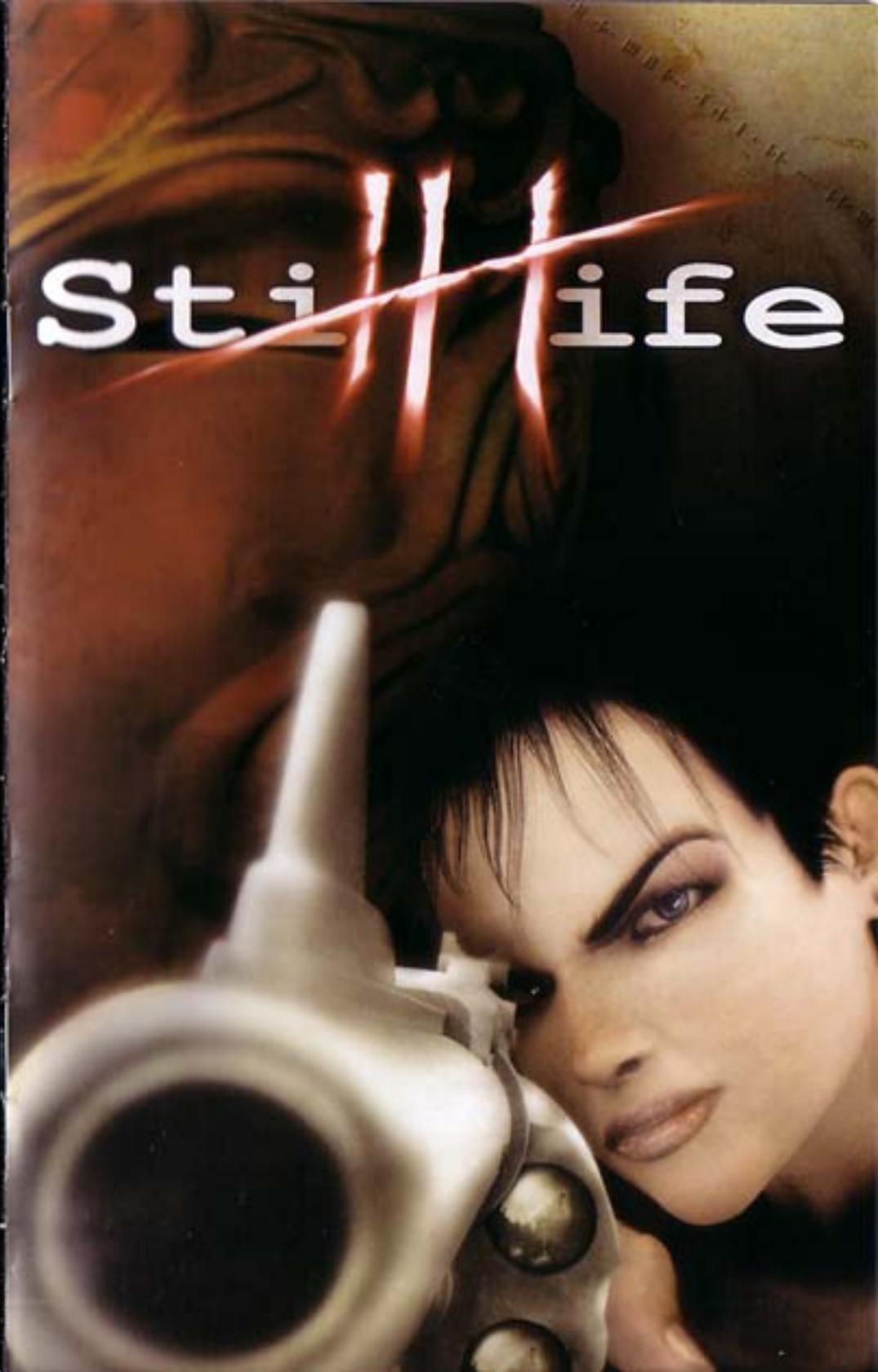


Stillife



AVERTISSEMENT SUR L'ÉPILEPSIE

Veillez lire le paragraphe suivant avant d'utiliser ce jeu ou d'autoriser votre enfant à le faire.

Les jeux vidéo peuvent entraîner, chez un très faible pourcentage d'individus, des crises d'épilepsie ou une perte momentanée de conscience à la vue de motifs ou éclairs lumineux sur un téléviseur. Certaines conditions peuvent déclencher des symptômes épileptiques même en l'absence de tout antécédent de crise ou d'épilepsie. Si vous ou un membre de votre famille présentez une condition épileptique, consultez votre médecin avant de jouer. Il est recommandé aux parents de surveiller leurs enfants lorsque ces derniers jouent à des jeux vidéo. Si vous ou votre enfant présentez un des symptômes suivants en jouant aux jeux vidéo : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, mouvement involontaire, perte momentanée de conscience, trouble de l'orientation ou convulsion, il faut immédiatement cesser de jouer et consulter un médecin.

Précautions à prendre

Ne vous installez pas trop près du téléviseur. Asseyez-vous à bonne distance de l'écran, aussi loin que le permettent les câbles.

- De préférence, jouez sur un écran de petite taille.
- Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.
- Jouez toujours dans une pièce bien éclairée.
- Lorsque vous jouez, veillez à faire des pauses de 10 à 15 minutes au minimum toutes les heures.

Avertissement sur le piratage

Toute reproduction non autorisée, totale ou partielle, de ce produit constitue un délit. Le piratage de logiciel nuit aux consommateurs, aux développeurs, aux éditeurs et aux distributeurs légitimes de ce produit. Si vous pensez que ce produit est une copie illégale ou si vous détenez des informations sur des produits piratés, veuillez contacter notre service clients.

Sommaire

Installation 2
Installation du jeu
Démarrage du jeu

Contrôles 4

Clavier

Menu

Dans la partie

Dialogues

Souris

Commandes supplémentaires au clavier

Démarrage 6

Menu Principal

Nouvelle Partie

Charger Partie

Cinéma Vidéo

Options

Crédits

Quitter la partie

Comment jouer 8

Jeunes

Navigation

Interaction

Information

Menu Pause 10

Inventaire 11

Utiliser

Associer

Examiner

Dialogues 14

Documents 15

Les journaux de Gus et de Victoria 15

Journal

Dialogues

Sauvegarder la progression 16

Avez-vous vraiment tous les éléments en main ? 17

Crédits 18

Garantie 21



contrôles

clavier

Menu

Touches fléchées	↓/↑	Déplacer la sélection vers le haut ou le bas
Touches fléchées	←/→	Déplacer la sélection vers la gauche ou la droite
Touches	ENTRÉE	Valider une sélection ou activer un objet sélectionné
Touches	ESC/Echap	Annuler

Dans la partie

Touches fléchées	↑	Avancer
Touches fléchées	↓	Se retourner
Touches fléchées	←/→	Se déplacer vers la gauche ou la droite
Touches	"I"	Ouvrir l'inventaire
Touches	ESC/Echap	Annuler
Touches	ENTRÉE	Activer des éléments interactifs (objets, dialogues, mécanismes)
Touches	Barre Espace	Passer la réplique en cours

Dialogues

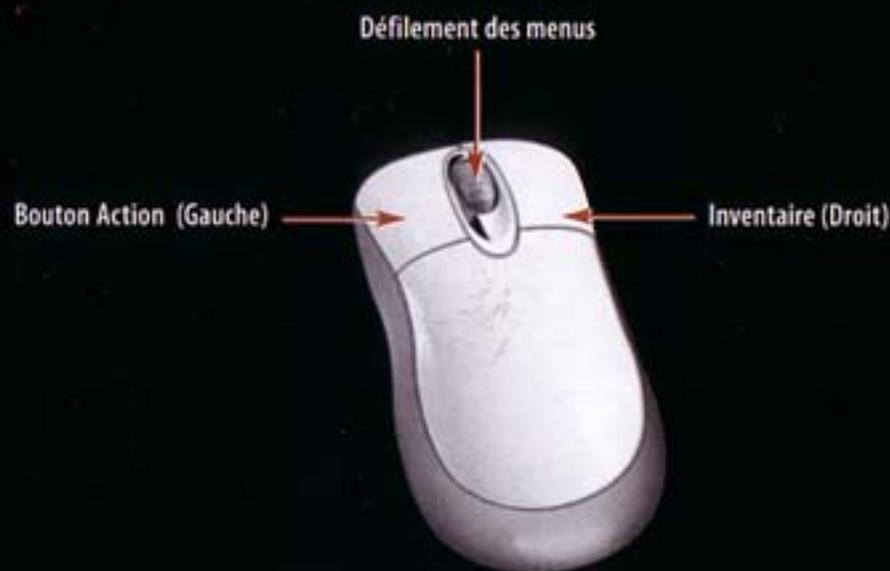
Touches fléchées	←	Activer un sujet de conversation professionnel
Touches fléchées	→	Activer un sujet de conversation personnel
Touches / Icône	ENTRÉE 	Quitter le dialogue
Touches	Barre Espace	Passer la réplique en cours

Commandes supplémentaires au clavier

Touches	"I"	Ouvrir l'inventaire
Touches	ESC/Echap	Ouvrir le menu de jeu
Touches	ENTRÉE	Activer des éléments interactifs (objets, dialogues, mécanismes)
Touches	Barre Espace	Passer la réplique en cours

souris

L'utilisation de la souris dans Still Life est très simple. Vous pouvez utiliser le bouton gauche ou le bouton droit en fonction de l'action que vous souhaitez exécuter.



Bouton gauche de la souris (bouton Action)	Activer des éléments interactifs (objets, dialogues, mécanismes)
Bouton droit de la souris	Ouvrir l'inventaire
Molette de la souris	Ouvrir le menu de jeu

Démarrage



Menu Principal

Cet écran s'affiche au démarrage du jeu. Vous pouvez alors accéder aux différentes options de Still Life pour optimiser vos parties.

Nouvelle partie

Cette option vous permet de lancer une nouvelle partie. S'il s'agit de votre premier contact avec ce jeu, nous vous recommandons de tamiser la lumière et de vous installer au calme pour profiter pleinement de l'ambiance du jeu.



Charger partie

Cette option vous permet de reprendre une partie précédemment sauvegardée. Sélectionnez la sauvegarde de votre choix et activez-la en cliquant avec le bouton gauche de la souris ou en appuyant sur Entrée.



Cinémathèque

À mesure que vous progresserez dans Still Life, des scènes cinématiques vous seront proposées. Cette option vous permet de revoir une cinématique débloquée. Il vous suffit de sélectionner celle de votre choix et de cliquer avec le bouton gauche de la souris ou d'appuyer sur Entrée pour la lancer. Plus vous progresserez dans le jeu, plus la cinémathèque se remplira.



Options

Voici l'écran des options à partir duquel vous pouvez paramétrer différentes options sonores, le niveau de gamma et les commandes.

Anti-cranelage : lorsque cette option est activée, elle n'affecte que le personnage principal. Ceci a pour effet de lisser les contours du personnage en fonction des performances de votre carte graphique.

Niveau de détails : le niveau que vous choisissez (faible, moyen ou élevé) définit la précision des détails graphiques en fonction des performances de votre ordinateur. **Sous-titres (oui/non)** : pour activer ou désactiver les sous-titres.

Gamma : pour régler le niveau de luminosité du jeu.

Type de commandes : vous pouvez choisir de jouer avec le clavier ou avec la souris.

Régler le volume : cette option permet de régler le volume des voix, de la musique et des effets sonores du jeu.

Crédits

Quels genres d'esprits dérangés ont bien pu inventer toute cette histoire ? Découvrez-le en sélectionnant cette option !

Quitter la partie

Sélectionnez cette option pour mettre fin à l'expérience Still Life et revenir sous Windows.

Comment jouer

Icônes

Le curseur change d'apparence en fonction de l'action que Victoria ou Gus accomplira. Nous avons classé les différents icônes en trois catégories : Navigation, Interaction et Information.

Navigation



Ces icônes apparaissent généralement sur les portes ou les escaliers. Ils indiquent simplement que vous pouvez cliquer avec le bouton gauche de la souris ou appuyer sur Entrée pour progresser vers le lieu suivant.

 Voici le curseur de jeu lorsque son statut est neutre. Cela ne veut pas dire que vous ne pouvez rien faire. Cliquez avec le bouton gauche de la souris pour vous déplacer vers l'endroit où est situé le curseur.

 Voici maintenant le même curseur en surbrillance. Cela signifie que vous pouvez interagir avec un élément.

Interaction

Il existe de nombreux icônes d'interaction dans Still Life.

 L'icône d'action apparaît lorsque vous pouvez agir sur un objet ou lorsque l'un des héros du jeu a un commentaire à dire au sujet de ce qui l'entoure.

 L'icône de dialogue apparaît lorsque vous passez le curseur sur un PNJ. Cliquez avec le bouton gauche de la souris ou appuyez sur Entrée pour parler avec les personnages de Still Life.

 Cette icône vous indique que vous pouvez regarder quelque chose de plus près. Cliquez avec le bouton gauche de la souris ou appuyez sur Entrée pour passer en vue subjective.

 Cette icône apparaît lorsque vous êtes en mesure de ramasser un objet le placer dans votre inventaire.

 Cette icône apparaît lorsque vous pouvez utiliser un objet que vous avez sélectionné dans votre inventaire avec un autre objet du jeu.

 L'icône de la carte permet d'activer la carte qui vous fera changer de secteur dans le jeu.

Information

Ces icônes apparaissent uniquement dans le cadran supérieur droit de l'écran. Elles indiquent que de nouvelles informations sont disponibles dans l'inventaire ou sur la carte.



Cette icône apparaît lorsqu'un nouvel élément est ajouté au journal de Gus ou de Victoria.



Ces icônes apparaissent lorsqu'un nouvel endroit est débloqué sur la carte.



Cette icône apparaît lorsque vous avez obtenu un nouveau document.





Menu Pause

- Sauvegarder la partie :** cette option vous permet de sauvegarder votre progression.
- Charger partie :** permet de charger une partie précédemment sauvegardée.
- Options :** pour paramétrer les options sonores ou le niveau de gamma, entre autres.
- Menu principal :** pour revenir au menu principal de Still Life. Assurez-vous de sauvegarder votre partie avant de sélectionner cette option.

Inventaire

Pour accéder à l'inventaire, appuyez sur la touche "I" de votre clavier.

Utiliser



Il est très facile d'utiliser un objet dans Still Life. Ouvrez votre inventaire en appuyant sur la touche "I" ou en cliquant avec le bouton droit de la souris, sélectionnez l'objet que vous souhaitez utiliser et cliquez sur l'icône Utiliser.



Dans cet exemple, vous souhaitez utiliser la pince à épiler. Sélectionnez-la et cliquez sur l'icône Utiliser.



Après avoir activé l'icône Utiliser, vous revenez à l'écran de jeu. En haut à gauche de l'écran apparaît l'image de l'objet sélectionné dans l'inventaire. Pour utiliser la pince à épiler, il suffit maintenant de déplacer le curseur sur la zone souhaitée et de cliquer avec le bouton gauche de la souris ou d'appuyer sur Entrée



Associer



Certains objets trouvés au cours de l'aventure peuvent être associés à d'autres objets. Par exemple, vous pouvez associer l'appareil photo et la pellicule.



Tout d'abord, sélectionnez l'appareil photo dans votre inventaire. Cliquez ensuite sur l'icône Associer en haut à gauche de l'écran.



Maintenant que l'appareil photo est sélectionné, il ne vous reste qu'à en faire de même pour la pellicule et à cliquer avec le bouton gauche de la souris ou appuyer sur Entrée.



La pellicule est maintenant dans l'appareil photo.

Examiner



Au cours de votre aventure, vous aurez l'occasion d'examiner certains objets de votre inventaire afin de trouver de nouveaux indices. Pour examiner un objet de l'inventaire, sélectionnez-le, puis sélectionnez l'icône Examiner pour ouvrir la fenêtre d'examen.



La fenêtre d'examen vous présente l'objet sélectionné en 3D. Utilisez les touches fléchées pour faire pivoter l'objet et l'examiner sous tous les angles. Vous trouverez peut-être un nouvel indice ! Vous pouvez également utiliser les icônes de zoom avant et de zoom arrière en bas à droite de l'écran.

En bas à droite de l'écran de la fenêtre d'examen se trouve également l'icône Vérifier. Cette option vous permet d'accéder à une description de l'objet. Cependant, ces informations supplémentaires ne sont pas disponibles pour tous les objets.





Q Dialogues

Lorsque cette icône apparaît au-dessus d'un personnage, cela signifie que vous pouvez lui parler. Cliquez avec le bouton gauche de la souris ou appuyez sur Entrée pour activer le dialogue. Chaque dialogue contient une courte introduction : les deux personnages échangent quelques répliques et le dialogue s'arrête. Pour le prolonger, vous pouvez choisir entre deux options : conversation professionnelle ou conversation personnelle.

Clic gauche et clic droit



Le clic gauche vous permet d'activer une conversation professionnelle. Généralement, votre personnage posera des questions en rapport direct avec son enquête.



Le clic droit vous permet d'activer une conversation personnelle. Votre personnage s'engagera alors sur le terrain des opinions, du temps qu'il fait, des problèmes personnels, etc. Ces conversations ajoutent de la diversité au jeu, mais n'influencent pas votre progression.



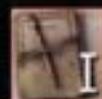
Cette icône apparaît en bas à droite de l'écran lorsque vous avez obtenu suffisamment d'informations pour continuer votre enquête. Vous pouvez alors interrompre la conversation sans que cela pénalise votre progression dans le jeu.



Documents

Au cours de l'aventure, vous trouverez des documents qui vous aideront dans votre enquête. Cette icône permet d'accéder à la liste des documents que vous pouvez consulter à tout moment de la partie. Pour ce faire, il vous suffit de cliquer sur le document de votre choix dans la liste. Certains documents fournissent des détails intéressants pour agrémenter votre partie, d'autres sont essentiels à la progression de votre enquête. Veillez à consulter tous les documents que vous trouverez.

Les journaux de Gus et de Victoria



Au cours de l'aventure, cette icône apparaîtra de temps en temps en haut à droite de l'écran. Il signifie simplement que Victoria ou Gus ont mis leur journal à jour.

Journal



En cliquant sur cette icône, vous accédez au journal tenu par votre personnage. Plus vous progresserez dans le jeu, plus le journal vous en apprendra sur les pensées de Gus ou de Victoria. Le journal est organisé en chapitres. Sélectionnez un chapitre et utilisez la glissière pour faire défiler le texte. Le journal vous permettra de mieux comprendre certains éléments évoqués dans les conversations ou dans les documents que vous trouvez. Il vous permet également de connaître les états d'âme de votre personnage et vous indique souvent la marche à suivre.

Dialogues



Chaque ligne de dialogue déclenchée dans le jeu est enregistrée. Ainsi, si vous avez manqué ou oublié une information importante, vous pouvez consulter le script. Dans la page de menu du journal, sélectionnez l'icône de dialogue pour accéder au script. Les dialogues sont classés en chapitres. Sélectionnez le chapitre qui vous intéresse et utilisez la glissière pour retrouver le dialogue qui vous fait défaut.



Sauvegarder la progression



En cliquant sur cette icône, vous accédez au menu de jeu. Pour sauvegarder votre progression, cliquez sur la fenêtre Nouvelle sauvegarde. Si vous n'activez pas l'option Nouvelle sauvegarde, il vous sera proposé d'écraser une sauvegarde existante.

Avez-vous vraiment
tous les éléments
en main ?

Dans le monde de Still Life, les apparences sont souvent trompeuses. Chacun cultive ses secrets et tente de percer ceux des autres, mais toute réponse à une question n'apporte que plus d'interrogations.

L'histoire de Still Life continue en ligne, avec une aventure qui vous plongera encore un peu plus profondément dans les secrets de Still Life... Ces secrets que certains veulent protéger à tout prix.

Le mystère se poursuit en ligne sur
www.stilllife-game.com