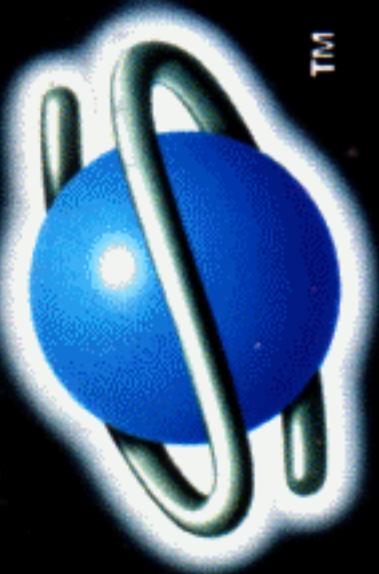


SEGA™

SEGA SATURN™



FORMULA *Kanban*

Special Edition



COMPACT
disc

INSTRUCTION MANUAL



Formula
Kanite

AVERTISSEMENT SUR L'ÉPILEPSIE

À lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou votre enfant. Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation. Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants: vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez IMMÉDIATEMENT cesser de jouer et consulter un médecin.

PRÉCAUTIONS À PRENDRE DANS TOUS LES CAS POUR L'UTILISATION D'UN JEU VIDÉO

- Ne jouez pas trop près de l'écran. Tenez-vous à bonne distance de l'écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.
- Utilisez de préférence les jeux vidéo sur un écran de petite taille.
- Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.
- Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée.
- En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

MISE EN ROUTE

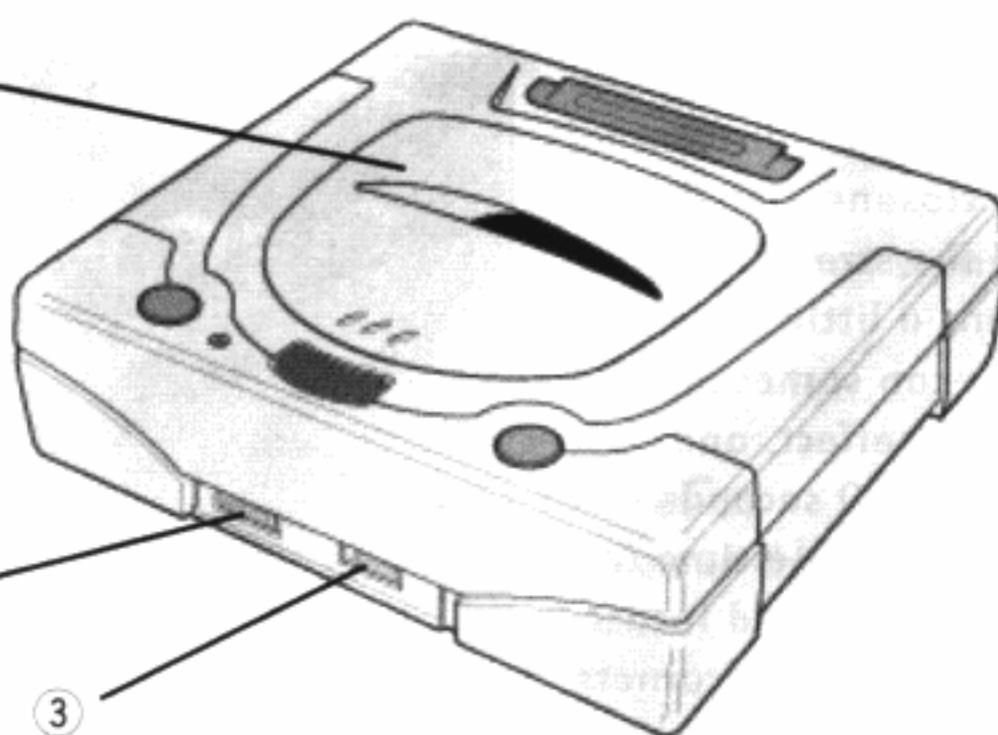
Vous ne pouvez utiliser ce CD-ROM que sur la Sega Saturn. N'essayez pas de l'utiliser dans un autre lecteur CD ; vous risqueriez de causer des dommages au casque d'écoute et aux enceintes.

1. Installez votre console Sega Saturn en procédant comme il est indiqué dans le Mode d'emploi de la Sega Saturn. Branchez la manette 1.
2. Placez le CD-ROM Sega Saturn avec son étiquette tournée vers le haut dans le compartiment du lecteur CD, puis refermez la porte du lecteur.
3. Appuyez sur le bouton Power pour charger le jeu. Le jeu commence après l'écran du logo Sega Saturn. Si rien n'apparaît, éteignez la console et assurez-vous qu'elle est correctement installée.
4. Pour arrêter un jeu en cours ou lorsque le jeu est terminé et que vous désirez le recommencer, appuyez sur le bouton Reset de la console Sega Saturn ; vous revenez alors à l'écran-titre du jeu. Pour revenir au panneau de commande, appuyez en même temps sur les boutons A, B, C et Start à n'importe quel moment.
5. Si vous allumez la console alors qu'il n'y a pas de disque dans le lecteur, l'écran du panneau de commande Audio CD Control apparaît. Pour jouer, mettez un CD Sega Saturn dans le lecteur, amenez le curseur sur le bouton supérieur gauche du panneau de commande à l'aide du bouton D et appuyez sur Start. Les écrans d'ouverture du jeu apparaissent alors.

Important : Votre CD-ROM Sega Saturn contient un code de sécurité autorisant sa lecture. Gardez-le propre et manipulez-le avec précautions. Si vous ne parvenez pas à le lire sur votre Sega Saturn, retirez-le et essuyez-le soigneusement dans un mouvement droit depuis le centre vers le bord.

Systeme Sega Saturn

①



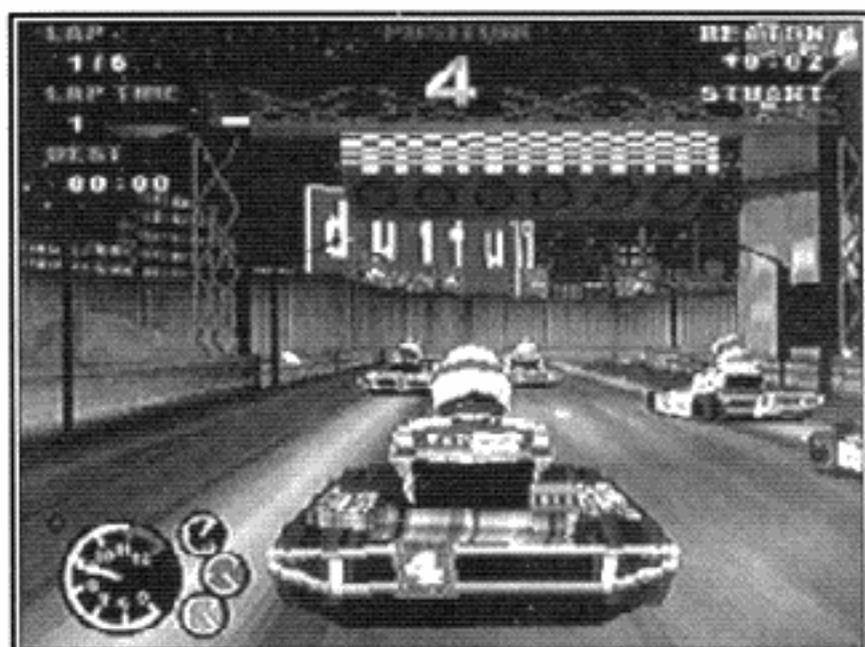
Manette 1

②

Manette 2

③

Démarrez vos moteurs...



Formula Karts est le jeu de course automobile le plus élaboré de Sega Saturn. Conduisez votre kart sur huit circuits sensationnels contre huit conducteurs dirigés par ordinateur afin de devenir le champion suprême. Testez également votre compétence contre un ami en mode deux joueurs à écran splitté.

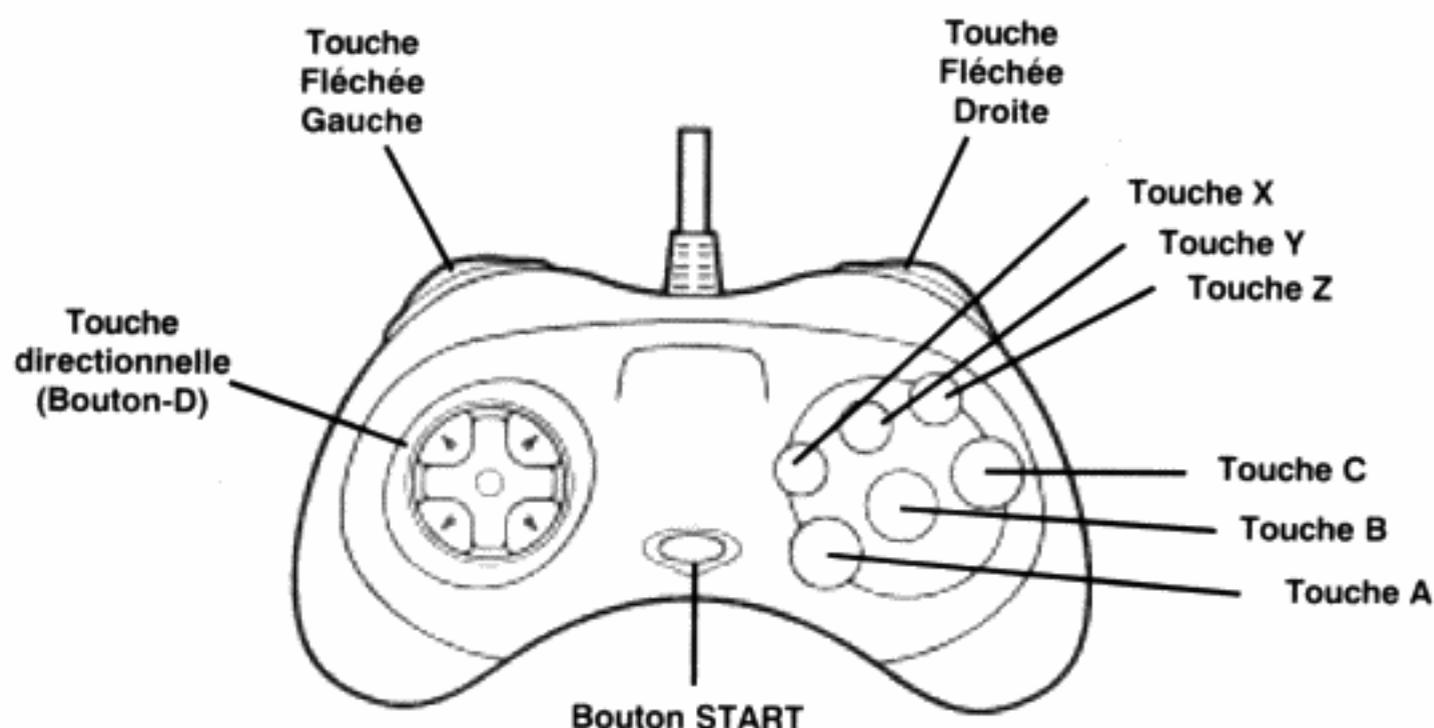
Formula Karts est un jeu où il ne s'agit certainement pas d'une course contre la montre ! Vous pouvez choisir de faire la course sur un seul circuit ou sélectionner une course Arcade ou Championnat qui vous amène tour à tour sur tous les circuits, à condition que vous vous qualifiez en mode Arcade. Les conducteurs dirigés par ordinateur vous testeront jusqu'au bout, et vous sacrifieront si vous faites la moindre erreur.

Bien que la Course de Kart soit supposée être un sport sans contact, le rapprochement des courses et la puissance des karts signifie qu'un petit (ou un gros) coup de coude peut parfois avoir un résultat spectaculaire, et que les tours durant environ vingt secondes, il reste peu de temps pour souffler.



Concentrez-vous sur la maîtrise de votre véhicule car les angles et les autres karts ne sont jamais très loin.

Commandes



Mode Select

Touche A	Confirmer
Touche B	Annuler
Touche C	Confirmer
Touche directionnelle (Touche-D)	Se déplacer vers le haut, bas, la gauche et la droite

Pendant la Course

Touche A	Freiner/Faire marche arrière (quand immobile)
Touche B	Accélérer
Touche C	Changer l'angle de la caméra
Touche Start	Pause
Touche Fléchée Gauche	Sélectionner la recharge
Touche Fléchée Droite	Activer al recharge

Commencer le jeu

Il est très facile de préparer une course. La façon la plus rapide d'entrer dans une course est d'appuyer sur la touche A et de sélectionner l'option "Single Race". Toutefois, si vous souhaitez changer l'une ou l'autre des configurations, comme le nombre de tours, maîtrise du véhicule, niveaux de difficulté, etc., avant de commencer, allez au "Menu des Options" et faites défiler les options vers le haut et le bas jusqu'à ce que vous obteniez celle que vous souhaitez.

Menu des Options

Difficulté - Vous pouvez ici choisir le niveau de difficulté de vos adversaires - Facile, Moyen ou Pro.

Longueur de la course - Faites varier la longueur de la course entre 6 et 40 tours.

Dommages - Si vous sélectionnez "Dommages", vous devrez faire attention à ne rien percuter car vous pourriez endommager le volant, et les réparations ne peuvent être effectuées que dans les stands, ce qui coûte de précieuses secondes au temps de votre tour.

Inclinaison - Ajuste le niveau d'inclinaison infligé à la caméra dans les courbes.

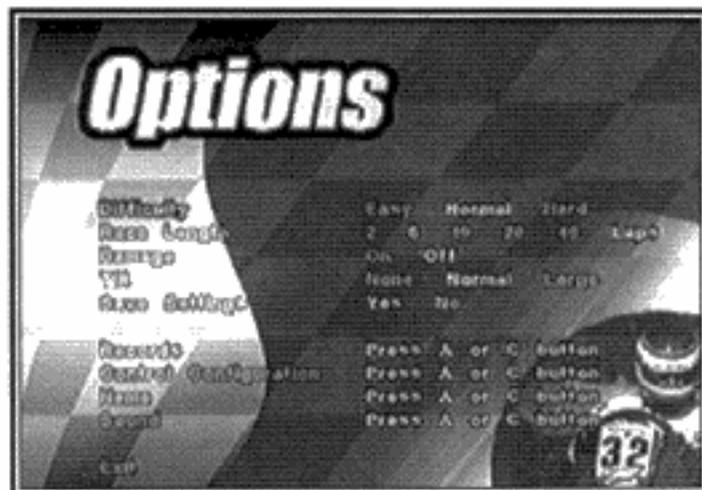
Sauvegarder les Configurations - En activant cette option, vous sauvegarderez vos configurations en cours comme pré-déterminées.

Configuration des Commandes - Vous pouvez ici régler les différents appareils de commandes (Joypad, volant, etc.) à votre propre convenance.

Records - Vérifiez vos meilleurs tours et les scores les plus hauts à la fois en mode Arcade et mode Championnat dans tous les niveaux de difficulté.

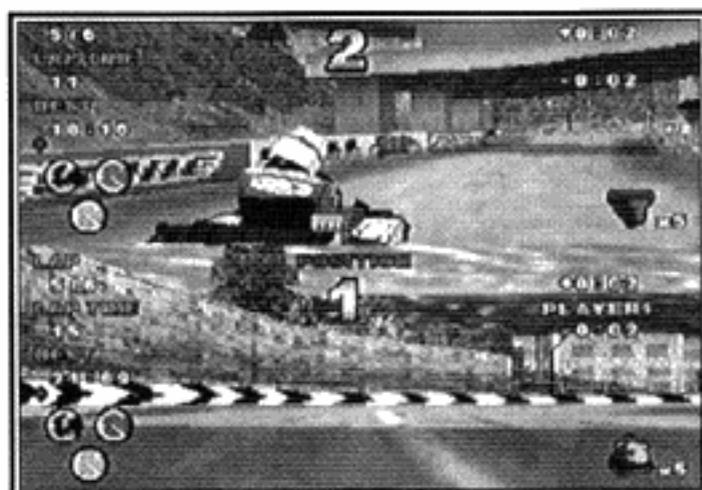
Nom - Inscrivez ici votre nom afin qu'il figure dans les résultats.

Son - Changez la musique de fond ou faites juste un test du son sur les morceaux soit du CD soit du FX.



Mode 2-joueurs

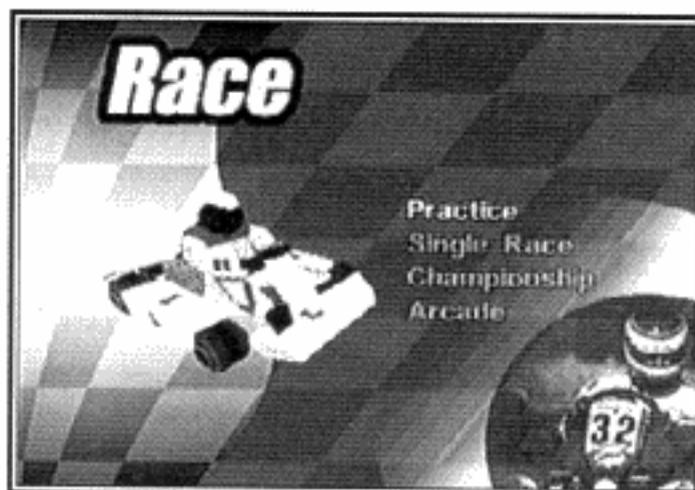
Vous pouvez ici faire la course contre un ami sur un écran splitté. Choisissez l'option 2-Joueurs sur l'écran du "Menu Principal" et chaque joueur peut donc choisir l'équipe dans laquelle il voudrait concourir. Les deux joueurs peuvent choisir de concourir dans la même équipe s'ils le souhaitent.



Note : Rappelez-vous de changer les configurations de la course dans l'option du menu précédent.

Modes de Course

Entraînement - Il s'agit d'une course à coureur unique où vous accomplissez un nombre donné de tours, avec seulement la montre pour vous tenir compagnie. Les temps des derniers 5 tours sont affichés sur l'écran.



Course à coureur unique - Dans ce mode, vous pouvez sélectionner l'équipe contre laquelle vous souhaitez faire la course. Choisissez votre circuit et déployez vos talents devant les autres conducteurs.

Championnat - Sélectionnez votre propre équipe et faites la course sur les circuits à tour de rôle, en essayant de réunir le plus de points pour être champion.

Arcade - En mode Arcade, vous devez faire les circuits à tour de rôle et vous qualifier pour la course suivante en finissant dans les trois premiers. Entre chaque course, vous aurez la possibilité d'améliorer votre kart dans le magasin avec l'argent du prix.

Dans le Cockpit

Compteur des Tours

Temps des Tours
Meilleur Temps



Différence de Temps avec le Conducteur de Derrière

Compteur de Vitesse

Turbos

Position dans la course

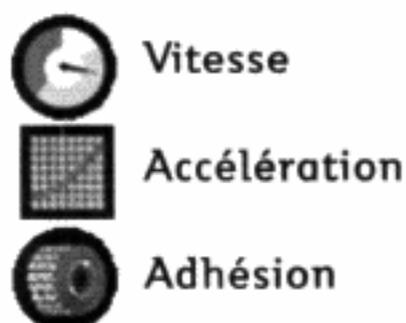


Différence de Temps avec le Conducteur de Devant

Nombre de vies
SuperGrips

Choisir votre Kart

En choisissant votre kart, vous devez prendre 3 facteurs en considération : Vitesse Maximale, Accélération et Adhésion (Grip). Ceux-ci sont indiqués respectivement par un compteur de vitesse, un graphique et un pneu. Vous vous apercevrez que le kart présentant la vitesse maximale la plus élevée n'est pas forcément le meilleur.



Les Courses



Allemagne

Faites un circuit dans cette ville allemande en effectuant des virages serrés et en passant sous le pont près du port. La voie de ravitaillement se trouve au sommet de la côte, alors, n'oubliez pas de mettre de l'essence !

France

Tandis que vous foncez à travers les montagnes françaises couvertes de glace, vous devriez vous méfier des surfaces glissantes car le dérapage dans les virages peut vous coûter un temps précieux. Pensez-y quand vous choisissez votre kart.



Australie

Ce circuit se situe à l'intérieur du pays australien. Vous vous retrouverez en train de faire la course dans un vieux puits de mine, alors faites attention aux virages serrés tandis que vous réapparaîsez à la lumière à la sortie de la mine.

Hollande

Ce circuit se situe dans la pittoresque campagne hollandaise. Comme vous pouvez vous l'imaginer, c'est plutôt plat, mais attention aux tournants brusques et virages en épingle dans le tunnel. Attention à ces moulins aussi !





Angleterre

Ce circuit vous mène à fond sur une autoroute anglaise, puis sur des routes de campagne charmantes de l'arrière-pays. Assurez-vous de ne pas perdre contrôle du véhicule quand vous sortez de l'autoroute.

Brésil

Dans cette course, vous vous retrouverez dans la jungle brésilienne. Foncez sur les pistes glissantes d'herbe avec des courbes sinueuses et passez sous un ancien monument. Attention aux virages en épingle au sommet de la falaise juste avant d'entrer dans le tunnel.



Japon

Cette course vous amène sur un circuit japonais ultra-moderne. C'est l'un des circuits les plus rapides de Formula Karts en raison de la surface super lisse créée par l'homme, et également l'un des plus difficiles en raison des virages serrés, surtout en descente.

Egypte

Vous pouvez maintenant faire la course dans le désert égyptien, en passant devant le Sphinx et les Pyramides sur un route lisse et sinueuse. Celui-ci est plutôt rapide, il vous faudra donc suivre un bon tracé dans les virages, et particulièrement dans le virage en épingle pour avoir un chance de gagner.



Le Magasin

En mode Arcade, vous pouvez moderniser votre kart avec différents éléments :

Supergrip - Ceci vous permet d'adhérer davantage au sol, parfait pour quelques uns des virages serrés.

Turbo - Un court élan de vitesse pour vous permettre de dépasser votre adversaire, et droit à la victoire !

Vie Supplémentaire - En mode Arcade, vous commencez avec seulement trois vies. C'est ce qu'il vous faut si vous visez la gloire.

Réservoir d'Essence - Pour une course longue, il est préférable de ne pas aller au stand trop souvent.

Réglage du Moteur - Voilà ce qu'il vous faut si vous voulez que la performance de votre moteur soit durable.

Pneus de Pointe - Achetez-vous des pneus de grande qualité si vous souhaitez améliorer l'adhésion sur le circuit.



* 2,23F/min

** 1,29F/min



©1997 Manic Media Productions, Ltd.

Formula Karts is a registered trademark of Manic Media Productions, Ltd. All Rights Reserved.

Copying or transmission of this game is strictly prohibited. Unauthorised rental or public performance of this game is a violation of applicable laws.

Jegliche Vervielfältigung oder Übertragung dieses Spiels ist streng verboten. Unautorisiertes Verleihen oder öffentliche Vorführung dieses Spiels stellen einen Verstoß gegen geltendes Recht dar.

Copier ou diffuser ce jeu est strictement interdit. Toute location ou représentation publique de ce jeu constitue une violation de la loi.

La copia o transmisión de este juego está terminantemente prohibida. El alquiler o utilización pública de este juego es delito y está penado por la ley.

La duplicazione o la trasmissione di questo gioco sono severamente proibite. Il noleggio non autorizzato o dimostrazioni in pubblico di questo gioco costituiscono una violazione alle leggi vigenti.

Kopiering eller överföring av detta spel är strängt förbjudet. Otillåten uthyrning eller offentlig visning av detta spel innebär lagbrott.

Het kopiëren of anderszins overbrengen van dit spel is ten strengste verboden. Het onrechtmatig verhuren of openbaar vertonen van dit spel is bij wet verboden.

This product is exempt from classification under UK Law. In accordance with The Video Standards Council Code of Practice it is considered suitable for viewing by the age range(s) indicated.

PATENTS: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada No. 1,183,276; Hong Kong No. 88-4302; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999.