

Combat Flight Simulator 3

Version Française



Informations sur la sécurité

À propos des crises d'épilepsie liées à la photosensibilité

Pour un très faible pourcentage de personnes, l'exposition à certaines images, notamment aux images ou motifs clignotants pouvant apparaître dans les jeux vidéo, risque de provoquer une crise d'épilepsie liée à la photosensibilité, même chez des personnes sans antécédent épileptique.

Les symptômes de ces crises peuvent varier : ils comprennent généralement des étourdissements, une altération de la vision, des mouvements convulsifs des yeux ou du visage, la crispation ou le tremblement des bras ou des jambes, une désorientation, une confusion ou une perte de connaissance momentanée. Ces crises peuvent également provoquer une perte de connaissance ou des convulsions pouvant engendrer des blessures dues à une chute sur le sol ou à un choc avec des objets avoisinants.

Cessez immédiatement de jouer et consultez un médecin, si vous ressentez de tels symptômes. Il est conseillé aux parents de surveiller leurs enfants et de leur poser des questions concernant les symptômes ci-dessus ; les enfants et les adolescents sont effectivement plus sujets à ce genre de crise que les adultes.

Vous pouvez réduire le risque d'une crise d'épilepsie liée à la photosensibilité en prenant les mesures de précaution suivantes :

- Jouez dans une pièce bien éclairée ;
 - ne jouez pas si vous avez sommeil ou si vous êtes fatigué.
- Si vous, ou un membre de votre famille, avez des antécédents de crises d'épilepsie, consultez un médecin avant de jouer.

Les informations contenues dans ce document, telles que les URL et autres références à des sites web, sont susceptibles d'être modifiées sans préavis. Toute indication contraire, les noms de sociétés, organisations, produits, marques, adresses électroniques, logos, personnes, lieux et événements mentionnés ici en exemple sont fictifs, et toute association avec des sociétés, organisations, produits, domaines, adresses électroniques, logos, personnes, lieux ou événements réels serait purement fortuite. Il est de la responsabilité de l'utilisateur de se conformer à toutes les lois en vigueur relatives au copyright. Sans limitation des droits protégés par le droit d'auteur, aucune partie de ce document ne peut être reproduite, stockée ou intégrée dans un système de récupération, ou transmise sous quelque forme et par quelque moyen que ce soit (électronique, mécanique, photocopie, enregistrement ou autre), et pour quelque raison que ce soit, sans l'autorisation expresse écrite de Microsoft Corporation.

Microsoft peut détenir des brevets, avoir déposé des demandes d'enregistrement de brevets ou être titulaire de marques, droits d'auteur ou autres droits de propriété intellectuelle portant sur tout ou partie des éléments qui font l'objet du présent document. Toute utilisation expresse contraire d'un contrat de licence écrit de Microsoft, la fourniture de ce document n'a pas pour effet de vous concéder une licence sur ces brevets, marques, droits d'auteur ou autres droits de propriété intellectuelle.

© 1998-2002 Microsoft Corporation. Tous droits réservés. Microsoft, Windows, Windows XP, le logo Microsoft Game Studios et Combat Flight Simulator 3 sont soit des marques, soit des marques déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis d'Amérique et/ou dans d'autres pays/régions du monde. Les noms de produits et de sociétés réelles mentionnés dans ce document sont des marques de leurs propriétaires respectifs.

Table des matières

La guerre aérienne tactique.....	3
Quelles sont les particularités de ce théâtre ?..	7
Préparation au combat.....	9
Installation de Combat Flight Simulator 3.....	10
Démarrage de Combat Flight Simulator 3.....	12
Calibrage du Joystick.....	13
Paramétrage des options de jeu.....	14
Apprentissage du pilotage et du combat.....	15
L'écran principal : quatre modes de jeu.....	17
Combat éclair.....	17
Missions.....	24
Campagne.....	25
Multi-joueur.....	27
En vol.....	29
Conseils et astuces.....	30
Ressources supplémentaires.....	33
Manuels.....	33
Aide en ligne.....	35
Site Web de Combat Flight Simulator.....	36
Options de support technique.....	37

Table des matières



- 1 -

La guerre aérienne tactique

Vous vous imaginez déjà aux commandes d'un fier destrier de métal, livrant des duels dans un ciel d'azur, bien loin du bruit et de la fureur des batailles qui font rage au sol.

Au lieu de cela, vous vous retrouvez à faire du rase-mottes à bord d'un chasseur bombardier, à moins de 200 pieds d'altitude en plein territoire ennemi. Vous attaquez l'ennemi en fonçant droit sur la queue fumante des canons antiaériens. Si vous échappez à leurs tirs, la déflagration et les débris engendrés par l'explosion de vos propres bombes larguées à basse altitude peuvent se charger de vous descendre. Cette guerre réserve plus de danger et moins de gloire que toute autre à ses combattants.

BIENVENUE DANS LA GUERRE AÉRIENNE TACTIQUE, CAMARADE !

Vous allez utiliser des avions tels que le P47 "Thunderbolt", le Fw 190 et le Hawker Tempest V pour tenter d'enrayer l'avance ennemie en détruisant son arsenal. Si vous abattez suffisamment de cibles, vous pouvez modifier le tracé de la ligne de front et vous retrouver aux commandes d'un prototype qui n'est pas encore entré en service.

L'ennemi veut conquérir le théâtre des opérations en Europe. C'est un rêve qui ne doit pas se réaliser. La tâche qui nous attend est immense. Mettons-nous au travail !

La guerre aérienne tactique



- 2 -

- 3 -

LA MISSION DE LA FORCE AÉRIENNE TACTIQUE

MISSIONS..... LA MISSION DE LA FORCE AÉRIENNE TACTIQUE CONSISTE EN TROIS PHASES D'OPÉRATIONS, DANS L'ORDRE DE PRIORITÉ SUIVANT :

PRIORITÉ N° 1... GAGNER LE NIVEAU NÉCESSAIRE DE SUPÉRIORITÉ AÉRIENNE. CETTE SUPÉRIORITÉ S'OBTIENDRA À FORCE D'ATTAQUES CONTRE LES AVIONS EN VOL ET AU SOL, ET LES INSTALLATIONS QUI PERMETTENT À L'ENNEMI D'EXPLOITER SA PUISSANCE AÉRIENNE.

PRIORITÉ N° 2... EMPÊCHER L'ENTRÉE OU LA CIRCULATION DES TROUPES ET DES RAVITAILLEMENTS ENNEMIS À L'INTÉRIEUR DU THÉÂTRE DES OPÉRATIONS.

PRIORITÉ N° 3... PARTICIPER À L'EFFORT CONJOINT DES FORCES AÉRIENNES ET TERRESTRES, POUR ATTEINDRE, DANS LA ZONE DE BATAILLE, DES OBJECTIFS SUR LE FRONT IMMÉDIAT DES FORCES TERRESTRES.


- Extrait du Manuel de terrain FM 100-20 du Ministère de la Guerre US : Commandement et utilisation de la force aérienne (21 juillet 1943)

TROIS RÈGLES DE BASE DU PILOTE DE CHASSEUR BOMBARDIER

...les passages de mitraillage au sol... permettent de rappeler les trois règles de base du pilote de chasseur bombardier... Premièrement, toute erreur de jugement, fixation sur la cible ou tentative trop tardive de correction de visée plantera l'avion tout droit dans la cible, le sol, les arbres ou autre obstacle à proximité. Deuxièmement, si la cible contient des munitions ou autres explosifs, elle risque - très probablement - d'exploser à la race du pilote, dans une gerbe de flammes, pièces métalliques, morceaux de bitume, munitions n'ayant pas encore explosé et autres débris qui se dresseront en plein sur la trajectoire de l'avion. Troisièmement, si un pilote est sérieusement touché par un tir de ICA au cours d'une attaque à basse altitude, ses chances de reprendre suffisamment d'altitude pour s'éjecter sont extrêmement minces...

- Bill Colgan, pilote de chasseur bombardier de la Seconde Guerre mondiale

Pour plus d'informations, lisez le manuel au format PDF LA GUERRE AÉRIENNE TACTIQUE, fourni sur le CD-ROM de Combat Flight Simulator 3.



B-26 MARAUDERS DANS LE CIEL DE FRANCE.

- 4 -

- 5 -

La guerre aérienne tactique

Air Force Historical Research Agency Photo



ON VOUS ATTEND

Quelles sont les particularités de ce théâtre ?

Les versions précédentes de Microsoft® Combat Flight Simulator mettaient particulièrement l'accent sur la chorégraphie vertigineuse et mortelle des duels aériens. Cette fois-ci, c'est vous contre toutes les forces terrestres : leurs canons, leurs équipements et leurs avions. La guerre aérienne tactique est sale, personnelle et dangereuse.

Pour mener ce combat, vous pouvez choisir votre monture parmi 18 avions (ou 34, avec toutes leurs variantes). La section Appareils (page 19 du présent manuel) présente des informations sur les avions, tout comme le manuel *Machines de guerre* fourni sur le CD-ROM. Pour le consulter, cliquez sur l'onglet **Options**, sur **Manuels**, puis sur **Machines de guerre**. Que vous soyez un bleu ou un vétéran, vous trouverez l'appareil adapté à la mission qui vous sera confiée.

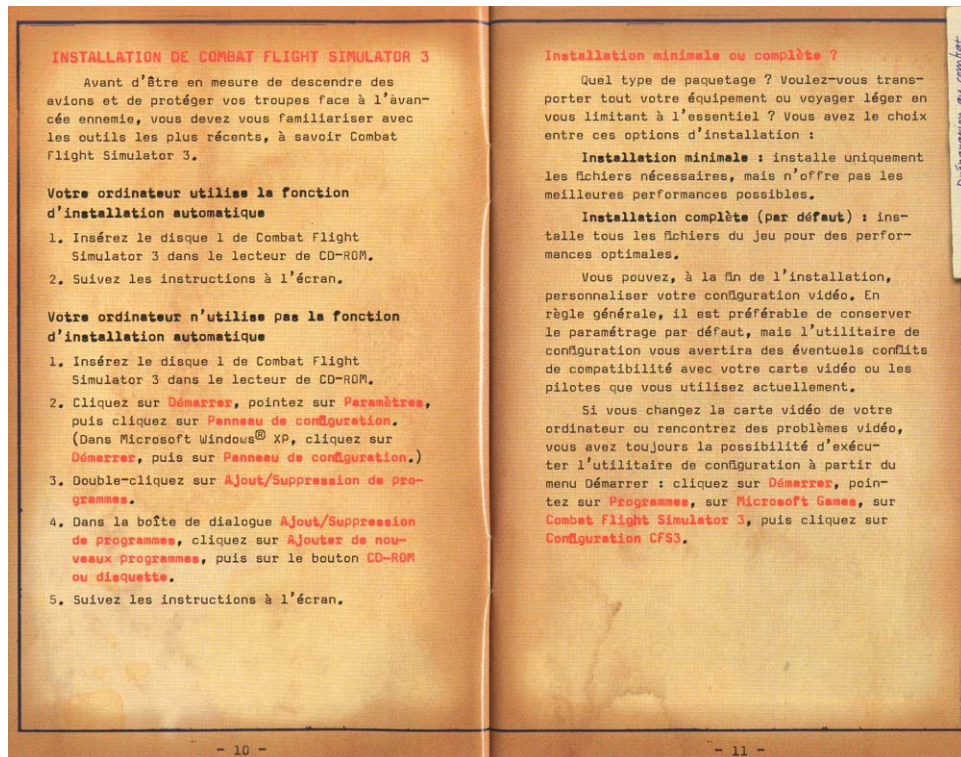
Vous allez également jouer de nouveaux rôles, comme ceux d'artilleur ou de bombardier. Certains des appareils les plus grands, comme les bombardiers moyens, ont en effet des postes d'artilleurs qui doivent être occupés par des gens comme vous. Appuyez sur la touche **F8** pour passer d'un poste d'artilleur à un autre, ou sur la touche **F7** pour sauter dans le siège du préposé au largage des bombes. Mais quoi que vous fassiez, ne pillez pas vos propres troupes !

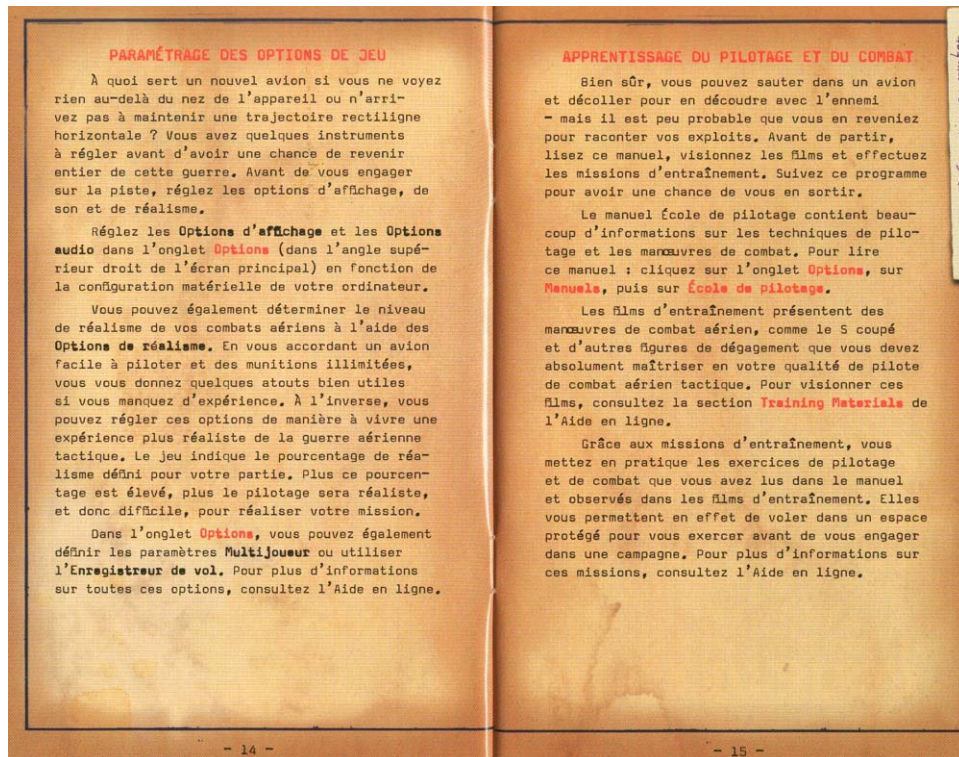
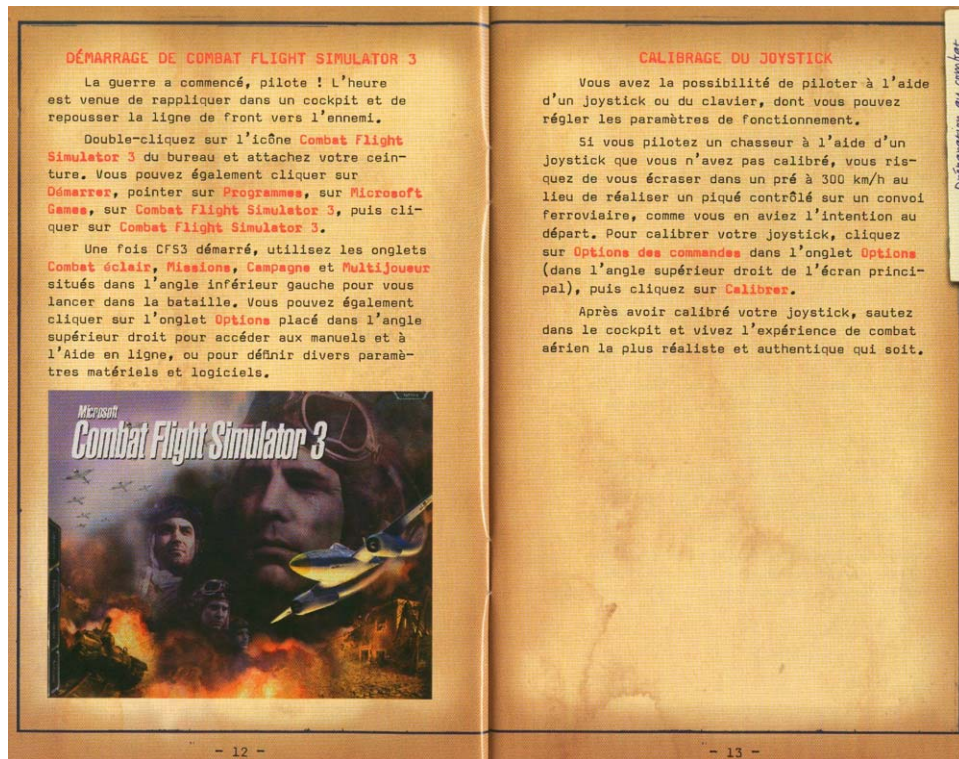
Prêt ? Parfait ! Il ne reste plus qu'à vous faire décoller !

- 6 -

- 7 -

Quelles sont les particularités de ce théâtre ?







Air Force Historical Research Agency Photo

L'écran principal : quatre modes de jeu

Maintenant que vous avez appris à piloter et à combattre, il est temps de vous lancer dans la bataille ; pour ce faire, vous disposez de quatre modes de jeu : **Combat éclair**, **Missions**, **Campagne** et **Multijoueur**.

COMBAT ÉCLAIR

Vous avez hâte d'anéantir l'armée ennemie ? Le mode de jeu **Combat éclair** vous amène directement à l'endroit où vous voulez vous trouver, qu'il s'agisse d'intercepter un bombardier ou de mitrailler des cibles terrestres. Avant de commencer à voler, utilisez les options **Type de vol**, **Appareil**, **Lieu**, **Pilote**, **Niveau** et **Objectifs** de l'onglet **Combat éclair** pour sélectionner les spécificités de votre prochain combat. Veillez également à indiquer vos nom et attributs de pilote.

Type de vol

Les types de vol rassemblent les brèves situations de combat dans lesquelles vous pouvez vous retrouver avant d'entreprendre une mission ou une campagne. Il s'agit des options **Vol libre**, **Combat**, **Intercepter**, **Escorte** et **Attaque au sol**.

L'option **Vol libre** vous permet de sillonner le ciel librement, sans vous soucier de la présence d'ennemis ou de cibles particulières. Profitez de cette option pour vous familiariser avec les différents appareils ou vous entraîner au mitraillage de cibles.

L'option **Combat** vous place à proximité d'un ennemi qui essaie de vous descendre. Abattez-le

COUP DE MAIN

- 16 -

- 17 -

avant qu'il ne le fasse. Facile à dire, non ? Ce type de vol est extrêmement pratique pour observer l'ennemi en vol et s'entraîner aux manœuvres de combat aérien.

En mode de vol **Intercepter**, vous devez détruire les bombardiers moyens ennemis avant qu'ils ne larguent leurs bombes. Vous devez également arrêter les chasseurs bombardiers avant qu'ils ne menacent vos troupes.

En mode **Escorte**, vous êtes chargé de protéger des bombardiers en route vers un objectif, contre les chasseurs ennemis et les tirs de DCA, par tous les moyens que vous connaissez.

L'option **Attaque au sol** recentre le débat où il reviendra souvent. Vous devez être capable de détruire des chars, des camions, des canons, des navires et bien d'autres cibles avant qu'elles ne puissent mettre vos troupes en danger. En matière de bombardement, utilisez votre propre jugement. L'expérience est la meilleure formation. Ce que vous apprenez ici sera particulièrement utile dans les missions du mode **Campagne**.

Pour sélectionner un type de vol

1. Dans l'onglet **Combat éclair**, cliquez sur **Type de vol**.
2. Dans l'onglet **Type de vol**, cliquez sur le type de vol à utiliser.
3. Cliquez sur le bouton **Décoller** pour démarrer la session **Combat éclair**.

Appareil

Avant de livrer un combat éclair ou d'accomplir une mission, choisissez l'appareil le mieux adapté à la tâche, sans quoi ce sera la dernière. Pour bombarder un pont, le P-47 est parfait. Vous devez détruire des bâtiments après des heures de vol ? Le Mautrauder convient mieux. Si vous ne connaissez pas votre prochaine mission, testez le Fw 190 polyvalent.

Vous avez le choix entre 18 appareils (34 au total, avec leurs variantes). Vous pouvez même opter pour des avions qui ne sont jamais entrés en service, tels que le Go 229, sile volante à réaction allemande, ou le chasseur américain Shooting Star. Comment faire votre choix ? Consultez le manuel *Machines de guerre* (cliquez sur l'onglet **Options**, sur **Manuels**, puis sur **Machines de guerre**) pour lire la description de chaque appareil, qui indique notamment leurs points forts et leurs points faibles, et leur armement.

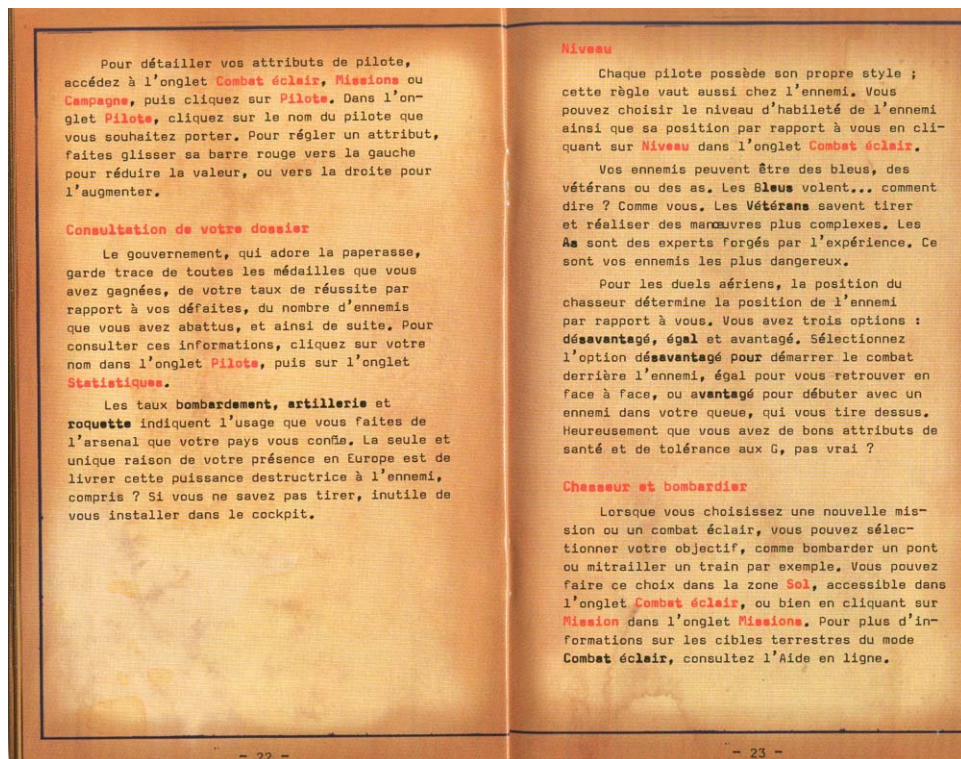
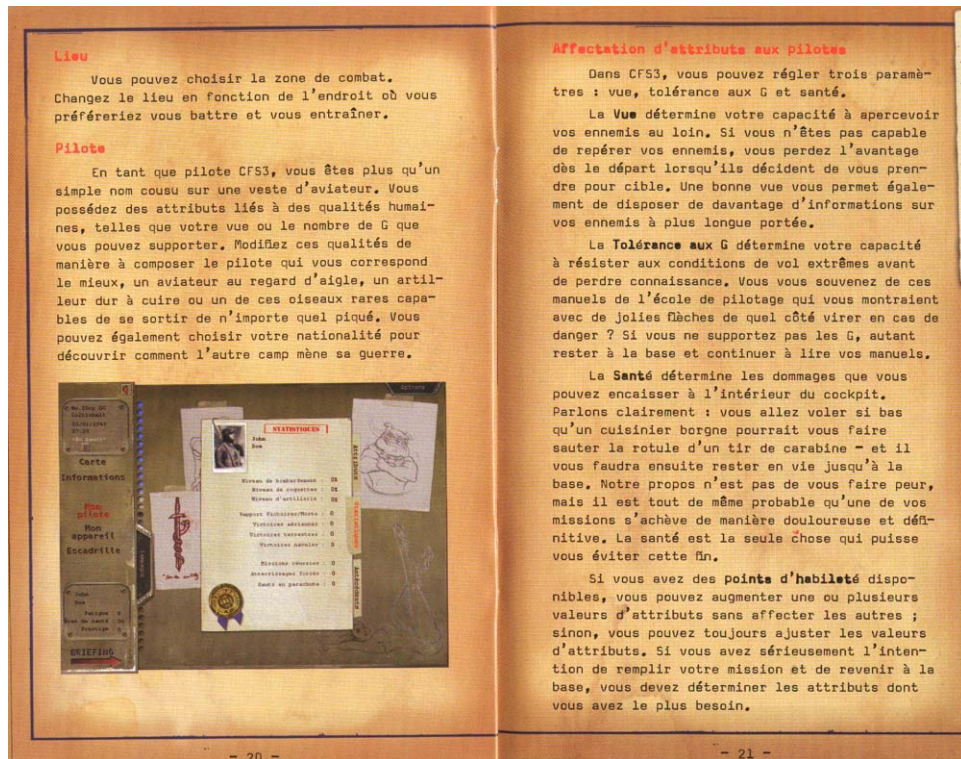
Pour sélectionner un appareil

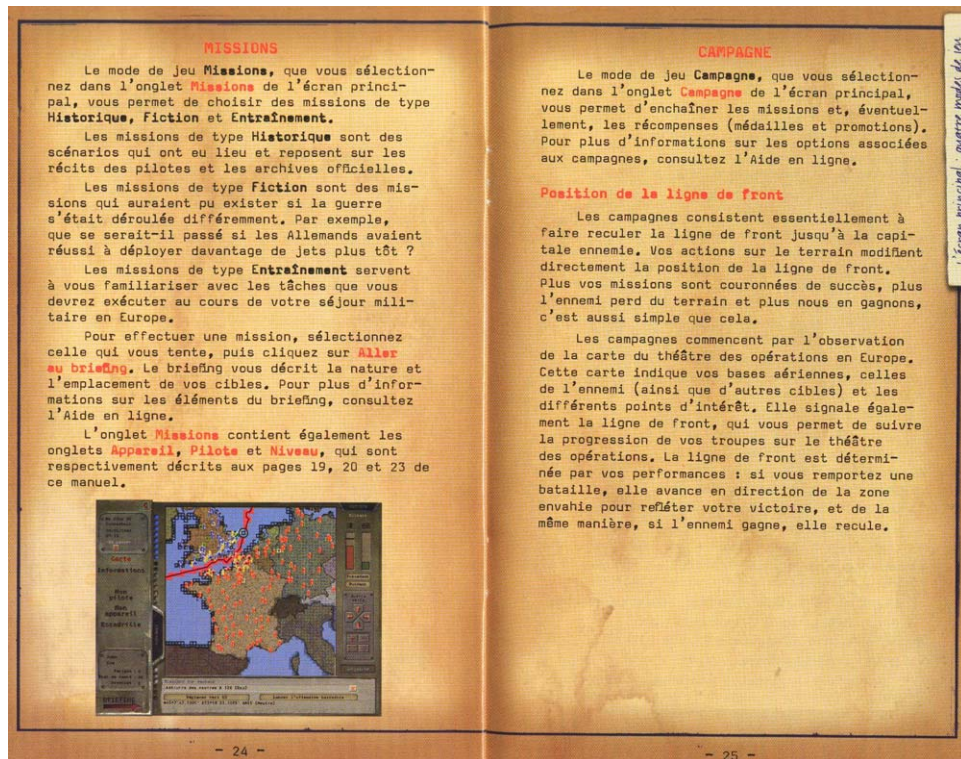
1. Dans l'onglet **Combat éclair**, cliquez sur **Appareil**.
2. Dans l'onglet **Appareil**, cliquez sur le drapeau du pays que vous souhaitez représenter, puis sur le nom de l'avion que vous voulez piloter.

Après avoir choisi un avion, vous contrôlez son carburant, ses munitions, son chargement (configuration de bombes, réservoirs de carburant et roquettes) et le nombre d'ailliers. Pour changer la quantité de carburant ou de munitions, cliquez sur la barre rouge correspondante et faites-la glisser vers la gauche pour la réduire ou vers la droite pour l'augmenter. Pour sélectionner le chargement et le nombre d'ailliers, utilisez les menus déroulants. Notez que "sans réserves" signifie aucune bombe ou réservoir de carburant supplémentaire.

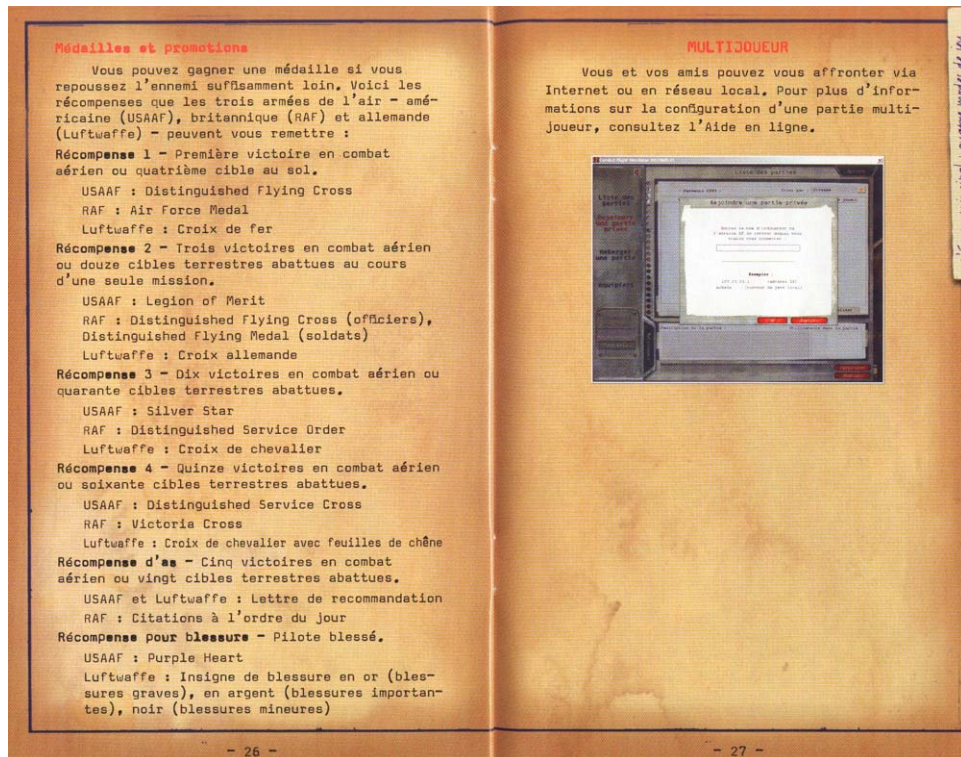
- 18 -

- 19 -

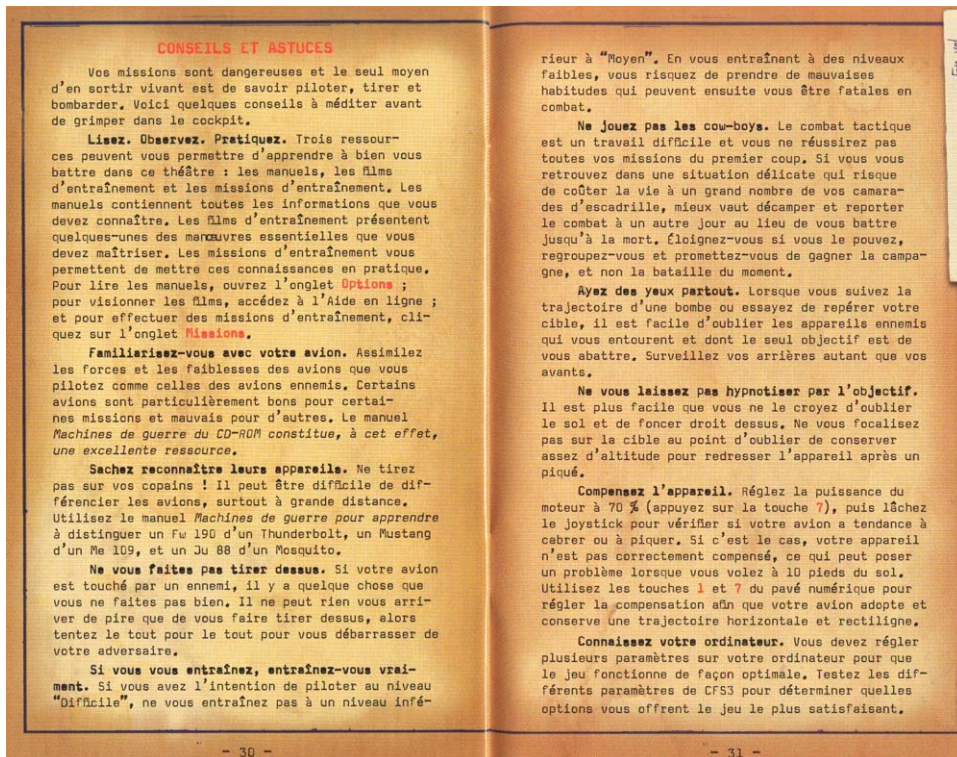
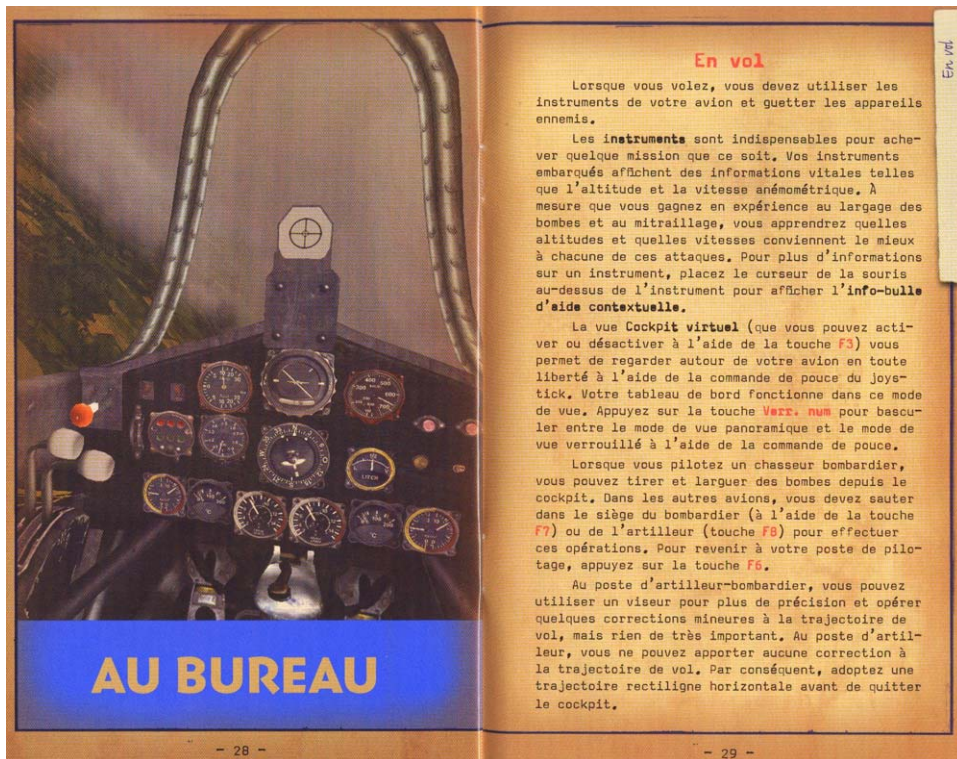


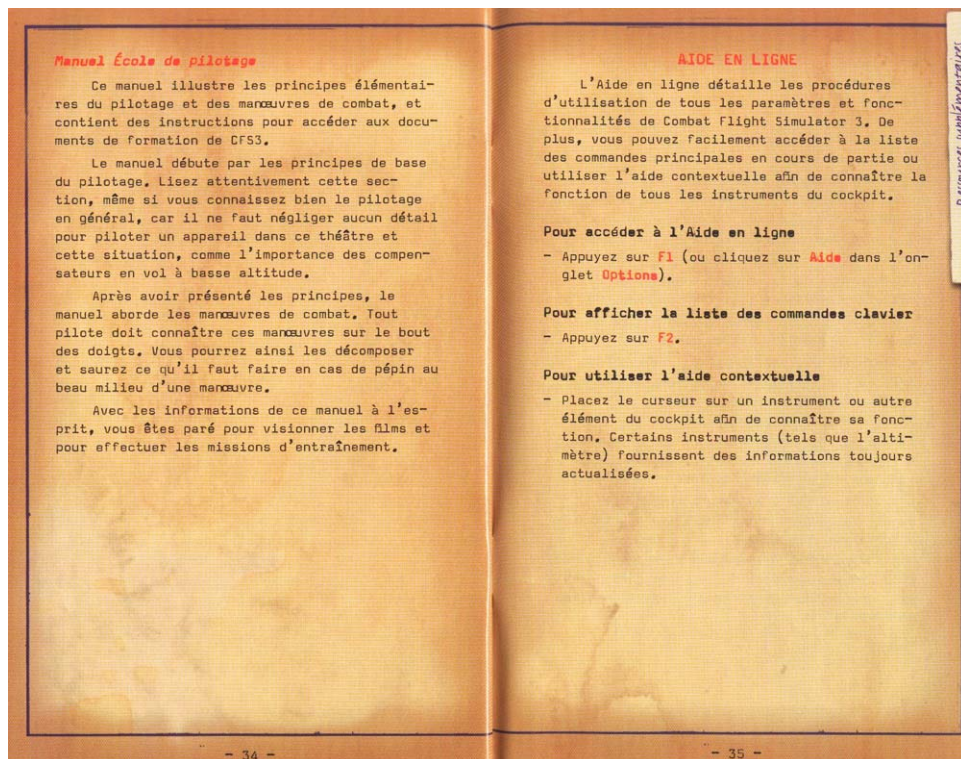


L'écran principal : quatre modes de jeu



L'écran principal : quatre modes de jeu





SITE WEB DE COMBAT FLIGHT SIMULATOR

En votre qualité de pilote CFS3, vous voudrez disposer des informations les plus récentes. Pour ce faire, accédez au site Web de l'équipe CFS3 à l'adresse <http://www.cfsinsider.com>.

Accédez au site de l'équipe CFS3 pour trouver toutes sortes d'informations sur le jeu, notamment :

- les dernières informations concernant Combat Flight Simulator 3 ;
- des données relatives aux campagnes et des détails historiques ;
- des techniques de combat aérien qui vous aideront à mieux piloter et combattre ;
- des nouveautés, des conseils, des trucs et des astuces pour faciliter votre réussite en mode simple ou multijoueur ;
- des informations et des documents sur l'histoire du jeu, y compris des entretiens avec des pilotes qui ont combattu lors de cette campagne et témoignent de leur engagement ;
- des informations supplémentaires sur la multitude de modèles et de variantes d'appareils disponibles dans CFS3 ;
- des compléments, des données techniques et des kits de développement de logiciel (SDK) pour ceux qui veulent pénétrer plus avant dans les méandres du jeu.

TECHNICAL SUPPORT INFORMATION

Argentina	(54) (11) 4316-6664	www.microsoft.com/latam/support/
Australie	13 30 38	http://support.microsoft.com
Brazil	(51) (11) 34446844	www.microsoft.com/brazil/etendimento
Österreich	+43 (0) 1 52222 22 55	www.microsoft.com/austria/support
Belgique	+31 - 2-613-2268	http://support.microsoft.com
België	02-6133274	http://support.microsoft.com
Belgium	02-6023432	http://support.microsoft.com
Caribe	1-877-672-5842	www.microsoft.com/latam/support/
Centramérica	(502) 298-0020	www.microsoft.com/latam/support/
Chile	800-332-6000	www.microsoft.com/latam/support/
Colombia	(91) 524-0404 6 9800-5-10395	www.microsoft.com/latam/support/
Danmark	+45 44 89 11 11	www.microsoft.com/danmark/support
Ecuador	(593) (2) 258 205	www.microsoft.com/latam/support/
Suomi/Finland	+358 (0) 9 255 502 500	www.microsoft.com/finland/support
France	(33) (0) 825 877 810-0-44888	http://support.microsoft.com
Deutschland	+49 (0) 1805 / 67 22 55	http://support.microsoft.com
Ελλάδα	(30) (10) 84 99 100	www.microsoft.com/greece/support/
Ireland	(353) 706 5353	www.microsoft.com/ireland/support
Italia	+39 (0) 02-70-398-398	http://www.microsoft.com/italy/support
Luxembourg (DE)	+31 2-6223432	http://support.microsoft.com
Luxembourg (FR)	+31-2-613-2268	http://support.microsoft.com
Luxembourg	+31 2-6133274	http://support.microsoft.com
México	(52) (55) 287-2191	www.microsoft.com/latam/support/
Nederland	020-5021005	http://www.microsoft.com/nl/support
Netherlands	020-5021003	http://www.microsoft.com/nl/support
New Zealand	(64) (0) 357-5075	www.microsoft.com/nz/support
Norge	+47 22 02 25 00	www.microsoft.com/norge/support
Panamá	(800) 504-0001	www.microsoft.com/latam/support/
Perú	(51) (1) 210-5002	www.microsoft.com/latam/support/
Portugal	+351 214 409 280	http://www.microsoft.com/portugal/support
Roumanie	(40) 21 287 198	http://www.microsoft.com/romania/support
Sverige	+46 (0) 8792 09 29	http://support.microsoft.com
Schweiz	0848 802 255	http://support.microsoft.com
Südafrika	0848 802 255	http://support.microsoft.com
Schweiz	0848 802 255	http://support.microsoft.com
UK	(0800) 60 10 100	www.microsoft.com/uk/support
Uruguay	(598) (2) 810-6440	www.microsoft.com/latam/support/
Venezuela	(58) (212) 779-0300	www.microsoft.com/latam/support/

- 36 -

- 37 -

Commandes de Clavier

COMMANDES DE JEU

ACTION	COMMANDE CLAVIER
Afficher l'aide.....	F1
Carte de référence rapide (bascule).....	F2
Pause.....	Touche P
Passer à l'action suivante.....	Touche X
Briefing en vol.....	Touche M
Son (activer/désactiver).....	Touche A
Quitter le jeu.....	CTRL+A
Quitter le jeu immédiatement.....	CTRL+MAJ+A
Zoom arrière..... (PARENTHÈSE FERMANTE)	
Zoom avant..... (ACCENT CIRCONFLEXE)	
Afficher coordonnées.....	Touche Z

COMMANDES DU MOTEUR

ACTION	COMMANDE CLAVIER
Sélectionner un moteur.....	MAJ+numéro moteur
Désélectionner un moteur.....	CTRL+numéro moteur
Démarrer automatiquement le moteur.....	Touche E
Augmenter les gaz par crans.....	= (SIGNE ÉGAL)
Réduire les gaz par crans.....	- (SIGNE MOINS)
Augmenter les tours/min de l'hélice par crans.....	MAJ+ (SIGNE ÉGAL)
Réduire les tours/min de l'hélice par crans.....	MAJ- (SIGNE MOINS)
Pas max. de l'hélice.....	CTRL+7
Pas min. de l'hélice.....	CTRL+8
Appauvrir le mélange par crans.....	CTRL+ (SIGNE MOINS)
Enrichir le mélange par crans.....	CTRL+ (SIGNE ÉGAL)
Mélange pleine richesse.....	CTRL+MAJ+7
Mélange coupé.....	CTRL+MAJ+8
Régime d'urgence de guerre (bascule WEP).....	Touche W

COMMANDES DE VOL

Il faut impérativement désactiver la fonction VERB. NUM pour que les commandes du pavé numérique suivantes fonctionnent.

ACTION	COMMANDE CLAVIER
Incliner à gauche (ailerons).....	4 (pavé num.)
Incliner à droite (ailerons).....	6 (pavé num.)
Compensation de roulis à gauche.....	CTRL+4 (pavé num.)
Compensation de roulis à droite.....	CTRL+6 (pavé num.)
Lacet à gauche (gouverne de direction).....	0 (pavé num.)
Lacet à droite (gouverne de direction).....	3 (pavé num.)
Compensation de direction à gauche.....	CTRL+0 (pavé num.)
Compensation de direction à droite.....	CTRL+3 (pavé num.)
Centrer ailerons et gouverne de direction.....	5 (pavé num.)
Cabrer (gouverne de profondeur).....	2 (pavé num.)
Piquer (gouverne de profondeur).....	8 (pavé num.)
Compensation de prof. à cabrer.....	1 (pavé num.)
Compensation de prof. à piquer.....	7 (pavé num.)
Rentrer complètement les volets.....	MAJ+V
Rentrer les volets par crans.....	Touche V
Sortir complètement les volets.....	MAJ+F
Sortir les volets par crans.....	Touche F
Spoilers/freins de piqué (bascule).....	Touche D

AUTRES COMMANDES DE L'APPAREIL

ACTION	COMMANDE CLAVIER
Sortir/rentrer le train d'atterrissage.....	Touche G
Sortir manuellement le train d'atterrissage (pompe).....	MAJ+G
Verrouiller la roulette de queue (bascule).....	MAJ+L
Freins de parking.....	CTRL+MAJ+8
Freins.....	Touche B
Frein gauche.....	(VIRGULE)
Frein droit.....	(POINT-VIRGULE)
Ouvrir/fermer la verrière.....	MAJ+C

COMMANDES DE COMBAT

Tirer avec les mitrailleuses.....
Tirer avec les canons.....
Tirer avec les mitrailleuses e.....
Tirer/Larguer bombes.....
Choisir le type d'armement.....
Larguer réservoirs externes.....
Siège du bombardier.....
Ouvrir/fermer les portes de la.....
Siège du pilote.....
Passer aux sièges d'artillerie.....
S'éjecter.....

COMMANDES DE VUE

Il faut impérativement activer la F6 pour que les commandes du pavé numérique fonctionnent.

ACTION	COMMANDE CLAVIER
Regarder à gauche.....	
Regarder à droite.....	
Regarder en haut.....	
Regarder en bas.....	
Cockpit (bascule).....	
Faire défiler les vues.....	
Faire défiler les vues en sens.....	
Vue verrouillée (bascule).....	
Cible suivante.....	
Cible précédente.....	
Annuler cible.....	
Allié suivant.....	
Allié précédent.....	
Vue de chasse (bascule).....	
Vue de chasse : avion suivant.....	
Vue de chasse : avion précédent.....	

Commandes de Clavier (suite)

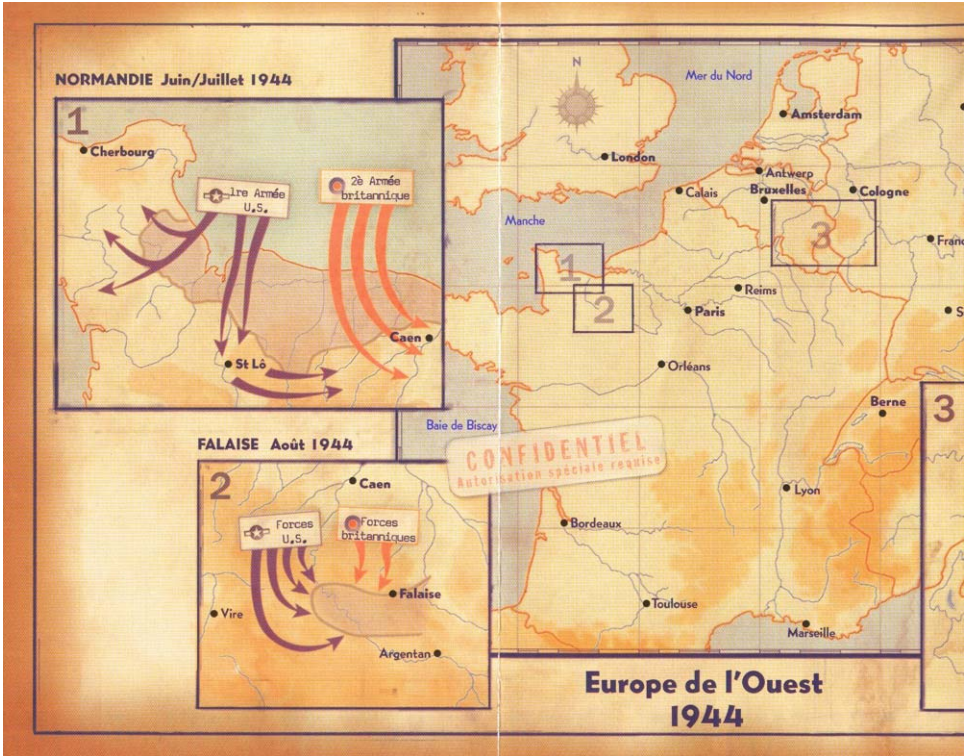
Commandes au clavier		COMMANDES DE COMBAT		COMMANDES DES ALLIÉS	
<p>COMMANDE CLAVIER</p> <p>(ailerons).....4 (pavé num.)</p> <p>(ailerons).....6 (pavé num.)</p> <p>ails à gauche.....CTRL+4 (pavé num.)</p> <p>ails à droite.....CTRL+6 (pavé num.)</p> <p>verne de direction)....0 (pavé num.)</p> <p>verne de direction)....3 (pavé num.)</p> <p>rection à gauche.....CTRL+0 (pavé num.)</p> <p>rection à droite.....CTRL+3 (pavé num.)</p> <p>t gouv. direction.....5 (pavé num.)</p> <p>e profondeur).....2 (pavé num.)</p> <p>e profondeur).....8 (pavé num.)</p> <p>of. à cabrer.....1 (pavé num.)</p> <p>of. à piquer.....7 (pavé num.)</p> <p>nt les volets.....MAJ+V</p> <p>par crans.....Touche V</p> <p>t les volets.....MAJ+F</p> <p>par crans.....Touche F</p> <p>piqué (bascule).....Touche D</p>		<p>ACTION</p> <p>Tirer avec les mitrailleuses.....MAJ+ESPACE</p> <p>Tirer avec les canons.....CTRL+ESPACE</p> <p>Tirer avec les mitrailleuses et canons.....ESPACE</p> <p>Tirer/Larguer bombes.....ENTRÉE</p> <p>Choisir le type d'armement.....RETOUR ARRIÈRE</p> <p>Larguer réservoirs externes.....CTRL+MAJ+D</p> <p>Siège du bombardier.....F7</p> <p>Ouvrir/fermer les portes de la soute.....MAJ+B</p> <p>Siège du pilote.....F8</p> <p>Passer aux sièges d'artilleur.....F9</p> <p>S'élancer.....0 (appuyer 3 fois)</p>		<p>ACTION</p> <p>Les alliés attaquent.....Touche Q</p> <p>Les alliés répondent positivement.....MAJ+Q</p> <p>Les alliés répondent négativement.....MAJ+N</p> <p>À l'aide, les alliés !.....Touche H</p> <p>Les alliés se dispersent.....Touche S</p> <p>Les alliés se regroupent.....Touche R</p>	
<p>COMMANDES DE L'APPAREIL</p> <p>COMMANDE CLAVIER</p> <p>train d'atterrissage.....Touche G</p> <p>le train d'atterrissage (pompe).....MAJ+G</p> <p>ulette de queue (bascule).....MAJ+L</p> <p>.....CTRL+MAJ+B</p> <p>.....Touche B</p> <p>.....(VIRGULE)</p> <p>.....(POINT-VIRGULE)</p> <p>verrière.....MAJ+C</p>		<p>ACTION</p> <p>Regarder à gauche.....4 (pavé num.)</p> <p>Regarder à droite.....6 (pavé num.)</p> <p>Regarder en haut.....8 (pavé num.)</p> <p>Regarder en bas.....2 (pavé num.)</p> <p>Cockpit (bascule).....F3</p> <p>Faire défiler les vues.....F4</p> <p>Faire défiler les vues en sens inverse.....MAJ+F4</p> <p>Vue verrouillée (bascule).....U</p> <p>Cible suivante.....TAB</p> <p>Cible précédente.....MAJ+TAB</p> <p>Annuler cible.....MAJ+W</p> <p>Allié suivant.....CTRL+TAB</p> <p>Allié précédent.....CTRL+MAJ+TAB</p> <p>Vue de chasse (bascule).....CTRL+F4</p> <p>Vue de chasse : avion suivant.....TAB</p> <p>Vue de chasse : avion précédent.....MAJ+TAB</p>		<p>COMMANDES D'AFFICHAGE</p> <p>ACTION</p> <p>Affichage tactique (bascule).....MAJ+T</p> <p>Choisir le mode Affichage tactique.....Touche T</p> <p>Faire défiler la portée de l'affichage tactique.....CTRL+MAJ+T</p> <p>Indicateur d'ennemi (bascule).....Touche I</p> <p>Affichage tête haute (HUD) (bascule).....F8</p> <p>Indicateurs HUD (défilement, m=1-5).....CTRL+MAJ+n</p> <p>Système de mesure pour HUD (bascule).....Touche U</p> <p>Étiquettes d'appareil (bascule).....CTRL+MAJ+L</p>	

Microsoft
Combat Flight Simulator 3
Bataille pour l'Europe

CONFIDENTIEL
Autorisation spéciale requise

Microsoft
game studios

MAPS



MAPS (suite)

