À LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDEO PAR VOUS-MÊME OU PAR VOTRE ENFANT

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation. Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

TABLE DES MATIÈRES

DÉMARRAGE 4
COMMANDES 5
INTRODUCTION 6
PERSONNAGES JOUABLES 6
MENU PRINCIPAL 7
INTERFACE DU JEU 8
ARMES ET GADGETS 10
JOUER 11
MULTIJOUEUR 13
SUPPORT TECHNIQUE 14
GARANTIE 15

COJ2_PC_MANUAL_FRA.indd 2-3 29/05/09 10:05

DÉMARRAGE

Installation

Installation de Call of Juarez®: Bound in Blood

Pour installer Call of Juarez®: Bound in Blood, insérez le DVD dans votre lecteur et sélectionnez Installer à l'écran de démarrage. Suivez les instructions à l'écran pour installer le jeu sur votre ordinateur.

Lorsque l'installation est terminée, vous pouvez lancer le jeu de l'une des façons suivantes :

- Double-cliquez avec le bouton gauche de la souris sur l'icône Call of Juarez®: Bound in Blood sur le Bureau de votre ordinateur si vous avez choisi cette option pendant l'installation.
- Après avoir inséré le DVD Call of Juarez®: Bound in Blood dans le lecteur, le programme de démarrage devrait se lancer automatiquement. Dans ce cas, choisissez l'option Jouer.

dans le cas de Windows XP™, cliquez sur Démarrer>Programmes>Ubisoft>Call of Juarez> l'icône Bound in Blood

Démarrage rapide

Après le lancement de Call of Juarez®: Bound in Blood, vous devez créer un profil.

Cliquez sur le bouton Créer un profil.

Choisissez un nom et un mot de passe (facultatif) puis cliquez sur le bouton Créer un profil.

Sélectionnez votre nom de profil puis cliquez sur le bouton Se connecter pour charger votre profil.

Vous pouvez maintenant commencer à jouer !

Multijoueur

Le profil que vous avez créé précédemment est uniquement local.

Pour jouer une partie multijoueur en ligne, vous devez mettre à jour votre profil local pour en faire un profil Internet.

Pour mettre à jour votre profil local, sélectionnez l'option Internet dans le menu multijoueur.

Saisissez le numéro de série, situé sur la première de couverture du manuel, ainsi qu'une adresse e-mail valide.

Veuillez noter que vous pouvez utiliser les tirets mais pas les espaces (voir exemple ci-dessous).

Ex : XXXXX-XXXXX-XXXXX-XXXXX-XXXXX

Pour commencer une nouvelle partie, cliquez sur Solo, puis choisissez le mode histoire et un niveau de difficulté. Les deux premiers chapitres font office de didacticiel, dont l'objectif est de vous familiariser avec les différentes commandes et actions du jeu.

- Les touches de déplacement sont les suivantes : Z (avancer), S (reculer), Q (pas sur la gauche), et D (pas sur la droite). Vous pouvez regarder autour de vous en déplaçant la souris.
- Les objectifs à accomplir pendant les missions sont indiqués à l'écran par une étoile. Pour consulter vos objectifs, appuyez sur la touche O. Pour voir un historique des dialogues et des indices, appuyez sur la touche L.
- Utilisez les boutons gauche et droit de la souris pour tirer. Lorsque vous brandissez une arme à deux mains ou que vous n'avez qu'une seule arme en main, utilisez le bouton droit de la souris pour viser plutôt que tirer.
- Appuyez sur la touche Action (touche F) pour ramasser ou utiliser des objets, monter à cheval, etc.
- Appuyez sur les touches F5 et F8 pour sauvegarder et charger rapidement votre partie.

Pour de plus amples informations sur les commandes du jeu, voir la section suivante.

COMMANDES

La configuration des touches peut être modifiée dans le sous-menu Commandes du menu Options.

Commandes par défaut

Avancer	**Z**
Reculer	**S**
Pas sur la gauche	**Q**
Pas sur la droite	**D**
Courir	**Maj.**
S'accroupir	**Ctrl**
Sauter	**Espace**
Vue rapprochée	**X**
Mode Concentration	**W**
Action	**F**
Recharger	**R**
Tirer à gauche ou avec une arme dans chaque main ou avec l'arc	**Bouton gauche de la souris**
Tirer à droite ou effectuer un <Zoom> quand vous avez une arme dans une seule main	**Bouton droit de la souris**
Sélectionner l'arme de gauche	**1**
Sélectionner l'arme de droite	**2**
Sélectionner deux pistolets/arcs	**3**
Sélectionner un fusil	**4**
Sélectionner la dynamite/Lancer des couteaux	**5**
Sélectionner le lasso	**6**
Arme suivante	**Molette de la souris vers le haut**
Arme précédente	**Molette de la souris vers le bas**
Choix des armes	**Bouton central de la souris**
Voir les objectifs	**O**
Voir les historiques	**L**
Sauvegarde rapide	**F5**
Chargement rapide	**F8**
Afficher stats (Multi)	**Tab**
Message (Multi)	**Y**
Message équipe (Multi)	**U**
Changer équipe/classe	**T**

COJ2_PC_MANUAL_FRA.indd 4-5 29/05/09 10:05

INTRODUCTION

À la fin de la Guerre Civile, du temps où la frontière n'avait pas encore livré tous ses secrets, l'Ouest n'était qu'une terre désolée où régnaient hors-la-loi, chasseurs de prime et mercenaires. C'est dans cet univers sauvage et indomptable que les frères McCall courent après la fortune. Ils ont combattu à Gettysburg et Shiloh et y ont pris de plein fouet l'inhumanité de leurs congénères. Ray, l'aîné, a une sensibilité chatouilleuse et la gâchette facile. C'est le tireur le plus rapide de l'Ouest. Thomas est le joli cœur de ces dames mais il est tout aussi rapide et dangereux que son aîné. William, le benjamin, est un homme de foi ; il craint pour le salut de l'âme de ses frères.

Traversez l'Ouest dans cette aventure épique où il est difficile de se faire une place au soleil entre cupidité et points d'honneur, jalousie et trahisons, violence et rédemption.

PERSONNAGES JOUABLES

Avant une mission, vous pouvez choisir l'un des personnages disponibles dans le jeu.

Ray McCall

Premier né d'un planteur de la chaude Géorgie, l'éducation de Ray avait pour but d'en faire un exemple pour ses frères. À force de grandir sur un piédestal et d'être le centre de toutes les attentions, Ray en est venu à rejeter toutes les formes d'autorité. La seule valeur en laquelle il croit est la famille. Ray est le plus costaud : il peut donner des coups de pied dans les objets lourds et les porter. Il porte une protection pour empêcher les balles de l'atteindre au torse, peut tirer avec deux revolvers en même temps et utiliser la dynamite.

Thomas McCall

Cadet du planteur géorgien, Thomas est toujours dans l'ombre de son frère. Bien qu'on lui ait enseigné les valeurs familiales, c'est devenu un solitaire. Thomas est très agile : il peut escalader des obstacles, se servir du lasso pour monter sur des bâtiments, tirer à l'arc et lancer des couteaux.

La mission progressera de façon légèrement différente en fonction du personnage sélectionné. Chacun des frères doit utiliser ses propres compétences ou, lorsqu'ils ne sont pas ensemble, trouver un moyen d'atteindre son but sans l'aide de personne. Les frères devront très fréquemment coopérer pour avancer dans le niveau : Thomas est le premier à escalader un obstacle pour aider ses frères à en faire autant et Ray défonce les portes pour leur libérer le passage. Il arrive aussi que les frères doivent tirer ensemble sur un même ennemi en mode Concentration. Les endroits où une action commune est possible sont indiqués par un marqueur rouge au sol.

MENU PRINCIPAL

Solo

Mode histoire : commencez une nouvelle partie ou reprenez la dernière partie sauvegardée. Avant de commencer une nouvelle partie, choisissez le niveau de difficulté : facile, normal ou difficile. N'oubliez pas que vous pouvez aussi commencer une partie depuis le dernier niveau que vous avez réussi à atteindre.

Secrets : consultez les photos et dessins secrets trouvés en cours de partie.

Statistiques personnelles : le temps que vous avez passé à jouer, votre précision, etc.

Charger : charger une partie précédemment sauvegardée.

Multijoueur

Depuis ce menu, vous pouvez héberger ou rejoindre une partie sur Internet ou en LAN.

Internet

Partie rapide : trouvez et rejoignez automatiquement une partie existante sur Internet. Aucun paramètre supplémentaire requis.

Partie personnalisée : sélectionnez le type de partie à jouer. Vous pouvez trier les serveurs disponibles en fonction de vos préférences.

Créer une partie : définissez toutes les conditions de votre choix lorsque vous êtes hôte. Après avoir choisi les paramètres, démarrez une partie en tant qu'hôte.

Déverrouiller Personnages : dépensez l'argent gagné en cours de partie pour déverrouiller de nouveaux personnages multijoueur.

Statistiques : liste des meilleurs joueurs selon différentes statistiques.

Réseau

Trouver une partie : trouvez et rejoignez une partie.

Créer une partie : hébergez votre propre partie.

Options

Options audio : modifier le volume de la musique, des effets sonores et des dialogues.

Options vidéo : ajustez les paramètres vidéo pour obtenir une qualité et une performance optimales.

Gamma : ajuster le gamma de l'écran et choisir le périphérique d'affichage.

Paramètres de commandes : changez les commandes par défaut, y compris la sensibilité de la souris, l'affectation des touches, l'inversion de la souris, le système de couverture dynamique et l'utilisation d'une manette (gamepad, par exemple).

Crédits

Voir les crédits du jeu.

Contenu exclusif

Entrer le code de contenu exclusif.

Profil

Organiser les profils.

COJ2_PC_MANUAL_FRA.indd 6-7 29/05/09 10:05

Quitter

Quitter le jeu et revenir à Windows.

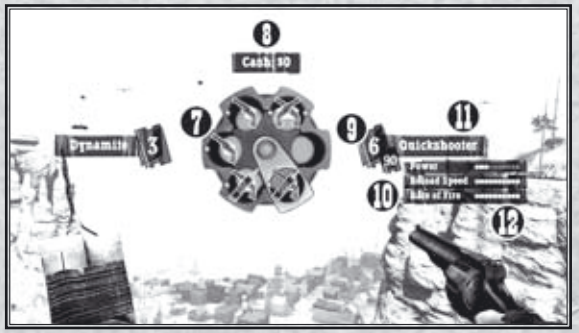
Menu de jeu

Appuyez sur la touche pour accéder au menu de jeu. Ce menu permet d'accéder au menu Options et de quitter la partie en cours.
Reprendre : reprendre la partie.
Recommencer chapitre : recommencer le niveau en cours.
Sauvegarder : sauvegarder la progression.
Charger : charger une partie précédemment sauvegardée.
Options : changer les options.
Retour au menu : retourner au menu principal. Toute progression non sauvegardée sera perdue.

INTERFACE DU JEU

1. Intitulé de l'objectif : affichez-le à tout moment en appuyant sur la touche O.
2. Indicateur coop : indique la position actuelle du frère du personnage.
3. Icône multi-tâches : indique qu'une action est possible, comme monter un cheval, ouvrir une porte, ramasser un objet, se servir du lasso, etc.

4. Indicateur objectif : montre la direction d'un nouvel objectif.
5. Viseur : devient rouge lorsqu'un ennemi visé est à portée de tir.
6. Indicateur action en coop : c'est le moment pour un peu d'action entre frangins.



Accédez au menu ci-dessus en maintenant le bouton central de la souris enfoncé.

7. Menu arme : utilisez la souris pour choisir parmi les différentes armes disponibles.
8. Indicateur cash : indique la somme d'argent à la disposition du joueur.
9. Munitions utilisées : affiche le nombre de balles pouvant être tirées, le nombre de couteaux ou la quantité de dynamite pouvant être utilisés.
10. Stock de munitions : nombre de balles en stock pour chaque type d'arme.
11. Arme : nom de l'arme actuellement utilisée.
12. Statistiques arme : statistiques de l'arme actuellement utilisée.

13. Indicateur recharge : s'affiche lorsque l'arme doit être rechargée (touche R) ou lorsqu'il n'y a plus de munition pour l'arme utilisée.
14. Indicateur mode Concentration : affiche la jauge du mode Concentration. Elle se remplit lors des tirs réussis sur les ennemis. Notez que les tirs à la tête remplissent la jauge plus vite. Quand elle est pleine, activez le mode Concentration à l'aide de la touche W.

Vous savez que votre personnage est mal en point quand l'écran devient flou et rougeâtre, et que vous entendez le personnage respirer difficilement. Pour recouvrer la santé, vous devez patienter dans un endroit sûr.

COJ2_PC_MANUAL_FRA.indd 8-9 29/05/09 10:05

Monter à cheval

Pour monter un cheval, approchez-le, regardez la selle et appuyez sur la touche Action (touche F). Avancez en appuyant sur Z et contrôlez la trajectoire de votre monture en déplaçant la souris.

Si vous appuyez sur la touche Maj. lorsque vous êtes à cheval, vous irez plus vite. Pour descendre de cheval, appuyez sur la touche F.

Duels

Les réflexes sont la clé des duels. Déplacez-vous à l'aide des touches Q et D pour toujours rester face à votre ennemi. Contrôlez votre main avec la souris. Gardez la main près de votre arme mais ne l'attrapez pas trop tôt. Quand le duel commence, attrapez votre arme avec la souris, visez et tirez.

Escalader

Thomas est le seul personnage capable d'escalader. Pour escalader un obstacle, approchez-le puis appuyez sur la touche Saut (Espace) et grimpez en appuyant sur la touche Z.

Actions communes

Les frères doivent coopérer en de nombreuses occasions pour surmonter un obstacle ou entrer ensemble sur le lieu du combat. Des marqueurs rouges au sol indiquent les endroits où la coopération est conseillée ou indispensable. Pour initier une action commune, entrez dans la zone marquée au sol.

Artillerie lourde

Les frères peuvent utiliser les armes lourdes, soit la Gatling et le canon. Pour utiliser une arme, approchez-la et appuyez sur la touche Action (touche F).

Appuyez de nouveau sur la touche F pour cesser d'utiliser la Gatling.

Ray peut également soulever certaines Gatling de leur socle et les transporter. Pour cela, appuyez sur la touche W pendant l'utilisation de la Gatling en mode statique.

Tirer à l'arc

Appuyez sur le bouton gauche de la souris pour tirer à l'arc. Pour viser avec précision et ralentir le temps, maintenez le bouton droit de la souris enfoncé et tirez en appuyant sur le bouton gauche de la souris.

MULTIJOUEUR

Le jeu en multijoueur est conçu pour marquer des points et offrir aux joueurs une expérience de jeu inédite. Les joueurs gagnent de l'argent en cours de jeu, le dépensent pour améliorer certains paramètres, acheter de nouvelles classes de personnages et déverrouiller les succès correspondants. Les joueurs gagnent de l'argent en éliminant leurs ennemis et en

UBISOFT à votre service...

LE SERVICE CLIENTS :

Vous éprouvez des difficultés à installer ou à lancer un logiciel de notre gamme ? Vous rencontrez un problème avec votre compte sur Ubi.com ?

Une seule adresse : **www.support.ubi.com**

Vous y trouverez :
- Une foire aux questions (FAQ) régulièrement mise à jour, aidant à résoudre vos problèmes en quelques clics.
- Les dernières mises à jour (patches) de nos jeux en version téléchargeable.
- Les forums de nos jeux vous permettant d'échanger avec d'autres joueurs.
- Une interface permettant de soumettre votre question à nos techniciens.
- Une messagerie personnelle pour suivre la résolution de vos problèmes.

Vous pouvez également contacter nos techniciens au **04.88.71.1000** (coût d'un appel local) du lundi au vendredi 10h – 20h.

LE SERVICE ASTUCES / SOLUCES :

Vous êtes perdus dans un jeu ? Vous avez besoin d'aide pour franchir un obstacle ? Vous recherchez des astuces pour progresser ?

Un seul numéro : **0.892.70.50.30 (0,34 euros/ mn)**

Vous y trouverez :
- Toutes les astuces et soluces sur l'ensemble de notre catalogue.
- Un serveur vocal régulièrement mis à jour et disponible 24h/24 7j/7.
- La possibilité de parler en direct à nos spécialistes du lundi au vendredi 9h30-13h, 14h00-19h00.

Passez au niveau supérieur et rejoignez la communauté Call of Juarez® Bound in blood pour :

- du contenu exclusif : informations, e-goodies...
- des concours réguliers avec de superbes lots
- des offres préférentielles : coffrets collector, éditions limitées…
- des trucs et astuces inédits
- rencontrer d'autres passionnés sur les forums et obtenir toute l'aide dont vous avez besoin

Rejoignez-nous sur www.callofjuarez.com

GARANTIE

Ubisoft a apporté à ce produit multimédia tout son savoir-faire en matière de loisirs interactifs pour vous (l' « Utilisateur ») garantir une entière satisfaction et de nombreuses heures de divertissement.

Si toutefois, dans les cent quatre-vingts (180) jours suivant la date d'achat du produit multimédia ou tout autre délai de garantie plus long prévu par la législation applicable, celui-ci s'avérait défectueux dans des conditions normales d'utilisation, Ubisoft s'engage à procéder à un échange aux conditions définies ci-après.

Passé ce délai, Ubisoft accepte d'échanger le produit multimédia défectueux moyennant une participation forfaitaire de 15 euros par produit multimédia.

Ubisoft offre un service de Support Technique dont les coordonnées sont indiquées dans le document du manuel relatif au Support Technique.

Pour que le produit multimédia défectueux puisse être échangé :

1) Prendre contact avec le Support Technique d'Ubisoft. Après avoir brièvement décrit le défaut dont le produit multimédia fait l'objet, l'Utilisateur se verra attribuer un numéro d'accord de retour.
2) Retourner ce produit multimédia dans son emballage d'origine, accompagné de l'original de la preuve d'achat, d'une brève description du défaut rencontré et des coordonnées complètes de l'Utilisateur.

Si le délai de garantie est dépassé, joindre au pli un chèque ou un mandat postal de 15 Euros par produit multimédia, libellé à l'ordre d'Ubisoft.

Important :
- Il est conseillé de procéder à cet envoi par "Colissimo suivi" ou par lettre recommandée avec accusé de réception, à l'adresse suivante : Support Technique Ubisoft, TSA 90001, 13859 Aix-en-Provence Cedex 3.

- Aucun produit multimédia ne sera échangé s'il n'est pas accompagné de son numéro d'accord de retour et de sa preuve d'achat.

L'Utilisateur reconnaît expressément que l'utilisation du produit multimédia est à ses propres risques.

Le produit multimédia est fourni en l'état et sans garantie autre que celle prévue plus haut. L'Utilisateur assume tous les frais de réparation et/ou correction du produit multimédia.

Dans les limites imposées par la loi, Ubisoft rejette toute garantie relative à la valeur marchande du produit multimédia, la satisfaction de l'Utilisateur ou son aptitude à répondre à une utilisation particulière.

L'Utilisateur assume tous les risques liés à une perte de profits, une perte de données, des erreurs, une perte d'informations commerciales ou autre résultant de la possession du produit multimédia ou de son utilisation.

Certaines législations ne permettant pas la limitation de garantie ci-dessus mentionnée, il est possible que celle-ci ne s'applique pas à l'Utilisateur.

PROPRIÉTÉ

L'Utilisateur reconnaît que l'ensemble des droits relatifs à ce produit multimédia, à ses éléments, à son emballage et à son manuel, ainsi que les droits relatifs à la marque, les droits d'auteur et copyrights, sont la propriété d'Ubisoft ou de ses concédants et sont protégés par la réglementation française ou autres lois, traités et accords internationaux relatifs à la propriété intellectuelle. Toute documentation associée à ce produit multimédia ne peut être copiée, reproduite, traduite ou transmise, en tout ou partie et quelle que soit la forme, sans le consentement préalable écrit d'Ubisoft.

COJ2_PC_MANUAL_FRA.indd 14-15 29/05/09 10:05