

Âge archaïque

# ZEUS

Éléments : infanterie, héros

Bonus :

- Bénéficie d'une faveur dès le début, l'améliore plus vite et peut atteindre une faveur de 200 points maximum
- Les hoplites se déplacent plus vite
- L'infanterie endommage davantage les bâtiments



Éclair



Pégase



Parenté olympique

# POSÉIDON

Éléments : Cavalerie

Bonus :

- La milice apparaît à l'emplacement des bâtiments détruits
- L'utilisation des marchés est moins coûteuse
- Les navires de pêche et les caravanes sont plus rapides
- La cavalerie est moins chère



Embuscade



Pégase



Seigneur des chevaux

# HADÈS

Éléments : Archers, bâtiments

Bonus :

- Les soldats morts peuvent se transformer en ombres
- Plus de points de vie pour les bâtiments
- Meilleure attaque des bâtiments et des archers

Pouvoir divin Unité mythique Amélioration



Sentinelle



Pégase



Les cavernes d'Erèbe

Âge classique



Défense de l'infanterie d'ATHÈNA

Rétablissement

Minotaure

Sarisse

Bouclier Aegis

Labyrinthe de Minos



Cavalerie d'HERMÈS

Cessez-le-feu

Centaure

Science de la forêt

Charge fougueuse

Messager ailé



Attaque des soldats d'ARÈS

Pestilence

Cyclope

Lance de panique

Épée de la terreur

Arc de l'horreur

Volonté de Cronos



Cavalerie d'HERMÈS

Cessez-le-feu

Centaure

Science de la forêt

Charge fougueuse

Messager ailé



Attaque des soldats d'ARÈS

Pestilence

Cyclope

Lance de panique

Épée de la terreur

Arc de l'horreur

Volonté de Cronos



Défense de l'infanterie d'ATHÈNA

Rétablissement

Minotaure

Sarisse

Bouclier Aegis

Labyrinthe de Minos

Âge héroïque



Archers d'APOLLON

Passage vers les enfers

Manticore

Oracle

Temple de soins

Rayon de soleil



Cavalerie de DIONYSOS

Bronze

Hydre

Scylla

Bacchantales

Chevaux de Thrace

Anastrophe



Villageois d'APHRODITE

Malédiction

Lion néméen

Hurlement d'Orthros

Pomme d'or

Sang divin



Cavalerie de DIONYSOS

Bronze

Hydre

Scylla

Bacchantales

Chevaux de Thrace

Anastrophe



Villageois d'APHRODITE

Malédiction

Lion néméen

Hurlement d'Orthros

Pomme d'or

Sang divin



Archers d'APOLLON

Passage vers les enfers

Manticore

Oracle

Temple de soins

Rayon de soleil

Âge mythique



Armurerie d'HEPHAÏSTOS

Abondance

Colosse

Poing de Talos

Épaule de Talos

Forge d'Olympe

Arme des titans



Bâtiments/UM d'HERA

Orage foudroyant

Méduse

Carcinos

Mur athénien

Visage de la Gorgone

Colère monstrueuse



Archers d'ARTEMIS

Tremblement de terre

Chimère

Flèches de fléau

Flamme de typhon

Triérarques



Armurerie d'HEPHAÏSTOS

Abondance

Colosse

Poing de Talos

Épaule de Talos

Forge d'Olympe

Arme des titans



Archers d'ARTEMIS

Tremblement de terre

Chimère

Flèches de fléau

Flamme de typhon

Triérarques



Armurerie d'HEPHAÏSTOS

Abondance

Colosse

Poing de Talos

Épaule de Talos

Forge d'Olympe

Arme des titans

# LES GRECS

Temple

■ Bâtiments  
■ Unités  
■ Améliorations

Âge archaïque

Forum	Maison	Entrepôt	Grenier	Port	Mur en bois
Villageois		Hache à main	Économie rurale	Navire de pêche	
Héros archaïque		Pic	Chiens de chasse		

Âge classique

Héros classique	Scie à archet	Charrue	Ferme	Trirème	Mur de pierre	Tour sentinelle	Académie militaire	Camp de tir à l'arc	Écurie	Armurerie
Maçons	Puits de forage			Navire de transport		Tour de guet	Hoplite	Taxiarque	Acontiste	Armes en cuivre
				Filet cernant		Feux de signalisation	Infanterie moyenne	Archers moyens	Cavalerie moyenne	Maille en cuivre
				Pont clos		Créneaux				Boucliers en cuivre

Âge héroïque

Héros héroïque	Charpentiers	Irrigation	Pentecontère	Mur fortifié	Tour de garde	Hypaspiste	Peltaste	Prodomos	Armes en bronze	Marché	Forteresse
Architectes	Carrière		Juggernaut		Pigeons voyageurs	Infanterie lourde	Archers lourds	Cavalerie lourde	Maille en bronze	Caravane de mulets	Lance-pierres
Forum fortifié			Amphore de sel		Huile bouillante	Infanterie d'enrôlés	Archers enrôlés	Cavalerie d'enrôlés	Boucliers en bronze	Ambassadeurs	Chevaux du détachement
			Bardage de navire d'archer							Percepteurs	

Âge mythique

Héros mythique	Contrôle des crues	Oxybèles navales	Infanterie championne	Archers champions	Cavalerie championne	Armes en fer	Monnaie	Unité de forteresse	Merveille
		Bélier renforcé	Infanterie de conscrits	Archers conscrits	Cavalerie de conscrits	Maille en fer		Hélépolis	
		Marins conscrits				Boucliers en fer		Ingénieurs	
						Goudron brûlant			