

Donkey Kong™ Country: Tropical Freeze

1 Informations importantes

Paramètres

2 Manettes et son

3 Fonctions en ligne

4 Contrôle parental

Introduction

5 Présentation du jeu

6 Commencer à jouer

7 Données de sauvegarde

Commencer à jouer

8 Cartes du jeu

9 Déroulement de la partie

10 Mode 1 joueur

11 Mode 2 joueurs

Actions

12 Actions de base

13 Actions en duo

14 Actions en mode 2 joueurs

Véhicules et objets

15 Moyens de transport

16 Tonneaux

17 Objets

Classements

18 Classements du mode chrono

Informations sur le produit

19 Informations légales

20 Informations de contact

Merci d'avoir choisi Donkey Kong™ Country: Tropical Freeze pour Wii U™.

Ce logiciel est destiné à être utilisé uniquement avec la version européenne ou australienne de la console Wii U.

Avant d'utiliser ce logiciel, lisez attentivement ce mode d'emploi. Si ce logiciel est destiné à être utilisé par de jeunes enfants, un adulte doit leur expliquer en détail le contenu de ce mode d'emploi.

Lisez également le contenu de l'application Informations sur la santé et la sécurité , accessible depuis le menu Wii U. Elle contient des informations importantes qui vous permettront de profiter au mieux de vos logiciels.

Choix de la langue

La langue utilisée dans le logiciel dépend de celle de votre console. Cinq langues sont disponibles pour ce logiciel : anglais, français, italien, allemand et espagnol.

Si votre console est réglée sur l'une de ces langues, la même langue sera utilisée dans le logiciel.

Sinon, l'anglais est la langue par défaut. Vous pouvez changer la langue de la console dans les paramètres de la console .

Classification par âge

Pour des informations relatives à la classification par âge des logiciels, visitez le site correspondant à la classification en vigueur dans votre région.

PEGI (Europe) :

www.pegi.info

USK (Allemagne) :

www.usk.de

Classification Operations Branch (Australie) :

www.classification.gov.au

OFLC (Nouvelle-Zélande) :

www.censorship.govt.nz

Les manettes ci-dessous peuvent être utilisées avec ce logiciel après avoir été synchronisées avec la console.



- ◆ Chaque utilisateur doit disposer d'une manette pour jouer en mode 2 joueurs.
- ◆ Il n'est pas possible d'utiliser plus d'un Wii U GamePad avec ce logiciel.
- ◆ Une télécommande Wii Plus peut être utilisée à la place d'une télécommande Wii.

Synchroniser une manette

Pour synchroniser une manette avec la console, ouvrez le menu HOME, sélectionnez **PARAMÈTRES DES MANETTES** ⇒ **SYNCHRONISER**, puis suivez les instructions à l'écran.



Son Surround

Ce logiciel est compatible avec le mode surround Linear PCM 5.1.

Pour utiliser ce mode audio, sélectionnez **TÉLÉVISEUR** puis **SURROUND** dans les paramètres de la console .

- ◆ Pour utiliser le mode audio surround avec ce logiciel, connectez votre console à un appareil audio compatible en utilisant un câble HDMI™.
- ◆ Consultez la documentation de votre appareil audio pour plus d'informations sur sa compatibilité et sur les paramètres appropriés.

Connectez la console à Internet pour utiliser la fonction suivante :

- Classements  18

◆ Pour connecter votre console à Internet, consultez le guide de démarrage rapide Wii U et la section Internet des paramètres de la console  .

La fonction de contrôle parental , accessible depuis le menu Wii U, permet aux parents et tuteurs de restreindre l'accès à certaines fonctions de la console.

L'accès à la fonction ci-dessous peut être restreint :

Nom	Description
Interactions en ligne dans les jeux	Restreint l'accès aux classements. 



Donkey Kong Country: Tropical Freeze est un jeu de plateformes dans lequel vous accompagnez Donkey Kong dans de nouvelles aventures pleines d'énigmes et de pièges. Avec l'aide de ses amis, Donkey Kong devra libérer son île en proie aux Givrés des mers du Nord. En mode 2 joueurs, vous pourrez également contrôler Diddy Kong, Dixie Kong ou Cranky Kong.

Donkey Kong

C'est lui le véritable roi de la jungle, et il adore les bananes. Sa force n'a pas d'égale et une fois encore, il devra l'utiliser pour protéger son île.



Diddy Kong



Petit mais plein de ressources, il accompagne Donkey Kong au cours de nombreuses aventures depuis bien longtemps. Son Tonneau-propulseur lui permet de planer au-dessus du sol.

Dixie Kong

C'est la petite amie de Diddy Kong. Sa magnifique queue de cheval lui donne un look de star, et elle peut aussi la faire tourner à toute vitesse pour se propulser dans les airs !

Elle est tellement forte qu'elle arrive même à soulever Donkey Kong avec elle !



Cranky Kong



Malgré le poids des années, ce vieux grincheux est toujours aussi hardi. Sa canne lui permet de sauter très haut et de rebondir en terrain épineux.

Funky Kong

Ce passionné de surf est de retour après des vacances à la cool. Il tient désormais sa propre boutique ambulante, dont il est très fier.



Les Givrés



Tout droit venus des mers du Nord, ils ont gelé l'île de Donkey Kong avant de s'y installer sans demander l'avis de personne.

Sélection de la partie

Sélectionnez NOUVELLE PARTIE pour commencer une partie depuis le début, ou sélectionnez une partie existante pour reprendre celle-ci en cours.



Naviguer dans les menus

Dans les menus, la navigation et la sélection s'effectuent uniquement à l'aide des boutons des manettes.

- ◆ Veuillez vous référer aux commandes du Wii U GamePad si vous jouez avec la manette Wii U Pro.



Naviguer dans les menus



Confirmer



Annuler



Sélection du mode

1 joueur

Dans ce mode, le joueur part à l'aventure avec Donkey Kong. → 10

Sélectionnez tout d'abord l'écran principal (téléviseur ou GamePad), puis la manette que vous souhaitez utiliser.



- ◆ En sélectionnant le GamePad ou la manette Wii U Pro, vous pourrez choisir de jouer avec  ou .

2 joueurs

Dans ce mode, le joueur 1 contrôle Donkey Kong et le joueur 2 contrôle son partenaire. → 11

Sélectionnez tout d'abord l'écran principal (téléviseur ou GamePad), puis les manettes que vous souhaitez utiliser, et enfin le Kong incarné par le joueur 2.

- ◆ Tout comme en mode 1 joueur, en sélectionnant le GamePad ou la manette Wii U Pro, vous pourrez choisir de jouer avec  ou .
- ◆ Vous ne pourrez pas utiliser le GamePad comme écran principal si vous le sélectionnez comme manette lors d'une partie en mode 2 joueurs.



Votre progression est automatiquement sauvegardée après chaque événement important, lorsque vous terminez un niveau par exemple.

Effacer une partie

Pour effacer une partie, appuyez sur ⊖ à l'écran de sélection de la partie.

- ◆ Attention, une partie effacée ne peut pas être récupérée.

Copier une partie

Pour copier une partie, appuyez sur ⊕ à l'écran de sélection de la partie. Sélectionnez ensuite une partie et l'emplacement sur lequel la copier.

- ◆ Attention, lorsque vous copiez des données dans un emplacement contenant déjà une partie, les données de la partie précédente sont écrasées et ne peuvent pas être récupérées.





Cette carte propose une vue d'ensemble des différentes îles du jeu. Sélectionnez l'île sur laquelle vous souhaitez vous rendre.



1 Île actuelle

2 Ballons rouges en votre possession

Représente le nombre de vies qu'il vous reste.

→ 10

3 Pièces bananes en votre possession

→ 17



Cette carte vous propose une vue détaillée de l'île sur laquelle vous vous trouvez.



4 Nom du niveau

5 Statistiques du niveau

Les icônes suivantes s'affichent si vous remplissez certaines conditions :

-  Trouver toutes les lettres KONG. → 17
-  Trouver toutes les pièces de puzzle. → 17
-  Terminer le mode chrono dans le temps imparti.

6 Niveau

-  Niveau terminé
-  Niveau disponible
-  Niveau verrouillé

7 Bazar ambulant Funky Style

Vous pouvez y acheter des objets. → 17



Appuyez sur ⊕ à l'écran de carte du monde ou d'une île pour afficher le menu de la carte. Depuis ce menu, vous pouvez consulter les statistiques des différents niveaux, modifier les paramètres du



jeu et consulter les extras déverrouillés.

Options

Ajustez le volume sonore, choisissez votre manette, modifiez la configuration du GamePad pour vous diriger à l'aide de  (les commandes associées à ce mode de contrôle seront indiquées par ) ou de  (les commandes associées à ce mode de contrôle seront indiquées par ) , etc. Vous pouvez également modifier le mode d'affichage afin de jouer sur le téléviseur ou sur le GamePad uniquement, ainsi que le nombre de joueurs.



Après avoir sélectionné un niveau, le menu de départ s'affichera. Sélectionnez JOUER pour débiter un niveau.



Vous pouvez vous équiper de trois objets avant de débiter un niveau. Après avoir fait votre choix, retournez au menu de départ et sélectionnez JOUER.

- ◆ Les objets non utilisés seront replacés dans votre inventaire.
- ◆ Certains objets ne peuvent pas être sélectionnés pour certains niveaux, ou utilisés dans certains modes.

Mode chrono

Terminez le niveau dans le temps imparti ! Avant de commencer, vous pourrez choisir quel type de Tonneau Kong sera présent dans le niveau ainsi que consulter votre classement  18 actuel.

- ◆ Ce mode n'est disponible qu'en mode 1 joueur pour les niveaux que vous avez déjà terminés.
- ◆ Dans les niveaux où se trouvent plusieurs Tonneaux-tombola, le tonneau normal marque la fin du niveau, et non pas le tonneau caché.
- ◆ Si vous sélectionnez HORS LIGNE dans les options du mode chrono, vous ne pourrez pas mettre vos meilleurs temps en ligne ou consulter les classements.



Partez à l'aventure dans des îles exotiques où vous devrez éliminer les ennemis qui se dressent sur votre chemin, récolter des bananes et résoudre des énigmes pour progresser.



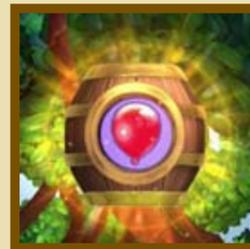
Si vous perdez une vie après avoir passé un point de sauvegarde, vous reprendrez le niveau en cours à partir de celui-ci.



- ◆ Si vous quittez un niveau ou perdez toutes vos vies, vous devrez recommencer ce niveau depuis le début.



Brisez le Tonneau-tombola pour terminer un niveau. L'objet que vous recevrez en récompense dépend du symbole affiché sur le tonneau lorsque vous le brisez.



- ◆ Si l'icône  s'affiche sur le tonneau, l'objet que vous recevrez sera déterminé aléatoirement. Agitez la télécommande Wii ou le Nunchuk pour en augmenter la quantité. Si vous utilisez le Wii U GamePad, appuyez rapidement sur (X)/(Y) [C] ou ZL/ZR [+].

Menu de pause

Appuyez sur ⊕
pour afficher le
menu de pause.

Vous pouvez, entre
autres, y modifier

les options, quitter le niveau en cours, ou
consulter le nombre de bananes en votre
possession.



Zones bonus

À la chasse !

Ramassez le plus
de bananes
possible dans le
temps imparti pour

gagner des objets. Ramassez-les toutes et
vous recevrez une pièce de puzzle !





1 Cœurs

Les cœurs du haut représentent l'énergie de Donkey Kong et ceux du bas celle de son partenaire. Vous perdez des cœurs quand vous subissez des dégâts.

- ◆ En mode 1 joueur, c'est d'abord le partenaire qui perd des cœurs lorsque vous subissez des dégâts. Lorsqu'il n'a plus de cœurs, il disparaît.

2 Jauge POW Kong

Ramassez des bananes  pour la remplir. Lorsqu'elle est pleine et qu'un partenaire vous accompagne, vous pouvez réaliser un POW Kong.



3 Réserve d'oxygène

Cette jauge s'affiche lorsque vous vous trouvez sous l'eau et se vide progressivement. Lorsqu'elle est vide, vous subirez des dégâts. Vous pouvez la remplir en touchant une bulle ou en regagnant la surface.

Partenaire

Lorsque vous brisez un Tonneau Kong  , un partenaire apparaît et grimpe sur votre dos, vous permettant ainsi de réaliser diverses actions en duo  en fonction du partenaire qui vous accompagne.



Perdre une vie

Vous perdez une vie lorsque vous perdez tous vos cœurs ou tombez dans le vide. Un ballon rouge  sera utilisé pour vous déposer au début du niveau ou au dernier point de sauvegarde.

Game Over

La partie prend fin lorsque vous perdez une vie et qu'il ne vous reste plus de ballon rouge. Sélectionnez **CONTINUER** pour recevoir quatre ballons rouges et reprendre votre partie. Sélectionnez **QUITTER** pour retourner à l'écran titre.





1 Cœurs, jauge POW Kong et réserves d'oxygène

Les réserves d'oxygène et les cœurs sont individuels pour Donkey Kong et son partenaire. Contrairement au mode 1 joueur, c'est le joueur subissant des dégâts qui perd des cœurs.

- ◆ Si vous subissez des dégâts alors que le partenaire de Donkey Kong se trouve sur son dos, Donkey Kong et son partenaire perdront des cœurs à tour de rôle.
- ◆ Si le partenaire se trouve sur le dos de Donkey Kong dans l'eau, ils partageront la même réserve d'oxygène.



Votre partenaire vous accompagne dès le début du niveau. À deux, l'aventure prend une autre dimension !

Jouer à deux

Le joueur 1 contrôle Donkey Kong et le joueur 2 contrôle le partenaire.

Un duo de choc

Lorsque le partenaire est sur le dos de Donkey Kong, vous pourrez effectuer des actions en duo et des POW Kong. Le joueur 1 dirige le duo et les moyens de transport, et le joueur 2 attaque l'ennemi à distance, en tirant des Kawouettes par exemple. → 14



Séparation

Si Donkey Kong et son partenaire sont trop éloignés l'un de l'autre, l'un des deux sortira de l'écran. Le personnage sorti de l'écran réapparaîtra automatiquement aux côtés de son partenaire après un court laps de temps.

- ◆ Si l'un des joueurs saute dans un Tonneau-fusée → 15 ou dans un Tonneau-canon → 16, l'autre joueur le rejoindra automatiquement après un court laps de temps.

Perdre une vie

Lorsqu'un personnage perd tous ses cœurs, il est éliminé du niveau. Cependant, il est possible de le faire revenir en utilisant un ballon rouge, tant que le deuxième personnage ne perd pas non plus tous ses cœurs. Si les deux personnages sont éliminés, il faudra deux ballons rouges pour continuer la partie, auquel cas ils reprendront le niveau du début, ou à partir du dernier point de sauvegarde.

Revenir dans la partie

Appuyez sur le bouton correspondant à l'icône située en haut à gauche de l'écran pour utiliser un ballon rouge et faire revenir le joueur éliminé dans un tonneau tombant vers le sol. L'autre personnage doit alors toucher le tonneau pour libérer son partenaire.



- ◆ Le joueur dont le personnage est dans le tonneau peut secouer la télécommande Wii ou le Nunchuk pour rapprocher le tonneau de son partenaire. Si vous utilisez le Wii U GamePad ou la manette Wii U Pro, appuyez rapidement sur (X)/(Y) [C] ou (ZL)/(ZR) [+].
- ◆ Si vous ne parvenez pas à sortir du tonneau avant que celui-ci ne touche le sol, vous perdrez une vie. Faites attention !

Game Over

La partie prend fin lorsque les deux joueurs perdent tous les deux une vie et qu'il ne leur reste plus de ballon rouge. Sélectionnez CONTINUER pour recevoir quatre ballons rouges et reprendre votre partie. Sélectionnez QUITTER pour retourner à l'écran titre.



En plus de pouvoir choisir entre  et  pour vous diriger, vous pouvez permuter le rôle des boutons  et  du Wii U GamePad ou de la manette Wii U Pro dans les options du jeu.



Se déplacer/Nager

		   
---	---	--

Votre vitesse de déplacement varie selon le degré d'inclinaison de /. Si vous jouez avec la télécommande Wii en position horizontale, maintenez  lors d'un déplacement pour vous mettre à courir. Si vous jouez avec  sur le GamePad, maintenez .

Se baisser

		   
---	---	--

Sauter

		
---	---	---

Appuyez brièvement sur le bouton pour effectuer un petit saut, ou maintenez le bouton pour effectuer un plus grand saut. Appuyez au moment où vous atterrissez sur un ennemi pour rebondir. Tout est dans le timing !

Soulever/Saisir/Arracher

Maintenez
[B]/[Z]

Maintenez ①

[○] Maintenez
[ZL]/[ZR]
[+] Maintenez
[X]/[Y]

Vous pouvez soulever les tonneaux ou tirer des objets du sol. Relâchez le bouton pour les jeter ou lâcher prise.



Frapper le sol

Secouez [] ou
le Nunchuk

Secouez []

[○] [X]/[Y]
[+] [ZL]/[ZR]

Frapper le sol peut détruire certains éléments du décor et révéler des objets cachés. Cette action vous permet également d'étourdir certains ennemis.



◆ Certains ennemis ne peuvent pas être étourdis.

Roule-tonneau

Secouez [] ou
le Nunchuk
lors d'un
déplacement

Secouez []
lors d'un
déplacement

[○]
[X]/[Y] lors d'un
déplacement
[+]
[ZL]/[ZR] lors d'un
déplacement

Le roule-tonneau est un bon moyen de vous débarrasser de vos ennemis. De plus, sauter au cours d'une attaque roulée vous permettra de sauter plus loin !



◆ Certains ennemis sont insensibles au roule-tonneau.

Actions sous l'eau

Nage rapide

Ⓐ tout en nageant

② tout en nageant

Ⓐ/Ⓑ tout en nageant

Tourbillon

Secouez  ou le Nunchuk

Secouez 

[○] (X)/(Y)
[+] (ZL)/(ZR)

Donkey Kong tournoie sur lui-même pour attaquer les ennemis. Cette action permet également de briser les tonneaux et de révéler des objets cachés.

◆ Certains ennemis sont insensibles au tourbillon.

Torpille

Secouez  ou le Nunchuk tout en nageant

Secouez  tout en nageant

[○]
(X)/(Y) tout en nageant
[+]
(ZL)/(ZR) tout en nageant

Donkey Kong tournoie sur lui-même tout en nageant pour attaquer les ennemis. Cette action permet également de briser les tonneaux et de révéler des objets cachés.



◆ Certains ennemis sont insensibles à la torpille.



Donkey Kong peut effectuer ces actions lorsqu'il porte un partenaire sur son dos.



Roulade Kong

Secouez  ou le Nunchuk de manière continue lors d'un déplacement

Secouez  de manière continue lors d'un déplacement

[○] Appuyez rapidement sur (X)/(Y) lors d'un déplacement
[+] Appuyez rapidement sur ZL/ZR lors d'un déplacement

Donkey Kong roule sur lui-même de manière ininterrompue et pulvérise les ennemis se dressant sur son chemin.



◆ Certains ennemis sont insensibles à la Roulade Kong.

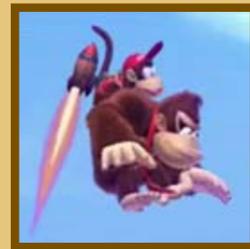
Tonneau-propulseur

Maintenez (A) pendant un saut

Maintenez (2) pendant un saut

Maintenez (A)/(B) pendant un saut

Le Tonneau-propulseur de Diddy Kong vous permet de planer et de ralentir momentanément votre chute.



Héli-couette

Maintenez (A) pendant un saut

Maintenez (2) pendant un saut

Maintenez (A)/(B) pendant un saut

Dixie Kong peut faire tourner sa queue de cheval comme une hélice et vous faire momentanément reprendre un peu de hauteur.



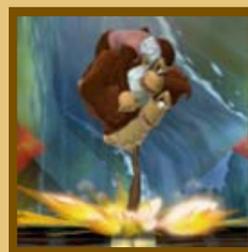
Canne bondissante

Ⓐ avant de
toucher le sol

② avant de
toucher le sol

Ⓐ/Ⓑ avant de
toucher le sol

La canne de Cranky Kong vous permettra de sauter plus haut que d'habitude et de rebondir sans toucher le sol. Idéal pour traverser les ronciers sans dommage !



POW Kong

Ⓒ

Ⓐ

Ⓕ/Ⓖ

Lorsque la jauge POW Kong  est pleine, vous pouvez transformer tous les ennemis à l'écran en objets.



- ◆ Les objets obtenus varient en fonction de votre partenaire.
- ◆ En mode 2 joueurs, les deux joueurs doivent appuyer simultanément sur le bouton correspondant à leur manette pour réaliser un POW Kong.

Actions sous l'eau

Torpille Kong

Secouez  ou le Nunchuk de manière continue tout en nageant

Secouez  de manière continue tout en nageant

 Appuyez rapidement sur / tout en nageant
 Appuyez rapidement sur / tout en nageant

Les deux personnages peuvent unir leurs forces et tourner sur eux-mêmes tout en nageant, afin d'attaquer les ennemis.



◆ Certains ennemis sont insensibles à la torpille Kong.

Turbo-propulsion

Maintenez  tout en nageant

Maintenez  tout en nageant

Maintenez / tout en nageant

Le Tonneau-propulseur sur le dos de Diddy Kong vous fait accélérer momentanément.



Turbo-couette

Maintenez  tout en nageant

Maintenez  tout en nageant

Maintenez / tout en nageant

Dixie Kong fait tourbillonner sa queue de cheval comme une hélice pour obtenir une accélération constante qui lui permet même de nager à contre-courant.



Coup de canne

Ⓐ

②

Ⓐ/Ⓑ

Cranky Kong agite sa canne pour houspiller les ennemis comme seul un vétéran de sa trempe sait le faire.



Ces actions ne peuvent être accomplies qu'en mode 2 joueurs (à l'exception des attaques à distance, voir plus bas).

Actions de Donkey Kong



Porter le partenaire



Actions du partenaire

Grimper sur le dos de Donkey Kong



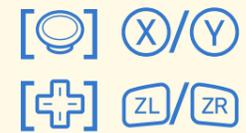
Descendre du dos de Donkey Kong



Attaque à distance

Secouez  ou
le Nunchuk

Secouez 



Chaque partenaire possède une attaque qui lui est propre. Certains ennemis sont insensibles aux attaques à distance.



- ◆ Dixie Kong et Cranky Kong ne peuvent effectuer leur attaque à distance que lorsqu'ils se trouvent sur le dos de Donkey Kong ou en l'air.
- ◆ Il est également possible d'exécuter des attaques à distance en mode 1 joueur, à condition de jouer en mode difficile et de contrôler l'un des partenaires de Donkey Kong. Le mode difficile sera déverrouillé lorsque certaines conditions auront été remplies.

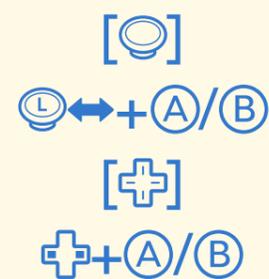


Chariot de mine

Le chariot démarrera dès que vous sautez dedans. Vous pouvez le faire sauter ou vous cacher à l'intérieur.



Changer de voie



◆ Il n'est possible de sauter d'une voie à une autre que dans un seul niveau.

Tonneau-fusée

Sautez dans ce tonneau et prenez votre envol en appuyant rapidement sur le bouton.



Voler

Maintenez **A**

Maintenez **2**

Maintenez
A/B

Relâchez le bouton pour perdre de l'altitude.

Rambi le rhinocéros

Libérez Rambi en détruisant une caisse portant son logo (). Sautez sur son dos et foncez droit devant, chargez les ennemis et pulvérisez les obstacles.



Charger

Secouez  ou
le Nunchuk
lors d'un
déplacement

Secouez 
lors d'un
déplacement


 lors d'un
déplacement

 lors d'un
déplacement

Charger fera accélérer Rambi. Certains éléments ne peuvent être détruits qu'en chargeant.

Descendre de Rambi





Tonneau Kong

Brisez ce tonneau pour libérer votre partenaire. Vous récupérerez également tous vos cœurs (ainsi que votre oxygène, si vous êtes sous l'eau).



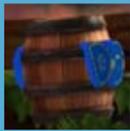
Fait apparaître Diddy Kong.



Fait apparaître Dixie Kong.



Fait apparaître Cranky Kong.



Le contenu de ce tonneau change sans arrêt. Le partenaire qui en sort dépend du symbole affiché au moment où vous le soulevez.

- ◆ Frappez le sol à proximité de ce tonneau pour que son contenu arrête de changer temporairement. Frappez à nouveau le sol pour changer son contenu.



Apparaît en mode 2 joueurs. Brisez ce tonneau pour faire revenir un personnage en jeu sans utiliser de ballon rouge.

Tonneau ordinaire

Une arme de choix. Lancez-le pour attaquer vos ennemis et détruire certains murs ou obstacles.



Tonneau-canon

Sautez dedans pour vous faire propulser.



Se faire propulser

(A)

(2)

(A/B)



Appuyez sur le bouton pour vous faire propulser.



Appuyez sur le bouton pour vous faire propulser. Ce tonneau s'autodétruit après utilisation.



Vous propulse automatiquement.



Vous propulse automatiquement. Ce tonneau s'autodétruit après utilisation.





La gourmandise préférée de Donkey Kong. Ramassez-en 100 pour gagner un ballon rouge supplémentaire. Elles servent aussi à remplir la jauge POW Kong.



Devise utilisée sur l'île de Donkey Kong. Ramassez-les et servez-vous en comme monnaie dans le bazar ambulancier Funky Style.

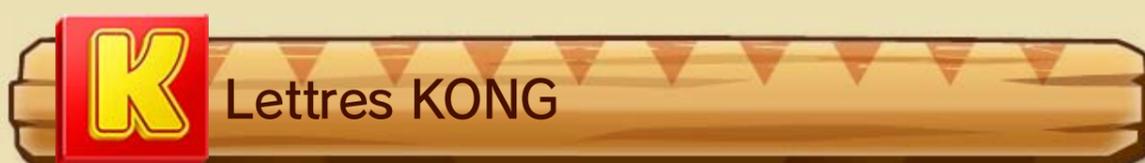


Ils vous remettent sur pied en un rien de temps. Chaque cœur obtenu remplace un cœur perdu.



Les ballons que vous attrapez s'ajoutent à votre stock.

◆ Si vous perdez une vie, vous pourrez reprendre la partie en utilisant un ballon rouge.



Si vous récupérez les quatre lettres au cours d'un niveau en une seule fois, une surprise vous attendra...



Pièces de puzzle

Récupérez toutes les pièces de puzzle dissimulées dans un niveau pour débloquer de nouveaux éléments dans le menu Extras.



Objets en vente dans le bazar ambulante Funky Style



Ballon rouge

Procurez-vous des ballons supplémentaires si vous craignez de tomber à court lors de votre aventure.



Squawks

Il vous alerte lorsqu'une pièce de puzzle se trouve à proximité. Squawks ne reste avec vous que pour le temps d'un niveau.



Cœur

Ajoute un emplacement à votre capacité maximale de cœurs. Vous ne pouvez en utiliser qu'un par Kong pour chaque niveau.



Jus de banane

Vous rend temporairement invincible. S'active automatiquement lorsque vous êtes sur le point de subir des dégâts.



Ballon vert

Vous sauve d'une chute fatale si vous ne vous

trouvez pas dans un véhicule. Ce ballon à usage unique s'active automatiquement lorsque vous tombez dans le vide.



Remplit votre réserve d'oxygène. Ce ballon à usage unique s'active automatiquement lorsque vous tombez à court d'oxygène.



Protège votre chariot de mine ou votre Tonneau-fusée. Il ne sert qu'une fois, et disparaît donc après avoir absorbé un impact.



Font automatiquement apparaître le partenaire correspondant lorsque Donkey Kong se retrouve seul en mode 1 joueur.



Le distributeur de figurines vous permet d'obtenir des figurines au hasard. Vous pouvez admirer votre collection dans le menu Extras.



Sélectionnez CLASSEMENTS depuis le menu du Mode chrono de n'importe quel niveau pour visionner les temps réalisés par les autres joueurs.



Mettre en ligne vos meilleurs temps

Vous ne pouvez publier un temps que lorsque vous établissez un nouveau record dans un niveau. Les temps mis en ligne seront associés à l'identifiant Nintendo Network™ en cours d'utilisation.

- ◆ Vous devez créer un identifiant Nintendo Network avant de pouvoir mettre vos temps en ligne. Pour plus d'information sur les identifiants Nintendo Network, consultez la section Paramètres de l'utilisateur du mode d'emploi électronique Wii U. Pour accéder au mode d'emploi électronique Wii U, appuyez sur  à l'écran de menu Wii U pour vous rendre dans le menu HOME, et touchez .



Consulter un classement

Choisissez le classement que vous souhaitez consulter.

Rang	Identifiant	Temps
1	Dorothy Kong	01:42.59
2	Diddy Kong	01:44.49
3	Dixie Kong	01:52.18
4	Cranky Kong	02:01.14
5	Kanky Kong	02:08.66
6	Candy Kong	02:22.77
7	Lordy Kong	02:29.34
8	Tiny Kong	02:44.99

Top mondial

Consultez les meilleurs temps de joueurs du monde entier.

Votre rang

Consultez les meilleurs temps des joueurs les plus proches de votre position dans le classement mondial.

Top amis

Consultez les meilleurs temps de vos amis.

Icônes des classements

-  Indique la médaille obtenue.
-  Indique le partenaire sélectionné si vous avez choisi d'utiliser un type de tonneau différent de ceux présents par défaut dans le niveau.
-  Indique si une vidéo est disponible.
-  Apparaît si le niveau a été terminé sans subir de dégâts.

Voir des vidéos

À l'écran de classement, vous pouvez consulter la liste des joueurs avec leur identifiant Nintendo Network ainsi que leur meilleur temps. Sélectionnez l'identifiant d'un joueur pour le voir à l'œuvre dans une vidéo.



IMPORTANT : ce logiciel, son mode d'emploi et toute documentation l'accompagnant sont protégés par le code de la propriété intellectuelle. Toute copie et/ou distribution non autorisée de ce logiciel peut donner lieu à des poursuites pénales et/ou civiles.

L'utilisation d'un appareil ou d'un logiciel non autorisés permettant des modifications techniques de la console Wii U ou de ses logiciels pourrait rendre ce logiciel inutilisable. Une mise à jour de la console peut être nécessaire pour utiliser ce logiciel.

Ne peut être utilisé qu'avec la version européenne ou australienne de la console Wii U.

© 2014 Nintendo Co., Ltd.

Les marques appartiennent à leurs propriétaires respectifs. Wii U est une marque de Nintendo.

Autodesk®

GAMEWARE 

Autodesk et Scaleform sont des marques ou des marques déposées de Autodesk, Inc., et/ou de ses filiales et/ou

affiliés aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

Ce produit contient le logiciel Autodesk® Scaleform®, ©2011 Autodesk, Inc. Tous droits réservés.

Assistance

Pour plus d'informations sur ce logiciel, visitez le site Nintendo :

www.nintendo.com

Pour obtenir de l'aide technique, consultez le mode d'emploi de votre console Wii U ou visitez le site :

support.nintendo.com