **актуальную информацию** о текущем **времени, дате, и состоянии** метеорологических показаний, а также **температуру** для выставленного вами **месте**.

Для **изменения** настроек , перейдите, пожалуйста, в обзор приложений и нажмите на иконку **прогноза погоды**. Здесь вы можете теперь задать все желаемые изменения и настройки.



*Меню настроек для прогноза погоды*

---

**Внимание:** для этой функции необходимо соединение **WLAN**.

---

### d) WIFI

Для выхода в **Интернет** используйте **соединение WIFI**. Для установки соединения используйте **иконку WIFI** в **стартовом окне**, или выберите пункт **Настройки WIFI** в меню **Настройки**.

---

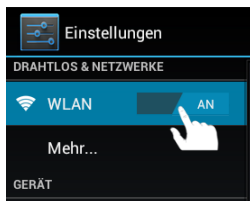
**Внимание:** Соблюдайте расстояние сети **WLAN** и вашего устройства для обеспечения соединения в актуальной позиции

---

### Автоматическое соединение

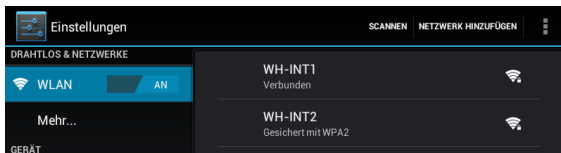
Откройте настройки **WIFI**, нажав на **иконку WIFI** или выбрав соответствующий пункт меню **Настройки**. Здесь вы можете очень просто **включить** или **выключить WIFI**. Переместите **виртуальный переключатель** из положения «вкл.» влево для **отключения WIFI**. На индикаторе появится надпись «выкл.».

Для повторного **включения WIFI** переместите **виртуальный переключатель** вправо.



В **Настройках WIFI** в правой колонке приведен список **доступных сетей**, а также **всех используемых сетей**.

Выберите желаемую вами сеть и введите по требованию для желаемой сети подходящий пароль для установления соединения.



Для **подтверждения** введенного пароля нажмите на кнопку **Enter**, а затем на кнопку **Установить соединение**. Через некоторое время будет установлено соединение.

---

**Внимание:**

- a) Если ваше устройство переходит в режим ожидания, тогда соединение WLAN автоматический деактивируется. Это обеспечивает экономию потребления электроэнергии и сохраняет заряд вашего аккумулятора. Когда возвращаетесь в активный режим, соединение автоматический восстанавливается. Это занимает несколько секунд.
  - b) Список актуально найденных сетей WLAN обновляется автоматический.
  - c) Когда функция WLAN активна, устройство соединяется автоматический с настроенной сетью при попадании в поле раздачи сигнала.
  - d) При попадании в поле неизвестной сети WLAN, на экран выводится информационное поле и соединении.
- 

## Установка соединения вручную

Для **поиска доступного** беспроводного соединения по локальной сети выполните следующие действия:

- (1) Откройте **Настройки**.
- (2) Затем откройте **Настройки беспроводной локальной сети** и нажмите на **«Сканировать»**.
- (3) Если беспроводная локальная сеть не появилась в списке сетей, находящихся в зоне доступа, выберите пункт **«Добавить сеть»**, чтобы вручную ввести сеть SSID, протокол безопасности и, если необходимо, соответствующий пароль. Для подтверждения ввода данных нажмите на **«Сохранить»**.

## е) Галерея

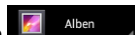
Нажмите на иконку **Галерея**, чтобы получить обзор всех существующих альбомов и картинок.

Затем выберите желаемую галерею и желаемую картинку с помощью легкого нажатия. Желаемая вами картинка появиться в полном размере.

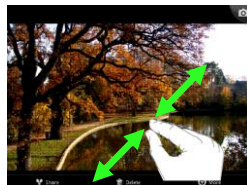




Для выбора **различных способов группировки** нажмите на **значок фото**




Для просмотра предыдущей или следующей **картинки**, переместите актуально отображающую картинку с помощью **нажатием** на нее пальцем а правую или левую сторону за рамки **экрана**.




Для увеличения картинки положите на **сенсорный** экран два пальца и держа их нажатыми на экран, **растяните** пальцы в разные стороны, при этом картинка будет постепенно **увеличиваться**. Если свести пальцы обратно вместе, картинка будет постепенно уменьшаться. При двойном и быстром нажатии пальцами на сенсорный экран, картинка **автоматический увеличивается**. При повторном двойном нажатии, картинка уменьшается до исходного размера. При **одноразовом** нажатии на сенсорный экран, открываются другие **функции** обработки.



Для выбора других функций нажмите на значок «**Меню**» . Здесь можно запустить просмотр в режиме диафильма, изменить изображение, повернуть его, обрезать, установить в качестве фоновой заставки и просмотреть информацию об изображении.

Для удаления выбранного изображения нажмите на значок

Корзина .






Для передачи изображения, например, по электронной почте

нажмите на значок Раздача .

## f) Музыка

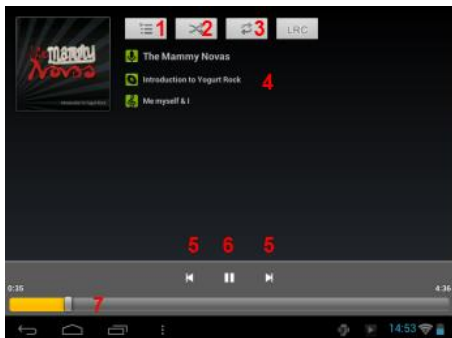
Нажмите на иконку **Музыка** на **пусковом экране** или в **обзоре приложений** чтобы открыть режим воспроизведения музыки.

В следующем окне у вас есть выбор сортировать и отображать всю вашу музыку по **Записям, Альбому, Названиям, Спискам** или **актуальному воспроизведению**. Для этого просто нажмите на **соответствующий символ**.

 <b>Запись</b>	Показывает все записи по отдельным звукозаписям..
 <b>Альбом</b>	Показывает все музыкальные файлы по отдельным альбому.
 <b>Название</b>	Сортирует все музыкальные файлы по названиям.
 <b>Списки</b>	Отображает все созданные списки.
 <b>Воспроизведение</b>	Переход к актуальному воспроизводящему файлу.

Простым нажатием на **название** желаемого файла и **воспроизведение** музыки немедленно начинается.

## Экран воспроизведения



- (1) Актуальное воспроизведение
- (2) Случайное воспроизведение активировать / деактивировать
- (3) Опции повтора:
  - a) Повторить все файлы
  - b) Повторить актуальный файл
  - c) Деактивировать повторение
- (4) Детальная информация о файле
- (5) Предыдущий / следующий файл
- (6) Играть / Пауза
- (7) Панель времени

- Нажмите на символ **Пауза** для того чтобы остановить воспроизведение.
  - Для возобновления воспроизведения нажмите на кнопку **Играть** .
  - Нажмите на символ **Вперед/Назад** / , для воспроизведения предыдущего файла или следующего.
  - Нажмите на любое место на **панели времени** чтобы начать воспроизведение непосредственно с этого места.
  - Для **регулировки громкости звука** нажмите на **кнопки громкости звука +/-**, находящиеся на боковой стороне устройства.
  - Для открытия **обзора актуального списка воспроизведения** нажмите, пожалуйста, на **символ списка воспроизведения** . Нажмите на **название**, для **непосредственного воспроизведения** данного файла.
  - Для изменения режима повтора нажмите на **символ режима повторов** .
  - Для обратного возврата на пусковой экран, нажмите кнопку **Home** . Воспроизведение музыки этим действием не останавливается. Так у вас есть возможность слушать музыку и одновременно работать с интернет браузером. Если вы хотите вернуться в меню музыки, тогда просто нажмите иконку **музыка** для возврата в меню воспроизведения музыки.
- В режиме повтора у вас есть возможность делать следующие настройки. Для этого нажмите кратко на кнопку с символом **меню** .

**Библиотека**– здесь отображаются все наличные музыкальные файлы

**Party Shuffle** – Активировать или де- активировать режим случайного повтора.

**Добавить к списку** – Добавить актуальное название файла к списку.

**Удалить** – Удаление актуально проигрываемого музыкального файла .

**Эффекты воспроизведения** – добавить или установить особый эффект музыкального воспроизведения

## g) Видео

Нажмите кратко **иконку видео на пусковом экране** или в **обзоре приложений** для открытия воспроизведения видео файлов.

Вам отображается список видео файлов. Выберите желаемый файл с помощью краткого нажатия на сам видео файл.

## h) Центр приложений


На устройстве предустановлен системный операционный софт **AndroidPIT центр приложений**. Здесь вы найдете различные приложения, отчеты о тестах и испытаниях, блог и форум. Для дальнейших советов и помощи по использованию и обновлению программы **App Centers / центр приложений** посетите, пожалуйста, домашнюю интернет страничку производителя по адресу **www.androidpit.de**.

---

**Внимание:** для этой функции необходимо соединение **WLAN**.

---

## i) Интернет браузер

Для запуска интернет браузера нажмите на иконку с **символом браузера**  в **режиме активного использования на пусковом экране**.

Для открытия интернет странички нажмите на верхнее поле ввода и введите в это поле адрес и название вашей желаемой интернет странички. Появится виртуальная клавиатура и вы сможете ввести адрес и название вашей желаемой интернет странички. Когда вы набрали полный адрес, нажмите на кнопку „**вперед**“ или на **символ стрелочки в поле ввода данных**, с целью запустить вашу желаемую страницу в сети интернет.

---

**Внимание:** Не все сети предоставляют соединение с сетью интернет. Некоторые сети предоставляют только выход на локальные устройства и не имеет связь с сетью интернет.

---

## Использование виртуальной клавиатуры

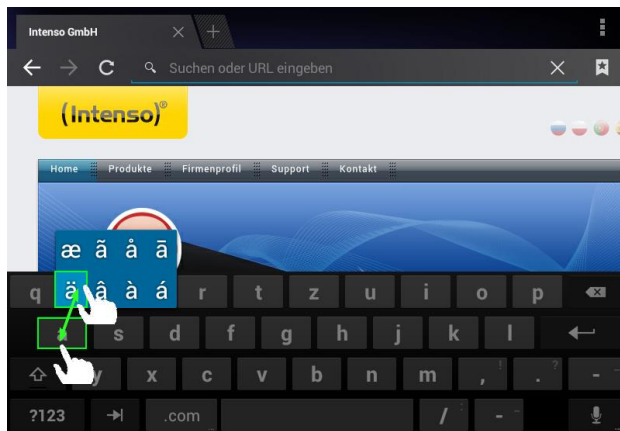
Для открытия виртуальной клавиатуры нажмите на поле ввода информации. Теперь вы можете вводить тексты и открывать интернет странички после ввода корректно адреса.



- a. Caps Lock (Написание большими буквами)
- b. Обратно или отменить
- c. Открыть меню для ввода цифр, знаков и специальных знаков.
- d. Space Taste (Кнопка для пробела)
- e. Los ( Подтверждение вашего ввода)

## Ввод специальных знаков

Для ввода **специальных символов** таких, как «ä», **нажмите на кнопку «a»** и удерживайте ее **несколько секунд** для вызова **меню специальных символов**. Затем скользните по экрану к необходимому специальному символу, например, «ä» и уберите палец с экрана. Теперь символ «ä» введен.



## Использование интернет браузера

- Вы имеете возможность **прокрутить** экран вниз. Для этого выполните вертикальное движение пальцем вниз. Не начинайте выполнять движение **прокрутки** на кнопке меню или ссылке, иначе будет открыта следующая **программа** вместо **прокрутки дисплея**.
- Для того, чтобы **открыть ссылку** в интернет, нажмите просто на ссылку. Страница будет открыта **автоматический**.
- Для открытия **Меню веб-браузера**, нажмите на кнопку **Меню** . В Меню представлены различные функции. Здесь можно также **обновить открытую веб-страницу**, **открыть новую вкладку**, **выбрать автономный режим для чтения веб-страниц** и сменить **настройки веб-браузера**.
- Для возврата на обратную страницу, нажмите на кнопку **назад** .
- Чтобы вернуться напрямую на экран запуска, нажмите на кнопку **Home** .
- Для ввода текста нажмите на соответствующее поле и используйте **виртуальную клавиатуру** для **ввода текста** в поле.

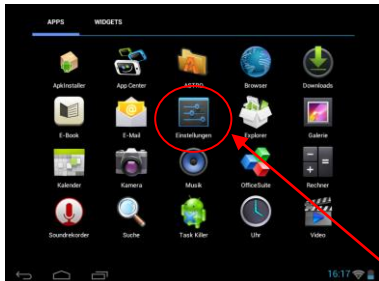
---

**Внимание:** для этой функции необходимо соединение **WLAN**.

---

## ж) Обзор приложений



Нажмите коротко на иконку **обзор приложений**, для открытия **обзора приложений**. Теперь вы сможете увидеть все предустановленные и вами уже установленные приложения. Откройте желаемую вами программу с помощью короткого нажатия на соответствующую иконку.



*Обзор приложений*

## к) Системные настройки

Для вызова **системы установок** нажмите в **меню приложений** на иконку **Настройки**.

- На **левой стороне меню** находятся отдельные **категории**. Для вызова **списка настроек** необходимо **коротко нажать** на соответствующий **элемент меню**. Обратите внимание, что, возможно, не все функции, предлагаемые Android™, представлены в данном устройстве.
- После внесения всех изменений в настройки, нажав на кнопку Назад , можно **вернуться вранее вызванное меню**, или при помощи кнопки **Домой**  вернуться сразу на стартовый экран. Данные, введенные Вами, будут автоматически сохранены.

## Обзор настроек

<b>Беспроводное соединение и сети</b>	Беспроводная локальная сеть	Настройки беспроводной локальной сети
	Больше	Другие настройки сети
<b>Устройство</b>	<b>Сигналы</b>	Настройка громкости звука и сигнала сообщений. Активировать/деактивировать сигнал-подтверждение при касании экрана и сигнал-оповещение при снятии блокировки экрана
	<b>Экран</b>	<b>Яркость</b> – настройка яркости экрана <b>Фон</b> – выбор фона <b>Автоматический поворот экрана</b> – включение и выключение автоматического. поворота экрана при повороте устройства <b>Режим ожидания</b> – настройка времени задержки перед автоматическим отключением экрана <b>Размер шрифта</b> – настроить желаемый размер шрифта
	<b>Накопитель</b>	Информация о внутреннем накопителе и, карте памяти, если она установлена. Кроме того, Вы можете удалить информацию с накопителя
	<b>Аккумулятор</b>	Информация о состоянии загрузки встроенного аккумулятора
	<b>Приложения</b>	Управление приложениями и информация о них.
	<b>Учетные записи и синхронизация</b>	Настройка частоты синхронизации установленных учетных записей
<b>Пользователь</b>	<b>Службы местоположения</b>	Разрешение использования приложений Android™ для определения Вашего местоположения при помощи беспроводных сетей (например, карт Google™). Разрешение/запрещение выведения результатов поиска Google™ относительно Вашего местоположения
	<b>Безопасность</b>	Установка блокировки экрана и другие настройки безопасности.
	<b>Язык и ввод данных</b>	Выбор языка, добавление слов в личный словарь, изменение настроек клавиатуры
	<b>Сохранение и восстановление</b>	Сохранение всех настроек системы и данных приложений на сервере Google™ с дальнейшей возможностью восстановления всех текущих настроек. <b>ВНИМАНИЕ:</b> При этом все данные, сохранённые на устройстве, будут удалены
<b>Система</b>	<b>Дата и время</b>	Настройки даты, времени, часового пояса и формата их отображения
	<b>О планшете</b>	Информация об устройстве

## 10.) Отправка / прием электронных писем

На этом устройстве установленная программа для работы с электронной почтой. С этой программой вы можете использовать уже ваш существующий электронный адрес, для того чтобы отправлять и принимать электронную почту.

---

**Внимание:** для этой функции необходимо соединение **WLAN**.

---

Откройте приложение с помощью иконки „**E-Mail**“, которую вы сможете найти в меню приложений.

### Настройка вашего почтового ящика

- (1) **Запустите** приложение E-Mail помощью нажатия на символ **E-Mail**. Теперь вам необходимо настроить ваш почтовый ящик.
- (2) Введите ваш актуальный электронный адрес и соответствующий пароль и нажмите на „**далее**“. Заведите ваш почтовый ящик и дайте ему название, установите имя и имя для исходящей почты. Нажмите на „**Готово**“ для завершения настройки почтового ящика. Ваш почтовый ящик будет использован как стандартный и исходный почтовый ящик, если вы выберете опцию „**отправлять письма исходя всегда из этого ящика**“.
- (3) Вы также можете настроить ваш почтовый ящик в ручную. Задайте ваш электронный адрес и соответствующий к ящику пароль и нажмите после этого на „**Ручная установка**“. Задайте все необходимые данные и информацию для почтового сервера.
- (4) **Сделайте** выбор между серверами **POP3, IMAP или Exchange** для **входящих электронных писем**.

---

**Внимание:** Если вы не знаете какие настройки задавать для правильной работы почтового ящика, контактируйте вашего провайдера, системного администратора или ищите эти названия „POP адрес“ и „Имя провайдера“ в сети интернет для получения точной информации.

---



- (5) Задайте требуемую информацию (сервер, порт и др.).
- (6) Выберите тип сервера для исходящей почты и задайте всю необходимую информацию. .
- (7) Нажмите на „**Далее**“ для того чтобы **продолжить настройку в меню**. Приложение для электронной почты сейчас проверяет все заданные параметры с настройками сервера. После успешной проверки вы увидите сообщение „Ваш почтовый ящик успешно установлен, поздравляем и желаем хорошей работы“. Ваш почтовый ящик теперь настроен.
- (8) Дайте имя почтовому ящику, нажмите на „**Готово**“ для завершения процедуры.


---

**Внимание:** В случае если у вас больше одного почтового ящика, то при загрузке проверяется всегда то, которое выставленное как стандартное или по умолчанию.


---

## Управление учетными записями электронной почты


### Добавление нового почтового ящика:

- (1) Для появления **других элементов управления** откройте **приложение Email** и нажмите на **кнопку Меню** . Для введения нового почтового ящика выберите пункт Меню **Настройки** и далее «Новая **учетная запись**».
- (2) Для создания **нового почтового ящика** следуйте **инструкциям мастера настроек**.

### Удаление почтового ящика:

- (1) Для вызова **других элементов управления** откройте **приложение Email** и нажмите на **кнопку Меню** . Для удаления выбранного почтового ящика выберите пункт меню «Настройки» и далее «**Удаление учетной записи**».

### Проверка свойств учетной записи:

- (1) Для вызова **других элементов управления** откройте **приложение Email** и нажмите на **кнопку Меню** , а затем выберите «**Настройки**». В **левой стороне** меню появятся **все созданные почтовые ящики**.
- (2) Для появления установок учетной записинажмите на **почтовый ящик**.

Для введения необходимых сведений **нажмите на «Настройки учетной записи», которые необходимо изменить**.

## Отображение новостей E-Mail

Откройте приложение с помощью иконки „**E-Mail**“, которую вы сможете найти в меню приложений. Отображается ваш уже установленный **почтовый ящик**.

- С помощью **вертикального скользящего движения** вы можете пролистывать ваши **электронные адреса**.
- Нажмите коротко на **определенный адрес** для того чтобы его открыть.
- Нажмите и держите нажатым на **определенную новость** от вашего почтового ящика, для получения **дальнейших опции** для настройки. Появиться **информационное поле**. Здесь вы имеете возможность **электронное письмо** открыть, на него **ответить, переслать или удалить**.


## Написание электронных писем

- (1) Нажатием на **значок Email** в **верхней строке Меню** в меню **Email** открывается **новое окно**, в котором Вы сможете написать **новое электронное сообщение**.
- (2) Ведите **электронный адрес получателя, тему и текст** в **соответствующие поля**. Для отправки сообщения нескольким пользователям можно добавить адреса в поля «**Копия/Скрытая копия**».
- (1) Нажмите клавишу «**Отправить**» для **отправки электронного сообщения**. Чтобы **сохранить черновик электронного сообщения**, нажмите «**Сохранить**». Нажатие на значок «**Корзина**» удалит **введённое электронное сообщение**.



## 11.) Управление приложениями

### Установленные приложения

Устройство поставляется с уже заранее установленными программами. Обзор этих приложений находится в **обзоре приложений** . К этим программам относятся **видео проигрыватель, аудио проигрыватель, интернет браузер, будильник, калькулятор и еще несколько других программ.** Для открытия одного из этих приложений, просто нажмите на него или соответствующий логотип.

### Установка приложений разного назначения

Для установки приложений на вашем устройстве, выполните, пожалуйста, следующие процедурные шаги:

- (1) **Скачайте программное обеспечение** (например из платформы Androidpit Market). Будьте уверены что этот файл имеет расширение **APK**.
- (2) Как только вы скачаете данные на ваш компьютер, соедините ваше устройство с помощью кабеля **USB** с вашим компьютером и скопируйте этот установочный файл на внутреннюю память устройства.
- (3) **Разделите** или отсоедините устройство от компьютера и откройте обозреватель для копирования данных.
- (4) **Следуйте за всеми шагами** и указаниями которые будут высвечиваться для дальнейшего продвижения процесса установки программы.
- (5) После успешной установки вы найдете **приложение** а обзоре приложений.

### Удаление приложений.

- (1) В списке приложений откройте **Настройки системы, короткого нажав на иконку «Настройки»**.
- (2) Выберите **«Приложения»** в меню, чтобы перейти к **настройкам приложений**.
- (3) При помощи короткого **нажатия** выберите необходимый список приложений из верхних пунктов меню **«Загруженные, USB-накопитель, Активные, Все»**.
- (4) Затем при помощи **короткого нажатия** выберите **приложение**, которое следует удалить.
- (5) Нажмите на **«Удалить»** и **подтвердите** ввод, нажав на **ОК**, для удаления **приложения с устройства**.

---


**Внимание:** Предустановленные программы удалению не подлежат.

---

## 12.) Менеджер файлов









Откройте **обзор прикладных программ** и, чтобы запустить **менеджер файлов**, коснитесь **пиктограммы менеджера файлов**.

### Выбор файлов и папок


- Теперь вы можете выбирать **внутреннюю память, карту памяти** (если она есть в планшете), **USB** (если подключен к планшету), все имеющиеся файлы изображений, а также видеофайлы. Быстрым касанием по **желаемой опции памяти** выведете на экран имеющийся там массив данных в виде **каталога** или выберите **пиктограмму для файлов изображений** или **видео**, чтобы **появились** все файлы данного типа.
- Теперь с помощью **вертикальной прокрутки** вы можете выбрать желаемые **файлы и папки**. Откройте **файл** или **папку быстрым касанием**.
- Можете **вернуться** на один **шаг назад** , коснувшись соответствующей **иконки**.

### Использование панели инструментов



	Вернуться сразу в основной каталог.
	Внутренняя память
	Карта Micro SD (если есть в планшете)
	USB флэш-память (если подключена к планшету)
	Показывает все имеющиеся изображения
	Показывает все имеющиеся видео
	Здесь вы можете вывести на экран все выполняемые в настоящий момент процессы.
	Редактор: Здесь вы можете вставлять (paste), удалять файлы, делать их копии или перемещать. Коснитесь желаемого файла, и перед его названием появится зеленая стрелка. После этого выберите желаемую функцию.

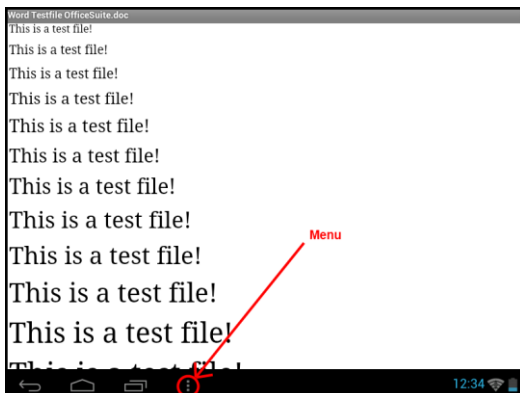
## Копирование, перемещение и переименование файлов и папок

- 1.) Найдите желаемый файл в каталоге файлов.
- 2.) Прикоснитесь и **удерживайте** палец на **файле**, пока не появится **информационное поле**.
- 3.) Теперь выберите желаемую **функцию**. Вы можете: **удалить файл** (Delete file), **переименовать файл**, **копировать файл** и **переместить файл** (Move File),
- 4.) Чтобы **скопировать** или **переместить** файл, коснитесь **соответствующей иконки** (Copy/Move) и затем укажите **нужный каталог**. Затем коснитесь **иконки редактора**  и **быстрым касанием** выберите «Paste», чтобы **вставить файл**.
- 5.) Чтобы **удалить файл**, коснитесь «Delete» и для уверенности **подтвердите** еще раз: «Удалить». Для **прерывания** коснитесь «Отменить».
- 6.) Для **переименования файла** коснитесь «Переименовать файл» и затем на **виртуальной клавиатуре** задайте **новое название файла**. Подтвердите ввод «Переименовать» или **прервите процесс** с помощью «Отменить».

## 13.) Чтение документов Office

На этом устройстве уже установлен пакет программ «Office Suite» для чтения документов **Office**. Вы можете считывать файлы с расширением **Word, Excel**, или **Powerpoint**.

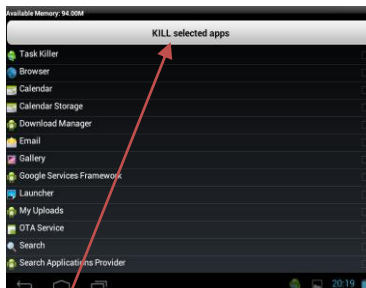
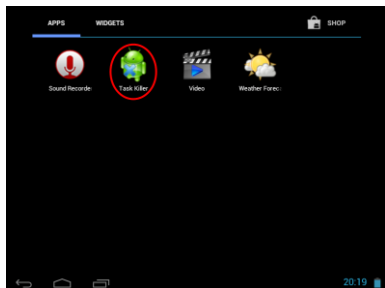
- 1.) **Копировать желаемый документ** на устройство.
- 2.) Откройте приложение „Office Suite“.
- 3.) **Переидите** с помощью обозревателя к **вашему желаемому файлу**.
- 4.) Выберите желаемый файл с помощью легкого нажатия и проведите **скользящим движением пальца горизонтально** или **вертикально** по экрану для перелистывания отдельных страничек. Нажмите коротко на кнопку **меню** для открытия новых **опции**. Например вы имеете возможность искать **отдельные слова** или **часть** текста.



## 14.) Менеджер приложений и задач

Это устройство имеет способность выполнять **несколько** задач **одновременно**. Это означает что вы имеете возможность открывать несколько **приложений** и **программ** одновременно. Например вы можете слушать **музыку** и одновременно находится в **интернете** и искать вам необходимые вещи. Может случатся так, что слишком много приложений открыто одновременно. В таком случае откройте, пожалуйста, приложение „**Task Killer**“ и **закройте** те программы и приложения , которые вы на данный момент **не используете**.

- (1) Откройте программу “**Advanced Task Killer**”.
- (2) Выберите те **приложения**, которые вам на данный момент **не нужны**.



- (3) Для **подтверждения** вашего выбора нажмите **selected apps** и этим самым **подтвердите** приложение.
- коротко на символ “**Kill**” ваш выбор **закрыть** данное



## 15.) Ограничение гарантийного срока

Гарантия покрывает только возмещение продукта Интензо. Гарантия не покрывает и не обеспечивает возмещение явлений предусмотренного износа, который возник по причине ошибочного применения или использования устройства не в предусмотренных целях, а так же царапин, падении, несовместимости с другими устройствами или пот причине вредоносного использования вместе с какими либо программными или внешними устройствами, сопряженными с вашим устройством.

Гарантия также не действительна при нарушении каких либо из шагов или правил по использованию устройства Интензо согласно инструкции по эксплуатации, а также при нанесении дефекта при установке или использовании через третьи предметы.

При создании условия электрический- статистических разрядов, нагрева или охлаждения за рамками технической спецификации продукта, гарантийный срок перестает действовать.

Интензо не несет ответственность за потерю данных или любых других сопровождающих повреждений или последствий, которые приводят к нарушению условий гарантийного срока.

Этот продукт не предназначен для использования в коммерческих или медицинских целях, а также для специального применения, в котором сбой устройства может привести к повреждениям, смерти или имущественному ущербу.

## 16.) Технические данные

<b>CPU</b>	1 ГГц Cortex A8
<b>Оперативная память</b>	512 MB DDR 3
<b>Операционная система</b>	Android 4.0.4
<b>Совместимые системы</b>	Windows XP / Vista / 7 / Linux 2,4 или выше / Mac 10.6 или выше
<b>Подключения</b>	наушники, Micro SD (SDHC), Micro USB
<b>WLAN</b>	WiFi (802.11 b/g/n)
<b>G-сенсор</b>	360 градусов
<b>Формат фотографий</b>	JPEG, BMP, GIF, PNG
<b>Формат аудио</b>	MP3, WMA, WAV, OGG, FLAC, APE
<b>Формат видео</b>	MPEG1, MPEG 4, FLV
<b>Экран</b>	TFT LCD экран, 800 x 480 пикселей
<b>Камера</b>	0,3 МП, передняя камера
<b>SNR</b>	>= 80 dB
<b>Диапазон частот</b>	20 Гц – 20 КГц
<b>Сетевой адаптер</b>	(V) AC адаптер (Ktec KSA50100500200HE): AC вход 100-240V ~ 50/60Гц, DC выход 5V / 2A
<b>Встроенный аккумулятор</b>	Заряжаемый аккумулятор Lithium-Ionen Polymer

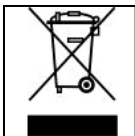
## 17.) Обслуживание устройства

Опрыскивание или нанесение жидкости на поверхность устройства строго запрещено. Никогда не наносите жидкость на экран или корпус данного устройства.

## 18.) Очистка устройства

Протирать устройство, экран и корпус мягкой, натуральной, чистой и сухой тканью. Используйте только те средства ухода, которые специально предназначены для сенсорных экранов.

## 19.) Утилизация электрического оборудования



Все устройства имеющие данную маркировку принадлежат к списку товаров включенных в директиву ЕС 2002/96/. Все электротовары и устаревшие электротовары утилизируются отдельно от домашнего мусора на специально оборудованных точках или государственных местах утилизации и переработки. Соблюдая порядок утилизации вы сохраняете природу окружающей среды.

**(Intenso)®**

49377 Vechta  
Germany  
[www.intenso.de](http://www.intenso.de)



## 20.) лицензия информация

### Notice of GNU GENERAL PUBLIC LICENSE and LESSER GENERAL PUBLIC LICENCE

Dear Customer,

If interested, you and any third party can download the source code of used GPL / LGPL from Intenso Webpage <http://www.intenso.de>. The source code of the desired product is available to anyone on the selection of valid product category and the desired device. In the product details you will find the entry "drivers". Open this menu to download the corresponding GPL / LGPL code. For a fee of 35 € (delivery to another country as Germany), it is also possible to obtain this code by postal delivery. More information about the GPL/LGPL-Licence can you find on following website [www.gnu.org](http://www.gnu.org)

### GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

#### Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

#### TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any

medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program. You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
- c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

- a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by

law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances. It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice. This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

#### **NO WARRANTY**

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER



PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

## **END OF TERMS AND CONDITIONS**

### **How to Apply These Terms to Your New Programs**

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms. To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

*one line to give the program's name and an idea of what it does.*

*Copyright (C) yyyy name of author*

*This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.*

*This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.*

*You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA.*

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

*Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author*

*Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details*

*type 'show w'. This is free software, and you are welcome*

*to redistribute it under certain conditions; type 'show c'*

*for details.*

The hypothetical commands `show w' and `show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than `show w' and `show c'; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

*Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program 'Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.*

*signature of Ty Coon, 1 April 1989*

*Ty Coon, President of Vice*

## ЕС Заявление о соответствии товара

Мы, компания Интензо ГмбХ,  
с местонахождением в Германии, город Вехта, улица Дипхольцерштрассе 15,

заявляем на собственной ответственности, что следующий продукт:

Модель: 7" TAB 714 (Номер артикула 5509852)

Описание: Компьютер-планшет

соответствует следующим директивам и стандартам:

Директива R&TTE 1999/5/EC

- EN 301 489-1 V1.9.2
- EN 301 489-17 V2.1.1
- EN 300 328 V1.7.1 : 2006-10
- EN 55022:2010 (Class B)
- EN 55024:2010
- EN 61000-3-2:2006+A1 :2009+A2 :2009 (Class D)
- EN 61000-3-3:2008

Директива низкого напряжения 2006/95/EC

- EN 60950-1:2006+A11:2009+A1:2010+A12:2011+A12: исправление 2012

Директива экологического дизайна 2009/125/EC

- 1275/2008
- 278/2009

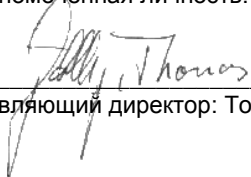
Директива ROHS 2011/65/EU

Технические документы на выше приведенную модель данного устройства  
находятся в следующем месте:

Интензо ГмбХ

Дипхольцерштрассе 15, 49377 Вехта, Германия

Уполномоченная личность:



Управляющий директор: Томас Пёлькинг