



Démarrage	2
Jouer	4
Interface.....	6
Pouvoirs temporels.....	7
Déplacements	8
Combat libre.....	9
Armes	11
Objets spéciaux.....	12
Conseils et astuces	14
Support technique	15
Garantie.....	16



Configuration requise

Afin d'exécuter correctement Prince of Persia: L'Ame du Guerrier™ sur votre ordinateur, votre système doit répondre aux critères suivants:

Équipement minimum comprenant un écran, une souris, un clavier et les éléments suivants:

Processeur Intel Pentium® III 1 GHz ou AMD Athlon™ 1 GHz

Windows 98 SE/ 2000/ XP

256 Mo de RAM

Direct X: versions 9.0c ou plus récent (fourni avec le DVD)

Carte graphique*: compatible DirectX® 9

NVIDIA® GeForce™ séries 3/4/FX (avec 4MX) ou plus récent

ATI® Radeon™ séries 7500/8500/9000 ou plus récent

2 Go d'espace disque disponible

Lecteur de DVD-ROM 4X

Carte son compatible DirectX 8

NVIDIA® nForce™ ou les autres cartes mères ou cartes son comportant l'encodeur de contenu interactif numérique nécessaire pour un son Dolby Digital.

Une solution audio PC avec Dolby® Digital Live est nécessaire pour un son

Dolby Digital.

Manette de jeu compatible

* les modèles de ces cartes pour pc portables ne sont pas compatibles. Ces puces sont les seules à pouvoir exécuter correctement le jeu. D'autres puces pourront s'avérer compatibles après la sortie du jeu. Pour une liste mise à jour des puces compatibles, veuillez consulter la section FAQ de ce jeu sur notre support technique à l'adresse suivante : support.ubi.com

Installation

Pour installer Prince of Persia: L'Ame du Guerrier, veuillez suivre les instructions suivantes

1. Démarrez votre ordinateur.

2. Insérez le DVD d'installation de Prince of Persia: L'Ame du Guerrier dans votre lecteur de DVD-ROM. Le menu d'exécution automatique devrait apparaître.

Remarque: si la fonction d'exécution automatique ne se lance pas, double-cliquez sur l'icône Poste de Travail situé sur le bureau, puis double-cliquez sur l'icône du DVD-ROM. Le menu d'exécution automatique devrait apparaître.

3. Cliquez sur le bouton d'installation. L'assistant d'installation vous guidera tout au long de la procédure.

4. Après avoir installé le jeu, sélectionnez Ubisoft : Prince of Persia: L'Ame du Guerrier à partir du menu Démarrer de votre ordinateur ou double-cliquez sur le raccourci Jouer à Prince of Persia sur le bureau. Les deux manipulations démarrent le jeu.

Remarque: le DVD de Prince of Persia: L'Ame du Guerrier doit se trouver dans votre lecteur de DVD-ROM pour lancer le jeu.

Désinstaller

Pour désinstaller Prince of Persia: L'Ame du Guerrier, veuillez suivre les instructions suivantes

1. Démarrez votre ordinateur.

2. Insérez le DVD d'installation de Prince of Persia: L'Ame du Guerrier dans votre lecteur de DVD-ROM. Le menu d'exécution automatique devrait apparaître.

3. Quand le menu d'exécution automatique apparaît, cliquez sur le bouton désinstaller. Tous les composants de Prince of Persia: L'Ame du Guerrier seront automatiquement désinstallés.

Commandes de menu

- Utilisez les touches de déplacement (W. A. S. D par défaut) pour naviguer et faire le tour des différentes options.
- Appuyez sur Entrée pour sélectionner une touche, passer à l'écran suivant ou modifier l'option actuelle.
- Une fois dans le sous-menu, appuyez sur Echap pour revenir à l'écran précédent.

Commandes

Souris B 1 (BS1) :	Attaquer
Barre espace :	Action (sauter, rouler, éjection)
E :	Arme secondaire (attaquer)
C :	Ramasser arme, lancer arme, descendre
R :	Remonter le temps (maintenez enfoncé) ; ralenti (appuyez à plusieurs reprises)
Souris B 2 (BS2) :	Action spéciale (courir sur mur, pousser/tirer, se balancer sur barre, boire de l'eau) ; parer (en mode combat)
Q :	Autre vue (caméra paysage)
F :	Regarder (caméra subjective)
X :	Rétablir caméra
W :	Bouger en avant
A :	Bouger à gauche
D :	Bouger à droite
S :	Bouger en arrière



Appuyez sur Entrée pour accéder au Menu Principal.

Menu Principal

Utilisez les touches de déplacement (W. A. S. D par défaut) pour naviguer parmi les options suivantes. Puis appuyez sur Entrée pour sélectionner. Appuyez sur Echap pour revenir à l'écran précédent.

- **Nouvelle partie** : Commencer une nouvelle partie.
- **Charger partie** : Reprendre une partie précédemment sauvegardée.
- **Bonus** : Accéder aux bonus.
- **Changer profil** : Passer d'un profil à l'autre.
- **Crédits** : Afficher les crédits.
- **Options** : Accéder au Menu Options pour personnaliser différents réglages.



Menu Options

Vous pourrez sur cet écran personnaliser différents réglages.

- **Son** : Régler le volume de la musique, des voix et des effets sonores.
- **Affichage** :
 - Tutoriels : Activer les messages des tutoriels Oui/Non.
 - Sang : Activer l'option sang en sable Oui/Non.
- **Caméra** :
 - Vue libre : Choisir entre Normal et Inversé.
 - Rotation : Choisir entre Normal et Inversé.
- **Caméra ralenti** : Déterminer la fréquence des ralentis durant les séquences de combat. Choisir Jamais, Rarement, Normal ou Souvent.
- **Commandes** : Personnaliser les commandes du clavier/joystick et de la souris.



Menu In-Game

Vous pouvez interrompre la partie à tout moment en appuyant sur Echap. L'écran suivant apparaîtra alors :

- **Continuer** : Reprendre la partie.
- **Liste de combos** : Accéder à la liste de combos et aux descriptifs.
- **Options** : Accéder au Menu Options pour personnaliser différents réglages.
- **Carte** : Accéder à des morceaux de carte, aux endroits déjà visités, à l'emplacement et aux objectifs du Prince.
- **Quitter** : Quitter la partie en cours et retourner au Menu Principal.



Carte In-Game

En cours de partie, vous pouvez appuyer sur TAB pour afficher les endroits que vous avez déjà visités ainsi que l'emplacement et les objectifs du Prince.



Sauvegarde

En cours de jeu, il vous sera conseillé à des endroits spécifiques (les fontaines) de sauvegarder votre partie.

Fin de partie

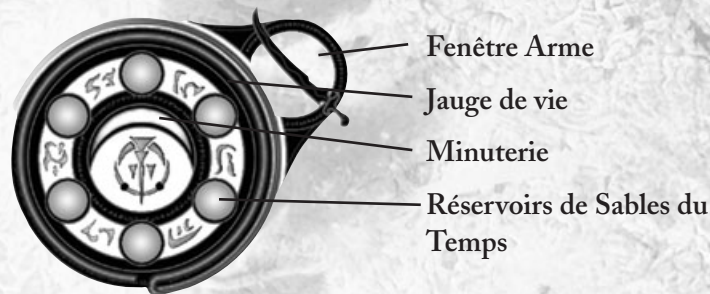
Si le Prince meurt en cours de partie, l'écran suivant apparaîtra :

- **Réessayer** : Reprendre la partie à partir du dernier point de sauvegarde.
- **Quitter** : Quitter la partie en cours et retourner au Menu Principal.

Chargement

Pour continuer une partie précédemment sauvegardée, choisissez Charger partie sauvegardée à partir du Menu Principal.





Jauge de vie

Elle indique l'état de santé actuel du Prince. Les chutes, les attaques ennemies et les pièges coûtent des points de vie. Si votre jauge de vie tombe à zéro, la partie s'achève (à moins, bien sûr, que vous n'effaciez l'évènement en remontant le temps). Remplissez la jauge de vie en buvant l'eau des fontaines ou d'autres sources.

Réservoirs de Sables du Temps

Ils indiquent la quantité de sable amassée par le Prince. À chaque voyage dans le temps, un réservoir se vide. À chaque fois que vous récupérez du sable auprès d'un ennemi, un réservoir se remplit.

Minuterie

Elle indique combien de temps il est possible de remonter le temps. Une minuterie complète représente huit secondes.

Fenêtre Arme

Elle n'apparaît que lorsque le Prince ramasse une deuxième arme. Cette fenêtre affiche alors le statut actuel de l'arme. Ces armes ne peuvent supporter qu'un nombre limité de frappes avant de casser.



Grâce au talisman donné par Farah, à la fin des Sables du Temps, le Prince contrôle toujours le temps. Afin d'utiliser les Pouvoirs du Temps, le Prince doit avoir du sable dans le médaillon. Il peut remplir les réservoirs de sable en s'approchant des cadavres de ses ennemis. Chaque nuage de sable remplira un réservoir de sable.

Après un certain nombre de coups, les ennemis passent en mode terminal et ils commencent à se vider du sable contenu dans leurs corps. Le Prince peut alors utiliser n'importe quelle attaque terminale à sa disposition pour les achever. Il peut également continuer à lancer des attaques normales mais il lui faudra frapper à plusieurs reprises pour tuer ses ennemis.

Quand un ennemi est tué, les Sables du Temps se libèrent de son corps. Le Prince peut se déplacer à l'intérieur du nuage de sable pour l'absorber et augmenter ses pouvoirs temporels.

Voyage dans le Temps

À certains endroits, appelés "sas temporels", le Prince peut utiliser ses pouvoirs pour voyager sur la Ligne du Temps vers un passé lointain ou revenir dans le présent. Les lois de causes et d'effets peuvent l'aider à progresser dans le présent au fur à mesure qu'il modifie le passé.

Se rappeler

En utilisant ce pouvoir, le prince peut remonter le temps pour annuler ses erreurs ou éviter n'importe quelle attaque. Il peut alors exécuter à nouveau les actions qu'il n'a pu mener à bien. La minuterie indique combien de temps le Prince peut revenir en arrière. Appuyez longuement sur la touche R pour retourner dans le passé. Une fois que vous êtes en sécurité, relâchez la touche R pour reprendre la partie. Chaque voyage dans le temps vide un réservoir de sable.

Œil du Cyclone

Le Prince peut ralentir le temps tout en continuant à se déplacer à la même vitesse. Cela lui permet de triompher des pièges limités par la vitesse et de combattre ses ennemis en les ralentissant et en les rendant vulnérables. Appuyez vite sur la touche R pour utiliser Œil du Cyclone en cours de combat.

Brise du Destin

Ce pouvoir permet au Prince de lancer une puissante attaque au sol infligeant des dégâts à plusieurs ennemis en même temps. À chaque utilisation, ce pouvoir consomme un réservoir de sable. Appuyez longuement sur la touche R tout en bloquant avec le bouton 2 de la souris.

Souffle du Destin

Ce pouvoir permet au Prince de lancer une attaque au sol encore plus puissante infligeant des dégâts à plusieurs ennemis en même temps. À chaque utilisation, ce pouvoir consomme deux réservoirs de sable. Nécessite plus de temps de préparation que Brise du Destin. Appuyez longuement sur la touche R tout en bloquant avec le bouton 2 de la souris.

Cyclone du Destin

Ce pouvoir permet au Prince de lancer l'attaque au sol la plus puissante infligeant des dégâts à plusieurs ennemis en même temps. À chaque utilisation, ce pouvoir consomme trois réservoirs de sable. Nécessite plus de temps de préparation que Souffle du Destin. Appuyez longuement sur la touche R tout en bloquant avec le bouton 2 de la souris.

Ravages du Temps

Le Prince peut réaliser une attaque foudroyante qui décime instantanément la plupart de ses ennemis. À chaque utilisation, ce pouvoir consomme deux réservoirs de sable. Appuyez vite sur la touche R tout en bloquant avec le bouton 2 de la souris.



Déplacements

Mouvements de base

Le Prince peut escalader des obstacles, faire des roulades sur le sol et sauter au-dessus de fosses mortelles. À proximité d'un mur, il peut également courir dessus verticalement ou horizontalement et rebondir sur le mur dans la direction opposée. Le Prince peut effectuer des rebonds en chaîne pour grimper entre deux murs.

Environnement

Le Prince peut interagir avec tous les éléments autour de lui :

- **Rebords** : Escalader, se laisser tomber, s'appuyer et rebondir.
- **Échelles** : Escalader et rebondir.
- **Colonnes** : Escalader, tourner autour et rebondir.
- **Mâts** : S'appuyer, se laisser tomber, se balancer et rebondir.
- **Poutres** : Se déplacer, se laisser tomber et sauter.
- **Rideaux** : Se laisser glisser, rebondir.
- **Cordes** : Escalader, se balancer, rebondir et courir sur mur.

Le Prince peut aussi lancer des attaques sur ces éléments.

Mécanismes

Le Prince peut aussi interagir avec les éléments mécaniques qui l'entourent :

- **Boîtes** : Pousser et tirer pour parer les attaques ennemies.
- **Leviers suspendus** : Ils permettent d'activer des machines.
- **Plaques à pression** : Marcher dessus permet d'activer certains mécanismes pendant une courte période.
- **Leviers à pression** : Ces leviers s'abaissent quand le Prince s'y suspend et se relèvent lorsqu'il se laisse tomber.
- **Leviers à rotation** : Ils s'utilisent en fonction de la direction vers laquelle ils pointent.



Combat libre

Guerrier très expérimenté, le Prince maîtrise de très nombreuses techniques de combat mortel. Il peut à présent se battre en utilisant à son avantage les objets et les accessoires qui l'entourent (échelles, piliers, murs, etc.), attraper des ennemis, s'emparer de leurs armes, les lancer ou les utiliser comme arme secondaire.

Le Prince peut tirer partie de sa grande agilité pour prendre l'avantage contre ses ennemis. Pour chaque action, un choix de diverses actions est disponible. Vous pouvez ainsi créer des chaînes de combos personnalisées ainsi qu'une vraie signature de combat.

Catapulte humaine

Le Prince peut marcher et sauter sur ses ennemis. Il peut alors les attraper, les attaquer ou les utiliser comme catapulte pour se propulser dans les airs.

Attraper

Quand sa main gauche est libre, le Prince peut attraper ses ennemis et les retenir. À partir de cette position, il peut les lancer au loin, les attaquer ou se propulser dans les airs. Il peut également utiliser ses ennemis comme bouclier humain.

Dans les airs

Quand le Prince est en l'air, il peut attaquer ses ennemis et les attraper. Il peut également rebondir sur les murs afin de lancer des attaques plus puissantes sur ses ennemis.

Combos

Vous pouvez exécuter de nombreux combos en composant la bonne séquence de touches.

Techniques d'armes simples

Main droite

Estafilade simple	BS1
Estafilade double	BS1
Triple estafilade	BS1
Estafilade sauvage	BS1
Fureur d'Asha (ennemi à terre)	BS1
Charge à l'épée droite	BS1

Main gauche

Saisir	E
Bouclier humain (appuyez longuement)	E
Attraper et se catapulter	E C
Saisir et trancher	E BS1

Saisir et lancer
Strangulation
Voler arme et tuer

E E
E C (répétez)
E C (ennemi faible)

Acrobaties

Rebondir sur un ennemi
Estafilade aérienne
Atterrir et trancher
Coup de pied aérien
Retomber au sol et balayer du pied
Estafilade aérienne arrière
Retomber au sol et voler arme

(vers un ennemi) barre espace barre espace
(vers un ennemi) barre espace BS1
(vers un ennemi) barre espace BS1 BS1
(vers un ennemi) barre espace E
(vers un ennemi) barre espace E E
(vers un ennemi) barre espace C
(vers un ennemi) barre espace C C

Autres

Parer
Contre-attaquer
Contre-attaque au pied
Ramasser arme

(appuyez longuement) R
(appuyez longuement) R + BS1
(appuyez longuement) R + E
(appuyez longuement) R + C

Techniques d'armes doubles

Main droite

Courroux d'Oronte
Furie de Zoroastre
Colère de Ptolémée
Fureur de Cyrus
Rage de Darius
Représailles d'Azad
Représailles sauvages d'Azad
Revanche d'Ahriman
Vengeance de Mithra

BS1 E
BS1 E E
BS1 BS1 E
BS1 BS1 E E E
BS1 BS1 E BS1 BS1
BS1 BS1 E E BS1 BS1
BS1 BS1 BS1 E
BS1 BS1 BS1 E E

Main gauche

Brise de l'Angoisse
Explosion de Chagrin
Rafale de Détresse
Tornade de Douleur
Tourbillon du Néant
Tourbillon furieux du Néant
Tornade de Peste
Cyclone du Tourment
Tempête du Remords
Tempête du Supplice
Tempête furieuse du Supplice
Ouragan de la Repentance
Typhon du Tourment

E
E E
E E E
E BS1
E BS1 BS1
E BS1 BS1 BS1
E BS1 BS1 E
E BS1 BS1 E E
E E BS1
E E BS1 BS1
E E BS1 BS1 BS1
E E BS1 BS1 E
E E BS1 BS1 E E

Acrobaties

Lancer d'arme aérien

(vers un ennemi) E C

Autres

Lancer d'arme
Lancer d'arme en chargeant

C
(appuyez longuement) C

Techniques de mouvements

Sauter
Estafilade en saut
Coup de pied sauté
Roulade
Attaque en roulade
Roulade de fuite
Se relever en frappant
Se relever en tournoyant
Plongeon depuis un mur
Coup de pied mural
Saut de l'ange
Final de saut de l'ange
Tourbillon de Lame
Déchiqueter colonne
Coup de pied sur colonne

barre espace
barre espace BS1
barre espace Y
(direction) barre espace
(direction) barre espace BS1
(au sol) barre espace
(au sol) BS1
(au sol) E
(en courant vers un mur) BS1
(en courant vers un mur) E
(en courant verticalement) BS1
(en courant verticalement) BS1 BS1
(en courant verticalement) E
(vers une colonne) BS1
(vers une colonne) E

Pouvoirs Temporels

Se rappeler
Œil du Cyclone
Brise du Destin
Souffle du Destin
Cyclone du Destin
Ravages du Temps

(appuyez longuement) R
(appuyez vite) R
(appuyez longuement) R tout en bloquant
(appuyez longuement) R tout en bloquant
(appuyez longuement) R tout en bloquant
(appuyez vite) R tout en bloquant



Le Prince peut se servir d'un vaste arsenal d'armes mortelles divisé en 4 catégories principales. Chaque catégorie génère une expérience unique en obligeant le Prince à adopter une stratégie de combat différente. Chaque arme supporte un certain nombre de coups avant de casser et génère différents degrés d'attaque et de dégâts. En supplément, chaque catégorie permet de lancer une "attaque spéciale".

Voici les armes les plus répandues que le Prince trouvera au cours de sa quête.



Armes principales :

Epées.



Armes secondaires :

Epées – bien équilibrées.



Armes secondaires :

Haches – dégâts plus lourds, manque de rapidité



Armes secondaires :

Masses – pour les attaques puissantes.



Armes secondaires :

Dagues – portée courte, grande rapidité.

Le Prince peut découvrir et utiliser un grand nombre d'armes secondaires au cours du jeu. Leur utilisation est limitée et elles ont toutes différents attributs (force, vitesse et combo). Il vous faudra les trouver toutes si vous voulez finir le jeu.



Sables du Temps

Les nuages de sable permettent au Prince d'utiliser ses pouvoirs temporels : remonter le temps, ralentir et attaques temporelles spéciales. On trouve les nuages de sable principalement sur les cadavres des ennemis mais certains objets cassables en contiennent également.



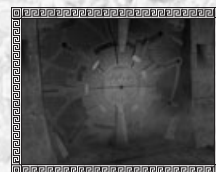
L'eau source de vie

Boire de l'eau dans les fontaines ou toute autre source permet de restaurer la santé du Prince si celui-ci est blessé. Appuyez longuement sur le bouton 2 de la souris pour boire et remplir à nouveau la jauge de vie.



Sas temporels

Ces pièces permettent non seulement au Prince de voyager du présent au passé (et vice versa) mais aussi de gagner de nouveaux pouvoirs temporels et de nouveaux réservoirs de sable.



Upgrade Piédestal

Le Prince peut aussi gagner de la vie en réussissant à traverser un corridor plein de pièges.

Objets cassables

Tout au long du jeu, le Prince trouvera des objets qu'il peut détruire et découvrir ainsi des récompenses cachées :

- Nuages de sable : Ils remplissent les réservoirs de sable vides.



Caisses d'armes :

Le Prince peut y trouver d'autres armes.



Coffres d'art :

Permet de débloquent des éléments dans la galerie d'images.

Conseils et astuces

- N'oubliez pas de parer ! En cours de combat, appuyez longuement sur BS2 pour protéger le Prince de la plupart des coups ennemis.
- En cours de combat, ne restez pas au même endroit ! Utilisez les talents d'acrobatie du Prince pour rester alerte en permanence et tirer partie de l'environnement : murs, piliers, échelles, etc.
- Au cours de votre progression, vous pouvez améliorer vos épées.
- N'oubliez pas de remonter le temps !
- Profitez du ralenti pour vous battre et éviter les pièges.
- Utilisez la caméra subjective pour regarder autour de vous et la caméra paysage pour mieux voir où vous vous trouvez.
- Ne combattez pas vos ennemis un par un. Quand vous êtes encerclé par de nombreux ennemis, une meilleure tactique consiste à diviser vos attaques par petites vagues successives, en utilisant à votre avantage l'agilité supérieure du Prince.
- N'oubliez pas de toujours ramasser les armes de vos ennemis après leur mort.
- N'oubliez pas de détruire les objets cassables afin de trouver les récompenses qui y sont cachées.

Support Technique

Ubisoft à votre service...

Vous éprouvez des difficultés à installer ou à lancer un logiciel de notre gamme ? Voici les aides que nous vous proposons pour résoudre votre problème :

- **Site Internet :** <http://support.ubisoft.fr>
- Notre guide de dépannage « Avant toutes choses » vous permettra de vérifier que votre ordinateur est bien configuré pour jouer
- Trouvez la solution aux problèmes spécifiques à votre jeu dans nos FAQ (Questions / Réponses)
- Posez vos questions à nos techniciens
- Grâce à votre messagerie Ubisoft, bénéficiez des solutions les plus récentes
- Téléchargez les dernières mises à jour (patches)

Si vous n'avez pas de connexion Internet, vous pouvez contacter nos techniciens au 0.892.700.265 (0,34 Euros / mn) du lundi au vendredi 10h00 – 20h00. Avant d'appeler, pensez bien à être devant votre écran pour que le technicien puisse vous guider plus facilement.

Les personnes n'ayant pas de connexion internet et résidant au Canada peuvent nous contacter au

1-866-824-6515 du lundi au vendredi 7h – 16h.

Astuces, Soluces, Codes, Informations :

Vous recherchez des astuces – soluces pour progresser dans votre jeu ?

Vous voulez être informé de notre actualité et de nos dates de sortie ?

- Téléphone : 0.892.70.50.30 (0,34 Euros / mn)
- L'intégralité de nos astuces et les soluces complètes de nos jeux sont répertoriées ici
- Serveur vocal accessible 24h sur 24 et 7 jours sur 7
- Parlez en direct avec nos spécialistes jeux : du lundi au vendredi 9h30-13h et 14h00-19h
- **Site Internet :** <http://support.ubisoft.fr> rubrique « Astuces – Soluces »
- Consultez nos aides de jeux sur les nouveautés et les grands classiques
- Contactez nos spécialistes jeux par e-mail



Garantie

Ubisoft a apporté à ce produit multimédia tout son savoir-faire en matière de loisirs interactifs pour vous (l'« Utilisateur ») garantir une entière satisfaction et de nombreuses heures de divertissement.

Si toutefois, dans les cent quatre-vingts (180) jours suivant la date d'achat du produit multimédia ou tout autre délai de garantie plus long prévu par la législation applicable, celui-ci s'avérerait défectueux dans des conditions normales d'utilisation, Ubisoft s'engage à procéder à un échange aux conditions définies ci-après.

Passé ce délai, Ubisoft accepte d'échanger le produit multimédia défectueux moyennant une participation forfaitaire de 15,24 Euros par produit multimédia.

Ubisoft offre un service de Support Technique dont les coordonnées sont indiquées dans le document du manuel relatif au Support Technique.

Pour que le produit multimédia défectueux puisse être échangé :

- 1) Prendre contact avec le Support Technique d'Ubisoft. Après avoir brièvement décrit le défaut dont le produit multimédia fait l'objet, un numéro d'accord de retour sera attribué à l'Utilisateur.
- 2) Retourner ce produit multimédia dans son emballage d'origine, accompagné de l'original de la preuve d'achat, d'une brève description du défaut rencontré et des coordonnées complètes de l'Utilisateur.

Si le délai de garantie est dépassé, joindre au pli un chèque ou un mandat postal de 15,24 Euros par produit multimédia, libellé à l'ordre d'Ubisoft.

Important :

- Il est conseillé de procéder à cet envoi par "Colissimo suivi" ou par lettre recommandée avec accusé de réception, au Support Technique.
- Aucun produit multimédia ne sera échangé s'il n'est pas accompagné de son numéro d'accord de retour et de sa preuve d'achat.

L'Utilisateur reconnaît expressément que l'utilisation du produit multimédia est à ses propres risques.

Le produit multimédia est fourni en l'état et sans garantie autre que celle prévue plus haut. L'Utilisateur assume tous les frais de réparation et/ou correction du produit multimédia.

Dans les limites imposées par la loi, Ubisoft rejette toute garantie relative à la valeur marchande du produit multimédia, la satisfaction de l'Utilisateur ou son aptitude à répondre à une utilisation particulière.

L'Utilisateur assume tous risques liés à une perte de profits, perte de données, erreurs, perte d'informations commerciales ou autre résultant de la possession du produit multimédia ou de son utilisation.

Certaines législations ne permettant pas la limitation de garantie ci-dessus mentionnée, il est possible que celle-ci ne s'applique pas à l'Utilisateur.

PROPRIETE

L'Utilisateur reconnaît que l'ensemble des droits relatifs à ce produit multimédia, à ses éléments, à l'emballage et au manuel de ce produit multimédia, ainsi que les droits relatifs à la marque, les droits d'auteur et copyrights sont la propriété d'Ubisoft ou de ses concédants et sont protégés par la réglementation française ou autres lois, traités et accords internationaux relatifs à la propriété intellectuelle.

Toute documentation associée à ce produit multimédia ne peut être copiée, reproduite, traduite, ou transmise, en tout ou partie et quelle que soit la forme, sans le consentement préalable écrit d'Ubisoft.