

1. Configuration système requise
2. Commandes de jeu
3. Informations techniques
4. Informations relatives au site Web Final Fantasy VII

---

## 1. Configuration système requise

---

La configuration système requise pour Final Fantasy VII est la suivante :  
Pentium 133 avec une carte accélératrice 3D compatible (4 Mo ou plus de mémoire vidéo)

Ou P166 sans carte accélératrice 3D (voir ci-dessous)

Processeur Intel ou 100% compatible

32 Mo de RAM

Lecteur de CD-ROM 4x

Windows 95

DirectX 5.1 (inclus sur le CD d'installation)

DirectMedia 5.2 (inclus sur le CD d'installation)

---

## 2. Commandes de jeu

---

Vous pouvez jouer à Final Fantasy VII à l'aide du clavier d'un contrôleur de jeu pris en charge par DirectX 5.0. Au clavier, toutes les commandes sont exécutées à partir du pavé numérique. Vous pouvez modifier les affectations des touches lors d'une partie via le sous-menu CONFIG du menu principal du jeu. Les commandes par défaut sont les suivantes :

CLAVIER (commandes par défaut)

Pavé numérique 8 (Haut) - Se déplacer vers le haut ou faire défiler un menu de sélection vers le haut

Pavé numérique 2 (Bas) - Se déplacer vers le bas ou faire défiler un menu de sélection vers le bas

Pavé numérique 4 (Gauche) - Se déplacer vers la gauche ou faire défiler un menu de sélection vers la gauche

Pavé numérique 6 (Droit) - Se déplacer vers la droite ou faire défiler un menu de sélection vers la droite

Pavé numérique Entrée - [OK] (Action)

Pavé numérique 0 - [ANNULER] (Annuler, courir sur le terrain avec les touches directionnelles)

Pavé numérique + - [MENU] (Afficher le menu)

Pavé numérique . (Suppr) - [BASCULER] (Permuter entre les menus MATERIA et EQUIPER)

Pavé numérique 9 (PgPrec) - [PGPREC] (Page précédente dans le menu, fuir le combat avec [PGSUIV])

Pavé numérique 3 (PgSuiv) - [PGSUIV] (Page suivante dans le menu, fuir le combat avec [PGPREC])

Pavé numérique 1 (Fin) - [CIBLE] (Mettre en surbrillance les cibles)

lors d'un combat)

PavÈ numÈrique 5 - [DEMARRER] (Marquer une pause pendant les combats)

PavÈ numÈrique - - [ASSIST] (Afficher les pointeurs d'aide sur le terrain ou la fenÍtre d'aide lors des combats)

CTRL+A - Quitter

MANETTE (commandes par dÈfaut)

PavÈ directionnel - DÈplacement et sÈlections dans le menu

Bouton droit - [OK] (Action)

Bouton du bas - [ANNULER] (Annuler, courir sur le terrain avec les touches directionnelles)

Bouton du haut - [MENU] (Afficher le menu)

Bouton gauche - [BASCULER] (Permuter entre les menus MATERIA et EQUIPER)

L1 - [PGPREC] (Page prÈcÈdente dans le menu, fuir le combat avec [PGSUIV])

R1 - [PGSUIV] (Page suivante dans le menu, fuir le combat avec [PGPREC])

R2 - [CIBLE] (Mettre en surbrillance les cibles lors d'un combat)

Start - [DEMARRER] (Marquer une pause pendant les combats)

Select - [ASSIST] (Afficher les pointeurs d'aide sur le terrain ou la fenÍtre d'aide lors des combats)

=====

### 3. Informations techniques

=====

Pour plus d'informations sur les instructions d'installation, veuillez vous reporter au manuel de l'utilisateur FF7.

#### CARTES VIDEO

Cartes accÈlÈratrices vidÈo 3D prises en charge

Final Fantasy VII prend en charge les cartes accÈlÈratrices vidÈo ayant rÈussi les tests de configuration FF7.

Au moment de sa commercialisation, le jeu prend en charge les cartes dotÈes des puces suivantes :

3Dfx Voodoo

3Dfx Voodoo2

3Dfx Voodoo Rush

3Dlabs Permedia2

ATI Rage Pro

Intel I740

Par ailleurs, le jeu prendra en charge les puces suivantes lors de leur sortie prÈvue plus tard dans l'annÈe :

Matrox G200

NEC PowerVR2

Pour être certain de bénéficier des meilleures performances, veuillez bien utiliser les dernières versions des pilotes de votre carte vidéo accélératrice 3D. Les derniers pilotes disponibles au moment de la commercialisation du jeu sont inclus sur le CD d'installation dans le répertoire Drivers\Video. Le cas échéant, pour vous procurer des versions plus récentes, connectez-vous sur les sites des différents constructeurs, aux adresses suivantes :

3Dfx: <http://www.3dfx.com>

3DLabs: <http://www.3dlabs.com>

ATI: <http://www.atitech.com>

Intel: <http://www.intel.com>

Matrox: <http://www.matrox.com>

NEC: <http://www.powervr.com>

Si votre carte vidéo accélératrice 3D ne figure pas parmi celles prises en charge (ou si vous n'avez pas de carte vidéo accélératrice 3D), vous pourrez malgré tout jouer à Final Fantasy VII dans le mode de rendu logiciel. Le jeu s'exécutera automatiquement dans le mode de rendu logiciel si aucune carte vidéo accélératrice 3D n'est détectée. Pour jouer en résolution 640x480 (Plein Écran) en mode de rendu logiciel, vous devez disposer au minimum d'un Pentium 300. Dans le cas contraire, veuillez sélectionner l'un des deux autres modes de rendu logiciel accessibles dans le menu Configuration.

Si vous rencontrez des problèmes d'affichage des images lors d'une partie, vérifiez que votre carte accélératrice 3D dispose d'au moins 4 Mo de mémoire vidéo.

Les utilisateurs de cartes ATI RagePro devront exécuter le jeu en résolution 640x480 en mode Plein Écran ou Quart d'Écran, plus rapides que le mode 320x240 Plein Écran. Un ordinateur P233 ou plus rapide est recommandé aux utilisateurs RagePro jouant en mode matériel.

Note aux utilisateurs dotés d'une carte Matrox Millenium (non prise en charge mais exécutable malgré tout en mode de rendu logiciel) : si vous ne pouvez pas exécuter le programme de configuration de FF7, désactivez l'option Bus Mastering que vous trouverez parmi les paramètres PowerDesk dans les propriétés d'affichage.

#### CARTES SON

Final Fantasy VII prend en charge toutes les cartes son compatibles DirectX 5.0. Pour obtenir la liste des cartes son DirectX prises en charge, connectez-vous au site Microsoft à l'adresse suivante :

<http://www.microsoft.com/directx/pavilion/hardware/soundcardlist.htm>

Les derniers pilotes son disponibles au moment de la commercialisation du jeu sont inclus sur le CD d'installation dans le répertoire Drivers\Audio. Le cas échéant, pour vous procurer des versions plus récentes, connectez-

vous sur les sites des différents constructeurs, aux adresses suivantes :  
<http://www.creativelabs.com>  
<http://www.ensoniq.com>  
<http://www.yamaha.com>

Si vous utilisez déjà un synthétiseur logiciel comme sortie MIDI, choisissez plutôt la sortie MIDI de votre carte son OU utilisez le synthétiseur logiciel fourni avec le jeu : synthétiseur logiciel Yamaha S-YXG70. Ainsi la musique du jeu sera de la meilleure qualité possible.

#### GESTIONNAIRE DE SON CREATIVE LABS

Si votre ordinateur est équipé d'une carte son Creative Labs AWE, vous pouvez améliorer la qualité musicale du jeu en installant le gestionnaire de son AWE32,64 (si vous ne l'avez pas encore fait). Veuillez vous reporter au fichier Lisez-moi de ce gestionnaire pour plus d'informations.

#### SYNTHÉTISEUR LOGICIEL YAMAHA

Si vous n'avez pas de carte son à synthèse de tables d'ondes, vous pouvez malgré tout bénéficier de la haute qualité musicale disponible dans Final Fantasy VII en installant le synthétiseur de son (SXG70) fourni sur le CD d'installation du jeu. Yamaha a créé spécialement pour le jeu Final Fantasy VII cette version de son synthétiseur.

Dans le programme de configuration FF7, sélectionnez General MIDI comme données MIDI à utiliser avec le synthétiseur logiciel Yamaha (le type de données XG MIDI est réservé aux cartes son compatibles XG MIDI).

Toujours dans le programme de configuration FF7, vous devez cocher la case d'option Logarithmic Volume Control si votre carte son prend en charge le contrôle logarithmique de volume (c'est le cas des cartes son les plus récentes). Pour vérifier si votre carte prend en charge cette fonctionnalité, ajustez la règlette de contrôle du volume et faites varier le volume. Si le volume semble ne pas correspondre aux paramètres définis sur la règlette, essayez d'activer/désactiver cette case d'option et procédez de nouveau à un test. La sélection d'un contrôle de volume correct permettra de bénéficier d'un volume sonore correct pendant le jeu.

Si vous remarquez que la musique "saute", ouvrez le programme de configuration S-YXG70 en cliquant sur le bouton Démarrer et en sélectionnant le programme Yamaha SoftSynthesizer. Fixez ensuite le taux d'échantillonnage à 11 Ko, désactivez la case d'option Reverb et/ou augmentez le pourcentage de charge CPU.

L'augmentation de la charge CPU ralentira le jeu ; veillez donc bien à ne pas augmenter la valeur plus que nécessaire. Veuillez vous reporter aux fichiers d'aide Yamaha pour plus d'informations sur le synthétiseur logiciel Yamaha.

Remarques relatives à l'installation du synthétiseur logiciel Yamaha : vous devez redémarrer votre ordinateur après avoir installé le synthétiseur logiciel. Si vous procédez également à l'installation de DirectX ou de

DirectMedia (Movie Player), vous serez invité, une fois l'installation terminée, à redémarrer votre ordinateur (veuillez bien à ne jamais répondre "Non" au message vous invitant à redémarrer votre ordinateur). Par ailleurs, si vous procédez à une réinstallation du synthétiseur logiciel Yamaha, vous devez désinstaller la version en cours avant de procéder à la réinstallation.

#### MAILLAGE DANS LE JEU SOUS-MARIN

Dans le mini-jeu sous-marin, vous pouvez activer/désactiver l'affichage du maillage en arrière-plan au moyen de la touche F2. Ce maillage ralentit considérablement le déroulement du jeu, raison pour laquelle il est désactivé par défaut.

#### TOUCHES DE COMMANDES WINDOWS 95

Si vous appuyez sur la combinaison de touches ALT+TAB, ALT+ECHAP, CTRL+ENTREE ou sur la touche WINDOWS de votre clavier lors d'une partie de Final Fantasy VII, vous risquez de ne pas pouvoir revenir au jeu. Nous vous recommandons fortement, par conséquent, de ne pas utiliser ces fonctions Windows 95 lors d'une partie.

#### AUTRES REMARQUES

Nous vous recommandons fortement de refermer tous les programmes ouverts avant de démarrer une partie de Final Fantasy VII. Veuillez également à ne pas retirer le CD du lecteur de CD-ROM lors d'une partie, sauf si un message à l'écran vous invite à le faire.

Pour plus d'informations sur DirectX ou DirectMedia, connectez-vous au site Web de Microsoft à l'adresse suivante :  
<http://support.microsoft.com/support/directx>

Remarque Windows 95: Le composant Multimedia/compression audio doit être installé sur votre système. Dans le panneau de configuration, cliquez sur Ajout/suppression de programmes, cliquez sur Installation de Windows, sélectionnez Multimedia et vérifiez que la case à cocher à côté du composant est sélectionnée. Si cette case n'est pas cochée, cochez-la et cliquez sur OK. Suivez les instructions pour finir l'installation du nouveau composant.

---

#### 4. Informations relatives au site Web Final Fantasy VII et FAQ

---

Vous trouverez des informations générales sur le jeu et les dernières FAQ (questions fréquemment posées), ainsi que des informations de support technique sur le site Web de Final Fantasy VII.

Le site Web officiel de Final Fantasy VII PC se trouve à l'adresse suivante :  
<http://www.ff7pc.com>

Le site Web officiel de Eidos Interactive se trouve à l'adresse suivante :  
<http://www.eidosinteractive.com>

Le site Web officiel de Square Soft, Inc. se trouve à l'adresse suivante :  
<http://www.squaresoft.com>