



Freeway
Référence



Copyright et remerciements

Ce guide concerne Freeway Pro 4.0.

Copyright © 1997-2005 Softpress Systems Ltd. Tous droits réservés.

Le logiciel Freeway et sa documentation sont protégés par le droit d'auteur. Aucune partie du logiciel Freeway ne peut être reproduite, transmise, transcrite, stockée dans un système de récupération ou traduite dans n'importe quelle langue, ou dans tout langage informatique, sous toute forme et sous tout moyen sans l'autorisation écrite expresse de Softpress Systems Ltd. Des copies additionnelles de ce guide peuvent être faites et distribuées à la condition qu'elles incluent cette note de copyright.

Softpress Systems Ltd se réserve spécifiquement tous les droits sur tous les logiciels Freeway. Le logiciel décrit dans ce guide est fourni sous licence d'agrément et ne peut être installé, utilisé ou copié qu'en accord avec les termes de cet agrément.

Softpress est une marque commerciale de Softpress Systems Ltd aux États-Unis et autres pays. Freeway est une marque commerciale de Softpress Systems Ltd, qui peut être déposée dans certains pays.

Apple, Macintosh, Power Macintosh et le logo Mac Logo sont des marques déposées de Apple Computer Inc. Tous les autres noms de produits sont des marques ou des marques déposées de leurs propriétaires respectifs.

Limitation de garantie

Les informations de ce guide sont censées être correctes à la date de publication. Cependant, de par le développement continu de ce produit, les informations de ce guide peuvent être modifiées sans préavis et ne représentent aucun engagement de la part de Softpress Systems Ltd.

Ce guide a été conçu et produit par Human-Computer Interface Ltd, <http://www.interface.co.uk/>. La version française est réalisée par TRI-EDRE.

Contacts

Vous pouvez contacter TRI-EDRE, le distributeur de la version française de Freeway, aux coordonnées ci-dessous :

TRI-EDRE SARL
22 Place de l'Église
BP 111
83510 LORGUES (France)

Tél. : (+33) 04 98 10 10 50
Fax : (+33) 04 98 10 10 55

Web : <http://www.tri-edre.fr/>
Email : contact@tri-edre.fr

Contact de Softpress Systems Ltd (United Kingdom)
Tél. : (+44) 1993 882588 - Fax : (+44) 1993 883970
Web : <http://www.softpress.com/> - Email : info@softpress.com

Préférences

Préférences	1
Réglages du document	4

Outils et palettes

Barre d'outils	11
Outils	12
Palettes	13
Palette Inspecteur	15
Palette Inspecteur – Réglages de page	15
Palette Inspecteur – Réglages de bloc	16
Palette Inspecteur – Réglages de texte	18
Palette Inspecteur – Réglages des cellules de tableaux	28
Palette Inspecteur – Réglages des jeux de cadres	36
Palette Inspecteur – Réglages des jeux de cadres	37
Palette Inspecteur – Réglages des éléments de formulaire	39
Palette Styles et Couleurs	42
Palette Cadres	43
Palette Actions	43

Options avancées

Importer des fichiers HTML et texte	45
Blocs flexibles	46
Jeux de polices	46
Chaîner des blocs HTML ou graphiques	48
	50

Utiliser des cadres

Qu'est-ce que les cadres ?	53
Pourquoi est-ce que l'utilisation de cadres n'est plus recommandée ?	54
	55
Concevoir avec des cadres	56

Utilisation de la palette Cadres	57
Éditer des pages avec cadres	57
Spécifier la mise en page de pages basées sur des cadres	60
Créer des hyperliens dans des pages avec cadres	63

Personnaliser le HTML

Inclure des Meta Tags (balises meta)	65
Ajouter du HTML personnalisé à votre site	66
Référencer un contenu externe	67
	69

Raccourcis clavier

Menu Freeway	73
Menu Fichier	74
Menu Fichier	74
Menu Édition	74
Menu Page	75
Menu Bloc	75
Menu Style	75
Menu Insertion	76
Menu Affichage	76
Menu Fenêtre	76
Sélection et édition de texte	77
Blocs	77
Graphiques	78
Tableaux	78
Boîtes de dialogue et palettes	79
Contrôle du Zoom	79
Caractères de texte spéciaux	80
Général	80



Conventions

Pour éviter toute ambiguïté, ce guide adopte les conventions typographiques suivantes :

Convention	Signification
Gras	Identifie un nom ou un label apparaissant sur l'écran de l'ordinateur. Exemple : Cliquez sur le bouton OK .
Computer	Identifie un texte entré sur le clavier de l'ordinateur.
CONTROL, ALT, COMMAND, RETOUR, SHIFT	Représente les touches spéciales du clavier : Control, Option (ou Alt), Command, Return et Shift (Majuscule).

À propos de la documentation Freeway

Premiers pas avec Freeway

Le guide *Premiers pas avec Freeway* est l'endroit idéal pour commencer à apprendre comment tirer le meilleur de Freeway. Il inclut un aperçu des fonctions et des apports uniques de Freeway, des informations sur la création et la publication de votre site sur le Web, une visite guidée des principales fonctions de Freeway, et un ensemble de trois tutoriels qui vous montreront comment utiliser Freeway pour créer des sites Web étonnants.

Utiliser Freeway

Le guide *Utiliser Freeway* fournit des instructions claires et progressives pour utiliser les principales fonctions de Freeway, y compris comment régler, prévisualiser et publier un site, comment travailler avec des pages, du texte, des images, des tableaux et des formulaires, et comment créer des effets dynamiques. Ce guide est conçu pour vous aider à traduire votre vision dans un site Web complet et pleinement fonctionnel.

Freeway Référence

Le guide *Freeway Référence* est destiné aux utilisateurs avancés de Freeway, et fournit des informations détaillées sur les fonctions avancées de la conception Web qui ne sont pas nécessaires à tous les utilisateurs. Il fournit aussi des informations sur la migration de sites existants créés avec d'autres programmes, et un résumé des Préférences de Freeway, des palettes et des raccourcis clavier.

Aide en ligne

Freeway comporte une aide en ligne contextuelle exhaustive que vous pouvez utiliser à tout moment pour trouver des informations sur les fonctions que vous êtes en train d'utiliser. Cette aide comporte les mêmes informations que les guides *Utiliser Freeway* et *Freeway Référence*.

La base de connaissances

Le site Softpress propose une base de connaissances avancée contenant une vaste gamme d'informations sur chaque aspect de l'utilisation de Freeway, y compris des notes techniques sur des fonctions spécifiques, des tutoriels illustrant comment réaliser des effets particuliers, des réponses aux questions les plus fréquentes, et des exemples de sites créés par des concepteurs utilisant Freeway. La base de connaissance contient des fonctions de recherche, et est mise à jour chaque semaine pour répondre à toutes les questions que peuvent se poser les utilisateurs de Freeway.

Note : la base de connaissances sur le site de Softpress est en anglais.



Ce chapitre décrit les options de la boîte de dialogue **Préférences** que vous utilisez pour personnaliser le fonctionnement de Freeway, et les options spécifiques au document dans la boîte de dialogue **Réglages du document**.



Préférences

Les options du dialogue **Préférences** affectent l'environnement de travail de tous les documents.

Pour afficher la boîte de dialogue Préférences

- Ouvrir le menu **Freeway** et choisir **Préférences....**
- Cliquer sur une des icônes dans la barre d'icônes pour afficher le panneau des préférences correspondant.

Général

Fournit les options générales des préférences.



Ces options sont résumées dans le tableau ci-dessous :

Option	Description
Pas du déplacement	Spécifie le pas de déplacement des objets avec les touches flèches.
Sauvegardes	Spécifie si Freeway doit effectuer une sauvegarde de votre document quand vous l'ouvrez, avec l'extension .fwbackup .
Comportement ancienne sélection	Active le comportement des anciennes versions de Freeway lors de la sélection d'objets.
AppleScript dans les Actions	Autorise la possibilité de lancer des AppleScripts dans les Actions Freeway.
Palettes magnétiques	Colle automatiquement les palettes de Freeway les unes aux autres pour les ranger proprement.
Ajuster la taille des blocs ayant un contour	Modifie la taille des blocs graphiques et HTML lors de l'ajout d'un contour, pour conserver la même taille intérieure.
Afficher les balises d'aide	Affiche une aide contextuelle quand la souris pointe sur les contrôles et les boutons.



Texte

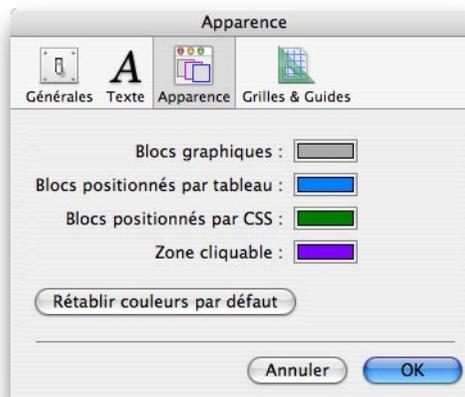
Accède aux options concernant le texte dans la fenêtre de Freeway :



Option	Description
Taille mini pour lissage	Spécifie la taille minimale pour appliquer le lissage aux textes graphiques.
Couleur des caractères invisibles	Spécifie la couleur utilisée pour afficher les caractères invisibles, comme les espaces et les retours chariot.

Apparence

Ce panneau vous permet de changer les couleurs utilisées pour identifier chaque type de bloc :

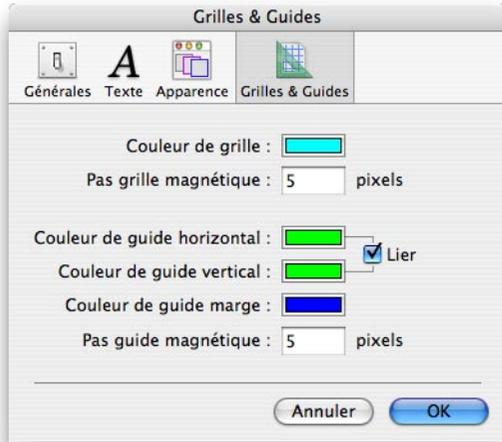


Option	Description
Blocs graphiques	Spécifie la couleur du contour des blocs graphiques.
Blocs positionnés par tableau	Spécifie la couleur du contour des blocs HTML n'étant pas dans des calques.
Blocs positionnés par CSS	Spécifie la couleur du contour des blocs HTML dans des calques.
Zone cliquable	Spécifie la couleur du contour des blocs de zone cliquable.
Rétablir	Restaure les couleurs à leurs valeurs par défaut.



Grilles & Guides

Accède aux options relatives aux lignes des guides et des grilles :



Option	Description
Couleur de grille	Spécifie la couleur des lignes de grille.
Pas grille magnétique	Spécifie la distance d'action du magnétisme, par rapport à la grille, en pixels.
Couleur du guide Horizontal/Vertical	Spécifie les couleurs du guide horizontal et du guide vertical. Cochez Lier pour leur donner la même couleur.
Couleur marge	Spécifie la couleur des marges.
Pas guide magnétique	Spécifie la distance d'action du magnétisme, par rapport aux guides, en pixels.

Pour spécifier les grilles et les marges d'une maquette ou d'une page de document, utilisez la commande **Grille...** du menu **Page**.

Réglages du document

Les options du dialogue **Réglages du document** permettent de modifier les réglages du document courant et les sorties générées lors de la publication du site.

Pour afficher le dialogue Réglages du document

- Ouvrir le menu **Fichier** et choisir **Réglages du document...**
- Cliquer sur l'onglet approprié pour afficher la page de réglages désirée.

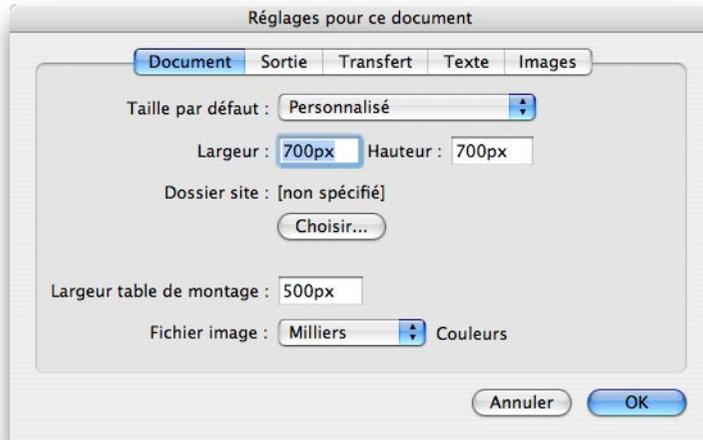
Pour modifier les réglages d'un document particulier, ouvrir ce document et choisir **Réglages du document...**

Pour modifier les réglages par défaut appliqués à tout nouveau document, choisir **Réglages du document...** lorsqu'aucun document n'est ouvert dans Freeway.



Document

Accès à la taille des pages et à l'emplacement des fichiers Freeway :



Option

Description

Fichier image

Spécifie la profondeur de couleurs pour les images enregistrées dans le document Freeway :

256 couleurs donne la taille la plus réduite pour le document Freeway.

Millions de couleurs enregistre les images avec la meilleure qualité dans le document Freeway, ce qui permet de générer les images du site avec la meilleure qualité si les images originales ne sont plus disponibles.

Option

Description

Taille par défaut Spécifie la taille par défaut des pages de votre site. Vous pouvez choisir une des tailles prédéfinies dans le menu déroulant, ou **Personnalisé** si vous préférez une **Largeur** et une **Hauteur** spécifique.

Hauteur/Largeur Taille explicite des pages.

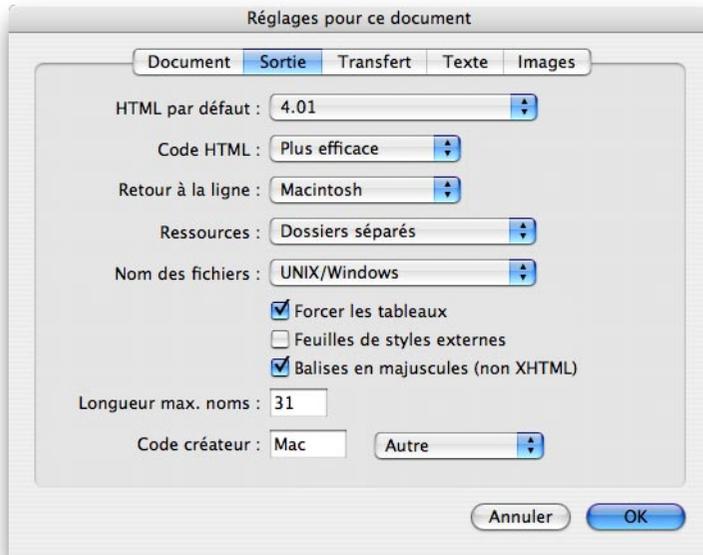
Dossier site Cliquez sur **Choisir...** pour indiquer l'emplacement du dossier où Freeway rangera les fichiers HTML et autres ressources lors de la publication du site.

Largeur table de montage Spécifie la zone utilisable pour le montage, autour de la page.



Sortie

Fournit les options affectant le HTML généré et le nom des fichiers créés lors de la publication du site :



Option	Description
HTML par défaut	Spécifie le standard HTML généré par défaut par Freeway. 3.2 offre la meilleure compatibilité avec les anciens navigateurs Web, mais ne gère pas les feuilles de style (CSS). 4.01 est le réglage recommandé fournissant du HTML dynamique et le support des feuilles de style CSS avec les navigateurs récents. XHTML 1.0 Transitionnel et XHTML 1.0 Strict génère du code compatible XHTML, pour utilisation avec les applications qui le nécessitent.
Code HTML	Détermine le format du HTML généré par Freeway. Notez que cette option n'a aucun effet sur l'apparence des pages dans un navigateur. Plus efficace supprime les espaces optionnels et la mise en page pour faire des fichiers aussi petits que possible. Plus lisible rend le HTML plus facile à lire avec une mise en page formatée de la sortie.
Retour à la ligne	Macintosh, DOS et UNIX utilisent des caractères de retour à la ligne différents. Avec les choix DOS ou UNIX , les fichiers texte HTML sont lus plus facilement sur des Systèmes DOS/UNIX. Ceci n'a aucune importance pour les navigateurs, mais peut être important pour les scripts CGI, etc.



Option	Description
Ressources	<p>Spécifie où sont enregistrés les fichiers images et autres ressources quand le site est publié.</p> <p>Dossier commun stocke toutes les ressources dans un même dossier.</p> <p>Dossiers séparés : les ressources de chaque dossier du site sont enregistrées dans un sous-dossier nommé Resources.</p> <p>Avec les fichiers HTML enregistre les fichiers de ressources au même niveau que les fichiers HTML.</p>
Nom des fichiers	<p>Spécifie les conventions utilisées pour générer les noms des fichiers HTML et ressources lors de la publication du site.</p> <p>Alphanumérique restreint les noms aux lettres et aux chiffres, conformément aux anciens serveurs.</p> <p>DOS restreint au format 8.3 pour une compatibilité maximale avec les serveurs Web MS-DOS.</p> <p>UNIX/Windows (recommandé) génère des noms de fichiers convenant aux serveurs UNIX ou Windows.</p>
Forcer les tableaux	<p>Renforce les tableaux avec des images GIF invisibles.</p>
Feuilles de style externe	<p>Enregistre les feuilles de style CSS dans un fichier séparé du HTML.</p>
Balises en majuscules (non XHTML)	<p>Spécifie si les balises HTML sont générées en majuscules au lieu des minuscules. Non applicable aux options de sortie XHTML.</p>
Longueur max. des noms	<p>Spécifie la longueur maximale des noms de fichiers générés automatiquement.</p>

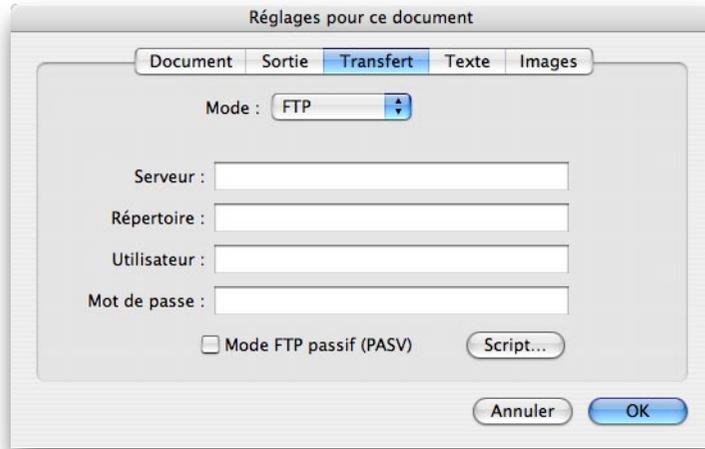
Option	Description
Code créateur	<p>Spécifie le code créateur des images exportées. Le menu déroulant offre les options suivantes :</p> <p>Sans spécifie aucun type créateur.</p> <p>Autre vous permet d'indiquer explicitement le code créateur à 4 caractères.</p> <p>Navigateur par défaut met comme code créateur celui du navigateur par défaut défini par la commande Réglage du navigateur... du menu Fichier.</p> <p>Choix Application... donne le code créateur d'une application que vous choisissez sur votre disque dur.</p>



Transfert

Spécifie le mode et les réglages par défaut utilisé quand le site est transféré sur le serveur Web par la commande **Transférer...** du menu

Fichier :



Texte

Spécifie l'encodage et la langue par défaut pour les fichiers HTML générés quand le site est publié, ainsi que les polices utilisées pour afficher le texte dans le document Freeway lors de l'édition du site :



Pour plus d'informations, reportez-vous au guide *Utiliser Freeway*.

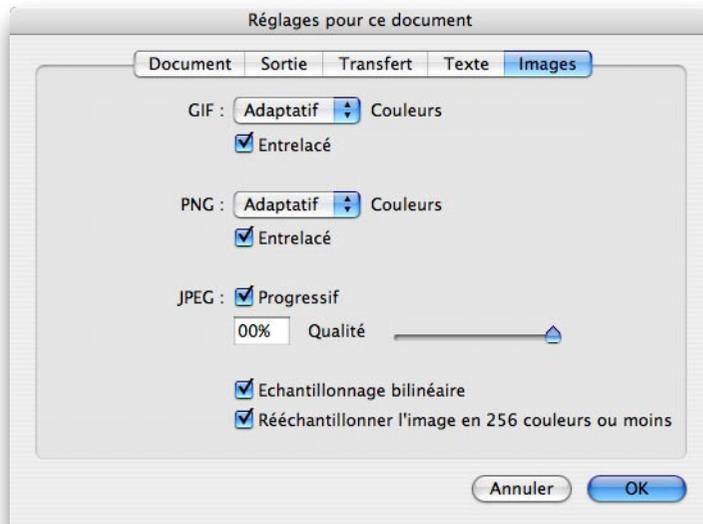
Option	Description
Encodage par défaut	Choisir Automatique pour un encodage automatique basé sur le texte du site, ou un des encodages du menu déroulant.
Langage pour l'orthographe	Spécifie la langue utilisée pour la correction orthographique et les césures.



Option	Description
Police pour encodage	Vous pouvez spécifier la police et la taille d'affichage des textes (en standard et fixe) dans votre document Freeway pour chacun des encodages que vous désirez utiliser. Choisissez l'encodage dans le menu déroulant et les polices et tailles dans les menus Standard et Largeur fixe au dessous.

Images

Spécifie les options par défaut pour l'export des images GIF, PNG et JPEG :



Option	Description
GIF/PNG	Spécifie la palette de couleurs par défaut, et si les images sont entrelacées.
JPEG	Spécifie si les images JPEG sont progressives et le niveau de compression par défaut.
Échantillonnage bilinéaire	Spécifie si les images sont mises à l'échelle en utilisant le filtre bilinéaire, qui donne des résultats plus lissés. Cela peut être inapproprié pour des images vectorielles.
Rééchantillonner en 256 couleurs ou moins	Rééchantillonne automatiquement les images avec moins de 256 couleurs pour améliorer leur qualité.





Ce chapitre donne des informations détaillées sur les outils de la barre d'outils et les options de chacune des palettes de Freeway.



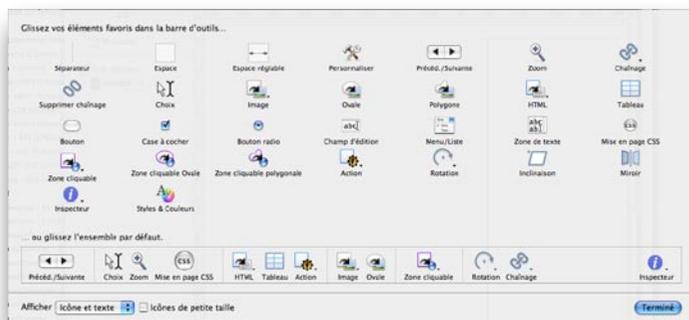
Barre d'outils

La barre d'outils affiche les outils utilisés pour créer et éditer les blocs de votre page Freeway :



Pour personnaliser la barre d'outils

- Dans le menu **Affichage** choisir **Personnaliser la barre d'outils...**
- Glisser les éléments vers ou depuis la barre d'outils pour la personnaliser en fonction de vos besoins.



Vous pouvez utiliser les éléments **Séparateur**, **Espace** et **Espace réglable** pour présenter les éléments de votre barre d'outils.

Lorsque vous avez fini la personnalisation de la barre d'outils :

- Cliquer sur **Terminé**.

Pour restaurer la barre par défaut

- Glisser dans la barre d'outils le jeu par défaut qui se trouve en bas du dialogue de personnalisation.

Touches de modification

Le comportement des outils est modifié lorsque l'on enfonce certaines touches du clavier :

Modifier	Description
ALT	Change temporairement les outils (excepté le Zoom) en main pour déplacer la page dans la fenêtre. Change l'outil Zoom d'agrandissement en réduction.
Command	Active temporairement l'outil Choix pour pouvoir sélectionner, désélectionner ou déplacer les blocs.
SHIFT + CONTROL	Active temporairement l'outil Zoom .



Outils

Les outils vous permettent de créer ou de manipuler les différents types de blocs de Freeway.

Le tableau ci-dessous décrit chaque outil :

Outils standards

Outil	Description	Ce qu'il fait
	Précédent/ Suivant	Affiche les pages récemment visitées.
	Outil de sélection	Sélectionne ou manipule les blocs ou édite le texte.
	Outil zoom	Augmente ou réduit le zoom d'affichage de la fenêtre Freeway.
	Mise en page CSS	Spécifie si les nouveaux blocs ajoutés dans la page utilisent la mise en page CSS ou des tableaux invisibles (compatible avec les anciens navigateurs).
	HTML	Dessine un bloc HTML sur votre page, pour entrer du texte HTML dans votre site.
	Tableau	Dessine un tableau sur votre page, avec un nombre de lignes et de colonnes spécifiés.

Outil	Description	Ce qu'il fait
	Action	Ajoute une action Freeway à la page.
	Image	Dessine un bloc graphique rectangulaire, pour ajouter une image ou du texte GIF.
	Ovale	Dessine un bloc graphique avec un contour ovale.
	Zone cliquable rectangulaire	Dessine une zone rectangulaire cliquable sur les images.
	Rotation	Rotation des blocs graphiques.
	Châinage	Lie des blocs HTML ou image pour que le texte soit chaîné entre ces blocs.
	Inspecteur	Affiche ou masque la palette Inspecteur .



Outils optionnels

Ils sont disponibles dans les sous-menus des outils standards, et vous pouvez les ajouter dans la barre d'outils avec l'option **Personnaliser la barre d'outils...** du menu **Affichage**.

Outil	Description	Ce qu'il fait
	Séparateur	Ajoute une ligne de séparation dans la barre d'outils.
	Espace	Ajoute un espace dans la barre d'outils.
	Espace flexible	Ajoute un espace qui aligne à droite les icônes suivantes de la barre d'outils.
	Personnaliser	Affiche le dialogue Personnaliser la barre d'outils .
	Supprimer chaînage	Délie les blocs HTML ou image qui ont été liés avec l'outil Chaînage .
	Polygone	Dessine un bloc graphique avec un contour arbitraire de lignes et de courbes.
	Bouton	Ajoute un bouton dans un formulaire.
	Case à cocher	Ajoute une case à cocher dans un formulaire.

Outil	Description	Ce qu'il fait
	Radio	Ajoute un bouton radio dans un formulaire.
	Champ d'édition	Ajoute un champ d'édition de texte dans un formulaire.
	Menu/Liste	Ajoute un menu déroulant ou une liste dans un formulaire.
	Zone de texte	Ajoute une zone de texte dans un formulaire.
	Zone cliquable ovale	Crée une zone ovale cliquable sur une image.
	Zone cliquable polygonale	Crée une zone cliquable de contour arbitraire sur une image.
	Inclinaison	Incline les blocs graphiques.
	Miroir	Effet miroir sur les blocs graphiques.
	Styles et Couleurs	Affiche ou masque la palette Styles et Couleurs .



Palettes

Freeway dispose des palettes suivantes :

Palette	Fonction
Inspecteur	Affiche les options concernant le bloc sélectionné et permet de les modifier.
Styles et Couleurs	Affiche les styles et couleurs du texte utilisé dans le document et permet de les éditer.
Actions	Affiche les actions Freeway appliquées à un objet et permet de modifier les paramètres.
Cadres	Affiche la structure du jeu de cadres sélectionné et permet de modifier les cadres.

Pour afficher une palette

- Ouvrir le menu **Fenêtre** et sélectionner le nom de la palette désirée.

Pour redimensionner une palette

- Utiliser la case de redimensionnement en bas à droite.

La palette **Inspecteur** ne peut pas être redimensionnée.

Pour masquer toutes les palettes

- Ouvrir le menu **Fenêtre** et choisir **Masquer les palettes**.

Pour éditer un champ dans une palette

Soit :

- Éditer la valeur et appuyez sur RETOUR pour confirmer la modification.

Soit :

- Éditer la valeur et appuyez sur la touche TABULATION pour confirmer la modification et passer au champ suivant.

Palette Inspecteur

La palette **Inspecteur** affiche les options affectant l'objet sélectionné.

Quand rien n'est sélectionné sur la page, la palette **Inspecteur** affiche les réglages de la page courante.

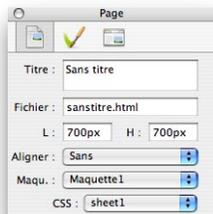
Les sections suivantes décrivent les panneaux principaux de la palette **Inspecteur** et leurs options.



Palette Inspecteur – Réglages de page

Les réglages de **Page** sont affichés quand aucun élément n'est sélectionné dans la page.

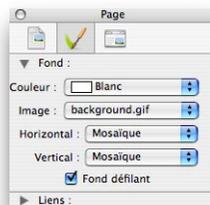
Réglages de page généraux



Option	Description
Titre	Donne le nom de la page, qui sera le titre de la fenêtre quand elle sera affichée dans un navigateur.
Fichier	Nom du fichier HTML quand la page sera publiée.
L, H	Largeur et hauteur de la page.
Aligner	Alignement de la page quand elle sera affichée dans la fenêtre du navigateur.
Maquette	Choix de la maquette utilisée pour cette page.
CSS	Spécifie la feuille de style appliquée à cette page.

Réglages d'apparence

Fond de page

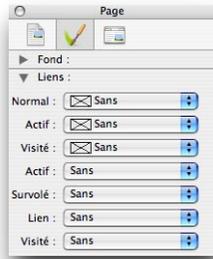


Option	Description
Couleur	Couleur donnée au fond de la page.
Image	Permet de choisir une image pour le fond de la page.
Horizontal, Vertical*	Choix d'un alignement Gauche , Centré ou Droite de l'image de fond, ou Mosaïque pour répéter l'image.
Fond défilant*	Spécifie que l'image de fond défile avec la page.

* Affiché uniquement avec un réglage de sortie HTML 4.01 ou XHTML et si une image de fond a été définie.

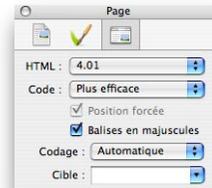


Liens



Option	Description
Normal, Actif, Visité	Spécifie les couleurs utilisées pour chaque type de lien. La couleur de lien Normal est utilisée pour les liens dans du texte HTML. La couleur de lien Actif est utilisée quand la souris clique sur un lien, et la couleur de lien Visité s'affiche quand l'utilisateur a déjà visité cette page. Si aucune couleur n'est spécifiée, les valeurs par défaut du navigateur sont utilisées.
Actif, Survolé, Lien, Visité	Permet de spécifier un style CSS pour chaque état correspondant du lien. Le style Actif est utilisé quand la souris clique sur un lien, le style Survolé quand la souris passe sur un lien, le style Lien est le style normal et le style Visité indique que l'utilisateur a déjà visité cette page.

Réglages de la génération HTML



Option	Description
HTML	Spécifie le type de HTML généré pour cette page.
Code	Plus efficace crée un HTML compact. Plus lisible crée du HTML formaté plus facile à lire.
Position forcée	Ajoute des caractères de remplissage dans les tableaux pour leur conserver une taille plus constante quand la fenêtre du navigateur est redimensionnée. Uniquement pour le XHTML.
Balises en majuscules	Génère des balises en majuscules au lieu de minuscules. Non applicable en XHTML.
Codage	Langue d'encodage de la page.
Cible	Spécifie le mode des liens par défaut. Quand on clique sur un lien, permet d'ouvrir la page dans un cadre particulier ou dans une nouvelle fenêtre au lieu du cadre contenant le lien. Voir <i>Pour spécifier la cible d'un lien</i> , page 63.

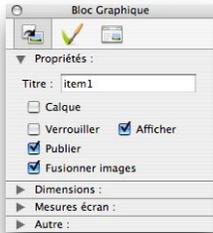


Palette Inspecteur – Réglages de bloc

Les réglages de **Bloc** sont affichés quand un bloc est sélectionné.

Réglages généraux

Propriétés



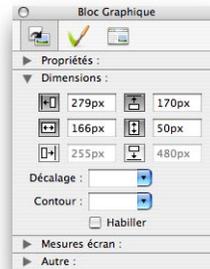
Option	Description
Titre	Donne le nom du bloc.
Calque	Spécifie si le bloc est positionné par des calques CSS au lieu de tableaux invisibles. Si la case est cochée, un menu permet les choix Absolu , pour positionner le bloc par rapport à la page, ou Fixe dans la fenêtre , pour le positionner par rapport à la fenêtre du navigateur.
Verrouiller	Verrouille le bloc. Les blocs verrouillés ne peuvent être déplacés, redimensionnés ou supprimés.
Afficher	Affiche le bloc. Si la case est décochée, le bloc n'est pas affiché dans la fenêtre de Freeway mais sera publié.

Option	Description
Publier	Spécifie si le bloc doit être publié.
Fusionner image/ Fusionner avec enfants*	Fusionne les blocs (sans calque) ou les blocs avec enfants (avec calque) se chevauchant pour créer une image unique quand le site est publié.
Fond †	Spécifie la couleur de fond du tableau.

* Blocs graphiques uniquement.

† Blocs tableaux uniquement.

Dimensions



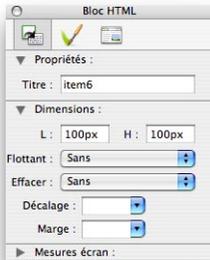
Option	Description
Gauche, Haut*	Position du bloc par rapport au coin en haut à gauche de la page.
Largeur,Hauteur*	Largeur et hauteur du bloc.
Droite, Bas*	Position du bloc par rapport au coin en bas à droite de la page.



Option	Description
Décalage	Décale le contenu du bloc. Choisir Personnaliser... pour donner des valeurs différentes pour chaque côté.
Contour	Définir une marge pour l'habillage de textes d'autres blocs passant autour de ce bloc. Choisir Personnaliser... pour donner des valeurs différentes pour chaque côté.
Habiller	Habillage des textes d'autres blocs se trouvant sous ce bloc.

* Chacune de ces valeurs peut être indiquée en pixels (par ex. 110px) ou en pourcentage de la largeur de la page (ex. 20%).

Dimensions (blocs HTML insérés)

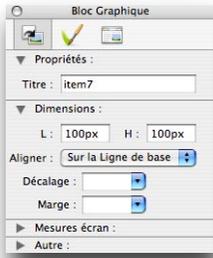


Pour insérer un bloc HTML dans un autre bloc HTML, cliquez dans ce bloc pour éditer son contenu, puis choisissez **Bloc HTML** dans le menu **Insertion**.

Option	Description
L, H	Dimensions du bloc, en pixels ou en pourcentage de la taille du bloc contenant ce bloc.
Flottant	Spécifie comment le bloc flotte par rapport au texte qui l'entoure. Sans si aucun contenu n'est à gauche ou à droite. Gauche permet au contenu de contourner le bloc à droite, et Droite permet de le contourner par la gauche (laissant ce bloc à droite du texte).
Effacer	Permet de contrôler si ce bloc coule autour des autres blocs insérés. Sans est le comportement normal, Gauche interrompt le flux autour des blocs Flottant Gauche . Droite interrompt le flux autour des blocs Flottant Droite , et Les deux interrompt le flux autour des blocs Flottant Gauche et Flottant Droite .
Décalage	Décale le contenu du bloc vers l'intérieur. Choisir Personnaliser... pour des réglages différents pour chaque côté.
Marge	Définit une marge d'écoulement pour les contenus habillant ce bloc. Choisir Personnaliser... pour des marges différentes pour chaque côté.



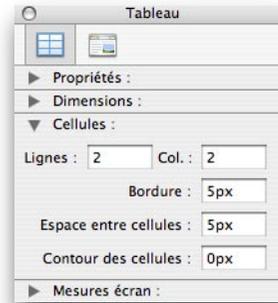
Dimensions (blocs graphiques insérés)



Pour insérer un bloc graphique dans un bloc HTML ou un bloc graphique, cliquez dedans pour afficher le point d'insertion et choisir **Bloc graphique** du menu **Insertion**.

Option	Description
L, H	Dimensions du bloc, en pixels.
Aligner	Spécifie comment le texte s'aligne sous le bloc inséré. Les options sont celles de l'alignement vertical standard du CSS: Haut, Texte en haut, Dessus, Milieu, Ligne de base, Dessous, Texte en bas et Bas .
Décalage	Décale le contenu du bloc vers l'intérieur. Choisir Personnaliser... pour des réglages différents pour chaque côté.
Marge	Définit une marge d'écoulement pour les contenus habillant ce bloc. Choisir Personnaliser... pour des marges différentes pour chaque côté.

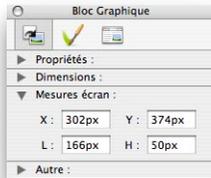
Cellules (tableaux uniquement)



Option	Description
Lignes	Nombre de lignes du tableau. Les lignes sont ajoutées ou supprimées en bas du tableau.
Colonnes	Nombre de colonnes du tableau. Les colonnes sont ajoutées ou supprimées à droite du tableau.
Bordure	Largeur de la bordure autour du tableau.
Espace entre cellules	Spécifie l'espacement entre les cellules.
Contour des cellules	Spécifie l'espacement entre une cellule et son contenu.

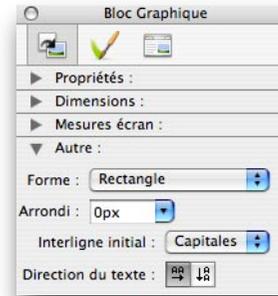


Mesures écran



Option	Description
X, Y	Position sur l'écran.
L, H	Dimensions sur l'écran, ajustées en fonction du décalage.

Autre (blocs graphiques uniquement)

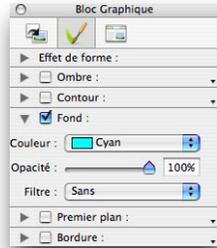


Option	Description
Forme	La forme du bloc graphique: Rectangle , Ovale ou Polygone .
Arrondi	Rayon des coins arrondis pour les blocs rectangulaires. Choisir Personnaliser... pour des rayons différents pour chaque coin.
Interligne initial	Indique la position verticale de la première ligne de texte.
Direction du texte	Indique si le texte doit être écrit horizontalement ou verticalement.



Réglages d'apparence

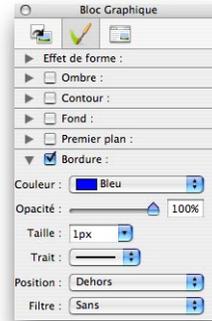
Fond



Option	Description
Couleur	Couleur de remplissage du bloc.
Opacité*	Spécifie l'opacité du bloc graphique.
Filtre*	Applique le filtre d'effet Biseautage , Flou ou Dispersion au bloc graphique.

* Blocs graphiques uniquement.

Bordure

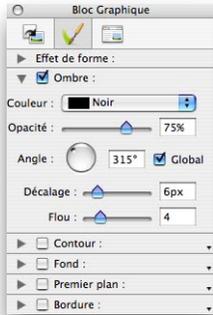


Option	Description
Couleur	Couleur de la bordure du bloc.
Opacité*	Spécifie l'opacité de la bordure du bloc graphique.
Taille	Spécifie l'épaisseur de la bordure.
Style/Trait	Type de ligne de la bordure.
Position*	Pour une bordure solide, indique si la bordure est en dedans ou en dehors du bloc graphique.
Filtre*	Applique le filtre d'effet Biseautage , Flou ou Dispersion à la bordure du bloc graphique.

* Blocs graphiques uniquement.



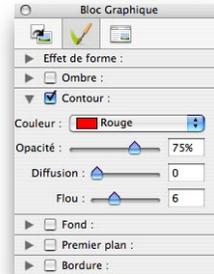
Ombre (blocs graphiques uniquement)



Applique une ombre au bloc graphique. Les options sont :

Option	Description
Couleur	Spécifie la couleur de l'ombre.
Opacité	Spécifie l'opacité de l'ombre.
Angle	Spécifie l'angle de la source lumineuse.
Global	Spécifie si on doit utiliser l'angle de la source lumineuse global de cette page.
Décalage	Spécifie le décalage de l'ombre.
Flou	Spécifie le flou appliqué à l'ombre.

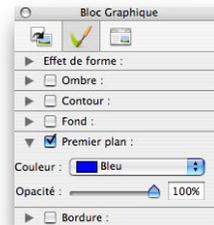
Lueur de contour (blocs graphiques uniquement)



Applique une lueur de contour à un bloc graphique. Les options sont :

Option	Description
Couleur	Spécifie la couleur de la lueur.
Opacité	Spécifie l'opacité de la lueur.
Diffusion	Spécifie la distance de la lueur.
Flou	Spécifie le flou appliqué à la lueur.

Premier plan (blocs graphiques uniquement)

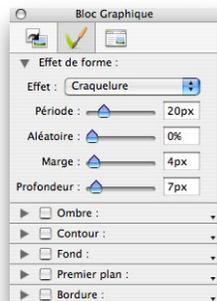




Applique une couleur de premier plan au bloc graphique. Les options sont :

Option	Description
Couleur	La couleur de premier plan, qui va colorer le texte des blocs graphiques se trouvant sous ce bloc.
Opacité	L'opacité du premier plan.

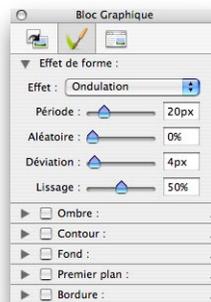
Effet de forme – Craquelure (blocs graphiques uniquement)



Applique un effet de craquelure. Les options sont :

Option	Description
Période	La période des craquelures, de 0 à 100 pixels.
Aléatoire	La variation des craquelures, de 0 à 100%.
Marge	La quantité enlevée par les craquelures, de 0 à 100 pixels.
Profondeur	La profondeur des craquelures, de 0 à 100 pixels.

Effet de forme – Ondulation (blocs graphiques uniquement)



Applique un effet d'ondulation. Les options sont :

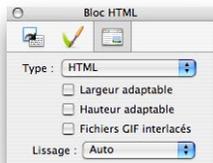
Option	Description
Période	La période des ondulations, de 0 à 100 pixels.
Aléatoire	La variation des ondulations, de 0 à 100%.
Déviation	La taille des ondulations, de 0 à 100 pixels.
Lissage	Le lissage des ondulations, de 0 (aigu) à 100% (lisse).



Réglages de sortie

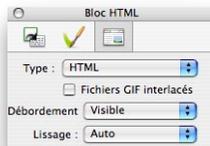
Fournit les options spécifiques au format de publication du bloc.

Bloc HTML (non-calque)



Option	Description
Largeur adaptable	Spécifie si le bloc peut s'élargir quand la fenêtre du navigateur est élargie.
Hauteur adaptable	Spécifie si la hauteur du bloc rétrécit pour s'adapter au contenu lorsque la taille du texte est plus petite dans le navigateur.
Fichiers GIF entrelacés	Spécifie si le texte GIF de ce bloc est entrelacé.
Lissage	Spécifie si le texte GIF de ce bloc est lissé et, si oui, la couleur utilisée pour le lissage. Auto choisit automatiquement la couleur en fonction des couleurs de fond.

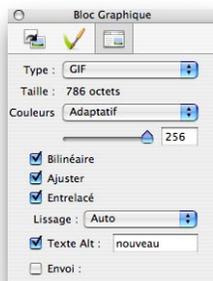
Bloc HTML (calque)



Option	Description
Fichiers GIF entrelacés	Spécifie si le texte GIF de ce bloc est entrelacé.
Débordement	Spécifie comment le navigateur traite le texte qui ne rentre pas dans le bloc. Visible autorise le texte à déborder du bloc, Caché tronque le texte qui dépasse, Ascenseur ajoute des barres de défilement au bloc et Auto n'ajoute des barres de défilement qu'en cas de besoin.
Lissage	Spécifie si le texte GIF de ce bloc est lissé et, si oui, la couleur utilisée pour le lissage. Auto choisit automatiquement la couleur en fonction des couleurs de fond.



Bloc GIF

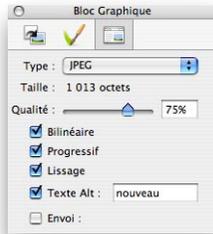


Option	Description
Taille	La taille de l'image en octets. Affiché uniquement si Prévisualisation des images est coché dans le menu Affichage ou si l'image a été publiée.
Couleurs	Spécifie la palette de couleurs utilisée pour l'image : Adaptatif choisit les couleurs les plus proches de l'image originale. Web 216 choisit pour chaque couleur la plus proche dans la palette des couleurs Web. Mac 256 choisit pour chaque couleur la plus proche dans la palette des couleurs du Système Macintosh.
Courseur couleurs	Nombre de couleurs à utiliser pour l'image. Les images GIF ont un maximum de 256 couleurs. Réduire le nombre de couleurs peut réduire la taille du fichier généré.
Billinéaire	Met les images à l'échelle avec lissage. Ce réglage peut être inadapté pour certains dessins vectoriels.

Option	Description
Ajuster	Utilise une trame de pixels pour mieux correspondre à l'image originale tout en se limitant au nombre de couleurs spécifié.
Entrelacé	Les images GIF entrelacées sont affichées graduellement à mesure qu'elles sont chargées par le navigateur. Les visiteurs voient les images se former pendant le chargement complet. Ce réglage est désactivé par défaut car il donne des fichiers légèrement plus gros. La valeur par défaut de cette option peut être modifiée dans le dialogue Réglages du document .
Lissage	Lisse les sorties de texte et formes GIF. La couleur utilisée pour le lissage peut être choisie dans le menu. Auto choisit automatiquement la couleur en fonction des couleurs de fond. Vous pouvez spécifier une taille de texte minimale pour le lissage dans le dialogue Préférences .
Texte Alternatif	Spécifie le texte alternatif à afficher si le navigateur ne peut pas afficher l'image, ou si l'utilisateur a désactivé l'affichage des images.
Envoi	Permet d'utiliser le bloc comme bouton d'envoi dans un formulaire. Quand Envoi est coché, un champ vous permet d'indiquer la valeur retournée comme Nom du bouton d'envoi.



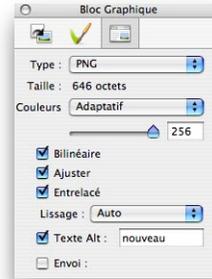
Bloc JPEG



Option	Description
Taille	La taille de l'image en octets. Affiché uniquement si Prévisualisation des images est coché dans le menu Affichage ou si l'image a été publiée.
Curseur qualité	La qualité de l'image, de 100% (meilleure qualité) à 1% (compression maximale et fichier le plus réduit).
Bilinéaire	Met à l'échelle les images avec lissage. Ce réglage peut être inadapté pour certains dessins vectoriels.
Progressif	Le JPEG s'affiche graduellement à mesure que le fichier se charge.
Lissage	Lisse les sorties de texte et de forme. Le format JPEG n'est pas recommandé pour du texte.
Texte Alternatif	Spécifie le texte alternatif à afficher si le navigateur ne peut pas afficher l'image, ou si l'utilisateur a désactivé l'affichage des images.
Envoi	Permet d'utiliser le bloc comme bouton d'envoi dans un formulaire. Un champ vous permet d'indiquer la valeur retournée comme Nom du bouton d'envoi.

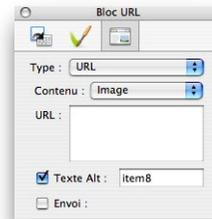
Bloc PNG

Les options PNG sont identiques à celles des images GIF, sauf que le menu **Couleurs** contient aussi l'option **Millions**.



Bloc URL

Un bloc réglé pour être un bloc URL prend son contenu dans un fichier externe lorsqu'il est affiché sur le Web.

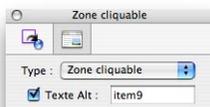


Option	Description
Contenu	Spécifie si le contenu du bloc est une image ou est un fichier HTML fourni par un serveur Web.
URL	Spécifie l'adresse URL du contenu externe.



Option	Description
Texte Alternatif	Spécifie le texte alternatif à afficher si le navigateur ne peut pas afficher l'image, ou si l'utilisateur a désactivé l'affichage des images.
Envoi	Permet d'utiliser le bloc comme bouton d'envoi dans un formulaire.

Bloc Zone cliquable



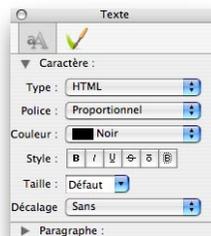
Option	Description
Texte Alternatif	Spécifie le texte alternatif à afficher si le navigateur ne peut pas afficher l'image, ou si l'utilisateur a désactivé l'affichage des images.

Palette Inspecteur – Réglages de texte

Les réglages de **Texte** sont affichés quand un texte est sélectionné dans un bloc HTML ou graphique.

Réglages Caractère et Paragraphe – Texte HTML

Caractère

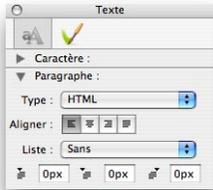


Spécifie le format des caractères pour un texte HTML.

Option	Description
Type	Choix d'une sortie HTML ou GIF pour une sélection de texte.
Police	Choix d'un des jeux de polices disponibles ou permet d'en créer un nouveau.
Couleur	Couleur du texte. Équivalent à l'option Couleur de la section Texte des réglages d'apparence.
Style	Choix des styles gras, italique, souligné, barré, surligné ou clignotement. Surligné n'est disponible que pour les options HTML 4.01 ou XHTML.
Taille	Spécifie la taille du texte.
Décalage	Applique un décalage HTML.



Paragraphe



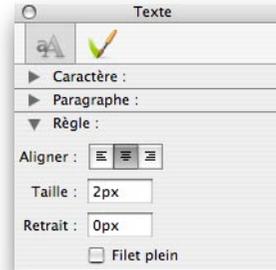
Spécifie le formatage de paragraphe du texte HTML.

Option	Description
Type	Spécifie si la sortie est HTML ou GIF.
Aligner	Indique si le paragraphe HTML est aligné à gauche, à droite, centré ou justifié.
Liste	Spécifie le style de liste numérotée (où les éléments sont précédés d'un numéro) ou non (éléments précédés d'une marque ronde ou autre).
Indentation première ligne, gauche, droite*	Spécifie les indentations du paragraphe.

* Avec l'option de sortie HTML 3.2 cette option est remplacée par **Alinéa** avec les valeurs **Sans** ou 1 à 5.

Règle de filet

Cette section est affichée quand un filet horizontal est sélectionné dans un bloc :



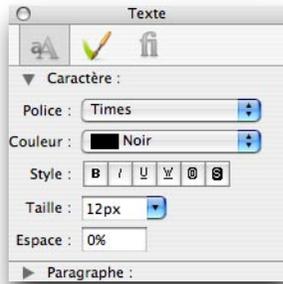
Pour insérer un filet, positionner le point d'insertion dans un bloc HTML ou graphique et choisir **Filet** dans le menu **Insertion**.

Option	Description
Aligner	Spécifie l'alignement du filet dans le bloc.
Taille	Spécifie l'épaisseur du filet.
Retrait	Spécifie le décalage du filet dans le bloc.
Filet plein	Spécifie si le filet doit être plein ou tridimensionnel.



Réglages Caractère et Paragraphe – Texte GIF

Caractère



Spécifie le format des caractères d'un texte GIF.

Option	Description
Police	Choix d'une police parmi toutes celles installées dans le Système.
Couleur	Couleur du texte. Équivalent à l'option Couleur de la section Texte des réglages d'apparence de texte.
Style	Spécifie les réglages gras, italique, souligné, mot souligné, contour et ombré.
Taille	Permet de sélectionner une taille dans le menu ou d'entrer une taille explicite.
Espace	Indique l'espacement entre les caractères.

Paragraphe



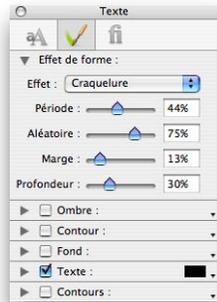
Spécifie le format des paragraphes d'un texte GIF.

Option	Description
Aligner	Indique si le paragraphe GIF est aligné à gauche, à droite, centré, justifié ou justifié forcé.
Interligne	Règle l'interligne en pourcentage ou en taille absolue en pixels.
Indentation	Spécifie l'indentation de la première ligne, l'indentation à gauche et à droite.



Apparence

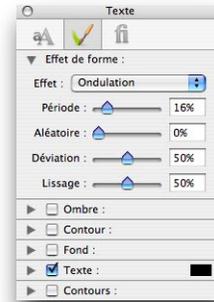
Effet de forme – Craquelure (texte GIF uniquement)



Applique un effet de craquelure ou de corrosion au texte. Les options vous permettent d'ajuster les effets sur le texte :

Option	Description
Période	La période des craquelures, de 0 à 100%.
Aléatoire	La variation des craquelures, de 0 à 100%.
Marge	La quantité enlevée par les craquelures, de 0 à 100%.
Profondeur	La profondeur des craquelures, de 0 à 100%

Effet de forme – Ondulation (texte GIF uniquement)

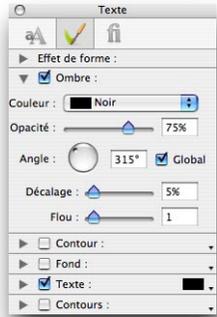


Applique un effet d'ondulation ou d'irrégularité au texte. Les options vous permettent d'ajuster les effets sur le texte :

Option	Description
Période	La période des ondulations, de 0 à 100%.
Aléatoire	La variation des ondulations, de 0 à 100%.
Déviation	La taille de l'ondulation, de 0 à 100%.
Lissage	Le lissage des ondulations, de 0 (aigu) à 100% (lisse).



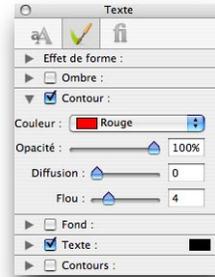
Ombre (texte GIF uniquement)



Fournit les contrôles suivants :

Option	Description
Couleur	Spécifie la couleur de l'ombre.
Opacité	Spécifie l'opacité de l'ombre.
Angle	Spécifie l'angle de la source lumineuse.
Global	Spécifie si l'effet utilise l'angle global de la page.
Décalage	Spécifie le décalage de l'ombre en pixels ou en pourcentage.
Flou	Un nombre entre 0 et 20 définissant le degré de flou de l'ombre.

Lueur contour (Texte GIF uniquement)

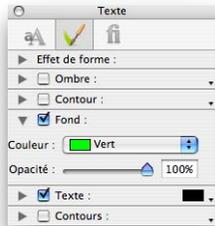


Les options qui permettent de contrôler l'effet lueur sont :

Option	Description
Couleur	La couleur de la lueur externe.
Opacité	L'opacité de la lueur.
Diffusion	La diffusion de la lueur entre 0 et 10.
Flou	Le degré de flou de la lueur, entre 0 et 20.



Fond

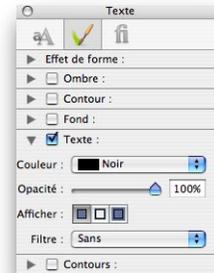


Spécifie la couleur de fond du texte. Les paramètres suivants sont disponibles :

Option	Description
Couleur	La couleur du fond.
Opacité*	L'opacité du fond.

* Texte GIF uniquement.

Texte

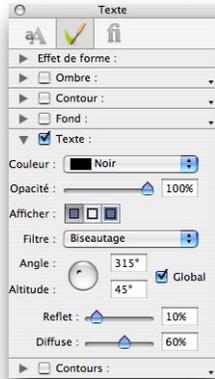


Option	Description
Couleur	Spécifie la couleur du texte.
Opacité*	Spécifie l'opacité du texte.
Afficher*	Spécifie le style de dessin du texte : Solide , Bord seul ou Solide et épaisseur . Un champ permet de modifier l'épaisseur du bord pour les options Bord seul et Solide et épaisseur .
Filtre*	Applique un filtre Biseautage , Flou ou Dispersion au texte. Voir les sections suivantes.

* Texte GIF uniquement.



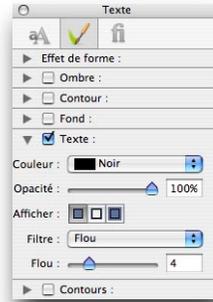
_filtre Biseautage



Des options supplémentaires permettent le contrôle de l'effet biseautage :

Option	Description
Angle, Altitude	Spécifie l'angle et l'altitude de la source lumineuse pour l'effet biseautage.
Global	Spécifie si l'effet utilise l'angle et l'altitude globaux de la page.
Reflet	Contrôle le pourcentage des reflets. Les valeurs hautes donnent un objet lisse et brillant.
Diffuse	Spécifie le pourcentage de lumière diffuse. Les valeurs hautes donnent un objet rugueux ou mat.

_filtre Flou

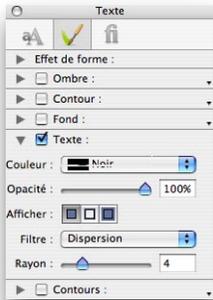


Les options du filtre Flou sont :

Option	Description
Flou	La taille du flou, entre 0 et 20.



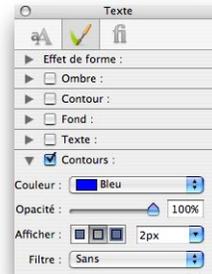
Filter Dispersion



Les options du filtre dispersion sont :

Option	Description
Rayon	En nombre entre 0 et 20 qui détermine la distance de dispersion de chaque pixel du texte.

Contours

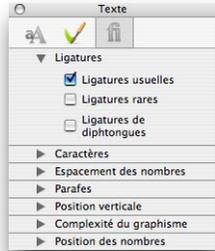


Contours vous permet de créer une seconde couche de texte au-dessus de la couche principale, avec des réglages différents pour **Afficher**, **Couleur**, **Opacité** et **Filtre** pour obtenir une variété d'effets bicolores.

Option	Description
Couleur	Spécifie la couleur des contours.
Opacité	Spécifie l'opacité des contours.
Afficher	Spécifie le style de dessin du texte : Solide , Bord seul ou Solide et épaisseur . Un champ permet de modifier l'épaisseur du bord pour les options Bord seul et Solide et épaisseur .
Filtre	Applique un filtre d'effets aux contours. Les options sont identiques aux filtres de la section Texte .



Polices



Cette section affiche les fonctions OpenType de la police sélectionnée. Cette section n'est disponible que pour les polices OpenType.

Les options disponibles dépendent de la police sélectionnée, et peuvent comporter par exemple :

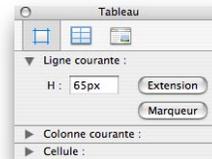
Fonction	Description
Ligatures	Substitue des caractères de ligature spéciaux pour les paires de caractères correspondantes: ex "Fi".
Casse des lettres	Mise en majuscules ou en minuscules.
Espacement des nombres	Permet de choisir entre espacement fixe ou proportionnel pour les nombres.
Parafes	Positionnement des parafes.
Position verticale	Position du texte en indice ou exposant.
Caractères alternatifs	Choix de versions alternatives de certains caractères.
Options de style	Choix de styles alternatifs inclus dans la police.
Casse nombres	Choix entre nombres minuscules et majuscules

Palette Inspecteur – Réglages des cellules de tableaux

Affiché quand une ou plusieurs cellules sont sélectionnées dans un tableau.

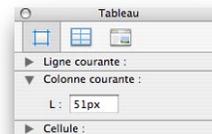
Réglages des cellules de tableau

Ligne courante



Option	Description
H	Spécifie la hauteur de la ligne courante.
Extension	Permet d'ajouter des attributs à la balise <tr> de la ligne du tableau.
Marqueur	Permet d'ajouter un marqueur HTML avant ou après la ligne.

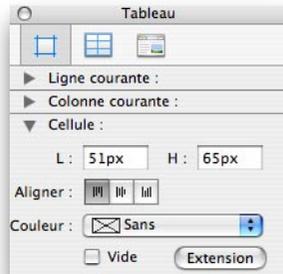
Colonne courante





Option	Description
L	Spécifie la largeur de la colonne sélectionnée.

Cellule



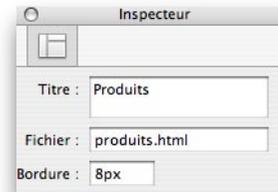
Option	Description
L	Spécifie la largeur de la cellule sélectionnée.
H	Spécifie la hauteur de la cellule sélectionnée.
Aligner	Spécifie l'alignement vertical dans la cellule.
Couleur	Spécifie la couleur de fond de la cellule.
Vide	Spécifie si la cellule est vide dans le tableau publié.
Extension	Permet d'ajouter des attributs à la balise <tr> de la cellule.

Palette Inspecteur – Réglages des jeux de cadres

Les réglages de **Jeu de cadres** sont affichés lorsque la page courante est une page constituée de cadres.

Jeu de cadres

Général

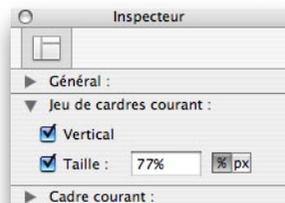


Option	Description
Titre	Spécifie le titre de la page, qui apparaît comme titre de la fenêtre dans le navigateur.
Fichier	Nom du fichier de cette page.
Bordure	Spécifie la largeur de la bordure entre les cadres.



Jeu de cadres courant

Affiché quand un cadre est sélectionné.

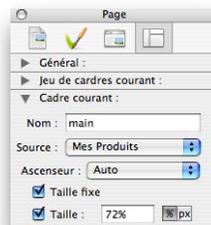


Option	Description
Vertical	Spécifie si le jeu de cadres est orienté horizontalement ou verticalement.
Taille*	Permet d'indiquer la taille du jeu de cadres, en valeur fixe ou en pourcentage.

* Uniquement pour les jeux de cadres enfants

Cadre courant

Affiché quand un cadre est sélectionné.



La section **Cadre courant** concerne le cadre sélectionné.

Option	Description
Nom	Spécifie le nom du cadre, utilisé pour définir la destination des hyperliens vers ce cadre.
Source	Spécifie la page chargée initialement dans ce cadre.
Ascenseur	Spécifie si des ascenseurs sont affichés dans le navigateur. Oui les affiche toujours, Non ne les affiche jamais et Auto n'affiche les ascenseurs qu'en cas de besoin.
Taille fixe	Cochez cette case pour empêcher l'utilisateur de redimensionner ce cadre.
Taille	Spécifie la taille du cadre, en valeur fixe ou en pourcentage.



Palette Inspecteur – Réglages des éléments de formulaire

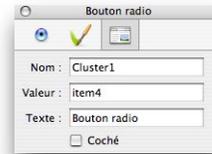
Ces sections sont affichées quand un des éléments d'un formulaire est sélectionné. Les réglages de sortie dépendent du type d'élément.

Case à cocher



Option	Description
Nom	Le nom de l'élément du formulaire.
Valeur	La valeur retournée quand l'élément est coché dans le navigateur.
Texte	Le titre de la case à cocher.
Coché	État initial de la case à cocher dans le navigateur.

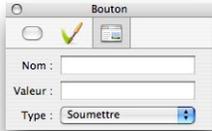
Bouton radio



Option	Description
Nom	Le nom du groupe de boutons radio. La sélection de ce bouton dans le navigateur va désélectionner tous les boutons du même groupe.
Valeur	La valeur retournée quand ce bouton radio est sélectionné dans le navigateur.
Texte	Le titre du bouton radio.
Coché	État initial du bouton radio dans le navigateur.

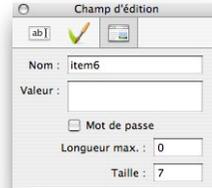


Bouton



Option	Description
Nom	Le nom du bouton.
Valeur	Le titre dans le bouton. S'il est omis, un titre par défaut est affiché.
Type	Soumettre pour soumettre le formulaire, Zéro pour remettre à zéro le contenu du formulaire ou Bouton pour un bouton sans action.

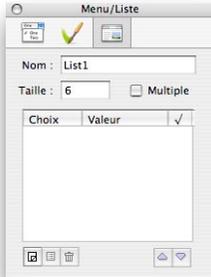
Champ d'édition



Option	Description
Nom	Le nom du champ.
Valeur	Le texte qui est affiché par défaut.
Mot de passe	Spécifie si le contenu du champ est masqué (par exemple pour un champ de mot de passe).
Longueur max	Nombre maximum de caractères autorisés dans ce champ.
Taille	La largeur du champ.



Menu/Liste



Option	Description
Nom	Le nom du menu ou de la liste.
Taille	Le nombre de choix dans le menu ou la liste. Mettre à 1 pour un menu déroulant.
Multiple	Si sélectionné, l'utilisateur peut choisir plusieurs éléments dans la liste.
Choix/Valeur	Une liste de noms et les valeurs associées. Double-cliquer sur un élément pour l'éditer. Les boutons en bas à gauche permettent d'ajouter, éditer ou supprimer un élément. Les flèches en bas à droite modifient l'ordre des éléments.

Zone de texte



Option	Description
Nom	Le nom de la zone de texte.
Texte	Le texte qui est affiché par défaut.
Habiller	Si le texte peut habiller la zone de texte.
Lignes	Spécifie le nombre de lignes de texte dans la zone de texte.
Colonnes	Spécifie le nombre de colonnes dans chaque ligne.



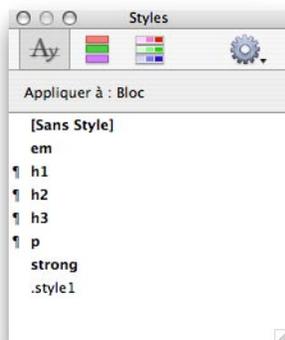
Palette Styles et Couleurs

La palette **Styles et Couleurs** possède trois panneaux: le panneau **Styles du document**, le panneau **Couleurs du document** et le panneau **Couleurs Web**.

Le bouton Options en haut à droite affiche un menu d'options pour le panneau en cours.

Panneau Styles du document

Affiche une liste des styles permanents et temporaires du document :



Vous pouvez créer un nouveau style permanent avec la commande **Nouveau style...** du menu Options.

Styles permanents

Les styles permanents sont affichés en gras dans la palette. Ils restent définis même s'ils ne sont plus utilisés dans le document.

Styles temporaires

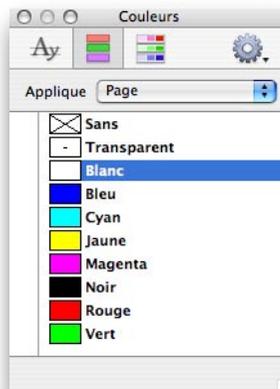
Les styles temporaires sont affichés en texte normal et sont créés automatiquement lorsque vous éditez du texte dans le document.

Styles de paragraphe

Les styles de paragraphe ont leur nom précédé du symbole “¶” dans la liste, pour les différencier des autres styles.

Panneau Couleurs du document

Affiche les couleurs utilisées dans le document et les couleurs par défaut.



Vous pouvez créer une nouvelle couleur avec la commande **Nouvelle couleur...** du menu Options.

Couleurs permanentes

Les couleurs affichées en gras sont les couleurs permanentes, qui restent définies même lorsqu'elles ne sont pas utilisées dans le document.

Couleurs temporaires

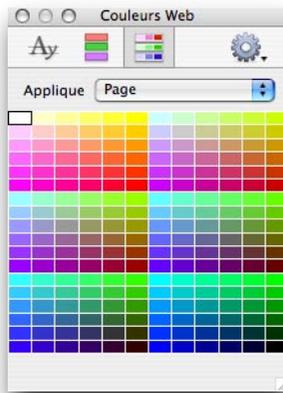
Les couleurs en texte normal sont les couleurs temporaires, qui ne sont listées que si elles sont appliquées à un objet.

Cliquer sur une couleur l'applique à l'attribut sélectionné dans le menu déroulant **Appliquer** en haut de la palette.



Panneau des Couleurs Web

Affiche les 216 couleurs Web standard et permet de les sélectionner :



Palette Cadres

Affiche la structure du jeu de cadres défini pour la page courante et un menu Options de commandes pour gérer les cadres HTML.



Les boutons en haut de la palette vous permettent de supprimer un cadre, d'ajouter un jeu de cadres, ou d'ajouter un nouveau cadre.

Palette Actions

Cette palette vous permet de régler les paramètres des actions.

Quand plusieurs actions ont été appliquées à un bloc de la page, chaque action du bloc qui est sélectionné apparaît dans un onglet dans la palette. Pour plus d'informations sur l'utilisation des actions, voir *Utiliser des actions* dans le guide *Utiliser Freeway*.







Ce chapitre décrit les options avancées pour travailler en HTML dans Freeway, y compris l'import de fichiers HTML, les blocs flexibles, les jeux de polices et le chaînage entre blocs HTML ou blocs graphiques.



Importer des fichiers HTML et texte

Freeway peut importer des pages HTML existantes, préservant au maximum le contenu et la mise en page de l'original. Cependant, comme Freeway ne travaille pas directement en HTML, il sera parfois nécessaire d'ajuster la mise en page et d'éditer les pages HTML importées.

Importer une page HTML dans un document existant

- Ouvrir le menu **Fichier** et choisir **Lire HTML...**
- Localiser le fichier HTML que vous désirez importer et cliquer sur **Ouvrir**.

Freeway crée une nouvelle page dans le document, basée sur les **Réglages du document** par défaut, et importe le contenu du fichier HTML.

Pour importer un dossier de pages HTML dans un document existant

- Ouvrir le menu **Fichier** et choisir **Lire HTML...**
- Sélectionner un des fichiers HTML dans le dossier contenant les fichiers HTML que vous désirez importer et cliquer sur **Importer "..."** :



Freeway crée de nouvelles pages dans votre document, basées sur les **Réglages du document**, et importe le contenu des fichiers HTML.

Pour convertir un fichier HTML par glisser-déposer

- Glisser-déposer le fichier HTML que vous désirez convertir sur l'icône Freeway dans le Finder ou le Dock.

Freeway crée un nouveau document, basé sur les **Réglages du document** par défaut, et importe le contenu du fichier HTML dans des blocs HTML de la page.

Pour glisser du texte d'une autre application

- Sélectionner le texte que vous désirez importer.
- Glisser et déposer le texte sur la page Freeway pour créer un nouveau bloc HTML, ou dans un bloc existant pour insérer le texte dans ce bloc.

Blocs flexibles

Normalement, les blocs HTML et les blocs graphiques ont une taille et une position fixe sur la page, et ils demeurent fixes quand l'utilisateur modifie la taille de la fenêtre du navigateur.

Freeway fournit deux options vous permettant de créer des blocs flexibles dont la taille se modifie en fonction de la taille de la fenêtre du navigateur.

Blocs calques

L'option recommandée, si vous utilisez le mode de sortie HTML 4.01 ou XHTML, est de définir le bloc comme un bloc calque qui utilisera la mise en page CSS pour spécifier la taille et la position du bloc. Chaque dimension d'un bloc calque peut être définie comme un pourcentage de la dimension de la fenêtre du navigateur, au lieu d'une valeur absolue en pixels.

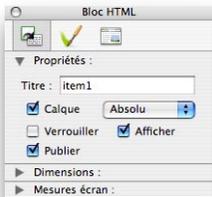


Blocs non-calques

Freeway utilise une mise en page basée sur des tableaux pour positionner les blocs non-calques dans la page. Vous pouvez rendre un bloc HTML non-calque flexible horizontalement, pour qu'il se dilate en fonction de la taille de la fenêtre du navigateur, et/ou flexible verticalement pour qu'il s'adapte au contenu.

Pour définir un bloc calque

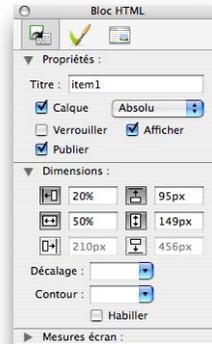
- Sélectionner le bloc.
- Cliquer sur l'icône des réglages généraux en haut de la palette **Inspecteur** pour afficher ces réglages.
- Dans la section **Propriétés** cocher **Calque**.
- Choisir **Absolu** dans le menu **Calque** pour que le bloc soit positionné par rapport au coin en haut à gauche de la page, ou **Fixe dans la fenêtre** pour que le bloc soit positionné par rapport au coin en haut à gauche de la fenêtre du navigateur :



Note : **Fixe dans la fenêtre** peut donner des résultats différents suivant le navigateur Web.

Pour définir des dimensions flexibles à un bloc calque

- Spécifier les dimensions que vous désirez flexibles en pourcentage dans la section **Dimensions** de la palette **Inspecteur** :



Pour spécifier le comportement en débordement de blocs calques HTML

- Sélectionner le bloc.
- Vérifier que **Calque** est coché dans le panneau des réglages généraux de la palette **Inspecteur**.
- Cliquer sur l'icône des réglages de sortie en haut de la palette **Inspecteur** pour afficher ces réglages.

Le menu **Débordement** offre quatre options pour déterminer ce qui arrive quand le contenu déborde du bloc HTML dans le navigateur Web :



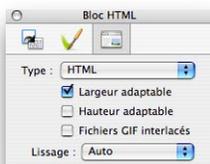


Les options disponibles sont :

Option	Description
Visible	Le contenu peut déborder et est visible au-dessous du bloc.
Masqué	Le contenu est tronqué à la taille du bloc.
Ascenseur	Un ascenseur vertical est affiché pour permettre à l'utilisateur de déplacer le contenu dans la vue.
Auto	Un ascenseur vertical est affiché uniquement en cas de débordement.

Pour définir une largeur flexible à un bloc HTML non-calque

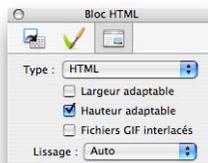
- Cliquer sur l'icône des réglages généraux en haut de la palette **Inspecteur** pour afficher ces réglages.
- Cocher **Largeur adaptable** :



Quand la page est publiée, le bloc HTML s'agrandit en proportion de la largeur de la fenêtre du navigateur.

Pour définir une hauteur flexible à un bloc HTML non-calque

- Cliquer sur l'icône des réglages généraux en haut de la palette **Inspecteur** pour afficher ces réglages.
- Cocher **Hauteur adaptable** :



Quand la page est publiée, la hauteur du bloc HTML s'adapte en fonction de son contenu.

Jeux de polices

Quand vous appliquez une police en HTML, cette police doit être présente sur la machine du visiteur pour que le texte soit affiché comme prévu. Malheureusement, le résultat peut être différent, car même les noms des polices standards varient entre les différentes plateformes.

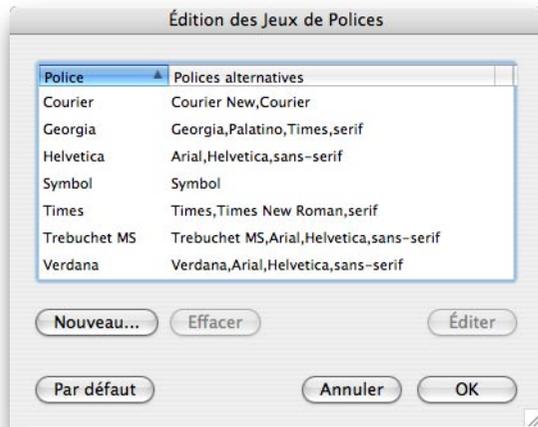
Les jeux de polices résolvent ce problème en vous autorisant à définir une série de noms de polices alternatives que le navigateur essaiera d'utiliser pour afficher le texte. Le navigateur va tester chacune des polices de la liste, de gauche à droite, jusqu'à en trouver une présente sur l'ordinateur du visiteur. S'il n'en trouve pas, la police par défaut du navigateur sera utilisée.

Freeway fournit par défaut les jeux de polices suivants : Courier, Georgia, Helvetica, Symbol, Times, Trebuchet MS et Verdana. Vous pouvez les éditer ou définir de nouveaux jeux de polices dans le dialogue **Jeux de polices**.



Pour définir un nouveau Jeu de polices

- Choisir **Jeu de polices...** dans le menu **Édition** :



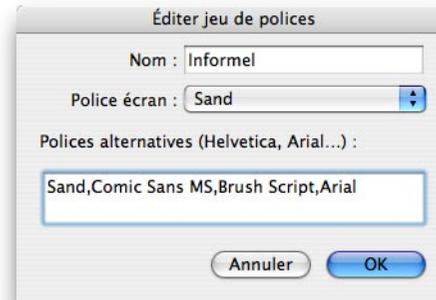
- Dans le dialogue **Édition des Jeux de polices** cliquer sur **Nouveau...**
- Spécifier un nom pour le nouveau jeu.

Ce nom apparaîtra dans le menu déroulant **Police HTML** de la palette **Inspecteur** et dans les menus styles.

- Choisir une police d'écran.

La police d'écran est utilisée dans Freeway pour afficher les textes auxquels cette police s'applique. La police est automatiquement ajoutée dans la liste des polices alternatives.

- Entrer une liste de noms des polices additionnelles que vous désirez utiliser, séparés par des virgules, dans l'ordre d'utilisation désiré :



- Cliquer sur **OK** pour enregistrer ce jeu.

Pour éditer un jeu de polices

- Dans le dialogue **Édition des Jeux de polices** sélectionner le jeu de polices et cliquer sur le bouton **Éditer**.

Pour supprimer un jeu de polices

- Dans le dialogue **Édition des Jeux de polices** sélectionner le jeu de polices et cliquer sur le bouton **Effacer**.

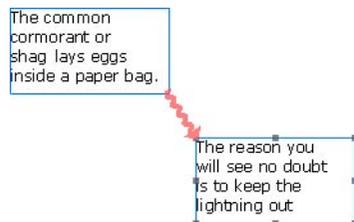


Chaîner des blocs HTML ou graphiques

Freeway vous permet de chaîner deux ou plusieurs blocs HTML ou blocs graphiques, de manière que le texte coule automatiquement entre les blocs quand vous éditez la page.

Notez que l'écoulement du texte n'est actif que pendant l'édition du document Freeway. Lorsque vous publiez le site, le texte est découpé en blocs séparés.

Quand vous sélectionnez des blocs chaînés, une flèche rouge indique le lien :



Vous pouvez sélectionner du texte dans des blocs chaînés de la manière habituelle, avec la souris ou avec **Tout sélectionner** du menu **Édition**.

Pour chaîner deux blocs ou plus

- Sélectionner l'outil **Chaînage**.



- Cliquer sur le premier bloc puis sur chaque bloc successif dans l'ordre désiré d'écoulement du texte.

Le texte placé dans le premier bloc s'écoulera dans les blocs chaînés jusqu'à placer tout le texte.

Pour supprimer le chaînage entre blocs

- Cliquer sur le menu de l'outil **Chaînage** et sélectionner l'outil **Supprimer chaînage**.



- Cliquer sur un des blocs chaînés pour afficher les liens.
- Cliquer sur la ligne rouge liant les blocs.

Le bloc pointé par le lien est supprimé du chaînage de texte, et le texte s'arrête dans le bloc qui le précède.

Si c'est un bloc HTML, il est redimensionné verticalement pour afficher tout le texte.

Si c'est un bloc graphique, une icône de débordement est affichée en bas à droite du bloc indiquant qu'une partie du texte ne peut être affichée.

Pour supprimer un bloc de texte d'un chaînage

- Sélectionner le bloc et supprimez-le.

Le texte va s'écouler entre les blocs de texte chaînés restants.

Couper un bloc texte chaîné

Couper un bloc d'une chaîne est identique à le supprimer. Le texte s'écoulera entre les blocs chaînés restants.



Pour insérer un saut vers le prochain bloc texte chaîné

Vous pouvez insérer un saut à un endroit particulier pour que le texte saute au bloc suivant de la chaîne.

- Positionner le curseur à l'emplacement où vous désirez le saut.
- Ouvrir le menu **Insertion** et choisir **Saut**, ou taper COMMAND + RETOUR.





Ce chapitre aborde le pourquoi et le comment de l'utilisation de pages basées sur des cadres dans votre site Web, et décrit les fonctions de Freeway concernant la création de pages avec cadres, la conception et l'édition des cadres et le contrôle du contenu des cadres.



Qu'est-ce que les cadres ?

Les cadres sont une extension du HTML pour permettre à plusieurs documents d'être affichés dans des sous-fenêtres séparées et autonomes dans la fenêtre du navigateur Web. Sans les cadres, le navigateur affiche une seule page Web dans sa fenêtre et, si la page est trop grande pour la fenêtre du navigateur, des ascenseurs s'affichent pour pouvoir visualiser tout le contenu. Quand vous avez un lien vers une autre page, tout le contenu de la fenêtre est mis à jour avec le contenu de cette page.

Dans une page basée sur des cadres, la fenêtre du navigateur Web est découpée en zones séparées, appelées cadres, qui se comportent comme des fenêtres indépendantes. Si le contenu est trop gros pour tenir dans le cadre, des ascenseurs peuvent être affichés pour que le visiteur puisse parcourir le cadre indépendamment du reste de la fenêtre du navigateur Web. Cliquer sur un lien dans un cadre peut faire mettre à jour le contenu de ce cadre, ou remplacer le contenu de n'importe quel autre cadre.

Comment les cadres fonctionnent-ils ?

La manière de fonctionner des pages avec cadres est conceptuellement assez simple.

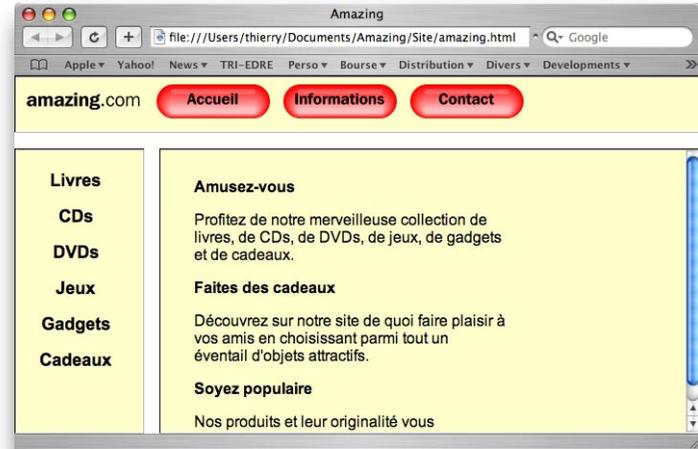
Quand le visiteur se connecte sur une page avec cadres, il charge la définition du jeu de cadres qui dit au navigateur comment diviser la fenêtre en cadres séparés. Il indique aussi au navigateur le contenu à charger dans chaque cadre et donne des informations sur les propriétés de chaque cadre, en particulier les possibilités de défilement et de changement de taille permises à l'utilisateur.

À partir de là, le navigateur se comporte comme si chaque cadre était une fenêtre indépendante. De plus, il existe des extensions mineures au HTML standard permettant au contenu d'un cadre d'affecter le contenu d'un autre cadre.

Quelle est l'utilisation des cadres ?

L'utilisation la plus commune des cadres est de fournir des barres de navigation statiques qui demeurent visibles même quand on fait défiler ou qu'on change le contenu principal de la page.

Par exemple, une page basée sur des cadres peut comporter des boutons en haut de la page, des liens à gauche de la page, et une zone principale que l'utilisateur peut faire défiler :





Pourquoi est-ce que l'utilisation de cadres n'est plus recommandée ?

La plupart des concepteurs Web et des standards Web sont maintenant réticents à l'utilisation de cadres. La raison principale en est que la plupart des bénéfices de l'utilisation de cadres ont été démodés par des extensions plus standards du HTML, dont le HTML dynamique et les feuilles de style CSS. De plus, des outils comme Freeway rendent facile, grâce aux maquettes, la conception de sites avec des barres de navigation uniformisées sur chaque page, et réduisent l'intérêt d'utiliser les cadres.

Les désavantages des cadres

Les principaux désavantages de l'utilisation de cadres sont :

Désavantage	Explication
Moteurs de recherche	Les moteurs de recherche comme Google indexent habituellement chaque cadre d'une page séparément, et quand vous allez à la page contenant le terme recherché, c'est uniquement le contenu du cadre qui est affiché au lieu de la page complète avec ses différents cadres.
Impression	Les navigateurs Web récents impriment uniquement le cadre en cours et l'utilisateur ne peut avoir une copie de la page complète avec tous ses cadres.
Signets URL	Comme une page avec cadre affiche son contenu à partir de deux ou plusieurs URL, il n'y a aucun moyen d'enregistrer un signet de la page pour pouvoir y revenir avec le contenu exact tel qu'il était au moment de la consultation.

Désavantage	Explication
Problèmes d'accessibilité	Les pages basées sur des cadres peuvent poser des problèmes aux visiteurs malvoyants car nombre d'outils conçus pour eux ne fonctionnent pas avec les cadres.
Historique du navigateur	Les boutons Précédent et Suivant d'un navigateur peuvent donner des résultats inattendus pour des pages avec cadres.

En dépit de ces désavantages, de nombreux sites continuent à utiliser des pages avec cadres, et les navigateurs vont très certainement continuer à les supporter. Freeway inclut le support de la conception de pages basées sur des cadres, et rend très facile la conception de telles pages.



Concevoir avec des cadres

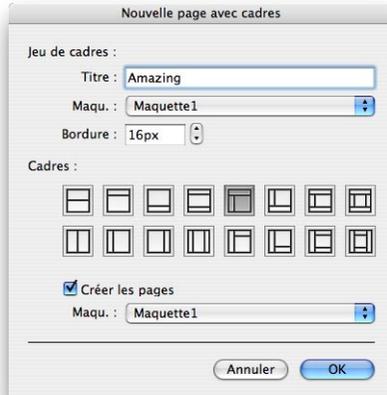
La façon la plus simple de créer avec Freeway une page basée sur des cadres est de choisir une des mises en page prédéfinies. Une nouvelle page avec cadres sera créée dans le document, ainsi que les pages blanches correspondant au contenu de chacun des cadres.

Vous pouvez aussi convertir n'importe quelle page d'un document Freeway en page avec deux ou plusieurs cadres avec les commandes **Partage horizontal** ou **Partage vertical** du menu **Page**.

Pour créer une page avec cadres prédéfinie

- Ouvrir le menu **Page** et choisir **Nouvelle page avec cadres...** dans le sous-menu **Cadres**.

Le dialogue **Nouvelle page avec cadres** affiche les différents types de cadres prédéfinis :



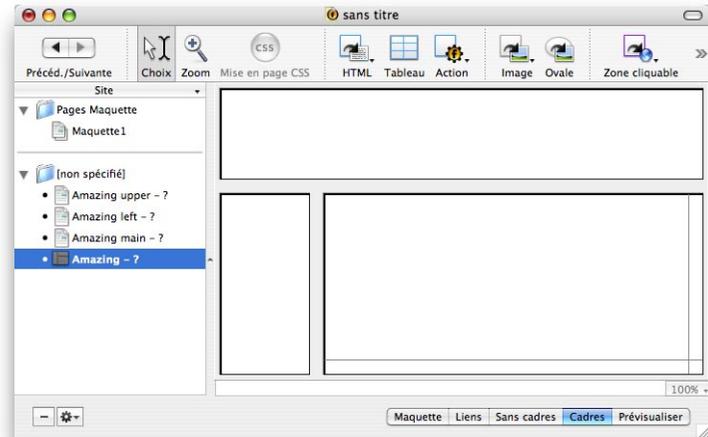
- Choisir un titre pour la page de jeu de cadres.
- Choisir la maquette et la largeur de bordure.

- Cliquer sur l'icône correspondant au modèle de cadres désiré.

Si vous voulez qu'une page soit créée automatiquement pour chacun des cadres de la page :

- Cocher **Créer les pages**.
- Choisir la maquette pour ces pages dans le menu déroulant.
- Cliquer sur **OK** pour créer le jeu de cadres que vous avez spécifié.

Par exemple, pour un jeu de cadres avec une barre de navigation en haut, une barre à gauche et une zone principale, Freeway va créer une page pour le jeu de cadres et trois pages de contenu appelées upper, left et main :

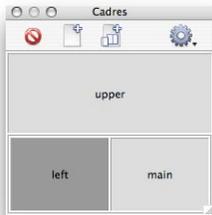




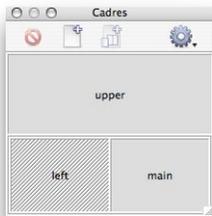
Utilisation de la palette Cadres

La palette **Cadres** facilite la visualisation et la gestion d'un jeu de cadres. Elle montre comment les cadres de la page sont imbriqués, ainsi que l'orientation et le nombre de cadres de chaque jeu.

Quand un cadre est sélectionné dans la fenêtre principale, il est affiché en gris sombre dans la palette **Cadres** :



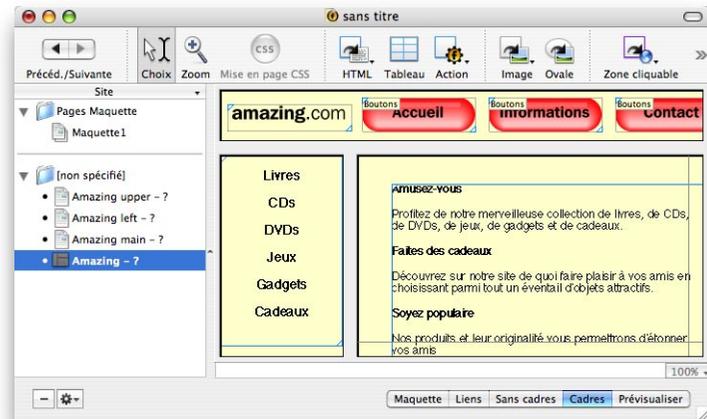
Si un objet est sélectionné dans un cadre particulier, ce cadre est affiché avec des hachures :



Les icônes en haut de la palette **Cadres** vous permettent de supprimer le cadre sélectionné, d'ajouter une nouvelle page avec cadres ou un nouveau cadre. De plus, le menu **Options** offre un ensemble d'options supplémentaires pour la gestion des cadres.

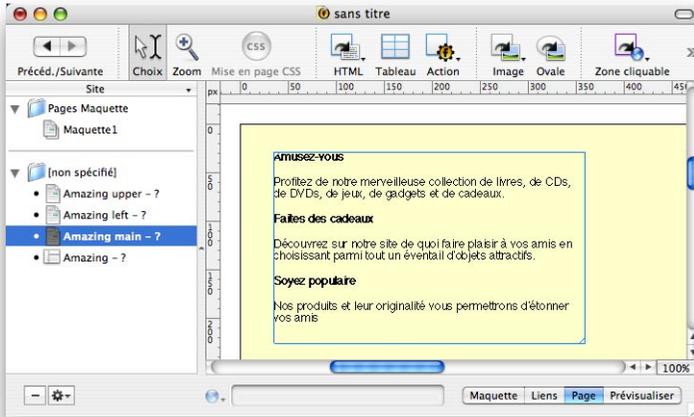
Éditer des pages avec cadres

Quand vous sélectionnez une page avec jeu de cadres dans le panneau **Site**, Freeway affiche la mise en page du jeu de cadres avec le contenu initial de chaque cadre :





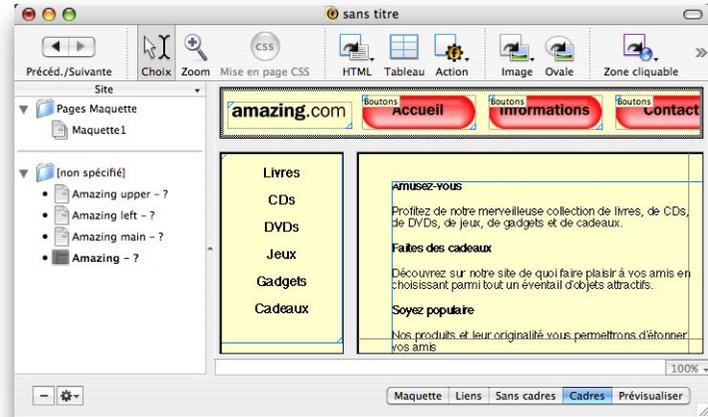
Vous pouvez choisir d'éditer directement les pages depuis cette vue, ou vous pouvez sélectionner une des pages du contenu des cadres dans le panneau **Site** et éditer le contenu de cette page :



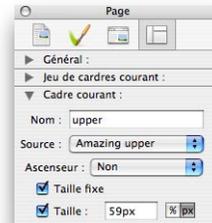
Pour spécifier la source d'un cadre

- Sélectionner le cadre en cliquant dessus dans la fenêtre de Freeway.

Le cadre est affiché avec une bordure hachurée grise :



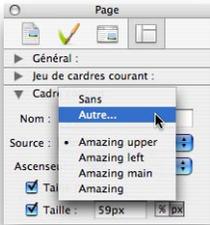
- Cliquer sur l'icône des cadres en haut de la palette **Inspecteur**.
- Cliquer sur le triangle d'ouverture de la section **Cadre courant** pour afficher les réglages de ce cadre.
- Sélectionner le document que vous désirez spécifier comme source dans le menu **Source** :



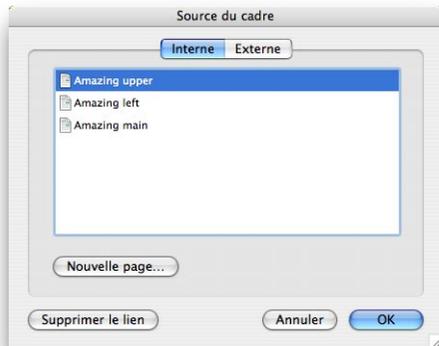


Pour spécifier une page HTML externe comme source du cadre

- Procéder comme précédemment, et choisir **Autre...** dans le menu **Source** :



Le dialogue **Source du cadre** affiche les sources possibles et vous permet de choisir une source interne ou externe :



- Cliquer sur **Externe** et entrer l'URL de la page HTML externe :



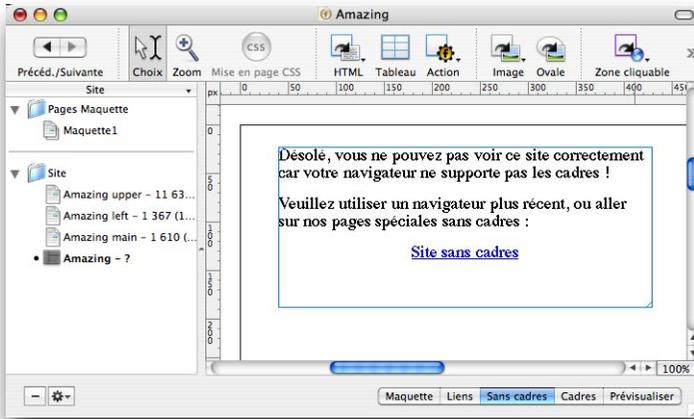
Pour définir le contenu à afficher si le visiteur ne peut pas afficher de cadres

Chaque page avec cadres peut avoir une page spécifique qui sera affichée si le navigateur du visiteur ne supporte pas les cadres. Habituellement, cette fonction est utilisée pour afficher un message conseillant l'utilisation d'un navigateur plus récent.

- Sélectionner la page avec jeu de cadres dans le panneau **Site**.
- Cliquer sur le bouton **Sans cadres** en bas à droite de la fenêtre de Freeway.



Vous pouvez alors éditer le contenu qui sera affiché si les cadres ne sont pas supportés :



Spécifier la mise en page de pages basées sur des cadres

La page avec son jeu de cadres vous permet de spécifier la mise en page et le comportement des cadres, y compris :

- S'il y a une bordure entre les cadres et, si oui, sa largeur.
- Si les cadres ont des hauteurs et largeurs fixes, ou si elles changent en proportion de la taille de la fenêtre du navigateur.
- Si les ascenseurs sont affichés dans le cas où le contenu du cadre ne tient pas dans celui-ci.
- Si un cadre peut être redimensionné par les visiteurs.

Pour spécifier la largeur ou la hauteur d'un cadre.

Soit :

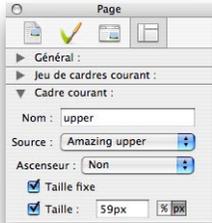
- Dans la fenêtre de Freeway, positionner le pointeur de la souris sur le bord entre deux cadres (le curseur devient une icône de déplacement).
- Glisser pour modifier la taille du cadre.

Soit :

- Cliquer sur le cadre dans la fenêtre du jeu de cadres pour le sélectionner.
- Cliquer sur l'icône des cadres dans la palette **Inspecteur**.
- Cliquer sur le triangle pour ouvrir les options de la section **Cadre courant**.



- Éditer la taille dans le champ **Taille** :

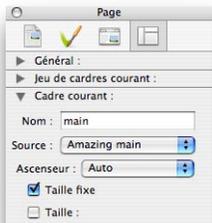


- Cliquer sur le bouton **px** pour spécifier une valeur fixe en pixels, ou sur le bouton **%** pour une taille en pourcentage de la largeur ou de la hauteur de la fenêtre du navigateur.

Pour qu'un cadre remplisse la fenêtre du navigateur

Un besoin typique pour la barre de navigation en haut d'une page, comme pour la barre sur la gauche, est d'avoir d'une part une taille fixe et d'autre part d'occuper toute la hauteur ou la largeur de la fenêtre du navigateur.

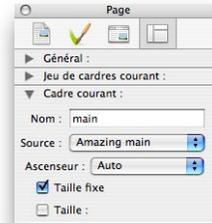
- Régler la taille des cadres upper et left avec des valeurs fixes.
- Sélectionner le cadre main et décocher la case **Taille** :



Le cadre main va maintenant s'agrandir pour occuper la fenêtre du navigateur.

Pour spécifier les ascenseurs des cadres

- Cliquer sur l'icône des options de cadres dans la palette **Inspecteur**.
- Dans la section **Cadre courant**, choisir l'option désirée dans le menu déroulant **Ascenseur** :



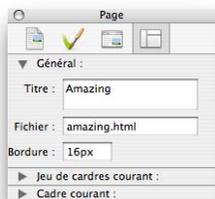
Les options suivantes sont disponibles :

Option	Description
Auto	Affiche les ascenseurs uniquement lorsque cela est nécessaire au contenu du cadre.
Oui	Affiche systématiquement les ascenseurs.
Non	N'affiche jamais les ascenseurs (même si le contenu ne tient pas dans le cadre).



Pour spécifier une bordure entre les cadres

- Sélectionner le jeu de cadres.
- Cliquer sur l'icône des options de cadres dans la palette **Inspecteur**.
- Dans la section **Général** éditer la valeur du champ Bordure :



Les cadres seront affichés avec la bordure que vous avez spécifiée.

Pour créer un nouveau jeu de cadres dans un cadre

Cette technique est nécessaire quand vous ajoutez des cadres d'une orientation différente de celle des autres cadres de la fenêtre.

- Sélectionner le cadre en cliquant dedans.

Le cadre est indiqué avec une bordure grise.

- Ouvrir le menu **Page** et choisir **Partage vertical** ou **Partage horizontal** dans le sous-menu **Cadres**.

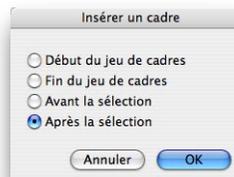
Un jeu de cadres imbriqué est créé dans le cadre, divisant ce cadre en deux parties. Pour chacun de ces deux cadres, on peut indiquer une page source ou le subdiviser avec les commandes **Partage vertical** ou **Partage horizontal**.

Pour ajouter plus de cadres au même niveau

- Sélectionner un des cadres existants.
- Ouvrir le menu **Page**, choisir **Insérer un cadre...** dans le sous-menu **Cadres**, ou cliquer sur l'icône **Ajouter cadre** de la palette **Cadres** :



Une boîte de dialogue vous permet de choisir la position où le cadre sera inséré :



- Spécifier la position du cadre et cliquer sur le bouton **OK**.

Un nouveau cadre est ajouté dans le même jeu de cadres que le cadre sélectionné.

Pour ajouter un cadre par glisser-déposer

Soit :

- Enfoncer la touche **OPTION** et glisser la bordure de division entre deux cadres du même jeu pour ajouter un nouveau cadre au même niveau.

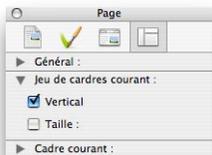
Soit :

- Enfoncer la touche **OPTION** et glisser la bordure de division entre un cadre et le bord de la fenêtre pour ajouter un nouveau cadre dans le même jeu, ou créer un nouveau cadre dans le jeu inclus.



Pour changer l'orientation des cadres dans un jeu de cadres

- Sélectionner le jeu de cadres, ou un cadre dans ce jeu.
- Cliquer sur l'icône des options de cadres dans la palette **Inspecteur**.
- Cliquer sur le triangle **Jeu de cadres courant** pour l'afficher :



- Cocher la case **Vertical** si vous désirez un cadre vertical, ou décocher pour un cadre horizontal.

Pour supprimer un cadre

- Sélectionner le cadre.

Soit :

- Ouvrir le menu **Page** et choisir **Supprimer le cadre** dans le sous-menu **Cadres**.

Soit :

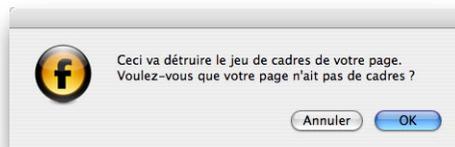
- Enfoncer la touche SUPPRESSION ou EFFACEMENT.

Soit :

- Cliquer l'icône **Supprimer** dans la palette **Cadres**.

Le cadre sélectionné sera supprimé.

Si vous essayez de supprimer un des deux derniers cadres d'une page, Freeway affiche un dialogue vous demandant de confirmer votre choix :



- Cliquer sur **OK** pour supprimer le jeu de cadres et revenir à une page normale.

Créer des hyperliens dans des pages avec cadres

Quand vos visiteurs cliquent sur un hyperlien dans une page avec cadres, dans le comportement habituel la page de destination remplace le contenu du cadre contenant le lien, les autres cadres restant inchangés.

Mais vous pouvez aussi définir une cible pour l'hyperlien de façon à ce que la destination soit affichée dans un autre cadre de la page, remplace le contenu de la fenêtre entière du navigateur, ou soit affichée dans une nouvelle fenêtre.

Pour spécifier la cible d'un hyperlien

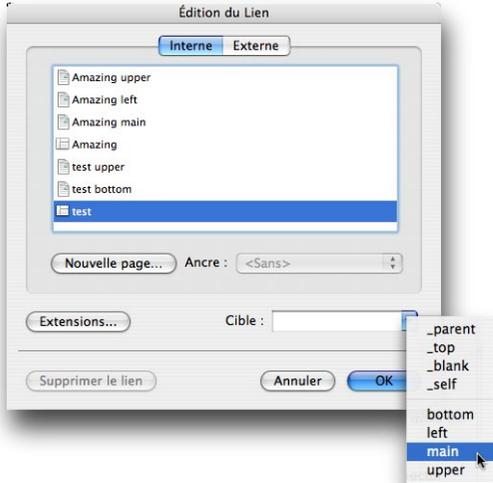
- Sélectionner le texte ou le bloc graphique que vous voulez transformer en lien.
- Ouvrir le menu **Édition** et choisir **Lien vers...**

Le dialogue **Édition du Lien** vous permet de spécifier la destination du lien et les options de la cible.

- Spécifier la destination du lien de la manière habituelle.



- Spécifier la cible de l'hyperlien dans le menu **Cible**.
- Pour que la destination soit affichée dans un cadre spécifique, sélectionner le nom du cadre dans le menu **Cible** :



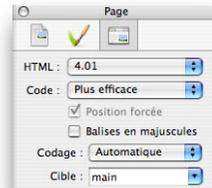
- Les cibles prédéfinies sont décrites ci-dessous :

Target	Description
_parent	Affiche la page destination dans le jeu contenant le cadre dans lequel était l'hyperlien. S'il n'y a qu'un seul jeu, le résultat est le même qu'avec l'option _top.
_top	Affiche la page de destination dans la totalité de la fenêtre du navigateur.
_blank	Affiche la page de destination dans une nouvelle fenêtre du navigateur.
_self	Affiche la page de destination dans le cadre contenant le lien. C'est le comportement par défaut.

Pour définir la cible par défaut d'une page

Vous pouvez définir la cible par défaut pour tous les hyperliens d'une page, et éviter ainsi d'avoir à redéfinir chaque lien individuellement.

- Cliquer l'icône des réglages de sortie HTML dans la palette **Inspecteur** :



- Choisir l'option désirée dans le menu **Cible**.



Ce chapitre décrit les fonctions que Freeway offre pour vous permettre d'insérer du code HTML dans vos pages pour des applications spéciales ou des effets personnalisés.



Inclure des Meta Tags (balises meta)

Les balises Meta Tags sont des portions de HTML insérées dans une page et qui ajoutent des informations additionnelles sur le contenu de la page. Ces balises n'affectent pas l'apparence de la page dans un navigateur Web, mais sont utilisées par les moteurs de recherche et les autres outils automatiques du Web.

Les balises meta tags les plus communes offrent les fonctions suivantes :

Nom Meta Tag	Description
DESCRIPTION	Une description de la page.
KEYWORDS	Une liste des mots-clés relatifs à cette page.
GENERATOR	Le nom du logiciel utilisé pour créer le site.
REFRESH	Charge une autre page automatiquement.

Pour ajouter une balise meta tag

- Ouvrir le menu **Page** et choisir **Meta Tags (Balises Meta)...**

Le dialogue **Meta Tags** affiche la liste des balises déjà définies et vous permet de les éditer et d'en ajouter d'autres :



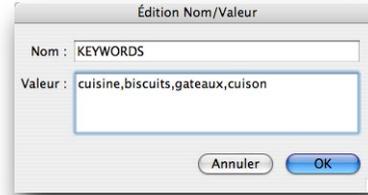
Par défaut, Freeway inclut la balise meta tag GENERATOR avec comme valeur Freeway Pro.

Pour définir une nouvelle balise meta tag

- Cliquer sur le bouton **Nouveau...** dans le dialogue **Meta Tags**.

Il vous est proposé d'entrer le nom et la valeur de la balise.

- Entrer le nom approprié de la balise meta tag dans le champ **Nom** et la valeur dans le champ **Valeur** :



- Cliquer sur le bouton **OK** pour ajouter cette balise meta tag.

La nouvelle balise meta tag est affichée dans le dialogue **Meta Tags** :





Pour éditer ou supprimer une balise meta tag

- Sélectionner la balise meta tag dans le dialogue **Meta Tags**.
- Cliquer sur le bouton **Éditer** ou **Effacer**.

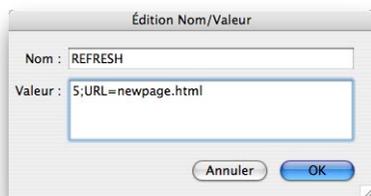
Pour charger une autre page automatiquement

Le dialogue **Meta Tags** vous permet de définir des balises meta tags Système. La plus utile est la balise REFRESH qui fait recharger la page après un certain temps, ou charger une autre page automatiquement.

- Ouvrir le menu **Page** et choisir **Meta Tags....**
- Dans le dialogue **Meta Tags** cliquer sur **System (HTTP-EQUIV)** pour afficher les balises Système.
- Cliquer sur le bouton **Nouveau...** et taper REFRESH dans le champ **Nom**.
- Taper une valeur dans le champ **Valeur**. Par exemple :

5 ;URL=newpage .html

où 5 est le nombre de secondes d'attente avant que la redirection prenne place, et newpage .html est l'URL de la nouvelle page :



Ajouter du HTML personnalisé à votre site

Freeway offre plusieurs options pour ajouter dans votre site du HTML spécifique personnalisé. Toutes ces méthodes vous permettent d'ajouter du code HTML via l'interface utilisateur de Freeway, et vous n'avez pas besoin d'éditer le HTML directement. Le HTML que vous avez ajouté est enregistré comme partie intégrante de votre site et est automatiquement intégré dans le code HTML généré par Freeway chaque fois que vous publiez ou prévisualisez votre site.

Freeway fournit les méthodes suivantes pour ajouter du code HTML à votre site :

- Ajouter le code à une page spécifique.
- Étendre le code généré pour des objets spécifiques.
- Faire référence à des contenus externes quand la page est visualisée.
- Insérer du code à un point spécifique d'une page.
- Importer du HTML externe dans un document.
- Utiliser une action Freeway.

Ces options sont décrites en détail dans les sections suivantes.

Note : Faites attention quand vous ajoutez votre propre code HTML à un site. Les erreurs peuvent ne pas être détectées mais peuvent interférer avec l'apparence correcte de vos pages ou les opérations du site.

Pour ajouter du code HTML à une page

- Ouvrir le menu **Page** et choisir **Marqueur HTML....**
- Choisir une option dans le menu **Insérer** pour spécifier à quel endroit vous voulez ajouter le code dans la page.



Vous pouvez entrer un morceau de code pour chacune des options du menu **Insérer**.

Les options pour lesquelles vous avez défini du code sont affichées soulignées dans le menu :



- Cliquer sur le bouton **OK** pour ajouter le code HTML.

Par exemple, pour ajouter du code JavaScript à la page, vous l'ajoutez typiquement dans la section **Avant </HEAD>**. Vous serez ainsi assuré qu'il sera exécuté avant le corps de la page (BODY) ou le chargement du contenu de la page.

Pour étendre le code généré pour des objets spécifiques

Freeway fournit une commande **Extension** à différents endroits de l'interface utilisateur pour ajouter des paramètres additionnels à la balise HTML associée avec l'objet que vous avez sélectionné sur la page.

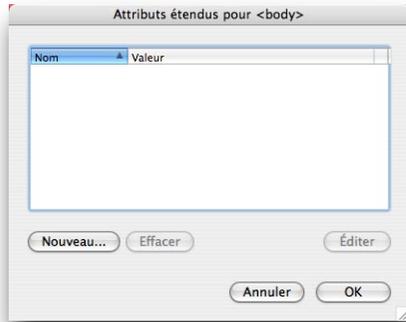
Le tableau suivant affiche les différents contextes dans lesquels vous pouvez utiliser la commande **Extensions** :

Contexte	Ce qui est affecté
Menu Page	La balise <body> de la page courante.
Dialogue Hyperlien	La balise <a>.
Menu Bloc pour un bloc graphique	La balise .
Menu Bloc pour un bloc multimédia	La balise <embed>.
Menu Bloc pour un tableau	La balise <table>.

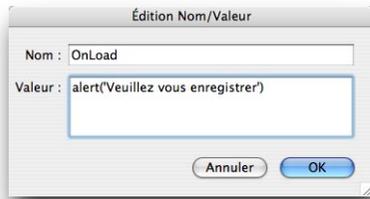
- Sélectionner le bloc que vous désirez étendre, ou aucun bloc pour affecter la page courante.
- Ouvrir le menu **Page** ou **Bloc** et choisir **Extensions...**



La boîte de dialogue vous permet de définir les paires nom/valeur à ajouter à la balise HTML appropriée :



- Cliquer sur le bouton **Nouveau...** pour ajouter une balise et entrer le nom et la valeur que vous désirez insérer :



- Cliquer sur **OK** pour ajouter la paire nom/valeur.
- Cliquer sur le bouton **OK** pour fermer le dialogue **Attributs étendus**.

L'exemple ci-dessus ajoute un paramètre à la balise <body> :

```
<body OnLoad="alert('Veillez vous enregistrer')">
```

Quand la page est chargée dans un navigateur, le code ajouté fait afficher une alerte JavaScript :



Référencer un contenu externe

Freeway vous permet d'inclure dans votre site du contenu qui se trouve à un emplacement externe. Par exemple une bannière de publicité, un compteur enregistrant le nombre de visiteurs de votre page, ou du texte informant des dernières nouveautés d'un fournisseur externe.

Pour référencer du contenu externe dans un bloc URL

- Cliquer sur l'icône **HTML** de la barre d'outils et dessiner un bloc pour le contenu externe.
- Cliquer sur l'icône des réglages de sortie de la palette **Inspecteur** et choisir **URL** dans le menu déroulant **Type**.



- Régler **Contenu** sur **Image** pour afficher une image fixe externe, ou **HTML** pour inclure un morceau de HTML d'un serveur "server side include" et entrer l'URL du contenu externe dans le champ URL :



- Pour définir un texte alternatif pour ce bloc, cocher **Texte Alt** et taper le texte désiré.

Quand vous spécifiez un bloc URL avec **Contenu** réglé sur **Image**, l'URL que vous spécifiez est inséré dans la sortie générée par Freeway à l'intérieur d'une balise . Par exemple :

```

```

Quand vous spécifiez un bloc URL avec **Contenu** réglé sur **HTML**, l'URL que vous spécifiez est inséré dans la sortie générée par Freeway dans une instruction #include. Par exemple :

```
<!-- #include virtual="included.inc" - ->
```

Note : Référencer un HTML externe en utilisant la balise #include ne fonctionne que si la page est hébergée sur un serveur Web qui supporte le "server side includes". Vérifiez avec votre ISP si cette option est disponible sur votre serveur.

Pour insérer du code à un emplacement spécifique de la page

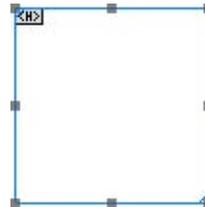
- Ouvrir le menu **Insertion** et choisir **Bloc Marqueur...**

Un dialogue vous permet de rentrer le code HTML à insérer dans la page :



- Entrer le code à insérer et cliquer sur le bouton **OK**.

Un bloc marqueur est affiché dans la page :



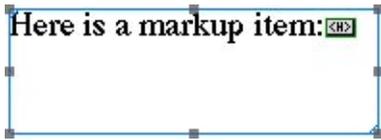
Vous pouvez déplacer et redimensionner le bloc comme vous le désirez sur la page. Le code contenu dans le bloc marqueur sera inséré dans la page à l'endroit correspondant à l'emplacement du bloc dans la page.



Pour ajouter un bloc marqueur dans un texte

- Placer le point d'insertion dans un bloc HTML où vous désirez ajouter le bloc marqueur.
- Ouvrir le menu **Insertion** et choisir **Bloc Marqueur...**

Une icône sera affichée pour indiquer la position du bloc marqueur :



- Pour éditer le code HTML, double-cliquer sur l'icône.

Pour importer un contenu HTML dans un bloc HTML

Si vous avez un morceau de code HTML standard que vous désirez inclure dans une page existante, vous pouvez importer un fichier texte HTML dans un bloc HTML.

- Sélectionner le bloc HTML :



- Ouvrir le menu **Fichier** et choisir **Importer...**
- Sélectionner le fichier contenant le bout de code HTML et cliquer sur le bouton **Ouvrir**.

Le HTML importé ne peut pas être affiché ou édité dans Freeway, mais il sera inséré quand la page sera prévisualisée ou publiée. Par exemple, vous pouvez insérer un message standard de copyright dans un fichier HTML et l'inclure sur chaque page de votre site dans un bloc HTML :



Chaque fois que le site est publié, la dernière version du texte de copyright sera incorporée sur chaque page du site.





Ce chapitre décrit les raccourcis clavier disponibles dans Freeway.



Menu Freeway

Raccourci	Commande
Command ,	Préférences...
Command H	Masquer Freeway Pro
Command Option H	Masque les autres
Command Q	Quitter Freeway Pro

Menu Fichier

Raccourci	Commande
Command N	Nouveau...
Command O	Ouvrir...
Command Option O	Ouvrir sauvegarde...
Command W	Fermer
Command Option W	Tout fermer
Command S	Enregistrer
Command Shift S	Enregistrer sous...
Command E	Importer Texte.../Importer...
Command Option E	Exporter...
Command P	Publier le site
Command Control P	Tout publier
Command Option B	Prévisualiser (navigateur par défaut)
Command U	Transférer...

Menu Édition

Raccourci	Command
Command Z	Annuler
Command X	Couper
Command C	Copier
Command Option C	Copier contenu
Command Shift Option C	Copier en tant qu'image (externalise le presse-papiers)
Command V	Colle
Command B	Effacer contenu
Command A	Tout sélectionner
Command K	Lien vers...
Command Shift Option K	Suivre le lien.../Vérifier le lien...
Command Shift A	Ancre...
Command F	Chercher...
Command G	Chercher suivant
Command Shift G	Chercher précédent
Command Control H	Chercher sélection
Command Shift Control H	Chercher sélection précédente
Command R	Remplacer...
Command T	Remplacer suivant
Command Shift T	Remplacer précédent



Raccourci	Command
Command L	Orthographe...

Menu Page

Raccourci	Commande
Command Option N	Nouvelles pages...
Command Option F	Réglages formulaire...

Menu Bloc

Raccourci	Commande
Command Option T	Transformer...
Command Option Shift M	Modifier.../Modifier Texte...
Command Option X	Extensions...
Command Option L	Verrouiller
Command Shift Option L	Déverrouiller
Command =	Au premier plan
Command -	À l'arrière-plan
Command /	Aligner sur la grille
Command Option G	Grouper/Dégrouper
Command Y	Aligner...
Command T	Espacer...
Command D	Dupliquer...

Raccourci	Commande
Command Shift K	Graphique: Taille originale
Command Shift D	Graphique: Ajuster le bloc à l'image
Command Shift M	Graphique: Centrer
Command Shift F	Graphique: Ajuster au bloc
Command Shift Option F	Graphique: Ajuster et centrer
Command Shift Option .	Graphique: Agrandir
Command Shift Option ,	Graphique: Réduire
Command Effacer	Tableau: Réunir cellules

Menu Style

Raccourci	Commande
Command Shift \	Taille: Autre...
Command Shift .	Taille: Taille supérieure
Command Shift ,	Taille: Taille inférieure
Command Shift Option .	Taille: Agrandir taille
Command Shift Option ,	Taille: Réduire taille
Command Shift P	Style: Normal
Command Shift B	Style: Gras
Command Shift I	Style: Italique
Command Shift U	Style: Souligné
Command Shift W	Style: Mot souligné



Raccourci	Commande
Command Shift O	Style: Contour
Command Shift Option \	Largeur: Autre...
Command Shift 9	Largeur: Augmenter largeur de 5%
Command Shift 0	Largeur: Diminuer largeur de 5%
Command Option Shift 9	Largeur: Augmenter largeur de 1%
Command Option Shift 0	Largeur: Diminuer largeur de 1%
Command Shift]	Espacement: Augmenter de 5%
Command Shift [Espacement: Diminuer de 5%
Command Shift Option]	Espacement: Augmenter de 1%
Command Shift Option [Espacement: Diminuer de 1%
Command Shift =	Décalage: Monter de 5%
Command Shift -	Décalage: Descendre de 5%
Command Shift Option =	Décalage: Monter de 1%
Command Shift Option -	Décalage: Descendre de 1%
Command Shift L	Alignement: Gauche
Command Shift C	Alignement: Centrer
Command Shift R	Alignement: Droite
Command Shift J	Alignement: Justifié
Command Shift Option J	Alignement: Forcé
Command Shift E	Interligne: Autre...
Command Shift `	Interligne: Augmenter de 1px ou 10%

Raccourci	Commande
Command Shift ;	Interligne: Diminuer de 1px ou 10%
Command Shift Option `	Interligne: Augmenter de 1/10 px ou 1%
Command Shift Option ;	Interligne: Diminuer de 1/10 px ou 1%

Menu Insertion

Raccourci	Commande
Command Enter	Saut (au bloc suivant du chaînage)
Shift Retour	Nouvelle ligne
Command Shift Retour	Filet

Menu Affichage

Raccourci	Commande
Command Option Z	Zoom...
Command 1	Taille réelle
Command 0	Ajuster à la fenêtre
Command Shift Option I	Caractères invisibles
Command Shift Option O	Contours
Command Shift Option T	Titres
Command Shift Option G	Guides
Command Shift Option P	Prévisualisation des images



Raccourci	Commande
Command Shift Option H	Mise en page HTML
Command [En arrière
Command]	En avant
Command Option M	Maquette
Command Option P	Prévisualisation dans Freeway
Command Option R	Masquer/Afficher les règles
Command Option S	Masquer/Afficher le panneau Site

Menu Fenêtre

Raccourci	Commande
Command Shift N	Nouvelle fenêtre
Command Option I	Inspecteur
Command Option Y	Styles et Couleurs
Command Option A	Actions
Command Shift H	Masquer/Afficher les palettes

Sélection et édition de texte

Raccourci	Commande
Retour	Place le curseur de texte dans le bloc sélectionné
Shift Flèche droite	Surligne le caractère suivant

Raccourci	Commande
Shift Flèche gauche	Surligne le caractère précédent
Shift Flèche bas	Surligne la ligne suivante
Shift Flèche haut	Surligne la ligne précédente
Option Shift Flèche droite	Surligne le texte jusqu'au début du mot suivant
Option Shift Flèche gauche	Surligne le texte depuis le début du mot
Option Shift Flèche bas	Surligne le texte jusqu'au début du paragraphe suivant
Option Shift Flèche haut	Surligne le texte depuis le début du paragraphe
Option Flèche droite	Aller au début du mot suivant
Option Flèche gauche	Aller au début du mot précédent
Option Flèche bas	Aller à la fin du paragraphe
Option Flèche haut	Aller au début du paragraphe
Command Flèche gauche	Aller au début de la ligne
Command Flèche droite	Aller à la fin de la ligne
Command Flèche haut	Aller au début du bloc de texte
Command Flèche bas	Aller à la fin du bloc de texte
Shift Effacer	Efface le caractère suivant



Blocs

Raccourci	Commande
Enfoncer Shift et dessiner	Contraint le forme à un carré/cercle
Commencer à dessiner et enfoncer Option	Dessine du centre
Touches flèches	Déplace le bloc par pas
Option + flèches	Déplace par 1/10 de pas (minimum 1 pixel)
Shift + flèches	Redimensionne le bloc par pas
Shift Option + flèches	Redimensionne le bloc par 1/10 de pas (minimum 1 pixel)
Glisser poignées et Shift	Contraint le forme à un carré/cercle
Glisser poignées et Option Shift	Contraint en gardant les proportions (et ajuste l'image)
Command Shift D	Ajuster le bloc à l'image
Glisser + Shift	Déplacement horizontal ou vertical
Glisser avec l'outil Choix puis enfoncer Option	Déplace et clone le bloc
Glisser avec l'outil Rotation puis enfoncer Option	Tourne et clone le bloc
Glisser avec l'outil Inclinaison puis enfoncer Option	Incline et clone le bloc
Glisser avec l'outil Miroir puis enfoncer Option	Effet miroir et clone le bloc
Shift + cliquer sur le bloc	Ajoute le bloc à la sélection

Graphiques

Raccourci	Commande
Command Option T	Affiche le dialogue Transformation
Command Shift K	Restaure l'image à sa taille originale
Command Shift D	Ajuste le bloc à l'image
Command Shift M	Centre l'image dans le bloc
Command Shift F	Ajuster l'image au bloc
Command Shift Option F	Ajuster l'image au bloc en conservant les proportions
Command Shift Option .	Agrandir le contenu de 5%
Command Shift Option ,	Réduire le contenu de 5%
Commencer à redimensionner le bloc puis enfoncer Control	Préserver la taille temporairement
Commencer à redimensionner le bloc puis enfoncer Command	Mettre à l'échelle temporairement
Commencer à redimensionner puis enfoncer Command Option	Mettre à l'échelle et centrer temporairement
Commencer à redimensionner le bloc puis enfoncer Option	Mettre à l'échelle et tailler temporairement



Tableaux

Raccourci	Commande
Command Clic sur une cellule	Sélectionner une cellule
Command Option Clic sur une cellule déjà sélectionnée	Sélectionner le tableau
Command Clic n'importe où dans un tableau et glisser	Déplacer un tableau
Sélectionner des cellules et taper Command Effacer	Joindre les cellules
Cliquer sur la bordure entre deux lignes ou colonnes et glisser pour redimensionner	Redimensionne une ligne ou une colonne (affecte la taille globale du tableau)
Clic sur la bordure entre deux lignes ou colonnes et glisser + Command	Redimensionne une ligne ou une colonne sans modifier la taille du tableau
Clic sur la bordure entre deux lignes ou colonnes et glisser + Option	Insère une ligne ou une colonne
Command B	Efface le contenu des cellules sélectionnées

Boîtes de dialogue et palettes

Raccourci	Commande
Retour ou Enter	OK dans le dialogue
Escape	Annuler dans le dialogue
Tab	Sélectionne le texte suivant dans le dialogue ou la palette
Shift Tab	Sélectionne le texte précédent dans le dialogue ou la palette
Command clic sur la couleur d'une palette	Affiche le dialogue Couleurs
Command clic sur un style surligné dans la palette Styles et Couleurs	Supprime le style du texte ou bloc sélectionné
Option clic sur un nom de style dans la palette Styles et Couleurs	Édite le nom du style
Option clic sur un nom dans le panneau Site	Édite le nom
Option clic sur un nom de couleur dans la palette Styles et Couleurs	Édite le nom de la couleur
Command Control Tab	Affiche la palette des outils et sélectionne l'outil suivant
Command Control Shift Tab	Affiche la palette des outils et sélectionne l'outil précédent



Contrôle du Zoom

Raccourci	Commande
Control Shift clic ou Control Shift glisser	Agrandir
Control Shift Option clic	Réduire

Caractères de texte spéciaux

Raccourci	Commande
Option -	Tiret cadratin
Shift Option -	Tiret demi-cadratin
Option Space	Espace insécable
Option [“
Shift Option [”
Option]	‘
Shift Option]	’

Général

Raccourci	Commande
Control clic sur un objet	Affiche un menu contextuel avec les commandes concernant cet objet.