



LAUDEC-CAUVIN © Dupuis, 2008. © 2008 ANUMAN Interactive. Tous droits réservés.
Fabriqué par Atari Europe SASU et Distribué par Atari France SASU.

Atari France - 1, place Verrazzano, - F-69252 LYON Cedex 9.

IMPRIME EN EU

NINTENDO DS™

NTR-YYXF-FRA

CÉDRIC

L'ANNIVERSAIRE DE CHEN



MODE
D'EMPLOI

ATARI

CE SCEAU EST VOTRE ASSURANCE QUE NINTENDO A APPROUVE CE PRODUIT ET QU'IL EST CONFORME AUX NORMES D'EXCELLENCE EN MATIERE DE FABRICATION, DE FIABILITE ET SURTOUT, DE QUALITE. RECHERCHEZ CE SCEAU LORSQUE VOUS ACHETEZ DES JEUX ET DES ACCESSOIRES POUR ASSURER UNE TOTALE COMPATIBILITE AVEC VOTRE SYSTEME NINTENDO.



Cette carte DS ne peut être utilisée qu'avec la console de jeu Nintendo DS.

IMPORTANT : Lisez attentivement le livret de précautions sur la santé et la sécurité séparé qui accompagne ce produit avant toute utilisation de votre Nintendo DS, d'une carte DS, d'une cartouche de jeu, ou d'un accessoire. Ce livret contient d'importantes informations sur la santé et la sécurité. Nous vous conseillons de lire attentivement le mode d'emploi avant de commencer à jouer afin de profiter pleinement de votre nouveau jeu ! Ce mode d'emploi contient également des informations sur la garantie et sur le service consommateurs. Conservez ce document pour référence ultérieure.

LICENSED BY



NINTENDO, LE LOGO NINTENDO DS ET LE LOGO SEAL OF QUALITY SONT DES MARQUES DE NINTENDO.

CÉDRIC

SOMMAIRE

DÉMARRAGE	2
SAUVEGARDE ET CHARGEMENT	2
PRISE EN MAIN	3
POUR L'AMOUR DE CHEN !	4
MENU PRINCIPAL	5
MENU PAUSE	5
ACTIVITÉS	6
CRÉDITS	12
SUPPORT TECHNIQUE	14

DÉMARRAGE

1. Éteindre la Nintendo DS™. Ne jamais insérer une Carte de jeu lorsque la console est allumée.
2. Insérer la Carte de jeu Cédric : L'anniversaire de Chen dans la Nintendo DS™.
3. Allumer la console. L'écran titre doit apparaître, s'il n'apparaît pas, il sera nécessaire de recommencer à partir de l'étape 1.
4. Lorsque l'écran titre apparaît, utiliser le stylet Nintendo DS pour sélectionner les options du menu qui s'affiche.

NOTE : toutes les actions du jeu peuvent être exécutées sur l'écran tactile grâce au stylet Nintendo DS. L'usage du microphone peut aussi être nécessaire.

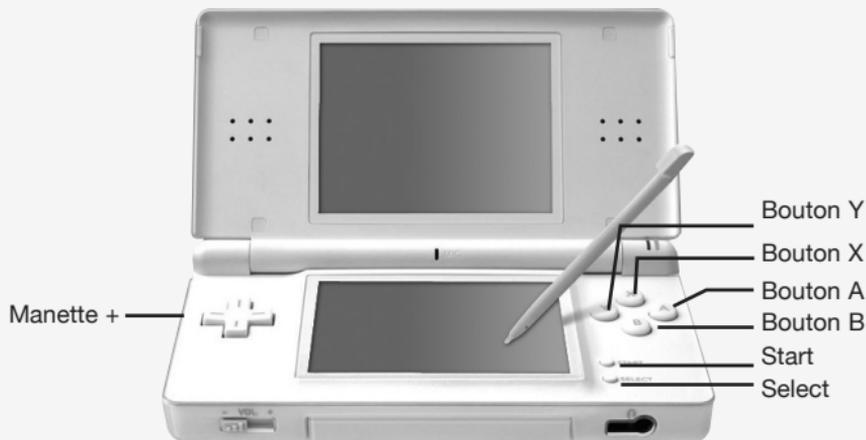
Pour pleinement profiter, et dans les meilleures conditions, des fonctionnalités du stylet, il est conseillé d'opérer un calibrage de l'écran tactile avant de commencer à jouer. Consulter le mode d'emploi de la Nintendo DS™ pour la marche à suivre.

SAUVEGARDE ET CHARGEMENT

Ta partie et ta progression sont automatiquement sauvegardées. Attention néanmoins, si tu commences une nouvelle aventure tu effaceras définitivement l'aventure en cours.



PRISE EN MAIN



NINTENDO DS™ LITE

Utilisez le stylet Nintendo DS pour naviguer dans les menus;

Retour	Retour
OK	Validation
Manette + haut/bas	Faire défiler le texte haut/bas
Bouton Y	Faire défiler le texte vers le bas (Configuration droitier)
Bouton A	Faire défiler le texte vers le haut (Configuration droitier)
Start	Quitter un jeu en cours

NOTE : Toutes les actions du jeu peuvent être exécutées sur l'écran tactile grâce au stylet Nintendo DS.



POUR L'AMOUR DE CHEN !



Chen, c'est l'amour de sa vie, sa perle de Chine, son bouton d'or... et c'est bientôt son anniversaire !

Cédric rêve d'y aller, mais il rêve aussi et surtout de séduire la belle.

Seulement voilà, le chemin qui mène à l'amour éternel est toujours semé d'épreuves et il va falloir en venir à bout pour conquérir le cœur de la jolie Chen !

Et si vous voulez l'avis de Pépé, avec le bulletin scolaire que Cédric vient de ramener à la maison, ça commence très mal !



MENU PRINCIPAL

AVENTURE : Tu peux choisir de commencer une Nouvelle Aventure, ou de Continuer une partie en cours.

DERBY : Rejoue à tous les jeux et épreuves que tu auras débloqués en mode Aventure. Chacun d'entre eux comporte plusieurs niveaux de difficulté.

OPTIONS : Ici tu pourras modifier différents paramètres du jeu.

BD : Découvre de nombreux gags à lire que tu débloqueras tout en progressant dans le mode Aventure.



MENU PAUSE

Pendant les mini-jeux, mets le jeu en Pause en appuyant sur START pour afficher les options suivantes :

RETOURNE AU JEU : reprendre la partie en cours.

RECOMMENCE : recommencer la partie du début.

ABANDONNE : quitter la partie et retourner au menu.



ACTIVITÉS

La difficulté des activités augmentera progressivement tout au long de l'aventure. Avant de commencer, le niveau de difficulté te sera révélé ainsi que la limite de temps et si nécessaire l'objectif à atteindre.

RANGE TA CHAMBRE

Fais disparaître tout ce qui traîne dans la chambre dans le temps imparti.

Touche à l'aide du stylet un objet à ranger sur l'écran tactile.

Vise sur l'écran supérieur un endroit où tu pourras le ranger puis relève le stylet pour l'envoyer dans la direction voulue.



1 Chronomètre

2 Score

3 Nombre de tentatives

LES COMMISSIONS

Aide à faire les courses, mais méfie-toi car il ne faut pas rapporter à la maison autre chose que ce qui est écrit sur la liste!

Touche le sac avec le stylet puis, sans le relever, déplace-toi latéralement ou utilise la manette +.

Pour ouvrir le sac, bouge le stylet vers le bas ou appuie sur le bouton A, pour le fermer glisse le stylet vers le haut ou relâche le bouton A.

Attrape avec le sac ouvert les objets lancés par Pépé qui se trouvent sur la liste.

Renvoie les autres dans les rayons avec le sac fermé.

Attention, ne laisse échapper aucun objet !



- 1 _____ Chronomètre
- 2 _____ Score
- 3 _____ Nombre de tentatives
- 4 _____ Liste de commissions

TIRS AU BUT

Pour effectuer un tir au but, touche le ballon pour afficher la jauge de puissance de ton tir, puis trace la courbe de la trajectoire sur l'écran tactile et relève le stylet. Lorsque c'est Cédric qui garde les buts, pointe à gauche où à droite pour plonger et tenter d'arrêter le ballon.

Lorsque l'écart de score ne peut plus être comblé, la partie se termine. Inversement, en cas d'égalité il faut un but d'écart pour départager les joueurs.



1 _____ Nombre de tentatives de Tirs au but

2 _____ Nombre de tentatives d'arrêt

SKATE OR DIE

Va le plus vite possible sur ton skate, mais fais attention aux nombreux obstacles qui apparaîtront sur ta route.

Pour avancer, passe le stylet sur l'écran tactile dans le sens de la route ou appuie sur le bouton A.

Pour sauter, pointe l'écran tactile ou appuie sur le bouton B.

Pour éviter les obstacles, déplace le stylet vers le haut ou le bas ou bien utilise la manette +.

N'oublie pas de passer sur les bonus qui se présenteront sur ton chemin !



1 Chronomètre

2 Score

3 Nombre de tentatives

4 Indique la distance parcourue

BONUS :

★ Étoiles = Accélération

🕒 Chronomètre = temps supplémentaire

🎯 Points = points supplémentaires



TONDEUSE

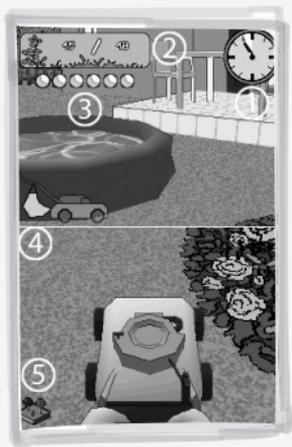
Fais très attention car il ne faut pas endommager la tondeuse ou ravager les massifs de fleurs et autres endroits sensibles...

Touche la tondeuse avec le stylet puis, sans le relever, dirige la tondeuse dans la direction que tu veux.

Relève le stylet et la tondeuse s'arrête.

Tu peux aussi utiliser la manette + pour diriger la tondeuse.

- 1 Chronomètre
- 2 Objectif de tonte
- 3 Nombre de tentatives
- 4 Bac de la tondeuse
(à vider quand il est plein !)
- 5 Changement vues 3D/Aérienne.
(Pointe-le pour changer de vue.)



NOTES



CRÉDITS

ANUMAN INTERACTIVE

Stéphane Longeard

CEO

Alain Milly

Publishing Manager

Franck Berrois

Senior Product Manager

Dominique Val

Producer

LITTLE WORLDS STUDIO

David Chomard

CEO

Didier Chanfray

Creative Director

Sébastien Viannay

Technical Director

Paul-Henri Michaud

Artistic Director

Véronique Palmier

CFO

Love-Andréa Obame

Accounting Assistant

Morgan Barbe / Anh Nguyen

Producer

Matthieu Cunzi

Project Manager

Matthieu Cunzi

Lead Programmer

Florent Fierval

Lead Artist

Lionel Chaze

Level Designer

Lionel Alloix / Raphael Benedetto /

Pascal Dubois / Baptiste Fetet /

Elodie Revel / Pierre-Cedric Thomart

Programmer

Rodolphe Bax / Alexandre Dien /

Robin Gagliardi / Aurélie Viannay

CG ARTIST

David Greck

Sound Designer

PRINTED MATERIAL MANUFACTURING SUPPLY CHAIN OPERATIONS

Christophe Delanoy

VP Europe Distribution Operations

Caroline Fauchille

Printed Materials Manager

Sandrine Dubois

Printed Materials Project Manager

CRÉDITS

Vincent Hattenberger

Copywriter

Alain Fourcaud

Supply Chain Director

Mike Shaw / Jean Grenouiller/

lise Pierrel/ Delphine Doncieux

Manufacturing Coordinators

Sophie Wibaux

Planning Project Manager

Anne-Sophie Barale

Sales Administration Manager

QUALITY ASSURANCE TEAM

Claire McGowan

Certification Project Manager

ATARI FRANCE

Alexandre Breas

Business Development Manager

LOCAL MARKETING TEAM

Olivier Comte

Marketing Director

Mathieu Piau

Senior Product Manager

SPECIAL THANKS TO :

Fred Armand

LAUDEC

SUPPORT TECHNIQUE

ATARI

Customer Service Numbers

Country	Telephone (You may be charged for calling.)	Fax	Email/Websites
• Australia	1902 26 26 26 (\$2.48 Minute. Price subject to change without notice.)		support.australia@atari.com
• New Zealand	0900 54263 (\$1.99 Minute. Price subject to change without notice.)		www.atari.com.au
• Österreich	Technische: 0900-400 654 Spielerische: 0900-400 655 (€1,35 Minute) Mo. - Sa. 14.00 - 19.00 Uhr		www.de.atari.com
• Belgique	-	-	nl.helpdesk@atari.com
• Danmark	+44 (0)870 850 1958 11:00 to 17:00 Monday to Friday (except Bank Holidays)	-	uk.helpline@atari.com
• Suomi	+44 (0)870 850 1958 11:00 to 17:00 Monday to Friday (except Bank Holidays)	-	uk.helpline@atari.com
• Deutschland	Technische: 0900-1-771 882 Spielerische: 0900-1-771 883 (€1,24/Min aus dem dt. Festnetz) Mo. - Sa. 14.00 - 19.00 Uhr		www.de.atari.com
• Italia	-	-	it.info@atari.com www.atari.it
• France	Technique: 0825 15 80 80 (0,15 €/min du lundi au samedi de 10h-20h non stop)	Support Technique Atari BP 80003 33611 Cestas Cedex	fr.support@atari.com www.atari.fr

• Greece	301 601 88 01	-	gr.info@atari.com
• Nederland	-	-	nl.helpdesk@atari.com
• Norge	+44 (0)870 850 1958 11:00 to 17:00 Monday to Friday (except Bank Holidays)	-	uk.helpline@atari.com
• Portugal	+34 902 10 18 67 Segunda a Quinta: 9:00 às 18:30 - Sexta Feira: 09:00 às 15:00	-	stecnico@atari.com www.pt.atari.com
• Israel	+ 09-8922912 16:00 to 20:00 Sunday - Thursday	-	il.service@atari.com www.il.atari.com
• España	+34 902 10 18 67 Lunes a Jueves: 9:00 -18:30 - Viernes: 09:00-15:00	-	stecnico@atari.com www.es.atari.com
• Sverige	08-6053611 17:00 till 20:00 helgfri måndag till fredag	-	se.support@atari.com
• Schweiz	Technische: 0900-929 300 Spielerische: 0900-770 780 (2,50 CHF/Min) Mo. - Sa. 14.00 - 19.00 Uhr	-	www.gamecity-online.ch
• UK	Technical Support: 08708501958 10:00 to 16:00 Monday to Friday (except Bank Holidays)	-	uk.helpline@atari.com www.uk.atari.com

Wrong number?

As some changes might have been done after this manual went to print, you can still access to all updated technical support numbers at:

Come and join the community!

To register and get the most out of your new game, send e-cards to your friends, download **wallpapers** or get access to lots of other free stuff, visit us and choose a country at:

www.atari.com

Use of **ATARI** web sites is subject to terms and conditions, which you can access on our websites.

THE PEGI AGE RATING SYSTEM

Age Rating categories:

Les catégories
de tranche d'âge:



www.pegi.info



www.pegi.info



www.pegi.info



www.pegi.info



www.pegi.info

Note: There are some local variations!

Note: Il peut y avoir quelques variations en fonction du pays!

Content Descriptors:

Description du contenu:



BAD LANGUAGE
LA FAMILIARITÉ
DE LANGAGE



DISCRIMINATION
LA DISCRIMINATION



DRUGS
LES
DROGUES



FEAR
LA PEUR



SEXUAL CONTENT
LE CONTENU
SEXUEL



VIOLENCE
LA
VIOLENCE

For further information about the Pan European Game Information (PEGI) rating system please visit:

Pour de plus amples informations concernant l'évaluation du système d'information de jeu Pan Européen (PEGI), vous pouvez consulter:

Para obtener más información sobre el sistema de calificación de juegos (PEGI), por favor visite:

Per ulteriori informazioni sul sistema europeo di valutazione delle informazioni del gioco (PEGI) vi preghiamo di visitare:

Für weitere Informationen über das europäische Spiel-Informationen Bewertungs-System (PEGI) besuchen Sie bitte:

<http://www.pegi.info>

GARANTIE DE 90 JOURS

La carte de jeu Nintendo DS fournie avec ce produit est garantie par Atari contre tout défaut matériel ou vice de fabrication, pendant une période de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la première date d'achat du produit. Atari pourra, à son libre choix et sans aucun frais pour l'acheteur, décider de réparer ou remplacer la carte de jeu défectueuse. La présente garantie ne couvre pas les défauts occasionnés par l'acheteur ou un tiers, par négligence, mauvaise utilisation, dommage accidentel, utilisation excessive ou abusive, modification ou utilisation non conforme aux instructions du manuel de l'utilisateur du produit.

LA PRÉSENTE GARANTIE NE COUVRE PAS LES PRODUITS D'OCCASION OU DE LOCATION

Si un défaut couvert par la présente garantie est constaté, veuillez contacter le bureau d'Atari du pays d'achat de ce produit, dont l'adresse se trouve au dos de l'emballage. Si vous retournez le présent produit, vous devez le restituer avec son emballage d'origine, la preuve de l'achat et une description du ou des défauts identifiés.

Si un produit est retourné :

- sans preuve d'achat,
- au titre d'un défaut non couvert par la présente garantie ou
- après l'expiration de la période de garantie,

Atari décidera, seul, s'il convient de le remplacer ou le réparer, aux frais du client.

Dans la mesure permise par la loi applicable, Atari exclut toute garantie (formelle ou implicite) de qualité suffisante ou d'adaptation à un usage particulier de ce produit. La présente garantie est un complément et n'affecte aucunement vos droits prévus par la loi.