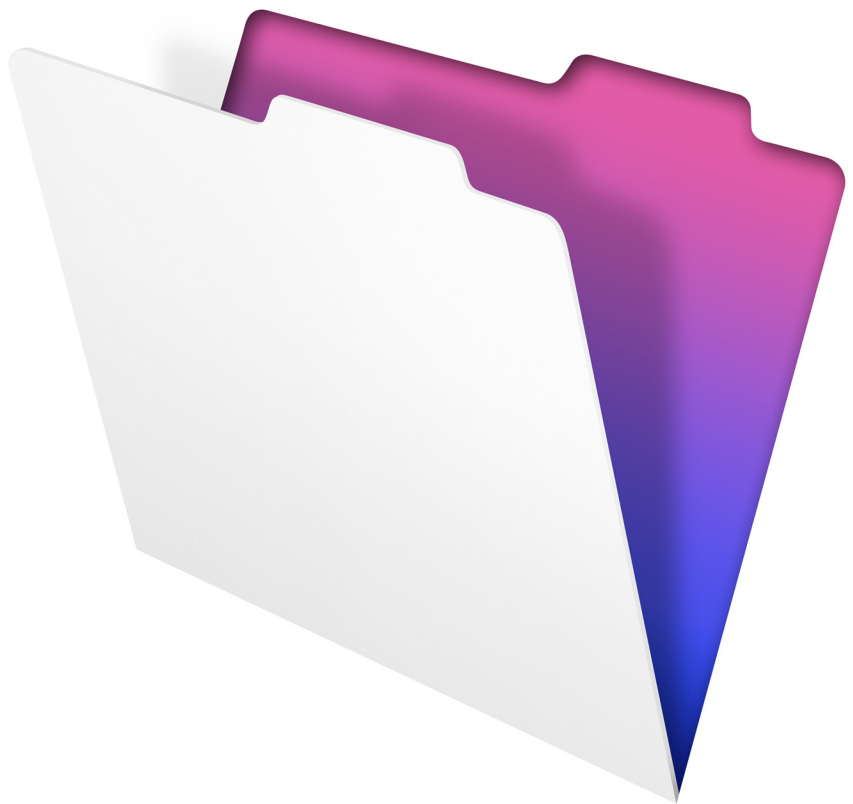


FileMaker® Pro 12

Advanced

Guide de développement



© 2007-2012 FileMaker, Inc. Tous droits réservés.

FileMaker, Inc.

5201 Patrick Henry Drive

Santa Clara, California 95054

FileMaker est une marque de FileMaker, Inc., déposée aux Etats-Unis et dans d'autres pays. Le logo en forme de dossier est une marque de FileMaker, Inc. Toutes les autres marques sont la propriété de leurs détenteurs respectifs.

La documentation de FileMaker est protégée par la législation sur les droits d'auteur. Vous n'êtes pas autorisé à créer des copies supplémentaires ni à distribuer cette documentation sans l'accord écrit de FileMaker. Vous devez posséder une copie sous licence valide de FileMaker pour utiliser cette documentation.

Toutes les personnes, sociétés, adresses email et URL citées dans les exemples sont fictives et toute ressemblance avec des personnes, des sociétés, des adresses email ou des URL existantes ne serait que pure coïncidence. La liste des auteurs est disponible dans les documents Remerciements fournis avec ce logiciel. Les produits tiers et les adresses URL sont mentionnés à titre indicatif uniquement, et non pas à titre de recommandation. FileMaker, Inc. se dégage de toute responsabilité concernant les performances de ces produits.

Pour plus de détails, consultez notre site Web, à l'adresse <http://www.filemaker.fr>.

Edition : 01

Table des matières

Chapitre 1

Présentation de FileMaker Pro Advanced

| | |
|--------------------------------------------------------------|---|
| A propos de ce guide | 5 |
| Utilisation de la documentation de FileMaker Pro Advanced | 5 |
| Où trouver la documentation PDF | 6 |
| Respect du contrat de licence pour les solutions d'exécution | 6 |
| Vos responsabilités de développeur | 7 |

Chapitre 2

Création de solutions de bases de données

| | |
|------------------------------------------------------|----|
| Utilisation des Utilitaires Developer | 8 |
| A propos de la création de solutions d'exécution | 10 |
| Conversion et mise à jour des solutions précédentes | 10 |
| Liaison de la solution | 11 |
| Démarrage d'une solution d'exécution | 12 |
| Distribution des solutions d'exécution | 12 |
| Organisation des composants de la solution | 13 |
| Choix de la méthode de diffusion | 13 |
| Tester la solution avant et après sa création | 15 |
| Diffusion de mises à jour de solutions d'exécution | 16 |
| Création de solutions en mode Borne de communication | 17 |

Chapitre 3

Personnalisation des solutions de base de données

| | |
|----------------------------------------------------------------------------|----|
| Copie ou importation de schémas de rubriques et de tables | 19 |
| Création de fonctions personnalisées | 20 |
| A propos des menus personnalisés | 21 |
| Création de menus personnalisés | 22 |
| Création d'éléments de menu personnalisés | 22 |
| Création de jeux de menus personnalisés | 24 |
| Utilisation des plug-ins pour étendre les fonctionnalités de FileMaker Pro | 25 |

Chapitre 4

Débogage et analyse de fichiers

| | |
|--------------------------------------------------------------|----|
| Débogage de scripts | 26 |
| Désactivation des actions du script | 27 |
| Désactivation et activation des déclencheurs de script | 28 |
| Utilisation du Visualiseur de données | 28 |
| Utilisation du Rapport sur la structure des bases de données | 30 |

Annexe A

Comparaison des fonctionnalités de l'application d'exécution et de FileMaker Pro 32

Préférences de l'application et du document 33

Comparaison des commandes de menu 34

Actions de script ignorées 39

Préférences ou paramètres de registre mémorisés 40

Index 41

Chapitre 1

Présentation de FileMaker Pro Advanced

Bienvenue dans FileMaker® Pro Advanced. Ce produit propose des outils de développement et de personnalisation avancés, tout particulièrement conçus pour les développeurs de bases de données. Vous pouvez utiliser FileMaker Pro ou FileMaker Pro Advanced pour créer et tester des solutions de base de données.

Outre toutes les fonctions disponibles avec FileMaker Pro, FileMaker Pro Advanced comprend :

- des Utilitaires Developer, pour la création, la personnalisation et le déploiement de solution de bases de données d'exécution ;
- la fonction Rapport sur la structure des bases de données, pour la publication de documents complets sur les structures ou les schémas de bases de données ;
- Script Debugger, pour le test et la mise au point automatiques des scripts FileMaker ;
- le Visualiseur de données assurant le contrôle des rubriques, des variables et des calculs ;
- la fonction de copie, permettant de copier des rubriques et des tables. Vous pouvez également importer des schémas de table à utiliser dans le même fichier ou dans d'autres fichiers ;
- la fonction Menus personnalisés assurant la création de menus personnalisés pour la solution ;
- la fonction Fonctions personnalisées, pour la création de fonctions personnalisées utilisables n'importe où dans une solution.

A propos de ce guide

Ce *guide de développement* propose des informations sur les fonctions disponibles dans FileMaker Pro Advanced.

Pour plus d'informations sur les fonctions du produit, consultez l'aide de FileMaker Pro.

Pour consulter les ressources du site Web FileMaker, comme les solutions prêtes à l'emploi et la Base de connaissances FileMaker, choisissez le menu **Aide > Centre de ressources**.

Pour en savoir plus au sujet de FileMaker Pro et discuter des rubriques de support avec les autres clients, visitez le forum FileMaker. Choisissez le menu **Aide > Forum FileMaker**.

Utilisation de la documentation de FileMaker Pro Advanced

Ce *Guide de développement* fait partie de l'ensemble de la documentation fournie avec FileMaker Pro Advanced. FileMaker Pro Advanced intègre également un système d'aide en ligne qui fournit des détails sur les fonctions FileMaker Pro.

Ce guide suppose que vous connaissez déjà FileMaker Pro ou FileMaker Pro Advanced et que vous avez créé une solution de base de données que vous souhaitez retravailler à l'aide des fonctions de FileMaker Pro Advanced. Si vous n'êtes pas familier avec les produits de la gamme FileMaker, consultez tout d'abord le *Guide de l'utilisateur FileMaker Pro*.

Les manuels suivants sont inclus :

- *Guide de développement FileMaker Pro Advanced* (ce manuel) : décrit l'utilisation des fonctionnalités de FileMaker Pro Advanced.
- *Guide d'installation et des nouvelles fonctions de FileMaker Pro et FileMaker Pro Advanced* : contient des instructions d'installation, ainsi que la liste des nouvelles fonctions proposées dans la version actuelle.
- *Manuel de l'utilisateur FileMaker Pro* : contient les principaux concepts et les procédures de base.
- *Didacticiel FileMaker Pro* : contient des instructions étape par étape concernant la création et l'utilisation des bases de données FileMaker Pro.
- *Manuel FileMaker Pro Advanced Database Design Report XML Output Grammar* : décrit la syntaxe d'émission du rapport sur la structure des bases de données de FileMaker Pro Advanced et s'adresse aux utilisateurs souhaitant créer des outils pour analyser ou traiter la structure des bases de données.
- *Guide de la Publication Web instantanée FileMaker* : explique comment rendre les bases de données FileMaker Pro et FileMaker Pro Advanced accessibles aux utilisateurs de navigateurs Web via un réseau intranet ou Internet.
- *Guide ODBC et JDBC FileMaker* : décrit comment utiliser le logiciel FileMaker en tant qu'application cliente ODBC et en tant que source de données pour des applications ODBC et JDBC.

Où trouver la documentation PDF

Pour accéder aux PDF de la documentation FileMaker :

- dans FileMaker Pro Advanced, choisissez le menu **Aide > Documentation produit** ;
- rendez-vous sur le site <http://www.filemaker.fr/support/product/documentation.html> pour accéder à d'autres documentations.

Respect du contrat de licence pour les solutions d'exécution

Le contrat de licence FileMaker Pro Advanced vous autorise à diffuser, en franchise de droits un nombre illimité de solutions d'exécution FileMaker Pro. Néanmoins, vous devez respecter un certain nombre de termes et conditions du contrat de licence.

- Vous devez assurer l'ensemble de l'assistance technique auprès des utilisateurs.
- Vous devez fournir un modèle A propos de contenant vos nom et adresse, ainsi que le numéro de téléphone de l'assistance technique. Pour plus d'informations sur la création d'un modèle A propos de, consultez « Vos responsabilités de développeur », page 7.
- Avant toute utilisation de FileMaker Pro Advanced, vous devez lire attentivement et accepter les termes et conditions de la licence affichée par le programme d'installation de FileMaker Pro Advanced.

Vos responsabilités de développeur

FileMaker, Inc. a établi des procédures de réparation des fichiers. Si les clients respectent ces procédures, FileMaker peut leur fournir un fichier réparé.

Remarque FileMaker ne récupère pas les noms de compte ni les mots de passe.

Si vous distribuez les fichiers de bases de données avec des mots de passe ou si vous avez supprimé les privilèges d'accès intégral et ne souhaitez pas que FileMaker répare un fichier pour les clients qui demandent ce service, vous devez :

1. indiquer par écrit à vos clients (tout en conservant une copie de cette note) que votre solution comporte des mots de passe ou des données que vous seul pouvez fournir.
2. faire en sorte que chaque fichier de votre solution d'exécution contienne un modèle A propos de, accessible depuis tous les modèles de la base de données.
3. Le nom du modèle doit commencer par les mots « A propos de ».
4. Le modèle A propos de doit comporter les éléments suivants :
 - le nom de la solution ;
 - le nom et les informations de contact de votre société ;
 - la politique d'assistance (par exemple, quand et comment les utilisateurs peuvent accéder au support technique).
5. Inclure l'avertissement suivant dans le modèle A propos de :

« **AVERTISSEMENT : Cette solution est protégée par au moins un mot de passe qui ne peut être fourni que par le développeur indiqué ci-dessus.** »

Pour plus d'informations sur la création d'un modèle A propos de, consultez l'Aide.
6. Si les privilèges d'accès intégral ont été supprimés définitivement de votre solution par l'activation de l'option **Supprimer définitivement l'accès admin des fichiers** des Utilitaires Developer, le modèle A propos de doit également contenir l'avertissement suivant :

« **AVERTISSEMENT : Ce fichier ne peut pas être personnalisé. Contactez le développeur mentionné ci-avant pour obtenir des informations sur la personnalisation de cette solution.** »

La protection d'un fichier FileMaker via les comptes et privilèges ne doit pas être perçue comme une barrière absolue empêchant les clients d'accéder aux fichiers. FileMaker ne peut pas garantir qu'aucun client ne pourra identifier ou contourner le mot de passe à l'aide de solutions ou d'outils tiers. De ce fait, FileMaker vous conseille de ne pas compter uniquement sur ce mot de passe et de prendre toutes les mesures nécessaires pour vous protéger. Pour plus d'informations sur les comptes et privilèges, consultez l'Aide.

En cas de conflit avec un client, vous devrez résoudre ce problème directement avec lui. FileMaker n'est pas en mesure et ne tentera pas d'intervenir dans de tels conflits.

Chapitre 2

Création de solutions de bases de données

Les Utilitaires Developer de FileMaker Pro Advanced permettent de :

- renommer un ensemble de fichiers de base de données et mettre automatiquement à jour les liens internes (vers des fichiers et des scripts) ;
- relier vos fichiers de bases de données entre eux au sein d'une solution d'exécution autonome ne nécessitant pas l'application FileMaker Pro ou FileMaker Pro Advanced sur l'ordinateur ;
- supprimer un accès administratif de tous les comptes et empêcher les utilisateurs de modifier la plupart des éléments structurels ou la structure de vos bases de données ;
- afficher vos fichiers de base de données en mode Borne de communication ;
- ajouter l'extension FileMaker Pro au nom de vos fichiers.

Remarque Consultez l'Aide de FileMaker Pro pour obtenir des informations détaillées et complètes ainsi que des procédures étape par étape concernant l'utilisation de FileMaker Pro Advanced.

Utilisation des Utilitaires Developer

Pour personnaliser vos fichiers de base de données ou les lier à une solution d'exécution :

1. Fermez tous les fichiers de bases de données à personnaliser.
2. Choisissez le menu **Outils > Utilitaires Developer**.
3. Si vous avez déjà utilisé les Utilitaires Developer pour la même base de données et enregistré vos paramètres, cliquez sur **Charger paramètres**.
Une boîte de dialogue apparaît pour vous permettre de rechercher votre fichier de paramètres.
4. Pour définir les fichiers à personnaliser, cliquez sur **Ajouter**.
5. Si vous liez plusieurs fichiers dans une solution d'exécution, double-cliquez sur un fichier de la liste pour préciser le fichier principal.
6. Pour renommer un fichier, sélectionnez le fichier dans la liste, entrez le nouveau nom dans la zone **Renommer le fichier** et cliquez sur **Modifier**.
7. Pour supprimer un fichier, sélectionnez-le dans la liste et cliquez sur **Supprimer**.
8. Pour choisir l'emplacement d'enregistrement de la copie de la solution, cliquez sur **Définir** sous **Dossier de projet**.
9. Pour conserver les versions précédentes des fichiers, désactivez **Ecrasement des fichiers correspondants dans le dossier de projet**.

Important Si l'option **Ecrasement des fichiers correspondants dans le dossier de projet** est activée, les Utilitaires Developer remplacent les fichiers par les mêmes noms que ceux apparaissant dans la liste des fichiers.

10. Effectuez l'une des opérations suivantes :

- Si vous souhaitez créer une copie de vos fichiers de base de données sous de nouveaux noms, cliquez sur **Créer**.

Remarque FileMaker Pro Advanced met automatiquement à jour les liens internes vers les fichiers et scripts associés.

- Si vous souhaitez personnaliser davantage vos fichiers de base de données ou les lier, cliquez sur **Définir** sous **Options de solution**.

11. Dans la boîte de dialogue Options de solution, sélectionnez une ou plusieurs options.

| Pour | Faites ceci |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Lier des bases de données à des applications d'exécution | Sélectionnez Créer une ou plusieurs applications de solution d'exécution . Remarque Cette option peut être combinée avec toutes les autres à l'exception d' Extension de fichier FileMaker requise pour les bases de données . Consultez la section "A propos de la création de solutions d'exécution," |
| Interdire définitivement les accès admin à votre solution | Sélectionnez Supprimer définitivement l'accès admin des fichiers . Important Une fois supprimé, l'accès admin ne peut pas être restauré pour la solution personnalisée. Pour plus d'informations sur la suppression de l'accès admin des bases de données, consultez l'Aide. |
| Forcer les comptes ne disposant pas des privilèges d'accès intégral pour ouvrir votre solution en mode Borne de communication | Sélectionnez Activer le mode Borne de communication pour les comptes non admin . Consultez la section « Création de solutions en mode Borne de communication », page 17. |
| Ajouter l'extension FileMaker aux noms de fichiers des bases de données | Sélectionnez Extension de fichier FileMaker requise pour les bases de données . Remarque Cette option n'est pas disponible si vous avez sélectionné Créer une ou plusieurs applications de solution d'exécution . Vous pouvez utiliser cette fonction pour ajouter des extensions aux fichiers qui n'en ont pas. |
| Créer un fichier journal afin d'enregistrer les erreurs survenant pendant le traitement | Sélectionnez Créer un journal d'erreurs pour les erreurs de traitement . Spécifiez un emplacement et un nom de fichier pour le journal d'erreurs. Remarques <ul style="list-style-type: none"> ■ Si vous n'indiquez pas de nom et d'emplacement, le journal d'erreurs sera enregistré dans le dossier de projet sous le nom Logfile.txt. ■ Si une erreur survient lors du traitement des options, elle est alors enregistrée dans le journal. Il est également possible qu'un message signale l'erreur rencontrée. |

12. Cliquez sur **OK**.**13.** Pour pouvoir reproduire rapidement cette procédure, cliquez sur **Enregistrer paramètres** et choisissez le dossier et l'emplacement de votre fichier de paramètres. Pour plus d'informations sur l'enregistrement des paramètres de la solution, consultez l'Aide.**14.** Cliquez sur **Créer**.

A propos de la création de solutions d'exécution

Servez-vous des Utilitaires Developer pour générer une solution d'exécution autonome à laquelle les utilisateurs peuvent accéder sans exécuter FileMaker Pro ni FileMaker Pro Advanced. Les Utilitaires Developer créent une copie de vos fichiers, puis lient le ou les fichiers de base de données à une application d'exécution portant le nom que vous indiquez.

Les applications d'exécution ne disposent pas de toutes les fonctionnalités et fonctions de FileMaker Pro. Pour obtenir la liste complète des différences entre l'application d'exécution et FileMaker Pro, consultez la section Annexe A, « Comparaison des fonctionnalités de l'application d'exécution et de FileMaker Pro ».

Il peut être nécessaire de lier vos fichiers de bases de données plusieurs fois avant de les préparer pour vos utilisateurs. Lorsque le développement est terminé et que la version définitive est liée et prête à être diffusée, testez minutieusement votre solution d'exécution pour vous assurer qu'elle se comporte comme prévu.

Remarque FileMaker Pro et FileMaker Pro Advanced vous permettent d'inclure autant de tables de bases de données que nécessaire dans un fichier de base de données. Cette capacité élimine la principale cause d'utilisation des fichiers multiples. Toutefois, d'autres éléments, comme les scripts et les privilèges d'accès, sont stockés au niveau du fichier et certaines solutions complexes continueront à utiliser avantageusement plusieurs fichiers.

Avant de commencer à développer vos solutions, vous devez déterminer le mode d'interaction des utilisateurs. Votre solution peut comporter l'un des éléments suivants :

- un fichier principal de base de données, relié à tous les fichiers auxiliaires ;
- des scripts et des boutons permettant d'ouvrir les fichiers auxiliaires, de revenir au fichier principal, d'afficher un modèle d'écran de démarrage ou de quitter l'application d'exécution ;
- des éléments communs et un aspect homogène pour les solutions multiplates-formes ;
- des infobulles et menus personnalisés ;
- un modèle A propos de pour présenter votre solution (obligatoire) ;
- un système d'Aide spécifique donnant des conseils pour utiliser votre solution ;
- plusieurs jeux de privilèges pouvant spécifier les niveaux d'accès aux affichages, menus, tables spécifiques, enregistrements, rubriques, etc. ;
- des comptes protégés par mot de passe et auxquels sont affectés des jeux de privilèges déterminant le niveau d'accès des utilisateurs.

Pour plus d'informations sur les conditions requises pour l'utilisation de la solution d'exécution, reportez-vous à la rubrique « Distribution des solutions d'exécution », page 12.

Conversion et mise à jour des solutions précédentes

Si vous avez développé une solution d'exécution FileMaker Pro à l'aide de FileMaker Pro 3.0 SDK (ou d'une version antérieure), de l'utilitaire de groupement de FileMaker Pro 4.0 Developer Edition ou de FileMaker Developer Tool dans FileMaker Developer 5.x et 6.0, vous pouvez la mettre à jour et fournir aux utilisateurs des fichiers convertis. Les fichiers liés à une application d'exécution à l'aide des outils précédents doivent être liés à nouveau à l'aide des Utilitaires Developer.

Vous devez convertir les fichiers FileMaker Pro créés dans les versions précédentes au format FileMaker Pro 12. Les fichiers créés dans des versions antérieures à la version FileMaker Pro 7 doivent tout d'abord être convertis en fichiers de version 7, 8, 9, 10 ou 11, puis en fichiers de version 12. Vous pouvez convertir un ou plusieurs fichiers à la fois. Pour plus d'informations sur la conversion des fichiers, consultez l'Aide.

Après leur conversion, vous pouvez mettre à jour les fichiers afin de profiter des dernières fonctions de FileMaker Pro et FileMaker Pro Advanced. Si nécessaire, créez des scripts pour importer les données des anciennes versions dans la nouvelle solution. Consultez l'Aide pour plus d'informations sur l'importation de données dans des solutions d'exécution mises à jour. Pour relier les fichiers à une nouvelle solution d'exécution mise à jour, utilisez les Utilitaires Developer.

Distribuez la nouvelle version en l'accompagnant d'instructions sur les modalités de mise à jour des fichiers (conversion des anciens fichiers et importation des données).

Liaison de la solution

Pour lier des fichiers de base de données à une solution d'exécution :

1. Suivez les procédures décrites à la rubrique « Utilisation des Utilitaires Developer », page 8.
2. Dans la boîte de dialogue Options de solution, sélectionnez **Créer une ou plusieurs applications de solution d'exécution**.
3. Pour nommer votre application d'exécution :
 - Saisissez un nom dans la zone **Nom d'exécution**. Ce nom est utilisé pour le nom du fichier de l'application d'exécution et pour le nom du dossier contenant les fichiers de la solution.
 - Dans la zone **Extension**, entrez une extension de fichier comprenant de un à cinq caractères. Cette extension associe les fichiers de la solution aux applications d'exécution.Pour plus d'informations sur l'attribution de noms aux solutions d'exécution, consultez l'Aide.
4. Dans la zone **Clé de liaison**, entrez une clé comprenant 1 à 24 caractères.

La clé de liaison relie l'application d'exécution aux fichiers de la base de données et garantit l'ouverture des fichiers liés dans l'application d'exécution appropriée. Les clés de liaison tiennent compte de la casse des caractères saisis. Pour plus d'informations sur la définition de la clé de liaison, consultez l'Aide.

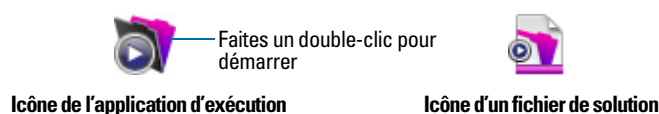
Important L'opération de liaison installe les fichiers système appropriés à chaque plateforme. Si votre solution doit être utilisée sous Windows, utilisez les Utilitaires Developer pour Windows pour relier ses composants. Si votre solution doit être utilisée sous Mac OS X, utilisez les Utilitaires Developer pour Mac OS X. Si vous créez une solution devant être utilisée sous Windows et Mac OS X, créez deux solutions d'exécution distinctes en reliant deux fois les fichiers de la solution d'origine : tout d'abord à l'aide des Utilitaires FileMaker Developer pour Windows, puis de nouveau à l'aide des Utilitaires FileMaker Developer pour Mac OS X. Utilisez la même clé de liaison sur les deux plates-formes.

5. Pour ajouter le logo d'une société ou une autre image personnalisée à l'écran de clôture, cliquez sur **Définir**, sélectionnez l'image de clôture, puis cliquez sur **Sélectionner**.

La taille minimale de l'image est 32 x 175 pixels (72 ppp) ; au dessous, l'image est déformée lors de son affichage. Les formats pris en charge sont les formats JPEG et GIF.

6. Dans la zone **Délai**, indiquez le nombre de secondes durant lesquelles l'écran doit s'afficher.
Pour avoir un aperçu de l'effet obtenu, cliquez sur le bouton **Prévisualisation**.
7. Lorsque la définition des options est terminée, cliquez sur **OK**.
8. Pour pouvoir reproduire rapidement cette procédure, cliquez sur **Enregistrer paramètres** et choisissez le dossier et l'emplacement de votre fichier de paramètres.
Pour plus d'informations sur l'enregistrement et la réutilisation des Utilitaires Developer, consultez l'Aide.
9. Cliquez sur **Créer**.
Les Utilitaires Developer copient tous les fichiers d'exécution dans un nouveau dossier, créé dans le Dossier de projet et nommé après la solution d'exécution.

Démarrage d'une solution d'exécution



Important Pour lancer la solution, les utilisateurs doivent double-cliquer sur l'icône de l'application d'exécution et non sur celle du fichier de solution. S'il existe d'autres copies de l'application d'exécution sur le disque dur, un double-clic sur l'icône du fichier de solution ou d'un fichier auxiliaire risque de provoquer des erreurs. Si vos utilisateurs disposent, sur leur ordinateur, de plusieurs solutions associées à la même extension comportant de un à cinq caractères et qu'ils double-cliquent sur l'icône du fichier de solution, la première solution installée tentera d'ouvrir le fichier, bien que ce ne soit peut-être pas l'application appropriée pour ce fichier spécifique.

Distribution des solutions d'exécution

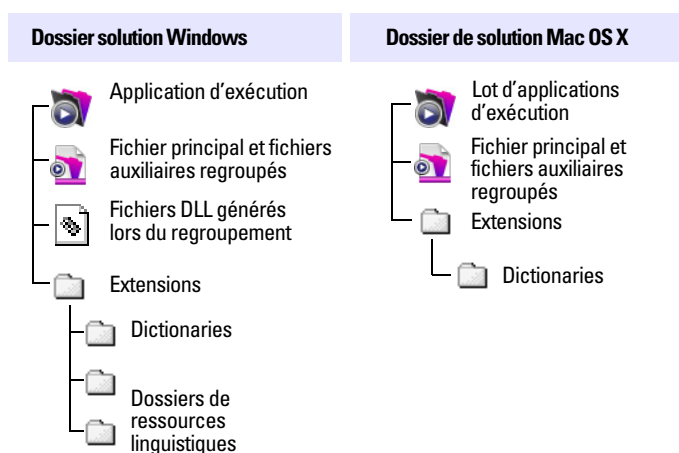
La dernière étape de la conception d'une solution d'exécution consiste à relier l'ensemble des fichiers nécessaires, choisir les modalités de sa diffusion (CD ou réseau, par exemple) et fournir aux utilisateurs une documentation d'installation. Cette dernière doit contenir toutes les instructions relatives au démarrage de l'application et indiquer la marche à suivre en cas de fichiers endommagés.

Remarque Windows : la méthode appropriée pour la distribution des solutions d'exécution (y compris le fichier exécutable) consiste à utiliser un logiciel d'installation. Ce logiciel doit installer les composants aux emplacements adéquats du système de fichiers Windows et fournir une possibilité de désinstallation. Consultez le site Web de Microsoft pour obtenir plus d'informations sur l'emplacement des fichiers installés ainsi que sur les restrictions d'emplacement.

Organisation des composants de la solution

Lorsque vous reliez les fichiers de votre base de données à une solution d'exécution, les Utilitaires Developer génèrent un nouveau dossier contenant l'application d'exécution, le fichier principal et les fichiers de base de données auxiliaires et un dossier Extensions. Dans le cas de solutions d'exécution Windows, des fichiers DLL (Dynamic Link Library) sont également nécessaires.

Remarque Si vous déplacez plusieurs fichiers dans un dossier pour créer une solution d'exécution, notez que cela aura un impact sur vos liens internes. De ce fait, toutes les sources de données doivent inclure un chemin d'accès correspondant simplement au nom du fichier référencé. Même si l'application vérifie les autres sources de données, elle décèle tout de même les fichiers réunis dans le dossier même où elle réside. Vous pouvez toujours conserver des chemins d'accès absolus ou relatifs dans la même référence de source de données pour le cas où les fichiers sont également utilisés dans FileMaker Pro ou FileMaker Pro Advanced.



Exemple de dossiers de distribution sous Windows et Mac OS X

Important Ces fichiers et dossiers ne doivent pas être renommés.

Pour plus de détails sur le contenu du lot d'exécution Mac OS X, ainsi que sur le dossier d'extensions Windows et DLL, consultez l'Aide.

Si votre solution d'exécution requiert des fichiers personnalisés, fournissez les fichiers avec les fichiers d'exécution. Les plug-ins doivent être stockés dans le dossier Extensions. Lorsqu'un développeur utilise une police indisponible sur le système de l'utilisateur, l'application d'exécution choisit une police de substitution. Si l'exécution inclut une police, son installation par le programme d'installation doit être prévue. Consultez la rubrique « Utilisation d'un programme d'installation personnalisé » ci-dessous.

Outre ces fichiers d'exécution, vous devez fournir des instructions d'installation aux utilisateurs. Pour plus d'informations sur la documentation de solutions de développement, consultez l'Aide.

Choix de la méthode de diffusion

Après avoir organisé les fichiers qui composent votre solution, vous devez décider comment ils seront installés par les utilisateurs. Vous pouvez diffuser votre solution sur CD-ROM, via le réseau ou via Internet. Afin de faire fonctionner votre solution d'exécution, vos utilisateurs doivent disposer de la configuration minimale matérielle et logicielle requise par FileMaker Pro Advanced.

Utilisation d'un programme d'installation personnalisé

Vous pouvez utiliser un programme d'installation personnalisé pour préparer votre solution d'exécution à son installation par les utilisateurs. La configuration d'une application personnalisée permettant d'installer votre solution d'exécution s'avère généralement plus complexe que l'utilisation d'un simple utilitaire de compression, mais simplifie l'opération pour les utilisateurs.

Voici quelques exemples d'applications d'installation personnalisées :

- MindVision Installer VISE
- InstallShield MultiPlatform
- MacInstallerBuilder

Utilisation d'un utilitaire de compression

Si votre solution d'exécution n'est pas complexe et que vous faites confiance aux compétences techniques de vos utilisateurs, vous pouvez envisager l'utilisation d'un utilitaire de compression plutôt que celle d'un programme d'installation personnalisé.

Partage de solutions en réseau

Les utilisateurs ne peuvent pas partager votre solution via un réseau, sauf s'ils accèdent aux fichiers en utilisant l'application FileMaker Pro ou FileMaker Pro Advanced installée sur leur ordinateur. Pour autoriser ou modifier l'accès au fichier via le réseau, vous devez disposer d'un mot de passe principal. Pour des performances optimales, vous pouvez héberger les fichiers de la solution à l'aide de FileMaker Server.

Pour plus d'informations sur FileMaker Server, sur les produits FileMaker Pro et sur la politique de vente de licences groupées, rendez-vous sur le site Web de FileMaker (<http://www.filemaker.fr>).

Récupération des fichiers endommagés

Pannes d'alimentation, problèmes matériels et autres facteurs peuvent endommager un fichier FileMaker Pro. Si votre solution est endommagée, les utilisateurs devront remplacer les fichiers endommagés. Lorsque l'application d'exécution découvre un tel fichier, une boîte de dialogue en informe l'utilisateur et lui suggère de contacter le développeur. Même si cette boîte de dialogue ne s'affiche pas, des fichiers peuvent être endommagés et entraîner un comportement instable.

Pour des informations sur la récupération des fichiers d'exécution, consultez l'Aide.

Création d'un modèle A propos de

Pour les solutions d'exécution, le contrat de licence FileMaker Pro Advanced précise que vous devez créer un modèle A propos de indiquant aux utilisateurs les modalités d'accès à l'assistance technique. FileMaker utilise également le modèle A propos de pour différencier les bases de données créées par des développeurs utilisant FileMaker Pro Advanced de celles des utilisateurs de FileMaker Pro.

Pour plus d'informations sur les mentions devant figurer dans le modèle A propos de des solutions d'exécution, reportez-vous à la rubrique « Vos responsabilités de développeur », page 7.

Création d'un modèle d'Aide personnalisé

Le système d'aide de FileMaker Pro Advanced n'est pas disponible dans les applications d'exécution.

Créez un modèle d'Aide décrivant l'utilisation et la saisie de données dans votre solution. Dans le fichier principal de votre solution, créez alors un script permettant d'afficher ce système d'Aide. Pour que ce script soit disponible sous la forme d'une commande du menu Aide, servez-vous de la fonction Menus personnalisés.

Pour créer une page Web pour documenter votre solution, ajoutez un Web Viewer à votre modèle d'aide permettant d'afficher la page Web.

Pour plus d'informations sur la création et la modification de menus personnalisés, consultez la rubrique « A propos des menus personnalisés », page 21.

Tester la solution avant et après sa création

Pour vérifier les fonctionnalités de votre solution, testez-la soigneusement avant et après sa personnalisation dans les Utilitaires Developer.

Pour vous assurer de la qualité de votre solution personnalisée :

- Vérifiez systématiquement toutes les fonctions et options. Si votre solution doit être utilisée à la fois sur des systèmes Windows et Mac OS X, vous devez la tester sur chaque plate-forme.
- Assurez-vous de ne pas utiliser de fonctions standard FileMaker Pro qui seraient cachées ou désactivées dans la solution d'exécution. Consultez la section Annexe A, « Comparaison des fonctionnalités de l'application d'exécution et de FileMaker Pro ».
- Vérifiez que tous les boutons et les scripts fonctionnent correctement. Cela est tout particulièrement important si votre solution doit être présentée en mode Borne de communication. Consultez la section « Création de solutions en mode Borne de communication », page 17.
- Vérifiez les procédures d'installation et testez toutes les instructions données dans la documentation.
- Vérifiez que vos modèles apparaissent parfaitement sur des moniteurs disposant de résolutions, de caractéristiques couleur et de dimensions différentes.
- Testez votre solution d'exécution avec des données réelles. Ceci est tout particulièrement important lorsque les utilisateurs effectuent une mise à jour et souhaitent importer leurs données dans la nouvelle version.
- Assurez-vous de la présence de tous les fichiers auxiliaires et des DLL (Windows).
- Présentez votre solution à des utilisateurs potentiels afin de découvrir d'éventuels problèmes d'interface.
- Installez les fichiers de base de données de votre application sur un système totalement différent afin de vérifier si tous les fichiers associés au fichier principal peuvent être trouvés.
- Si vous avez défini des mots de passe ou supprimé définitivement les privilèges d'accès intégral, testez tous les niveaux d'accès.
- Veillez à ce que votre solution contienne un modèle A propos de indiquant aux utilisateurs le niveau d'accès dont ils disposent.

Important Vous devez conserver une version complète de tous les fichiers de la solution d'exécution, en particulier si vous avez supprimé définitivement les privilèges d'accès intégral.

Diffusion de mises à jour de solutions d'exécution

Si vous apportez des améliorations fonctionnelles ou au fichier principal lié à votre solution d'exécution, vous pouvez distribuer le fichier mis à jour à vos utilisateurs sans qu'il soit nécessaire d'effectuer une nouvelle liaison. Néanmoins, si vous modifiez le nom du fichier principal, vous devez tout de même effectuer cette opération, puis distribuer une nouvelle version de l'application d'exécution avec le fichier mis à jour.

Pour distribuer des fichiers auxiliaires nouveaux ou mis à jour pour votre solution d'exécution, liez-les d'abord à l'aide de la clé de liaison initiale. Dans le cas d'un nouveau fichier auxiliaire nécessitant l'ajout de nouvelles sources de données dans le fichier principal ou devant interagir avec d'autres fichiers, mettez à jour tous les fichiers modifiés.

Si vous avez oublié la clé de liaison d'origine et que vous souhaitez modifier votre solution d'exécution ou lui ajouter des fichiers, vous devez effectuer à nouveau l'ensemble de la procédure de regroupement avec une nouvelle clé, puis redistribuer toute la solution.

Pour distribuer un fichier principal mis à jour :

1. Ouvrez le fichier principal d'origine depuis la copie de votre solution d'exécution dans FileMaker Pro Advanced.
2. Effectuez les changements nécessaires.
3. Eventuellement, créez un script d'importation pour que les utilisateurs puissent faire migrer leurs données dans le nouveau fichier principal.
Pour plus d'informations sur l'importation de données dans des solutions d'exécution mises à jour, consultez l'Aide.
4. Faites parvenir aux utilisateurs une copie du nouveau fichier principal accompagnée des instructions nécessaires pour remplacer l'ancien fichier principal du dossier de la solution d'exécution.

Pour distribuer un fichier auxiliaire nouveau ou mis à jour :

1. Dans FileMaker Pro Advanced, créez un fichier auxiliaire ou ouvrez le fichier d'origine (avant la procédure de liaison) et modifiez-le.
2. Eventuellement, créez un script d'importation pour que les utilisateurs puissent faire migrer leurs données dans le nouveau fichier.
Pour plus d'informations sur l'importation de données dans des solutions d'exécution mises à jour, consultez l'Aide.
3. Utilisez les Utilitaires Developer pour relier tous les fichiers de la solution d'exécution et y inclure le nouveau fichier auxiliaire.
Utilisez la même clé de liaison que celle utilisée pour le fichier principal.
4. Faites parvenir aux utilisateurs une copie du nouveau fichier auxiliaire, accompagnée des instructions nécessaires pour le placer dans le dossier de la solution d'exécution et remplacer la version antérieure si nécessaire.
Tant que la clé de liaison n'est pas modifiée, il n'est pas nécessaire de redistribuer l'application d'exécution, ni les autres fichiers de la solution.

Création de solutions en mode Borne de communication

Le mode Borne de communication permet d'afficher votre solution de bases de données ou d'exécution en plein écran, sans barres d'outils ou menus. Comme son nom l'indique, le mode Borne de communication peut être utilisé pour présenter une base de données aux utilisateurs sous forme de Borne de communication. Vous pouvez concevoir votre base de données de sorte qu'elle s'exécute via un écran tactile.

Le mode Borne de communication est ignoré si la solution est ouverte à l'aide de comptes associés à un jeu de privilèges Accès intégral, à un jeu de privilèges autorisant la gestion des privilèges étendus ou à un jeu de privilèges autorisant la modification des modèles, des listes de valeurs et des scripts.

Pour afficher votre solution en mode Borne de communication, procédez comme suit :

- Créez un compte associé à un jeu de privilèges restreint ou créez un compte spécifique pour le mode Borne de communication.
- Activez le mode Borne de communication. Pendant cette opération vous pouvez lier la base de données en tant que solution d'exécution.
- Désactivez l'option par défaut consistant à se connecter au fichier avec le compte Admin.

Pour créer un compte Borne de communication en accès limité :

1. Ouvrez une base de données, choisissez le menu **Fichier > Gérer > Sécurité**.
2. Dans la boîte de dialogue Gestion de la sécurité, cliquez sur **Nouveau**.
3. Dans la boîte de dialogue Modifier compte, tapez un nouveau nom.
4. Pour **Etat du compte**, cliquez sur **Actif**, et pour **Jeu de privilèges**, sélectionnez **Nouveau jeu de privilèges**.
5. Dans la boîte de dialogue Modifier le jeu de privilèges, donnez un nom au nouveau jeu et entrez une description.
6. Dans les rubriques **Modèles**, **Listes de valeurs** et **Scripts**, sélectionnez **Tous visualisables uniquement** ou **Accès refusé pour tous**.
7. Désactivez la case à cocher **Gérer les privilèges étendus**.
8. Si nécessaire, sélectionnez d'autres options, puis cliquez sur **OK** jusqu'à fermer toutes les boîtes de dialogue.

Pour activer le mode Borne de communication :

1. Suivez les procédures décrites à la rubrique « Utilisation des Utilitaires Developer », page 8.
2. Dans la boîte de dialogue Options de solution, sélectionnez **Activer le mode Borne de communication pour les comptes non Admin**.
3. Si nécessaire, sélectionnez d'autres options, puis cliquez sur **OK**.
4. Pour répéter rapidement cette opération, cliquez sur **Enregistrer paramètres**, puis sélectionnez pour ce fichier de paramètres un dossier et un emplacement.

Pour plus d'informations sur l'enregistrement des paramètres de la solution, consultez l'Aide.

5. Cliquez sur Créer.

Si vous ne liez pas les fichiers à une application d'exécution, les Utilitaires Developer copient les fichiers de la base de données sélectionnée dans le Dossier de projet. Si vous liez les fichiers à une application d'exécution, les Utilitaires Developer copient tous les fichiers d'exécution dans un nouveau dossier, créé dans le Dossier de projet et nommé après la solution d'exécution.

Pour modifier l'option par défaut consistant à se connecter au fichier avec le compte Admin :

1. Lorsque la base de données est ouverte, choisissez le menu **Fichier > Options de fichier**.
2. Dans l'onglet Ouvrir, désactivez l'option **Connexion via**.
3. Cliquez sur **OK**.

Lorsque vous créez une solution pour le mode Borne de communication, vous devez tenir compte de la façon dont les utilisateurs vont la parcourir et la fermer.

Remarque Si vous possédez une solution Borne de communication précédente affichée dans la zone d'état, vous devez mettre à jour votre solution. Vous ne pouvez pas afficher la barre d'outils d'état ni la barre de modèle dans une solution Borne de communication. Vous devez donc ajouter la navigation entre les enregistrements, l'état de pause de script et les boutons de script Annuler et Continuer à vos modèles.

Pour plus d'informations sur l'utilisation des scripts et boutons pour contrôler les solutions Borne de communication, consultez l'Aide.

Chapitre 3

Personnalisation des solutions de base de données

Vous pouvez utiliser FileMaker Pro Advanced pour personnaliser vos solutions, bien plus qu'il n'est possible avec FileMaker Pro. Vous pouvez :

- copier et coller des rubriques et les utiliser au sein du même fichier ou dans d'autres fichiers de la base de données ;
- copier ou importer les tables existantes dans votre fichier de base de données ;
- créer des fonctions personnalisées à utiliser au sein d'un fichier ;
- créer des menus personnalisés ;
- créer des plug-ins qui étendent les fonctionnalités de FileMaker Pro.

Important Vous devez disposer de privilèges d'accès intégral pour personnaliser les solutions de bases de données.

Remarque Consultez l'Aide pour obtenir des informations détaillées et complètes ainsi que des procédures étape par étape concernant l'utilisation de FileMaker Pro Advanced.

Copie ou importation de schémas de rubriques et de tables

Vous pouvez copier ou importer des schémas de rubriques et de tables dans un fichier ou vers d'autres fichiers de base de données.

FileMaker Pro Advanced vous aide à consolider des tables dans un fichier unique, à partir d'une solution multifichier. Il existe deux méthodes de consolidation des solutions :

- Copie des schémas de table : ouvrez les fichiers source pour sélectionner et copier les tables voulues. Collez ensuite les schémas de table dans le fichier de destination.
- Importer les schémas de table : importez les schémas de table directement dans le fichier de destination. Vous pouvez importer les schémas seulement ou les données dans un schéma unique. (Pour importer les données dans un schéma unique, choisissez le menu **Fichier > Importer des enregistrements > Fichier.**)

| Pour | Faites ceci |
|------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Copier un schéma de rubrique | Choisissez Fichier > Gérer > Base de données > onglet Rubriques . Sélectionnez la rubrique dans la liste, puis cliquez sur Copier . Les données ne sont pas copiées. |
| Copier un schéma de table | Ouvrez le fichier contenant la table que vous souhaitez copier. Choisissez le menu Fichier > Gérer > Base de données > onglet Tables . Sélectionnez la table dans la liste, puis cliquez sur Copier . |
| Importer un schéma de table | Ouvrez le fichier dans lequel vous souhaitez importer une table. Choisissez le menu Fichier > Gérer > Base de données > onglet Tables . Cliquez sur Importer . Sélectionnez le fichier et la table source, puis cliquez sur OK . |

Pour plus d'informations sur la copie ou l'importation de rubriques et de tables, consultez l'Aide.

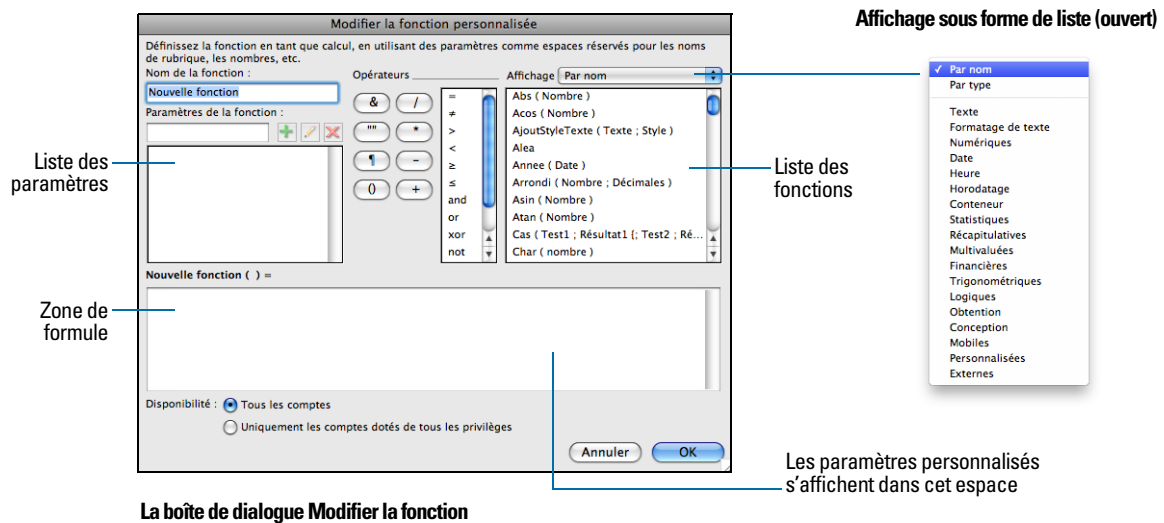
Création de fonctions personnalisées

Utilisez les Fonctions personnalisées pour créer des fonctions personnalisées pouvant être réutilisées partout dans un fichier de base de données et copiées ou importées dans d'autres fichiers FileMaker Pro. Une fois les formules écrites pour la fonction, il est inutile de les réécrire pour les appliquer à d'autres rubriques ou les utiliser dans d'autres scripts.

Vous pouvez conserver et modifier les fonctions personnalisées et les formules qu'elles contiennent dans un emplacement centralisé. Toute modification apportée à une fonction personnalisée sera reproduite dans toutes les instances qui l'utilisent.

Pour créer une fonction personnalisée :

1. Dans le menu **Fichier > Gérer > Fonctions personnalisées**.
2. Dans la boîte de dialogue Gérer les fonctions personnalisées pour, cliquez sur **Créer**.



La boîte de dialogue Modifier la fonction

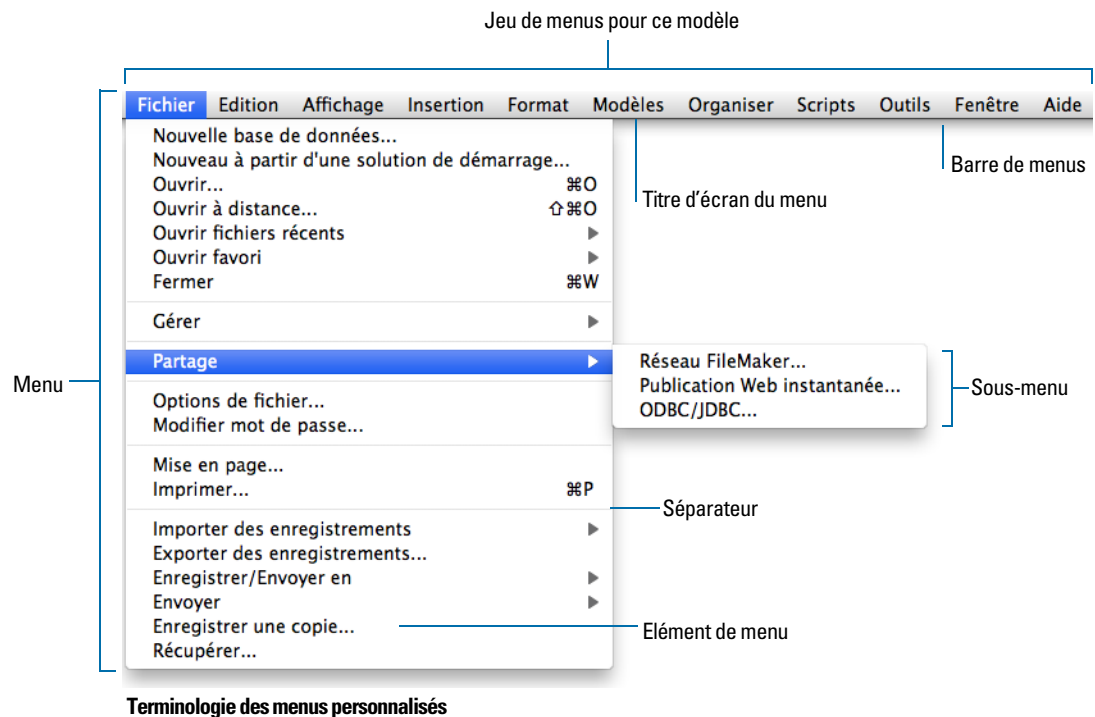
3. Dans la boîte de dialogue Modifier la fonction personnalisée, entrez le nom de la fonction et élaborer une formule.
4. Cliquez sur **OK**.

Pour plus d'informations sur la création de fonctions personnalisées, consultez l'Aide.

A propos des menus personnalisés

Avec FileMaker Pro Advanced, vous pouvez créer des menus personnalisés, des éléments de menu et des jeux de menus pour vos solutions de base de données. Vous pouvez :

- créer un menu ou modifier un menu existant ;
- dupliquer ou supprimer un menu ;
- ajouter, dupliquer ou supprimer des éléments de menu ;
- spécifier les propriétés des éléments de menu, comme par exemple le titre d'écran, le raccourci et l'action.



Vous pouvez personnaliser les menus en :

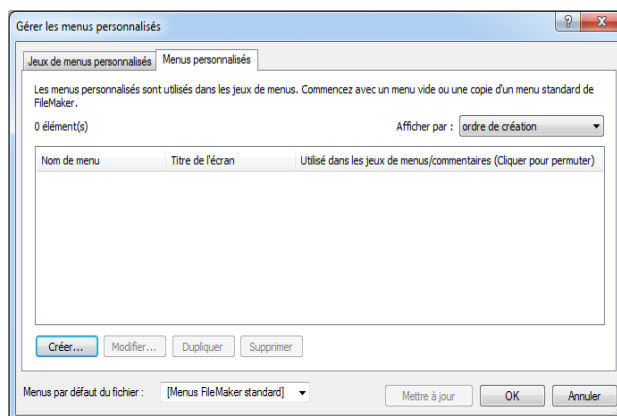
- éditant une copie d'un menu FileMaker standard. Utilisez cette méthode pour procéder à des modifications mineures dans les menus existants, par exemple pour modifier les propriétés de quelques éléments de menu.
- commençant par un menu vide. Utilisez cette méthode pour procéder à d'importantes modifications dans les menus, par exemple pour ajouter des menus ou modifier les propriétés des éléments de menu.

Création de menus personnalisés

Pour créer un menu personnalisé :

1. Choisissez le menu **Fichier > Gérer > Menus personnalisés > onglet Menus personnalisés**.

La boîte de dialogue Gérer les menus personnalisés s'affiche.



2. Si FileMaker Pro Advanced intègre des menus qui ne figurent pas dans ce fichier, cliquez sur **Mettre à jour** pour ajouter les menus manquants au fichier.
3. Cliquez sur **Créer**.
4. Dans la boîte de dialogue Créer un menu personnalisé, effectuez l'une des actions suivantes, puis cliquez sur **OK** :
 - Cliquez sur **Commencer avec un menu vide**.
 - Cliquez sur **Commencer avec un menu standard de FileMaker**, puis sélectionnez un menu dans la liste.

Cette opération affiche la boîte de dialogue Modifier le menu personnalisé.

5. Dans la boîte de dialogue Modifier le menu personnalisé, indiquez un nom de menu personnalisé, un commentaire décrivant le menu (facultatif), le titre de menu à afficher au niveau de la barre de menus, les conditions selon lesquelles le menu doit ou non être installé et les modes FileMaker Pro dans lesquels le menu doit apparaître. Pour plus d'informations sur la définition d'une plate-forme pour un menu personnalisé, consultez la section "Création d'éléments de menu personnalisés".
6. Créez des éléments de menu personnalisés, comme décrit dans la section suivante.

Création d'éléments de menu personnalisés

Après avoir créé un menu, vous pouvez créer des éléments de menu. Vous pouvez également créer ou modifier des éléments de menu qui sont des copies des menus standard de FileMaker. Les éléments du menu peuvent être des commandes, des sous-menus ou des séparateurs. Créez un élément de menu qui dépend d'une commande FileMaker standard ou créez un élément de menu auquel aucune commande n'est affectée à l'origine.


Lorsque vous basez un élément de menu sur une commande FileMaker, l'élément de menu hérite de toutes les propriétés de la commande. Vous pouvez ignorer des propriétés (nom de l'élément de menu, raccourci clavier ou action) afin de personnaliser l'élément de menu.

Au moment de créer un élément de menu ne possédant aucune commande attitrée, un élément de menu <sans titre> s'affiche dans la liste Eléments de menu de la boîte de dialogue Modifier le menu personnalisé. Vous avez alors la possibilité de personnaliser les propriétés de cet élément de menu.

Pour créer un élément de menu :

1. Choisissez le menu **Fichier > Gérer > Menus personnalisés > onglet Menus personnalisés**.
2. Dans la boîte de dialogue Gérer les menus personnalisés, sélectionnez le menu auquel vous souhaitez ajouter l'élément de menu, puis cliquez sur **Modifier**.
3. Dans la boîte de dialogue Modifier le menu personnalisé, indiquez les éléments du menu à insérer dans le menu :

| Pour | Faites ceci |
|---------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Ajouter une commande | Cliquez sur Créer pour ajouter un nouvel élément de menu (<sans titre>) à la liste. Pour Type d'élément de menu , choisissez Commande , puis sélectionnez En fonction de la commande existante . Dans la boîte de dialogue Spécifier une commande FileMaker, choisissez une commande, puis cliquez sur Sélectionner (Windows) ou sur OK (Mac OS). Une commande détermine l'action ou le comportement d'un élément de menu. |
| Ajouter un sous-menu | Cliquez sur Créer pour ajouter un élément de menu <sans titre> à la liste. Pour Type d'élément de menu , choisissez Sous-menu , cliquez sur Définir , sélectionnez un menu, puis cliquez sur Sélectionner . Remarque Vous pouvez ajouter jusqu'à 100 menus dans la barre de menus. Si vous ajoutez un menu qui s'insère comme un sous-menu, il se peut que vous atteigniez rapidement la limite fixée. |
| Ajouter une ligne de séparation | Cliquez sur Créer pour ajouter un élément de menu <sans titre> à la liste. Pour Type d'élément de menu , choisissez Séparateur . |
| Dupliquer un élément de menu | Sélectionnez un élément de menu dans la liste, puis cliquez sur Dupliquer . |
| Supprimer un élément de menu | Sélectionnez un élément de menu dans la liste, puis cliquez sur Supprimer . |

Faites glisser une flèche  vers le haut ou vers le bas pour modifier l'ordre des rubriques du menu dans la liste.

Pour modifier les propriétés d'un élément de menu :

1. Sélectionnez un élément de menu dans la liste **Éléments de menu** et effectuez une ou plusieurs des actions suivantes :

| Pour | Faites ceci |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Modifier une commande d'un élément de menu | Sous En fonction de la commande existante , cliquez sur Définir , choisissez une autre commande, puis cliquez sur Sélectionner (Windows) ou sur OK (Mac OS). |
| Changer le type d'un élément de menu par un autre | Pour Type d'élément de menu , choisissez un type différent. (Vous pouvez par exemple changer un séparateur en commande.) |
| Modifier le nom d'un élément de menu | Sélectionnez Nom de l'article et saisissez un nouveau nom. Pour baser le titre du menu sur le résultat d'un calcul, cliquez sur Définir , puis élaborer une formule dans la boîte de dialogue Calcul. Windows : pour indiquer une touche d'accès, insérez le caractère & avant le caractère que vous souhaitez utiliser comme touche d'accès. Par exemple, entrez &Ouvrir pour afficher le menu Ouvrir à l'aide de la touche O du clavier. |
| Définir un raccourci clavier pour un élément de menu | Sélectionnez Raccourci clavier . Dans la boîte de dialogue Définir un raccourci, entrez la combinaison de touches souhaitée, puis cliquez sur OK . Les raccourcis clavier apparaissent en regard des éléments de menu dans la liste Éléments de menu . Pour plus d'informations sur les raccourcis clavier, consultez l'Aide. |
| Générer un script ou une action de script qui sera utilisée lorsqu'un utilisateur sélectionnera un élément de menu. | Sélectionnez Action . Dans la boîte de dialogue Définir une action de script, sélectionnez une étape, précisez les options si nécessaire, puis cliquez sur OK . Remarque Pour intervenir sur le comportement d'un script en cours d'exécution (par exemple arrêter, quitter, reprendre le script ou le mettre en pause), utilisez l'action de script Exécuter script. Pour plus d'informations sur les scripts et les actions de script, consultez l'Aide. |
| Modifier un script ou une action de script | Pour Action , cliquez sur Définir , modifiez la définition du script, puis cliquez sur OK . |
| Installer des éléments de menu d'après les conditions définies | Pour Installer lorsque , indiquez un calcul permettant d'obtenir une valeur booléenne. Si le calcul renvoie la valeur Vrai ou une valeur différente de zéro, l'élément de menu est installé. Par exemple, pour que l'élément de menu apparaisse lorsque le fichier s'ouvre dans Windows, saisissez : <code>Si (Abs(Obtenir(PlateformeSystème)) = 2 ; 1 ; 0)</code> Si le calcul renvoie la valeur Faux ou une valeur égale à zéro, l'élément de menu n'est pas installé. Par exemple, pour que l'élément de menu apparaisse lorsque le fichier s'ouvre dans Mac OS, saisissez : <code>Si (Abs(Obtenir(PlateformeSystème)) = 1 ; 1 ; 0)</code> Pour que l'élément de menu soit toujours installé, saisissez 1 pour Installer lorsque . |

2. Cliquez sur **OK**.

Création de jeux de menus personnalisés

Les jeux de menus personnalisés sont des ensembles de menus qui apparaissent dans la barre de menus de l'application FileMaker Pro. Vous pouvez créer des jeux de menus personnalisés pour insérer uniquement les menus souhaités. Après avoir créé des jeux de menus, vous pouvez :

- spécifier des jeux de menus pour les modèles individuels ;
- créer des scripts qui modifient les jeux de menus ;

- modifier le jeu de menus par défaut dans la barre de menus d'un fichier de solution ;
- basculer temporairement d'un jeu de menus à un autre en utilisant le menu Outils de FileMaker Pro Advanced.

Pour créer et modifier des jeux de menus :

1. Choisissez le menu **Fichier > Gérer > Menus personnalisés > onglet Jeux de menus personnalisés**.
2. Cliquez sur **Créer**.
3. Dans la boîte de dialogue Modifier le jeu de menus personnalisés, cliquez sur **Ajouter** pour indiquer les menus à inclure dans le jeu de menus.

| Pour | Faites ceci |
|------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Ajouter un menu dans ce jeu de menus | <p>Cliquez sur Ajouter, effectuez l'une des actions suivantes dans la boîte de dialogue Sélectionner un menu, puis cliquez sur Sélectionner :</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Choisissez un menu dans la liste. ▪ Cliquez sur + pour créer un menu. Pour plus d'informations, reportez-vous à la rubrique « Création de menus personnalisés », page 22. ▪ Cliquez sur – pour supprimer un menu personnalisé dans la boîte de dialogue Sélectionner un menu. Les menus FileMaker Pro par défaut qui apparaissent entre crochets [] dans la boîte de dialogue Sélectionner un menu ne peuvent pas être supprimés de la liste. <p>Conseil Vous pouvez utiliser les combinaisons de touches Maj+clic ou Ctrl+clic (Windows) ou Command+clic (Mac OS) sur des menus supplémentaires pour ajouter plusieurs menus au jeu de menus.</p> |
| Modifier les propriétés d'un menu de ce jeu de menus | Sélectionnez le menu, puis cliquez sur Modifier . Pour plus d'informations, reportez-vous à la rubrique « Création d'éléments de menu personnalisés », page 22. |
| Supprimer un menu de ce jeu de menus | Sélectionnez le menu, puis cliquez sur Supprimer . |

4. Cliquez sur **OK** pour retourner à la boîte de dialogue Gérer les menus personnalisés.
5. Pour modifier le jeu de menus par défaut pour ce fichier, sélectionnez **Menus par défaut du fichier** et cliquez sur **OK**.

Le nouveau jeu de menus s'affiche dans FileMaker Pro. Pour plus d'informations sur la création, l'installation et le test de jeux de menus, consultez l'Aide.

Utilisation des plug-ins pour étendre les fonctionnalités de FileMaker Pro

Si vous programmez en C ou C++ et que vous connaissez bien les fonctions de calcul de FileMaker Pro et de FileMaker Pro Advanced, vous pouvez créer des plug-ins qui viendront compléter le jeu de fonctionnalités de l'application FileMaker. Par exemple, les plug-ins bénéficient de formules de calcul qui exploitent des boucles, des récurrences ou qui font appel à d'autres interfaces de programmation. Pour plus d'informations, consultez l'Aide.

Chapitre 4

Débogage et analyse de fichiers

Les fonctions de FileMaker Pro Advanced décrites dans ce chapitre sont les suivantes :

- Script Debugger pour le test et le débogage systématiques des scripts FileMaker
- Désactivation de l'action de script pour tester les parties d'un script
- Rapport sur la structure des bases de données pour la publication d'une documentation complète sur les schémas de bases de données et les options
- Visualiseur de données pour la surveillance des rubriques, des variables et des calculs

Remarque Consultez l'Aide pour obtenir des informations détaillées et complètes ainsi que des procédures étape par étape concernant l'utilisation de FileMaker Pro Advanced.

Débogage de scripts

Avec FileMaker Pro Advanced, vous pouvez utiliser Script Debugger pour :

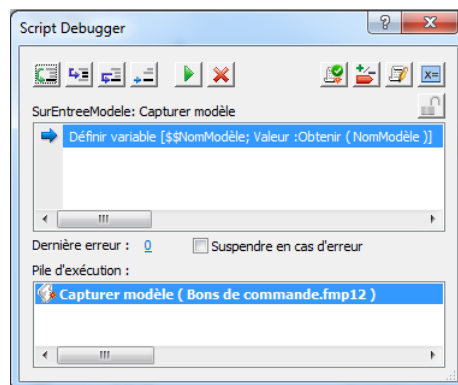
- déboguer des scripts exécutés depuis le menu Scripts ou les raccourcis clavier ;
- mettre au point des scripts de démarrage (le menu Script Debugger est activé même si aucun fichier n'est ouvert) ;
- déboguer un script activé par un déclencheur de script, un bouton ou un menu personnalisé ;
- faire défiler les scripts action par action ;
- afficher les sous-scripts au moment du parcours pas à pas ;
- définir ou effacer des points d'arrêt dans un script ;
- surveiller les rubriques, les variables et les calculs ;
- désactiver des actions de script ;
- mettre au point des scripts avec privilèges d'accès ;
- suspendre un script lorsque des erreurs de scripts surviennent ;
- cliquer sur un numéro d'erreur de script pour ouvrir une rubrique d'aide ;
- désactiver ou activer temporairement les déclencheurs de script lorsque vous travaillez dans Script Debugger.

Pour exécuter des scripts en mode débogage :


1. Sélectionnez le menu **Outils > Script Debugger**.

La boîte de dialogue Script Debugger s'ouvre.

2. Exécutez votre script.




Vous pouvez afficher les sous-scripts au moment où vous naviguez entre les scripts du Script Debugger. Par exemple, si le script A appelle le script B, qui ensuite appelle à son tour le script C, vous pouvez visualiser les actions de chacun de ces trois scripts.

Script Debugger reconnaît les privilèges associés à chaque script. Un script ne s'affiche donc dans Script Debugger que si vous êtes autorisé à le modifier et que ses privilèges d'accès sont définis sur Modifiable. Vous pouvez cliquer sur le script Authentifier le script/Annuler l'authentification  pour vous connecter et modifier les actions de scripts dans les scripts dont l'accès est restreint.

Dans la fenêtre Script Debugger, vous pouvez sélectionner plus d'une action dans la liste d'actions, ce qui vous permet de placer plusieurs points d'arrêt simultanément pour les actions. Si plusieurs actions sont sélectionnées, le bouton Définir l'action suivante est désactivé.

Remarques

- Vous ne pouvez pas définir des points d'arrêt sur les actions de script appelées par des boutons ou des menus personnalisés.
- Lorsque vous utilisez Script Debugger pour faire défiler les scripts activés par un déclencheur de script, vous ne pouvez pas entrer en interaction avec les fenêtres du document, vous déplacer entre les rubriques ou les enregistrements, modifier les données, fermer la fenêtre ou quitter. Ce blocage de l'interaction se produit uniquement lorsqu'un script est déclenché par une action. Lorsque vous déboguez un script non activé par un déclencheur de script, vous pouvez entrer en interaction de manière habituelle avec les fenêtres du document, les rubriques et les enregistrements. Pour plus d'informations sur l'utilisation des déclencheurs de script, consultez l'Aide.

Conseil Pour activer Script Debugger à partir de la boîte de dialogue Gérer les scripts, appuyez sur la touche Maj et cliquez sur le bouton Exécuter.  bouton Flèche. Pour désactiver Script Debugger, appuyez sur Ctrl (Windows) ou Commande (Mac OS) et cliquez sur le bouton Exécuter.


Désactivation des actions du script

Vous pouvez désactiver et activer des actions de script pour tester les parties d'un script. Au moment d'exécuter un script, les actions de script désactivées sont alors ignorées.

Pour désactiver des actions de script :



1. Choisissez le menu **Scripts > Gérer les scripts**.

Vous pouvez également choisir le menu **Fichier > Gérer > les scripts**.

2. Dans la boîte de dialogue Gérer les scripts, double-cliquez sur le nom du script.
Vous pouvez également cliquer sur le  de la boîte de dialogue Script Debugger.
3. Dans la boîte de dialogue Modifier le script, sélectionnez une ou plusieurs actions de script, puis cliquez sur **Désactiver** ou sur **Activer**.

Désactivation et activation des déclencheurs de script

Vous pouvez désactiver ou activer temporairement les déclencheurs de script lorsque vous travaillez dans Script Debugger. Vous devez avoir des privilèges d'accès intégral pour désactiver un déclencheur de script. Les déclencheurs de script sont activés par défaut.

1. Sélectionnez le menu **Outils > Script Debugger**.
2. Pour désactiver tous les déclencheurs de script d'un fichier, cliquez sur  ou sélectionnez le menu **Outils > Commandes de débogage > Désactiver les déclencheurs de script**.
3. Pour activer tous les déclencheurs de script, cliquez sur  ou sélectionnez le menu **Outils > Commandes de débogage > Activer les déclencheurs de script**.

A la fermeture de Script Debugger, tous les déclencheurs de script désactivés sont alors activés.

Pour plus d'informations sur le débogage des scripts, consultez l'Aide.

Utilisation du Visualiseur de données


Vous pouvez utiliser le Visualiseur de données pour surveiller des expressions du type valeurs de rubrique, rubriques globales et calculs. Vous pouvez contrôler ces expressions pendant l'exécution des scripts ou lors du test de ces derniers dans Script Debugger.

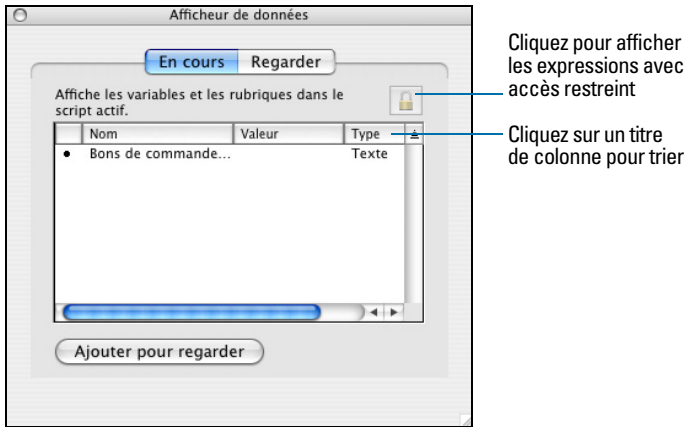
L'onglet **En cours** contient :

- les rubriques utilisées par le script en cours d'exécution, qu'elles soient référencées directement dans le script ou indirectement dans les calculs ;
- les variables locales utilisées par le script en cours d'exécution ;
- les variables globales indépendantes d'un script quel qu'il soit.


L'onglet **Surveiller** surveille les expressions. Vous pouvez saisir des expressions dans le Visualiseur de données, une par ligne. Si vous utilisez le Visualiseur de données avec Script Debugger, l'onglet **Surveiller** affiche les expressions des scripts mis en pause vous laissant ainsi voir la façon dont vous modifiez les données à chacune des étapes de la rédaction d'un script. Les expressions restent dans l'onglet **Surveiller** tant que vous ne les supprimez pas manuellement.

Surveillance du script en cours d'exécution

1. Choisissez le menu **Outils > Visualiseur de données** ou cliquez sur Ouvrir/fermer le Visualiseur de données  de la boîte de dialogue Script Debugger.
2. Cliquez sur l'onglet **En cours**.

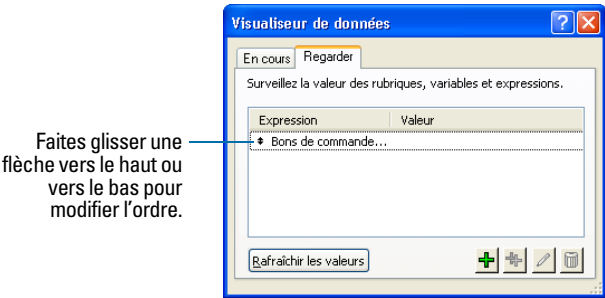


3. Dans l'onglet **En cours**, procédez comme suit :

| Pour | Faites ceci |
|--------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Modifier ou copier des variables locales ou globales | Double-cliquez sur une variable de la liste. |
| Trier les rubriques et les variables de la liste | Cliquez sur un en-tête de colonne. Les éléments de la liste sont regroupés par type, puis triés dans l'ordre suivant : rubriques, variables globales, variables locales. |
| Ajouter une expression à la liste Surveiller | Cliquez sur Ajouter pour surveiller . FileMaker Pro bascule alors sur l'onglet Surveiller dans lequel l'expression apparaît. |
| Afficher des expressions dont l'accès est restreint | Cliquez sur  puis connectez-vous à un compte bénéficiant des privilèges d'accès intégral. Remarque Si vous vous connectez pour modifier des scripts dont l'accès est limité dans Script Debugger, vos privilèges d'accès s'appliquent également au Visualiseur de données. Si vous vous connectez depuis le Visualiseur de données, vos privilèges d'accès s'appliquent également au Script Debugger. Dans les deux cas, vos privilèges d'accès durent jusqu'à ce que vous fermiez le Script Debugger ou le Visualiseur de données. |

Surveillance des expressions

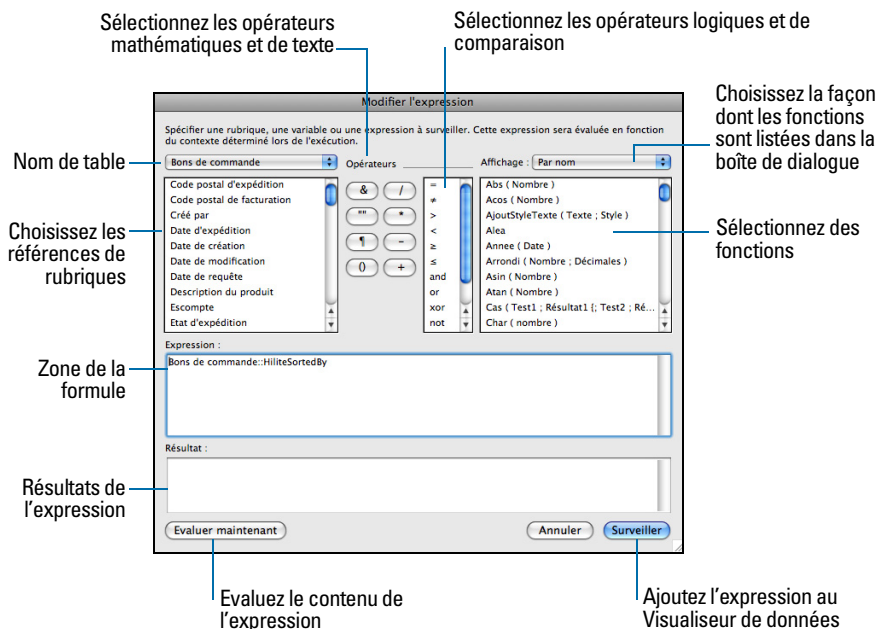
1. Dans le Visualiseur de données, cliquez sur l'onglet **Surveiller**.






2. Procédez comme suit :

- Pour ajouter une expression, cliquez sur .

Dans la boîte de dialogue Modifier l'expression, créez une expression, puis cliquez sur **Surveiller** pour l'ajouter au Visualiseur de données.



- Pour modifier une expression, double-cliquez sur celle-ci dans la liste ou sélectionnez-la et cliquez sur . Cliquez sur **Evaluer maintenant** pour afficher les résultats d'une expression ou sur **Surveiller** pour ajouter l'expression à la liste Surveiller.
- Pour dupliquer des expressions, sélectionnez une ou plusieurs d'entre elles, puis cliquez sur .
- Pour supprimer des expressions, sélectionnez une ou plusieurs d'entre elles, puis cliquez sur .
- Pour mettre à jour les valeurs des calculs apparaissant dans la liste, cliquez sur **Rafraîchir les valeurs**.

Les valeurs sont mises à jour dès que vous faites défiler la liste.

Pour plus d'informations sur l'utilisation du Visualiseur de données, consultez l'Aide.

Utilisation du Rapport sur la structure des bases de données

Utilisez la fonction Rapport sur la structure des bases de données (DDR) pour documenter le schéma de votre base de données et le publier dans un fichier HTML ou XML. Vous pouvez choisir les éléments et les tables des bases de données que le rapport doit traiter. La version HTML du rapport contient un lien hypertexte et peut être affichée et imprimée dans un navigateur Web autorisant les scripts Java.

La fonction Rapport sur la structure des bases de données vous permet :

- d'examiner la représentation textuelle du schéma de votre base de données ;
- de réunir des statistiques sur la structure de votre base de données ;

- d'utiliser les informations du rapport pour recréer la structure de votre base de données en cas de perte des fichiers d'origine ;
- de dépanner les références manquantes, les liens rompus, les calculs, etc.

Pour créer un rapport sur la structure des bases de données :

1. Ouvrez tous les fichiers de bases de données pour lesquels vous souhaitez générer un rapport. Vous devez pour cela disposer de droits d'accès complets pour chaque fichier concerné et ce fichier doit être ouvert dans FileMaker Pro Advanced. Vous pouvez générer un rapport sur la structure des bases de données sur des fichiers locaux ou distants.
2. Sélectionnez **Outils > Rapport sur la structure des bases**.
3. Dans la liste **Fichiers disponibles**, retirez les fichiers à exclure du rapport en désactivant les cases à cocher associées au fichier.
4. Si certains fichiers contiennent des tables à exclure du rapport, sélectionnez le fichier ainsi que sa case à cocher dans la liste **Fichiers disponibles**.
Les tables du fichier s'affichent dans la liste **Inclure les rubriques des tables dans le fichier sélectionné**. Vous pouvez alors désélectionner les tables souhaitées dans la liste.
Par défaut, toutes les tables de tous les fichiers sélectionnés sont activées.
5. Désactivez les éléments à exclure du rapport.
Par défaut, tous les éléments de tous les fichiers sélectionnés sont activés. Chaque élément sélectionné, s'il est présent, sera traité dans le rapport pour les fichiers sélectionnés.
6. Si vous ne souhaitez pas publier le rapport au format HTML par défaut, activez l'option **XML** dans la section Format du rapport.
7. Pour ne pas ouvrir automatiquement le rapport après sa création, désactivez la case à cocher de cette option dans la section Gestion des fichiers.
8. Cliquez sur **Créer**.

Pour plus d'informations sur l'utilisation du rapport sur la structure des bases de données, reportez-vous à l'Aide.

Annexe A

Comparaison des fonctionnalités de l'application d'exécution et de FileMaker Pro

Lorsque vous double-cliquez sur l'icône de l'application FileMaker Pro pour la démarrer, vous pouvez créer une nouvelle base de données ou choisir un fichier à ouvrir. Lorsque vous démarrez une application d'exécution FileMaker Pro, le fichier principal de sa base de données s'ouvre automatiquement.

Parmi les autres différences majeures entre FileMaker Pro et les applications d'exécution, citons :

- Dans les applications d'exécution, toutes les fonctionnalités de conception de base de données sont supprimées ou masquées.

Ceci inclut le mode Modèle et les commandes du sous-menu Gérer.

- Les fonctions et les menus personnalisés créés à l'aide de FileMaker Pro Advanced fonctionnent dans l'application d'exécution, mais les utilisateurs de cette application ne peuvent pas les modifier ni en créer de nouveaux.
- D'autres commandes de menu ont été supprimées de l'application d'exécution.

Par exemple, vous ne pouvez pas utiliser l'application d'exécution pour créer, ouvrir ou fermer une base de données. (Les fichiers de base de données regroupés de l'application doivent comporter un bouton ou un script personnalisé pour fermer ou ouvrir d'autres fichiers. La fenêtre d'une application d'exécution ne présente aucune commande de fermeture.)

- Il est impossible d'accéder à l'Aide de FileMaker Pro depuis une application d'exécution. Cependant, vous pouvez utiliser la fonction de menu personnalisé pour afficher le texte de l'aide personnalisé que vous créez.
- Les plug-ins peuvent être activés dans la boîte de dialogue Préférences. L'option **Autoriser les solutions à installer des fichiers** dans les préférences des plug-ins permet une installation automatique des mises à jour de plug-in. Pour plus d'informations, consultez l'Aide.
- Bien que le filtre de données XML apparaisse comme une option de l'action de script Convertir fichier, vous ne pouvez pas convertir les fichiers XML en utilisant cette action de script dans une application d'exécution.
- Pour partager des fichiers FileMaker Pro, diffuser des bases de données sur le Web ou communiquer à l'aide d'une applet Java, il est nécessaire de disposer de FileMaker Pro ou de FileMaker Pro Advanced. Vous pouvez néanmoins utiliser une version compatible de FileMaker Server pour héberger les fichiers des solutions.
- Les événements Apple Event sont pris en charge dans les applications d'exécution.
- Les applications d'exécution ne peuvent être partagées sur un réseau.
- Les applications d'exécution n'incluent pas la possibilité d'enregistrer ni d'envoyer des enregistrements sous forme de fichiers Adobe PDF.

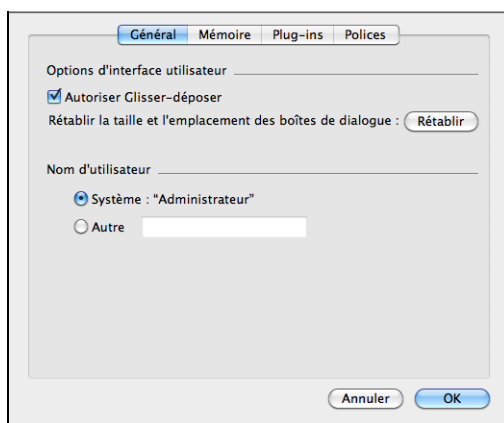
- Les fonctionnalités de FileMaker Pro Advanced ne sont pas disponibles dans l'application d'exécution.

Une base de données d'exécution peut cependant être ouverte dans FileMaker Pro ou FileMaker Pro Advanced. La fonctionnalité complète de ces applications sera activée, sauf si les privilèges d'accès intégral ont été supprimés.

- Les applications d'exécution ne prennent pas en charge les sources de données SQL (ESS), l'importation ODBC ou l'action de script Exécuter SQL.
- Les graphiques ne sont pas pris en charge dans les solutions d'exécution.

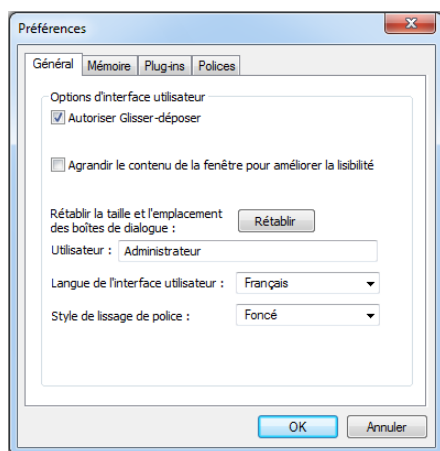
Préférences de l'application et du document

Dans l'application d'exécution, certaines options ne sont pas disponibles dans l'onglet **Général** de la boîte de dialogue Préférences.



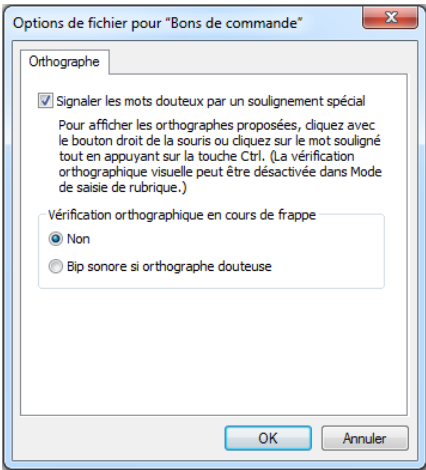
Préférences
générales d'une
application
d'exécution
(Mac OS X)

L'onglet Modèle ne figure pas dans la boîte de dialogue Préférences de l'application d'exécution.



Préférences
générales d'une
application
d'exécution
(Windows)

La boîte de dialogue Options de fichier dans l'application d'exécution n'affiche que l'onglet Orthographe.



Boîte de dialogue Options de fichier d'une application d'exécution

Comparaison des commandes de menu

Les tableaux suivants présentent les commandes de menus disponibles dans FileMaker Pro (Pro) et dans l'application d'exécution (RT).

| Commande du menu Fichier | Windows Pro | Windows RT | Mac OS X Pro | Mac OS X RT |
|--------------------------|-------------|------------|--------------|-------------|
| Nouvelle base de données | ■ | | ■ | |
| Nouveau à partir de | ■ | | ■ | |
| Ouvrir | ■ | | ■ | |
| Ouvrir à distance | ■ | | ■ | |
| Ouvrir fichiers récents | ■ | | ■ | |
| Ouvrir favori | ■ | | ■ | |
| Fermer | ■ | | ■ | |
| Gérer | ■ | | ■ | |
| Partage | ■ | | ■ | |
| Options de fichier | ■ | ■ | ■ | ■ |
| Modifier mot de passe | ■ | ■ | ■ | ■ |
| Configuration impression | ■ | ■ | | |
| Mise en page | | | ■ | ■ |
| Imprimer | ■ | ■ | ■ | ■ |
| Importer enregistrements | ■ | ■ | ■ | ■ |
| Exporter enregistrements | ■ | ■ | ■ | ■ |
| Enregistrer/Envoyer en | ■ | 1 | ■ | 1 |
| Envoyer | ■ | 2 | ■ | 2 |
| Enregistrer une copie | ■ | ■ | ■ | ■ |

| Commande du menu Fichier | Windows Pro | Windows RT | Mac OS X Pro | Mac OS X RT |
|--------------------------|-------------|------------|--------------|-------------|
| Récupérer | ■ | 3 | ■ | 4 |
| Sortie | ■ | ■ | | |

1. Vous ne pouvez pas enregistrer ni envoyer des enregistrements sous forme de PDF ou de lien snapshot. Toutefois, les utilisateurs peuvent imprimer l'enregistrement en cours sous forme de PDF en sélectionnant le menu **Fichier > Imprimer**.
2. Vous ne pouvez pas envoyer de lien vers une base de données.
3. Appuyez sur Ctrl+Maj
4. Appuyez sur Option+⌘

| Commande du menu Edition | Windows Pro | Windows RT | Mac OS X Pro | Mac OS X RT |
|--------------------------------------------------------------|-------------|------------|--------------|-------------|
| Annuler/Impossible d'annuler | ■ | ■ | ■ | ■ |
| Rétablir | ■ | ■ | ■ | ■ |
| Couper | ■ | ■ | ■ | ■ |
| Copier (Copier tous enregistrements) | ■ | ■ | ■ | ■ |
| Coller | ■ | ■ | ■ | ■ |
| Coller texte uniquement | ■ | ■ | ■ | ■ |
| Effacer | ■ | ■ | ■ | ■ |
| Dupliquer | ■ | | ■ | |
| Sélectionner tout (Sélectionner tous les enregistrements) | ■ | ■ | ■ | ■ |
| Rechercher et remplacer | ■ | ■ | ■ | ■ |
| Orthographe | ■ | ■ | ■ | ■ |
| Objet | 1 | 1 | | |
| Exporter contenu de rubrique | ■ | ■ | ■ | ■ |
| Préférences | ■ | ■ | | |

1. Option désactivée si un script est mis en pause ou si la fenêtre de création du script se situe à l'arrière-plan.

| Commande du menu Affichage | Windows Pro | Windows RT | Mac OS X Pro | Mac OS X RT |
|-----------------------------------|-------------|------------|--------------|-------------|
| Mode Utilisation | ■ | ■ | ■ | ■ |
| Mode Recherche | ■ | ■ | ■ | ■ |
| Mode Modèle | ■ | | ■ | |
| Mode Prévisualisation | ■ | ■ | ■ | ■ |
| Activer modèle | ■ | ■ | ■ | ■ |
| Afficher sous forme de formulaire | ■ | ■ | ■ | ■ |
| Afficher sous forme de liste | ■ | ■ | ■ | ■ |
| Afficher sous forme de tableau | ■ | ■ | ■ | ■ |
| Barre d'outils | ■ | ■ | ■ | ■ |

| Commande du menu Affichage | Windows Pro | Windows RT | Mac OS X Pro | Mac OS X RT |
|---------------------------------|-------------|------------|--------------|-------------|
| Personnaliser la barre d'outils | ■ | ■ | ■ | ■ |
| Barre de texte | ■ | ■ | ■ | ■ |
| Règle | ■ | ■ | ■ | ■ |
| Agrandir | ■ | ■ | ■ | ■ |
| Réduire | ■ | ■ | ■ | ■ |

| Commande du menu Insertion | Windows Pro | Windows RT | Mac OS X Pro | Mac OS X RT |
|------------------------------------|-------------|------------|--------------|-------------|
| Image | ■ | ■ | ■ | ■ |
| QuickTime | ■ | ■ | ■ | ■ |
| Audio/vidéo | ■ | ■ | ■ | ■ |
| Son | ■ | ■ | ■ | ■ |
| PDF | ■ | ■ | ■ | ■ |
| Fichier | ■ | ■ | ■ | ■ |
| Date du jour | ■ | ■ | ■ | ■ |
| Heure actuelle | ■ | ■ | ■ | ■ |
| Nom de l'utilisateur | ■ | ■ | ■ | ■ |
| Index | ■ | ■ | ■ | ■ |
| Du dernier enregistrement consulté | ■ | ■ | ■ | ■ |

| Commande du menu Format | Windows Pro | Windows RT | Mac OS X Pro | Mac OS X RT |
|-------------------------|-------------|------------|--------------|-------------|
| Police | ■ | ■ | ■ | ■ |
| Corps | ■ | ■ | ■ | ■ |
| Style | ■ | ■ | ■ | ■ |
| Alignement | ■ | ■ | ■ | ■ |
| Interligne | ■ | ■ | ■ | ■ |
| Couleur de texte | ■ | ■ | ■ | ■ |

| Commande du menu Enregistrements | Windows Pro | Windows RT | Mac OS X Pro | Mac OS X RT |
|-------------------------------------------------------------|-------------|------------|--------------|-------------|
| Nouvel enregistrement | ■ | ■ | ■ | ■ |
| Dupliquer l'enregistrement | ■ | ■ | ■ | ■ |
| Supprimer l'enregistrement | ■ | ■ | ■ | ■ |
| Supprimer les enregistrements trouvés/Supprimer tous enreg. | ■ | ■ | ■ | ■ |
| Activer l'enregistrement | ■ | ■ | ■ | ■ |
| Rafraîchir fenêtre | ■ | ■ | ■ | ■ |
| Afficher tous les enreg. | ■ | ■ | ■ | ■ |

| Commande du menu Enregistrements | Windows Pro | Windows RT | Mac OS X Pro | Mac OS X RT |
|----------------------------------|-------------|------------|--------------|-------------|
| Afficher enreg. ignorés uniq. | ■ | ■ | ■ | ■ |
| Ignorer enregistrement | ■ | ■ | ■ | ■ |
| Ignorer enregistrements suivants | ■ | ■ | ■ | ■ |
| Modifier la recherche | ■ | ■ | ■ | ■ |
| Recherches enregistrées | ■ | ■ | ■ | ■ |
| Trier enregistrements | ■ | ■ | ■ | ■ |
| Annuler tri | ■ | ■ | ■ | ■ |
| Remplacer contenu rubrique | ■ | ■ | ■ | ■ |
| Mettre à jour contenu rubr. | ■ | ■ | ■ | ■ |
| Rétablir l'enregistrement | ■ | ■ | ■ | ■ |

| Commande du menu Requêtes (mode Recherche) | Windows Pro | Windows RT | Mac OS X Pro | Mac OS X RT |
|--------------------------------------------|-------------|------------|--------------|-------------|
| Nouvelle requête | ■ | ■ | ■ | ■ |
| Dupliquer la requête | ■ | ■ | ■ | ■ |
| Supprimer la requête | ■ | ■ | ■ | ■ |
| Activer la requête | ■ | ■ | ■ | ■ |
| Afficher tous les enreg. | ■ | ■ | ■ | ■ |
| Exécuter la requête | ■ | ■ | ■ | ■ |
| Restreindre ensemble trouvé | ■ | ■ | ■ | ■ |
| Développer ensemble trouvé | ■ | ■ | ■ | ■ |
| Rétablir la requête | ■ | ■ | ■ | ■ |

| Commande du menu Scripts | Windows Pro | Windows RT | Mac OS X Pro | Mac OS X RT |
|------------------------------|-------------|------------|--------------|-------------|
| Gérer les scripts | ■ | | ■ | |
| Enregistrer le script | ■ | | ■ | |
| Enregistrer tous les scripts | ■ | | ■ | |
| Rétablir le script | ■ | | ■ | |
| <Noms des scripts> | ■ | ■ | ■ | ■ |

Remarque Les commandes de menu **Enregistrer le script**, **Enregistrer tous les scripts** et **Rétablir le script** apparaissent uniquement lorsque la boîte de dialogue Gérer les scripts ou Modifier le script est active.

| Commande du menu Fenêtre | Windows Pro | Windows RT | Mac OS X Pro | Mac OS X RT |
|----------------------------|-------------|------------|--------------|-------------|
| Nouvelle fenêtre | ■ | ■ | ■ | ■ |
| Afficher la fenêtre | ■ | ■ | ■ | ■ |
| Masquer la fenêtre | ■ | ■ | ■ | ■ |
| Réduire la fenêtre | ■ | ■ | ■ | ■ |
| Juxtaposition horizontale | ■ | ■ | ■ | ■ |
| Juxtaposition verticale | ■ | ■ | ■ | ■ |
| Superposer | ■ | ■ | ■ | ■ |
| Ranger les icônes | ■ | ■ | | |
| Premier plan | | | ■ | ■ |
| <Nom des fichiers ouverts> | ■ | ■ | ■ | ■ |

| Commande du menu Aide | Windows Pro | Windows RT | Mac OS X Pro | Mac OS X RT |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------|------------|--------------|--------------|
| Aide FileMaker Pro | ■ | | ■ | |
| Raccourcis clavier | ■ | | ■ | |
| Ecran Démarrage rapide | ■ | | ■ | |
| Centre de ressources | ■ | | ■ | |
| Documentation produit | ■ | | ■ | |
| Consultants et solutions | ■ | | ■ | |
| Envoyer des commentaires à FileMaker | ■ | | ■ | |
| Rechercher les mises à jour | ■ | | ■ | |
| Enregistrer FileMaker Pro | ■ | | ■ | |
| Forum FileMaker | ■ | | ■ | |
| Assistance technique et service clientèle | ■ | | ■ | |
| A propos de FileMaker Pro (ou A propos de FileMaker Pro Advanced) | ■ | | ¹ | |
| A propos de FileMaker Pro Runtime (s'affiche si aucun script personnalisé A propos de n'est spécifié) | | ■ | | ¹ |
| A propos de <solution d'exécution> (s'affiche si un script personnalisé A propos de est spécifié) | | ■ | | ¹ |
| <Nom du script Aide de la solution d'exécution> (s'affiche si un script personnalisé Aide est spécifié) | | ■ | | ■ |

¹ Voir le tableau des commandes du menu Application

| Commande du menu Application (Mac OS X uniquement) | Pro | RT |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|----|
| A propos de FileMaker Pro | ■ | |
| A propos de FileMaker Pro Runtime (s'affiche si aucun script personnalisé A propos de n'est spécifié) | | ■ |
| A propos de <solution d'exécution> (s'affiche si un script personnalisé A propos de est spécifié) | | ■ |
| Préférences | ■ | ■ |
| Services | ■ | ■ |
| Masquer FileMaker Pro | ■ | |
| Masquer la <solution d'exécution> | | ■ |
| Masquer les autres | ■ | ■ |
| Afficher tout | ■ | ■ |
| Quitter FileMaker Pro | ■ | |
| Quitter la <solution d'exécution> | | ■ |

Actions de script ignorées

Certaines fonctionnalités ayant été supprimées de l'application d'exécution, les actions de scripts suivantes sont ignorées :

- Ouvrir Gérer la base de données
- Ouvrir Gérer les listes de valeurs
- Ouvrir Gérer les sources de données
- Ouvrir Gérer les scripts
- Ouvrir Gérer les modèles
- Ouvrir Gérer les conteneurs
- Ouvrir Partage
- Ouvrir Aide
- Multi-utilisateur
- Nouveau fichier
- Ouvrir Options fichier (partiellement disponible ; l'onglet Orthographe s'ouvrira)
- Ouvrir à distance
- Exécuter SQL
- Sauvegarder en PDF
- Enregistrer en lien snapshot

Remarque Ouvrir fichier renvoie une erreur si le fichier spécifié n'est pas incorporé à l'application d'exécution. Une solution d'exécution peut uniquement exécuter un script externe si le fichier externe est lié à la solution d'exécution.

Préférences ou paramètres de registre mémorisés

Paramètres de registre Windows

FileMaker Pro stocke ses paramètres de registre dans :

```
HKEY_CURRENT_USER\Software\FileMaker\FileMaker Pro\12.0
```

FileMaker Pro Advanced stocke ses paramètres de registre dans

```
HKEY_CURRENT_USER\Software\FileMaker\FileMaker Pro\12.0A
```

L'application d'exécution stocke ses paramètres de registre dans :

```
HKEY_CURRENT_USER\Software\FileMaker\<solution name>\12.0
```

Remarque L'extension du nom des fichiers de base de données d'exécution est enregistrée dans HKEY_CLASSES_ROOT.

Préférences Mac OS X

FileMaker Pro stocke ses paramètres de préférences dans :

```
com.filemaker.client.pro.plist
```

FileMaker Pro Advanced stocke ses paramètres de préférences dans :

```
com.filemaker.client.advanced.plist
```

L'application d'exécution stocke ses préférences dans :

```
com.filemaker.client.runtime.<Nom solution>.plist
```


Index

A

Accès Admin
 suppression des fichiers 9
 suppression des solutions en mode Borne de communication 18
Action de script Enregistrer en lien snapshot 39
action de script Exécuter SQL 39
Action de script Multi-utilisateur 39
Action de script Nouveau fichier 39
action de script Ouvrir à distance 39
Action de script Ouvrir Aide 39
Action de script Ouvrir Fichier 39
Action de script Ouvrir Gérer la base de données 39
Action de script Ouvrir Gérer les listes de valeurs 39
Action de script Ouvrir Gérer les modèles 39
Action de script Ouvrir Gérer les sources de données 39
Action de script Ouvrir Options fichier 39
Action de script Ouvrir Partage 39
Action de script Sauvegarder en PDF 39
Aide
 commandes disponibles dans les applications d'exécution 38
Apple Event dans les applications d'exécution 32
Application d'exécution, lot Windows 13
Applications d'exécution
 actions de script ignorées 39
 activation des plug-ins dans 32
 commandes disponibles 34
 icône 12
 par rapport à FileMaker Pro 32
 paramètres de registre enregistrés sous Windows 40
 préférences Mac OS X enregistrées 40
Attribution d'un nom aux solutions d'exécution 11
Authentification de scripts 27

B

Base de données, statistiques 30
Base de données, structure 31

C

Clé de liaison
 à propos de 11
 mise à jour des solutions d'exécution 16
Codes d'erreur, affichage à partir de Script Debugger 26
Commandes de menu, disponibles dans les applications d'exécution 34
Commandes du menu Affichage disponibles dans les applications d'exécution 35
Commandes du menu Edition disponibles dans les applications d'exécution 35
Commandes du menu Enregistrements disponibles dans les applications d'exécution 36

Commandes du menu Fenêtre disponibles dans les applications d'exécution 38
Commandes du menu Fichier disponibles dans les applications d'exécution 34
Commandes du menu Format disponibles dans les applications d'exécution 36
Commandes du menu Insertion disponibles dans les applications d'exécution 36
Commandes du mode Modèle, non disponibles dans les applications d'exécution 32
Commandes, menu
 disponibles dans les applications d'exécution 34
Comptes et privilèges 7, 19
 suppression de l'accès admin 9
Contrat de licence 6
Conversion de fichiers issus de versions précédentes 11
Copie de schémas de rubriques ou de tables 19

D

DDR *Voir* Rapports sur la structure des bases de données
Déclencheurs de script, débogage 27
Délai, écran personnalisé 12
Démarrage de solutions d'exécution 12
Désactivation des actions de script 27
Désactivation des déclencheurs de script 28
Déverrouillage de scripts 27
Didacticiel, FileMaker Pro 6
Diffusion de solutions d'exécution
 à propos de 12
 distribution des mises à jour 16
 termes et conditions 6
DLL (Dynamic Link Libraries) 13
Documentation
 rapports sur la structure des bases de données 30
 solutions d'exécution 14
Documentation PDF 6
Dossier de projet 8, 12

E

Ecran personnalisé dans les solutions d'exécution
 démarrage 10
 fermeture 12
Ecran tactile 17
Expressions, surveillance 28
Extensions de fichier
 des fichiers de bases de données 9
 pour les solutions d'exécution 11
Extensions, nom de fichier. *Voir* Extensions de fichier

F

Fichier de paramètres 9

- Fichier de solution
 - icône 12
 - problèmes avec le double-clic 12
- Fichier principal
 - connexion des fichiers auxiliaires 10
 - mise à jour 16
 - spécification 8
- fichierjournal.txt 9
- Fichiers
 - attribution d'un nouveau nom 8
 - compression 14
 - conversion 11
 - mise à jour 9
 - suppression de l'accès admin 9
- Fichiers auxiliaires
 - mise à jour 16
 - problèmes avec le double-clic 12
- FileMaker Pro Advanced
 - contrat de licence 6
 - documentation 5
 - mise à jour à partir de versions antérieures 10
- FileMaker Pro, menus disponibles 34
- FileMaker Developer Voir FileMaker Pro Advanced
- FileMaker Server 14, 32
- Fonctions
 - personnalisé 20
 - surveillance dans des formules 30
- Fonctions personnalisées, création 20
- Format HTML des rapports sur la structure des bases de données 30
- Formules
 - pour fonctions personnalisées 20
 - suivi 28

G

- Gérer les scripts 27

I

- Icônes pour les solutions d'exécution 12
- InstallShield 14
- Instructions d'installation 6
- Interaction des utilisateurs avec la solution 10
- Internet
 - applications d'exécution sur 32
 - bases de données sur 6

J

- JDBC, FileMaker comme source de données 6
- Jeux de menus, création 24
- Journal d'erreurs 9

L

- Liaison des solutions d'exécution 11
- Logo, ajout dans une solution d'exécution 11

M

- Mac OS X
 - application d'exécution, lot 13
 - préférences enregistrées 40
- MacInstallerBuilder 14
- Menus personnalisés
 - à propos de 21
 - création 22
 - définition de la plate-forme 24
 - éléments de menu 22
 - jeux de menus 24
- Messages, journal d'erreurs 9
- Microsoft Windows, paramètres de registre enregistrés 40
- MindVision Installer VISE 14
- Mise à jour des applications d'exécution 10
- Mise au point des scripts 26
- Mises à jour
 - des solutions d'exécution 16
- Modèle A propos de
 - contenu requis pour 7
 - description 6
- Modèle Aide 15
- Modification des noms de fichiers 8
- Mots de passe, avertissement requis dans le modèle A propos de 7

N

- Nouvelles fonctions 6

O

- Obligations légales 6
- ODBC, FileMaker comme source de données 6
- Options de fichier disponibles dans l'application d'exécution 34
- Ouverture de fichiers dans des applications d'exécution 33
- Ouvrir Gérer les conteneurs 39
- Ouvrir Gérer les scripts, action de script 39

P

- Plate-forme, définition pour des menus personnalisés 24
- Plug-ins
 - dans les applications d'exécution 32
- Plusieurs tables par fichier de base de données 10
- Polices
 - indisponibles sur le système de l'utilisateur 13
- Préférences disponibles dans l'application d'exécution 33
- Privilèges d'accès 7, 19
- Problèmes
 - calculs 28
 - rubriques 28
 - Script Debugger 26
 - utilisation de rapport sur la structure des bases de données 30
 - variables 28
- Programmes d'installation des applications d'exécution 14

R

- Raccourcis clavier dans les éléments de menus personnalisés 24
- Raccourcis, clavier. *Voir* raccourcis clavier
- Rapports sur la structure des bases de données 30
- Rapports, base de données 30
- Récupération des fichiers d'exécution endommagés 14
- Références externes. *Reportez-vous* à sources de données
- Registre, paramètres mémorisés 40
- Réseaux, partage de solutions sur 14
- Rubriques
 - copie d'un schéma 19
 - suivi 28

S

- Sauvegardes 15
- Schémas de bases de données
 - copie ou importation 19
 - dans Rapport sur la structure des bases de données 30
- Schémas, base de données
 - copie ou importation 19
 - documentation 30
- Script Debugger
 - avec des déclencheurs de script 27
 - description 26
- Scripts
 - actions ignorées par les applications d'exécution 39
 - authentification 27
 - débogage 26
 - désactivation des actions de script 27
 - désactivation des déclencheurs de script 28
 - déverrouillage 27
- Scripts, menu
 - commandes disponibles dans les applications d'exécution 37
- Séparateurs de menu 23
- Séparateurs, élément de menu 23
- Solutions d'exécution
 - configuration requise du modèle A propos de 7, 14
 - conversion 11
 - création 8, 10
 - démarrage 12
 - documentation 12
 - liaison de fichiers 11
 - mise à jour 10, 16
 - préparation de fichiers 10
 - récupération des fichiers endommagés 14
- Solutions en mode Borne de communication, création 17
- Solutions multi-plateformes 11
- Sources de données
 - mise à jour 16
 - mise à jour automatique 9
- Sous-menu Gérer, non disponible dans les applications d'exécution 32
- Statistiques de base de données 30
- Structure de base de données, nouvelle création 31
- Structure des dossiers, solution 13

T

- Tables, base de données
 - copie ou importation de schéma 19
 - exclusion du rapport sur la structure des bases de données 31
 - plusieurs par fichier 10
- Test
 - scripts 26
 - solutions de bases de données 15

U

- Utilisateurs de navigateurs Web 6
- Utilitaires de compression des applications d'exécution 14
- Utilitaires Developer
 - à propos de 8
 - création de solutions d'exécution 10

V

- Variables, surveillance 28
- Visualiseur de données 28

W

- web viewer 15

X

- XML
 - format des rapports sur la structure des bases de données 30
 - syntaxe de sortie pour DDR 6