

1 Informations importantes

Paramètres

2 Manettes

3 Fonctions en ligne

4 Contrôle parental

Introduction

5 À propos du jeu

6 Avant de jouer

7 Sauvegarder et effacer

Écrans de jeu

8 Écran principal

9 Écran d'inventaire

10 Écran cartes

Déroulement de l'aventure

11 Actions principales

12 Interagir

13 Naviguer

14 Utiliser la baguette du vent

15 Bouteilles de Tingle

16 Objets

Informations sur le produit

17 Informations légales

18 Informations de contact

Merci d'avoir choisi The Legend of Zelda™:
The Wind Waker HD pour Wii U™.

Ce logiciel est destiné à être utilisé uniquement avec la version européenne ou australienne de la console Wii U.

Avant d'utiliser ce logiciel, lisez attentivement ce mode d'emploi. Si ce logiciel est destiné à être utilisé par de jeunes enfants, un adulte doit leur expliquer en détail le contenu de ce mode d'emploi.

Lisez également le contenu de l'application Informations sur la santé et la sécurité , accessible depuis le menu Wii U. Elle contient des informations importantes qui vous permettront de profiter au mieux de vos logiciels.

Choix de la langue

La langue utilisée dans le logiciel dépend de celle de votre console. Cinq langues sont disponibles pour ce logiciel : anglais, français, italien, allemand et espagnol.

Si votre console est réglée sur l'une de ces langues, la même langue sera utilisée dans le logiciel.

Sinon, l'anglais est la langue par défaut. Vous pouvez changer la langue de la console dans les paramètres de la console .

Classification par âge

Pour des informations relatives à la classification par âge des logiciels, visitez le site correspondant à la classification en vigueur dans votre région.

PEGI (Europe) :

www.pegi.info

USK (Allemagne) :

www.usk.de

Classification Operations Branch (Australie) :

www.classification.gov.au

OFLC (Nouvelle-Zélande) :

www.censorship.govt.nz

Les manettes ci-dessous peuvent être utilisées avec ce logiciel après avoir été synchronisées avec la console.



- ◆ Il n'est pas possible d'utiliser plusieurs manettes simultanément avec ce logiciel.

Synchroniser une manette

Pour synchroniser une manette avec la console, ouvrez le menu HOME, sélectionnez

PARAMÈTRES DES

MANETTES ⇒ SYNCHRONISER, puis suivez les instructions à l'écran.



Son surround

Ce logiciel est compatible avec le mode surround Linear PCM 5.1.

Pour utiliser ce mode audio, sélectionnez TÉLÉVISEUR puis SURROUND dans les paramètres de la console .

- ◆ Pour utiliser le mode audio surround avec ce logiciel, connectez votre console à un appareil audio compatible en utilisant un câble HDMI™.
- ◆ Consultez la documentation de votre appareil audio pour plus d'informations sur sa compatibilité et sur les paramètres appropriés.

Connectez la console à Internet pour utiliser la fonction suivante :

■ Envoyer et recevoir des messages glissés dans des bouteilles

Écrivez des messages, envoyez-les dans des bouteilles sur Miiverse™ , et recevez des bouteilles d'autres joueurs.  15 Vous pouvez également envoyer des clichés (captures d'écran lors de la partie) avec vos messages.

- ◆ Pour connecter votre console à Internet, consultez le guide de démarrage rapide Wii U et la section Internet des paramètres de la console .
- ◆ Pour publier sur Miiverse, vous devez vous connecter à Internet et avoir configuré les paramètres Miiverse.
- ◆ Consultez la section Miiverse du mode d'emploi électronique Wii U si vous souhaitez obtenir plus d'informations sur Miiverse. Pour afficher le mode d'emploi électronique Wii U, appuyez sur  depuis le menu Wii U, puis choisissez MODE D'EMPLOI  depuis le menu HOME.

La fonction de contrôle parental , accessible depuis le menu Wii U, permet aux parents et tuteurs de restreindre l'accès à certaines fonctions de la console.

L'accès aux fonctions ci-dessous peut être restreint :

Nom	Description
Miiverse	<p>Restreint l'échange de messages glissés dans des bouteilles sur Miiverse.</p> <ul style="list-style-type: none">• Restreindre la publication de messages : Restreint la publication de messages et l'utilisation du bouton Ouais.• Restreindre la publication et la consultation : Restreint la publication et la consultation de messages ainsi que l'utilisation du bouton Ouais.
Interactions en ligne dans les jeux	<p>Restreint complètement l'échange de messages sur Miiverse.</p>



The Legend of Zelda: The Wind Waker HD, un jeu d'aventure-action créé à l'origine pour Nintendo GameCube™, est maintenant de retour en haute définition sur la console Wii U !
Combattez des ennemis, utilisez des objets et résolvez des énigmes tout en explorant des îles et des donjons.



Pour commencer, choisissez d'utiliser le Wii U GamePad ou la manette Wii U Pro.

- ◆ Les instructions de ce mode d'emploi concernent principalement le GamePad. Les commandes d'action sont les mêmes pour les deux manettes.

→ 11

- ◆ Vous pouvez changer de manette dans le menu des options. → 9

Écran de sélection du fichier

Pour démarrer une nouvelle partie, sélectionnez un emplacement de Journal Quête avec le

message Nouvelle partie. Pour reprendre une partie sauvegardée, sélectionnez un fichier contenant des données de sauvegarde.

Lorsque vous sélectionnez un Journal Quête, l'écran ci-contre s'affichera. Choisissez

MODE NORMAL ou

MODE HÉROÏQUE pour ajuster la difficulté du jeu.



Commandes du menu

Vous pouvez en principe sélectionner les options affichées sur le GamePad en utilisant l'écran tactile. De temps à autre, les commandes

suivantes peuvent être utilisées :

Parcourir	Ⓛ
Confirmer	Ⓐ
Retour	Ⓑ



La partie commence une fois que vous avez saisi votre nom.

- ◆ Une fois que vous avez confirmé un nom, vous ne pourrez pas le modifier par la suite.



Les données de jeu peuvent être sauvegardées :

● à l'écran d'inventaire. 

● à l'écran de fin de partie. 

◆ Quand vous sauvegardez et quittez le jeu, il est possible que vous réapparaissiez à une position différente de celle où vous étiez au moment de la sauvegarde.

Copier et effacer des données

Vous pouvez réaliser ces actions à l'écran de sélection du fichier après avoir sélectionné un Journal Quête contenant des données de sauvegarde.

Copier	Copiez des données vers un autre Journal Quête, remplaçant ainsi les données de cet emplacement.
Effacer	Effacez les données du Journal Quête sélectionné.

◆ Attention : les données remplacées ou effacées ne peuvent pas être récupérées.



L'écran principal est affiché sur l'écran de votre téléviseur. Vous pouvez y déplacer Link et progresser dans l'aventure.



1 Jauge d'énergie vitale

Si vous perdez tous vos cœurs (après avoir été attaqué par des ennemis, par exemple), la partie prendra fin.

2 Jauge d'énergie magique

Indique votre énergie magique. Cette énergie diminue si vous utilisez certains objets.

- ◆ L'énergie magique s'obtient après avoir progressé dans le jeu.

3 Icône de la bouteille de Tingle

Indique le nombre de messages non lus. ➔ 15

- ◆ N'apparaît que lorsqu'il y a des messages que vous n'avez pas lus.

4 Icônes d'objet

Indiquent les objets assignés à (Y) / (X) / (R). ➔ 9

5



Icônes d'action

Indiquent les actions que vous pouvez réaliser avec  / . 

6

Rubis (monnaie en votre possession)

Jouer uniquement avec le
Wii U GamePad

Appuyez sur  pour jouer uniquement avec le GamePad. L'écran principal s'affichera sur l'écran tactile du GamePad. Vous pouvez accéder à l'écran d'inventaire en appuyant sur .

- ◆ Le jeu est mis en pause lorsque vous accédez à l'écran d'inventaire.
- ◆ Appuyez sur  pour utiliser à nouveau l'écran du téléviseur et le GamePad.



Game Over



Après l'écran de fin de partie, vous pourrez sauvegarder la partie, puis décider de continuer à jouer ou non. Sélectionnez CONTINUER pour reprendre la partie depuis un certain point sur une île ou dans un donjon.

◆ Sélectionnez ÉCRAN TITRE pour quitter la partie et revenir à l'écran titre.



L'écran d'inventaire est affiché sur l'écran tactile du Wii U GamePad. Vous pouvez y consulter vos objets ou les assigner pour pouvoir les utiliser lors de la partie. ➔ 16

- ◆ Cet écran comprendra plus de fonctions au fur et à mesure que vous progressez dans l'aventure.
- ◆ Lorsque vous jouez avec la manette Wii U Pro, appuyez sur ⊕ pour afficher l'écran d'inventaire.



1 Icônes du menu

Objets	Assignez les objets pour les utiliser.
Cartes	Consultez les cartes. ➔ 10
Bouteilles	Consultez les messages contenus dans les bouteilles que vous avez trouvées. ◆ Le nombre de messages non lus est indiqué par 1.
Sauvegarder	Sauvegardez votre progression.
Options	Modifiez les paramètres de la caméra, entre autres.

◆ Appuyez sur  pour alterner entre Objets et Cartes.

2 Changer de page

Assigner les objets

Assignez les objets en les faisant glisser vers les emplacements  /  / . Appuyez sur le bouton de votre choix pour utiliser un objet assigné.



Mettre le jeu en pause

Appuyez sur  pour mettre le jeu en pause et assigner des objets, entre autres. Lorsque le jeu est en pause, vous pouvez réaliser les actions suivantes :



Parcourir

 / 

Assigner des objets

Sélectionnez un objet et appuyez sur  /  / .

Info

 (quand un objet est sélectionné)

Retour





Lorsque vous vous trouvez sur une île ou en pleine mer, la carte marine s'affiche. Lorsque vous êtes dans un donjon, la carte du donjon s'affiche.



Touchez un carré sur la carte pour voir cette zone. Vous pouvez l'agrandir encore deux fois.



1 Nom de l'île

2 Cartes

Touchez  pour voir d'autres cartes.

3 Emplacement actuel

La direction vers laquelle Link est tourné est indiquée par .

4 Cartes au trésor obtenues

5 Trésors récupérés

6 Poiscommes

Vous pouvez consulter les indices donnés par les poiscommes.

7 Direction actuelle du vent



Écran de la carte du donjon

Consultez le plan du donjon, entre autres.

◆ Lorsque vous récupérez une carte de donjon ou une boussole, l'information sera mise à jour.



8 Nom du donjon

9 Étages du donjon

Touchez pour afficher un autre étage.

 : Étage actuel

 : Étage du boss

10 Objets du donjon obtenus → 16

11 Carte

 : Position actuelle

 : Pièces explorées

 : Pièces non explorées

 : Portes

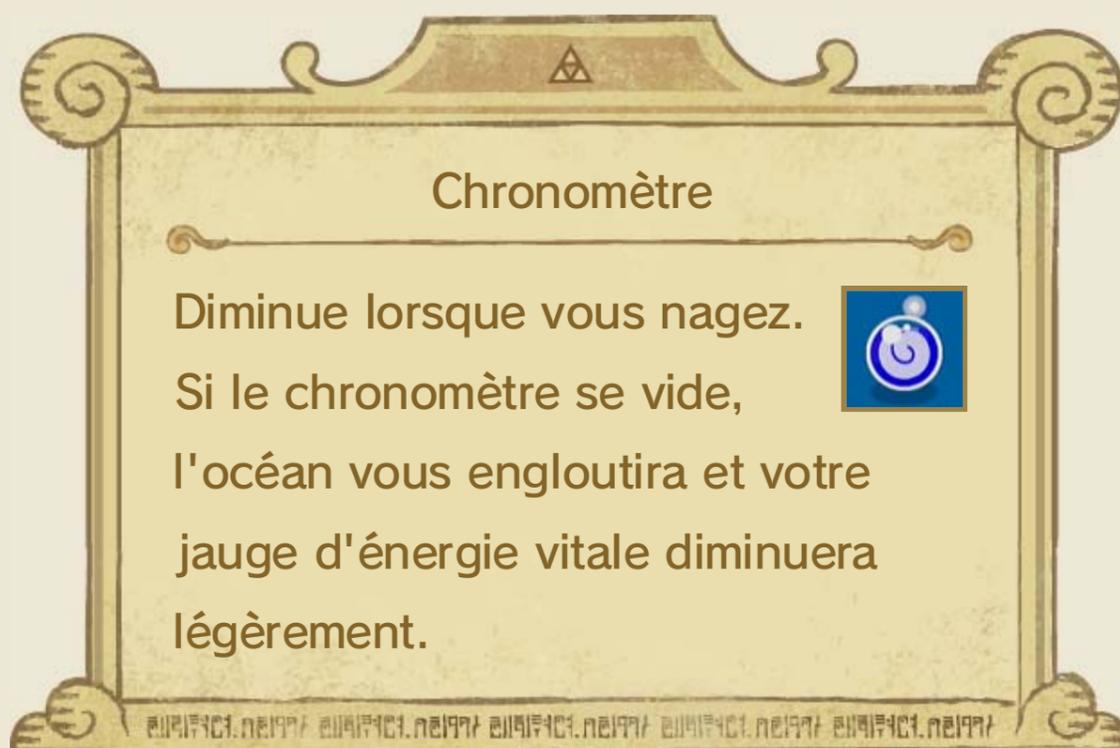
 : Coffres au trésor



Marcher/Courir/Nager/Sauter

Inclinez  pour vous déplacer dans la direction voulue. Vous sauterez automatiquement au-dessus des trous et des rebords.

- ◆ Inclinez  plus ou moins fort pour ajuster votre vitesse.



S'accroupir → Ramper

Maintenez  enfoncé pour vous accroupir, et inclinez  pour ramper. Vous pouvez ainsi vous faufiler dans des petits trous et vous approcher furtivement de vos ennemis.



- ◆ Vous ne pouvez ni vous accroupir ni ramper si vous tenez un objet.
- ◆ Lorsque vous rampez dans les tunnels, utilisez  pour changer de direction.

Maniement de l'épée

Dégainez votre épée avec (B) pour réaliser les actions suivantes :



Attaque horizontale	(B) ou (ZL) + (L) ↔ + (B)
Attaque verticale	(ZL) + (B)
Coup visé	(ZL) + (L) ↑ + (B) ou (L) + (B)
Attaque circulaire	Maintenez brièvement (B) puis relâchez, ou faites tourner (L) (une fois) + (B).
Saut	(ZL) + (A)

Se protéger

Maintenez (ZR) enfoncé quand vous visez ou quand vous tenez votre épée ou un autre objet pour lever votre bouclier et vous protéger. Utilisez (L) pour ajuster l'angle du bouclier.

Actions supplémentaires

Roulade

Ⓛ + Ⓐ ou Ⓩ + Ⓐ sans avoir
dégainé l'épée

Pas de côté

Ⓩ + Ⓛ ↔ (Ⓩ + Ⓛ ↔ + Ⓐ pour
faire un saut latéral)

Salto arrière

Ⓩ + Ⓛ ↓ + Ⓐ



Changer d'angle de vue (avec la caméra)



Viser

Maintenez  enfoncé lorsque vous vous approchez d'un personnage ou d'un ennemi signalé par une

 pour pouvoir le viser. En visant

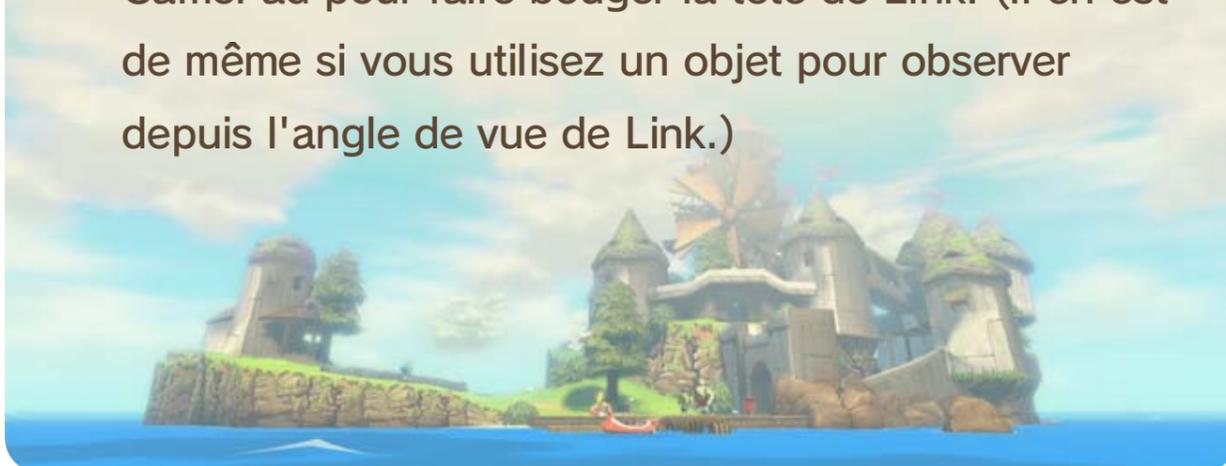
vos ennemis, ils restent dans votre champ de vision pendant les combats.



Observer

Utilisez  pour observer les environs. Appuyez sur  pour observer depuis l'angle de vue de Link.

- ◆ Lorsque vous observez les alentours depuis l'angle de vue de Link, vous pouvez déplacer le Wii U GamePad pour faire bouger la tête de Link. (Il en est de même si vous utilisez un objet pour observer depuis l'angle de vue de Link.)



Réalisez des actions pour interagir avec l'environnement.

Icônes d'action

Appuyez sur **A** ou sur **ZR** pour réaliser des actions en fonction de la situation qui se présente.

Soulever

Appuyez sur **A** pour soulever un objet. Appuyez à nouveau sur **A** pour le jeter, ou sur **ZR** pour le poser.

Saisir

Placez-vous en face d'un objet, tel un bloc de pierre, et maintenez **A** enfoncé pour le saisir. Vous pouvez ensuite utiliser **L** pour pousser ou tirer l'objet vers vous.

Se plaquer

Placez-vous face à une surface verticale, tel un mur, et maintenez **A** enfoncé pour vous y plaquer. Inclinez **L** pour la longer. Utilisez cette action pour passer par les rebords étroits.



S'accrocher

Lorsque Link saute vers un rebord ou perd l'équilibre du haut d'un rebord, il s'y accrochera. Utilisez **L**↔ pour vous déplacer le long du



rebord avec vos mains. Utilisez  ↑ pour remonter, et  pour lâcher prise.

Utiliser des cordes

Sautez vers une corde pour l'attraper. Utilisez  ↓ pour vous balancer, et appuyez sur  au bon moment pour faire un grand saut.



Changer de direction	 ↔
Arrêter de se balancer	
Monter ou descendre	 +  ↓ (lorsque la corde ne bouge pas)



Après avoir progressé dans l'aventure, vous serez aux commandes d'un bateau. Traversez les mers et partez à la recherche des îles qui les parsèment.



Diriger le bateau



Lorsque vous vous trouvez à côté du bateau, appuyez sur **A** pour monter à bord. Pour sortir du bateau, appuyez sur **B** une fois qu'il est immobile.

Comment naviguer

Appuyez sur **A** pour hisser la voile et faites usage du vent pour faire propulser votre bateau. Naviguez dans la même direction que le vent pour aller plus vite. Lorsque vous êtes face au vent, il vous sera plus difficile d'avancer.



Direction du vent

Changer de cap



Naviguer lentement

Maintenez **ZR** enfoncé, voile abattue.

◆ Le vent n'a pas d'effet lorsque vous naviguez lentement.

Comment s'arrêter

Maintenez **B** enfoncé pour ralentir, puis finalement vous arrêter.

Naviguer de jour et de nuit

Le temps passe lorsque vous naviguez. À la nuit tombée, qui sait ce qui peut arriver...

- ◆ Vous pouvez vérifier l'heure avec  située en bas, à gauche de l'écran.



Récupérer un trésor



Appuyez sur  pour transformer le grappin-griffe  en grue et chercher un trésor.



Remonter un trésor (Récupérer)

Pour baisser la grue, maintenez  enfoncé quand vous pensez pouvoir trouver un trésor. Si la grue détecte un trésor, elle le remontera automatiquement à la surface.

- ◆ Utilisez   pour déplacer la grue vers la gauche ou la droite.



Tirer avec le canon



Les ennemis sillonnent également les mers. Si vous possédez des bombes  16 , appuyez sur  pour

utiliser le canon. Utilisez  pour viser, et  pour tirer.



Une fois que vous avez obtenu la baguette du vent, vous pouvez l'utiliser pour faire toutes sortes de choses. Munissez-vous de la baguette avec  et jouez les morceaux que vous avez appris.

- ◆ Lorsque vous utilisez la baguette du vent, les morceaux que vous avez appris s'affichent sur l'écran tactile du Wii U GamePad.



Inclinez  pour ajuster le nombre de notes du morceau.

3 notes 	 (Ne pas incliner)
4 notes 	Maintenir  ←
6 notes 	Maintenir  →

- ◆ Maintenez  ↑ pour monter le son des notes, et  ↓ pour le baisser.



2. Jouer un morceau



Pour jouer les notes d'un morceau, maintenez incliné lorsque la lumière jaune atteint le centre du métronome.



Métronome

(Centre)	(Ne pas incliner)
(Vers le haut)	↑
(Vers le bas)	↓
(Vers la gauche)	←
(Vers la droite)	→

Utiliser la baguette du vent avec l'écran tactile du GamePad

Faites glisser votre doigt ou le stylet sur



l'écran tactile du GamePad pour déplacer la baguette vers la direction souhaitée.





Lorsque vous obtenez la bouteille de Tingle , vous pouvez échanger des messages avec les joueurs de votre région également connectés à Miiverse et dont la langue paramétrée sur la console est la même.



Envoyer des messages



Assignez la bouteille de Tingle pour écrire et envoyer un message.



Joindre et envoyer des clichés

Pour afficher votre album, appuyez sur  lorsque vous utilisez la boîte à images  16. Sélectionnez un cliché avec  et appuyez sur  pour l'envoyer.



Lire les messages



Vous pouvez trouver des messages glissés dans des bouteilles échouées sur le rivage ou flottantes en pleine mer. Une fois



récupérées, vous pouvez lire les messages à l'écran bouteilles.

Écran bouteilles

Un maximum de dix messages peuvent être affichés. Touchez un message pour publier un commentaire sur Miiverse. Faites glisser le stylet ou votre doigt sur l'écran tactile pour voir d'autres messages.

- ◆ Les messages que vous avez trouvés disparaissent lorsque vous quittez le jeu.



1 Message

Affiche le contenu d'un message, l'emplacement de l'expéditeur dans le jeu, ainsi que le nombre de Ouais et de commentaires.

2 Clichés joints

Touchez pour voir un cliché qui a été joint au message. Vous pouvez sauvegarder le cliché dans votre album.

Paramètres Miiverse

Touchez RÉGLAGES en bas de l'écran

bouteilles pour régler

les paramètres. Vous

pouvez choisir avec qui

vous souhaitez échanger des messages, et

bloquer les messages contenant des révélations

sur le jeu.





Longue-vue

Utilisez cet objet pour voir ce qu'il se passe au loin. Inclinez \textcircled{R} pour observer les environs, et inclinez \textcircled{L} pour ajuster le zoom.



Grappin-griffe

Lancez le grappin-griffe là où ☀ est affiché pour l'y accrocher, et utilisez la corde pour vous balancer.



Flacon

Servez-vous de cet objet pour y garder des potions, de l'eau ou des fées, entre autres.



Boîte à images

Prenez des clichés. Utilisez \textcircled{R} pour cadrer, puis \textcircled{A} pour prendre un cliché.

- ◆ Vous pouvez sauvegarder un maximum de douze clichés dans l'album.



Armes





Boomerang

Attaquez vos ennemis à distance. Les cibles que vous pourrez attaquer seront indiquées par . Vous pouvez éliminer plusieurs ennemis à la fois.



Feuille Mojo

Utilisez cette feuille pour envoyer des rafales de vent qui peuvent frapper les ennemis et les objets alentour. Si vous l'utilisez dans les airs, vous reviendrez sur la terre ferme en planant.

- ◆ Lorsque vous planez avec la feuille Mojo, votre énergie magique diminue.



Bombes

Utilisez les bombes pour casser des rochers et infliger des dégâts à vos ennemis. Lorsque vous tenez une bombe, appuyez sur  pour la lancer ou sur  pour la reposer.



Sacs



Vous pouvez ranger jusqu'à huit objets différents dans chacun de vos trois sacs.



Sac à butin

Rangez-y les butins obtenus en vainquant vos ennemis.



Sac à appâts

Rangez-y des appâts.



Sac de facteur

Rangez-y des objets que d'autres personnages vous ont donnés. Par la suite, vous pourrez en poster certains dans une boîte aux lettres et les faire livrer de votre part.



Objets des donjons



Ces objets peuvent être uniquement utilisés dans les donjons où vous les trouvez.



Petite clé

Utilisez-la pour ouvrir les portes fermées à clé.

◆ Vous ne pouvez utiliser ces clés qu'une seule fois.



Carte du donjon

L'écran de la carte du donjon affiche chaque zone du donjon.



Boussole

Les emplacements des coffres et du boss s'affichent à l'écran de la carte du donjon.



Grande clé

Utilisez-la pour ouvrir la porte de la pièce où se trouve le boss.

Il y a beaucoup plus d'objets à découvrir.



IMPORTANT : ce logiciel, son mode d'emploi et toute documentation l'accompagnant sont protégés par le code de la propriété intellectuelle. Toute copie et/ou distribution non autorisée de ce logiciel peut donner lieu à des poursuites pénales et/ou civiles.

L'utilisation d'un appareil ou d'un logiciel non autorisés permettant des modifications techniques de la console Wii U ou de ses logiciels pourrait rendre ce logiciel inutilisable. Une mise à jour de la console peut être nécessaire pour utiliser ce logiciel.

Ne peut être utilisé qu'avec la version européenne ou australienne de la console Wii U.

© 2002-2013 Nintendo Co., Ltd.

Les marques appartiennent à leurs propriétaires respectifs. Wii U est une marque de Nintendo.

Ce logiciel est basé en partie sur le travail de l'IJG (Independent JPEG Group).

Assistance

Pour plus d'informations sur ce logiciel, visitez le site Nintendo :

www.nintendo.com

Pour obtenir de l'aide technique, consultez le mode d'emploi de votre console Wii U ou visitez le site :

support.nintendo.com