

SEGA™

™

SATURN

SEGA

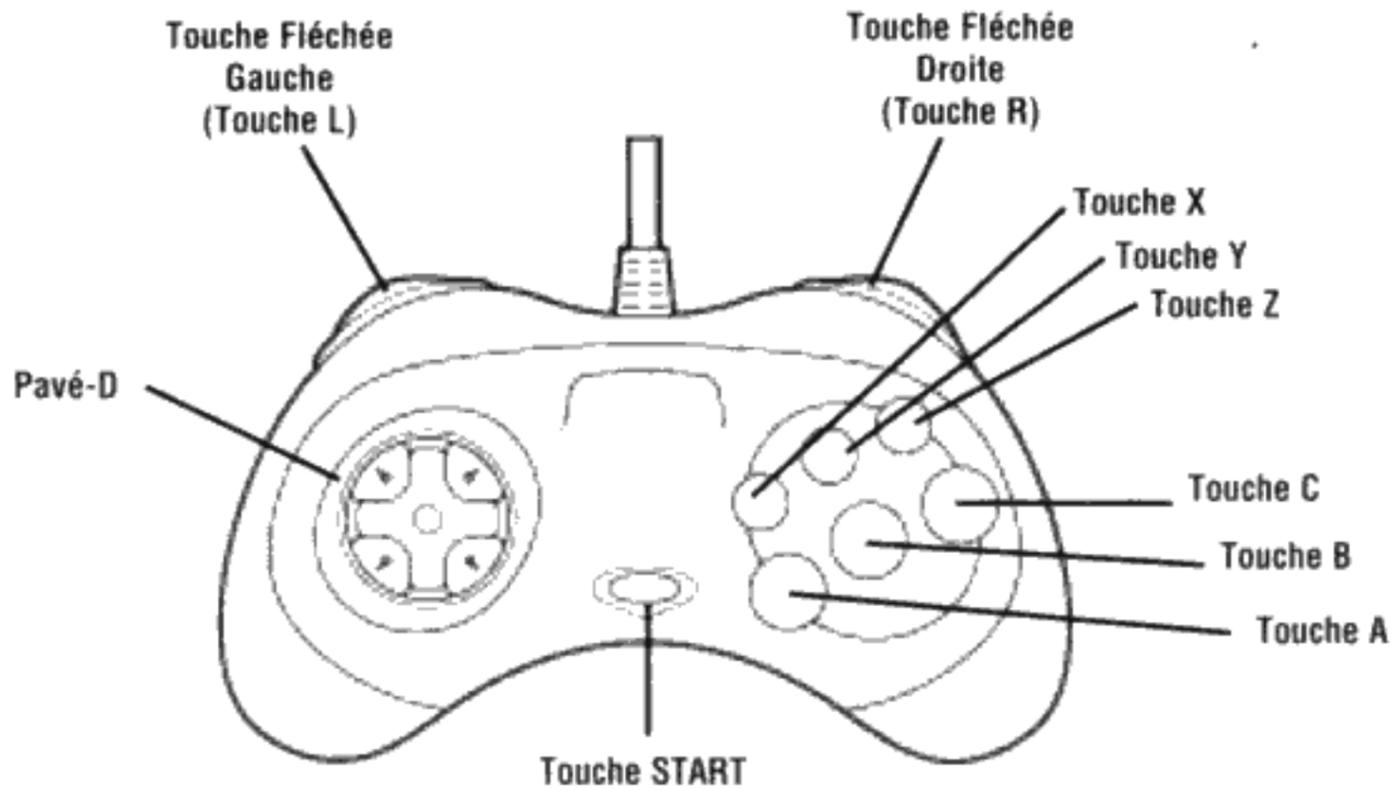
™



INSTRUCTION MANUAL

COMPACT
disc

Commandes



Tout au long du jeu, vous incarnez cinq caractères différents - un T Rex, un Compy, un Raptor, un chasseur humain et un scientifique humain.

Les descriptions suivantes correspondent aux commandes de chaque caractère :

Commandes - Compy/Raptor

	COMPY	RAPTOR
TOUCHE START	Mettre le jeu en pause	Mettre le jeu en pause
Pavé-D GCH/DRT	Déplacement vers la gauche ou la droite	Déplacement vers la gauche ou la droite
Pavé-D BAS/HAUT	Regarder vers le haut/ S'accroupir	Regarder vers le haut/ S'accroupir
TOUCHE A	Attaque vers l'avant/Attaque en bondissant tout en sautant	Pas de fonction
TOUCHE B	Mordre	Mordre
TOUCHE C	Sauter	Sauter
TOUCHE X	Pas de fonction	Hurlement de dinosaure
TOUCHE Y	Battre en retraite/S'évader/ Attaque à coup de tête tout en courant et en roulant tout en étant accroupi	Roulade avant tout en courant
TOUCHE Z/L	Dévoré la proie qui vient d'être tuée	Dévoré la proie qui vient d'être tuée
TOUCHE R	Pas de fonction	Hurlement de dinosaure

Commandes - Chasseur/Scientifique

TOUCHE START	Mettre le jeu en pause
Pavé-D GAUCHE/DROITE	Viser dans toute direction (avec arme)
Pavé-D BAS/HAUT	Regarder vers le haut/S'accroupir
TOUCHE A	Tirer avec le Pistolet à pistons
TOUCHE B	Tirer avec les Armes
TOUCHE C	Sauter
TOUCHE X	Sélectionner une Arme
TOUCHE Y	Battre en retraite/S'évader/ Plongez ou roulez tout en courant
TOUCHE Z	Sélectionner une Arme
TOUCHE L	Sélectionner une Arme
TOUCHE R	Sélectionner une Arme

Commandes - T Rex

TOUCHE START	Mettre le jeu en pause
Pavé-D GAUCHE/DROITE	Déplacement vers la GAUCHE ou la DROITE
Pavé-D BAS/HAUT	Regarder vers le haut/S'accroupir
TOUCHE A	Attaque en avant/Coup de tête vers le haut
TOUCHE B	Mastiquer/Coup de tête vers le haut
TOUCHE C	Sauter
TOUCHE X	Hurlement de dinosaure
TOUCHE Y	Coup de tête vers le haut
TOUCHE Z	Hurlement de dinosaure
TOUCHE L	Hurlement de dinosaure
TOUCHE R	Hurlement de dinosaure

Bienvenue à Lost World™

120 millions d'années d'évolution convergent dans le plus grand Parc Jurassique d'aventure qui n'ai jamais existé, et vous vous trouvez coincé en plein milieu !

Préparez-vous à reprendre Site B en utilisant cinq carnivores mortels venant de l'extrémité opposée de l'histoire de l'évolution de la Terre. D'un T Rex à un Compy, un chasseur humain à un Raptor - et finalement un scientifique humain - vous devez trouver votre chemin dans la chaîne alimentaire tout en combattant 12 espèces de dinosaures voraces et une armée de braconniers humains.

Mais si vous voulez survivre, il vous faudra tout l'instinct animal et l'habileté que vous pourrez rassembler. Sans parler de la nécessité de posséder suffisamment de munitions pour faire sauter ces monstruosité génétiques et les remettre sur la voie d'extinction.

Cinq caractères, une île. Appréciez votre...séjour !

Menu Principal du Jeu



Pour faire une sélection dans le Menu Principal du Jeu, appuyez sur le Pavé-D vers le HAUT ou le BAS pour sélectionner, puis appuyez sur la Touche C pour faire votre sélection.

Dans le Menu Principal du Jeu, vous pouvez faire les sélections suivantes :

Start

Commencer le jeu.

Mot de passe

Vous pouvez ici accéder à des fonctions spéciales cachées en entrant un mot de passe. (Voir la page suivante pour plus de détails). Vous pouvez également utiliser des mots de passe pour continuer au début de chaque niveau accompli.

Options

Ajustez les configurations du jeu selon vos préférences. (Voir ci-dessous pour plus de détails).

Menu des Options

Pour faire une sélection dans le Menu des Options du Jeu, appuyez sur le Pavé-D vers le HAUT ou le BAS, puis appuyez sur le Pavé-D vers la GAUCHE ou la DROITE pour faire votre sélection. Vous pouvez ici configurer les options suivantes du jeu à votre goût :

Sélection de l'Etape - Continuez votre jeu à partir de toute étape accomplie.

Difficulté - Sélectionnez le mode de jeu entre Facile, Normal et Difficile.

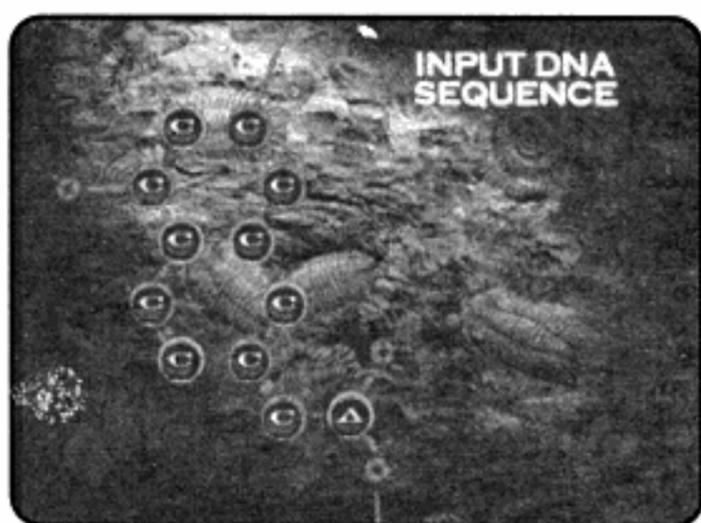
Mono/Stéréo - Jouez avec un son mono ou stéréo.

Effets Sonores - Mettez les effets sonores sur off, faible, normal ou fort.

Musique - Mettez la musique de fond sur off, faible, normal ou fort.

Sortir - Retournez au Menu Principal du Jeu.

Entrer Votre Mot de Passe



Vous recevrez un mot de passe après avoir réussi à certaines portions du jeu.

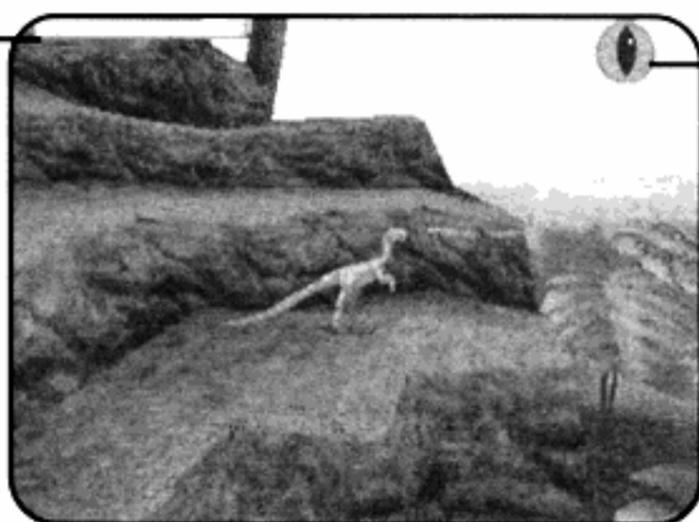
Assurez-vous bien d'inscrire ce mot de passe pour une utilisation future. Vous pouvez l'utiliser pour avoir accès à des fonctions spéciales cachées.

Pour activer un mot de passe, accédez à l'Ecran de Mot de Passe dans le Menu Principal du Jeu. Le premier espace dans le diagramme ADN des mots de passe contient des symboles de roues. Appuyez sur le

symbole qui correspond au premier espace dans votre mot de passe. Le symbole apparaîtra dans cet espace. Répétez cette opération jusqu'à ce que vous ayez entré votre mot de passe entier.

Ecran Principal du Jeu

Compteur de Santé



**Jauge d'Instinct /
Compteur de
Munitions**

Compteur de Santé

Affiche l'état de votre santé actuelle. Si vous perdez la santé, la barre descend et passe de vert à rouge.

Arme utilisée / Compteur de Munitions (Caractère Humain)

Indique le type d'arme dont vous êtes en possession ainsi que la quantité de munitions pour cette arme particulière.

Jauge d'Instinct (Caractères Dinosaures)

Vous montre combien de puissance votre dinosaure détient pour attaquer. Quand vous gagnez de l'instinct, l'oeil passe de vert à rouge, vous informant que vous êtes plus puissant.

Armes

Chasseur Humain / Scientifique

Vous avez sept types différents d'armements dans votre arsenal, que vous devez pour la plupart récupérer vous-même. Une description de chaque arme se trouve ci-dessous :



Flèches Tranquillisantes

Vos flèches standard de science vétérinaire. Durée d'action suffisante pour que vous trouviez une arme meilleure.



Munition à Tir Rapide de Balles Traçantes

Ces balles à tir rapide recouvertes de phosphate tuent, et vous permettent de tirer beaucoup plus rapidement que les flèches tranquillisantes standard.



Grenade à Retardement

Cet explosif à propulsion automatique est accompagné d'un compteur automatique de courte durée - ce qui vous laisse largement le temps de déguerpir avant le chaos qui s'ensuit.



Gaz Neuroplégique

Ce bébé emet un nuage toxique à action rapide de gaz mortel BMD-2 capable d'envoyer promener humains et dinosaures.



Fusée Grenade à Propulsion

Ce mauvais garçon est extrêmement puissant et possède une capacité de grande vitesse qui laisse très peu de temps à l'ennemi pour s'échapper.



Lance-Flammes au Fuel

Fournit un jet régulier de napalm auquel aucun dinosaure ne peut survivre.



Signal de Secours d'Urgence

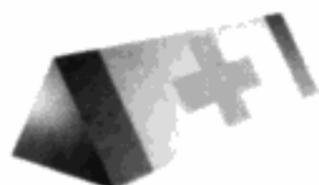
Idéal pour distraire des bipèdes carnivores en cas d'urgence.



**ICONES
D'ARMES**

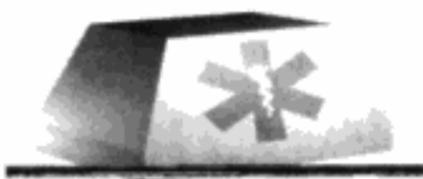
Recharges - Tous les Caractères

Les diverses recharges que vous pouvez obtenir à chaque niveau sont présentées ci-dessous :



Recharge Partielle de Santé

Restitue 25% de votre santé.



Santé Absolue

Remet votre santé à 100%



1 DE PLUS

Vous récompense d'une vie supplémentaire.



Clé ADN

Ramassez toutes les clés ADN pour pouvoir décoder automatiquement et passer la séquence à la fin du niveau. Ramassez tous les fils pour pouvoir décoder automatiquement et passer une séquence finale secrète après avoir gagné au jeu.

Recharges - T.Rex/Compy/Raptor

Les différentes recharges que vous pouvez récupérer dans chaque niveau sont présentées ci-dessous :



Recharge Partielle d'Instinct

Restitue 25% de votre instinct.



Instinct Total

Remet votre instinct à 100%.



1 DE PLUS

Vous récompense d'une vie supplémentaire.

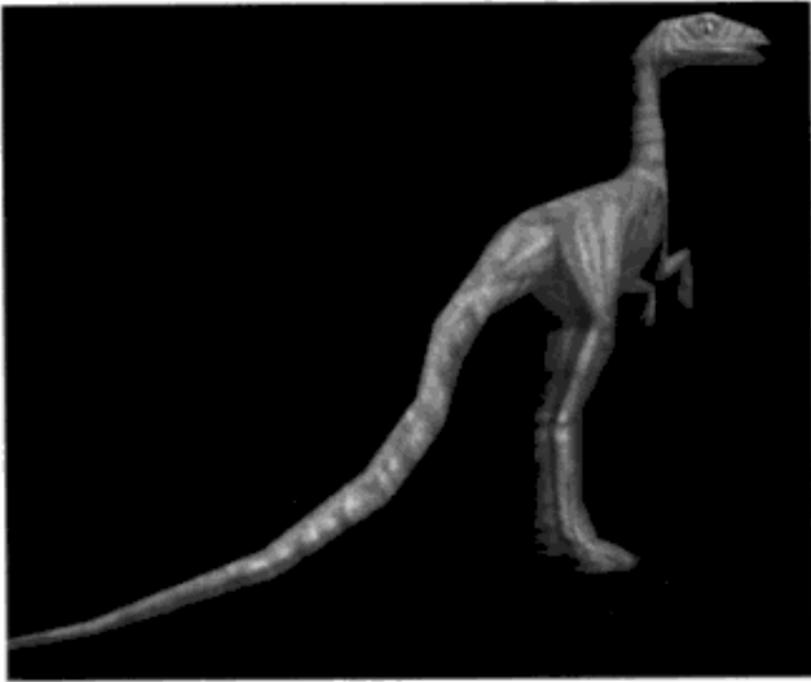


Clé ADN

Ramassez toutes les clés ADN pour pouvoir décoder automatiquement et passer la séquence à la fin du niveau. Ramassez tous les fils pour pouvoir décoder automatiquement et passer une séquence finale secrète quand vous avez gagné au jeu.

Informations sur les Caractères

Ci-dessous se trouve la liste des différents caractères que vous allez incarner :



Compy (Compsognathus)

Nom : Elegant Claw (Griffe élégante)

Taille : 40 pouces de haut

Poids : 7 livres

Période : Agé de 145-156 millions d'années, fin de la période jurassique.

Localisation : Bavière, Allemagne, France

Régime alimentaire : Petits invertébrés et insectes

Chasseur (Homo Sapiens)

Taille : 6.4 pieds

Poids : 210 livres

Période : Depuis 35.000 ans jusqu'à aujourd'hui

Localisation : Amérique du Nord, Amérique du Sud, Europe, Asie, Australie, Afrique

Régime alimentaire : Omnivore



Velociraptor

Nom : Swift Robber (Vif Voleur)

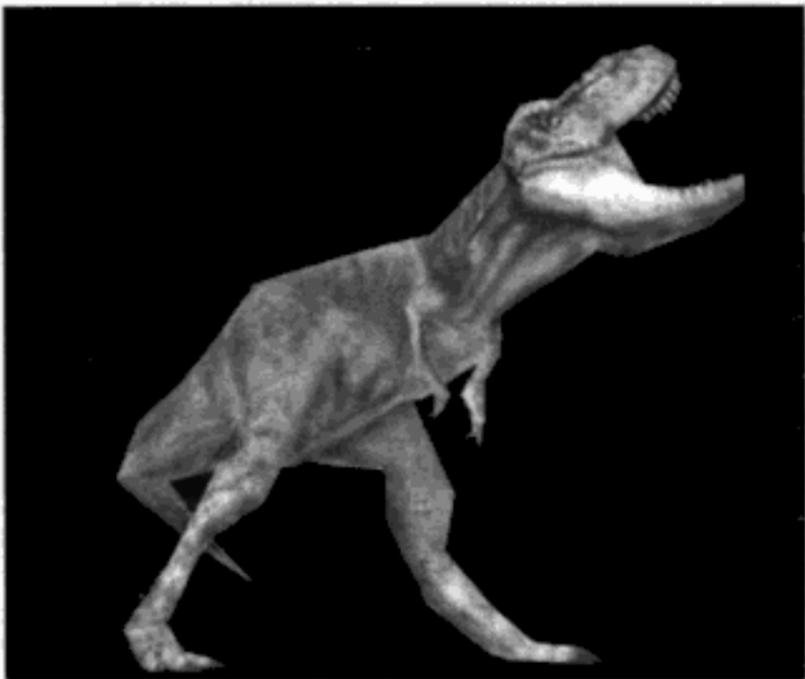
Taille : 6 pieds de long

Période : Agé de 80-85 millions d'années, fin de l'Age Crétacé

Localisation : Mongolie, Chine, et certainement Russie

Régime alimentaire : Viande fraîche





T. Rex (Tyrannosaurus Rex)

Nom : Ruler Lizard (Lézard Souverain)

Taille : 40 pieds de long

Poids : 7 tonnes

Période : Agé de 65-68 millions d'années, fin de l'Âge Crétacé

Localisation : Montana, Wyoming, Colorado, Nouveau Mexique, sud de Dakota, Canada de l'ouest et certainement Chine

Régime alimentaire : Viande

Scientifique Humain

(Homo Sapiens)

Taille : 5.9 pieds

Poids : 125 livres

Période : Depuis 35.000 ans jusqu'à aujourd'hui

Localisation : Amérique du Nord, Amérique du Sud, Europe, Asie, Australie, Afrique

Régime alimentaire : Omnivore



Niveaux

Votre mission est de reprendre l'île aux dinosaures - en utilisant cinq caractères différents dans 30 niveaux. Préparez-vous à utiliser vos compétences stratégiques, prouesses au tir, instinct pur d'animal pour survivre. Bonne chance !

Ci-dessous se trouvent les noms des niveaux dans leur ordre d'apparition.

Chacun comprend des niveaux multiples.

COMPSOGNATHUS (9 Niveaux)

Vous débutez votre aventure en tant que Compy, et vous vous trouvez confronté à toutes les épreuves venant du fait que vous êtes le plus petit de tous les cousins dinosaures. Votre tâche est de continuer votre chemin dans The Lost World™ - sans vous faire tirer dessus, marcher dessus ou sans être avalé. Assurez-vous de bien récupérer toutes les Recharges d'Instinct car elles vous seront très utiles en vous battant contre un Orodromeus, en esquivant un Léptoceratops déchaîné, en sautant par dessus des fougères empoisonnées, en nageant avec des alligators géants, et combattant avec un Camotaurus très très endormi et cependant mortel.

CHASSEUR HUMAN (6 Niveaux)

Accrochez-vous à votre lance-flammes et remettez ces dinosaures sur la voie de l'extinction.

Préparez-vous à la guerre car vous allez rencontrer d'innombrables bâts de raptor dans votre mission de reconquérir le complexe du Site B. C'est un enfer souterrain ! Cherchez plein de santé et des recharges d'armes quand vous êtes confronté aux attaques mortelles d'un Pachycephalosaurus, d'un féroce Baryonyx, et plus de Raptors hargneux que vous ne pourrez faire de mouvements pour agiter votre lance-flamme.

VELOCIRAPTOR (5 Niveaux)

Il est temps de faire des ravages en étant le membre le plus actif pour brutaliser un écran de cinéma (ou un écran de jeu). Commencez par démolir le Complexe InGen (et les chasseurs, bien sûr), puis partez pour la forêt brûlante dans une chaude poursuite de la liberté. Attention aux arbres tombant et à la lave en fusion.

TYRANNOSAURUS (7 Niveaux)

Préparez-vous à tenir le rôle de la Grosse Mama an vagabondant dans la jungle, étant le dinosaure le plus craint depuis toujours. Mais vous vous trouvez devant une grosse compétition car des Stégosaurus, Raptors, humains empoisonnants, barrières électriques, piscines bouillantes de soufre sont là pour vous renvoyer 120 millions d'années en arrière. Et juste au cas où vous auriez faim, il y a plein de chasseurs humains à mastiquer. Bon Appétit.

PROIE HUMAIN (3 Niveaux)

Plus que vous et les grands garçons maintenant. L'évasion est en premier sur votre liste de choses à Faire. Vous feriez mieux d'avoir toutes vos armes chargées et d'être prêt à partir car on ne sait jamais quels carnivores pourraient arriver et vous attraper. Avancez dans des camps ravagés, le cimetière isolé, et finalement, rejoignez la péniche qui doit vous ramener chez vous, et sur laquelle il semble que quelques uns de vos vieux amis soient venus pour une promenade.

Informations sur les Dinosaures

Allosaurus

Le grand carnivore le plus connu de la période Jurassique. L'Allosaurus était un puissant mangeur de viande, brandissant des dents de plus de 3 pouces de long. Ses mâchoires articulées et une articulation mobile dans son crâne lui permettaient d'enfourner d'énormes morceaux de viande. L'Allosaurus mesurait entre 30-40 pieds de long et vivait en Amérique du Nord il y a 156-145 millions d'années.



Baryonyx

Surnommé "griffes". Le Baryonyx était un carnivore exceptionnellement grand. Ses traits distinctifs les plus caractéristiques étaient probablement son long museau similaire à celui d'un crocodile avec beaucoup de dents, et ses énormes griffes, mesurant près d'un pied de long. Le Baryonyx mesurait 30 pieds de long et vivait en Angleterre il y a 125 millions d'années.

Brachiosaurus

Présentant des similarités avec la girafe, s'élevant jusqu'à 52 pieds en hauteur, le Brachiosaurus est l'un des géants sauropod ruminants le plus connu. Des spécimens découverts au Colorado et en Tanzanie nous apprennent que le Brachiosaurus mesurait 82 pieds de long et se nourrissait de plantes durant la fin de la période Jurassique, il y a 156-145 millions d'années.



Carnotaurus



Ce carnivore à l'aspect bizarre avait un crâne assez grand avec un museau profond et étroit, et une paire de cornes proéminentes au dessus des yeux. Il avait également des membres antérieurs remarquablement trapus et une vision stéréoscopique. Le Carnotaurus mesurait 25 pieds de long et vivait en Patagonie et Argentine du milieu à la fin de la période Crétacée, il y a 113-91 millions d'années.

Dimorphodon

Ce reptile volant, ou ptérosaure, avait une longue queue et une tête remarquablement grosse. Les paléontologues se demandent si ce ptérosaure passait beaucoup de temps en l'air. C'était peut-être plus adéquat pour se dandiner au sol ou pour s'accrocher comme une chauve-souris au sommet des falaises et aux branches. Le Dimorphodon avait une envergure de 4 pieds et vivait en Angleterre il y a 200-145 millions d'années.



Deinonychus

Le Deinonychus était un carnivore relativement petit, pesant peut-être moins de 200 livres. Son nom, "griffe terrible" se réfère à une griffe mortelle de 5 pouces en forme de faux sur le second orteil. Les griffes étaient rétractiles et parfaitement conçues pour saisir et tuer des proies à grande allure. Le Deinonychus mesurait 10 pieds de long et 3,5 pieds de haut et vivait dans le Montana et le Wyoming il y a 113-93 millions d'années.

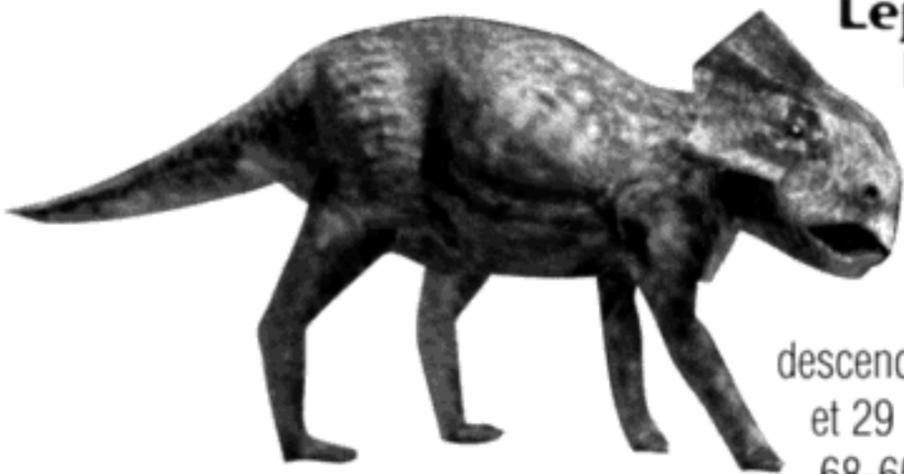
Euoplocephalus

Le plus célèbre de tous les dinosaures à armure, l'Euoplocephalus est recouvert de la queue à la tête de plaques osseuses. Son trait distinctif le plus caractéristique, une queue-massue constituée de quatre excroissances liées était peut-être utilisé comme une arme. L'Euoplocephalus mesurait 17 pieds de long et 6 pieds de large, se nourrissait d'une végétation tendre, et vivait à Alberta il y a 76-70 millions d'années.



Leptoceratops

Le Leptoceratops, un petit dinosaure à cornes, est le protoceratopsid le plus primitif à avoir été découvert, et cependant, ses restes datent d'une période proche de celle des dinosaures. Il semble être un ancêtre ayant co-existé avec ses descendants. Le Leptoceratops mesurait 72 pouces de long et 29 pouces de haut, et se nourrissait de plantes, il y a 68-65 millions d'années.



Orodromeus

L'Orodromeus, ou "coureur des montagnes" était l'un des hypsophodontides le plus rapide. C'était un herbivore primitif qui se déplaçait sur ses pattes de derrière. L'Orodromeus mesurait environ 1 pied de long et mangeait des plantes et des insectes il y a 77-73 millions d'années.



Pachycephalosaur

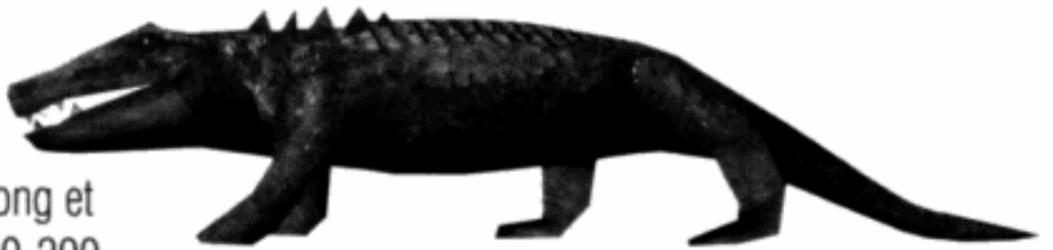
Le Pachycephalosaur était le plus large et le plus avancé des crânes osseux, ou Pachycephalosaures. Les pointes osseuses de son museau servaient peut-être à creuser, et son crâne solide peut-être aux combats à coup de tête entre les mâles rivaux. Le "Lézard à Tête Solide" mesurait 15 pieds de long et vivait en Amérique du Nord il y a 68-65 millions d'années.



Parasuchus

Ce reptile ancien rôdait autour des marais d'eau fraîche en même temps que les premiers dinosaures. Ayant la même forme que les crocodiles primitifs, ce reptile carnivore était un chasseur plus actif que la plupart des dinosaures carnivores de l'époque.

Le Parasuchus mesurait 12 pieds de long et habitait en Amérique du Nord il y a 220-200 millions d'années.



Staurikosaurus

Ce carnivore très primitif était l'un des premiers de tous les dinosaures. Il courait sur deux pattes et sa taille et corpulence suggèrent qu'il était un coureur rapide. Le Staurikosaurus mesurait environ 5 pieds de long et vivait au Brésil et en Argentine il y a 231-225 millions d'années.

Stegosaurus

Les dinosaures stegosaurides étaient des herbivores à plaques et pointes qui vivaient pratiquement dans le monde entier, et qui avaient un développement prospère à la fin de la Période Jurassique et par la suite. Ils avaient tous quatre pattes, de petites têtes, et des membres lourds, mais le Stegosaurus avait des traits reconnaissables grâce à des plaques fines, orientées verticalement le long de son dos et quatre longues pointes à l'extrémité de sa queue. Le Stegosaurus mesurait 25 pieds de long et vivait en Amérique du Nord il y a 156-145 millions d'années.



Triceratops

Le Triceratops herbivore à trois cornes est le plus gros, le plus commun, et le plus célèbre de tous les dinosaures à cornes. Les cornes de son front mesuraient peut-être jusqu'à 3 pieds et étaient soutenues par un énorme volant mesurant 7 pieds en largeur. Utilisant sa masse et ses cornes, il chargeait peut-être sur des prédateurs comme son contemporain, Tyrannosaurus, de la même façon, tel un rhinocéros enragé. Le Triceratops mesurait 25 pieds de long et vivait en Amérique du Nord et au Canada il y a 68-65 millions d'années.



THE LOST WORLD : JURASSIC PARK™ & © 1997 Universal City Studios, Inc. & Amblin Entertainment, Inc. All Rights Reserved.
Licensed by MCA / Universal Merchandising, Inc.

Copying or transmission of this game is strictly prohibited. Unauthorised rental or public performance of this game is a violation of applicable laws.

Jegliche Vervielfältigung oder Übertragung dieses Spiels ist streng verboten. Unautorisierte Verleih oder öffentliche Vorführung dieses Spiels stellen einen Verstoß gegen geltendes Recht dar.

Copier ou diffuser ce jeu est strictement interdit. Toute location ou représentation publique de ce jeu constitue une violation de la loi.

La copia o transmisión de este juego está terminantemente prohibida. El alquiler o utilización pública de este juego es delito y está penado por la ley.

La duplicazione o la trasmissione di questo gioco sono severamente proibite. Il noleggio non autorizzato o dimostrazioni in pubblico di questo gioco costituiscono una violazione alle leggi vigenti.

Kopiering eller överföring av detta spel är strängt förbjudet. Otillåten uthyrning eller offentlig visning av detta spel innebär lagbrott.

Het kopiëren of anderszins overbrengen van dit spel is ten strengste verboden. Het onrechtmatig verhuren of openbaar vertonen van dit spel is bij wet verboden.

This product is exempt from classification under UK Law. In accordance with The Video Standards Council Code of Practice it is considered suitable for viewing by the age range(s) indicated.

PATENTS: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada No. 1,183,276; Hong Kong No. 88-4302; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999.