

Âge archaïque

RÂ

Éléments : méharis

Bonus :

- Les prêtres peuvent donner du pouvoir
- Les chars et les méharis ont plus de points de vie et sont plus rapides
- Les monuments sont moins coûteux et plus solides



Pluie



Peau de rhinocéros

Âge classique



Villageois de BASTET Éclipse Sphinx Chats sacrés Herminette de Wepwawet Criosphinx Sphinx hiératique



Technologie de PTAH Sables mouvants Wadjet Shadouf Hache festonnée Balles d'électrum Bouclier à armature en cuir

ISIS

Éléments : économie

Bonus :

- Les monuments protègent des pouvoirs des dieux
- Les forums acceptent +3 de population
- Les améliorations sont moins coûteuses



Prospérité



Crue du Nil



Infanterie/Mythe d'ANUBIS Fléau de serpents Anubite Patte du chacal Lance du serpent Nécropole



Villageois de BASTET Éclipse Sphinx Chats sacrés Herminette de Wepwawet Criosphinx Sphinx hiératique

SETH

Éléments : archers

Bonus :

- Les prêtres peuvent domestiquer des animaux sauvages
- Le pharaon peut appeler des animaux
- Les archers s'entraînent plus vite
- Les migdols sont moins coûteux

Pouvoir divin Unité mythique Amélioration



Vision



Sauvage



Infanterie/Mythe d'ANUBIS Fléau de serpents Anubite Patte du chacal Lance du serpent Nécropole



Technologie de PTAH Sables mouvants Wadjet Shadouf Hache festonnée Balles d'électrum Bouclier à armature en cuir

Âge héroïque



Bâtiments d'HATHOR Nuée de sauterelles Petesoukhos Roc Medjay Crocodilopolis Brique de boue séchée



Archers/Siège de SEKHMET Citadelle Scarabée Arc en os Frondes solaires Pierres de lin rouge Bélier du vent d'Ouest



Bâtiments d'HATHOR Nuée de sauterelles Petesoukhos Roc Medjay Crocodilopolis Brique de boue séchée



Prêtre de NEPHYTS Ancêtres Léviathan Homme scorpion Esprit de Maat Rites funéraires Ville des morts



Prêtre de NEPHYTS Ancêtres Léviathan Homme scorpion Esprit de Maat Rites funéraires Ville des morts



Archers/Siège de SEKHMET Citadelle Scarabée Arc en os Frondes solaires Pierres de lin rouge Bélier du vent d'Ouest

Âge mythique



Infanterie d'HORUS Tornade Vengeur Hache de la vengeance Le premier des 50 Lance à l'horizon



Méharis d'OSIRIS Fils d'Osiris Momie Couronne Atef Vent du désert Nouveau royaume Barge funéraire



Méharis d'OSIRIS Fils d'Osiris Momie Couronne Atef Vent du désert Nouveau royaume Barge funéraire



Bâtiment de THOT Météorite Phénix Tortue de mer Livre de Thot Défenses d'Apedemak Vallée des rois



Infanterie d'HORUS Tornade Vengeur Hache de la vengeance Le premier des 50 Lance à l'horizon



Bâtiment de THOT Météorite Phénix Tortue de mer Livre de Thot Défenses d'Apedemak Vallée des rois

Les Égyptiens

Bâtiments
 Unités
 Améliorations

Âge archaïque



Âge classique



Âge héroïque



Âge mythique

