

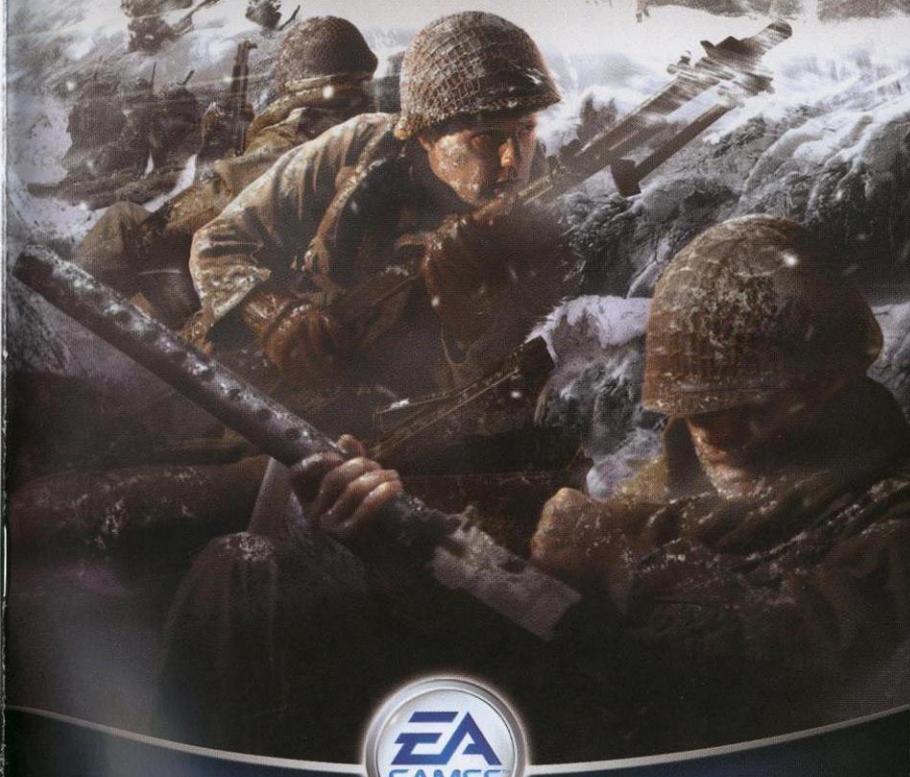
MEDAL OF HONOR

DEBARQUEMENT ALLIE™

EN FORMATION

DISQUE ADDITIONNEL

PREMIERE EDITION : EUROPE CENTRALE



DWF08903886M

Numéro de série :
5000-0000000-0000000-5039

Electronic Arts France, Parc d'affaires de Crécy, 4 rue Claude Chappe, 69771 St Didier au Mont d'Or Cedex.
Electronic Arts, EA GAMES, le logo EA GAMES, EA SPORTS, le logo EA SPORTS, EA SPORTS BIG et le logo EA SPORTS BIG
sont des marques commerciales ou des marques déposées d'Electronic Arts Inc. aux Etats-Unis et/ou dans d'autres pays.

Avertissement aux utilisateurs de téléviseurs à rétroprojection

Les images fixes peuvent endommager de manière irréversible le tube cathodique ou marquer à jamais les luminophores qui constituent l'écran de ces téléviseurs. C'est pourquoi il est conseillé d'éviter d'utiliser des jeux vidéo trop souvent ou de façon prolongée avec les téléviseurs à rétroprojection.

Prévention des risques d'épilepsie

A lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou par votre enfant

Chez certaines personnes, la stimulation visuelle par certains effets stroboscopiques ou motifs lumineux peut déclencher une crise d'épilepsie ou une perte de connaissance et ce, y compris dans la vie de tous les jours.

Chez ces personnes, le simple fait de regarder la télévision ou de jouer à un jeu vidéo peut suffire à déclencher une crise. Les symptômes peuvent même se déclarer chez un individu sans antécédents médicaux ou n'ayant jamais souffert de crise d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise épileptique ou perte de connaissance) à la suite d'une exposition à des effets lumineux stroboscopiques, veuillez consulter votre médecin avant de commencer à jouer.

Nous recommandons vivement aux parents de prêter une attention soutenue à leurs enfants lorsqu'ils utilisent un jeu vidéo. Si vous ou votre enfant ressentez l'un des symptômes suivants en cours de jeu : vertiges, troubles de la vue, contractions oculaires ou musculaires incontrôlées, perte de connaissance, désorientation, mouvements involontaires ou convulsions, veuillez cesser IMMEDIATEMENT la partie et consulter votre médecin.

Règles à respecter pour jouer dans les meilleures conditions possibles

- 🕒 S'installer confortablement, en position assise, le plus loin possible de l'écran.
- 🕒 Jouer de préférence sur un écran de petite taille.
- 🕒 Éviter de jouer en cas de fatigue ou de manque de sommeil.
- 🕒 Veiller à ce que la pièce soit bien éclairée.
- 🕒 Observer des pauses de 10 à 15 minutes par heure de jeu.

Fichier d'aide électronique

Ce jeu contient un fichier d'aide électronique qui vous permet de résoudre les problèmes que vous pouvez rencontrer en utilisant ce logiciel. Vous avez des questions, il a les réponses. Vous pouvez accéder au fichier à partir du bouton "Démarrer" dans le répertoire où se trouve le jeu. Ce fichier comprend également Easy Info, un outil de diagnostic qui vous aide, vous et le personnel de l'assistance technique d'Electronic Arts, à identifier les problèmes rencontrés. Si vos problèmes persistent, n'hésitez pas à nous contacter.

Glossaire terminologique

Si l'un des termes répertoriés dans ce document reste obscur, vous trouverez un glossaire dans la barre de menu du fichier d'aide électronique.

Recommandations matérielles

Configuration minimale requise

- Windows® XP, Windows ME, Windows 98 ou Windows 95 (Windows NT et 2000 ne sont pas pris en charge)
- Processeur 450 MHz Intel® Pentium® III ou 500 AMD® Athlon™
- 128 Mo de mémoire RAM
- Lecteur de CD-ROM/DVD-ROM à octuple vitesse
- 1,2 Go d'espace libre sur le disque dur et de l'espace supplémentaire pour les sauvegardes (espace supplémentaire nécessaire également pour le fichier d'échange de Windows et l'installation de DirectX™ 8.0)
- Carte graphique OpenGL de 16 Mo équipée d'une puce NVIDIA GeForce3, NVIDIA GeForce2, NVIDIA GeForce 256, NVIDIA Riva TNT2, NVIDIA Riva TNT, ATI Radeon, ATI Rage 128 Pro, ATI Rage 128, PowerVR3 Kyro II ou PowerVR Kyro et de pilotes compatibles OpenGL et DirectX 8.0
- Carte son compatible DirectX 8.0
- Clavier
- Souris

Configuration recommandée

- Processeur Intel Pentium III ou AMD Athlon de 700 MHz ou plus rapide
- Carte graphique de 32 Mo ou plus compatible OpenGL, avec OpenGL et pilote compatible DirectX 8.0

Configuration requise en mode multijoueur

Internet (2 à 32 joueurs)

- Connexion Internet à au moins 56,6 Kbps
- 1 CD et 1 joueur par ordinateur

Réseau (2 à 64 joueurs)

- Réseau compatible TCP/IP
- 1 CD et 1 joueur par ordinateur

Table des matières

Avertissement aux utilisateurs de téléviseurs à rétroprojection	1
Prévention des risques d'épilepsie	1
Règles à respecter pour jouer dans les meilleures conditions possibles	1
Fichier d'aide électronique	2
Glossaire terminologique	2
Recommandations matérielles	2
Configuration minimale requise	2
Configuration recommandée	2
Configuration requise en mode multijoueur	3
Internet (2 à 32 joueurs)	3
Réseau (2 à 64 joueurs)	3
Introduction	5
Nettoyage du système avant l'installation du jeu	5
Qu'est-ce que DirectX™ ?	6
Comment installer DirectX 8.0 ?	6
Vérifiez votre système !	7
Installation du jeu	8
Démarrage	9
Désinstaller et réinstaller le jeu	9
Vous avez des problèmes avec votre logiciel ?	10
Pannes générales/Blocages	10
Problèmes de lecteur de CD-ROM/DVD-ROM	11
Problèmes d'affichage	11
Problèmes de mémoire	12
Problèmes sonores	12
Problèmes de modem	12
Problèmes de réseau	13
Guide de jeu	14
Toutes les commandes	15
Déplacement	15
Armement	15
Divers	16
Armes lourdes contrôlables	16
Configurer la partie	16
Nouvelles armes	17
Types de grenades	18
Types de revolvers	18
Types de fusils	19
Types de mitrailleuses	19
Multijoueur	20
Rejoindre une partie	20
Commencer une partie	21
Types de parties multijoueur	21
Ecran de configuration	22
Paramètres du serveur	22
Options	23
Options multijoueur	24
Medal of Honor	25
Poèmes	26
Avertissement	31
Garantie	32
Service consommateurs	33
Suivez les dernières nouveautés EA !	33
Hintline 24h/24 - Trucs et astuces	33

Introduction

Merci d'avoir acheté *Medal of Honor Débarquement allié : En Formation*. Ce guide d'installation doit vous aider à installer et à faire fonctionner le jeu sur votre ordinateur ; il contient également des informations techniques qui vous seront utiles en cas de problème.

Veillez prendre le temps de vous assurer que votre ordinateur possède la configuration minimale requise. Sans cela, *Medal of Honor Débarquement allié : En Formation* risque fort de ne pas fonctionner convenablement.

Nettoyage du système avant l'installation du jeu

Avant d'installer un logiciel quel qu'il soit, il est essentiel de faire en sorte que le disque dur fonctionne au mieux de ses possibilités. C'est pourquoi nous vous conseillons de procéder à un entretien régulier de votre matériel en exécutant les utilitaires ScanDisk, Nettoyage de disque et Défragmenteur de disque.

- ☛ Les fonctions **ScanDisk/Vérification des erreurs** analysent le disque dur et repèrent les liens cassés, l'espace perdu et cherchent sur le disque dur toutes les données endommagées et les corrigent.
- ☛ Le **Défragmenteur de disque** permet de réorganiser les données et aide à prévenir l'altération des données.
- ☛ Le **Nettoyage de disque** permet de supprimer du disque dur tous les fichiers temporaires, il libère de l'espace et aide à prévenir les conflits qui empêcheraient une installation correcte des jeux.

Pour exécuter ScanDisk (sous Windows ME/98 seulement) :

1. Cliquez sur le bouton "Démarrer" de la barre des tâches de Windows. Le menu "Démarrer" s'ouvre aussitôt.
2. Dans le menu "Démarrer", sélectionnez "Exécuter...".
3. Tapez "scandisk" dans la boîte de dialogue et cliquez sur "OK" pour charger le programme.
4. Assurez-vous que la case "Corriger automatiquement les erreurs" est cochée et que vous avez sélectionné le disque sur lequel vous allez installer le jeu (C: par exemple).
5. Cliquez sur le bouton "Démarrer" pour lancer l'analyse du disque.

Pour exécuter une vérification des erreurs (sous Windows XP) :

Sous Windows XP, la fonction Scandisk est remplacée par la fonction Vérification des erreurs.

1. Pour exécuter une vérification des erreurs, faites un double clic sur l'icône Poste de travail. Sélectionnez ensuite le lecteur sur lequel vous souhaitez installer le jeu (par défaut C:) et faites un clic-droit. Un menu déroulant apparaît.
2. Sélectionnez "Propriétés", puis cliquez sur l'onglet "Outils".
3. Cliquez ensuite sur "Vérifier maintenant..." et cochez les deux cases "Réparer automatiquement les erreurs de système de fichiers" et "Rechercher et tenter une récupération des secteurs défectueux".
4. Enfin, cliquez sur "Démarrer". Le programme fait une recherche sur le lecteur et corrige toute erreur.

Remarque : il est possible qu'il vous soit demandé de redémarrer votre ordinateur après une vérification des erreurs. Assurez-vous de sauvegarder vos documents avant de le redémarrer.

Pour exécuter le Défragmenteur :

1. Cliquez sur le bouton "Démarrer" de la barre des tâches de Windows. Le menu "Démarrer" s'ouvre aussitôt.
2. Dans le menu "Démarrer", sélectionnez "Exécuter..."
3. Tapez "dfrg.msc" (ou "defrag" sous Windows ME/98) dans la boîte de dialogue et cliquez sur "OK" pour charger le programme.
4. Sélectionnez le lecteur sur lequel vous souhaitez installer le jeu.
5. Cliquez sur "Défragmenter" (ou sur "OK") pour lancer la défragmentation du disque.

Pour exécuter le Nettoyage de disque (sous Windows XP/ME/98 seulement) :

1. Cliquez sur le bouton "Démarrer" de la barre des tâches de Windows. Le menu "Démarrer" s'ouvre aussitôt.
2. Dans le menu "Démarrer", sélectionnez "Exécuter..."
3. Dans la fenêtre de dialogue, tapez "cleanmgr" et cliquez sur "OK". Une boîte de dialogue apparaît.
4. Sélectionnez le lecteur sur lequel vous souhaitez installer le jeu puis cliquez sur "OK". La fenêtre "Nettoyage de disque" apparaît.
5. Si elle apparaît, assurez-vous que la case "Fichiers à supprimer" de la fenêtre "Fichiers temporaires" est cochée. Si d'autres cases sont cochées, décochez-les.
6. Cliquez sur "OK" pour lancer le Nettoyage de disque.
7. Une boîte de dialogue apparaît pour que vous puissiez confirmer la suppression des fichiers. Si vous êtes sûr de vouloir supprimer les fichiers, cliquez sur "Oui".

Qu'est-ce que DirectX™ ?

Lisez entièrement cette rubrique avant de jouer à *Medal of Honor Débarquement allié* : *En Formation* ou d'installer DirectX.

DirectX est une application qui permet à Windows d'accéder à certaines sections de votre PC à vitesse élevée et ainsi de jouer aux jeux les plus récents. DirectX évolue afin d'être compatible avec les nouvelles technologies qui apparaissent, telles que la nouvelle génération de cartes accélératrices 3D et de cartes son. Pour jouer à *Medal of Honor Débarquement allié* : *En Formation*, vous avez besoin de DirectX 8.0, qui est inclus sur le disque 1 de *Medal of Honor : débarquement allié* et que vous pouvez installer, si nécessaire. Pour que DirectX fonctionne correctement, les pilotes logiciels de votre carte vidéo et de votre carte son doivent être à jour. Ces pilotes peuvent être obtenus sur le site Internet du fabricant de la carte ou en contactant l'assistance technique de l'ordinateur. L'utilisation de pilotes non compatibles avec DirectX 8.0 (car trop anciens) pourrait entraîner des problèmes de fonctionnement avec *Medal of Honor Débarquement allié* : *En Formation*.

Comment installer DirectX 8.0 ?

Au cours de l'installation de *Medal of Honor Débarquement allié* : *En Formation*, le système détectera automatiquement DirectX.

Si vous souhaitez installer DirectX 8.0 après l'installation de *Medal of Honor Débarquement allié* : *En Formation*, vous devrez insérer dans votre lecteur le disque 1 de *Medal of Honor : débarquement allié*.

Utilisateurs de Windows 95/98 :

1. Cliquez sur "Démarrer" dans la barre des tâches Windows, mettez "Rechercher" en surbrillance, et cliquez sur "Fichiers ou dossiers...".
2. Dans la boîte "Nommé" : tapez "dxsetup".
3. Assurez-vous que la lettre correspondant à votre lecteur de CD-ROM (généralement : D) est inscrite dans la boîte "Rechercher dans", puis cliquez sur "Rechercher maintenant".
4. Quand le fichier apparaît, faites un double clic sur l'icône Dxsetup dans la colonne "Nom".
5. Lorsque la fenêtre "Installation de DirectX(R)" apparaît, cliquez sur "Réinstaller DirectX" afin de terminer l'installation.

Utilisateurs de Windows 2000/ME/XP :

1. Cliquez sur "Démarrer" dans la barre des tâches Windows, mettez "Rechercher" en surbrillance et cliquez sur "Des fichiers ou des dossiers...".
2. Dans la boîte "Rechercher les fichiers ou les dossiers nommés :", tapez "dxsetup".
3. Assurez-vous que la lettre correspondant à votre lecteur de CD-ROM (généralement : D) est inscrite dans la boîte "Rechercher dans" et que le disque 1 de *Medal of Honor : débarquement allié* est inséré dans le lecteur puis cliquez sur "Rechercher".
4. Quand le fichier apparaît, faites un double clic sur l'icône Dxsetup dans la colonne "Nom".
5. Lorsque la fenêtre "Installation de DirectX(R)" apparaît, cliquez sur "Réinstaller DirectX" afin de terminer l'installation.

Vérifiez votre système !

Afin de vérifier si votre ordinateur est parfaitement compatible avec DirectX 8.0, utilisez le programme de détection DirectX 8.0 après l'avoir installé.

1. Cliquez sur "Démarrer" dans la barre des tâches Windows. Puis, cliquez sur "Exécuter..."
2. Dans la fenêtre de dialogue "Exécuter", tapez "dxdiag" puis cliquez sur "OK". Cet outil vous donne des informations sur votre carte vidéo, votre carte son et votre carte accélératrice 3D.
 - Pour vérifier les pilotes de votre carte vidéo, cliquez sur l'onglet "Afficher" ou "Affichage 1".
 - Pour vérifier les pilotes de votre carte son, cliquez sur l'onglet "Son".
 - Certaines cartes accélératrices 3D ont leur propre onglet : "Affichage 2". Vous pouvez donc le vérifier également.

Sur chacun de ces écrans, la section "Pilotes" vous indique si votre pilote est certifié par Microsoft comme étant compatible ou non avec DirectX 8.0.

- ☉ Si votre pilote est "Certifié : oui", alors votre périphérique est compatible DirectX 8.0 et devrait fonctionner correctement avec *Medal of Honor Débarquement allié* : *En Formation*.
- ☉ Si votre pilote est "Certifié : non", alors votre périphérique n'est pas compatible DirectX 8.0 et vous pourriez avoir des problèmes pour jouer à *Medal of Honor Débarquement allié* : *En Formation*. Merci de consulter la rubrique "Remarques" en bas de la fenêtre "Outil de Diagnostic DirectX".

- ☛ Les utilisateurs de Windows 98/ME/XP peuvent aussi utiliser le bouton "Dépannage", dans l'onglet "Aide supplémentaire". En principe, des pilotes compatibles DirectX 8.0 sont disponibles chez le fabricant du périphérique, ce qui vous permettra de jouer à *Medal of Honor Débarquement allié : En Formation* sans aucun problème. Dans ce cas, nous vous suggérons de contacter le fabricant du périphérique et de lui demander les pilotes compatibles DirectX 8.0 les plus récents. Vous pouvez normalement vous les procurer sur le site Internet du fabricant ou grâce à son service consommateurs.

Installation du jeu

Remarque : *Medal of Honor : débarquement allié* doit être installé sur votre ordinateur si vous souhaitez installer le pack d'extension *Medal of Honor Débarquement allié : En Formation*.

Pour installer *Medal of Honor Débarquement allié : En Formation* :

1. Lancez le système d'exploitation Windows.
2. Fermez tous les programmes ouverts et les applications d'arrière-plan, y compris les antivirus (pour en savoir plus, reportez-vous à la rubrique *Pannes Générales et blocages*, p. 10).
3. Insérez le disque de *Medal of Honor Débarquement allié : En Formation* dans votre lecteur de CD-ROM/DVD-ROM. Le menu d'exécution automatique s'affiche alors.
- ☛ Si ce dernier ne s'affiche pas automatiquement, cliquez sur le bouton "Démarrer" de la barre des tâches Windows et sélectionnez "Exécuter". Tapez "D:\Autorun.exe" dans la fenêtre de dialogue "Exécuter", puis cliquez sur "OK" (remplacez la lettre "D:" par celle correspondant à votre lecteur de CD-ROM/DVD-ROM).
4. Cliquez sur "Installer" pour lancer le programme d'installation.
5. Le programme vous invite alors à saisir votre numéro de série, imprimé au dos du manuel de *Medal of Honor Débarquement allié : En Formation*. Cliquez ensuite sur "OK".
6. Si votre version de *Medal of Honor : débarquement allié* est obsolète, le programme lance l'installation d'un patch. Cliquez sur "OK" et suivez les instructions qui s'affichent à l'écran. Le patch est alors installé et l'écran de sélection du chemin d'accès s'affiche ensuite.
7. Choisissez le répertoire où copier les fichiers de *Medal of Honor Débarquement allié : En Formation*. Cliquez sur "Suivant" si le répertoire proposé par défaut vous convient.
- ☛ Pour choisir un autre répertoire d'installation, cliquez sur "Parcourir", sélectionnez le répertoire de votre choix, puis cliquez sur "Suivant".
8. Parmi les répertoires du menu "Démarrer", sélectionnez celui à partir duquel vous souhaitez lancer *Medal of Honor Débarquement allié : En Formation*, puis cliquez sur "Suivant".
9. Choisissez ou non d'installer un raccourci de *Medal of Honor Débarquement allié : En Formation* sur votre bureau. Les fichiers du jeu sont alors copiés sur votre disque dur.
10. Si vous désirez consulter le fichier LisezMoi ou enregistrer votre exemplaire de *Medal of Honor Débarquement allié : En Formation*, cochez les cases correspondantes, puis cliquez sur "Terminer".
11. Pour enregistrer votre logiciel, sélectionnez "S'inscrire maintenant" ou "S'inscrire plus tard" (à l'invite).

"S'inscrire maintenant" : le formulaire d'inscription s'affiche. Remplissez-le et renvoyez-le à Electronic Arts. L'installation est terminée.

"S'inscrire plus tard" : l'écran d'inscription se ferme et l'installation est terminée.

- ☛ L'inscription est obligatoire si vous souhaitez bénéficier du service d'assistance technique.

Démarrage

Pour lancer *Medal of Honor Débarquement allié : En Formation* (lorsque le disque est déjà inséré dans le lecteur) :

1. Fermez tous les programmes ouverts et les applications d'arrière-plan, y compris les antivirus (pour en savoir plus, reportez-vous à la rubrique *Pannes Générales et blocages*, p. 10).
2. Cliquez sur le bouton "Démarrer" de la barre des tâches Windows, puis sélectionnez **Tous les programmes** (ou **Programmes**) > **EA GAMES** > **Medal of Honor Débarquement allié : En Formation**

Pour lancer *Medal of Honor Débarquement allié : En Formation* (quand le disque n'est pas inséré dans le lecteur) :

1. Lancez le système d'exploitation Windows.
2. Fermez tous les programmes ouverts et les applications d'arrière-plan, y compris les antivirus (pour en savoir plus, reportez-vous à la rubrique *Pannes générale/Blocages*, p. 10).
3. Insérez le disque de *Medal of Honor Débarquement allié : En Formation* dans votre lecteur de CD-ROM/DVD-ROM. Le menu d'exécution automatique s'affiche alors.
- ☛ Dans le cas contraire, cliquez sur le bouton "Démarrer" de la barre des tâches Windows et sélectionnez "Exécuter". Saisissez "D:\Autorun.exe" dans la fenêtre de dialogue "Exécuter", puis cliquez sur "OK" (remplacez la lettre "D:" par celle correspondant à votre lecteur de CD-ROM/DVD-ROM).
4. Cliquez sur le bouton "Jouer".

Remarque : veuillez consulter le guide de jeu à la fin de ce guide d'installation (voir *Guide de jeu* p. 14) ou le manuel de *Medal of Honor Débarquement allié : En Formation* pour de plus amples informations.

Désinstaller et réinstaller le jeu

Si vous rencontrez des problèmes ou si le jeu n'a pas été installé correctement la première fois, nous vous conseillons de le désinstaller et de recommencer l'installation.

Pour désinstaller *Medal of Honor Débarquement allié : En Formation* :

1. Lancez le système d'exploitation Windows.
2. Cliquez sur le bouton "Démarrer" de la barre des tâches Windows, puis sélectionnez **Tous les programmes** (ou **Programmes**) > **EA GAMES** > **Medal of Honor Débarquement allié : En Formation** > **Désinstaller MOHDAEF**.
3. Suivez les instructions qui s'affichent à l'écran pour procéder à la désinstallation.

Remarque : les fichiers qui ont été créés après l'installation de *Medal of Honor Débarquement allié : En Formation*, tels que les sauvegardes, resteront sur le disque dur après le processus de désinstallation. Si vous souhaitez réutiliser ces fichiers, il vous suffit de réinstaller le jeu dans le même répertoire.

Pour réinstaller *Medal of Honor Débarquement allié : En Formation* :

- ☛ Suivez les instructions de la rubrique *Installation du jeu*, p. 8.

Vous avez des problèmes avec votre logiciel ?

Si vous rencontrez des difficultés lors de l'installation ou de l'utilisation du logiciel, nous pouvons vous aider.

- ➊ Commencez par lire une deuxième fois les rubriques *Recommandations matérielles* et *Installation du jeu* ci-dessus. Votre système doit absolument être conforme à la configuration minimale requise pour pouvoir jouer.

Si vous avez bien suivi toutes les instructions et que vous avez toujours des difficultés d'installation ou d'utilisation, certains éléments mentionnés ci-dessous peuvent vous aider.

Pannes générales/Blocages

Dans certains cas, les programmes exécutés sur votre système peuvent monopoliser les ressources dont le jeu a besoin pour l'installation, le chargement et le fonctionnement. Ces programmes ne sont pas tous immédiatement identifiables. Un certain nombre de programmes appelés "Applications d'arrière-plan" et qui sont exécutés en permanence sur votre système peuvent parfois causer des pannes ou des blocages.

Remarque importante : si vous fermez les applications d'arrière-plan, votre système sera optimisé pour jouer à *Medal of Honor Débarquement allié : En Formation* mais ces applications ne seront plus disponibles. Veillez à bien les réactiver après avoir joué à *Medal of Honor Débarquement allié : En Formation* en redémarrant votre ordinateur.

Programmes anti-virus ou anti-blocage

Si votre système comporte des programmes anti-virus ou anti-blocage, il faudra les fermer ou les désactiver pour lancer *Medal of Honor Débarquement allié : En Formation*. Pour cela, repérez l'icône correspondante dans la barre des tâches de Windows. Faites un clic-droit sur cette icône et sélectionnez "Fermer", "Désactiver" ou toute autre option de fermeture.

Applications générales d'arrière-plan

Lorsque les programmes anti-virus ou anti-blocage ont été désactivés, il est conseillé de fermer toutes les applications d'arrière-plan superflues car elles peuvent causer des problèmes lors de l'installation ou du fonctionnement des jeux.

1. Maintenez les touches **Ctrl** et **Alt** enfoncées et appuyez une fois sur la touche **Suppr**. La fenêtre "Fermer le programme" apparaît avec la liste des applications d'arrière-plan exécutées par le système.
2. Pour fermer une application en arrière-plan, cliquez dessus dans la liste, puis sur le bouton "Fin de tâche".
Remarque : il est important de **NE PAS FERMER** les applications nommées Explorer et Systray car elles sont nécessaires à l'exécution de Windows. Toutes les autres applications peuvent être fermées.
3. La fenêtre "Fermer le programme" se ferme et l'application est arrêtée. Recommencez les étapes précédentes pour fermer toutes les applications d'arrière-plan.

Notez bien que lors du prochain redémarrage de votre ordinateur, toutes les applications que vous avez arrêtées seront réactivées.

Composants de la carte mère

Si vous n'êtes toujours pas satisfait des performances du jeu alors que vous avez déjà vérifié que votre ordinateur est parfaitement compatible avec DirectX 8.0 (voir la rubrique *Qu'est-ce que DirectX™ ?*, p. 6), vérifiez si le fabricant de votre ordinateur propose des pilotes à jour pour les composants de la carte mère. La mise à jour de ces pilotes devrait améliorer les performances et les fonctionnalités des contrôleurs vidéo, du disque dur et du lecteur de CD-ROM/DVD-ROM. Pour de plus amples informations, veuillez contacter le fabricant de votre ordinateur ou la documentation fournie avec votre carte mère.

Problèmes de lecteur de CD-ROM/DVD-ROM

Un lecteur de CD-ROM/DVD-ROM à octuple vitesse est nécessaire au fonctionnement de *Medal of Honor Débarquement allié : En Formation*.

Si le message "Fichier non trouvé" apparaît pendant l'installation ou le lancement du jeu :

- ➊ Vérifiez que le disque du jeu est bien inséré dans le lecteur de CD-ROM/DVD-ROM. Le disque doit s'y trouver pour que vous puissiez installer ou lancer le jeu.
- ➋ Assurez-vous que le disque est propre et qu'il n'est pas endommagé ou rayé.

Problèmes de performances du lecteur de CD-ROM/DVD-ROM

Assurez-vous de bien utiliser un pilote Windows 32 bits pour votre lecteur de CD-ROM/DVD-ROM.

Pour vérifier que vous utilisez des pilotes 32 bits (Windows ME, 98 et 95 uniquement) :

1. Cliquez sur le bouton "Démarrer" de la barre des tâches Windows et sélectionnez **Paramètres > Panneau de configuration**.
2. Dans "Panneau de configuration", faites un double clic sur "Système". **La fenêtre "Propriétés système" s'affiche alors.**
3. Cliquez sur l'onglet "Performances".
 - ➊ Si l'Etat des performances indique que votre système est configuré pour des performances optimales, cela signifie que vous utilisez des pilotes Windows 32 bits et qu'il n'est pas nécessaire de les mettre à jour. Dans le cas contraire, vous devrez éventuellement effectuer la mise à jour des pilotes du lecteur de CD-ROM/DVD-ROM. Contactez le constructeur pour en savoir plus.
 - ➋ N'utilisez pas de pilote 16 bits pour DOS pour gérer votre lecteur de CD-ROM/DVD-ROM (voir le contenu du fichier CONFIG.SYS). Ses performances pourraient être sensiblement affectées.

Problèmes d'affichage

Medal of Honor Débarquement allié : En Formation requiert une carte graphique pouvant gérer une résolution de 800 x 600 et un nombre de couleurs de 16 bits. En outre, la carte graphique doit avoir au minimum 16 Mo de mémoire et être totalement compatible avec DirectX 8.0.

Le plus souvent, les problèmes graphiques sont dus à un pilote graphique périmé (voir *Qu'est-ce que DirectX™ ?*, p. 6). Vérifiez que vous utilisez le plus récent pilote disponible pour votre carte graphique. Consultez si besoin est le site Internet du fabricant de votre carte ou contactez-le directement pour obtenir plus d'informations.

Pensez également à tester les différents paramètres d'affichage proposés dans *Medal of Honor Débarquement allié : En Formation*. En règle générale, vous obtiendrez de meilleures performances en diminuant le réglage du niveau de détails, de la résolution et du nombre de couleurs.

Vérifiez également que votre carte graphique et votre écran peuvent afficher la résolution et le nombre de couleurs sélectionnés. Consultez la documentation fournie avec votre matériel pour plus d'informations.

Problèmes de mémoire

Medal of Honor Débarquement allié : En Formation nécessite 128 Mo de mémoire RAM et la mémoire virtuelle doit être activée. Nous vous conseillons de laisser Windows gérer automatiquement (option par défaut) la quantité de cette dernière. Assurez-vous également que vous avez au moins 1,2 Go d'espace disponible sur votre disque dur (celui sur lequel Windows est installé, généralement "C:") après l'installation. Consultez la documentation de votre ordinateur ou bien le constructeur pour obtenir de l'aide sur la configuration de la mémoire virtuelle.

Problèmes sonores

Medal of Honor Débarquement allié : En Formation nécessite une carte son compatible avec DirectX 8.0. Si le pilote de votre carte son n'offre pas intégralement cette prise en charge, vous risquez d'être confronté à des coupures de son. Le cas échéant, nous vous conseillons de vous procurer les pilotes mis à jour auprès du fabricant de votre carte (voir *Qu'est-ce que DirectX™ ?*, p. 6).

Carte son installée, mais absence de son

☛ Vérifiez que vos haut-parleurs ou vos écouteurs sont correctement branchés, qu'ils sont allumés et que le volume est suffisamment élevé. Si le problème persiste, contactez le fabricant.

Problèmes de modem

Medal of Honor Débarquement allié : En Formation nécessite un modem d'au moins 56,6 Kbps et 100% compatible avec DirectPlay pour le jeu en connexion directe modem. Un port série haut débit (norme 16550 UART) est nécessaire pour les modems externes.

Absence d'initialisation du modem

- ☛ Assurez-vous que votre modem est correctement installé et qu'il est allumé.
- ☛ Vérifiez que votre modem fonctionne correctement sous Windows. Si votre modem est correctement installé et qu'il fonctionne avec d'autres applications Windows, mais que vous ne parvenez pas à l'initialiser à partir de *Medal of Honor Débarquement allié : En Formation*, changez le type de modem dans Windows et sélectionnez "Modem standard".
- ☛ Il se peut que certains ordinateurs possèdent des applications de répondre téléphonique ou de télécopieur pré-installées. Ces dernières peuvent ralentir le modem, ne permettant alors pas à d'autres applications d'y avoir accès. Aussi devez-vous quitter toutes les applications qui utilisent votre modem avant de lancer une partie en connexion directe modem.

Problèmes de réseau

Pour les parties en réseau, *Medal of Honor Débarquement allié : En Formation* a besoin d'un réseau compatible TCP/IP et d'une carte d'interface réseau. Si ce type de partie pose problème, consultez la documentation technique afférente au réseau ou demandez à votre administrateur réseau comment procéder pour charger des pilotes.

Connexion défailante

- ☛ Vérifiez que les ordinateurs que vous essayez de connecter sont sur le même réseau et qu'ils utilisent tous le protocole requis.
- ☛ Ne lancez aucune application qui communique sur le réseau en arrière-plan (par exemple, programmes de messagerie électronique, agendas personnels, moniteurs réseau ou programmes de messagerie instantanée) pendant que vous jouez en réseau.

Essai de connexion du réseau

Vous pouvez tester l'état de votre réseau avec DirectX.

1. Cliquez sur le bouton "Démarrer" de la barre des tâches Windows puis sur "Exécuter".
2. Dans la boîte de dialogue "Exécuter", saisissez "dxdiag", puis cliquez sur "OK".
3. Cliquez maintenant sur l'onglet "Réseau".
4. Cliquez ensuite sur le bouton "Tester DirectPlay", puis sélectionnez le protocole de réseau à utiliser dans la liste des fournisseurs d'accès.
5. Assurez-vous que le bouton situé à côté de "Créer une nouvelle session" est sélectionné et cliquez sur "OK". La fenêtre "Conversation DirectPlay" s'ouvre alors.
6. Pour tester la connexion du réseau, d'autres utilisateurs doivent essayer de participer à la session. Pour ce faire, il suffit de suivre les étapes 1 à 4 ci-dessus, de sélectionner "Se joindre à une session existante", puis de cliquer sur "OK".
7. Essayez de dialoguer en tapant un message et en cliquant sur "Envoyer".

Les résultats du test seront affichés dans l'espace réservé aux remarques, à la fin de la session. Contactez l'administrateur de votre réseau si ces résultats laissent apparaître un problème ou si d'autres utilisateurs n'arrivent pas à rejoindre votre session de test.

Adresse IP

Si vous ne connaissez pas votre adresse TCP/IP, vous pouvez la retrouver comme indiqué ci-après.

Pour connaître votre adresse IP sous Windows XP :

1. Connectez-vous directement à Internet.
2. Cliquez sur le bouton "Démarrer" et sélectionnez "Exécuter".
3. Dans la fenêtre de dialogue qui s'affiche, saisissez "cmd" puis cliquez sur "OK". Une fenêtre de commande s'ouvre alors.

4. Saisissez "ipconfig" et appuyez sur Entrée. Une liste de données s'affiche, avec notamment votre adresse IP.

5. Notez ce numéro et fermez la fenêtre.

Pour connaître votre adresse IP sous Windows ME et 98 :

1. Connectez-vous directement à Internet.
2. Cliquez sur le bouton "Démarrer" et sélectionnez "Exécuter".

3. Dans la fenêtre de dialogue, saisissez "winipcfg" puis cliquez sur "OK". **L'utilitaire de Configuration IP apparaît.**
4. Sélectionnez le périphérique que vous utilisez pour vous connecter à Internet dans la liste déroulante.
5. Votre adresse IP est le numéro affiché dans le champ "Adresse IP".
6. Notez ce numéro et fermez la fenêtre.

Défaillance du réseau

Vous pouvez effectuer différents réglages pour obtenir les meilleures performances possibles lors des parties en réseau. Ces paramètres s'appliquent au serveur comme aux ordinateurs clients. Cependant, essayez d'abord sur le serveur seul, car tous vos problèmes seront peut-être ainsi résolus.

- Assurez-vous que le serveur (l'ordinateur qui crée la partie en réseau) est le PC le plus rapide. C'est en effet de lui que dépend la fluidité de la partie.
- Un réseau encombré ralentira considérablement la partie. Evitez donc de jouer aux "heures de pointe", c'est-à-dire lorsque de gros transferts de fichiers sont effectués ou pendant l'impression de documents.
- C'est l'ordinateur le plus lent qui limite les performances de jeu. Le fait d'en modifier la résolution, le niveau de détail, etc. peut améliorer la fluidité d'une partie en réseau.

Informations sur les ports TCP et UDP

Medal of Honor Débarquement allié : En Formation utilise le ou les port(s) TCP et UDP suivant(s) pour les parties sur Internet :

Port TCP : 12203 (par défaut) et 12204 à 12218.

Port maître UDP : 12300

Port UDP : 12203 (par défaut) et 12204 à 12218.

Remarque : pour vous connecter aux serveurs Internet en utilisant GameSpy, vous utiliserez les ports TCP et UDP 6667, 3783, 27900, 28900, 29900, 29901, 13139 et 6515.

Guide de jeu

Medal of Honor débarquement allié : En Formation est le pack d'extension pour *Medal of Honor : Débarquement allié*. Ce guide de jeu vise à expliquer quelques-unes des nouvelles caractéristiques et autres options de jeu proposées dans *Medal of Honor Débarquement allié : En Formation*.

Dans *Medal of Honor Débarquement allié : En Formation*, vous incarnez le sergent Jack Barnes, parachutiste et soldat du 501^e régiment d'infanterie parachutiste. Jack Barnes s'étant porté volontaire pour les missions les plus dangereuses, il a suivi un entraînement à Toccoa, en Géorgie. Il reçut ensuite ses galons de parachutiste à Fort Benning, puis entraîna des troupes au Camp MaCall en Caroline du Nord. Jack Barnes et le 501^e régiment d'infanterie parachutiste, ainsi que la 101^e division aéroportée de l'armée américaine (connue sous le nom de "Les aigles hurlants") et la 6^e division aéroportée britannique jouèrent un rôle des plus décisifs lors des manœuvres préalables à l'opération Overlord. Avant le Jour-J, jour du débarquement allié sur les plages de Normandie, ils furent les premiers à fouler le sol occupé par l'ennemi. *Medal of Honor Débarquement allié : En Formation* met en scène différents combats sur le théâtre des opérations européen, qui furent essentiels pour la victoire des Alliés

pendant la Seconde Guerre mondiale. Des préparatifs du débarquement en Normandie au rude hiver à Bastogne, et jusqu'au cœur du territoire de l'Axe, *Medal of Honor Débarquement allié : En Formation* démontre qu'un homme à lui tout seul peut changer le cours de l'Histoire...

Toutes les commandes

Les commandes par défaut répertoriées ci-dessous vous sont données à titre indicatif, *Medal of Honor Débarquement allié : En Formation* vous permettant de toutes les reconfigurer. Que vous jouiez au clavier ou à la souris, vous pouvez reconfigurer les commandes à votre guise.

Remarque : les options indiquées ci-après correspondent à la configuration des touches par défaut. Vous pouvez la modifier à partir de l'écran des options.

Déplacement

- Le terme **A définir** indique que la commande n'est pas réglée par défaut. Vous devez procéder au réglage dans le jeu pour que la commande soit activée. Vous pouvez également choisir une autre configuration pour la plupart des actions.

Action	Commande principale
Observer/viser	Souris
Avancer/reculer	Z/S
Sauter/Se redresser	Barre d'espace
S'accroupir	Ctrl gauche
Tourner à gauche/droite	A définir
Regarder en haut/bas	A définir
Centrer la vue	A définir
Pas à gauche/droite	Q/D
Courir/marcher (touche enfoncée)	Maj gauche
Toujours courir	A définir
Se pencher à gauche/droite	W/C

Armement

Remarque : certaines armes ne possèdent pas de fonction secondaire.

Action	Commande principale
Fonction principale	Clic-gauche
Fonction secondaire	Clic-droit
Utiliser (action)	E
Recharger arme	R
Etui	A
Arme suivante	Molette vers le haut
Arme précédente	Molette vers le bas
Pistolet	1
Fusil	2

Pistolet-mitrailleur	3
Mitrailleuse	4
Grenade	5
Arme lourde	6
MJ Abandonner arme	H

Remarque : les commandes MJ ne sont valables que pour les parties multijoueur.

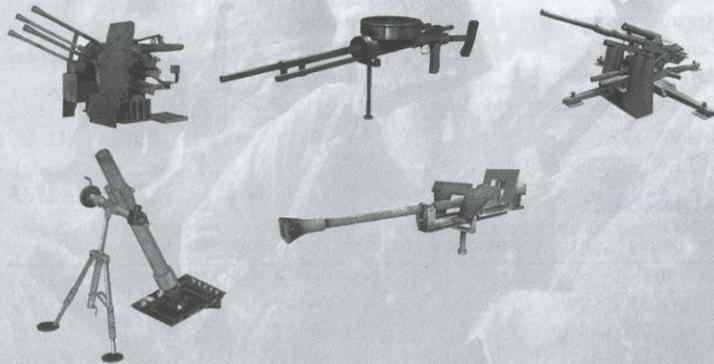
Divers

Action	Commande principale
Mettre le jeu en pause	Pause
Consulter les objectifs/scores	TAB
Sauvegarde rapide	F5
Charger sauvegarde rapide	F9
MJ Choix équipe	U
MJ Choix arme principale	P
MJ Message rapide	Y
MJ Message équipe rapide	T

Remarque : les commandes MJ ne sont valables que pour les parties multijoueur.

Armes lourdes contrôlables

L'une des nouveautés dans *Medal of Honor Débarquement allié* : *En Formation* permet au joueur de prendre le contrôle d'armes lourdes.



☛ Pour vous servir de ces armes, sélectionnez UTILISER pour vous emparer de l'arme et appuyez sur TIR pour faire feu. Lorsque vous avez terminé, appuyez à nouveau sur UTILISER pour arrêter de vous servir de l'arme.

Configurer la partie

C'est depuis la salle des cartes que vous pourrez découvrir toutes les aventures dans l'univers de *Medal of Honor Débarquement allié* : *En Formation*. Vous avez le choix entre jouer à une partie solo ou rejoindre des milliers d'autres joueurs en ligne de *Medal of Honor*. Vous pouvez également charger une sauvegarde ou modifier les options de jeu avant d'entamer une nouvelle mission.

Nouvelle partie : si une partie est déjà en cours, cette option devient Mission suivante.

Options : paramétrez les options de jeu, audio et vidéo, ainsi que la configuration des touches (voir Options p. 23).

Charger/Sauvegarder et Dossier personnel : chargez les données d'une sauvegarde ou consultez les données des missions déjà accomplies.



Affronter des amis et des ennemis via réseau local ou Internet.

La salle de briefing vous ouvre les portes de votre prochaine mission.

Retour à Windows.

NOUVELLE PARTIE OPTIONS

Lancez une nouvelle partie.

Paramétrez les options audio et vidéo, ainsi que la configuration des touches du clavier.

CHARGER/SAUVEGARDER ET DOSSIER PERSONNEL SALLE DE BRIEFING

Chargez ou sauvegardez les données d'une partie et consultez les médailles que vous avez reçues.

Rendez-vous dans la salle de briefing à tout moment pour rejouer une mission débloquée.

MULTIJOUEUR

Créez ou rejoignez une partie multijoueur (voir Multijoueur p. 20).

SORTIR

Quittez le jeu et revenez au Bureau de Windows.

☛ L'écran de calibrage du moniteur permet de régler le niveau de luminosité pour que les couleurs et l'apparence du jeu soient optimales.

Pour utiliser l'outil de calibrage du moniteur :

1. Sélectionnez OPTIONS dans le menu principal. Le menu des options s'affiche alors.
2. Sélectionnez OPTIONS VIDEO. C'est ici que se trouve l'outil de calibrage qui vous permet de régler correctement le niveau de luminosité de votre moniteur.
3. Suivez les instructions qui s'affichent à l'écran et cliquez sur APPLIQUER lorsque vous avez terminé. Vous constatez alors que le calibrage de votre moniteur a changé.

Pour vous lancer dans une aventure en solo du jeu original *Medal of Honor débarquement allié*, cliquez sur QUITTER et relancez le jeu en cliquant sur le raccourci de *Medal of Honor* : *débarquement allié*.

Nouvelles armes

Dans *Medal of Honor Débarquement allié* : *En Formation*, de nouvelles armes sont mises à votre disposition. Ces dernières couvrent plusieurs pays et possèdent chacune leurs propres caractéristiques. Familiarisez-vous avec les capacités et les limites de chaque nouvelle arme à feu et autres explosifs avant de vous lancer dans un combat décisif.

Types de grenades

Grenades à fragmentation

Grenade standard russe

La grenade à fragmentation F1 fut créée par les Russes pour répondre à la grenade Mills 36 britannique et à la grenade à fragmentation américaine. Plus lourde que la plupart des autres grenades, la F1 était plus difficile à lancer au loin, mais ceci était compensé par une zone d'effet plus étendue.

Grenade Mills

La grenade Mills était la grenade à main de prédilection des troupes britanniques. Elle était constituée d'une enveloppe métallique remplie d'explosifs et dotée d'un détonateur interne, utilisé avant les combats. Le détonateur lui-même était activé lorsqu'un percuteur était relâché une fois que la grenade quittait la main de celui qui la lançait. Petite, légère et pouvant être lancée au loin, la grenade Mills surpassait ses homologues sur le champ de bataille et s'avérait une arme très efficace pour les combats à distance.

Grenades à fragmentation "préparées"

Les soldats expérimentés préféraient utiliser la méthode de préparation des grenades à fragmentation, pour infliger des dégâts plus lourds à l'ennemi. Les grenades "préparées" avaient en effet la particularité d'exploser en plein vol, ce qui projetait des éclats dans toutes les directions.

- 🔪 Pour préparer une grenade, maintenez la touche de fonction principale enfoncée. Vous dégoupillez alors la grenade, ce qui déclenche le détonateur, activant ainsi le dispositif. Il vous reste alors environ 5 secondes pour lancer la grenade avant qu'elle n'explode.

Grenades fumigènes

Utilisées pour réduire la visibilité de l'ennemi, elles procurent une couverture immédiate contre les tirs ennemis ou permettent de faire diversion. Les grenades fumigènes sont utiles dans pratiquement toutes les situations. Alors que l'utilisation de différentes couleurs s'avérait souvent pertinente, nous avons adapté les couleurs selon le pays dans le théâtre des opérations européen.

Grenade fumigène M18

Américains : rouge

Grenade fumigène RDG-1

Soviétiques : jaune moutarde

Grenade fumigène

Allemands : vert

Types de revolvers

Revolver Webley Mark IV

En raison de son poids élevé, le revolver anglais Webley Mark IV possède un recul très faible. Bien que les capacités des pistolets à barillet basculant soient limitées, le Webley est assez précis et est fabriqué avec un acier de meilleure qualité que celui utilisé pour ses prédécesseurs.

Nagant calibre 7.62mm modèle 1895

Cette arme de poing russe est composée d'un cylindre rotatif qui est poussé vers l'avant, faisant ainsi rentrer l'extrémité de la cartouche dans le canon. Lorsque vous tirez avec cette arme, l'extrémité de la cartouche obstrue complètement le canon, ce qui la rend totalement étanche et empêche des gaz de s'en échapper. Une configuration à double action était confiée à tous les soldats soviétiques qui trouvaient cette arme efficace pour tirer depuis leur chars T34.

Types de fusils

Lee Enfield

Ayant bénéficié d'une évolution longue et particulière, le fusil britannique Lee Enfield est le meilleur de sa catégorie. Il est très précis et peut tirer 10 coups, sans le recul créé par des fusils possédant la même cadence de tir.

Gewehr 43

Version améliorée du Gewehr 41, ce fusil télescopique fut conçu à l'origine pour être utilisé sur le front de l'Est, fin 1943. Il devait être manié avec beaucoup de précision et n'était utilisé que par des spécialistes allemands. Bien que rare lors des combats, ce Gewehr 43 a été modifié pour bénéficier de fonctions semi-automatiques.

Types de mitrailleuses

Sten Mark 2

Arme automatique légère et compacte, le Sten Mark 2 était considéré comme la figure de proue de l'armée britannique; avec plus de 2 millions d'unités fabriquées en trois ans. Il peut contenir 32 balles mais seulement 30 étaient chargées afin d'éviter tout encombrement ou problème lié au magasin.

PM PPSH41

Le pistolet mitrailleur soviétique PPSH41 a fait sa première apparition lors de la guerre d'indépendance de la Finlande. Cette arme utilise le mécanisme de recul et tire en position de culasse ouverte. Le sélecteur de tir semi ou complètement automatique se trouve près de la détente, pour un accès plus facile. Arme soviétique très fiable et populaire dotée d'une cadence de tir élevée, la PPSH utilise des magasins cylindriques de grande capacité.

DTM 7.62mm soviétique

Avec son magasin détachable de 60 balles et son violent recul, le DTM était rarement utilisé comme arme individuelle. Lourde et encombrante, cette arme était plus appréciée montée sur affût, comme arme secondaire du char T-34.

Portable Maschinengewehr 42 (MG42) (multijoueur uniquement)

La MG42, en raison de son impressionnante puissance de feu, était un facteur important lors des préparations d'attaques contre les Allemands. La MG42 possédait une cadence de tir très élevée (environ 1200 balles par minute), était extrêmement fiable dans toutes les situations, simple à utiliser et s'est avérée très populaire auprès des soldats qui ne cessaient d'en demander. En résumé, un homme portant une MG42 pouvait se déplacer assez librement avec une arme capable de dominer n'importe quel champ de bataille de l'infanterie.

- Pour ramasser l'arme, appuyez sur la touche UTILISER.
- Pour déployer la MG42, appuyez sur la touche FONCTION SECONDAIRE.
- Pour tirer, appuyez sur la touche TIR.
- Pour prendre ou déposer une MG42, appuyez sur la touche UTILISER.

Multijoueur

Medal of Honor Débarquement allié : En Formation donne un nouveau souffle au jeu sur Internet pour la communauté en ligne avec 12 nouvelles cartes et cinq modes de jeu, dont le nouveau mode Guerre totale.

- Pour accéder aux parties multijoueur, sélectionnez **MULTIJOUEUR** dans le menu principal.

Lancez une nouvelle partie multijoueur

Rejoignez une partie multijoueur existante

Paramétrez les options multijoueur



Revenez à la salle des cartes

Choisissez de combattre aux côtés des Alliés (Russes, Britanniques, Américains) ou des forces de l'Axe (Allemands) (voir *Options multijoueur*, p. 24).

COMMENCER PARTIE	Créez une nouvelle partie.
REJOINDRE PARTIE	Rejoignez une partie existante.
OPTIONS MULTIJOUEUR	Modifiez les modèles de joueur.
SALLE DES CARTES	Revenez au menu principal.

- **Remarque :** si vous avez joué à la campagne, vous devez cliquer sur **DECONNEXION DU JEU** avant de lancer ou de rejoindre une partie multijoueur.

Rejoindre une partie

Rejoignez une partie multijoueur existante via Internet ou en réseau local à partir de l'écran Rejoindre partie.

Pour rejoindre une partie en réseau local :

1. Sélectionnez **REJOINDRE PARTIE** dans le menu multijoueur. Le menu Rejoindre partie s'affiche alors.
2. Sélectionnez **REJOINDRE PARTIE LAN** dans le menu Rejoindre partie. Un navigateur vous permettant de trouver les parties présentes sur votre réseau s'affiche alors.
3. Sélectionnez la partie que vous souhaitez rejoindre, puis cliquez sur **REJOINDRE PARTIE**. La partie peut alors commencer.

Pour rejoindre une partie sur Internet :

1. Sélectionnez **REJOINDRE PARTIE** dans le menu multijoueur. Le menu Rejoindre partie s'affiche alors.
 2. Sélectionnez **REJOINDRE PARTIE INTERNET** dans le menu Rejoindre partie. Le menu correspondant s'affiche alors.
 3. Saisissez l'adresse IP de la partie que vous souhaitez rejoindre et cliquez sur **CONNEXION A L'ADRESSE IP** ou cliquez sur **LANCER GAMESPY ARCADE** pour utiliser GameSpy afin de trouver les serveurs publics disponibles. Cliquez sur **PARCOURIR SERVEURS INTERNET** pour utiliser le navigateur interne afin de trouver des parties. Suivez les instructions qui s'affichent à l'écran pour lancer une partie.
- Cliquez sur **PREC.** pour revenir à l'écran multijoueur sans tenir compte des changements.

Commencer une partie

Créez votre propre partie multijoueur et hébergez-la via l'écran Commencer partie.

Pour héberger votre propre partie multijoueur :

1. Sélectionnez **COMMENCER PARTIE** dans le menu multijoueur. Le menu correspondant s'affiche alors.
2. Choisissez le type de partie multijoueur auquel vous désirez jouer (voir *Types de parties multijoueur*, ci-dessous). Le menu Configuration du jeu s'affiche alors. Paramétrez le serveur et les options multijoueur (voir *Ecran de configuration*, p. 22) et sélectionnez **COMMENCER**. Votre partie est maintenant créée.

Types de parties multijoueur

Dans *Medal of Honor Débarquement allié : En Formation*, vous pouvez jouer aux types de parties multijoueur classiques de *Medal of Honor : débarquement allié*, ainsi qu'à un nouveau mode de jeu : Guerre totale.

Mode Chacun pour soi

Ici, c'est chacun pour soi. Il n'y a pas d'équipes, ni d'objectifs à atteindre autres que la destruction et le chaos.

Mode Match en équipe

Incarnez soit les Alliés, soit l'Axe et essayez de l'emporter avec votre équipe.

Mode Match par rounds

Jeu en équipe avec une condition. Les joueurs éliminés ne peuvent revenir tant que la manche en cours n'est pas terminée. Battez-vous de toutes vos forces pour rester en vie car c'est la dernière équipe en lice qui l'emporte.

Mode Match par objectifs

Jouez sur les cartes avec objectifs de *Medal of Honor : débarquement allié* en utilisant de nouveaux personnages et armements.

Mode Guerre totale

Les deux équipes doivent atteindre un certain nombre d'objectifs élémentaires pour gagner la partie. Les objectifs remportés peuvent parfois être contrés par l'équipe adverse.

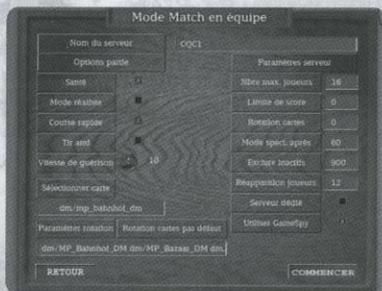
Guerre totale

Le mode Guerre totale est une partie multijoueur avec des objectifs à remplir et est inédit dans *Medal of Honor*.

- ☛ L'un des objectifs principaux consiste à défendre (ou attaquer) les endroits où réapparaissent les équipes. Si une équipe parvient à détruire la zone de réapparition de l'ennemi, elle prend rapidement l'avantage. Ses coéquipiers continuent à revenir au combat s'ils sont tués, alors que les adversaires éliminés ne réapparaissent plus. D'autres objectifs consistent à prendre le contrôle de deux avions top secret, à dérober un sous-marin ou à combattre pour dominer Berlin.
- ☛ Le travail d'équipe et la communication sont donc essentiels pour choisir entre attaquer l'ennemi, défendre les objectifs réalisés ou défendre sa propre base.

Ecran de configuration

Donnez un nom à votre serveur, sélectionnez des cartes et lancez votre partie multijoueur depuis l'écran de configuration.



- ☛ Pour nommer votre serveur, saisissez un nom dans la fenêtre Nom du serveur et appuyez sur Entrée. Votre serveur est alors baptisé !
- ☛ Pour augmenter la vitesse du jeu pour tous les utilisateurs, faites de l'ordinateur qui héberge la partie un serveur dédié en cochant la boîte appropriée sur l'écran de configuration.
- ☛ Pour changer de carte, cliquez sur Sélectionnez carte et choisissez une nouvelle carte dans la liste déroulante (voir *Rotation cartes*, p. 24).

Paramètres du serveur

Nbre max. joueurs

Définissez le nombre maximum de participants. La valeur par défaut est de 32. Ce paramètre doit être modifié en fonction de la vitesse de connexion du serveur. Seuls les serveurs disposant d'une connexion T1 ou équivalente pourront accueillir 32 utilisateurs.

Limite de score (tous sauf Guerre totale)

Fixez le score à atteindre par le joueur ou l'équipe pour l'emporter sur la carte actuelle.

Limite de temps (tous sauf Guerre totale)

Fixez la durée de la partie. Le joueur ayant le plus gros score à ce moment-là est déclaré vainqueur.

Mode spect. après

Définissez le temps (en secondes) qui s'écoule avant que chaque joueur inactif ne devienne spectateur. Afin d'économiser de la bande passante sur le serveur, la valeur par défaut est de 60 secondes.

Exclure inactifs

Définissez le délai (en secondes) au terme duquel un joueur inactif est exclu de la partie. La valeur par défaut est de 900 secondes (15 minutes).

Rotation cartes (Equipe, Rounds, Objectifs et Guerre totale uniquement)

Définissez le délai maximum (en minutes) que passent les joueurs sur une carte donnée.

Réinitialisation round (Rounds, Objectifs et Guerre totale uniquement)

Choisissez la durée de chaque round (en minutes). Cette valeur peut être inférieure au temps de rotation des cartes, mais pas supérieure.

Apparition joueurs (Equipe, Guerre totale)

Définissez un délai en secondes entre chaque réapparition. Cela peut s'avérer très utile si vous préférez que les joueurs réapparaissent à plusieurs plutôt qu'un à la fois.

Serveur dédié

Cochez la case SERVEUR DEDIE pour augmenter la vitesse du jeu multijoueur en faisant de la machine hôte un serveur uniquement. Vous ne pourrez pas jouer depuis une machine configurée comme serveur dédié.

Utiliser GameSpy

Pour utiliser le service GameSpy pour jouer à des parties multijoueur sur Internet, cochez la case UTILISER GAMESPY.

Options

- | | |
|---------------------|--|
| SANTÉ | Activez cette option pour que les joueurs éliminés laissent derrière eux un bonus de santé que les autres joueurs peuvent utiliser dès qu'ils sont blessés. |
| MODE REALISTE | Activez cette option pour que les armes provoquent davantage de dégâts et soient moins précises. Sélectionnez cette option pour vivre une expérience de combat inoubliable. |
| COURSE RAPIDE | Activez cette option pour augmenter la vitesse de course des joueurs dans les niveaux de jeu. Si cette option est désactivée, la vitesse de course est celle de <i>Medal of Honor : débarquement allié</i> par défaut. |
| VITESSE DE GUERISON | Cette option détermine la vitesse de guérison des joueurs lorsqu'ils utilisent un bonus de santé. |
- ☛ Les joueurs rejoignant une partie multijoueur sont automatiquement invulnérables pendant 3 secondes à chaque fois qu'ils réapparaissent. Cette invulnérabilité permet aux joueurs de se mettre à couvert si des ennemis tirent au moment de leur réapparition. L'effet s'annule dès que le joueur ressuscité tire.

Rotation cartes

Choisissez les cartes que votre serveur passe en revue. Vous pouvez configurer votre serveur de façon à ce qu'il parcourt les cartes de *Medal of Honor : débarquement allié* et de *Medal of Honor Débarquement allié : En Formation*.

Remarque : *Medal of Honor Débarquement allié : En Formation* est compatible avec toutes les cartes de *Medal of Honor : débarquement allié* ainsi que celles de *Medal of Honor Débarquement allié : En Formation*. Toutefois, les joueurs qui lancent *Medal of Honor Débarquement allié : En Formation* risquent de ne pas pouvoir rejoindre des serveurs qui ont été lancés avec *Medal of Honor : débarquement allié* et vice versa. Si vous souhaitez rejoindre un serveur de *Medal of Honor : débarquement allié*, vous devez QUITTER *Medal of Honor Débarquement allié : En Formation* et relancer le jeu à partir du raccourci vers *Medal of Honor : débarquement allié*.

- ➊ Pour définir la rotation des cartes au cours d'une partie multijoueur, cliquez sur le bouton Paramétrer la rotation. Sur l'écran suivant, vous pouvez ajouter les cartes de votre choix à la Liste des rotations. Cliquez sur APPLIQUER pour confirmer votre rotation.
- ➋ Pour effectuer la rotation par défaut entre toutes les cartes multijoueur de *Medal of Honor Débarquement allié : En Formation*, cliquez sur Rotation cartes par défaut.
- ➌ Pour lancer la partie après l'avoir configurée, cliquez sur COMMENCER. L'aventure débute sur la carte sélectionnée dès que les participants ont rejoint la session et, si nécessaire, choisi une équipe.

Options multijoueur

Quel genre de soldat êtes-vous ?



Pour changer le nom de votre personnage dans le jeu :

1. Saisissez un nouveau nom dans la fenêtre de dialogue Nom du joueur et appuyez sur Entrée.
 2. Sélectionnez APPLIQUER pour confirmer votre changement. Le nom de votre joueur est alors modifié.
- ➊ Pour changer de personnage allié, cliquez sur MODELE JOUEUR ALLIES et choisissez-en un autre dans la liste déroulante.
 - ➋ Pour changer de personnage allemand, cliquez sur MODELE JOUEUR AXE et choisissez-en un autre dans la liste déroulante.

- ➌ Pour contraindre chacun à apparaître sur votre PC sous les traits du personnage que vous avez choisi, cliquez sur FORCER MODELES.

Remarque : si votre système possède la quantité minimale de mémoire requise (RAM), choisissez l'option Forcer modèles pour améliorer vos performances de jeu.

- ➍ Pour spécifier la vitesse de votre connexion, cliquez sur la flèche et choisissez la vitesse adéquate. Cela pourra améliorer les performances de votre PC durant les parties multijoueur.
- ➎ Pour revenir à l'écran multijoueur en confirmant vos modifications, cliquez sur APPLIQUER.

La Medal of Honor

Décernée « à qui a fait preuve de bravoure et d'audace au péril de sa vie, et devancé l'appel du devoir dans le combat contre les forces ennemies », la Congressional Medal of Honor est la plus haute décoration réservée au personnel militaire des Etats-Unis. Remise par le Président des Etats-Unis au nom du Congrès, la Medal of Honor reconnaît les exploits et les sacrifices de chaque soldat portant l'uniforme des Etats-Unis d'Amérique.

Créée en 1862, en pleine guerre de Sécession, elle doit alors être fabriquée à 2 000 exemplaires en vertu de la loi, dans le but de récompenser « les sous-officiers et les soldats qui se sont distingués dans la bataille par leur vaillance ou par d'autres retraités militaires au cours de la présente insurrection ». Depuis Jacob Parrot, premier récipiendaire, honoré pour avoir traversé les lignes sudistes et détruit une voie ferrée, et après que des millions d'hommes et de femmes eurent servi leur pays durant les six principaux conflits dans lesquels les Etats-Unis s'engagèrent, seuls 3 459 militaires ont su relever le défi, ont pu réunir la somme des qualités qui permet de faire sienne la célèbre distinction.

L'association Congressional Medal of Honor Society

Cette association a été fondée en 1946 pour promouvoir les vertus qui président à l'attribution de la médaille d'honneur et porter assistance aux récipiendaires dans le besoin. Qu'ils soient milliardaires ou paysans en temps de paix, tous se retrouvent dans la fraternité de la CMOHS. La décoration suprême ne pourrait être attribuée, ni la victoire ponctuer les batailles, s'il n'y avait de frères à protéger. Cette protection, bon nombre de récipiendaires l'ont payée de leur vie. A leur mémoire et à celle des survivants, l'association tient un registre des actes héroïques. Elle porte au pinacle la vie de ceux que la mort n'a pas fauchée. Dans les moments difficiles, les Américains peuvent se tourner vers la Congressional Medal of Honor Society pour se rappeler le courage, le respect et l'honneur dont ont fait preuve des milliards d'Américains dans l'histoire de leur pays : toutes ces valeurs qui font des Etats-Unis d'Amérique une grande nation.

Electronic Arts™ a le privilège de participer au témoignage et à la lutte contre l'oubli auxquels se consacre en permanence l'association, ceci au nom de la médaille d'honneur du Congrès et de ses « vainqueurs ». Pour en savoir plus à leur sujet, rendez-vous à l'adresse Internet www.cmohs.org.

Poèmes

Les poèmes suivants, témoins de l'héritage de cette guerre, ont été écrits par des soldats de la Seconde Guerre mondiale. L'un de ces poèmes s'affiche à la fin de chaque mission accomplie dans *Medal of Honor Débarquement allié : En Formation*.

“The Hour is Go”

De Francis J. Turner (extrait de ses archives personnelles).

The Hour is Go

One's eyes close tight and families fade,

When going to war which evil men made.

Though anxious and frightened, we don't let it show,

For the day is approaching, when the Airborne must go.

Each day now rolls past; we wait just the same,

But D-Day is near, and for this we all came.

The hour grows near; each man feels it inside,

And soon we'll be falling, with nowhere to hide.

Our eyes are now down and the chatter the same,

Each weapon now loaded, no longer a game.

Eagles gather round and bow your heads low,

Europe awaits and the hour is go.

Planes rumble past as we wait for our turn,

To fly over waters we have yet to each earn.

Checked buckles and straps, left nothing to chance,

The Jumpmaster stands, calls “Welcome to France”.

Flak turns to fire in the blackest of night,

Too low, too fast, can't jump from this height.

There's no turning back, the risk has been taken,

Free fall into hell, paratrooper's forsaken

Eagles hold tight, scattered prayers to survive,

We'll hit the ground soon, whether dead or alive.

As feet touch the ground, each soldier turns on,

Confusion and fear are beaten and gone.

The enemy is close and sad they don't know

The Airborne is here, it's time they must go.

The hour is now, Hitler's had his last chance

On St. Michael's wings, we're taking back France.

“The Hills of Bastogne”

De Bernard J. McKearney. Extrait du livre “Rendezvous with Destiny, A History of the 101st Airborne Division”, de Leonard Rapport et Arthur Northwood, Jr. Sous licence de Sean Konecky, Konecky & Konecky Books.

The Hills of Bastogne

The crops should be full in Belgium this year,

The soil should be fertile, but the price has been dear,

The wheat should be red on the hills of Bastogne

For its roots have been drenched by the blood of our own.

Battered and reeling we stand in their way,

It's here we are, and here we will stay.

Embittered, wrathful, we watch our pals fall,

God, where's the end, the end of it all?

Confident and powerful, they strike at our lines,

But we beat them back, fighting for time.

Berserk with fury, they are hitting us now,

Flesh against steel - we'll hold - but how?

For each day that we stay, more mothers must grieve.

For each hill that we hold more men must we leave.

Yes, honor the men who will some day come home,

But pray for the men 'neath the hills of Bastogne.

“That Something”

De Ronald Tee (56^e régiment Recce, division Battleaxe, 8^e armée britannique).

Extrait du livre “A British Soldier Remembers”.

ron@britishsoldier.com

That Something

It's funny, how one can lie,

and remember things of days gone by.

And in perhaps one short minute,

recapture a past year and all that's in it.

It's funny, how a quiet room, gives chance to ponder
leading our thoughts, or even a funny phrase,
will recall something that happened in bye gone days.

Everyone stores up things that have past,
some are forgotten, others will always last.

But a soldier who has been to war,
has in life's memory book, something more.

“Something” that can only be,

in the memories of men, like you and me.

“Something” that is born midst shot and shell,
develops and grows in times of bloody hell.

This “comradeship” as it is known by us,
of which we never make much fuss.

Is this “something” which in our minds was set
in lands where many are lying yet.

And so I remember from the start,
the lads I knew, now far apart
my soldiering is finished, I leave it all behind,
but that “something” comes with me in my mind.

L'équipe de Medal of Honor Débarquement allié : En Formation

Equipe de développement

Responsable de l'animation : David Kury

Equipe d'animation : Ken, Anglionto,
Wendy K. Fuller, Jeffrey K. Joe, Shawn
McInerney, Dana O'Connor, Brian
Ormiston, Jim Richardson

Responsable infographie : Kyle McKisic

Infographie : Jeff Bigman, Peter Choe,
Eben Cook, Mayan Escalante, Matt Hall,
Nils Holden, Ian House, Chaz
Sutherland, Chad Woyewodzic

Responsable audio : Erik Kraber

Audio : Rebecca Hanck, Yuan Liu,
Eric Shemkovitz

Responsable de l'ingénierie : Paul Keet

Equipe d'ingénieurs : Mark
Dochtermann, Mike Goodwin, Jeff
Leggett, John Machin, Rafael Paiz,
Chris Shelton

Conception principale : Dave C. Nash

Conception : Brady Bell, David Howe,
Victor S. Mercieca, Edward J. Moore III,
Matt Sophos, Ken Spencer

Conception du jeu : Brady Bell,
Dave C. Nash

Producteur : Brady Bell

Producteur associé : Jon Galvan

Testeur principal : Kevin Lewis

Test : Darrell Abney, Brian Bland,
Maathew Campisi, Will Drees, Tom Hess,
William Lee, Steve Lin, Anthony Miller,
Mark Quinanola, Mike Roloson,
Luis Sempe

Écrit par : Brady Bell, Danny Bilson,
Paul DeMeo, Jon Galvan, Dave C. Nash

Cinématiques : Jon Galvan

Gagnants du concours Medal of Honor

Débarquement allié : En Formation :
Lothar Bies (Stadt), Steven Delrue
(Unterseite), Johnathan Porter (Gewitter)

Voix :

Gary Oldman est le sergent Jack Barnes
M. Oldman a enregistré aux Sony
Recording Studios de Los Angeles,
en Californie

Voicegroup, Hollywood

Responsable international des voix :

Charles de Vries, Alex Kuznetsov

Producteur : Jim MacNeill

Voix américaines : David Beron, Robert
Biehn, Kenneth Danziger, Guido
Foehrweisser, Rene Klaus Heger, Neil
Hunt, Steve Kramer, Alex Kuznetsov,
Neil Larson, Pasha D. Lychnikoff, Matt
K. Miller, Tony Oliver, Paul St. Peter,
Julian Stone, Alex Veadov, Illia Volok,
Gunter Ziegler

Ingénieur du son : Al Johnson

Electronic Arts – Los Angeles (EALA)

Producteur exécutif : Rick Giolito

Directeur général : John Batter

CTO : Steve Anderson

Responsable informatique : Joe Aguilar,
Steve Arnold

Assistant informatique : Ray Robinson,
Steve Rottman

Responsable CQ : Evan Birkby

Electronic Arts – Redwood Shores (EARS)

Chefs produit : Jillian Goldberg, Lincoln
Hershberger

Relations publiques : Anne Marie Stein,
Steve Groll

Crocodile Productions : Jennifer

Ansald, Marci Galea, Patrick O'Brien
Développement international : Atsuko
Matsumoto, Dagmar Bruenig, Laffy
Taylor

Service juridique : Sue Garfield, Lisa
Tensfeldt, Lettecia Rayson

Studios EA WorldWide : Don Mattrick,

Bruce McMillian, Paul Lee
CQC EA : Simon Steel, Dave Knudson, Darryl Jenkins, Tony Alexander, Anthony Barbagallo, Russell Medeiros, Eron Garcia
EA FLT : Kevin Enos, Arnel Flandez, Pierre Fuger, Luis Iga, Chris Kassabian, Michael Yeung
Chef de projet FLT : Kevin Enos
EA CAT LAB : Angelo Bayan, Dave Caron, Mark Gonzales, John Hanley, Dave Koerner
Edition de la documentation : Sharon Maher
Mise en page documentation : Big Idea Group, Inc.
Responsable de l'emballage : John Burns
Conseiller militaire : Captain Dale Dye, USMC (ret.)
Musique de Medal of Honor : Michael Giacchino
Création : Steven Spielberg
Créé en partenariat avec la Congressional Medal of Honor Society, <http://www.cmoahs.org>
Président : Nicky D. Bacon
Directeur : Victoria Leslie
Consultant en médecine : Alfred Rascon, Medal of Honor Recipient
Un grand merci à : Gary Oldman
Remerciements spéciaux : Bing Gordon, Doug Urbanski, Sylvie Stulic, Ronald Tee, Sean Konecky, Mike Roloson, Max Spielberg, Ryan Gordon, Vincent Vicari, Mumbo Jumbo, Steve Karnes, Phil Spangenberg, Stenbridge Gun Rentals, Fred Garvin, John Travis, Robyn Dowsett, Paul Quilliam, Michael Daugherty, David Mills, Kari Taina

EA Europe

Responsable de la localisation du logiciel : Sam Yazmadjian
Chef de projet localisation : Sylvain Caburrosso
Responsable audio : David Lapp
Responsable du CQC Europe : Linda Walker
Responsable du test CQC Europe : Jean-Yves Duret
Supervision du test CQC Europe : David

Fielding
Responsables du test CQC Europe : Andrew Chung, Paul Richards, Ben Jackson
Testeurs senior CQC Europe : James Bolton, Dean Choudhuri-Bennett, Paul Davies, Tony Hopkins, Andrea Iori, Jamie Keen, Gary Napper
Responsable plate-forme CQC Europe : James Featherstone
Spécialistes de la plate-forme du CQC Europe : Ashley Powell, James Arup, James Norton, Tim Wileman
Directeur de production : Jane Luckraft
Responsable de compte : Garry Mullett
Organisation de la production : Helen Vaughan
Mise en page de la documentation et coordination de la traduction : Abdul Oshodi
Coordination de la traduction du site Internet : Sylvain Caburrosso
Responsables du studio : Anne Miller, Phil Jones
Chef de projet Europe : Audrey Meehan

Localisation France

Responsable localisation : Christine Jean
Responsable traduction : Nathalie Duret
Coordination de la traduction : Stéphane Tachon
Traduction : Around the Word
Responsable test : Franck Badin
Coordination des tests : Lionel Berrodier
Testeur : Jean-Baptiste Duchêne
Mise en page documentation : David Gély, Christine Delholme
Studio d'enregistrement : La Marque Rose (Paris)
Voix françaises : Gérard Dessalles (directeur artistique), Alexandre Donders, Franck Lorrain, Laurent Beugnot, Julien Lignon, Mathieu Richer, Marc Alfos, Olivier Collin, Pascal Montmaneix, Jean-Luc Benhamou, Stéphane Miquel, Fabien Briche, Julien Charly Figuière, Jean-Marie Burucoa, Patrick Béthune

Avertissement

ELECTRONIC ARTS SE RESERVE LE DROIT D'APPORTER DES MODIFICATIONS AU LOGICIEL DECRIT DANS CE DOCUMENT A TOUT MOMENT ET SANS NOTIFICATION PREALABLE.

CE DOCUMENT ET LE LOGICIEL DECRIT DANS CE DOCUMENT SONT PROTEGES PAR LES LOIS DU COPYRIGHT. TOUS DROITS RESERVES. CE DOCUMENT OU LE LOGICIEL DECRIT NE PEUT ETRE, EN TOUT OU PARTIE, COPIE, REPRODUIT, TRADUIT OU REDUIT A UNE FORME LISIBLE EN MACHINE OU PAR UN SUPPORT ELECTRONIQUE SANS L'AUTORISATION ECRITE PREALABLE D'ELECTRONIC ARTS.

CE LOGICIEL EST VENDU EN L'ETAT, SANS GARANTIE AUCUNE, EXPRESSE OU IMPLICITE, Y COMPRIS LES GARANTIES RELATIVES A LA COMMERCIALISATION OU A LA CONFORMITE POUR USAGE SPECIFIQUE. CE MANUEL EST FOURNI EN L'ETAT. ELECTRONIC ARTS N'OFFRE QU'UNE GARANTIE LIMITEE EN CE QUI CONCERNE LE LOGICIEL ET SON SUPPORT. EN AUCUN CAS ELECTRONIC ARTS NE SERA TENUE POUR RESPONSABLE DES DOMMAGES INHABITUELS, DIRECTS OU INDIRECTS.

CES TERMES ET CONDITIONS N'AFECTENT NI NE PREJUDICIENT LES DROITS STATUTAIRES D'UN ACQUEREUR DANS LE CAS OU CE DERNIER EST UN CONSOMMATEUR ACQUERANT DES MARCHANDISES DANS UN BUT AUTRE QUE LEUR COMMERCIALISATION.

Garantie

Garantie limitée

Electronic Arts garantit à l'acheteur original de ce logiciel que le support sur lequel ce programme informatique est enregistré, est exempt de défaut tant dans les matériaux employés que dans son exécution et ce pour une période de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la date d'achat. Electronic Arts accepte pour une période de quatre-vingt-dix jours de remplacer le logiciel défectueux s'il est retourné à Electronic Arts à l'adresse mentionnée dans la rubrique "Retour après la garantie", accompagné de la photocopie de la preuve d'achat indiquant la date de l'acquisition, d'une description du défaut et de votre adresse.

Cette garantie est complète et n'affecte pas vos droits statutaires.

Cette garantie n'est pas applicable aux logiciels qui sont vendus "en l'état", ni dans le cas où le défaut résulte d'un mésusage, d'une utilisation excessive ou d'un mauvais traitement (par exemple apparition de rayures sur le support). Dans ces cas précis, les conditions d'échange seront les mêmes que celles décrites pour le "Retour après la garantie".

Retour après la garantie

Pour faire remplacer tout support endommagé après expiration de la période de garantie, dans la limite des stocks disponibles, envoyez celui-ci à l'adresse mentionnée ci-dessous :

Electronic Arts France - Service consommateurs
Parc d'affaires de Crécy, 4 rue Claude Chappe
69771 St Didier au Mont d'Or Cedex

Joignez à votre envoi la photocopie de la preuve d'achat, une description du défaut, vos coordonnées complètes (adresse et numéro de téléphone) et un chèque ou un mandat de 15 par CD ou 30 par jeu de CD (2 CD ou plus), libellé à l'ordre d'Electronic Arts.

Le tarif mentionné ci-dessus s'applique à la France métropolitaine et pourra faire l'objet de modifications sans préavis.

Attention :

les frais d'expédition liés à l'envoi du jeu ou d'une partie du jeu à Electronic Arts ne sont pas remboursés que ce soit durant la période de garantie ou après son expiration.

Service consommateurs

Pour tout renseignement technique concernant l'utilisation de ce jeu, vous pouvez contacter le Service consommateurs au :

04 72 53 25 00

(prix d'une communication normale)

- du lundi au vendredi de 09h00 à 20h00 du 04 novembre 2002 au 14 mars 2003
- du lundi au vendredi de 09h00 à 18h00 du 17 mars 2003 au 03 novembre 2003

Remarque : Afin d'améliorer notre Service consommateurs, nous incluons des détails vous concernant dans une base de données sécurisée. Lors de votre appel, vous serez amené à fournir divers renseignements personnels, tels que votre nom et votre date de naissance. Ces informations ne seront pas divulguées à d'autres sociétés ni utilisées à des fins commerciales sans votre consentement.

Suivez les dernières nouveautés EA !

Si vous désirez rester informé de toutes les nouveautés et de tous les échos Electronic Arts, pourquoi ne pas vous inscrire et recevoir le journal officiel **EA-zine** qui vous sera livré directement dans la boîte de réception de votre adresse e-mail ? L'inscription est rapide et simple et vous permettra d'être tenu au courant de toutes les nouveautés brûlantes en provenance des studios EA. Rendez-vous simplement à l'adresse suivante :

<http://www.france.ea.com> (rubrique Newsletter)

Et pendant que vous êtes sur Internet, faites donc un tour sur le site français d'EA, **<http://www.france.ea.com>**, pour obtenir plus d'informations et des comptes-rendus sur nos jeux. Vous y trouverez aussi les rubriques *Besoin d'aide ?*, *Téléchargements* et des détails sur ce que l'on peut trouver sur notre Hintline officielle.

Alors, pourquoi ne pas vous inscrire aujourd'hui ?

Hintline 24h/24 - Trucs et astuces

Vous êtes bloqué ? Cela arrive même aux meilleurs. Alors appelez notre Hintline pour avoir quelques tuyaux. Si vous voulez vous assurer avant d'appeler que votre jeu est géré par la Hintline, vous pouvez le vérifier sur notre site Internet, **<http://www.france.ea.com>**, ou bien appeler notre Service consommateurs qui se fera un plaisir de vous communiquer la liste des jeux pris en charge par la Hintline. Toutefois, nous vous rappelons que notre Service consommateurs ne peut vous donner directement des codes ou des soluces.

08 36 68 55 15

(0,34 /minute)



Logiciel et Documentation © 2002 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, *Medal of Honor : débarquement allié*, EA GAMES et le logo EA GAMES sont des marques commerciales ou des marques déposées d'Electronic Arts Inc. aux Etats-Unis et/ou dans d'autres pays. *Medal of Honor* est une marque commerciale ou une marque déposée d'Electronic Arts Inc. aux Etats-Unis et/ou dans d'autres pays pour ce qui concerne les produits informatiques et les jeux vidéo. Tous droits réservés.



Fait appel au système sonore Miles Sound System. Copyright © 1991-2002 par RAD Game Tools, Inc.



Ce produit utilise une technologie logicielle sous licence de GameSpy Industries, Inc. © 1999-2002 GameSpy Industries, Inc. Tous droits réservés.

Toutes les autres marques commerciales appartiennent à leur propriétaire respectif. EA GAMES™ est une marque déposée d'Electronic Arts™.