

BESOIN D'AIDE POUR L'INSTALLATION, L'ENTRETIEN OU LA RÉPARATION?

Service à la clientèle de Nintendo

**SUPPORT.NINTENDO.COM**

ou composez le **1 800 255-3700**

**Nintendo**

Nintendo of America Inc.  
P.O. Box 957  
Redmond, WA 98073-0957 U.S.A.  
www.nintendo.com

74527A



Information sur le recyclage  
du produit : visitez  
[recycle.nintendo.com](http://recycle.nintendo.com)

IMPRIMÉ AUX É.-U.

**MANUEL D'INSTRUCTIONS**



NINTENDO 3DS<sup>TM</sup>

**VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LE MODE D'EMPLOI DE LA CONSOLE NINTENDO 3DS™ AVANT D'UTILISER VOTRE CONSOLE, UNE CARTE DE JEU OU UN ACCESSOIRE. CE MODE D'EMPLOI CONTIENT DES INFORMATIONS IMPORTANTES SUR LA SANTÉ ET LA SÉCURITÉ.**

**INFORMATIONS IMPORTANTES SUR LA SÉCURITÉ : LISEZ LES AVERTISSEMENTS SUIVANTS AVANT QUE VOUS OU VOTRE ENFANT NE JOUIEZ À UN JEU VIDÉO.**

### **⚠ AVERTISSEMENT - Fonction 3D destinée uniquement aux enfants de 7 ans et plus**

Le visionnement d'images en 3D par des enfants de 6 ans et moins peut causer des problèmes de vision. La fonction de contrôle parental est disponible pour restreindre l'affichage et le visionnement de telles images. Pour plus de détails, consultez la section sur le contrôle parental dans le mode d'emploi de la console Nintendo 3DS.

### **⚠ AVERTISSEMENT - Danger d'attaque**

- Même si elles n'ont jamais connu de tels problèmes auparavant, certaines personnes (environ 1 sur 4 000) peuvent être victimes d'une attaque ou d'un évanouissement déclenché par des lumières ou motifs clignotants, et ceci peut se produire pendant qu'elles regardent la télévision ou s'amuse avec des jeux vidéo.
- Toute personne qui a été victime d'une telle attaque, d'une perte de conscience ou de symptômes reliés à l'épilepsie doit consulter un médecin avant de jouer à des jeux vidéo.
- Les parents doivent surveiller leurs enfants pendant que ces derniers jouent avec des jeux vidéo. Arrêtez de jouer et consultez un médecin, si vous ou votre enfant présentez les symptômes suivants :

<b>Convulsions</b>	<b>Tics oculaires ou musculaires</b>	<b>Perte de conscience</b>
<b>Problèmes de vision</b>	<b>Mouvements involontaires</b>	<b>Désorientation</b>

Pour diminuer les possibilités d'une attaque pendant le jeu :

1. Tenez-vous aussi loin que possible de l'écran.
2. Jouez sur l'écran de télévision le plus petit disponible.
3. Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou avez besoin de sommeil.
4. Jouez dans une pièce bien éclairée.
5. Interrompez chaque heure de jeu par une pause de 10 à 15 minutes.

### **⚠ AVERTISSEMENT - Fatigue oculaire et nausée**

Jouer à des jeux vidéo pendant une longue période de temps peut causer une fatigue oculaire et peut arriver plus rapidement si vous utilisez la fonction 3D. Pour certains joueurs, jouer à des jeux vidéo peut également causer la nausée. Suivez ces instructions pour éviter la fatigue oculaire, les étourdissements ou la nausée :

- Évitez de jouer pendant une longue période de temps. Il est conseillé aux parents de surveiller la durée des séances de jeu de leurs enfants.
- Prenez une pause de 10 à 15 minutes toutes les heures, ou à chaque 30 minutes si vous utilisez la fonction 3D, même si vous croyez ne pas en avoir besoin. Chaque personne est différente, alors prenez une pause plus ou moins longue en cas de malaise.
- Si vos yeux sont fatigués ou douloureux, ou si vous êtes étourdi ou nauséux, cessez de jouer et reposez-vous pendant plusieurs heures avant de recommencer à jouer.
- Si l'un de ces symptômes persiste, cessez de jouer et consultez un médecin.

### **⚠ AVERTISSEMENT - Blessures dues aux mouvements répétitifs**

Les jeux vidéo peuvent irriter les muscles, les poignets ou la peau. Veuillez suivre les instructions suivantes afin d'éviter des problèmes tels que la tendinite, le syndrome du tunnel carpien, ou l'irritation de la peau :

- Évitez les périodes trop longues de jeu. Les parents devront s'assurer que leurs enfants jouent pendant des périodes adéquates.
- Même si vous ne croyez pas en avoir besoin, faites une pause de 10 à 15 minutes à chaque heure de jeu.
- Lorsque vous utilisez le stylet, il n'est pas nécessaire de le serrer ou d'appuyer trop fort sur l'écran. Cela risqué d'entraîner gêne ou fatigue.
- Si vous éprouvez de la fatigue ou de la douleur au niveau des mains, des poignets ou des bras, ou si vous ressentez des symptômes tels que des fourmillements, engourdissements, brûlures ou courbatures, cessez de jouer et reposez-vous pendant plusieurs heures avant de jouer de nouveau.
- Si vous ressentez l'un des symptômes mentionnés ci-dessus ou tout autre malaise pendant que vous jouez ou après avoir joué, cessez de jouer et consultez un médecin.

### **⚠ AVERTISSEMENT - Écoulement du liquide de la batterie**

Le Nintendo 3DS contient une batterie rechargeable au lithium-ion. L'écoulement des ingrédients contenus dans la batterie ou la combustion de ces ingrédients peuvent causer des blessures et endommager votre Nintendo 3DS. Si l'écoulement du liquide de la batterie survient, évitez tout contact avec la peau. Dans le cas d'un contact avec la peau, lavez immédiatement et abondamment la surface contaminée avec de l'eau savonneuse. Dans le cas d'un contact du liquide de la batterie avec les yeux, rincez immédiatement et abondamment avec de l'eau et consultez un médecin.

Pour éviter l'écoulement de la batterie :

- N'exposez pas la batterie à des liquides ou à des vibrations et des chocs excessifs.
- Ne désassemblez pas la batterie et ne tentez pas de la réparer ou de la déformer.
- Ne jetez jamais la batterie dans le feu.
- Ne touchez pas aux bornes de la batterie et ne causez pas de court-circuit entre ces points de connexion avec un objet de métal.
- Ne retirez pas et n'endommagez pas l'étiquette de la batterie.

### **⚠ AVERTISSEMENT - Interférence avec les fréquences radio**

Le Nintendo 3DS peut émettre des ondes radio pouvant affecter le fonctionnement d'appareils électroniques à proximité, incluant les stimulateurs cardiaques.

- N'utilisez pas le Nintendo 3DS à moins de 23 cm d'un stimulateur cardiaque lorsque la fonction sans fil est activée.
- Si vous possédez un stimulateur cardiaque ou tout autre appareil médical implanté, n'utilisez pas la fonction sans fil du Nintendo 3DS avant d'avoir consulté votre médecin ou le fabricant de l'appareil médical.
- Respectez tous les règlements concernant l'utilisation des appareils sans fil dans des endroits tels que les hôpitaux, les aéroports et à bord des avions. Leur fonctionnement dans ces endroits peut interférer avec l'équipement ou provoquer un dysfonctionnement, ce qui pourrait causer des blessures ou des dommages matériels.



Ce sceau officiel est votre garantie que le présent produit est agréé ou manufacturé par Nintendo. Cherchez-le toujours sur les boîtes lorsque vous achetez des consoles de jeux vidéo, des accessoires, des jeux et d'autres produits apparentés.

### **BESOIN D'AIDE POUR JOUER?**

Si l'information que vous recherchez n'est pas offerte sur la Power Line, vous pouvez utiliser votre moteur de recherche préféré sur Internet pour trouver des conseils du jeu auquel vous jouez. Quelques mots utiles à inclure dans votre recherche, ainsi que le nom du jeu, sont : « FAQ », « Foire aux questions », « codes » et « conseils ».

### **INFORMATIONS LÉGALES IMPORTANTES**

Ce jeu Nintendo n'est pas conçu pour être utilisé avec un appareil non autorisé. L'utilisation d'un tel appareil invalidera votre garantie Nintendo. Copier un jeu Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de « secours » ou « d'archivage » ne sont pas autorisées et ne sont pas nécessaires pour protéger vos logiciels. Tout contrevenant sera poursuivi.



Powered by mobiclip



© 1998-2011 Nintendo. Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo. © 2011 Nintendo.

**VISÉE L**

**Viser les ennemis :**  
Lorsque vous visez un ennemi, vous le garderez toujours en vue.

**Parler aux personnages lointains :**  
Visez le personnage, puis appuyez sur A.

**LORSQU'IL N'Y A RIEN À VISER**

**Vue subjective :**  
Activez la visée L, puis utilisez -○- pour vous déplacer d'un côté à l'autre tout en regardant vers l'avant.

**CHANGER DE VUE**

Utilisez le pad circulaire ou la console Nintendo 3DS elle-même pour regarder autour de vous.

Vous pouvez aussi déplacer la console Nintendo 3DS pour regarder autour de vous. **Ce faisant, tournez votre corps de façon à ce votre angle de vue sur la console ne change pas.**

Cette méthode est bien utile lorsque vous utilisez les armes avec lesquelles vous visiez, telles que le lance-pierre et l'arc.

De temps en temps, l'icône VUE change en icône NAVI. En la touchant, Navi vous fournira des astuces ou d'autres informations au sujet de votre quête.



**SE DÉPLACER**

**Marcher/courir/nager**  
Déplacez le pad circulaire un peu pour marcher. Déplacez-le un peu plus pour courir.

**Sauter (Saut automatique)**  
Pour faire un saut automatique, approchez-vous d'une falaise ou d'une saillie en courant.

**ATTAQUER/SE BATTRE À L'ÉPÉE B**

**Coup horizontal** B / L + -○- + B

**Coup vertical** L + B / -○- + B

**Coup de pointe** L + -○- + B

**Attaque tourbillon**  
Maintenez B → Relâchez B  
Plus vous maintenez B enfoncé, plus votre attaque sera puissante.

Effectue une attaque tourbillon à faible puissance.

**Saut d'attaque** L + A

**Roulade** A en courant

**BOUCLIER R**

Utilisez -○- tout en maintenant R enfoncé pour changer l'angle de votre bouclier.

**OBJETS X Y**

Touchez X Appuyez Y

Note : Les objets assignés à X et Y ne peuvent être utilisés qu'à partir de l'écran tactile.

**ACTIONS SPÉCIALES A**

Exemples d'icônes d'action : Ouvrir Parler Voir

**MINICARTE**

▲ L'endroit par lequel vous êtes entré  
▲ Position actuelle  
Maintenir + enfoncé pour cacher la minicarte.  
Appuyer sur + pour voir la minicarte.

**JAUGE DE VIE**

Vous perdez des cœurs si vous êtes touché par un ennemi, si vous tombez d'un endroit élevé ou si vous vous blessez.

**RUBIS (MONNAIE)**

**ÉCRAN DE L'OCARINA**

Cet écran vous permet de jouer de l'ocarina. À mesure que vous progressez dans vos aventures, vous apprendrez plus de chants. Touchez pour consulter les chants que vous connaissez déjà.

**QUÊTE ÉCRAN DE QUÊTE**

Cet écran vous permet de consulter les objets et l'équipement que vous avez trouvés. Pour changer d'équipement, touchez l'objet dont vous voulez vous équiper.

**Quarts de cœur**  
Rassemblez-en quatre pour accroître votre jauge de vie.

**Objet actuellement équipé**



**JAUGE DE MAGIE**

Cette jauge affiche la quantité de magie dont vous disposez actuellement. Si vous lancez des sorts, utilisez des objets ou déclenchez des attaques spéciales, votre magie diminuera. Il faut savoir utiliser la magie pour que cette jauge s'affiche à l'écran.

**ICÔNE D'ACTION**

Affiche l'action que vous pouvez actuellement réaliser.

**OBJETS ÉCRAN D'OBJETS**

Cet écran vous permet d'assigner des objets aux cases sur l'écran de jeu. Pour ce faire, touchez d'abord l'objet en question, puis touchez la case à laquelle vous voulez l'assigner. Pensez à assigner les objets les plus utilisés à X ou Y, car cela vous permettra de les utiliser facilement en vous servant des boutons.

**CARTE ÉCRAN DE CARTE**

Cet écran vous permet de consulter la carte principale ou la carte du donjon actuel.

**Carte**  
Les endroits non explorés seront assombris par des nuages.

**Donjons**  
À mesure que vous progressez dans vos aventures, plus de détails seront affichés.

**Informations sur le donjon**  
Étage actuel  
Étage du repaire du boss

**Grande clé/boussole/carte du donjon/petites clés**  
Ces objets s'afficheront lorsque vous les aurez trouvés.

**Enfance et âge adulte : des mondes différents**

À un certain point dans le jeu, vous aurez l'opportunité de voyager sept ans dans le futur grâce au Temple du temps. Dans le monde du futur, vous serez un adulte et vous pourrez vous équiper de différents objets par rapport à ceux que vous portiez durant votre enfance. Vous pourrez alors remonter dans le temps à votre gré, ce qui vous permettra de profiter pleinement des objets et des capacités des deux périodes de votre vie. Vos actions en tant qu'enfant affecteront le monde dans lequel vous serez sept ans plus tard.

**Enfance** ↔ **Âge adulte**

Plantez des haricots magiques durant votre enfance... et à l'âge adulte, les plantes auront poussé et vous pourrez y grimper!

**Changez de vue, remettez votre monde en perspective**

Le royaume d'Hyrule regorge de secrets cachés. Si vous jouez en utilisant seulement le point de vue par défaut, vous risquez de manquer certains indices importants. Assurez-vous d'activer la vue subjective de temps en temps afin d'explorer le monde à travers les yeux de votre personnage. Vous pourriez apercevoir un indice autrement caché.

Une toile d'araignée semble recouvrir entièrement ce trou... mais en passant en vue subjective, vous pouvez repérer un chemin.

**Dans le pire des cas...**

Si vous affrontez un ennemi que vous ne pouvez pas battre ou si vous avez besoin de conseils pour continuer votre aventure, pensez à utiliser l'une des pierres mystérieuses se trouvant à côté de votre cabane ou dans le Temple du temps.