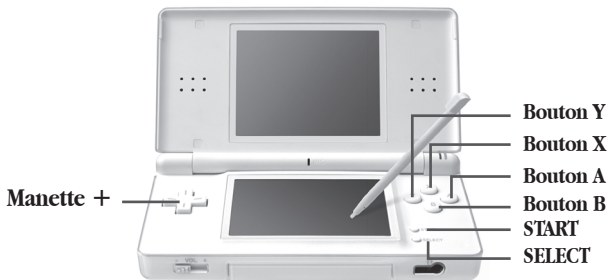


TABLE DES MATIÈRES

Démarrage du jeu.....	4
Contrôles	5
Lancement du jeu.....	7
Déroulement du jeu	9
Utilisation de l'inventaire	10
Menu : Continuer, enregistrer, charger, fin	12
 Coffre de jeu & tests de niveau au cours de l'histoire	14
Course de luge	15
Jonglage	16
Lecture à voix haute	16
Infiltration	17
Scénario de vol	20
Support technique	24

DÉMARRAGE DU JEU

1. Éteindre la Nintendo DS. Ne jamais insérer une Carte de jeu lorsque la console est allumée.
2. Insérer la Carte de jeu Cœur d'Encre dans la Nintendo DS.
3. Allumer la console. L'écran titre doit apparaître, s'il n'apparaît pas, il sera nécessaire de recommencer à partir de l'étape 1.
4. Lorsque l'écran titre apparaît, utiliser le stylet Nintendo DS pour sélectionner les options du menu qui s'affiche.



Nintendo DS™ Lite.

CONTRÔLES

Voici comment vous pouvez contrôler votre personnage à l'écran :

Marcher

Touchez l'endroit sur l'écran tactile où vous souhaitez que votre personnage se rende.

Parler

Touchez le personnage avec lequel vous souhaitez parler. Durant certaines scènes du jeu, vous pouvez choisir ce que votre personnage va dire.

Sélectionnez simplement une phrase à l'aide du stylet.

Examiner des objets

Toucher des objets peut vous être utile. Vous trouverez des informations à propos de nombreux objets dans la partie gauche de l'écran.



*Utiliser
les portes*

Touchez une porte et votre personnage se rendra dans la pièce correspondante (si la porte n'est pas verrouillée).

*Regarder
l'environnement*

Vous pouvez faire défiler une partie de l'écran vers la droite ou vers la gauche à l'aide de la croix directionnelle.



LANCEMENT DU JEU

Bienvenue dans le monde de Cœur d'Encre.
Allumez la Nintendo DS et sélectionnez le jeu Cœur d'Encre.

Vous pouvez sélectionner les éléments suivants depuis le menu principal une fois que vous avez démarré le jeu.
Pour cela, touchez simplement l'élément désiré à l'aide du stylet.



Continuer Permet de continuer le jeu à partir du dernier point de sauvegarde (cet élément ne sera disponible que si vous avez précédemment enregistré une partie).

Nouvelle partie Permet de commencer une nouvelle partie.

Charger un jeu Vous pouvez utiliser cet élément pour charger une partie précédemment enregistrée.
Touchez une partie enregistrée dans la liste affichée (date, heure).

Coffre de jeux Cet élément permet de charger des jeux auxquels vous avez déjà joué au cours de l'histoire.

DÉROULEMENT DU JEU

Vous devez réussir différentes tâches au cours du jeu. Pour cela, vous explorerez l'environnement dans lequel évolue votre personnage et vous parlerez avec d'autres personnages que vous rencontrerez.



Astuce :

fouillez également les pièces voisines, les tiroirs, les placards, etc. Certains objets cachés dans le jeu vous aideront à accomplir vos

missions. Quand vous ne savez vraiment plus quoi faire pour progresser, vous pouvez appuyer sur le bouton "A" pour faire apparaître les objets cachés.

utilisation de l'inventaire



Ramasser des objets

Continuez de toucher un objet jusqu'à ce que votre personnage vous ait dit tout ce que vous deviez savoir d'utile à son sujet.

Lorsque l'inventaire s'ouvre sur la partie gauche de

l'écran et que l'objet y apparaît, vous l'avez ramassé.

Ouvrir l'inventaire

Cliquez sur le sac à dos en haut à droite de l'écran. Vous pourrez alors voir tous les objets que vous avez ramassés et pourrez les utiliser.



Astuce :
vous pourrez également vous rendre dans le menu principal et terminer, enregistrer, etc., la partie.

Utiliser les objets

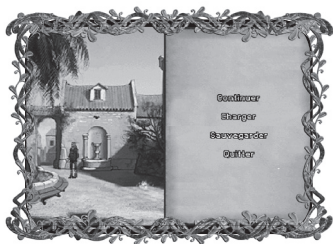


Ouvrez tout d'abord votre inventaire (voir ci-dessus), sélectionnez l'objet que vous voulez utiliser, touchez le bouton "Utiliser", puis l'objet ou la personne qui doit utiliser l'objet.

Combiner des objets

Vous pouvez combiner plusieurs objets. Essayons. Tout d'abord, ouvrez votre inventaire (voir ci-dessus), puis faites glisser le symbole d'un objet par-dessus un autre et vous obtiendrez un nouvel objet combiné.

MENU DE JEU : CONTINUER, ENREGISTRER, CHARGER, FIN



Menu vers les parties

Pour pouvoir utiliser une partie depuis le menu, ouvrez votre inventaire (voir ci-dessus), puis touchez le bouton "Menu".

Le menu des parties vous donnera accès aux options

ci-dessous. Touchez l'une des options suivantes :

Continuer

Retourner à votre partie.

Charger

Charger une partie dans la liste affichée (date, heure). Touchez l'une des entrées. Si vous n'avez enregistré aucune partie, cette liste sera "vide".



Astuce :

si vous voulez continuer votre partie actuelle plus tard,
enregistrez-la avant de charger une autre partie.

Enregistrer

Enregistrez votre partie dans la liste affichée ("date, heure",
ou "vide"). Vous pouvez enregistrer jusqu'à trois parties
différentes en touchant l'une des entrées. Si aucune entrée vide
n'est disponible, vous pouvez écraser une entrée existante.

Fin

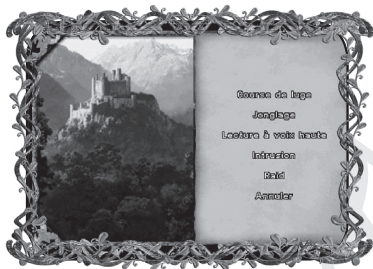
Quitter la partie.



Astuce :

si vous voulez continuer votre partie ultérieurement,
enregistrez-la avant de quitter votre partie (voir ci-dessus).

COFFRE DE JEUX & TESTS DE NIVEAU AU COURS DE L'HISTOIRE



Au cours du jeu,
vous devrez passer
différents types de tests
ou d'épreuves pour
pouvoir continuer.

Suivez les instructions
à l'écran ou informez-
vous à propos du jeu

à l'aide des descriptions suivantes. Une fois que vous avez réussi
un jeu en mode histoire, vous pourrez le sélectionner dans
l'entrée "Coffre de jeux" du menu principal.

Amusez-vous !

COURSE DE LUGE

Vous tentez d'échapper à Doigt de poussière sur une luge et devez vous enfuir.

A l'aide de la barre située à gauche de l'écran, vous pourrez voir où vous vous trouvez et à quelle distance de vous se situe Doigt de poussière. Ne le laissez pas vous attraper.



Contrôlez la luge à l'aide de la croix directionnelle :

→ Se déplacer vers la droite ← Se déplacer vers la gauche ↓ Freiner

Voitures, panneaux Arrêtent la luge pendant un court instant (obstacles)

Flaques Ralentissent la luge (obstacles)

Plaques de glace Accélèrent la luge (aides)

Monticules de neige Font sauter la luge (aides)

JONGLAGE

Touchez les balles qui tombent sur la partie droite de l'écran à l'aide du stylet lorsqu'elles sont devenues vertes ou sont entrées dans la "zone verte". Si vous les touchez trop tôt ou trop tard, Meggie les laissera tomber.



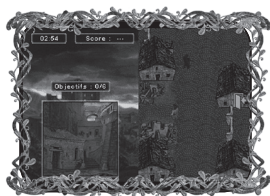
LECTURE À VOIX HAUTE

Pour lire à voix haute, vous devez suivre le "fil rouge" sur la partie droite de l'écran à l'aide du stylet pour qu'il devienne doré. Si vous n'y parvenez pas à certains endroits, le texte sur la partie gauche de l'écran ne sera pas complet et le fil sur la partie droite restera rouge à ces endroits-là. Essayez de suivre le fil en faisant le moins d'erreurs possible.

INFILTRATION

Infiltez-vous au milieu des Manteaux noirs jusqu'à votre destination.

Il y a plusieurs versions du jeu "d'infiltration". Lorsque les instructions du jeu l'indiquent à l'écran, vous pouvez ou devez effectuer des tâches supplémentaires.



Contrôles

Marcher

Touchez sur l'écran tactile l'endroit où vous souhaitez déplacer votre personnage ou "faites glisser" votre personnage à l'aide du stylet sur certaines zones sur lesquelles il doit marcher.

Regarder

l'environnement

Vous pouvez utiliser la croix directionnelle pour faire défiler une partie de l'écran vers la droite, la gauche, le haut ou le bas.

Contrôles pour les tâches supplémentaires

Changer

de personnage



Lorsque vous jouez au jeu d'infiltration avec Mo et Farid, vous devez changer de personnage. Touchez le personnage correspondant dans l'environnement ou son portrait en haut de l'écran.

Allumer un feu

Amenez votre personnage vers un bûcher et touchez-le. Lorsque le jeu "d'infiltration" fait appel à Mo et Farid, seul Farid peut allumer le feu.

Assommer les gardes

Infiltez-vous derrière un Manteau noir à l'aide de votre personnage et touchez-le.

Lorsque le jeu "d'infiltration" fait appel à Mo et Farid, seul Mo peut assommer les gardes.

Signes importants dans la zone de jeu

Symbole La destination que vous devez atteindre
de destination rouge afin de remporter la partie.



Symboles de porte Endroits dans lesquels vous pouvez
vous cacher des Manteaux noirs.



*"!" au-dessus
des ennemis*

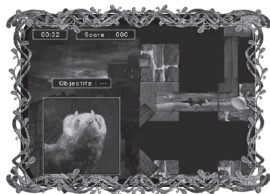
Si quelqu'un vous
aperçoit, un "!" apparaîtra
au-dessus de lui. Trouvez
rapidement une cachette
(voir ci-dessus).

SCÉNARIO DE VOL

Fouillez le grenier à l'aide de Gwin la martre et prenez les objets nécessaires (un livre ou des pièces) avant de les ramener au point de départ.

Assurez-vous de ne pas vous écarter de votre route et de ne pas tomber.

Des actions précises vous seront demandées selon que vous jouiez à ce jeu au cours de l'histoire ou depuis le "Coffre de jeux" (voir menu principal) :



Mode histoire Rapportez le livre jusqu'au départ dans le temps alloué pour ce jeu.

"Coffre de jeux" Volez le nombre de pièces demandées dans le temps indiqué pour ce jeu.
Votre personnage ne peut transporter qu'une pièce à la fois, rapportez-les donc au point de départ une par une.

Contrôles

Marcher

Touchez sur l'écran tactile l'endroit où vous souhaitez déplacer votre personnage ou "faites glisser" votre personnage à l'aide du stylet sur certaines zones sur lesquelles il doit marcher.

Ramasser un objet

Guidez votre personnage jusqu'à un objet (un livre ou des pièces) en restant en contact avec l'écran.

Regarder l'environnement

Vous pouvez utiliser la croix directionnelle pour faire défiler une partie de l'écran vers la droite, la gauche, le haut ou le bas.



Astuce :

faites attention au temps affiché sur la partie gauche de l'écran. Si vous jouez au scénario de vol depuis le "Coffre de jeux" (voir menu principal), les "Cibles" affichées sur la partie gauche de l'écran vous montreront combien de pièces vous devez dérober afin de remporter la partie.

CREDITS

ANUMAN Interactive

CEO

Stéphane Longcard

Publishing Manager

Alain Milly

Marketing Coordinator

Stéphanie Dos Santos

Producer

Franck Berrois,

Alexandre Migeon

Tivola

Creative Director

Barbara Landbeck

Creative Director

Barbara Landbeck

Production Head

Helfried Menchén

Project Leader

Hendrik Peeters

Art design Print

Susanne Weiß

Atari : printed material , manufacturing / supply chain operations

VP Europe

Distribution Operations

Christophe Delanoy

Printed Materials Manager

Caroline Fauchille

Printed Materials Project

Manager

Sandrine Dubois

Copywriter

Vincent Hattenberger

Supply Chain Director

Alain Fourcaud

Manufacturing Coordinators

Mike Shaw

Jean Grenouiller

Elise Pierrel

Delphine Doncieux

Planning Project Manager

Sophie Wibaux

Sales Administration

Manager

Anne-Sophie Barale

Quality assurance team

Certification Project

Manager

Claire McGowan

Atari Europe

Business Development

Manager

Alexandre Breas

Local marketing team

Marketing Manager

Beryl Breas

Product Manager

Linda Duchaussoy

Special thanks to:

Texto

GARANTIE DE 90 JOURS

La carte de jeu Nintendo DS fournie avec ce produit est garantie par Atari contre tout défaut matériel ou vice de fabrication, pendant une période de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la première date d'achat du produit. Atari pourra, à son libre choix et sans aucun frais pour l'acheteur, décider de réparer ou remplacer la carte de jeu défectueuse. La présente garantie ne couvre pas les défauts occasionnés par l'acheteur ou un tiers, par négligence, mauvaise utilisation, dommage accidentel, utilisation excessive ou abusive, modification ou utilisation non conforme aux instructions du manuel de l'utilisateur du produit.

LA PRÉSENTE GARANTIE NE COUVRE PAS LES PRODUITS D'OCCASION OU DE LOCATION

Si un défaut couvert par la présente garantie est constaté, veuillez contacter le bureau d'Atari du pays d'achat de ce produit, dont l'adresse se trouve au dos de l'emballage. Si vous retournez le présent produit, vous devez le restituer avec son emballage d'origine, la preuve de l'achat et une description du ou des défauts identifiés.

Si un produit est retourné :

- sans preuve d'achat,
- au titre d'un défaut non couvert par la présente garantie ou
- après l'expiration de la période de garantie,

Atari décidera, seul, s'il convient de le remplacer ou le réparer, aux frais du client. Dans la mesure permise par la loi applicable, Atari exclut toute garantie (formelle ou implicite) de qualité suffisante ou d'adaptation à un usage particulier de ce produit. La présente garantie est un complément et n'affecte aucunement vos droits prévus par la loi.

SUPPORT technique

ATARI

Customer Service Numbers

Country	Telephone (You may be charged for calling.)	Fax	Email/Websites
• Australia	1902 26 26 26 (\$2,48 Minute. Price subject to change without notice.)		support.australia@atari.com
• New Zealand	0900 54263 (\$1,99 Minute. Price subject to change without notice.)		www.atari.com.au
• Österreich	Technische: 0900-400 654 Spielerische: 0900-400 655 (€1,35 Minute) Mo. - Sa. 14.00 - 19.00 Uhr		www.de.atari.com
• Belgique	-	-	nl.helpdesk@atari.com
• Danmark	+44 (0)870 850 1958 10:00 to 16:00 Monday to Friday (except Bank Holidays)	-	uk.helpline@atari.com
• Suomi	+44 (0)870 850 1958 10:00 to 16:00 Monday to Friday (except Bank Holidays)	-	uk.helpline@atari.com
• Deutschland	Technische: 0900-1-771 882 Spielerische: 0900-1-771 883 (€1,24/Min aus dem dt. Festnetz) Mo. - Sa. 14.00 - 19.00 Uhr		www.de.atari.com
• Italia	-	-	it.info@atari.com www.atari.it
• France	Technique: 0825 15 80 80 Support Technique Atari (0,15 €/min du lundi au samedi de 10h-20h non stop) BP 80003 33611 Cestas Cedex		fr.support@atari.com www.atari.fr

• Greece	301 601 88 01	-	gr.info@atari.com
• Nederland	-	-	nl.helpdesk@atari.com
• Norge	+44 (0)870 850 1958 10:00 to 16:00 Monday to Friday (except Bank Holidays)	-	uk.helpline@atari.com
• Portugal	+34 902 10 18 67 Segunda a Quinta: 9:00 às 18:30 - Sexta Feira: 09:00 às 15:00	-	stecnico@atari.com www.pt.atari.com
• Israel	+ 09-8922912 16:00 to 20:00 Sunday - Thursday	-	il.service@atari.com www.il.atari.com
• España	+34 902 10 18 67 Lunes a Jueves: 9:00 -18:30 - Viernes: 09:00-15:00	-	stecnico@atari.com www.es.atari.com
• Sverige	08-6053611 17:00 till 20:00 helgfri måndag till fredag	-	se.support@atari.com
• Schweiz	Technische: 0900-929 300 Spielerische: 0900-770 780 (2,50 CHF/Min) Mo. - Sa. 14.00 - 19.00 Uhr		www.gamecity-online.ch
• UK	Technical Support: 08708501958 10:00 to 16:00 Monday to Friday (except Bank Holidays)		uk.helpline@atari.com www.uk.atari.com

Wrong number?

As some changes might have been done after this manual went to print, you can still access all updated technical support numbers at:

www.atari.com

Use of **ATARI web sites** is subject to terms and conditions, which you can access on our websites,

Come and join the community!

To register and get the most out of your new game, send e-cards to your friends, download **wallpapers** or get access to lots of other free stuff, visit us and choose a country at:

The PEGI age rating system:

Age Rating categories:

Les catégories de tranche d'âge:



www.pegi.info



www.pegi.info



www.pegi.info



www.pegi.info



www.pegi.info

Note: There are some local variations!

Note: Il peut y avoir quelques variations en fonction du pays!

Content Descriptors:



BAD LANGUAGE
LANGUAGE CHOQUANT



DISCRIMINATION
DISCRIMINATION



DRUGS
DROGUE



GAMBLING
JEUX D'ARGENT

Description du contenu:



FEAR
EPOUVANTE



SEXUAL CONTENT
CONTENU SEXUEL



VIOLENCE
VIOLENCE



pegionline.eu

The PEGI Online logo indicates that a game allows the player to have access to online game play. For further information about online gaming please visit: <http://www.pegionline.eu>

Le logo PEGI Online indique qu'un jeu permet de jouer en ligne. Pour de plus amples informations sur le jeu en ligne, veuillez consulter le site : <http://www.pegionline.eu>

For further information about the Pan European Game Information (PEGI) rating system please visit:

Pour de plus amples informations concernant l'évaluation du système d'information de jeu Pan Européen (PEGI), vous pouvez consulter:

Para obtener más información sobre el sistema de calificación de juegos (PEGI), por favor visite:

Per ulteriori informazioni sul sistema europeo di valutazione delle informazioni del gioco (PEGI) vi preghiamo di visitare:

Für weitere Informationen über das europäische Spiel-Informationen Bewertungs-System (PEGI) besuchen Sie bitte:

<http://www.pegi.info>