

Mario & Sonic aux Jeux Olympiques de Rio 2016™

1 Informations importantes

Paramètres

2 Manettes / Accessoires

3 À propos des amiibo

4 Fonctions en ligne

5 Contrôle parental

Présentation du logiciel

6 Introduction

7 Sauvegarder et effacer

Commandes de jeu

8 Commandes

9 La plage de Copacabana

10 La Pousada

Autres

11 Musique

Informations sur le produit

12 Informations légales

13 Informations de contact

1 Informations importantes

Avant d'utiliser ce logiciel, lisez attentivement ce mode d'emploi. Si ce logiciel est destiné à être utilisé par de jeunes enfants, un adulte doit leur expliquer en détail le contenu de ce mode d'emploi.

Santé et sécurité

Lisez également le contenu de l'application Informations sur la santé et la sécurité , accessible depuis le menu Wii U™. Elle contient des informations importantes qui vous permettront de profiter au mieux de vos logiciels.

Choix de la langue

La langue utilisée dans le logiciel dépend de celle de votre console. Six langues sont disponibles pour ce logiciel : anglais, français, italien, allemand, espagnol et néerlandais.

Si votre console est réglée sur l'une de ces langues, la même langue sera utilisée dans le logiciel.

Sinon, l'anglais est la langue par défaut. Vous pouvez changer la langue de la console dans les paramètres de la console .

- ◆ Les captures d'écran qui apparaissent dans ce mode d'emploi proviennent de la version anglaise du logiciel.
- ◆ Le cas échéant, pour indiquer à quelle partie d'une capture d'écran il est fait référence dans le texte, le terme anglais sera inclus également.

Classification par âge

Pour des informations relatives à la classification par âge des logiciels, visitez le site correspondant à la classification en vigueur dans votre région.

PEGI (Europe) :

www.pegi.info

USK (Allemagne) :

www.usk.de

Classification Operations Branch (Australie) :

www.classification.gov.au

OFLC (Nouvelle-Zélande) :

www.classificationoffice.govt.nz

Russie :

minsvyaz.ru/ru/documents/

Manettes

Les manettes ci-dessous peuvent être synchronisées avec la console et utilisées avec ce logiciel.



- ◆ Chaque utilisateur doit disposer d'une manette pour jouer en mode multijoueur.
- ◆ Il n'est pas possible d'utiliser plus d'un Wii U GamePad avec ce logiciel.
- ◆ Une télécommande Wii Plus peut être utilisée à la place d'une télécommande Wii.

Synchroniser une manette

Pour synchroniser une manette avec la console, ouvrez le menu HOME, sélectionnez **PARAMÈTRES DES MANETTES** ⇒ **SYNCHRONISER**, puis suivez les instructions à l'écran.

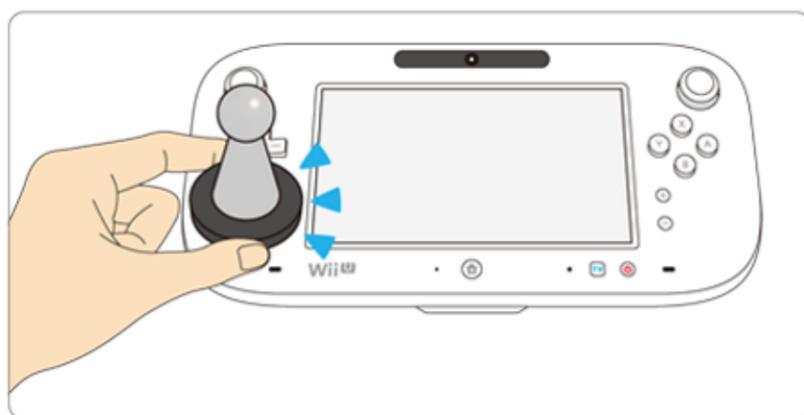


Son surround

Ce logiciel est compatible avec le mode surround Linear PCM.

Pour utiliser ce mode audio, sélectionnez **TÉLÉVISEUR** puis **SURROUND** dans les paramètres de la console .

3 À propos des amiibo



Ce logiciel est compatible avec les **amiibo**.
Touchez le point de contact NFC du Wii U GamePad (☐) avec un accessoire amiibo™ compatible pour l'utiliser.

Les amiibo sont bien plus que des jouets. Grâce à la communication en champ proche (NFC), vous pouvez les connecter aux logiciels compatibles et les utiliser pendant vos parties. Pour plus d'informations, consultez le site :
<http://amiibo.nintendo.eu/>

- ◆ Un amiibo peut être lu par plusieurs logiciels compatibles.
- ◆ Si les données de votre amiibo sont corrompues et ne peuvent pas être restaurées, accédez aux paramètres de la console  depuis le menu Wii U, puis choisissez PARAMÈTRES amiibo et réinitialisez ses données.

4 Fonctions en ligne

Connectez la console à Internet pour utiliser les fonctions suivantes :

- Miiverse™ 
 - Partager les classements et fantômes 
 - Partager les profils 
- ◆ Pour connecter votre console à Internet, consultez le guide de démarrage rapide Wii U.

5 | Contrôle parental

La fonction de contrôle parental , accessible depuis le menu Wii U, permet aux parents et tuteurs de restreindre l'accès à certaines fonctions de la console.

L'accès aux fonctions ci-dessous peut être restreint :

Nom	Description
Interactions en ligne dans les jeux	Restreint les fonctions de communication : partage de classements et de fantômes ainsi que la publication et la consultation de messages Miiverse.  9
Miiverse	Restreint la publication et/ou la consultation de messages sur Miiverse : il est possible de restreindre uniquement la publication de messages, ou de restreindre à la fois la publication et la consultation.  10



Mario & Sonic aux Jeux Olympiques de Rio 2016™ est un jeu de sports dans lequel des personnages issus des univers de Mario et de Sonic participent à diverses épreuves aux Jeux Olympiques d'été de Rio de Janeiro.

- ◆ Pour certaines disciplines, les règles en vigueur dans le jeu diffèrent de celles suivies dans le monde réel.
- ◆ Les records des Jeux Olympiques affichés dans le jeu correspondent aux records officiels, tels qu'ils étaient établis le 8 septembre 2015.
- ◆ Les noms de pays ainsi que leurs drapeaux correspondent à ceux en vigueur le 25 août 2015.

Sauvegarder

Votre progression est automatiquement sauvegardée. L'icône 📁 s'affiche lorsqu'une sauvegarde est en cours.

Effacer

Pour effacer vos données, ouvrez les paramètres de la console 🛠️ depuis le menu Wii U, puis sélectionnez GESTION DES DONNÉES.

- ◆ Attention, les données de sauvegarde effacées ne peuvent pas être récupérées.

8 Commandes

Les commandes qui suivent correspondent à une utilisation du Wii U GamePad. Lors d'une partie en mode multijoueur, il est également possible d'utiliser des télécommandes Wii tenues à l'horizontale.

Commandes (page de Copacabana)

Se déplacer	Ⓕ
Parler à un personnage	Ⓐ
Afficher le menu Raccourcis	⊕
Afficher le tableau de la compétition	⊖

Commandes du menu

	Wii U GamePad	Télécommande Wii
Naviguer dans le menu	Ⓕ/⊕	⊕
Confirmer	Ⓐ	②
Annuler	Ⓑ	①

Commandes lors des épreuves

Les commandes diffèrent selon les épreuves. Vous pouvez consulter celles de l'épreuve sélectionnée en appuyant sur ⊖ avant qu'elle ne démarre ou après avoir affiché le menu pause.

Menu pause

Appuyez sur ⊕ au cours d'une épreuve pour afficher le menu pause.



9 La plage de Copacabana

Lorsque vous jouez pour la première fois, vous devez choisir un drapeau national. Vous vous rendez ensuite sur la plage de Copacabana, où vous pouvez parler aux personnages que vous rencontrez, et accéder aux divers modes de jeu.



- ◆ Certains modes de jeu et bâtiments seront débloqués à mesure de votre progression dans le jeu.
- ◆ Vous pouvez aussi accéder aux différents modes de jeu en appuyant sur ⊕ pour afficher le menu Raccourcis (après l'avoir débloqué).

Partie rapide

Dans ce mode, vous pouvez participer à toutes les épreuves en incarnant le personnage de votre choix. Vous pouvez y participer en mode un joueur ou multijoueur (deux à quatre joueurs, en mode coopératif ou compétitif).



Le Portail des tournois de Rio 2016

Vous pouvez participer aux Jeux Olympiques en inscrivant votre Mii à divers tournois. Participez aux trois phases successives de ceux-ci pour remporter une médaille et valider la réussite du tournoi.



Allez parler au Toad vert si vous voulez passer du mode un joueur au mode coopératif deux joueurs et inversement.

Choc des héros

Dans ce mode, vous choisissez de jouer en tant qu'équipe Mario ou équipe Sonic. Vous devez vaincre le capitaine de l'équipe adverse (Mario ou Sonic) en un certain nombre de manches. Si aucun des deux capitaines n'est vaincu au terme de ces manches, le gagnant est déterminé sur d'autres critères.



Le choc des héros peut être joué en mode un joueur ou multijoueur (deux joueurs).

La Pousada

Vous pouvez entre autres y consulter diverses informations et modifier les paramètres. → 10

Écran de Miiverse

Vous pouvez y publier et consulter des messages Miiverse.

La Chasse aux fantômes

Vous pouvez télécharger les fantômes d'autres joueurs à partir des Classements en ligne  et vous mesurer à eux.

Après une épreuve, votre fantôme sera automatiquement mis en ligne si vous battez un record, afin de permettre à d'autres joueurs d'essayer de le battre !

Utiliser des amiibo

Scannez un amiibo de Mario ou Sonic afin d'accéder à la Ligue. Scannez d'autres amiibo pour remporter des pièces et des Rings.

◆ Chaque amiibo peut être utilisé un nombre limité de fois par jour.

Les stands à objets

À ces stands, vous pouvez dépenser vos pièces et Rings pour enrichir votre collection en gagnant des tenues pour votre Mii ou des tampons à utiliser dans vos publications Miiverse.

Les Défis de Carnaval

De temps en temps, un Carnaval a lieu sur la plage de Copacabana. Vous pouvez alors participer à des Défis de Carnaval



uniques en allant parler aux personnages sur les chars. Remportez la confrontation qui s'ensuit tout en remplissant les conditions du Défi pour gagner de super récompenses !



Dans la Pousada, vous pouvez accéder aux options suivantes :

- ◆ Certaines options deviendront accessibles à mesure de votre progression dans le jeu.

Classements en ligne

Connectez-vous pour consulter les classements des diverses épreuves.

Collections

Vous pouvez voir les médailles que vous avez remportées, ainsi que les cartes, tampons et drapeaux que vous avez obtenus sur la plage.

Personnalise ton Mii

Dans cette section, vous pouvez changer la tenue de votre Mii (vêtements et/ou chapeau), ce qui influera sur ses compétences sportives.



Paramètres Miiverse

Vous pouvez activer ou désactiver l'option Miiverse. Activez-la pour voir les messages publiés sur l'écran de Miiverse, à droite de la plage.

Changer la musique

Vous pouvez choisir la musique de fond des épreuves. De nouvelles pistes seront débloquées à mesure de votre progression dans le jeu.

Crédits

Rendez-vous dans cette section pour consulter les crédits du jeu.

Changer de pays

Appuyez sur ⊕ dans le menu de la Pousada pour modifier le drapeau national de votre Mii.

Profil et messages Miiverse

Appuyez sur ⊖ dans le menu de la Pousada pour consulter votre profil. Vous pouvez aussi appuyer sur ZR (ou sur ⊕ lorsque votre profil est affiché) pour choisir un thème et publier un message sur Miiverse.

- ◆ Votre profil sera publié sur Internet quand vous aurez achevé des épreuves, et il pourra apparaître sur la console Wii U d'autres utilisateurs du jeu.

Gymnastique Rythmique

Titre : From The New World

Compositeur : Antonín Dvořák

Titre : Vento brasileiro

Titre : Super Bell Hill

Super Mario 3D World (Remix)

Titre : Reach For The Stars

Sonic Colours (Remix)

12 Informations légales

IMPORTANT : ce logiciel, son mode d'emploi et toute documentation l'accompagnant sont protégés par le code de la propriété intellectuelle. Toute copie et/ou distribution non autorisée de ce logiciel peut donner lieu à des poursuites pénales et/ou civiles.

L'utilisation d'un appareil ou d'un logiciel non autorisés permettant des modifications techniques de la console Wii U ou de ses logiciels pourrait rendre ce logiciel inutilisable.

Une mise à jour de la console peut être nécessaire pour utiliser ce logiciel.

Ne peut être utilisé qu'avec la version européenne ou australienne de la console Wii U.

TM CIO. Copyright © 2016 Comité International Olympique (« CIO »). Tous droits réservés. Ce jeu vidéo est la propriété du CIO et ne peut pas être copié, réédité, stocké dans un système de récupération de données ni reproduit ou transmis de quelque manière que ce soit, en entier ou en partie, sous quelque forme et par quelque moyen que ce soit, sans autorisation écrite préalable du CIO. Personnages SUPER MARIO © NINTENDO. Les marques appartiennent à leurs propriétaires respectifs. Wii U est une marque de Nintendo. Les personnages de SONIC THE HEDGEHOG © SEGA. SEGA, le logo SEGA et Sonic The Hedgehog sont des marques commerciales ou déposées de SEGA Holdings Co., Ltd. ou de ses filiales.



Logiciel Havok © Copyright 1999-2012 Havok.com, Inc. (ou ses concédants de licence). Tous droits réservés.

■ Lua

Copyright © 1994-2006 Lua.org, PUC-Rio.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Assistance

Pour plus d'informations sur ce logiciel, visitez le site Nintendo :

www.nintendo.com/countryselector

Pour obtenir de l'aide technique, consultez le mode d'emploi de votre console Wii U ou visitez le site :

support.nintendo.com