

Verona Fighter™ PC

SEGA™ PC



WINDOWS 95
CD-ROM

REQUIRES
PENTIUM™
PROCESSOR
75 Mhz+
90 Mhz+ recommended
Windows 95

Am2
AM FIB DEPT.#2

VIRTUA FIGHTER PC...

HUIT COMBATTANTS, HUIT TECHNIQUES...

Dans la Chine antique, la puissante technique Kung Fu, appelée Hakkyoku-ken (dont le nom signifie "le poing à huit points") a été mise au point par la Garde Impériale. Cette technique avait suscité l'admiration de tous et avait connu de nombreux adeptes. Pendant la seconde guerre mondiale, l'armée japonaise a repris le Hakkyoku-ken et l'a perfectionné afin de créer une force de combat absolue.

A l'heure actuelle, il ne reste plus qu'un seul maître de hakkyoku-ken, un jeune homme du nom d'Akira Yuki. Avidé de pratiquer son art, il se met en marche à la recherche de l'illumination et ... de combattants de sa trempe. Il en trouve au World Fighting Tournament, où les plus solides combattants du monde s'apprentent à s'affronter pour décider du meilleur d'entre eux au terme d'un combat à mains nues. Toutes les techniques sont admises ; il n'existe qu'une seule règle : ne pas utiliser d'armes. Chacun doit combattre uniquement avec son corps. Après des semaines de duels acharnés, Akira Yuki reste en lice avec sept autres finalistes :

Sarah Bryant et son frère Jacky, les maîtres du Jeet Kune Do... Lau Chan et sa fille Pai qui pratiquent une variante de Kung-fu... Jeffry McWild, le spécialiste du pancrace, le pugilat violent pratiqué déjà par les Grecs... Le brutal lutteur professionnel Wolf Hawfield... et le ninja Kagamaru, le guerrier aux mystérieuses techniques... Ces huit combattants sont là pour mettre à l'épreuve leurs techniques et tester leur forces sur les autres. Qui en sortira vainqueur ?

PRENEZ LES COMMANDES

Remarque : Le texte dans le jeu sera toujours en anglais, quelle que soit la langue de la version installée.

Clavier

Fonction

- 1) Touches de commande
- 2) Configurations
- 3) Luminosité écran et caméra
- 4) Réinitialisation du jeu
- 5) Pause pendant le jeu
- 6) Sortie du jeu

Touche

- F5
F6
F7
F8
F3
Alt + F4

1) Touches de commande (configuration par défaut)

	Joueur 1	Joueur 2
Haut/Bas	W/S	↑/↓
Gauche/Droite	A/D	←/→
Garde	V	Del
Coup de poing	G	End
Kick	H	PgDn
Début	Z	Enter

Techniques spéciales:

P+G (Coup de poing et garde)	T	Ins
K+G (Kick et garde)	Y	Origine
P+K+G (Kick, coup de poing et garde)	U	Pg Préc.

2) Configurations

Résolution

(Haute/Basse)

Texture personnages

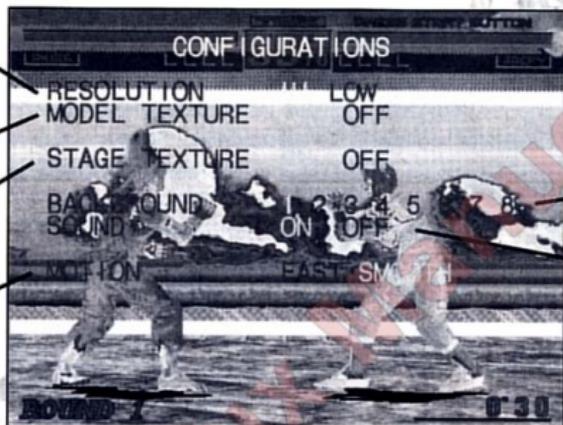
(Activée/désactivée)

Texture scène

(Activée/désactivée)

Mouvement

(Rapide/régulier)



3) Luminosité écran et caméra

Arrière-plan

Scène

Joueur 1

Joueur 2

Caméra

Distance

Direction

