

UNITES SOVIETIQUES

DESCRIPTION	COUT	PORTEE	BLIND-AGE	CONDITIONS PREALABLES	ARME
CHIEN D'ATTAQUE	200	Non armé	Aucun	NICH	Dents pointues
MITRAILLEURS	100	Courte	Aucun	CAS	Fusil AK-47
GRENADIERS	160	Courte	Aucun	CAS	Grenade
BAZOOKA*	300	Moy.	Aucun	CAS	Bazooka
INFANTERIE DE FEU	300	Moy.	Aucun	CAS & TECH	Lance-flammes
INGÉNIEURS	500	Non armé	Aucun	CAS	Aucune
COLLECTEUR DE MINÉRAI	1400	Non armé	Lourd	USI & RAF	Aucune
TANK LOUD	950	Moy.	Lourd	USI	Double canon de 105 mm
POSEUR DE MINES AP	800	Non armé	Moy.	USI & CEN	Mines AP
LANCE-ROQUETTES V2	700	Longue	Léger	USI & DOME	Roquette V2
TANYA*	1200	Moy.	Aucun	CAS & TECH	Double colt .45s
TANK MAMMOUTH	1700	Moy.	Lourd	USI & TECH	Double canon de 120 mm et missiles
VCM*	2500	Non armé	Lourd	USI & CEN	Aucune
TRANSPORT	700	Non armé	Moy.	PORT	Aucune
SOUS-MARIN	950	Longue	Moy.	PORT	Torpille
YAK	800	Courte	Léger	PIST	Double mitrailleuse
PARACHUTISTES	N/A	Non armé	Aucun	PIST	Fusil AK-47
PARABOMBES	N/A	Non armé	N/A	PIST	Bombes hautement explosives
AVION ESPION	N/A	Non armé	Léger	PIST	Camera
MIG	1200	Moy.	Léger	PIST	Missiles thermoguidés
HIND	1200	Courte	Lourd	HELI	Canon à chaîne vulcain
HELICOPTÈRE CHINOOK*	1200	Non armé	Moy.	HELI	Aucune

CAS = Caserne, USI = Usine d'armements, DOME = Dôme radar, HELI = Hélicoptère, PORT = Port sous-marin, PIST = Piste d'atterrissage, CEN = Centre de services, RAF = Raffinerie, TECH = Centre technique, NICH = Niche

STRUCTURES SOVIETIQUES

NOM DE LA STRUCTURE	COUT	PUISS-ANCE	BLIND-AGE	CONDITIONS PREALABLES	ROLE / UTILISATION
CHANTIER DE CONSTRUCTION	2500	0	lourd	-	construit des structures
CENTRALE ÉLECTRIQUE	300	+100	léger	Chantier de const.	produit de l'électricité pour la base
CENTRALE ÉLECTRIQUE AVANCÉE	500	+200	léger	Centrale électrique	produit de l'électricité pour la base
RAFFINERIE DE MINÉRAI	2000	30	léger	Centrale électrique	transforme le minerai en crédits
SILO À MINÉRAI	150	10	léger	Raffinerie de minerai	contient 1 500 unités de minerai
CASERNE	300	20	léger	Centrale électrique	entraîne l'infanterie
NICHE	200	10	léger	Caserne	entraîne les chiens d'attaque
USINE D'ARMEMENTS	2000	30	léger	Raffinerie	crée des unités
PORT SOUS-MARIN	650	30	léger	Centrale électrique	construit des navires
PISTE D'ATTERRISSAGE	600	30	lourd	Dôme radar	construit des avions
HELIPORT	1500	10	léger	Dôme radar	zone d'atterrissage des hélicoptères
CENTRE DE SERVICES	1200	30	léger	Usine d'armements	réparation/rechargement des véhicules
DÔME RADAR	1000	40	léger	Raffinerie	radar de la base
CENTRE TECHNIQUE	1500	100	léger	Guerre et radar	éléments technologiques avancés
TOUR LANCE-FLAMMES	600	20	lourd	Caserne	défense de feu
BOBINE DE TESLA	1500	150	léger	Usine d'armements	défense d'éclairs
MISSILES SAM	750	20	lourd	Dôme radar	défense anti-aérienne
RIDEAU DE FER	2800	200	léger	Centre technique	invulnérabilité
SILO DE MISSILES	2500	100	lourd	Centre technique	missile atomique
CLÔTURE BARBELLÉE	25	-	léger	Chantier de const.	mur de défense de la base
MUR EN BÉTON	100	-	lourd	Chantier de const.	mur de défense de la base

* Disponible uniquement dans les missions à joueurs multiples. Peut être disponible dans les missions à joueur unique en tant qu'unité donnée au début de votre mission ou en tant qu'objectif de mission de capture.

UNITES ALLIEES

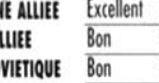
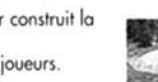
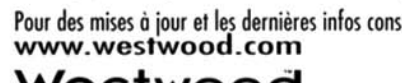
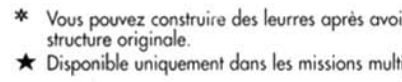
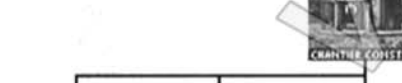
DESCRIPTION	COUT	PORTEE	BLIND-AGE	CONDITIONS PREALABLES	ARME
MITRAILLEURS	100	Courte	Aucun	CAS	Fusil M-16
MÉDECIN	800	Non armé	Aucun	CAS	Pansements
BAZOOKA	300	Moyenne	Aucun	CAS	Bazooka
ESPION	500	Non armé	Aucun	CAS & DOME	Informations
INGÉNIEURS	500	Non armé	Aucun	CAS	Aucune
VOLEUR*	500	Non armé	Aucun	CAS & TECH	Doigts agiles
TANYA*	1200	Courte	Aucun	CAS & TECH	Double colt .45s
POSEUR DE MINES AT	800	Non armé	Moy.	USI & CEN	Mines AT
COLLECTEUR DE MINÉRAI	1400	Non armé	Lourd	USI & RAF	Aucune
RANGER	600	Courte	Léger	USI	Mitrailleuse M-60
TANK LÉGER	700	Moyenne	Moy.	USI	Canon de 75 mm
VBT	800	Courte	Lourd	USI & TECH	Mitrailleuse M-60
ARTILLERIE	600	Longue	Léger	USI	Canon de 155 mm
TANK MOYEN	800	Moyenne	Lourd	USI	Canon de 90 mm
GÉNÉRATEUR D'OMBRE MOBILE*	600	Moyenne	Léger	USI & TECH	Générateur d'ombre
VCM*	2500	Non armé	Lourd	USI & CEN	Aucune
TRANSPORT	700	Non armé	Moy.	NAV	Aucune
AVISO-TORPILLEUR	500	Courte	Léger	NAV	Canon de 50 mm
CONTRE-TORPILLEUR	1000	Moyenne	Moy.	NAV	Nacelle de missiles Hellfire
CROISEUR	2000	Maximale	Lourd	NAV & TECH	Canons d'artillerie de 200 mm
HELICOPTÈRE D'ASSAUT	1200	Courte	Lourd	HEU	Missiles Hellfire
SATELLITE GPS	N/A	Non armé	Aucun	TECH	Images satellite
SIGNAL SONAR	N/A	Non armé	Aucun	SPY INTO SUBPEN	Image sonique
MRJ*	600	Longue	Léger	USI & DOME	Générateur de bruits

CAS = Caserne, USI = Usine d'armements, DOME = Dôme radar, HEU = Hélicoptère, NAV = Chantier naval, CEN = Centre de services, RAF = Raffinerie, TECH = Centre technique

STRUCTURES ALLIEES

NOM DE LA STRUCTURE	COUT	PUISS-ANCE	BLIND-AGE	CONDITIONS PREALABLES	ROLE / UTILISATION
CHANTIER DE CONSTRUCTION	N/A	0	lourd	-	construit des structures
CENTRALE ÉLECTRIQUE	300	+100	léger	Chantier de const.	produit de l'électricité pour la base
CENTRALE ÉLECTRIQUE AVANCÉE	500	+200	léger	Centrale électrique	produit de l'électricité pour la base
RAFFINERIE DE MINÉRAI	2000	30	léger	Centrale électrique	transforme le minerai en crédits
SÎLO À MINÉRAI	150	10	léger	Raffinerie de minerai	contient 1 500 unités de minerai
CASERNE	300	20	léger	Centrale électrique	entraîne l'infanterie
USINE D'ARMEMENT	2000	30	léger	Raffinerie	crée des unités
CHANTIER NAVAL	650	30	léger	Centrale électrique	construit des navires
HELIPORT	1500	10	léger	Dôme radar	zone d'atterrissage des hélicoptères
BUNKER	400	15	moyenne	Caserne	défense anti-infanterie
BUNKER CAMOUFLÉ	600	15	lourd	Caserne	défense anti-infanterie
TOURELLE	600	40	lourd	Caserne	défense anti-blindés
CANON ANTIAÉRIEN	600	50	lourd	Dôme radar	défense anti-aérienne
CENTRE DE SERVICE	1200	30	léger	Usine de guerre	réparation / rechargement
DÔME RADAR	1000	40	léger	Raffinerie	radar de la base
CENTRE TECHNOLOGIQUE	1500	200	léger	Guerre & radar	éléments technologiques avancés
GÉNÉRATEUR D'OMBRE*	500	60	léger	Centre technologique	crée une zone d'ombre
CHRONOSPHERE	2800	200	léger	Centre technologique	chronoportation
SÎLO DE MISSILES	2500	100	lourd	Centre technologique	missile atomique
LEURRES*	50	2	aucun	Structure d'origine	trompe l'ennemi
BARRIÈRE DE SACS DE SABLE	25	-	léger	Chantier de const.	mur de défense de la base
BARRIÈRE EN BÉTON	100	-	lourd	Chantier de const.	mur de défense de la base

* Disponible uniquement dans les missions à joueurs multiples. Peut être disponible dans les missions à joueur unique en tant qu'unité donnée au début de votre mission ou en tant qu'objectif de mission de capture.



TOUCHES DE RACCOURCI

CTRL + #, #, ALT + # ... Créer & Sélectionner des unités

CTRL + F9-F12, F9-F12 ... Marques

F Formations d'unités

G Mode Garde

CTRL + 'L' CLICK Mise à feu

ALT + 'L' CLICK Forcer le déplacement

X Dispersion des unités

S Arrêt des unités

CTRL + ALT + 'L' CLICK Escorte

HOME KEY Vue centrale

H Vue du chantier de const.

E Sélection Totale

N Unité suivante

JEU MULTIJOUERS

A (Win 95) ou Q (DOS) ... Alliances

F1-F8 Système de messagerie

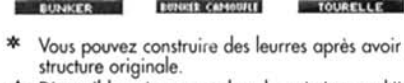
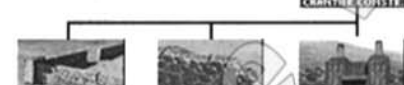
HIERARCHIE DES UNITES ALLIEES



INFORMATIONS PAR PAYS

	PUISSANCE DE TIR	FREQUENCE DE TIR	RAPIDITE	BLINDAGE	COUT	TEMPS DE PROD.
ANGLETERRE ALLIEE	Bon	Bon	Bon	Excellent	Bon	Bon
ALLEMAGNE ALLIEE	Excellent	Bon	Bon	Bon	Bon	Bon
FRANCE ALLIEE	Bon	Excellent	Bon	Bon	Bon	Bon
RUSSIE SOVIETIQUE	Bon	Bon	Bon	Bon	Excellent	Bon
UKRAINE SOVIETIQUE	Bon	Bon	Excellent	Bon	Bon	Bon

HIERARCHIE DES STRUCTURES ALLIEES



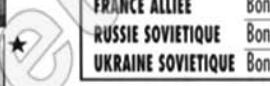
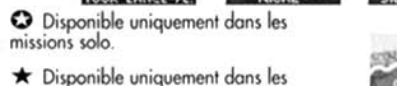
* Vous pouvez construire des leures après avoir construit la structure originale.

* Disponible uniquement dans les missions multijoueurs.

Pour des mises à jour et les dernières infos consultez

www.westwood.com

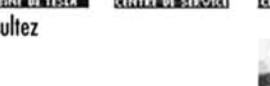
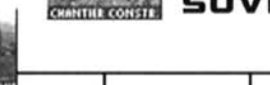
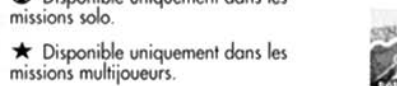
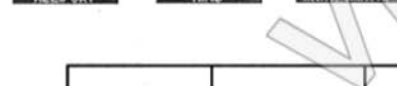
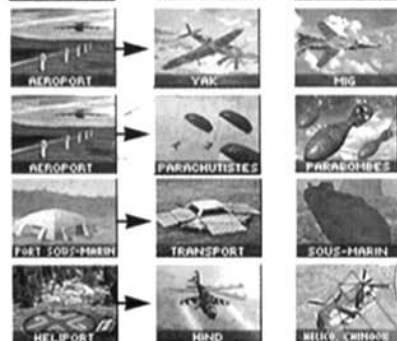
Westwood
STUDIOS



TOUCHES DE RACCOURCI

CTRL + #, ALT + #	Créer & Sélectionner des unités
CTRL + F9-F12, F9-F12	Marques
F	Formations d'unités
G	Mode Garde
CTRL + 'L' CLICK	Mise à feu
ALT + 'L' CLICK	Forcer le déplacement
X	Dispersion des unités
S	Arrêt des unités
CTRL + ALT + 'L' CLICK	Escorte
HOME KEY	Vue centrale
H	Vue du chantier de const.
E	Sélection Totale
N	Unité suivante
JEU MULTIJOUEURS	
A (Win '95) ou Q (DOS)	Alliances
F1-F8	Système de messagerie

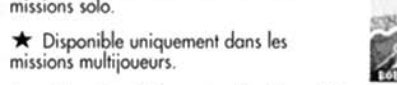
HIERARCHIE DES UNITES SOVIETIQUES



INFORMATIONS PAR PAYS

	PUISSANCE DE TIR	FREQUENCE DE TIR	RAPIDITE	BLINDAGE	COUT	TEMPS DE PROD.
ANGLETERRE ALLIEE	Bon	Bon	Bon	Excellent	Bon	Bon
ALLEMAGNE ALLIEE	Excellent	Bon	Bon	Bon	Bon	Bon
FRANCE ALLIEE	Bon	Excellent	Bon	Bon	Bon	Bon
RUSSIE SOVIETIQUE	Bon	Bon	Bon	Bon	Excellent	Bon
UKRAINE SOVIETIQUE	Bon	Bon	Excellent	Bon	Bon	Bon

HIERARCHIE DES STRUCTURES SOVIETIQUES



★ Disponible uniquement dans les missions solo.

★ Disponible uniquement dans les missions multijoueurs.

Pour des mises à jour et les dernières infos consultez

www.westwood.com

Westwood

STUDIOS