

SEGA™

INSTRUCTION MANUAL

SEGA™ Touring Car Championship



SEGA™
SPORTS

AM ANNEX

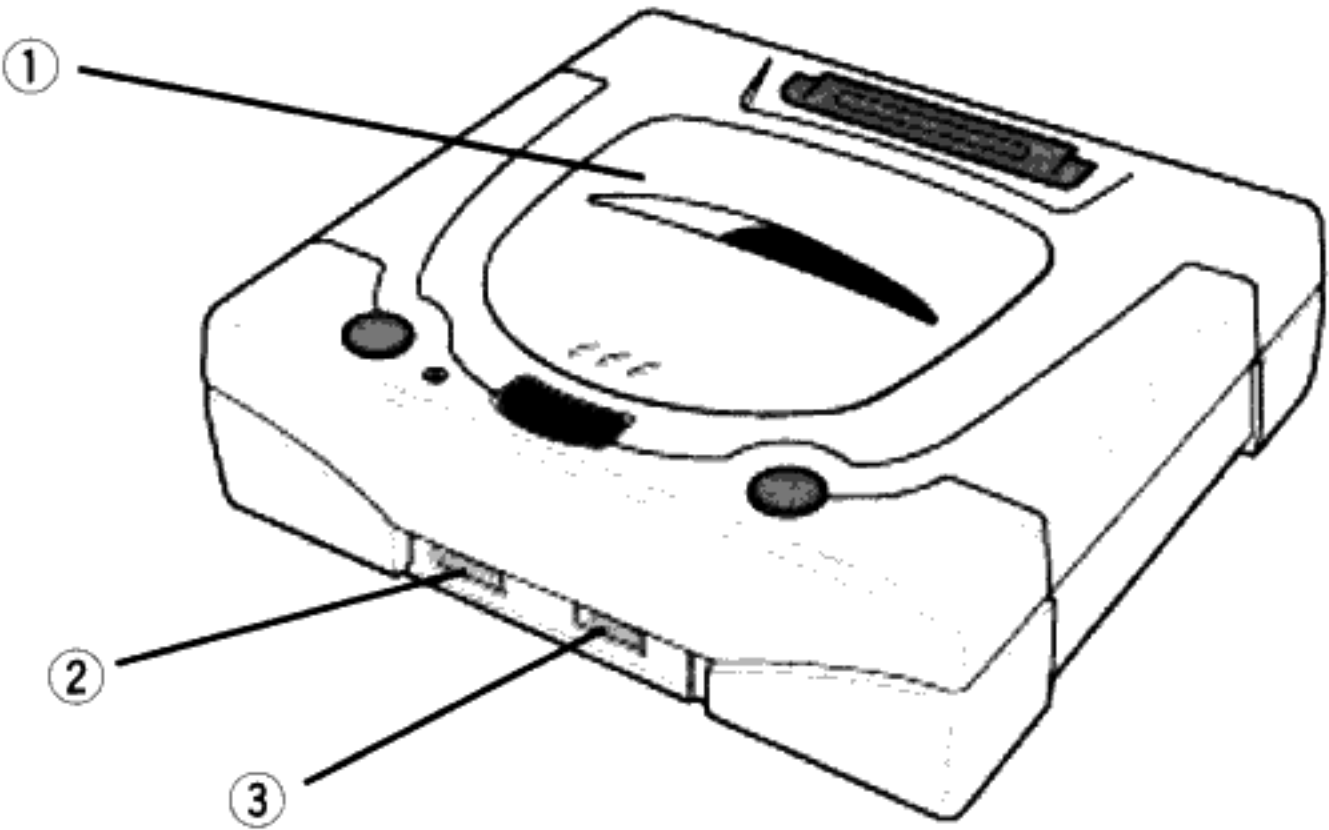
COMPACT
disc

SEGA SATURN™

Systeme Sega Saturn

Manette 1

Manette 2



Ne soyez pas un LOSER

Bienvenue au monde de courses de Touring Car (Voitures de Tourisme). Les voitures que vous allez conduire ont été conçues et testées selon le règlement strict de Touring Car. La carrosserie, le moteur, la transmission, la suspension, les roues et les pneus de chaque voiture ont été créés et assemblés avec précision pour obtenir des machines vraiment belles et cependant acharnées.

Le monde est divisé en trois types de personnes : celles qui regardent, celles qui agissent, et celles qui agissent bien.

Si vous avez du cran, voici l'occasion de vous placer au volant d'une Touring Car et de dresser la bête. Pouvez-vous négocier les virages des circuits de Sega Touring Car sans frais d'hôpital ?

Notes

Dans ce manuel, le terme de "Touche de Confirmation" se rapporte aux Touches A, C ou Start. Appuyez sur une Touche de Confirmation pour confirmer une sélection.

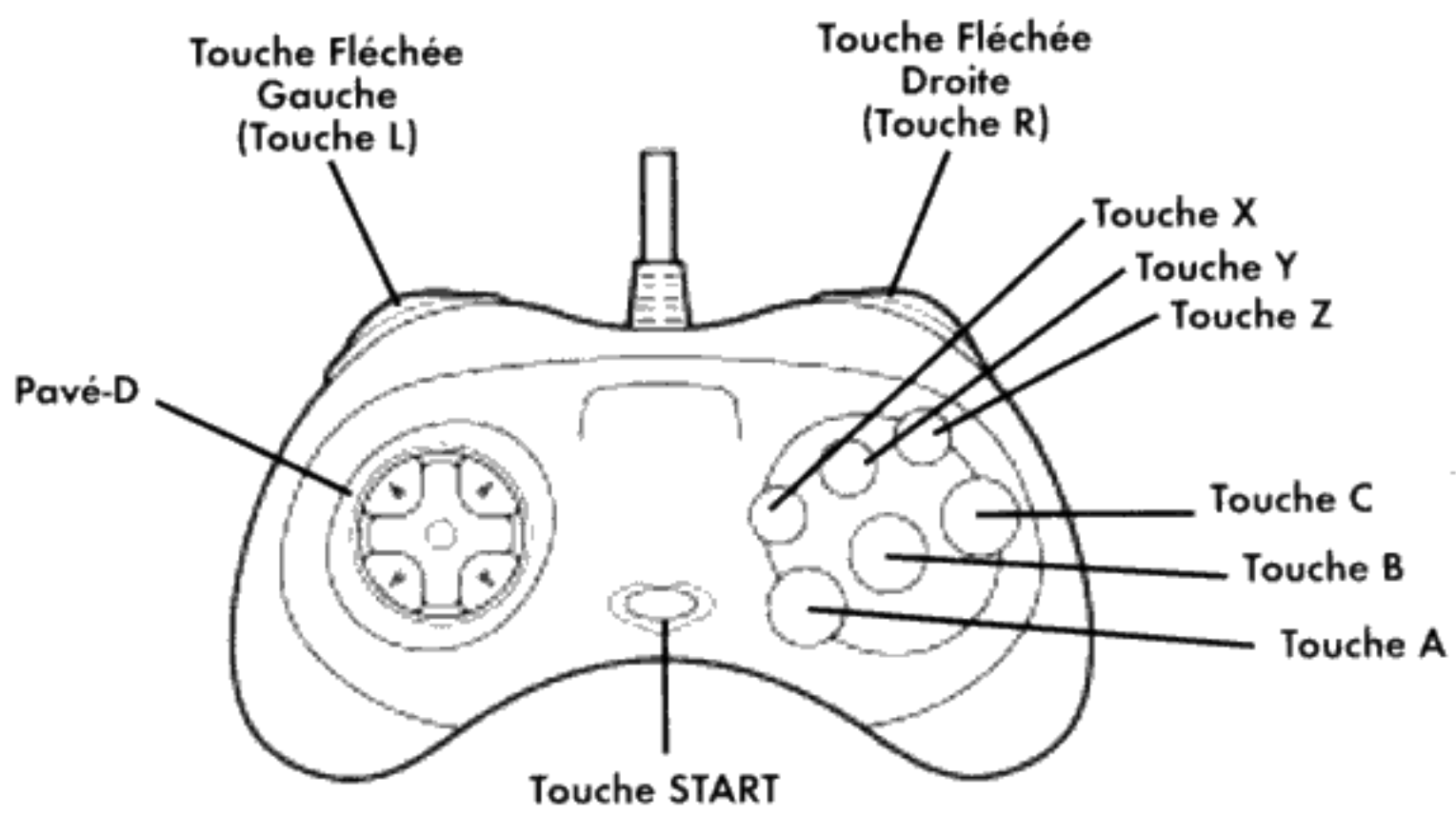
Appuyez en même temps sur les Touches A, B, C et Start à tout moment afin de retourner aux séquences d'introduction de Sega Touring Car Championship™.

Dans les écrans des menus, appuyez sur la Touche B pour retourner en arrière d'un pas.

Prenez les Commandes !

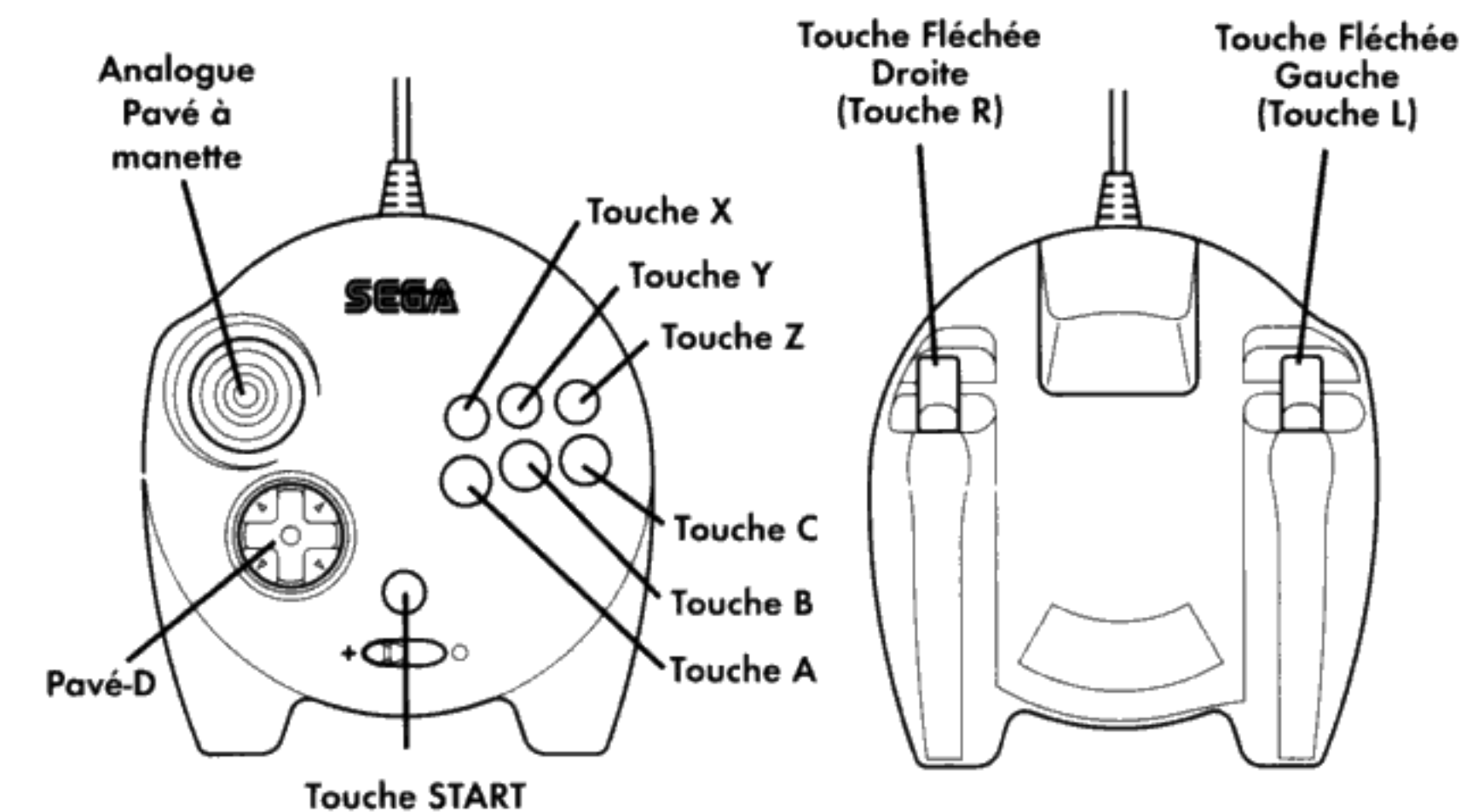
La section suivante décrit les configurations de commandes prédéterminées de Sega Touring Car Championship (TYPE 1). Pour changer les configurations de vos commandes, rappez-vous à la section CONFIG DES TOUCHES.

Sega Saturn Control Pad™



Touche	Pré-Jeu	Pendant le Jeu
Start	Confirme la sélection	Met le jeu en pause
Pavé-D	Met l'option en surbrillance	Dirige la voiture
Touche A	Confirme la sélection	Fait freiner la voiture
Touche B	Annule la sélection	Fait accélérer la voiture
Touche C	Confirme la sélection	Fait freiner la voiture
Touche X	Pas de fonction	Change la vue
Touche Y	Pas de fonction	Change la vue
Touche Z	Pas de fonction	Change la vue
Touche L	Pas de fonction	Passe à la vitesse INFÉRIEURE
Touche R	Pas de fonction	Passe à la vitesse SUPÉRIEURE

Sega Saturn 3D Control Pad™

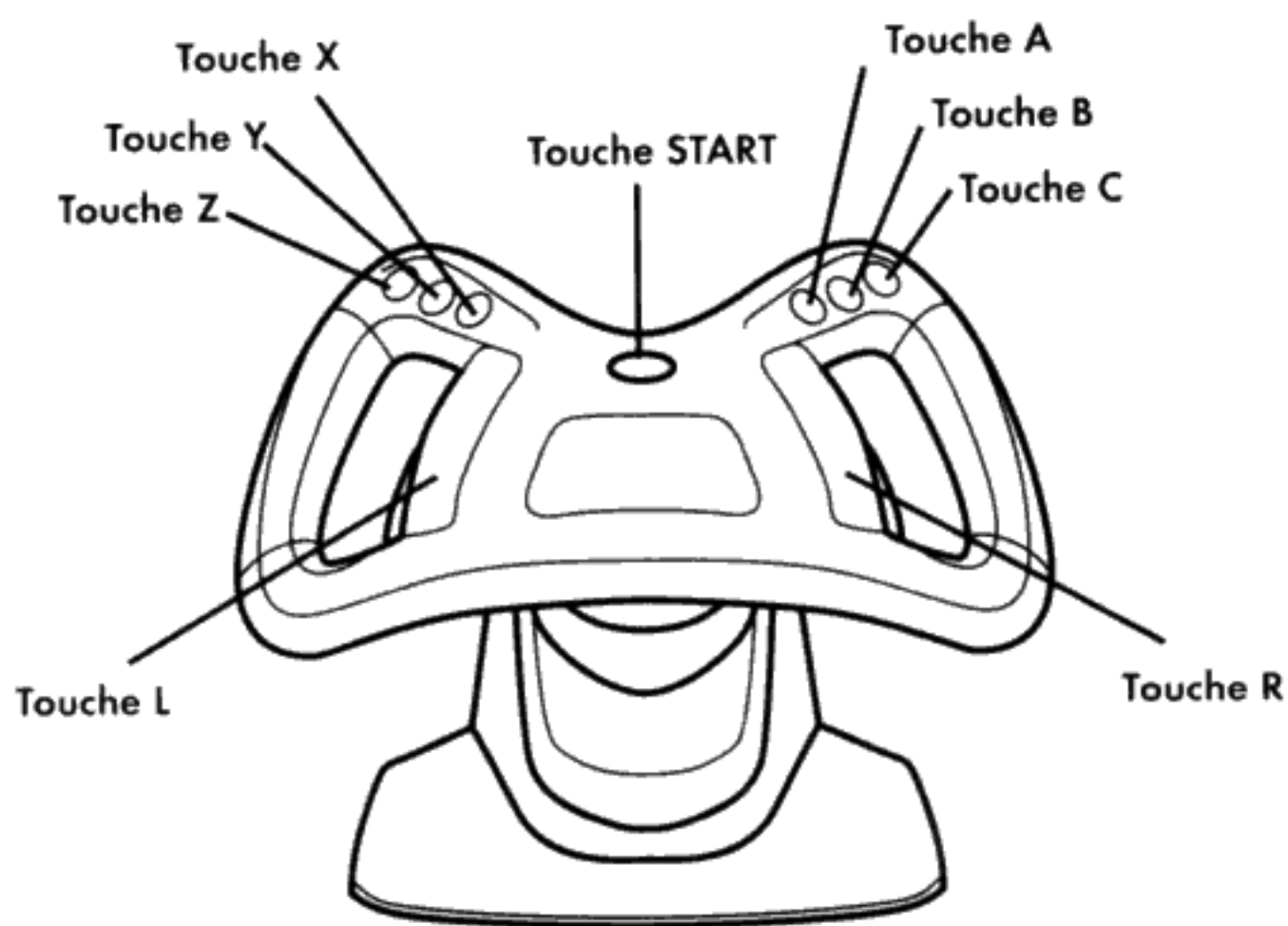


Touche	Pré-Jeu	Pendant le Jeu
Start	Confirme la sélection	Met le jeu en pause
Analogue Pavé à manette	Met l'option en surbrillance	Dirige la voiture
Pavé-D	Met l'option en surbrillance	Pas de fonction
Touche A	Confirme la sélection	Change la vue
Touche B	Annule la sélection	Passe à la vitesse SUPÉRIEURE
Touche C	Confirme la sélection	Passe à la vitesse SUPÉRIEURE
Touche X	Pas de fonction	Change la vue
Touche Y	Pas de fonction	Passe à la vitesse INFÉRIEURE
Touche Z	Pas de fonction	Passe à la vitesse INFÉRIEURE
Touche L	Pas de fonction	Fait freiner la voiture
Touche R	Pas de fonction	Fait accélérer la voiture

* Cette configuration se rapporte à la configuration prédéterminée en mode "O" (TYPE 1).

Dans le mode "+", les fonctions du Pavé de Commandes en 3D Sega Saturn sont les mêmes que celles du Pavé de Commandes Sega Saturn.

Sega Saturn Arcade Racer™



Touche	Pré-Jeu	Pendant le Jeu
Start	Confirme la sélection	Met le jeu en pause
Volant Roue	Déplace le surligneur GAUCHE/DROITE	Dirige la voiture
Touche A	Confirme la sélection	Change la vue
Touche B	Annule la sélection	Accélération légère
Touche C	Confirme la sélection	Fait accélérer la voiture
Touche X	Pas de fonction	Change la vue
Touche Y	Pas de fonction	Freinage léger
Touche Z	Pas de fonction	Fait freiner la voiture
Touche L	Déplace le surligneur vers le HAUT	Passe à la vitesse INFÉRIEURE
Touche R	Déplace le surligneur vers le BAS	Passe à la vitesse SUPÉRIEURE

Préparations de Départ



La première fois que vous jouez à Sega Touring Car Championship, il vous est demandé de régler le temps et votre localisation, afin que votre Saturn s'aligne correctement pour les Classements Mondiaux STC (voir la section Classements Mondiaux Sega Touring Car).



Il vous est d'abord demandé de changer l'heure de la montre interne si nécessaire. Ensuite, une carte du monde apparaît. Appuyez sur le Pavé-D vers la GAUCHE ou la DROITE pour mettre votre zone horaire internationale en surbrillance, puis appuyez sur Start pour la sélectionner.

Une fois ce réglage initial accompli, le Logo de Sport Sega apparaît et la séquence d'intro commence.



Appuyez sur Start à tout moment de l'introduction pour choisir le côté du jeu où vous souhaitez jouer - le Côté Arcade ou le Côté Saturn.

Mode Championnat (Côté Arcade, Côté Saturn)



C'est au Mode Championnat que commence la course sérieuse. Tout d'abord, vous entrez dans les épreuves de qualification dans lesquelles vous négociez le Circuit Campagne. Finissez la course avant que le temps ne s'écoule pour avoir une place dans la première course. Plus vous terminez vite, plus vous serez placé haut sur le tableau. Rien que vous contre la montre, alors concentrez-vous pour garder une direction souple et la tête froide.



Si vous arrivez à vous qualifier, vous serez placé sur le tableau de départ avec sept autres conducteurs contrôlés par ordinateur tout aussi acharnés que vous. Quand votre voiture entre sur le circuit de la course (et pour toute autre course pour laquelle vous serez qualifié), vous pouvez voir sur la grille où vous avez été placé et le temps de course qui vous est imparti. Appuyez sur la Touche de Déplacement GAUCHE ou DROITE pour sélectionner le type de musique sur lequel vous voulez que l'adrénaline dévore votre corps pendant la course.

Une fois de plus, vous devez terminer avant que votre temps ne s'écoule si vous voulez participer au round suivant.

TEMPS D'ATTAQUE (Côté Saturn)

Vous voulez le circuit pour vous tout seul ? Vous avez besoin d'améliorer ce virage en épingle dans lequel vous perdez vos dents ? Voici votre chance. Dans TEMPS D'ATTAQUE, il n'y a que vous, le circuit et la montre.



Appuyez sur le Pavé-D vers la GAUCHE ou la DROITE pour afficher la voiture de votre choix et sélectionnez en appuyant sur la Touche de Confirmation. Sélectionnez une transmission Manuelle (TM) ou Automatique (TA). Si vous avez précédemment sauvegardé des versions modifiées de la voiture dans l'écran de Montage de la Voiture, vous pouvez sélectionner l'une d'elles avec les

Touches de Sélection qui apparaissent. Mettez votre choix en surbrillance et sélectionnez en appuyant sur une Touche de Confirmation.

Vous pouvez maintenant déterminer les paramètres de votre excursion TEMPS D'ATTAQUE. Appuyez sur le Pavé-D vers le HAUT ou le BAS pour mettre le circuit utilisé en surbrillance, et sur le Pavé-D vers la GAUCHE ou la DROITE pour changer de circuit. Appuyez sur la Pavé-D vers le BAS et soit vous mettez en surbrillance "5 Tours", soit vous conduisez non stop en sélectionnant "COURSE LIBRE".

Si COMPARAISON DES TEMPS a été sélectionné dans l'écran des Options, les temps de vos tours sont comparés au meilleur temps de tour du circuit, et la différence de temps apparaît sur l'écran.

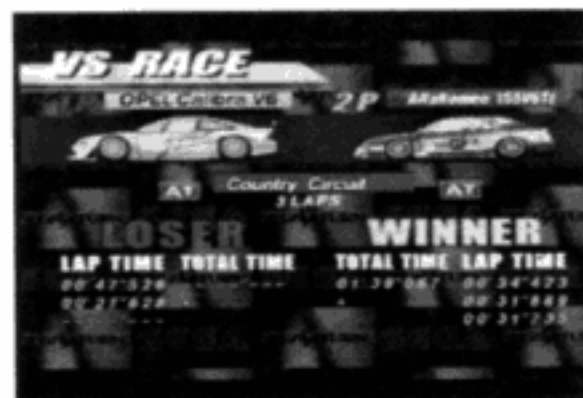
Voiture Fantôme

Cette fonction est disponible si vous choisissez un circuit 5 Tours. Quand cette fonction est allumée, les données des meilleurs tours du circuit sont utilisées pour créer l'image d'une voiture étant en train de faire la course telle qu'elle la faisait lors du meilleur tour. Vous ne risquez pas d'entrer en collision avec cette voiture. C'est tout simplement un fantôme venant du passé.



Note

- Afin de pouvoir utiliser la fonction Voiture Fantôme, une cartouche RAM Sega Saturn Backup™ (vendue séparément) doit être insérée dans votre Sega Saturn.
- La fonction Voiture Fantôme requiert 942 blocs mémoire libres.
- Pour que la voiture apparaisse, il faut que vous ayez accompli un circuit de 5 Tours au moins une fois, et en moins de 250 secondes.



Entrée des Noms en Temps d'Attaque

L'écran d'Entrée des Noms est tout simplement le même que celui des autres modes.

Vous pouvez entrer votre nom si vous :

- Accomplissez un Meilleur Tour en mode COURSE LIBRE ou 5 TOURS.
- Obtenez l'un des 5 meilleurs temps totaux en mode 5 TOURS.

Les classements sont séparés selon le type de voiture utilisé, le type de transmission, et les caractéristiques de réglage de la voiture.

**Pour vous retirer d'un Temps d'attaque "COURSE LIBRE", appuyez sur Start pour mettre le jeu en pause, puis sélectionnez une option dans le menu en pause. Il n'y a pas de stand de ravitaillement dans ce mode.*

COURSE VS (Côté Saturn)



Dans ce mode vous pouvez tester vos capacités de conduite contre un autre joueur. L'écran de la course est divisé en deux, le Joueur 1 étant en haut.



L'écran de Sélection de la Voiture de COURSE VS est pratiquement le même que celui de Sélection de la Voiture en Mode Temps d'Attaque, mis à part que la voiture de chaque joueur est affichée. Appuyez sur le Pavé-D vers la GAUCHE ou la DROITE pour afficher la voiture de votre choix. Sélectionnez la voiture en appuyant sur une Touche de Confirmation. Sélectionnez une transmission Manuelle (TM) ou Automatique (TA). Si vous avez précédemment sauvegardé des versions modifiées de la voiture dans l'écran de Montage de la Voiture, vous pouvez sélectionner l'une d'elles avec les touches de sélection qui apparaissent. Les paramètres

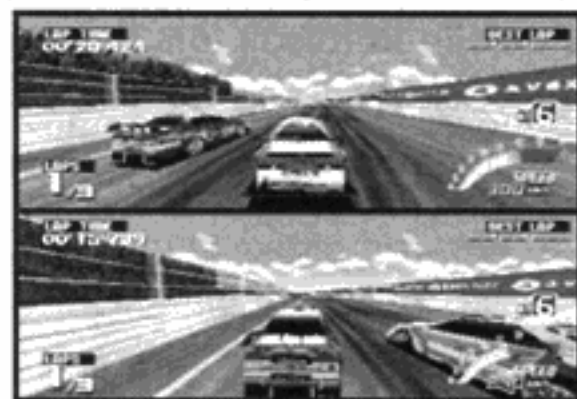
disponibles de la course sont les suivants :

CIRCUIT : Sélectionnez le circuit sur lequel vous allez faire la course.

TOURS : Choisissez entre 3 ou 5 tours.

ÉLAN : Choisissez ON pour donner un élan de vitesse/puissance à la voiture qui traîne derrière.

DÉPARTS ÉCHELONNÉS : Appuyez sur le Pavé-D vers la GAUCHE ou la DROITE pour ajuster les moments de départ de chaque joueur.



Une fois que vous êtes satisfait avec la configuration de la course, appuyez sur Start pour commencer la course.



En haut de l'écran des Résultats de ce mode se trouve affichée la voiture de chaque conducteur, de même que les détails de la course. La moitié du bas de l'écran affiche les TEMPS DE TOUR et le TEMPS TOTAL pour le GAGNANT et le gros LOSER.

Mode Grand Prix (Côté Arcade)

Jetez un bon coup d'oeil au Menu Principal du Championnat de Sega Touring Car en Côté Arcade. Vous remarquerez quelque chose de bizarre. Le Mode Grand Prix n'est pas cité. Cela ne signifie pas qu'il n'y soit pas... il existe juste dans une autre dimension où les joueurs regardent les amateurs et rigolent. Pour en arriver là, il faudra que vous fassiez vos preuves dans le Mode Championnat...



Dans ce mode, il vous faut à la fois du talent et de l'endurance. Choisissez une voiture de la façon habituelle. Puis, appuyez sur le Pavé-D pour mettre en surbrillance et sur une Touche de Confirmation pour sélectionner un circuit et la musique qui va vous donner du courage pendant 20 tours épuisants qui testeront votre détermination à être vénéré comme un dieu du volant. Rappelez-vous que vous pouvez vous arrêter à un stand de ravitaillement pour changer vos pneus, mais cela vous prendra du temps - est-ce bien nécessaire ?

Pause

Appuyez sur Start pendant la course pour pauser le jeu. Les options suivantes apparaissent :

- CONTINUER** - Reprendre le jeu
- ARRÊTER** - Se retirer de la course et retourner à l'écran de Sélection de la Voiture
- RESTART** - Commencer la course à nouveau
- MENU TOP** - Retirez-vous de la course et retournez au Menu Principal



Sélectionnez une option en appuyant sur le Pavé-D vers le HAUT ou le BAS puis en appuyant sur Start.

Ecran d'Entrée des Noms

Si vous arrivez à foncer sur la ligne d'arrivée avec l'un des dix meilleurs temps (dans votre voiture, et pas dans une ambulance), vous aurez la chance de pouvoir graver votre nom (ou un surnom arcade branché) dans les livres d'histoire pour que tous puissent le voir et en baver d'admiration.

Appuyez sur le Pavé-D vers la GAUCHE ou la DROITE pour mettre une lettre en surbrillance. Sélectionnez la en appuyant sur les touches A ou C. Sélectionnez la flèche de retour ou appuyez sur la touche B pour effacer le dernier caractère. Mettez en surbrillance et sélectionnez "FIN" ou appuyez sur Start pour entrer le nom.

Résultats

Après que vous ayez terminé une course, l'écran des résultats apparaît. Si vous vous êtes assez bien débrouillé pour entrer votre nom dans le classement, vous verrez votre position et le nom que vous avez inscrit à côté du type de voiture et de transmission utilisés. Si vous ne figurez pas dans le classement, votre épitaphe est "HORS CLASSEMENT". Si vous arrivez à figurer dans le classement, cela vous procurera un mot de passe Classement Mondial STC, affiché en dessous de "RESULTATS".





L'option de regarder un "REPLAY" de la course à laquelle vous venez juste de participer vous est donnée au bas de l'écran. Sélectionnez "OUI" pour repasser votre performance, ou "NON" pour ne pas insister. Pendant le replay, appuyez sur les Touches A, B ou C pour une vue du cockpit, ou X, Y ou Z pour une vue extérieure. Ajustez l'angle de la vue extérieure en appuyant sur le Pavé-D vers le HAUT, le BAS, la GAUCHE, la DROITE.

Information de l'Ecran

Round en cours : L'étape en cours

Temps de Tour : le temps utilisé pour chaque tour accompli

Vitesse : votre vitesse en km/h

Jauge RPM : moteur utilisé "révolutions par minute"

Vitesse Utilisée : la vitesse que vous êtes en train d'utiliser

Record du Circuit : le temps record pour le tour que vous êtes en train d'effectuer

Position : votre position actuelle sur le circuit

Temps Restant : temps restant pour accomplir le tour en cours

Temps Total* : temps total qui s'est écoulé à cet instant de la course

Comparaison des Temps* : le temps de ce tour comparé à votre meilleur

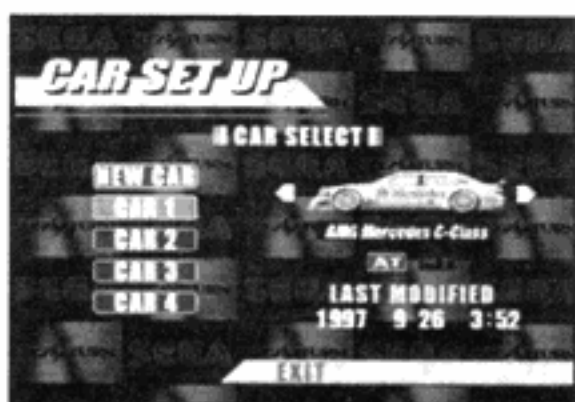
Meilleur Tour* : votre meilleur tour jusqu'à maintenant

*En Mode Temps d'Attaque uniquement



Mode Montage de la Voiture

Ce mode vous permet de modifier divers aspects des voitures disponibles. Vous pouvez également sélectionner des voitures que vous avez déjà modifiées. Vous pouvez sauvegarder jusqu'à quatre de ces voitures "REGLEES" pour les garder en mémoire et les utiliser dans les courses futures.



Mettez tout d'abord NOUVELLE VOITURE en surbrillance pour fabriquer une nouvelle voiture sur mesure, ou mettez VOITURE 1, 2, 3 ou 4 en surbrillance pour sélectionner l'une des voitures REGLEES existantes. Appuyez sur une Touche de Confirmation pour sélectionner. Mettez maintenant en surbrillance le type de voiture, puis le type de transmission en appuyant sur le Pavé-D vers la GAUCHE ou la DROITE, et appuyez sur une Touche de

Confirmation pour sélectionner.

Vous pouvez changer six aspects mécaniques de la voiture, représentés par six manettes coulissantes qui peuvent être ajustées en appuyant sur le pavé-D vers la GAUCHE ou la DROITE.

RAPPORT FINAL DES VITESSES - Ajustez de PETIT à LARGE

MANIEMENT - Ajustez de VIF à LENT

PNEUS - Ajustez la dureté

SUSPENSION AVANT - Ajustez la dureté



SUSPENSION ARRIERE - Ajustez la dureté

FREINS - Ajustez la dureté

Une fois que vous êtes satisfait du montage, mettez la barre de sauvegarde au bas de l'écran en surbrillance et sélectionnez OUI si vous souhaitez sauvegarder les données du montage.

OPTIONS

Appuyez sur le Pavé-D vers le HAUT ou le BAS pour mettre un objet en surbrillance.

Appuyez sur le Pavé-D vers la GAUCHE ou la DROITE pour changer les configurations.

Appuyez sur la Touche B pour retourner d'un pas.

Côté Arcade

DIFFICULTE - Ajustez les Limites du Temps de Tour en sélectionnant entre FACILE, NORMAL, DIFFICILE et EXPERT

SELECT DES TOURS - Choisissez de faire une course de 2, 3 ou 5 tours

CONFIG DES TOUCHES - Voir page 47

SON - Vous avez ici les différentes options de son

- **MODE** - Choisissez un son STEREO ou MONO
- **VOLUME BGM** - Réglez le volume du jeu (de 0 à 8)
- **BGM** - Choisissez votre morceau de musique de course Arcade*
- **E.S.** - Passez certains des sons FX du jeu*

* Appuyez sur les Touches A ou C pour les passer



Côté Saturn

DIFFICULTE - Ajustez les Limites de Temps de Tour en sélectionnant entre FACILE, NORMAL, DIFFICILE ou EXPERT.

TOURS - Choisissez de faire une course de 2, 3 ou 5 tours.

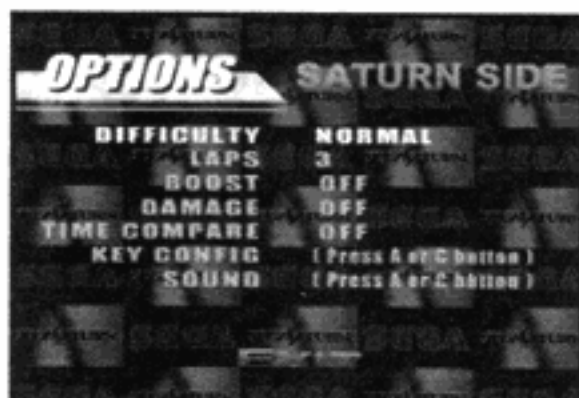
ELAN - Donne à la voiture du joueur le plus lent de la puissance/vitesse supplémentaire

DOMMAGES - Sélectionnez ceci pour subir des dommages s'il y a impact

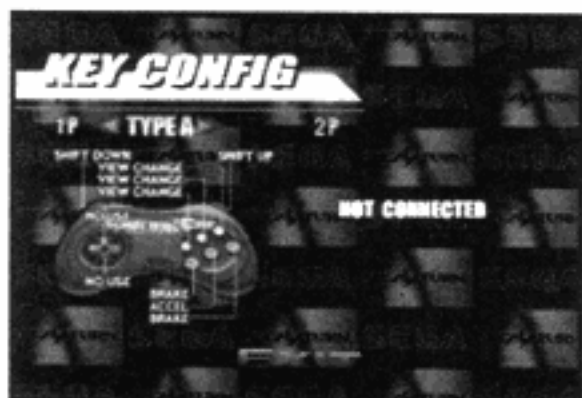
COMPARAISON DES TEMPS - En mode Temps d'Attaque, la différence entre le temps du tour qui vient d'être accompli et le temps du meilleur tour s'affiche

CONFIG DES TOUCHES - Voir page 47

SON - Comme dans le Côté Arcade (Voir ci-dessus)



Ecran de CONFIG DES TOUCHES



Les unités de contrôle reliées au Saturn sont présentées sur l'écran. Appuyez sur le Pavé-D vers la GAUCHE ou la DROITE pour sélectionner entre les Types de configurations A, B, C ou SELECTION. Les fonctions des touches pour chaque type de configuration sont cataloguées sur l'écran. Appuyez sur Start quand "SELECTION" est en surbrillance pour installer une configuration sur mesure. Dans le Mode SELECTION,

appuyez sur le Pavé-D vers le HAUT ou le BAS pour sélectionner une touche (ou appuyez sur la touche elle-même), et vers la GAUCHE ou la DROITE pour changer la fonction de la touche. Appuyez à nouveau sur Start pour finir de sélectionner.

Appuyez sur les Touches A ou C pour passer au second écran de Config des Touches.

Vous pouvez ici ajuster le volant, l'accélération et les freins. Chacun de ces ajustements est décrit par une barre grise représentant un rayon de contrôle de la sensibilité. L'espace à la fin des deux côtés de la barre représente une "Zone Inoccupée" - une aire sans contrôle.

Volant

En bougeant la commande du volant :

- Appuyez sur la Touche A pour régler la 'sensibilité minimum du volant'. Quand vous tournez, le volant tournera au moins à cet angle.
- Appuyez sur la Touche B pour régler la 'sensibilité maximum du volant'. Vous ne pourrez pas tourner plus abruptement que cela.

Accel

En bougeant la commande de l'accélérateur :

- Appuyez sur la Touche A pour régler le 'taux minimum d'accélération'. En conduisant une voiture, elle accélérera au moins à ce taux même si vous ne touchez pas les commandes.
- Appuyez sur la Touche B pour régler le 'niveau maximum de freinage'. Vous ne serez pas capable d'accélérer à un taux plus rapide que celui-ci.

Freins

En bougeant les commandes des freins :

- Appuyez sur la touche A pour régler le 'taux minimum d'accélération'. En conduisant une voiture, elle freinera au moins à ce taux même si vous ne touchez pas aux commandes.
- Appuyez sur la Touche B pour régler le 'niveau maximum de freinage'. Vous ne pourrez pas freiner plus fortement que cela.

Ecran de SELECTION DE LA VOITURE

Appuyez sur le Pavé-D vers la GAUCHE ou la DROITE pour placer la voiture de votre choix au premier plan. Sélectionnez la voiture en appuyant sur une Touche de Confirmation. Sélectionnez une transmission Manuelle (TM) ou Automatique (TA). Si vous avez sauvegardé au préalable des versions modifiées de la voiture dans l'écran de MONTAGE DE LA VOITURE, un petit menu apparaît sur la droite vous permettant de choisir quelle version utiliser.



Vous pouvez choisir entre quatre voitures :

ALFA ROMEO 155V6TI	(4WD)
TOYOTA SUPRA GT	(FR)
AMG MERCEDES C-CLASS	(FR)
OPEL CALIBRA V6	(4WD)

Deux des voitures sont 4WD et deux sont FR (conduite roue arrière). Les voitures 4WD ont une direction plus stable pour des virages plus précis. Les voitures FR transmettent de la puissance à la surface de la route par les roues arrières, et il existe donc le risque qu'un coup de volant soudain puisse amener à un violent dérapage, et par conséquent une perte de contrôle. Les voitures FR requièrent une direction et un contrôle plus délicats, mais sont toutes aussi puissantes que les voitures 4WD. Pour davantage d'informations concernant ces voitures, voir la section Données des Voitures à la fin du manuel.

Records



Si vous êtes arrivé à foncer sur les circuits du Championnat Sega Touring Car suffisamment vite et à ce que votre nom soit inscrit dans les records dans l'écran d'Entrée des Noms, vous pouvez maintenant transmettre le record et jubiler devant vos amis, votre famille, et, si vous êtes relié au tableau de Classements Sega, devant le reste du monde.

Appuyez sur le Pavé-D pour mettre le record dans ce mode particulier, sur ce circuit et dans cette voiture en surbrillance. Vous verrez au bas de l'écran les temps records qui ont été inscrits auparavant. Votre meilleur temps dans chaque mode est en surbrillance, de même que le type de voiture et la transmission utilisés. Pour les classements Côté Arcade/Championnat/2 Tours, un mot de passe est également affiché ici.

Classements Mondiaux de Sega Touring Car

Le tableau des Classements Mondiaux STC permet aux propriétaires de Saturn du monde entier d'envoyer à Sega Via Internet leurs meilleurs temps de course en Mode Arcade Championnat. Tous les temps de course sont classés ensemble avec le nom du conducteur dans le Tableau de Classement Mondial pour que tout le monde puisse les voir. Pourriez-vous être le conducteur le plus expérimenté du monde ? Afin d'envoyer le mot de passe de votre meilleur temps, vous devez avoir accès à un ordinateur personnel (PC ou Macintosh) et à une connection Internet.

Pour envoyer votre meilleur temps, suivez s'il vous plaît les étapes suivantes :

Entrer votre mot de passe par ordinateur.

1. Qualifiez-vous dans une course 2 Tours, en Mode Championnat Côté Arcade. Le niveau de difficulté doit être sur Normal.
2. Accédez au Mode Records et notez le mot de passe dont vous avez été récompensé pour votre meilleur course 2 Tours, Championnat Arcade.
3. Chargez le CD-ROM Sega Touring Car Championship dans votre ordinateur personnel.
4. Ouvrez le fichier readme.txt pour obtenir des instructions sur la façon de remplir le formulaire d'entrée du mot de passe des Classements Mondiaux et l'envoyer à Sega pour le classement.

Données des Voitures

ALFA ROMEO 155V6TI

Présente un moteur monté longitudinalement. Le levier de vitesses se trouve près du volant, pour permettre un rapide changement de vitesses d'un coup de main. La voiture a été conduite par Alessandro Nannini et Nicola Larini, qui sont tous les deux des conducteurs F-1 professionnels.

TYPE DE MOTEUR	V6 24VALVES
CAPACITE	2499cc
PUISSANCE MAX	450bhp/11700rpm
COUPLE MOTEUR MAX	30,6kgm/9500rpm
TRANSMISSION	6-VITESSES SEMI TA 4WD
LONGUEUR	4620m
LARGEUR	1798mm
HAUTEUR	1355mm
EMPATTEMENT	2540mm
POIDS	1040kg+
FREINS	4-CANAUX ABS DISQUES VENTILES

TOYOTA SUPRA GT

TYPE DE MOTEUR	STRAIGHT 4 DOHC TURBO
CAPACITE	1998cc
PUISSANCE MAX	450bbp/6000rpm
COUPLE MOTEUR MAX	65,0kgm/4500rpm
TRANSMISSION	6-VITESSES TM FR
LONGUEUR	4520mm
LARGEUR	1910mm
HAUTEUR	1200mm
EMPATTEMENT	2550mm
POIDS	1100kgm+
FREINS	DISQUES VENTILES

AMG MERCEDES CLASS-C

Comme toujours, Mercedes accorde beaucoup d'importance à un entretien facile et à la sécurité. Le siège du conducteur est placé au centre de la voiture. La voiture présente une transmission semi-automatique à 6 vitesses, qui peut être contrôlée par des touches sur le volant. La voiture utilisée dans le jeu est le modèle doré D2 de l'ÉquipePrivat. Les conducteurs sont les vainqueurs de l'année dernière Bernd Schnider et Daeio Franchitti.

TYPE DE MOTEUR	V6 24VALVES
CAPACITE	2499cc
COUPLE MOTEUR MAX	30,6kgm/9000rpm
TRANSMISSION	6-VITESSES SEMI-TA RWD
LONGUEUR	4666mm
LARGEUR	1789mm

HAUTEUR	1280mm
EMPATTEMENT	2690mm
POIDS	1040kg+
FREINS	4-CANAUX ABS DISQUES VENTILES

OPEL CALIBRA V6

Le moteur de l'OPEL CALIBRA V6 est basé sur celui de L'OPEL Monterey 3165cc V6. Grâce à l'adoption d'une transmission semi-automatique à 6 vitesses, il est maintenant possible de changer de vitesse en 1/5ème du temps utilisé précédemment. Deplus, cette voiture peut manipuler le contrôle du verrouillage et du stabilisateur automatiquement, détectant la probabilité de dérapage, et la traction des pneus de la route par des détecteurs informatiques. La voiture utilisée dans le jeu est le modèle de l'Équipe Joest blanc et jaune. Les conducteurs sont Manuel Reuter; Yannick Dalmas, Oriver Gavin et Alexander Wurz.

TYPE DE MOTEUR	V6 24VALVES
CAPACITE	2498cc
PUISSANCE MAX	500bbp/11650rpm
COUPLE MOTEUR MAX	31,6kgm/9000rpm
TRANSMISSION	6-VITESSES SEMI TA 4WD
LONGUEUR	4673mm
LARGEUR	1766mm
HAUTEUR	1285mm
EMPATTEMENT	2605mm
POIDS	1040kg+
FREINS	4-CANAUX ABS DISQUES VENTILES

Information sur les Circuits



Circuit de Campagne : Niveau Débutant

Il est facile de conduire en raison de la largeur de la route. Mais si vous voulez gagner la course, vous devez être précis - même la plus petite erreur pourrait vous coûter de perdre la course.

Circuit Grundwalt : Niveau Intermédiaire

Ce circuit est situé dans les montagnes, ce qui vous permet donc de voir une bonne dose de nature. Cependant, ce n'est pas le moment d'observer les oiseaux - vous pouvez vous concentrer sur tout plein de virages traîtres.

Ville de Brickwall : Niveau Avancé

Vous avez peut-être une conduite souple sur des circuits construits à cet effet, mais êtes vous doué dans les rues ? Un maniement précis et un contrôle de la vitesse sont essentiels si vous voulez atteindre la ligne d'arrivée.

SEGA TouringCar™ Championship



AM ANNEX

©1996, 1997 Sega Enterprises, Ltd.

Copying or transmission of this game is strictly prohibited. Unauthorised rental or public performance of this game is a violation of applicable laws.

Jegliche Vervielfältigung oder Übertragung dieses Spiels ist streng verboten. Unautorisierte Verleih oder öffentliche Vorführung dieses Spiels stellen einen Verstoß gegen geltendes Recht dar.

Copier ou diffuser ce jeu est strictement interdit. Toute location ou représentation publique de ce jeu constitue une violation de la loi.

La copia o transmisión de este juego está terminantemente prohibida. El alquiler o utilización pública de este juego es delito y está penado por la ley.

La duplicazione o la trasmissione di questo gioco sono severamente proibite. Il noleggio non autorizzato o dimostrazioni in pubblico di questo gioco costituiscono una violazione alle leggi vigenti.

Kopiering eller överföring av detta spel är strängt förbjudet. Otillåten uthyrning eller offentlig visning av detta spel innebär lagbrott.

Het kopiëren of anderszins overbrengen van dit spel is ten strengste verboden. Het onrechtmatig verhuren of openbaar vertonen van dit spel is bij wet verboden.

This product is exempt from classification under UK Law. In accordance with The Video Standards Council Code of Practice it is considered suitable for viewing by the age range(s) indicated.

PATENTS: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada No. 1,183,276; Hong Kong No. 88-4302; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999.