



Vols de voitures (Car Thefts)

ALDERNEY

- 1 Turismo
- 2 Cavalcade
- 3 Cognoscenti
- 4 Sultan
- 5 Sentinel
- 6 Rancher

ALGONQUIN

- 7 Dukes
- 8 NRG 900
- 9 Banshee
- 10 Comet
- 11 Rebla
- 12 Coquette
- 13 Faggio
- 14 Super GT
- 15 PMP 600
- 16 Patriot

BOHAN

- 17 Huntley
- 18 Buccaneer
- 19 Moonbeam
- 20 Washington
- 21 Contender
- 22 Voodoo

DUKES

- 23 Sabre GT
- 24 Dilettante
- 25 Manana
- 26 Freeway
- 27 Bobcat

BROKER

- 28 Intruder
- 29 Infernus
- 30 DF8-90



Ennemis publics (Most Wanted)

ALDERNEY

- 1 Keenan
- 2 Sergi
- 3 Glenn
- 4 Rodney
- 5 Mervin
- 6 Marty
- 7 Danny
- 8 Phil
- 9 Noel
- 10 Frederick

ALGONQUIN

- 11 Jimmy
- 12 Leo
- 13 Shon
- 14 Lino
- 15 Darren
- 16 Juan

- 17 Tommy
- 18 Barry
- 19 Christov
- 20 Simon

BOHAN

- 21 Maxwell
- 22 Preston
- 23 Scott
- 24 Rodrigo
- 25 Freddy
- 26 Bert
- 27 Tyler

BROKER

- 28 Alonso
- 29 Antonio
- 30 Fernando



Personnages secondaires (Random Characters)

ALDERNEY

- 1 Eddie Low (1)
- 2 Eddie Low (2)
- 3 Ivan
- 4 Gracie

ALGONQUIN

- 5 Cherise
- 6 Clarence
- 7 Jeff (1)
- 8 Jeff (2)
- 9 Marnie (2)
- 10 Pathos (2)
- 11 Pathos (1)

- 12 Hossan
- 13 Sara (1)
- 14 Jeff (3)
- 15 Marnie (1)
- 16 Sara (2)

DUKES

- 17 Badman

BROKER

- 18 Brian (1)
- 19 Mel
- 20 Brian (2)
- 21 Ilyena Faustin
- 22 Brian (3)



Assassin

(9 dans Alderney)



Exotic Imports

(10 dans Bohan/Dukes/Broker)



Véhicules gratuits (Free Rides)

(concessions où vous pouvez voler des véhicules)



AutoEroticar (dans Alderney)



Westdyke Autos (dans Alderney)



Grotti (dans Algonquin)



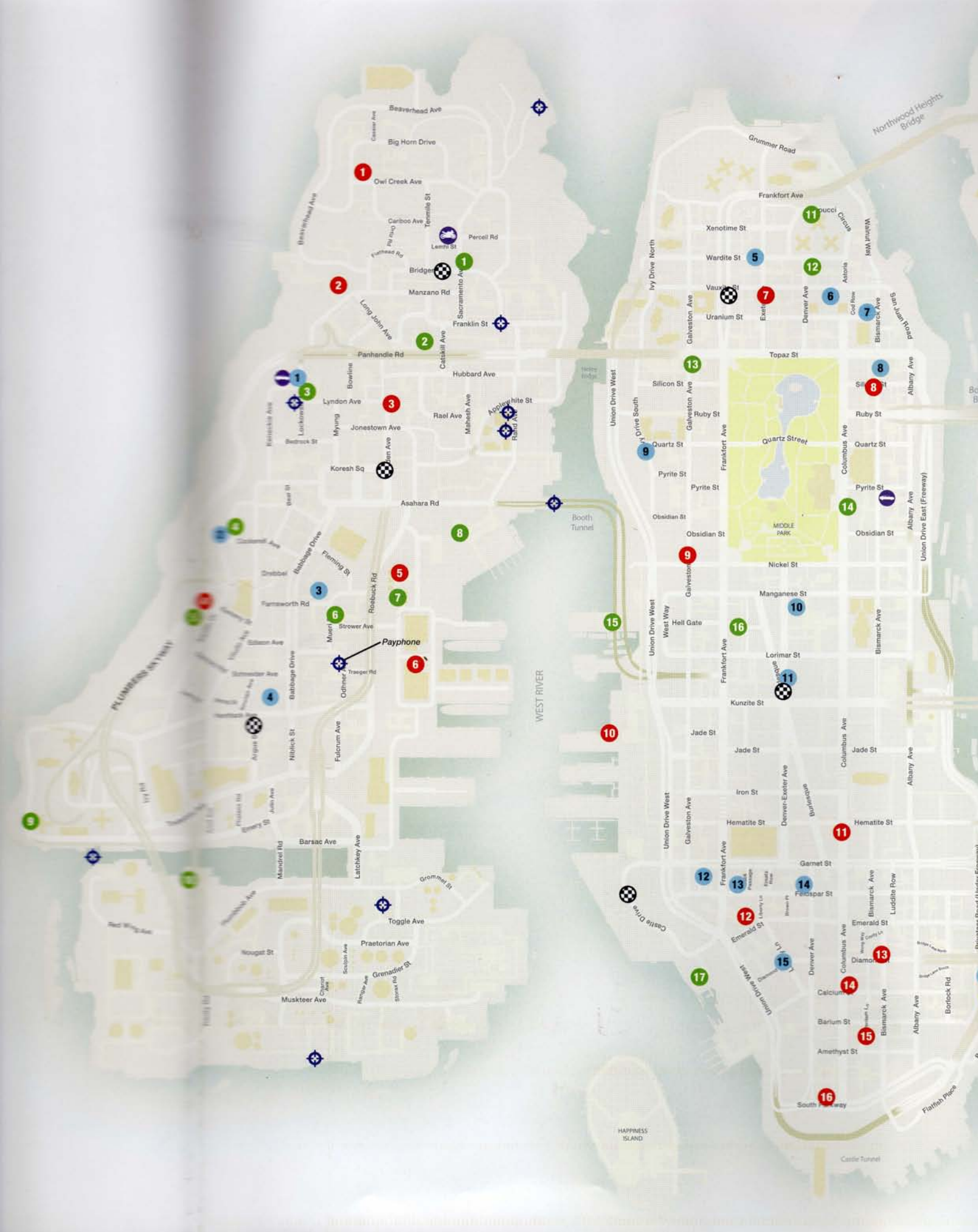
Jacob's Drug Deliveries

(10 dans Dukes/Broker)



Courses

(9 dans Liberty City)





100% D'ACHÈVEMENT DU JEU

Catégorie	Détails	% du total
Missions	Réussir toutes les missions principales et procédurales du jeu (90 au total).	68%
Car Thefts	(Vol de voitures) Livrer les 30 véhicules au garage.	2%
Amis	Débloquer toutes les capacités uniques et réaliser toutes les activités (sauf pour Roman & Wayne).	10%
Activités de jeu	Battre l'ordinateur ou l'ami une fois dans chaque activité.	5%
Personnages secondaires	Trouver tous les personnages et réussir leurs missions de rencontre (sauf pour Jeff, Cherise, Clarence & Ivan).	5%
Most Wanted	(Ennemis publics) Abattre les 30 ennemis publics de la liste.	2.5%
Vigilante	Exécuter les 20 missions (il n'est pas obligatoire de les faire en série).	2.5%
Rats volants	Trouver les 200 pigeons.	2.5%
Cascades	Réussir les 50 sauts.	2.5%
Total :		100%

Pour que vous compreniez l'étendue de ce qu'il y a à voir et à faire dans Liberty City, nous présentons ici toutes les tâches qu'il faut réaliser pour atteindre les 100% d'achèvement du jeu avec des détails essentiels pour les réussir.

Il est tout d'abord important de se souvenir que la catégorie "Missions" qui compte pour 68% de l'avancement, englobe les missions de l'histoire principale mais aussi les "Missions procédurales" qu'il n'est pas obligatoire de réussir pour arriver à la fin de l'histoire, mais qu'il faut réussir pour atteindre les 100% d'achèvement.

Les missions procédurales sont de quatre sortes : les missions de livraison de drogue pour Little Jacob, les missions Exotic Imports et les courses Races pour Brucie et toutes les missions Assassinat pour le contact téléphonique anonyme. Ces missions sont à distinguer des autres missions complémentaires et secondaires du jeu.

L'exécution de toutes les missions secondaires ajoute un certain pourcentage pour atteindre les 100% d'achèvement du jeu, alors que les missions procédurales sont déjà prises en compte dans le score de la catégorie "Missions". Les missions secondaires sont par exemple les Cascades (2.5% d'avancement vers les 100% d'achèvement) ou les deux types de missions basées sur un ordinateur de police (Most Wanted et Vigilante). Chacune de deux séries compte pour 2,5% de l'achèvement. Voyez notre tableau précédent pour la liste complète.

VOLS DE VOITURES (CAR THEFTS)

Objectif	Livrer les 30 véhicules à l'atelier de démontage de Bohan.
Conditions de déblocage	Terminer "No. 1" (mission Brucie). Terminer "Smackdown" (mission Derrick McReary). Recevoir le message texte de Stevie.
Conditions d'échec	Le véhicule est détruit. Vous êtes arrêté.

VALEUR DES VÉHICULES

Dukes/Broker	Valeur maxi
Freeway	6600\$
Bobcat	8250\$
DF8-90	5940\$
Dilettante	6600\$
Contender	8250\$
Infernus	33000\$
Intruder	8250\$
Manana	3960\$
Moonbeam	7260\$
Sabre GT	8250\$
Voodoo	6600\$
Washington	7260\$
Bohan	
Buccaneer	5940\$
Huntley	13200\$

Algonquin	Valeur maxi
Banshee	26400\$
Comet	19800\$
Coquette	13530\$
Dukes	7260\$
Faggio	2310\$
NRG 900	8250\$
Patriot	16500\$
PMP 600	10560\$
Rebla	11550\$
SuperGT	36300\$
Alderney	
Cavalcade	23100\$
Cognoscenti	29700\$
Rancher	8250\$
Sentinel	7750\$
Sultan	11550\$
Turismo	36300\$

ENNEMIS PUBLICS (MOST WANTED)

Objectif	Abattre 30 dangereux malfaiteurs.
Conditions de déblocage	Terminer "Crime & Punishment" (mission Faustin). Accéder à un ordinateur de voiture de police.
Conditions d'échec	Rester hors d'un véhicule de police pendant plus de 30 secondes avant d'avoir atteint la position de la cible. Niko meurt. L'ennemi s'échappe.

PERSONNAGES SECONDAIRES

Il y a en tout 14 personnages de rencontre qui surviennent dans le scénario principal. Il faut réussir les missions de tous sauf quatre (Jeff, Clarence, Cherise et Ivan) pour progresser vers les 100% d'achèvement du jeu.

Nom	Déblocage	Détails
BOHAN/DUKES/BROKER		
BRIAN	"It's Your Call" (mission Roman)	
Brian 1		Première interaction avec Brian.
Brian 2		Conduire Brian chez son dealer.
Brian 3		Conduire Brian pour payer son dealer.
BADMAN	"Shadow" (mission Little Jacob)	Attaquer les Russes.
MEL	"Escuela of the Streets" (mission Manny)	Aider Mel face à un usurier
ILYENA FAUSTIN	"The Puerto Rican Connection" (mission Manny)	Corriger le copain de sa fille.
ALGONQUIN		
JEFF*	"Photo Shoot" (mission Playboy X)	
Jeff 1		Prendre une photo de l'adultère de sa femme.
Jeff 2		Se débarrasser du corps de sa femme.
Jeff 3		Jeff est tué par une voiture.
MARNIE	"Actions Speak Louder Than Words" (mission Gerry McReary)	
Marnie 1		Conduire Marnie chez son dealer.
Marnie 2		Conduire Marnie à la gare.
HOSSAN	"The Puerto Rican Connection" (mission Manny)	Conduire Hossan collecter son argent.
SARA	"Hossan" (personnage second.)	
Sara 1		Ramener Sara chez elle.
Sara 2		Conduire Sara en shopping.
CLARENCE*	"Blood Brothers" (mission Francis McReary)	Abattre Clarence.
PATHOS	"The Puerto Rican Connection" (mission Manny)	
Pathos 1		Défendre Pathos.
Pathos 2		Défendre Pathos puis l'amener à l'hôpital.
CHERISE*	"The Holland Play" (mission Playboy X)	Corriger son copain.
ALDERNEY		
GRACIE	"Diamonds Are a Girl's Best Friend" (mission Gerry McReary)	Abattre les gardes du corps qui attaquent.
EDDIE	"Actions Speak Louder Than Words" (mission Gerry McReary)	
Eddie Low 1		Promener Eddie Low.
Eddie Low 2		Abattre Eddie Low.
IVAN*	"Actions Speak Louder Than Words" (mission Gerry McReary)	Conduire Ivan pour collecter un peu d'argent.

* Jeff, Clarence, Cherise et Ivan ne peuvent pas être rencontrés si vous avez choisi des les tuer auparavant dans le jeu, mais cela n'empêche pas d'atteindre les 100% d'achèvement du jeu.

AMIS

Vous pouvez vous faire cinq amis : Roman, Little Jacob, Brucie, Packie et Dwayne. En leur consacrant du temps, vous pourrez profiter de certains avantages, et notamment d'une capacité spécifique à chacun. Pour débloquer une capacité, il faut que l'ami concerné vous apprécie assez à force de faire ensemble les activités qu'il préfère. Pour trois des amis, Little Jacob, Brucie et Packie, cette appréciation compte dans les 100% d'achèvement du jeu.

ROMAN



ACTIVITÉS

Roman apprécie les sept activités suivantes :

- Bowling
- Fléchettes
- Boire
- Manger
- Billard
- Spectacles
- Strip Club

DETAILS

Débloccage de la relation	Après "Bleed Out" (mission Roman)
Plage horaire	24 heures.
Taux d'amitié	Capacité spécifique débloquée à 60% Redevient indisponible à 15%
Critères négatifs	En retard à un RV (aucun impact) Non présentation à un RV (impact mineur)
Nourriture préférée	Mange n'importe où au début, mais préfère les restaurants de luxe en fin de jeu. Le Burger Shot reste son préféré.
Préférences nocturnes	Pas de préférences.
Capacité spécifique	Taxi gratuit de Roman Appelez Roman et il vous enverra un taxi qui vous mènera gratuitement où vous voulez.

PRÉCISIONS AU SUJET DE ROMAN

Le fait de participer à des activités avec Roman ne compte pas pour progresser vers les 100% d'achèvement du jeu.

LITTLE JACOB



ACTIVITÉS

Little Jacob apprécie les six activités suivantes :

- Fléchettes
- Boire
- Manger
- Billard
- Spectacles
- Strip Club

DETAILS

Débloccage de la relation	Après "Shadow" (mission Little Jacob)
Plage horaire	13h00 – 4h00 du matin (15 heures)
Taux d'amitié	Capacité spécifique débloquée à 60% Redevient indisponible à 30%
Critères négatifs	En retard à un RV (impact mineur) Non présentation à un RV (impact modéré)
Nourriture préférée	Fast food, notamment les Cluckin' Bell.
Préférences nocturnes	Club Liberty à Northwood.
Capacité spécifique	Voiture arsenal Si vous appelez Little Jacob, il conduira sa voiture au coffre plein d'armes à prix soldé dans le voisinage de votre position actuelle.

BRUCIE



ACTIVITÉS

Brucie apprécie les sept activités suivantes :

- Bateau
- Bowling
- Boire
- Manger
- Hélicoptère
- Spectacles
- Strip Club

DETAILS

Débloccage de la relation	Après "No. 1" (mission Brucie)
Plage horaire	7h00 – 1h00 du matin (18 heures)
Taux d'amitié	Capacité spécifique débloquée à 70% Redevient indisponible à 40%
Critères négatifs	En retard à un RV (impact modéré) Non présentation à un RV (impact élevé)
Nourriture préférée	Éviter le fast food; le plus haut de gamme possible.
Préférences nocturnes	Haut de gamme.
Capacité spécifique	Hélicoptère Si vous appelez Brucie, il viendra vous chercher en hélicoptère et vous déposera en certains endroits prédéfinis de la ville.

PACKIE



ACTIVITÉS

Packie apprécie les six activités suivantes :

- Bowling
- Fléchettes
- Boire
- Billard
- Spectacles
- Strip Club

DETAILS

Débloccage de la relation	Après "Three Leaf Clover" (mission Packie McReary)
Plage horaire	15h00 – 6h00 du matin (15 heures)
Taux d'amitié	Capacité spécifique débloquée à 75% Redevient indisponible à 30%
Critères négatifs	En retard à un RV (impact modéré) Non présentation à un RV (impact élevé)
Nourriture préférée	Burger Shot, Pizza Stack, Pang.
Préférences nocturnes	Donnie's Bar.
Capacité spécifique	Autobombes Si vous appelez Packie, il vous prépare une bombe de voiture. Allez la chercher, posez-la sur une voiture et déclenchez-la à distance depuis votre téléphone.

DWAYNE



ACTIVITÉS

Dwayne apprécie les cinq activités suivantes :

- Bowling
- Boire
- Manger
- Spectacles
- Strip Club

PRÉCISIONS AU SUJET DE DWAYNE

Dwayne devient votre ami que si vous tuez d'abord Playboy X. Le fait de participer à des activités avec Dwayne ne compte pas pour progresser vers les 100% d'achèvement du jeu.

DETAILS

Débloccage de la relation	Après "The Holland Play" (mission Playboy X)
Plage horaire	11h00 – 3h00 du matin (18 heures)
Taux d'amitié	Capacité spécifique débloquée à 60% Redevient indisponible à 30%
Critères négatifs	En retard à un RV (aucun impact) Non présentation à un RV (aucun impact)
Nourriture préférée	Cluckin' Bell ou tout restaurant de haut de gamme.
Préférences nocturnes	Club Liberty à Northwood.
Capacité spécifique	Renforts Si vous appelez Dwayne, il vous enverra une voiture avec deux hommes armés qui vous suivront et attaqueront pour votre compte.