Âge archaïque

Âge classique

Âge héroïque

Âge mythique

GAIA

Bénéficiaires : économie et unités économiques

Bonus :

- La végétation pousse sur les bâtiments.
- Les ennemis ne peuvent pas construire sur de la végétation.
- Les bâtiments régénèrent des points de vie.
- Les navires de pêche et les caravanes disposent de plus de points de vie, à moindre coût.
- Les bonus économiques sont moins chers.

CRONOS

Bénéficiaires : unités de siège, unités mythiques

Bonus :

- Peut déplacer les bâtiments vers n'importe quelle zone temporelle de la carte se trouvant dans son champ de vision.
- Les armes de siège sont moins chères.
- Les unités mythiques sont moins chères.

OURANOS

Bénéficiaires : unités militaires humaines

Bonus :

- Peut construire des passages du ciel.
- Partage la visibilité sur toutes les colonies avec les alliés.
- Les unités humaines sont plus rapides.

Pouvoir divin | Unité mythique | Amélioration | Bâtiment

Atlantéen

Bâtiments
Unités
Améliorations

Âge archaïque

- Forum
- Citoyen
- Manoir
- Guilde
- Élevage
- Chiens de chasse
- Hache à main
- Pic
- Port
- Navire de pêche
- Mur en bois
- Temple

Âge classique

- Maçons
- Scie à archet
- Puits de forage
- Charrue
- Ferme
- Birème
- Navire de transport
- Filet cernant
- Pont clos
- Flotte héroïque
- Mur de pierre
- Mur de bronze
- Tour sentinelle
- Tour de guet
- Feux de signalisation
- Créneaux
- Caserne militaire
- Mirmillon
- Infanterie moyenne
- Contre casernes
- Katapeltes
- Turma
- Chierobaliste
- Infanterie moyenne
- Armurerie
- Armes de cuivre
- Maille de cuivre
- Boucliers de cuivre

Âge héroïque

- Architectes
- Forum fortifié
- Charpentiers
- Carrière
- Irrigation
- Navire de feu
- Birème de siège
- Amphore de sel
- Bardage de navire d'archers
- Mur de fer
- Tour de garde
- Pigeons voyageurs
- Huile bouillante
- Contarius
- Arcus
- Infanterie lourde
- Cavalerie lourde
- Archers lourds
- Unités de base enrôlées
- Infanterie lourde
- Archers lourds
- Chierobaliste lourde
- Unités de contre-attaque enrôlées
- Armes de bronze
- Mailles de bronze
- Boucliers de bronze
- Marché
- Caravane de lamas
- Ambassadeurs
- Percepteurs
- Palais
- Destructeur
- Infanterie lourde
- Soldats de palais enrôlés

Âge mythique

- Contrôle des crues
- Oxybèles navales
- Coque renforcée
- Marins conscrits
- Mur d'orichalque
- Infanterie championne
- Cavalerie championne
- Archers champions
- Unités principales de conscrits
- Infanterie championne
- Archers champions
- Chierobaliste championne
- Unités de contre-attaque de conscrits
- Armes en fer
- Maille de fer
- Boucliers en fer
- Goudron brûlant
- Monnaie
- Fanatique
- Siphon de feu
- Infanterie championne
- Ingénieurs
- Soldats de palais conscrits
- Merveille
- Omniscience