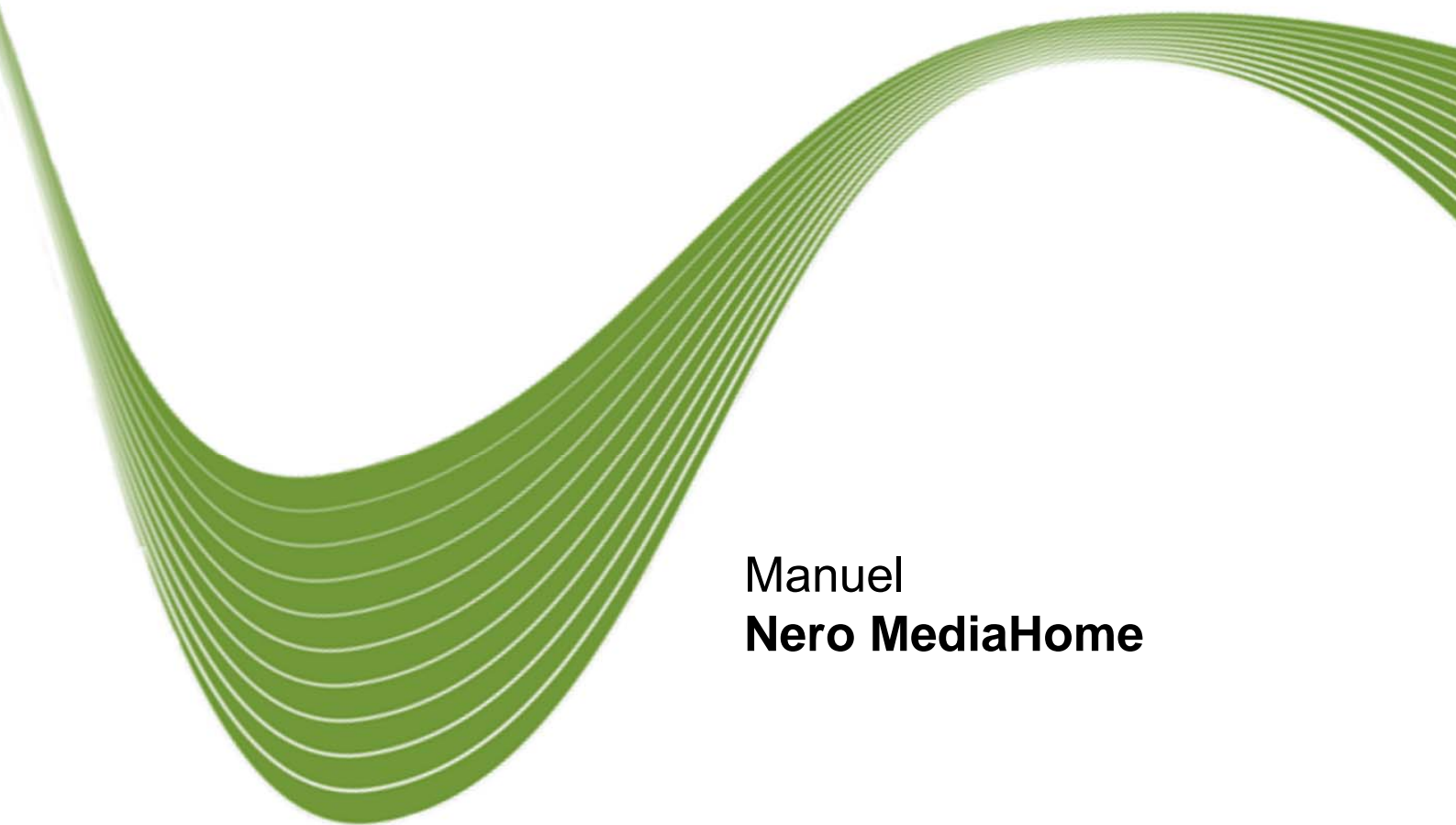


**nero**

# MediaHome 4



Manuel  
**Nero MediaHome**

#### Informations sur le copyright et les marques

Le présent document, ainsi que le logiciel qu'il décrit, est fourni sous licence ; toute utilisation ou reproduction de celui-ci n'est autorisée que conformément aux dispositions de l'accord de licence. Le contenu du présent document, ainsi que le logiciel associé, peuvent être modifiés sans préavis. Nero AG décline toute responsabilité quant à l'exactitude du contenu de ce document ainsi qu'au-delà des clauses de la garantie.

Le présent document et son contenu sont protégés par copyright et sont la propriété de Nero AG. Tous droits réservés. De plus, ce document contient des informations protégées par les lois internationales sur le copyright. Toute reproduction, transmission ou transcription même partielle de ce document sans l'autorisation écrite expresse de Nero AG est interdite.

N'oubliez pas que les graphiques, les images, les vidéos, les titres musicaux ou autres contenus existants que vous souhaitez ajouter à vos projets peuvent être protégés par copyright. L'utilisation non autorisée de ces types de contenu dans vos projets est susceptible d'enfreindre les droits du détenteur du copyright. Veuillez à disposer de toutes les autorisations nécessaires de la part du détenteur du copyright.

A moins que vous ne possédiez le copyright, que vous ayez la permission du détenteur de copyright, ou que vos actions s'inscrivent dans le cadre des clauses d'« usage légitime » de la loi sur le copyright, vous violez les lois nationales et internationales sur le copyright. Vous êtes exposé à des dommages et intérêts, ainsi qu'à d'autres recours, en cas de transcription, réorganisation, modification ou publication d'un contenu protégé par copyright. Si vous n'êtes pas certain de vos droits, contactez votre conseiller juridique.

Nero MediaHome nécessite des technologies développées par des fabricants tiers, dont certaines sont contenues sous forme de version de démonstration dans Nero MediaHome. Il est possible d'activer ces applications gratuitement, soit en ligne soit en envoyant un fax d'activation, de façon à bénéficier d'une utilisation illimitée de ces versions. Seules les données nécessaires à l'activation des technologies sous licence tierce seront transmises. Pour être en mesure d'utiliser Nero MediaHome de manière illimitée, vous devez par conséquent disposer d'une connexion Internet ou d'un télécopieur.

Copyright © 2006-2008 Nero AG et ses concédants. Tous droits réservés.

Nero, le logo Nero, Nero Digital, Nero Essentials, Nero Express, Nero ImageDrive, Nero LiquidTV, Nero MediaHome, Nero PhotoSnap, Nero Recode, Nero RescueAgent, Nero ShowTime, Nero SecurDisc, Nero StartSmart, Nero Vision, InCD, Move it et UltraBuffer sont des marques commerciales ou déposées de Nero AG.

Adobe, Acrobat, Acrobat Reader et Premiere sont des marques commerciales ou déposées d'Adobe Systems, Incorporated.

AMD Athlon, AMD Opteron, AMD Sempron, AMD Turion, ATI Catalyst et ATI Radeon sont des marques commerciales ou déposées d'Advanced Micro Devices, Inc.

ATSC est une marque commerciale d'Advanced Television Committee.

ICQ est une marque déposée d'AOL, LLC.

Apple, iPhoto, iPod, iTunes, iPhone, FireWire et Mac sont des marques commerciales ou déposées d'Apple, Inc.

ARM est une marque déposée d'ARM, Ltd.

AudibleReady est une marque déposée d'Audible, Inc.

BenQ est une marque commerciale de BenQ Corporation.

Blu-ray Disc est une marque de Blu-ray Disc Association.

CyberLink est une marque déposée de CyberLink Corp.

DLNA est une marque déposée de Digital Living Network Alliance.

DivX et DivX Certified sont des marques déposées de DivX, Inc.

Dolby, Pro Logic et le symbole double-D sont des marques commerciales ou déposées de Dolby Laboratories, Inc.

DTS et DTS Digital Surround sont des marques commerciales ou déposées de DTS, Inc.

DVB est une marque déposée de DVB Project.

Freescale est une marque commerciale de Freescale Semiconductor, Inc.

Google et YouTube sont des marques commerciales de Google, Inc.

WinTV est une marque déposée de Hauppauge Computer Works, Inc.

Intel, Pentium et Core sont des marques commerciales ou déposées d'Intel Corporation.

Linux est une marque déposée de Linus Torvalds.

Memorex est une marque déposée de Memorex Products, Inc.

ActiveX, ActiveSync, DirectX, DirectShow, Internet Explorer, Microsoft, HDI, MSN, Outlook, Windows, Windows Mobile, Windows NT, Windows Server, Windows Vista, Windows Media, Xbox, Xbox 360, le bouton Démarrer de Windows Vista et le logo Windows sont des marques commerciales ou déposées de Microsoft Corporation.

My Space est une marque commerciale de MySpace, Inc.

NVIDIA, GeForce et ForceWare sont des marques commerciales ou déposées de NVIDIA Corporation.

Nokia est une marque déposée de Nokia Corporation.

CompactFlash est une marque déposée de SanDisk Corporation.

Sony, Memory Stick, PlayStation, PLAYSTATION et PSP sont des marques commerciales ou déposées de Sony Corporation.

HDV est une marque commerciale de Sony Corporation et de Victor Company of Japan, Limited (JVC).

UPnP est une marque déposée d'UPnP Implementers Corporation.

Labelflash est une marque déposée de Yamaha Corporation.

Les marques mentionnées dans ce document ne le sont qu'à titre d'information. Tous les noms de marques appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

Nero AG, Im Stoeckmaedle 13-15, D-76307 Karlsbad, Allemagne

# Table des matières





<b>1</b>	<b>Pour un démarrage réussi !</b>	<b>4</b>
1.1	À propos du manuel	4
1.2	À propos de cette application	4
1.3	Installation de Nero MediaHome	5
1.4	Utilisation de Nero MediaHome	7
1.4.1	Partager des fichiers et des dossiers	7
1.4.2	Démarrer le serveur	8
<b>2</b>	<b>Fenêtre principale</b>	<b>9</b>
<b>3</b>	<b>Écran Partager</b>	<b>11</b>
3.1	Fenêtre Dialogue 13	
<b>4</b>	<b>Écran Options</b>	<b>14</b>
<b>5</b>	<b>Écran Réseau</b>	<b>16</b>
<b>6</b>	<b>Écran Périphériques</b>	<b>17</b>
6.1	Contrôler un périphérique à distance 18	
<b>7</b>	<b>Écran Transcodage</b>	<b>19</b>
<b>8</b>	<b>Écran Unité à distance</b>	<b>21</b>
<b>9</b>	<b>Écran TV</b>	<b>23</b>
9.1	Sélection et configuration de canaux TV pour le streaming 24	
<b>10</b>	<b>Informations techniques</b>	<b>27</b>
10.1	Configuration système 27	
10.2	Formats pris en charge 28	
10.2.1	Codecs et formats audio 28	
10.2.2	Codecs et formats vidéo 28	
10.2.3	Formats image 29	
10.2.4	Formats des sélections 29	
10.2.5	Métadonnées 29	
<b>11</b>	<b>Glossaire</b>	<b>31</b>
<b>12</b>	<b>Index</b>	<b>33</b>
<b>13</b>	<b>Contact</b>	<b>35</b>

# 1 Pour un démarrage réussi !

## 1.1 À propos du manuel

Le présent manuel est destiné à tous les utilisateurs qui souhaitent apprendre à utiliser Nero MediaHome. Il se base sur les processus et explique étape par étape comment atteindre un objectif spécifique.

Afin d'optimiser l'utilisation de cette documentation, veuillez tenir compte des conventions suivantes :

	Utilisé pour les avertissements, les conditions préalables ou les instructions qui doivent être strictement suivies.
	Fait référence à des informations complémentaires ou à des conseils.
<b>1. Démarrer :</b>	Un chiffre au début d'une ligne indique une demande d'action. Réalisez ces actions dans l'ordre précisé.
	Indique un résultat intermédiaire.
	Indique un résultat.
<b>OK</b>	Indique des passages de texte ou des boutons qui apparaissent dans l'interface du programme. Ils sont indiqués en gras.
<b>Chapitre</b>	Indique des références à d'autres chapitres. Ils fonctionnent comme des liens et s'affichent en rouge souligné.
<b>[...]</b>	Indique des raccourcis clavier pour l'entrée de commandes.

## 1.2 À propos de cette application


Nero MediaHome est un serveur multimédia AV (Audio/Vidéo) certifié UPnP (Universal Plug and Play), qui reconnaît automatiquement les périphériques UPnP au sein d'un réseau. Nero MediaHome vous permet de partager des fichiers multimédia (audio, photo, image et vidéo). En d'autres termes, tous les utilisateurs du réseau local peuvent accéder aux fichiers. Les lecteurs compatibles avec le standard UPnP peuvent utiliser, lire et afficher les fichiers multimédia partagés. Les chaînes de télévision et les stations de radio ainsi que les services Internet (TV Web, radio Web, programmes audio/vidéo/d'image) peuvent également être transmis.

Grâce à Nero MediaHome, votre PC peut se connecter à d'autres appareils électroniques grand public (par exemple, un téléviseur) pour créer un centre multimédia unifié. Vous pouvez ainsi visionner des programmes télévisés via Nero MediaHome sur deux lecteurs simultanément. Nero MediaHome fournit automatiquement les fichiers au format approprié pour le lecteur concerné. Le transcodage est réalisé en temps réel.

## 1.3 Installation de Nero MediaHome

Un assistant d'installation vous guidera tout au long du processus d'installation rapide et simple. Pour installer Nero MediaHome, procédez comme suit :

1. Fermez tous les programmes Microsoft Windows, notamment tout logiciel anti-virus en cours d'exécution.
2. Double-cliquez sur le fichier d'installation téléchargé pour commencer le processus d'installation.
  - Les fichiers requis sont automatiquement décompressés et stockés dans un dossier temporaire du lecteur C, d'où ils seront automatiquement supprimés une fois l'installation terminée.
  - L'installation est préparée et l'assistant apparaît.
3. Cliquez sur le bouton **Suivant**.
  - L'écran **Installation de Nero Ask Toolbar** s'affiche.
4. Si vous souhaitez utiliser Nero Ask Toolbar, veuillez lire attentivement le contrat de licence et sélectionner la première case d'option.  
Si vous ne souhaitez pas utiliser Nero Ask Toolbar, activez la seconde case d'option.
5. Cliquez sur le bouton **Suivant**.
  - L'écran **Conditions du contrat de licence (CLUF)** s'affiche.
6. Veuillez lire attentivement le contrat de licence et sélectionner la case à cocher appropriée si vous acceptez les termes du contrat de licence. L'installation ne sera pas possible si vous n'acceptez pas ce contrat.
7. Cliquez sur le bouton **Suivant**.
  - L'écran **Personnalisez votre Nero MediaHome** apparaît.
8. Entrez votre nom et le numéro de série dans les champs de saisie. Un client professionnel doit également entrer le nom de sa société.

 Vous trouverez le numéro de série au dos de la pochette du disque. Si vous utilisez la version téléchargée, vous avez reçu le numéro de série par e-mail.
9. Cliquez sur le bouton **Suivant**.
  - L'écran **Sélectionner le type d'installation** s'affiche.  
Vous avez ici le choix entre **Par défaut**, c.-à-d. une installation standard, et une installation **Définie par l'utilisateur**. Avec ce dernier type d'installation, vous pouvez déterminer les langues et choisir le chemin d'installation.
10. Entrez le type d'installation souhaité et cliquez sur le bouton **Suivant**.
  - Si vous choisissez l'installation par défaut, l'écran **Paramètres en option** apparaît. Si vous sélectionnez l'installation personnalisée, l'écran **Installation définie par l'utilisateur** apparaît.
11. Si vous avez choisi l'installation définie par l'utilisateur :
  1. Sélectionnez le dossier souhaité puis cliquez sur le bouton **OK**.
  2. Cliquez sur le bouton **Suivant**.

→ L'écran **Sélectionner la langue de l'application** s'affiche.

3. Cochez les cases des langues que vous voulez installer puis cliquez sur le bouton **Suivant**.

→ L'écran suivant s'affiche.

4. Si vous voulez définir le dossier d'installation, cliquez sur le bouton **Modifier**.

→ La fenêtre **Parcourir les dossiers** apparaît.

→ L'écran **Paramètres en option** s'affiche.



Si des applications pouvant entrer en conflit avec le logiciel à installer sont détectées, l'écran affiche **Désinstallation requise des produits**. Il est recommandé de supprimer ces applications avant de poursuivre l'installation.



Nero MediaHome vérifie la disponibilité des composants requis, tels que DirectX, sur votre PC. S'il manque des applications, l'écran **Composants manquants** s'affiche alors. Sélectionnez les composants à télécharger et à installer.

12. Si vous voulez adapter des paramètres en option, cochez ou décochez les cases correspondantes.

13. Cliquez sur le bouton **Suivant**.

→ L'écran **Prêt à démarrer le processus d'installation** s'affiche.

14. Cliquez sur le bouton **Suivant**.

→ Le processus d'installation est lancé. Nero MediaHome est installé dans le dossier sélectionné alors qu'une barre de progression vous informe de l'évolution du processus d'installation.

15. Cliquez sur le bouton **Suivant**.

→ L'écran **Aidez-nous à améliorer notre logiciel** s'affiche.

Afin de vous proposer un meilleur service, Nero recueille des données anonymes pour déterminer les fonctions qui sont utilisées et les problèmes, le cas échéant, qui ont surgi.

16. Si vous voulez participer à notre collecte anonyme de données, cochez la case puis cliquez sur le bouton **Suivant**.

→ Le dernier écran de l'assistant d'installation s'affiche.

17. Cliquez sur le bouton **Quitter**.

→ L'Assistant d'installation se ferme.

→ Nero MediaHome est désormais installé. Le lien de Nero MediaHome est désormais disponible sur le bureau de l'ordinateur.

#### Voir aussi:

 [Utilisation de Nero MediaHome → 7](#)

 [Fenêtre principale → 9](#)

## 1.4 Utilisation de Nero MediaHome

Afin d'utiliser Nero MediaHome, vous devez partager des dossiers avec des fichiers multimédias et démarrer le serveur. Les clients peuvent alors accéder au serveur et utiliser Nero MediaHome.

Étant donné qu'il n'existe aucun dossier partagé dans votre liste de partage immédiatement après l'installation, Nero MediaHome vous accueille au moment du démarrage initial avec la fenêtre **Dossiers partagés**. En cliquant sur **Oui**, vous pouvez mettre à disposition votre musique, vos vidéos et vos photos personnelles. Nero MediaHome indexe les fichiers.






En partageant vos fichiers sur le réseau, vous permettez à tous les utilisateurs du réseau local (LAN) de parcourir et de télécharger vos fichiers multimédias partagés. Veillez à ne pas partager des fichiers privés ou confidentiels !

Vous pouvez naturellement modifier les paramètres des premiers partages à tout moment dans l'écran **Partager**. En outre, vous pouvez ici effectuer tout autre partage ainsi que le démarrage du serveur.

Dans les paramètres par défaut, lors du redémarrage de l'ordinateur, Nero MediaHome et le serveur actif sont redémarrés. L'application devient disponible via l'icône dans la zone de notification du système. Par un double-clic, vous ouvrez Nero MediaHome dans l'écran **Statut**.

Si vous n'avez pas activé ces paramètres par défaut ou si vous voulez les désactiver, les cases à cocher correspondantes sont disponibles dans l'écran **Options**.

### Voir aussi:

-  [Partager des fichiers et des dossiers → 7](#)
-  [Démarrer le serveur → 8](#)
-  [Fenêtre principale → 9](#)

### 1.4.1 Partager des fichiers et des dossiers

Pour partager des fichiers audio, vidéo et image, procédez comme suit :

1. Cliquez sur l'icône de menu **Partager** de la fenêtre principale.  
→ L'écran **Partager** s'affiche.
2. Ouvrez l'onglet **Dossiers locaux**.
3. Cliquez sur le bouton **Ajouter un partage**.  
→ La fenêtre **Parcourir les dossiers** s'ouvre.
4. Marquez le dossier que vous voulez partager et cliquez sur le bouton **OK**.  
→ Le dossier est indexé et ajouté à la liste des dossiers partagés, ce qui signifie que non seulement les fichiers contenus dans le dossier mais également tous les sous-dossiers existants sont partagés.
5. Pour partager d'autres dossiers, répétez les deux dernières étapes.



6. Si vous voulez adapter les paramètres de transcodage, sélectionnez l'option souhaitée dans l'écran **Transcodage**.

➔ Vous avez partagé le dossier avec des fichiers audio, vidéo et image. Tous les périphériques de lecture et les autres PC du réseau peuvent désormais répertorier ces fichiers et les lire.

**Voir aussi:**

- 📖 Écran Partager → 11
- 📖 Écran Transcodage → 19
- 📖 Utilisation de Nero MediaHome → 7

### 1.4.2 Démarrer le serveur

Afin d'utiliser Nero MediaHome, vous devez démarrer manuellement le serveur une fois.

Pour démarrer le serveur, procédez comme suit :

1. Cliquez sur le bouton **Démarrer serveur** situé au bas de la fenêtre principale.
  - ➔ La fenêtre **Informations de sécurité** s'ouvre.
2. Cliquez sur le bouton **OK**.
  - ➔ Nero MediaHome configure automatiquement le pare-feu Windows de manière à autoriser les connexions sur le serveur.
  - ➔ Le serveur Nero MediaHome démarre et l'écran **Statut** s'affiche. Les fichiers actuellement utilisés par un client sont indiqués ici. Les lecteurs détectés sur le réseau s'affichent dans l'écran **Périphériques**.
  - ➔ Dans la configuration par défaut, chaque nouveau démarrage de l'ordinateur démarre aussi Nero MediaHome et le serveur actif.

Si vous ne voulez pas utiliser le démarrage automatique du serveur, décochez la case **Démarrer automatiquement Nero MediaHome lorsque l'ordinateur est allumé** de l'écran **Options** dans la zone **Paramètres de démarrage automatique et de zone de notification**.
  - ➔ Vous venez de démarrer le serveur.

**Voir aussi:**

- 📖 Écran Options → 14
- 📖 Utilisation de Nero MediaHome → 7



## 2 Fenêtre principale

La fenêtre principale est le point de départ de l'utilisation de Nero MediaHome. Les icônes de menu s'affichent sur la gauche de la fenêtre. Si vous cliquez sur l'une de ces icônes, l'écran correspondant s'ouvre dans la zone de droite.



Fenêtre principale

Les icônes de menu suivantes sont disponibles dans la liste de sélection située sur la gauche :

<b>Partages</b>	Affiche l'écran <b>Partager</b> qui vous permet de sélectionner les dossiers contenant les fichiers multimédia à partager.
<b>Options</b>	Affiche l'écran <b>Options</b> qui vous permet de définir les options de paramétrage du <u>serveur</u> et du démarrage automatique.
<b>Réseau</b>	Affiche l'écran <b>Réseau</b> qui vous permet de définir les options de paramétrage du réseau.
<b>Transcodage</b>	Affiche l'écran <b>Transcodage</b> qui vous permet de définir les options de paramétrage du <u>transcodage</u> .
<b>Unité à distance</b>	Affiche l'écran <b>Unité à distance</b> , où vous pouvez activer une <u>unité à distance</u> .
<b>Périphériques</b>	Affiche l'écran <b>Périphériques</b> qui répertorie les lecteurs trouvés sur le réseau.
<b>TV</b>	Affiche l'écran <b>TV</b> qui vous permet de définir les paramètres et les options de sélection pour la <u>télévision en streaming</u> .

<b>Statut</b>	Affiche l'écran <b>Statut</b> qui indique l'état du serveur et les fichiers multimédia actuellement utilisés par les lecteurs.
---------------	--

En outre, les boutons suivants sont disponibles dans la fenêtre principale :

<b>?</b>	Affiche un menu contextuel vous permettant d'appeler l'Aide et d'ouvrir les fenêtres <b>À propos de Nero MediaHome</b> et <b>Nero sur le Web</b> .
<b>Démarrer serveur</b>	Démarre le serveur Nero MediaHome. Le bouton <b>Arrêter le serveur</b> s'affiche pendant le fonctionnement du serveur.
<b>Arrêter le serveur</b>	Arrête le serveur Nero MediaHome. Le bouton <b>Démarrer serveur</b> s'affiche pendant l'arrêt du serveur.
<b>Quitter</b>	Arrête le serveur Nero MediaHome et ferme Nero MediaHome.

**Voir aussi:**

- 📖 Écran Partager→ 11
- 📖 Écran Options→ 14
- 📖 Écran Réseau→ 16
- 📖 Écran Périphériques→ 17
- 📖 Écran Transcodage→ 19
- 📖 Écran Unité à distance→ 21
- 📖 Écran TV→ 23
- 📖 Utilisation de Nero MediaHome→ 7

### 3 Écran Partager

Sont disponibles sur l'écran **Partagé** les onglets **Bibliothèque multimédia**, **Dossiers locaux**, **Services Internet** et **Apple iTunes**.



Écran **Partager**

L'onglet **Bibliothèque multimédia** présente les fichiers déjà installés. Nero MediaHome organise les fichiers en une arborescence permettant de les parcourir facilement, par exemple sous forme d'une vidéo ou de photos. Ici les fichiers sont classés en sous-catégories telles que artistes, l'album ou le genre pour la musique. Le même fichier, par exemple, sera classé à la fois sous le nom d'un artiste connu tel que Mozart et dans le genre Classique.

Vous pouvez définir comme partagés des fichiers audio, vidéo et image dans l'onglet **Dossiers locaux**. En outre, vous voyez combien de fichiers sont déjà indexés ainsi que l'état du processus d'indexation. Le partage final aura lieu au démarrage du serveur. Les options de configuration suivantes sont disponibles :

Bouton <b>Ajouter</b>	Ouvre la fenêtre <b>Parcourir les dossiers</b> . Vous pouvez y sélectionner le dossier contenant les fichiers à partager. Le dossier sélectionné est ajouté à la liste des dossiers partagés.
Bouton <b>Supprimer</b>	Supprime le dossier sélectionné de la liste des dossiers partagés. Uniquement disponible si au moins un dossier a été marqué dans la liste partagée.

<b>Bouton Plus</b>	<p><b>Rebalayer le dossier</b> - effectue une nouvelle indexation du dossier marqué.</p> <p><b>Ouvrir dans l'Explorateur</b> - affiche le dossier sélectionné dans l'arborescence de l'Explorateur Windows.</p> <p>Uniquement disponible si au moins un dossier a été marqué dans la liste partagée.</p>
--------------------	--

Il est possible, dans l'onglet **Services Internet**, d'entrer, d'enregistrer et de mettre à jour l'URL (Uniform Resource Locator) de plusieurs supports (stations radio Web, chaînes de TV Web, balados audio, balados vidéo et balados graphiques).

<b>S'abonner</b>	Ouvre la fenêtre <b>Dialogue</b> . Vous pouvez créer ici un nouvel abonnement.
<b>Se désabonner</b>	Supprime une entrée sélectionnée dans l'onglet <b>Services Internet</b> . Uniquement disponible si au moins une entrée a été marquée.

Si Apple iTunes est installé sur votre ordinateur, vous pouvez importer la bibliothèque Apple iTunes dans Nero MediaHome. Les boutons suivants sont disponibles à cet effet dans l'onglet **Apple iTunes**.

<b>Importation de la bibliothèque iTunes</b>	Importe les données multimédias d'Apple iTunes dans Nero MediaHome.
--	---



Une fois la bibliothèque Apple iTunes importée dans Nero MediaHome, les fichiers doivent encore être indexés. Selon la taille de la bibliothèque, cela peut prendre quelques minutes. Les fichiers sont entièrement disponibles seulement une fois l'indexation terminée.

#### Voir aussi:

-  [Fenêtre Dialogue → 13](#)
-  [Fenêtre principale → 9](#)

### 3.1 Fenêtre Dialogue

La fenêtre **Dialogue** vous permet de créer une nouvelle entrée dans Services Internet.

Fenêtre Dialogue

Les options de configuration suivantes sont disponibles :

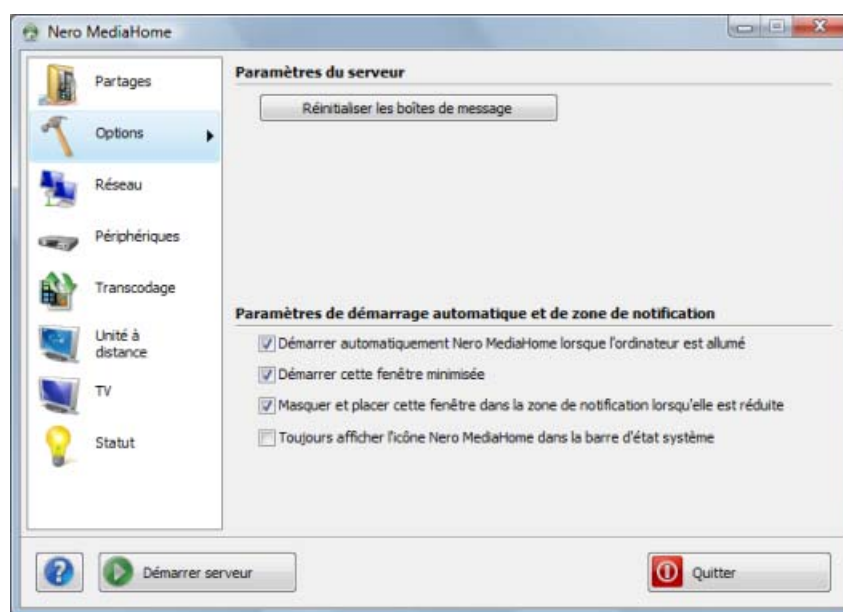
Menu déroulant <b>Catégorie</b>	Définit la catégorie de l'entrée.
Champ de saisie <b>Titre</b>	Définit le nom de l'abonnement.
Champ de saisie <b>URL</b>	Définit l'URL de l'abonnement.
Bouton d'option <b>Automatique (recommandé)</b>	Met à jour l'abonnement automatiquement.
Bouton d'option <b>Une fois par jour</b>	Met à jour l'abonnement une fois par jour.
Bouton d'option <b>Jamais (manuelle uniquement)</b>	Met à jour l'abonnement uniquement lors d'une mise à jour manuelle.
Bouton <b>Mettre à jour maintenant</b>	Lance la mise à jour manuellement. Uniquement disponible lorsque tous les champs de saisie de la fenêtre sont remplis.

**Voir aussi:**

 [Écran Partager → 11](#)

## 4 Écran Options

L'écran **Options** vous permet de définir des paramètres pour le serveur et le démarrage automatique.



Écran Options

Les options de configuration suivantes sont disponibles dans la zone **Paramètres du serveur** :

Bouton <b>Réinitialiser les boîtes de message</b>	Affiche tous les messages et les avertissements que vous aviez désactivés.
--	--

Les options de configuration suivantes sont disponibles dans la zone **Paramètres de démarrage automatique et de zone de notification** :

Case à cocher <b>Démarrer automatiquement Nero MediaHome lorsque l'ordinateur est allumé</b>	Démarre automatiquement Nero MediaHome dès le démarrage de l'ordinateur.
Case à cocher <b>Démarrer cette fenêtre minimisée</b>	Démarre Nero MediaHome minimisé.

Case à cocher <b>Masquer et mettre cette fenêtre dans la zone de notification lorsqu'elle est réduite</b>	Affiche la fenêtre sous la forme d'une icône dans la barre d'état lorsqu'elle est minimisée et non dans la barre des tâches.
Case à cocher <b>Toujours afficher l'icône Nero MediaHome dans la zone de notification</b>	Affiche toujours l'icône Nero MediaHome dans la barre d'état, même si la fenêtre est ouverte.

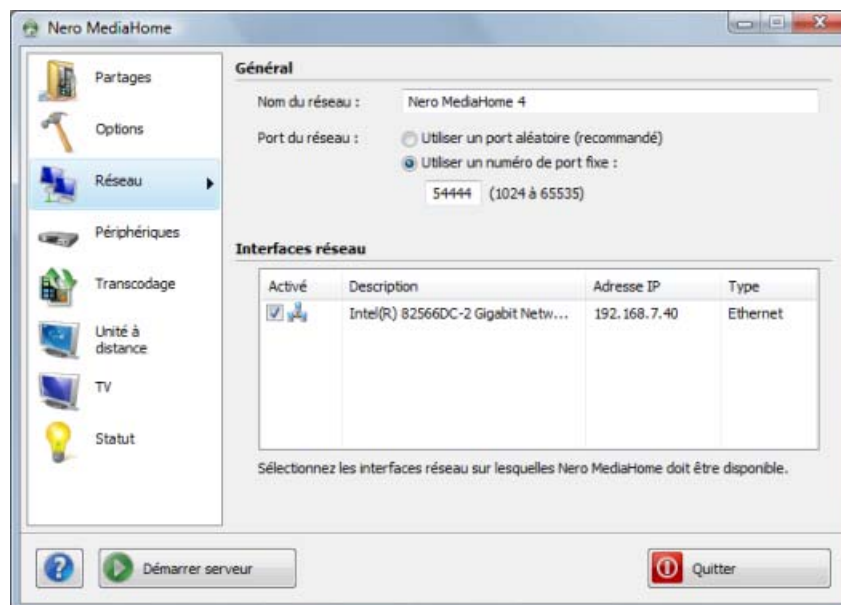
**Voir aussi:**

 [Fenêtre principale → 9](#)



## 5 Écran Réseau

L'écran **Réseau** vous permet de définir les paramètres du réseau.



Écran Réseau

Les options de configuration suivantes sont disponibles :

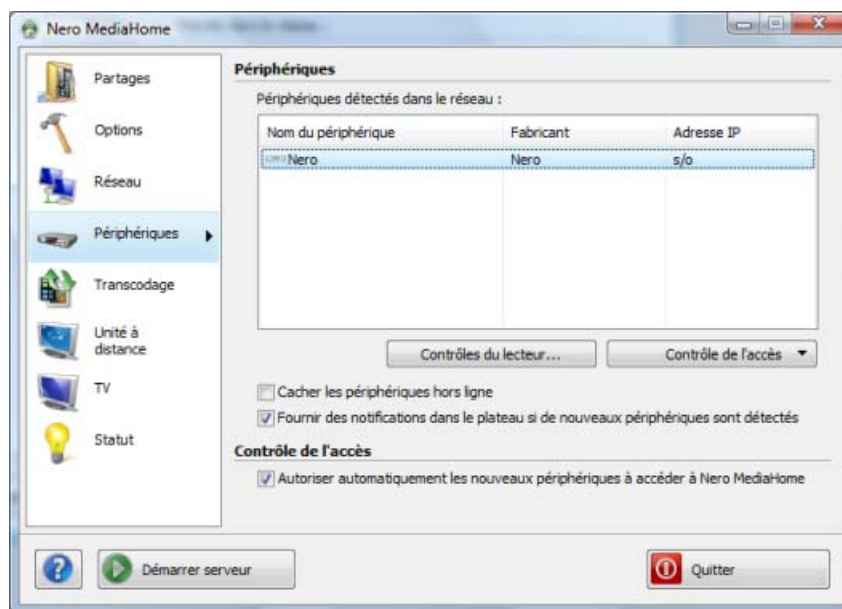
Champ de saisie <b>Nom du réseau</b>	Définit le nom de réseau du serveur.
Bouton d'option <b>Utiliser un numéro de port aléatoire</b>	Sélectionne un <u>numéro de port</u> aléatoire pour le port réseau de Nero MediaHome.
Bouton d'option <b>Utiliser un numéro de port fixe</b>	Définit un numéro du port réseau qui reste le même à chaque démarrage de Nero Media-Home.
Zone de liste <b>Interfaces réseau</b>	<p>Affiche toutes les connexions réseau installées ainsi que leur état, le nom de leur adaptateur réseau, l'adresse IP affectée et le type de connexion réseau.</p> <p>Si vous cochez la case <b>Activée</b>, le serveur est accessible à partir de cette connexion réseau.</p>

**Voir aussi:**

 [Fenêtre principale](#) → 9

## 6 Écran Périphériques

Dans l'écran **Périphériques**, vous pouvez définir le mode d'accès des lecteurs au serveur et même les contrôler avec la télécommande.



Écran Périphériques

Les options de configuration suivantes sont disponibles :

Zone de liste <b>Périphériques de lecture détectés sur le réseau :</b>	Affiche les lecteurs trouvés sur le réseau.
Bouton <b>Actionner les contrôles du lecteur</b>	Ouvre une télécommande pour le lecteur sélectionné. Uniquement disponible lorsqu'un lecteur a été marqué dans la liste de sélection.
Bouton <b>Contrôle de l'accès</b>	Définit l'accès au serveur pour le lecteur sélectionné. Vous pouvez <b>autoriser</b> ou <b>refuser</b> l'accès, ou encore <b>supprimer</b> le lecteur de la liste. Uniquement disponible lorsqu'un lecteur a été marqué dans la liste de sélection.
Case à cocher <b>Cacher les périphériques hors ligne</b>	Dans la liste de sélection <b>Lecteurs détectés sur le réseau</b> , seuls les lecteurs qui sont disponibles en ligne s'affichent.

Case à cocher <b>Notifier dans la barre d'état du système si de nouveaux périphériques sont détectés</b>	Signale dans la zone de notification lorsque le réseau reconnaît un nouveau lecteur.
Case à cocher <b>Autoriser automatiquement les nouveaux périphériques à accéder à Nero MediaHome</b>	Autorise les nouveaux lecteurs à accéder au serveur et les ajoute à la liste <b>Lecteurs détectés sur le réseau</b> .

Voir aussi:

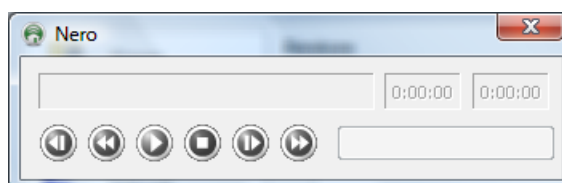
- ☞ [Contrôler un périphérique à distance](#) → 18
- ☞ [Fenêtre principale](#) → 9

## 6.1 Contrôler un périphérique à distance

Le Contrôle du lecteur permet de commander à distance les lecteurs détectés sur le réseau. Les périphériques DMR compatibles avec UPnP sont pris en charge.

Pour contrôler un lecteur à distance, procédez comme suit :

1. Marquez le périphérique souhaité dans la liste de sélection **Lecteurs détectés sur le réseau**.
2. Cliquez sur le bouton **Actionner le lecteur**.
  - ➔ La télécommande s'ouvre. Le message d'état et l'état du bouton **Parcourir** (activé/désactivé) vous indiquent si le périphérique est prêt. Une télécommande porte le nom du périphérique sélectionné. Vous pouvez ouvrir simultanément autant de contrôles de lecteur que vous souhaitez.



Télécommande

3. Cliquez sur le bouton **Parcourir** et sélectionnez un fichier audio ou vidéo, en fonction du périphérique. Vous pouvez également faire glisser et déposer des fichiers audio et vidéo sur la télécommande.
  - ➔ Le périphérique sélectionné lit le fichier choisi. Nero MediaHome transcode automatiquement le fichier au format de lecture approprié. Vous pouvez utiliser les boutons de commande pour contrôler la lecture, par exemple pour lire le fichier sélectionné suivant.

Voir aussi:

- ☞ [Écran Périphériques](#) → 17

## 7 Écran Transcodage

L'écran **Transcodage** vous permet de définir des paramètres de transcodage pour les fichiers audio, vidéo et photo dans les zones **Transcodage de fichiers audio/fichiers vidéo/fichiers image**.



Écran Transcodage

Outre les entrées pour les formats correspondants, les entrées suivantes sont disponibles dans les menus déroulants des zones **Transcodage de fichiers audio/fichiers vidéo/fichiers image** :

<b>Conserver format original</b>	Cela signifie que le fichier original est toujours conservé. La capacité du <u>client</u> à lire le fichier concerné dans son format d'origine n'est pas vérifiée. Il est donc possible que le client ne puisse pas lire le fichier.
<b>Détection automatique</b>	Vérifie si le client peut lire le format. Si c'est le cas, le format original est conservé. Dans le cas contraire, Nero MediaHome demande quel format il prend en charge et transcode le fichier au format adéquat. Cette procédure fait appel aux capacités de votre ordinateur et peut éventuellement diminuer la qualité de la lecture. L'option <b>Détection automatique</b> est sélectionnée par défaut.

Les boutons d'options suivants sont également disponibles dans les zones **Transcodage de fichiers vidéo** et **Transcodage de fichiers image** :

<b>PAL</b>	Sélectionne le mode télévision <b>PAL</b> ( <u>Phase Alternating Line</u> ) utilisé en Europe mais également en Australie, en Amérique du Sud et dans de nombreux pays d'Afrique et d'Asie.
<b>NTSC</b>	Sélectionne le mode de télévision <b>NTSC</b> ( <u>National Television System Committee</u> ) utilisé dans une grande partie du continent américain et dans certains pays d'Asie orientale.
<b>Résolution d'origine</b>	Conserve la résolution d'origine. L'option <b>Résolution d'origine</b> est sélectionnée par défaut.

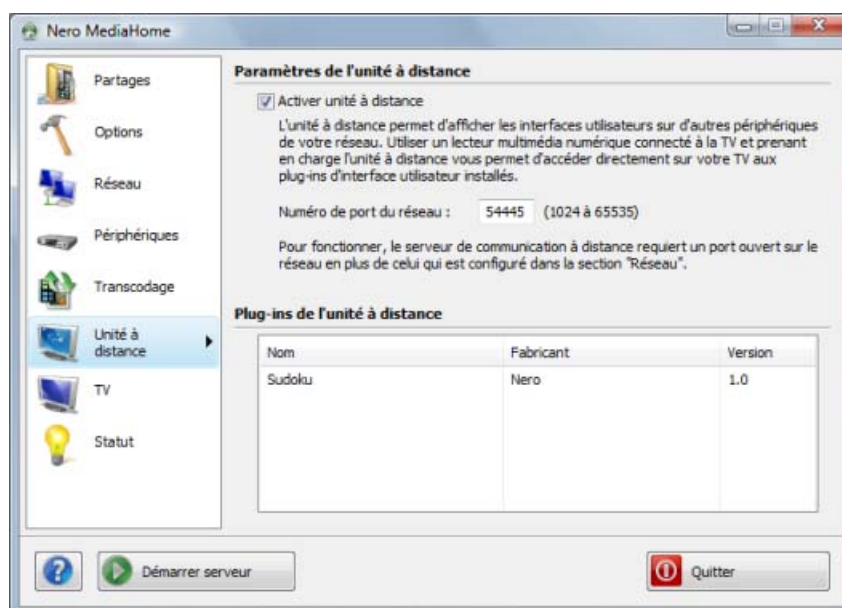
**Voir aussi:**

 [Fenêtre principale](#) → 9

## 8 Écran Unité à distance

Dans l'écran **Unité à distance**, vous pouvez activer l'unité à distance et faire afficher les plug-ins d'unité à distance disponibles. L'unité à distance est un standard UPnP ouvert qui rend possible l'affichage d'une interface graphique sur les périphériques. Ce standard vous permet d'utiliser des applications telles que le jeu de Sudoku inclus sur votre téléviseur et donc d'étendre les fonctions de ce dernier.

Vous pouvez également programmer vous-même des applications pour votre unité à distance ; il suffit d'avoir des connaissances de base en matière de programmation sous JScript. L'application doit être dans le dossier Nero MediaHome pour être détectée par Nero MediaHome.



Écran Unité à distance

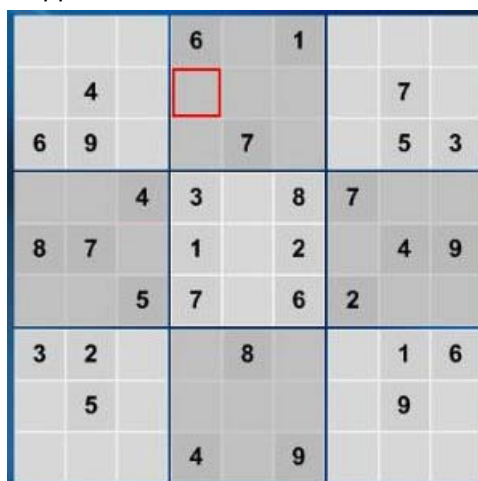
Les options de configuration suivantes sont disponibles :

Case à cocher <b>Activer unité à distance</b>	Active l'unité à distance.
Champ de saisie <b>Numéro de port réseau</b>	Attribue un <u>numéro de port</u> . Remarque : le numéro de port entré doit être différent de celui entré dans l'écran <b>Options</b> .

Afficher la liste

**Plug-ins d'unité à distance**

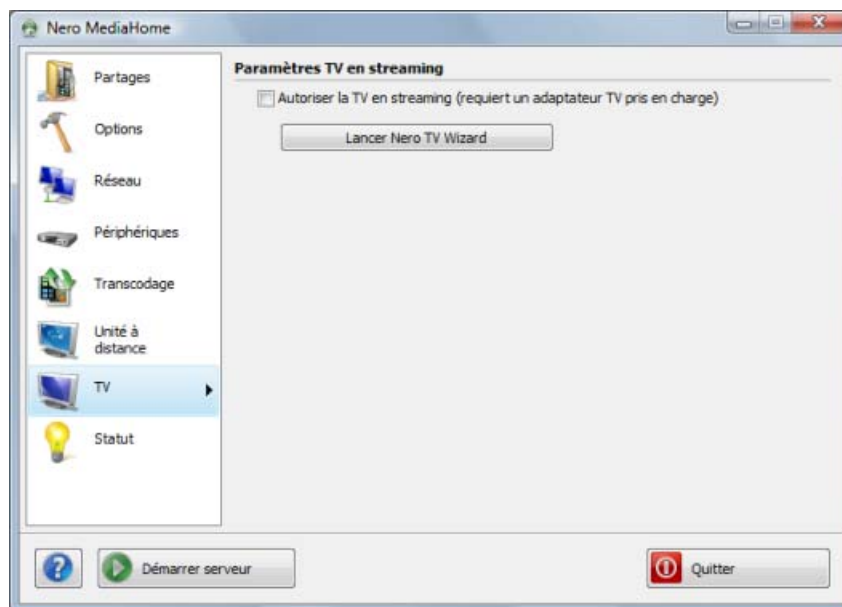
Recense les plug-ins disponibles pour l'unité à distance.  
L'application **Sudoku** est incluse.





## 9 Écran TV

L'écran **TV** vous permet de définir les paramètres de la TV en streaming.



Écran TV

Les options de configuration suivantes sont disponibles :

Case à cocher <b>Autoriser la TV en streaming</b>	Active la TV en streaming et le bouton <b>Lancer Nero TV Wizard</b> . Uniquement disponible lorsque le serveur est arrêté et lorsqu'une carte TV est configurée.
Bouton <b>Lancer Nero TV Wizard</b>	Ouvre la fenêtre <b>Assistant TV</b> , qui vous permet de régler les paramètres de la carte TV et de sélectionner des canaux pour la TV en streaming. Uniquement disponible lorsque le serveur est arrêté.

### Voir aussi:

- 📖 Sélection et configuration de canaux TV pour le streaming → 24
- 📖 Fenêtre principale → 9

## 9.1 Sélection et configuration de canaux TV pour le streaming

Les conditions suivantes doivent être remplies :

- Le serveur est arrêté.
- Une carte TV compatible est connectée et installée sur votre ordinateur.

Nero MediaHome vous permet de choisir et de définir des chaînes de TV pour la lecture en transit. Pour ce faire, procédez comme suit :

1. Cliquez sur l'icône de menu **TV**.  
→ L'écran **TV** s'affiche.
2. Cliquez sur le bouton **Lancer Nero TV Wizard**.  
→ La fenêtre **Assistant TV** s'ouvre avec l'écran **Sélection périphérique**.
3. Sélectionnez l'entrée pour votre carte TV dans le menu déroulant **Périphérique vidéo**.
4. Si votre carte TV dispose de plusieurs entrées vidéo, sélectionnez l'entrée souhaitée dans le menu déroulant **Entrée vidéo**.
5. Sélectionnez l'entrée pour le périphérique audio dans le menu déroulant **Périphérique audio**. Dans la plupart des cas, l'entrée correcte est **Utiliser la sortie audio de l'unité vidéo**.
6. Si votre carte TV dispose de plusieurs entrées audio, sélectionnez l'entrée souhaitée dans le menu déroulant **Entrée audio**.
7. Sélectionnez le profil d'enregistrement souhaité dans le menu déroulant **Qualité d'enregistrement**.
8. Si vous souhaitez modifier le chemin d'accès à l'emplacement de stockage des enregistrements :
  1. Cliquez sur le bouton ...  
→ La boîte de dialogue **Parcourir les dossiers** s'ouvre.
  2. Sélectionnez le dossier requis et cliquez sur le bouton **OK**.  
→ La boîte de dialogue se ferme et le chemin choisi est accepté.
9. Cliquez sur le bouton **Suivant**.  
→ L'écran **Recherche des canaux TV** s'affiche.
10. Dans le menu déroulant **Sélectionner un pays**, sélectionnez le pays dans lequel vous vous trouvez actuellement.
11. Cliquez sur le bouton **Lancer la recherche** pour chercher les canaux TV.  
→ La recherche est lancée. Vous pouvez suivre sa progression dans la zone **Statut de la recherche** à l'aide de la barre de progression. Le nombre de canaux trouvés s'affiche dans la zone Statut de la recherche.
12. Lorsque la recherche de canaux est terminée, cliquez sur le bouton **Suivant**.  
→ L'écran **Modifier les canaux TV** s'affiche. Les chaînes trouvées s'affichent dans les listes de sélection des onglets **Chaînes TV** et **Stations radio**.
13. Si vous souhaitez renommer un canal :

1. Sélectionnez le canal souhaité dans la liste de sélection.
  2. Cliquez sur le bouton **Renommer**.
    - La boîte de dialogue **Renommer le canal** s'ouvre.
  3. Entrez le nom souhaité dans le champ de saisie et cliquez sur le bouton **OK**.
    - La boîte de dialogue se ferme. Le canal concerné est renommé.
14. Pour supprimer un canal :
1. Sélectionnez le canal souhaité.
  2. Cliquez sur le bouton **Supprimer**.
    - Le canal est supprimé de la liste de sélection.
15. Pour changer la position d'un canal :
1. Sélectionnez le canal souhaité.
  2. Cliquez sur le bouton **Haut** ou **Bas**.
    - La position du canal est modifiée.
16. Cliquez sur le bouton **Suivant**.
  - L'écran **Gérer groupes de canaux TV** s'affiche.  
Les groupes de canaux sont utiles à la gestion des chaînes TV. Par exemple, vous pouvez grouper toutes les chaînes sportives dans un groupe de canaux « Sport ».
17. Si vous souhaitez gérer des groupes de canaux TV, cliquez sur l'onglet **Groupes de canaux TV**.
18. Si vous souhaitez créer un nouveau groupe de canaux :
1. Cliquez sur le bouton **Ajouter**.
    - La boîte de dialogue **Ajouter groupe** s'ouvre.
  2. Entrez le nom souhaité dans le champ de saisie et cliquez sur le bouton **OK**.
    - La boîte de dialogue se ferme et le groupe est ajouté à la liste de sélection.
19. Pour changer la position d'un groupe de canaux :
1. Sélectionnez le groupe de canaux souhaité.
  2. Cliquez sur le bouton **Haut** ou **Bas**.
    - La position du groupe de canaux est modifiée.
20. Si vous souhaitez afficher et gérer des canaux TV, cliquez sur l'onglet **Canaux TV en groupes**.
  - La liste de sélection **Canaux disponibles** affiche les canaux qui n'ont pas encore été attribués à un groupe.
21. Sélectionnez l'entrée pour le groupe dans lequel vous souhaitez ajouter les canaux ou dans lequel vous souhaitez en supprimer dans le menu **Modifier vos groupes**.
22. Sélectionnez les canaux que vous souhaitez ajouter au groupe dans la liste de sélection **Canaux disponibles**.
23. Cliquez sur le bouton **>>**.
24. Répétez les trois dernières étapes pour chaque groupe auquel vous souhaitez attribuer des canaux.

25. Pour changer la position d'un canal :
  1. Sélectionnez le canal en question dans la zone **Modifier vos groupes**.
  2. Cliquez sur le bouton **Haut** ou **Bas**.
    - La position du canal est modifiée.
26. Pour supprimer un canal du groupe :
  1. Sélectionnez le canal en question dans la zone **Modifier vos groupes**.
  2. Cliquez sur le bouton **<<**.
    - Le canal est supprimé du groupe et déplacé vers la liste de sélection **Canaux disponibles**.
27. Cliquez sur le bouton **Terminer**.
  - Les informations sont enregistrées. L'écran **TV** s'affiche.
28. Cochez la case **Autoriser la TV en streaming**.
  - Vous avez défini les paramètres TV et sélectionné les canaux TV pour le streaming. Les lecteurs adéquats peuvent recevoir les chaînes TV du serveur et les lire.

**Voir aussi:**

 [Écran TV → 23](#)

## 10 Informations techniques

### 10.1 Configuration système

- Windows XP (SP2 ou supérieur), Windows Server 2003 (SP2005 ou supérieur), Windows XP Media Center Edition 2 ou supérieur, Windows Vista
- Windows Vista x64 (le produit fonctionne dans l'émulateur x86 qui permet d'exécuter des applications 32 bits)
- DirectX 9.0c Révision 30 (août 2006) ou ultérieure
- Windows Internet Explorer 6.0 ou version ultérieure
- Processeur 1,2 GHz Intel Pentium III, AMD Sempron 2200+ ou équivalent
- 256 Mo de RAM minimum
- Un espace de 200 Mo sur le disque dur pour une installation standard.
- Carte graphique avec au moins 32 Mo de mémoire vidéo et une résolution minimum de 800 x 600 pixels et paramètres de couleur 16 bits. Cependant, une couleur réelle de 24 ou 32 bits est recommandée.
- Environnement réseau avec Ethernet de 100 Mbit/s, WLAN (IEEE 802.11g) ou plus rapide.
- Pour l'installation de Nero MediaHome, vous avez besoin de droits d'administrateur pour tous les systèmes d'exploitation.

#### Configuration système

- Périphériques UPnP pris en charge pour le streaming à partir du serveur Nero MediaHome.



Une liste des périphériques UPnP certifiés se trouve sur <http://www.upnp-ic.org/certification/default.asp#devices>.

- Carte TV analogique ou numérique (DVB-T, DVB-S, DVB-C et ATSC) compatible avec le pilote BDA



Pour connaître les cartes prises en charge, consultez [www.nero.com](http://www.nero.com)

- Une connexion Internet haut débit (par ex. avec DSL-1000 ou vitesse supérieure) pour l'inscription, la mise à jour de Nero MediaHome, le fichier d'aide et d'autres fonctionnalités. Cette activation est gratuite. Les coûts de la connexion à Internet sont à la charge de l'utilisateur.



Il est conseillé d'installer les pilotes certifiés WHQL les plus récents. WHQL est l'abréviation de Windows Hardware Quality Labs et signifie que le pilote du périphérique certifié par Microsoft est compatible avec Microsoft Windows et le matériel correspondant.

## 10.2 Formats pris en charge

### 10.2.1 Codecs et formats audio

Les formats suivants peuvent être lus et transcodés à la volée dans la transmission s'ils ne sont pas pris en charge par le périphérique cible (streaming et transcodage) :

- Audio Interchange File Format (AIFF, AIF)
- Moving Picture Experts Group-1 Audio Layer 1 (MP1)
- Moving Picture Experts Group-1 Audio Layer 2 (MP2)
- Moving Picture Experts Group-1 Audio Layer 3 (MP3)
- Moving Picture Experts Group - 1 Audio Layer 1/2/3 (MPA)
- Nero Digital (MP4)
- Dolby Digital (AC3)
- Advanced Audio Coding (AAC, M4A, MP4)
- Format d'échange de fichiers source WAVE (WAV, WAVE)
- Windows Media Audio (WMA)
- OGG Vorbis (OGG, OGM)
- Linear Pulse Code Modulation (LPCM, PCM, L16)

Les formats suivants peuvent uniquement être lus (streaming) :

- Audiobook Audible (AA)
- Atrac3 (AT3P)
- Sun Audio Format (AU, SND)
- Digital Theater System (DTS)
- Musical Instrumental Digital Interface (MIDI, MID)
- Real Audio (RA)
- X-TwinVQ (VQF, VQL)
- Adaptive Multirate Codec (AMR)
- Adaptive Multirate Wide Band (AWB)

### 10.2.2 Codecs et formats vidéo

Les formats suivants peuvent être lus et transcodés à la volée dans la transmission s'ils ne sont pas pris en charge par le périphérique cible (streaming et transcodage) :

- 3rd Generation Partnership Project (3GP)
- Audio Video Interleave (AVI)
- Digital Video Express (DIVX)
- Advanced Streaming Format (ASF)
- Digital Video (DV)

- Moving Picture Experts Group-2 (MPEG, MPG, MPE, M1V, DAT, MPEG2, MPG2, M2V, PVA, MOD, TOD, VOB, MP2P, PS, MP2T, TS)
- H.263/H.264/ASP/AVC Vidéo avec AAC/HE-AAC Audio (MP4, M4P, MOV, QT)
- Windows Media Video (WMV)
- Microsoft Digital Video Recording (DVR-MS)
- Flash Video (FLV)
- Nero Digital (MP4)

Les formats suivants peuvent uniquement être lus (streaming) :

- Motion Joint Photographic Expert Group (MJPEG)
- OGG Vorbis (OGG, OGM)
- Real Media (RM)

### 10.2.3 Formats image

- Bitmap (BMP)
- Graphics Interchange Format (.gif)
- Joint Photographic Expert Group (JPEG, JPG, JPE)
- Portable Network Graphics (PNG)
- Tagged Image File Format (TIFF, TIF)
- Windows Media File (WMF)

### 10.2.4 Formats des sélections

- Moving Picture Experts Group Audio Layer 3 Uniform Resource Locator/MP3 URL (M3U)
- Playlists File Format (PLS)
- Rich Site Summary (RSS)

### 10.2.5 Métadonnées

- Advanced Streaming Format (ASF)
- Audio Video Interleave (AVI)
- Moving Picture Experts Group-1 Audio Layer 3 (MP3)
- Nero Digital (MP4)
- OGG Vorbis (OGG, OGM)
- Format d'échange de fichiers source WAVE (WAV, WAVE)
- Windows Media Audio (WMA)
- Windows Media Video (WMV)
- Joint Photographic Expert Group (JPEG, JPG, JPE)
- Portable Network Graphics (PNG)



- Bitmap (BMP)
- Graphics Interchange Format (.gif)
- Tagged Image File Format (TIFF, TIF)
- Moving Picture Experts Group-1 Audio Layer 1 (MP1)
- Moving Picture Experts Group-2 (MPEG)
- Moving Picture Experts Group-1 Audio Layer 3 (MP3)

## 11 Glossaire

### Balado audio

Un balado audio est une série de contributions audio sur Internet, auxquelles vous pouvez vous abonner au moyen d'un flux d'actualités.

### Balado graphique

Un balado graphique est une série d'images disponible sur Internet, à laquelle vous pouvez vous abonner au moyen d'un flux d'actualités.

### Balado vidéo

Un balado vidéo est une série de contributions vidéo sur Internet, auxquelles vous pouvez vous abonner au moyen d'un flux d'actualités.

### Client

Un client est un ordinateur, un programme ou un périphérique qui utilise les services d'un serveur sur un réseau.

### Lecture en transit (streaming)

La lecture en transit se réfère à la transmission continue de données qui peuvent déjà être lues pendant la procédure de transmission. Cela signifie qu'il n'est pas nécessaire d'attendre la transmission complète d'un fichier multimédia avant de pouvoir le lire. Une chaîne de télévision peut être reçue et retransmise simultanément sans qu'il soit nécessaire de l'enregistrer préalablement sur le disque dur.

### NTSC

Le National Television System Committee Standard est une norme vidéo et TV appliquée aux États-Unis et au Japon. La norme NTSC présente plus d'images individuelles (29,97 images par seconde) que la norme PAL mais moins de lignes horizontales (525 lignes).

### PAL

La procédure "Phase Alternation Line" est la norme TV appliquée en Europe. PAL possède 625 lignes par écran pour une vitesse de transmission du film de 25 images par seconde. Elles sont transmises à l'aide de la procédure dite de saut de ligne au cours de laquelle une image avec toutes les lignes impaires puis une image avec toutes les lignes paires sont créées. Cela correspond à une fréquence de demi-image de 50 Hz.

### Port

Un port est une interface, en d'autres termes un canal d'entrée et de sortie utilisé par un serveur pour communiquer avec le réseau. Le serveur sur lequel les paquets de données sont reçus utilise le numéro de port pour identifier le service auquel les données sont destinées (ex. : WWW ou FTP) ; certains services fonctionnent sur des ports fixes, par exemple le serveur Web sur le port 80. Un port peut être ouvert ou fermé. Par conséquent, certains ports doivent être ouverts avec un routeur et redirigés vers l'ordinateur cible afin que les applications du serveur et les mises à jour en ligne puissent fonctionner, par exemple.

**Serveur**

Un serveur est un programme logiciel qui permet à d'autres logiciels (clients) d'accéder à certains services. Un ordinateur exécutant un ou plusieurs programmes de serveurs est également appelé, pour simplifier, un serveur. Par exemple, dans un réseau, le serveur fournit un accès aux données et aux ressources à d'autres clients reliés au réseau.

**Transcodage**

Le transcodage fait référence à un processus de conversion d'un format multimédia (vidéo/audio) en un autre tel que la conversion de fichiers WAV en fichiers MP 3.

**Unité à distance**

L'unité à distance est un standard UPnP ouvert qui rend possible l'affichage d'une interface graphique sur les périphériques, ce qui signifie que les surfaces d'exploitation peuvent être représentées sur d'autres périphériques du réseau. Si un périphérique de lecture numérique est connecté à la TV qui prend en charge le standard utilisé par l'unité à distance, vous pouvez alors utiliser la TV pour accéder directement aux plug-ins installés de la surface d'exploitation.

**UPnP**

L'objectif de Universal Plug and Play est de contrôler les périphériques d'un réseau local. Les périphériques compatibles avec UPnP, tels que les imprimantes, les routeurs ou d'autres ordinateurs d'un réseau, peuvent facilement cohabiter dans un réseau.

## 12 Index

### A

Actionner les contrôles du lecteur.....	18
Activer unité à distance.....	9, 21
Aide.....	10
Apple iTunes.....	12
Arrêter le serveur.....	10
Assistant TV.....	23, 24
Autoriser la TV en streaming.....	26
Avertissement de sécurité.....	7

### B

Barre des tâches.....	15
Bibliothèque multimédia.....	11

### C

Carte TV.....	24
Chaînes TV.....	24
Configurer des chaînes TV.....	24
Conserver format original.....	19
Contrôle de l'accès.....	17
Contrôler un périphérique à distance....	18
Conventions, manuel.....	4

### D

Démarrage automatique.....	7, 8
Démarrer le serveur.....	7, 8, 10
Démarrer le serveur multimédia.....	7
Détection automatique.....	19
Dossiers locaux.....	7, 11

### E

Écran Options.....	7, 8, 9, 14
Écran Partager.....	7, 9, 11
Écran Périphériques.....	8, 9, 17
Écran Réseau.....	9, 16
Écran Statut.....	7, 10
Écran Transcodage.....	8, 9, 19
Écran TV.....	9, 23, 24
Écran Unité à distance.....	9, 21

### F

Fenêtre Dialogue.....	13
Fenêtre principale.....	9
Fermer Nero MediaHome.....	10
Fichiers multimédias partagés.....	4
Fichiers partagés.....	4
Formats de lecture.....	18

### G

Groupes de canaux TV.....	25
---------------------------	----

### I

Indexation.....	7
-----------------	---

### L

Lecture auto.....	7, 8, 9, 14
Lecture en transit.....	24

### M

Manuel, conventions.....	4
Mode vidéo.....	20

### N

Nom réseau.....	16
NTSC.....	20
Numéro de port :.....	16, 21
Numéro de port réseau.....	21

### O

Onglet Apple iTunes.....	12
Onglet Bibliothèque multimédia.....	11
Onglet Dossiers locaux.....	7, 11
Onglet Services Internet.....	12
Options.....	7, 9

### P

PAL.....	20
Paramètres de démarrage automatique	14
Paramètres de démarrage automatique et de zone de notification.....	7, 8
Paramètres de transcodage.....	19
Paramètres du serveur.....	14

Partager des dossiers .....	7
Partages .....	7, 9, 11
Périphériques .....	8, 9, 17
Périphériques de lecture .....	9, 17, 18
Périphériques DMR .....	18
Plug-ins .....	22
Port réseau : .....	16
Préférences du réseau .....	16

## Q

Qualité d'enregistrement .....	24
Quitter .....	10

## R

Recherche des canaux .....	24
Recherche des canaux TV .....	24
Réseau .....	4, 9, 16, 18
Réseau local .....	4
Résolution .....	20
Résolution d'origine .....	20

## S

Sélection du périphérique .....	24
---------------------------------	----

Sélectionner des chaînes TV .....	24
Serveur .....	7, 8, 9, 24
Services Internet .....	12, 13
Standard TV .....	20
Stations de radio .....	24
Statut .....	7, 10
Sudoku .....	21
Supprimer le partage .....	11

## T

Télécommande .....	17, 18
Transcodage .....	9
TV .....	9, 23, 24
TV en streaming .....	9, 23

## U

Über diese Dokumentation .....	4
Unité à distance .....	9, 21
Universal Plug and Play .....	4
UPnP .....	4, 18, 21

## X

XBox 360TM .....	4
------------------	---

## 13 Contact

Nero MediaHome est un produit Nero AG.

# nero MediaHome 4

### Nero AG

Im Stoeckmaedle 13-15

76307 Karlsbad

Allemagne

**Site** [www.nero.com](http://www.nero.com)

**Web :**

**Aide** <http://support.nero.com>

**Fax :** +49 724 892 8499

### Nero Inc.

330 N Brand Blvd Suite 800

Glendale, CA 91203-2335

États-Unis d'Amérique

**Site** [www.nero.com](http://www.nero.com)

**Web :**

**Aide** <http://support.nero.com>

**Fax :** (818) 956 7094

**E-Mail :** [US-CustomerSupport@nero.com](mailto:US-CustomerSupport@nero.com)

### Nero KK

Rover Center-kita 8F-B, 1-2-2

Nakagawa-chuou Tsuzuki-ku

Yokohama, Kanagawa

Japon 224-0003

**Site** [www.nero.com](http://www.nero.com)

**Web :**

**Aide** <http://support.nero.com>

Copyright © 2008 Nero AG et ses concédants. Tous droits réservés.