

Mario Party: Star Rush

1 Informations importantes

2 Mode sans fil local

3 Star Rush - Party Guest

4 Mode téléchargement

5 Présentation du jeu

6 Gestion des données

Informations de base

7 À propos des amiibo

Autres informations

8 Partage des données

Informations de contact

9 Nous contacter

Avant d'utiliser ce logiciel, lisez attentivement ce mode d'emploi. Si ce logiciel est destiné à être utilisé par de jeunes enfants, un adulte doit leur expliquer en détail le contenu de ce mode d'emploi.

- ◆ Dans ce mode d'emploi, sauf indication contraire, le terme « Nintendo 3DS » désigne toutes les consoles de la famille Nintendo 3DS™.
- ◆ Si vous utilisez une console Nintendo 2DS™, les fonctions activées en fermant la console Nintendo 3DS peuvent être activées en utilisant le bouton SLEEP.



IMPORTANT

L'application Informations sur la santé et la sécurité, accessible depuis le menu HOME, contient d'importantes informations sur la santé et la sécurité.

Nous vous recommandons également de lire intégralement le mode d'emploi de la console, en particulier la section Informations sur la santé et la sécurité, avant d'utiliser un logiciel Nintendo 3DS.

Choix de la langue

La langue utilisée dans le logiciel dépend de celle de votre console. Huit langues sont disponibles pour

ce logiciel : anglais, français, italien, allemand, espagnol, néerlandais, russe et portugais.

Vous pouvez changer la langue utilisée dans le logiciel en changeant la langue de votre console.

Pour plus d'informations, consultez le mode d'emploi électronique des Paramètres de la console.

Classification par âge

Pour des informations relatives à la classification par âge de ce logiciel ou d'autres, visitez le site correspondant à la classification en vigueur dans votre pays de résidence.

PEGI (Europe) :
www.pegi.info

USK (Allemagne) :
www.usk.de

Classification Operations Branch
(Australie) :
www.classification.gov.au

OFLC (Nouvelle-Zélande) :
www.classificationoffice.govt.nz

Russie :
minsvyaz.ru/ru/documents/

Attention

Ce logiciel (y compris tout contenu numérique et toute documentation que vous téléchargez ou utilisez avec ce logiciel) sous licence de Nintendo est réservé à votre usage

personnel et non commercial sur votre console Nintendo 3DS. L'utilisation de ce logiciel avec tout service en ligne est soumise aux termes du contrat d'utilisation des services Nintendo 3DS et de la politique de confidentialité, qui inclut le code de conduite Nintendo 3DS.

Toute reproduction ou distribution non autorisée est interdite.

Ce logiciel contient des systèmes de protection contre la copie destinés à empêcher la copie de son contenu.

Votre console Nintendo 3DS et ses logiciels ne sont pas destinés à être utilisés avec des modifications techniques non autorisées, existantes ou futures, de la console Nintendo 3DS ou des logiciels, ni avec des dispositifs non autorisés.

Après une mise à jour de la console Nintendo 3DS ou de ses logiciels, toute modification technique non autorisée, existante ou future, de la console Nintendo 3DS ou des logiciels, et toute utilisation de dispositifs non autorisés pourraient rendre votre console Nintendo 3DS définitivement inutilisable. Tout contenu lié à une modification technique non autorisée de la console Nintendo 3DS ou de ses logiciels peut également être effacé.

Ce logiciel, son mode d'emploi et toute autre documentation l'accompagnant sont protégés par les lois nationales et internationales sur la propriété intellectuelle.

Les informations relatives aux droits de propriété intellectuelle de ce logiciel, y compris, le cas échéant, les notices relatives à des éléments intermédiaires (middleware) ou à des logiciels open source, se trouvent dans la version anglaise de ce mode d'emploi électronique.

CTR-P-BAAP-00



Multijoueur en mode sans fil local

Jusqu'à quatre joueurs peuvent s'amuser ensemble en mode sans fil local, à condition que chacun d'entre eux possède une console Nintendo 3DS et un exemplaire du jeu.

★ Équipement nécessaire :

- une console Nintendo 3DS par joueur ;
- un exemplaire du jeu Mario Party: Star Rush pour l'un des joueurs et, au choix, un exemplaire du jeu ou un exemplaire du logiciel Mario Party: Star Rush - Party Guest pour chacun des autres joueurs.
- ◆ Le logiciel Mario Party: Star Rush - Party Guest peut être téléchargé gratuitement depuis le Nintendo eShop (p. 3).

★ Connexion

Un joueur possédant un exemplaire de Mario Party: Star Rush (le joueur hôte) doit créer un groupe. Lorsque tous les autres joueurs l'ont rejoint, le jeu peut commencer.

- ◆ Les joueurs utilisant Mario Party:

Star Rush - Party Guest ne peuvent pas créer de groupe.

Créer un groupe

1. Depuis l'Esplanade, sélectionnez **MULTIJOUEUR ⇒ MODE SANS FIL LOCAL ⇒ CRÉER UN GROUPE**.
2. Lorsque tous les autres joueurs ont rejoint le groupe, sélectionnez **C'EST PARTI !** pour que la partie démarre.

Rejoindre une partie

1. Depuis l'Esplanade, sélectionnez **MULTIJOUEUR ⇒ MODE SANS FIL LOCAL ⇒ REJOINDRE UN GROUPE**.
 2. Choisissez le groupe que vous désirez rejoindre.
- ◆ Grâce à Mario Party: Star Rush - Party Guest, vous pouvez jouer avec vos amis même si vous ne possédez qu'un seul exemplaire de Mario Party: Star Rush !



Présentation de Mario Party: Star Rush - Party Guest

Le logiciel Mario Party: Star Rush - Party Guest peut être téléchargé gratuitement depuis le Nintendo eShop. Ce logiciel vous permet de profiter du mode multijoueur de Mario Party: Star Rush même si vous ne possédez pas ce jeu (p. 2).

Avertissement

Vous ne pouvez pas jouer au mode multijoueur de Mario Party: Star Rush si tous les joueurs utilisent Mario Party: Star Rush - Party Guest. Un des joueurs au moins doit posséder un exemplaire du jeu Mario Party: Star Rush. En outre, chaque joueur doit disposer d'une console Nintendo 3DS.



Transfert des données

Dans Mario Party: Star Rush - Party Guest, certaines données sont sauvegardées, notamment votre niveau Mario Party, les personnages que vous avez débloqués ou encore les mini-jeux auxquels vous avez joué. Ces données peuvent être transférées dans le jeu

Mario Party: Star Rush si vous démarrez ce dernier sur la même console.



Multijoueur en mode téléchargement

Grâce au mode téléchargement, un seul exemplaire du jeu Mario Party: Star Rush peut permettre à quatre joueurs au maximum de jouer ensemble.

- ◆ Le mode téléchargement n'est pas disponible dans Mario Party: Star Rush - Party Guest.
- ◆ Le mode téléchargement permet aux joueurs ne possédant pas le logiciel d'en profiter malgré tout, mais certains modes de jeu, certains personnages et certains plateaux ne sont alors pas disponibles (p. 5).

☆ Équipement nécessaire :

- une console Nintendo 3DS par joueur ;
- un exemplaire du jeu Mario Party: Star Rush.

☆ Console hôte (joueur ayant le jeu)

Le joueur qui possède un exemplaire du jeu doit créer un groupe. Lorsque tous les autres joueurs l'ont rejoint, le jeu peut commencer.

1. Depuis l'Esplanade, sélectionnez **MULTIJOUEUR ⇒ MODE TÉLÉCHARGEMENT**.
2. Lorsque tous les autres joueurs ont rejoint le groupe, sélectionnez **C'EST PARTI !** pour que la partie démarre.
3. Suivez les instructions affichées à l'écran.



Consoles clientes (joueurs n'ayant pas le jeu)

1. Dans le menu **HOME**, sélectionnez l'icône du mode téléchargement, puis touchez **DÉMARRER**.
 2. Touchez le logo Nintendo 3DS.
 3. Touchez le panneau Mario Party: Star Rush.
- ◆ Une mise à jour de la console peut être nécessaire. Suivez les instructions à l'écran pour l'effectuer. Pendant l'opération, si vous recevez un message vous informant que la connexion a échoué, effectuez la mise à jour depuis les paramètres de la console.

Mario Party: Star Rush est un jeu de plateau d'un nouveau genre, dans lequel les joueurs se déplacent librement et jouent tous en même temps. Il propose de nombreux mini-jeux pour un à quatre joueurs.

★ Modes de jeu

Vous pouvez profiter de tous les modes de jeu en solo.



Disponible en mode sans fil local



Disponible en mode téléchargement

Tumulte des Toad



Les joueurs rivalisent pour affronter les boss et récupérer les étoiles qu'ils ont volées.

Numismathlon



Chaque joueur doit tenter d'obtenir un maximum de pièces dans les mini-jeux pour progresser dans cette course effrénée.

Fête des ballons



Les joueurs tentent d'obtenir un maximum d'étoiles en échange de pièces gagnées dans les mini-jeux ou sur le plateau.

Mini-jeux



Choisissez le mini-jeu auquel vous souhaitez jouer.

Mario-Gammon



Dans ce duel de stratégie, chaque joueur tente d'amener ses trois pions de l'autre côté du plateau avant son adversaire.

Récital en rythme



Ce jeu de rythme met à l'honneur les thèmes musicaux les plus connus du royaume Champignon.

Boulier de Boo



Dans ce jeu de réflexion, les joueurs doivent faire disparaître des blocs en associant les chiffres figurant sur leur face visible.

Tour du défi

Le joueur doit escalader la tour jusqu'au sommet tout en évitant les Amps cachés.

Musée des persos

Le musée vous permet d'admirer les différents personnages rencontrés en jeu.

))) En mode téléchargement,
certains personnages et certains
plateaux ne sont pas disponibles.



Sauvegarde des données

Le jeu sauvegarde automatiquement certaines données, et notamment votre niveau Mario Party :

- quand vous terminez un plateau ;
- à la fin de chaque mini-jeu.



Sauvegarde temporaire

Quand vous avez suffisamment progressé dans le mode épreuves imposées du Numismathlon ou dans la Tour du défi, vous pouvez sauvegarder votre progression en appuyant sur **START**, puis en sélectionnant SAUVEGARDER ET QUITTER.

- ◆ Vous pouvez ensuite reprendre votre partie à partir de ce point en sélectionnant le jeu pour lequel vous avez effectué une sauvegarde temporaire.
- ◆ Vous ne pouvez avoir qu'une seule sauvegarde de ce type à la fois.

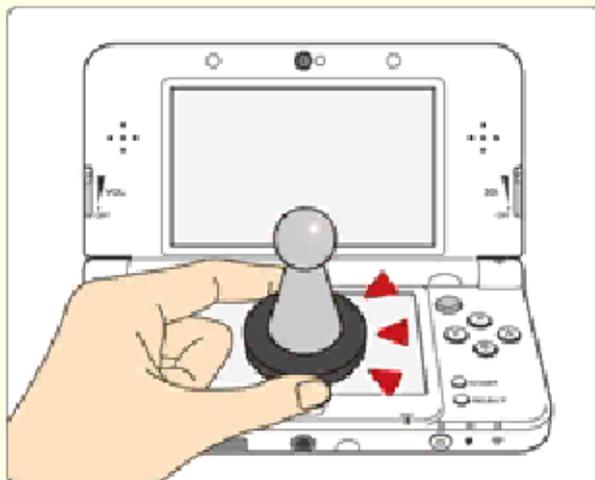


Effacement des données

Pour effacer toutes les données de sauvegarde, maintenez **(A) + (B) + (X) + (Y)** enfoncés au démarrage du logiciel.

◆ Une fois effacées, les données ne peuvent pas être récupérées.

- Évitez de réinitialiser la console de façon répétée et d'effectuer intentionnellement des opérations incorrectes. Le cas échéant, évitez de retirer la carte de jeu ou la carte SD pendant une opération de sauvegarde. Ne salissez pas les contacteurs. Vous risqueriez de perdre définitivement des données.
- N'utilisez aucun accessoire ou logiciel pour modifier vos données de sauvegarde, car cela pourrait vous empêcher de progresser dans le jeu ou causer une perte de données. Faites attention, car toute modification est définitive.



Ce logiciel est compatible avec les **amiibo** (lecture uniquement). Pour pouvoir scanner un amiibo en jeu, touchez l'icône  ou . Touchez ensuite l'écran tactile d'une console New Nintendo 3DS ou New Nintendo 3DS XL avec un accessoire amiibo™ compatible pour l'utiliser.

Les amiibo sont bien plus que des jouets. Grâce à la communication en champ proche (NFC), vous pouvez les connecter aux logiciels compatibles et les utiliser pendant vos parties. Pour plus d'informations, consultez le site : <http://amiibo.nintendo.eu/>

- ◆ Un amiibo peut être lu par plusieurs logiciels compatibles.
- ◆ Si les données de votre amiibo sont corrompues et ne peuvent pas être restaurées, touchez l'icône  dans le menu HOME, puis accédez aux paramètres amiibo et réinitialisez ses données.

Un lecteur/enregistreur NFC
Nintendo 3DS est nécessaire pour
utiliser les amiibo avec les consoles
Nintendo 3DS/3DS XL/2DS.

★ IMPORTANT

- Il suffit d'effleurer la surface de l'écran pour que l'amiibo soit identifié par la console.
N'appuyez pas trop fortement, et ne frottez pas l'amiibo sur l'écran.

Envoi des données d'utilisation (SpotPass™)

Si la fonction SpotPass est activée, elle se connecte régulièrement à Internet (lorsqu'une connexion est accessible) quand la console est en veille, même si le logiciel n'a pas été démarré. Si le partage des données d'utilisation est activé pour ce logiciel, les données en question seront envoyées à Nintendo via SpotPass, sous format anonymisé. Vous pouvez activer ou désactiver le partage des données d'utilisation dans le menu des options du logiciel, accessible depuis l'écran titre en touchant l'icône .

- ◆ Ces données d'utilisation sont exploitées pour nous aider à développer de futurs produits et services.

Fonctions en ligne

Ce logiciel vous permet de partager avec Nintendo des informations relatives à votre utilisation du logiciel, via une connexion Internet.

- ◆ Consultez le mode d'emploi Nintendo 3DS pour plus d'informations sur la façon de connecter votre console à Internet.

Ce logiciel est compatible avec le Nintendo Network™.



Le Nintendo Network est un service en ligne qui vous permet de jouer avec des joueurs du monde entier, de télécharger des contenus additionnels et bien plus encore !

Précautions relatives aux fonctions en ligne

- Si vous publiez, envoyez ou rendez accessible d'une façon quelconque toute information ou tout contenu via la communication sans fil, assurez-vous de n'inclure aucune information qui permettrait de vous identifier personnellement, comme votre nom, votre adresse e-mail ou postale ou votre numéro de téléphone, car d'autres utilisateurs sont susceptibles de voir ces informations ou contenus. En particulier, lorsque vous choisissez votre pseudonyme ou le surnom d'un Mii™, n'utilisez pas votre vrai nom, car d'autres utilisateurs pourraient le voir lorsque vous utilisez la communication sans fil.
- Les codes ami sont des éléments

d'un système servant à établir une relation avec d'autres utilisateurs, afin de vous permettre de jouer, communiquer et interagir avec des personnes que vous connaissez. Si vous échangez vos codes ami avec des inconnus, vous courez le risque de recevoir des informations ou des messages contenant des propos choquants ou des contenus inappropriés. Vous permettriez également à des personnes que vous ne connaissez pas de voir des informations vous concernant. Par conséquent, nous vous recommandons de ne pas donner vos codes ami à des personnes que vous ne connaissez pas.

- Ne commettez aucun acte offensant, illégal, insultant ou inapproprié de quelque manière que ce soit à l'encontre d'un autre utilisateur. En particulier, ne publiez pas, n'envoyez pas et ne rendez accessible d'aucune autre façon toute information ou tout contenu qui pourrait constituer une menace, une insulte ou un harcèlement pour autrui, qui pourrait enfreindre les droits d'autrui (tels que les droits de propriété intellectuelle, à l'image, au respect de la vie privée, à la publicité, ou les marques de commerce), ou qui pourrait heurter la sensibilité d'autrui. En particulier, lorsque vous envoyez,

publiez ou rendez accessibles des photos, des images ou des vidéos sur lesquelles figurent d'autres personnes, assurez-vous d'obtenir préalablement leur autorisation. Si un comportement inapproprié est signalé ou constaté, vous encourez des sanctions telles qu'une interdiction d'utiliser les services Nintendo 3DS.

9

Nous contacter

Pour plus d'informations sur ce logiciel, visitez le site Nintendo :
www.nintendo.com/countryselector

Pour obtenir de l'aide technique, consultez le mode d'emploi de votre console Nintendo 3DS ou visitez le site :
support.nintendo.com