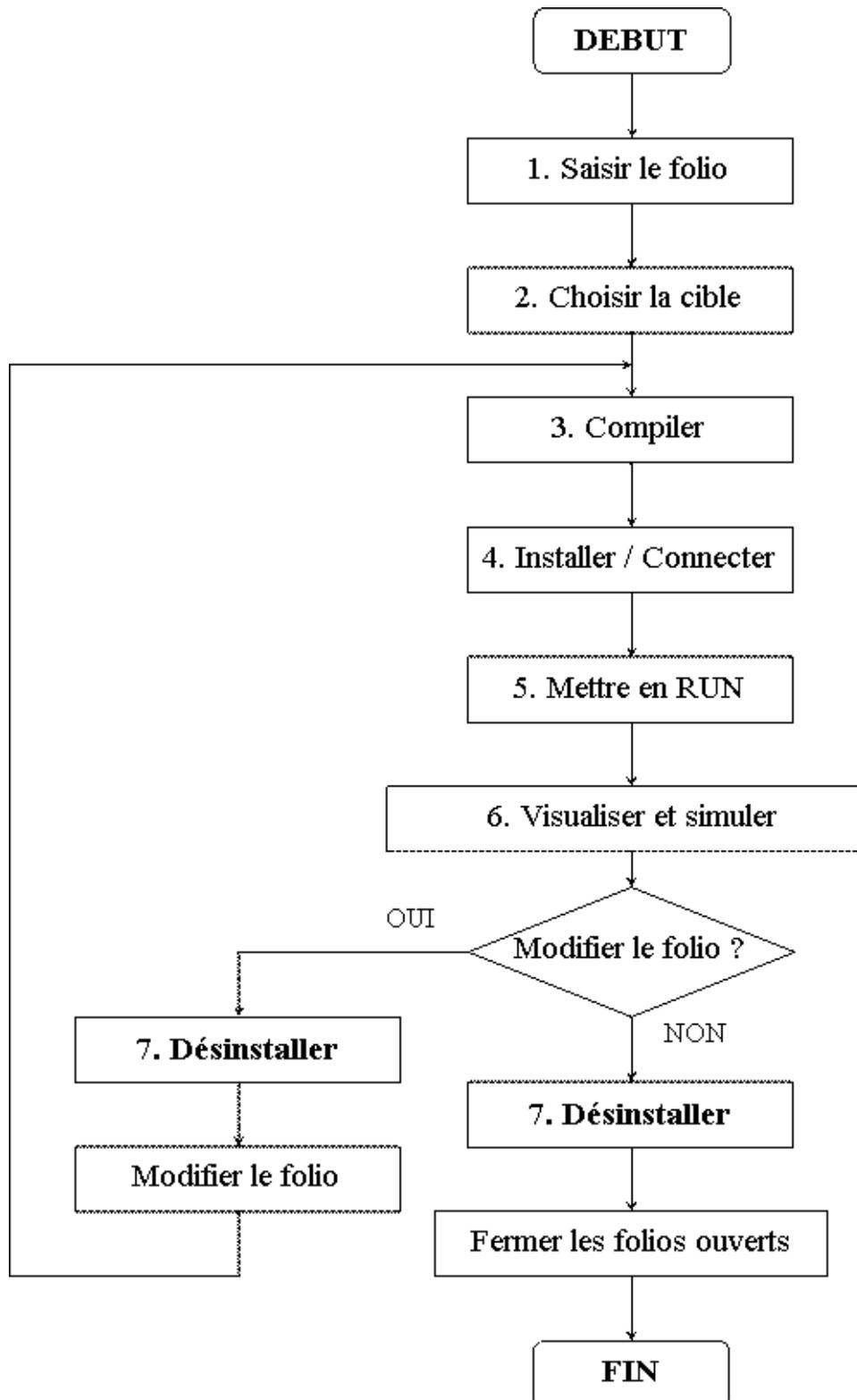


AUTOMGEN V6

NOTICE SIMPLIFIE

- page 3** **Méthodologie**
- page 4** **Bloc GRAFCET**
- page 5** **Bloc GRAFCET**
- page 6** **Exemple commenté**
Décalage insertion etc ..
Selection zone
action conditionnelle
synchronisation de deux grafjets
forçage de grafjet
- page 7** **Complément**
action maintenue
écriture sur 2 folio
- page 8** **Les variables**
binaires et numérique
utiliation de symboles
compteur et temporisation
- page 9** **Complément Execution**
mode debug
visualisation dynamique
forçage variable
- page 10** **Parties opératives virtuelles**
objets



AUTOMGEN V6 METHODOLOGIE

1* LANCEMENT DU LOGICIEL

Depuis menu DOS
ou C:>AUTOMV6

2* FERMETURE DES DOCUMENTS OUVERTS

MENU FOLIO
FERMER
(à répéter éventuellement plusieurs fois)

3* CREATION D'UN NOUVEAU DOCUMENT OU OUVERTURE D'UN DOCUMENT EXISTANT :

MENU FICHER
NOUVEAU FOLIO
choisir un format prédéfini ex: A4 Vertical
ou OUVRIR FOLIO

4* EDITION DU FOLIO

Voir fiche annexe

5* SAUVEGARDE DU FOLIO

MENU FOLIO
ENREGISTRER

6* IMPRIMER LE FOLIO

MENU FOLIO
IMPRIMER

7* COMPILER

*** certaines cibles nécessitent la présence de 2 fichiers
xxxxx.VYS et xxxxx.VUS sur votre disquette

MENU OPTION
CIBLE choisir la cible
MENU COMPILER
Compiler
si erreur sur les symboles:
MENU FICHER
FICHER DE SYMBOLE

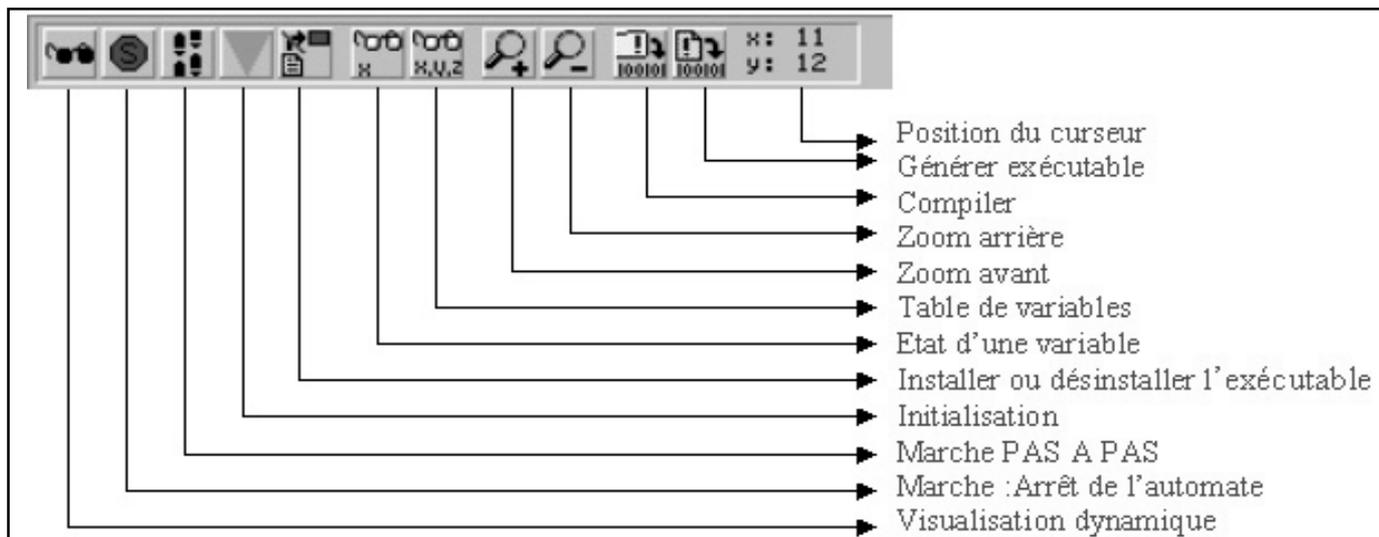
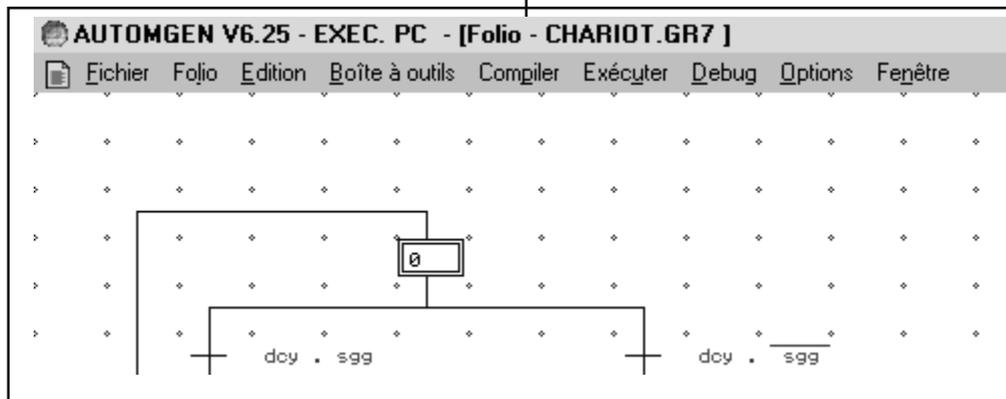
revoir les messages d'erreurs:
MENU COMPILER
MESSAGES ou Touche F8

8* ESSAI SUR AUTOMATE

raccorder l'automate au PC

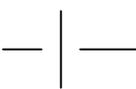
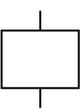
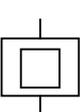
MENU EXECUER
INSTALLER / CONNECTER
MENU EXECUTER
EXECUER
MENU DEBUG
VISUALISER

à la fin
MENU EXECUTER
DESINSTALLER / DECONNECTER
fermer tout les folios avant de sortir du logiciel



AUTOMGEN V6 EDITION GRAFCET

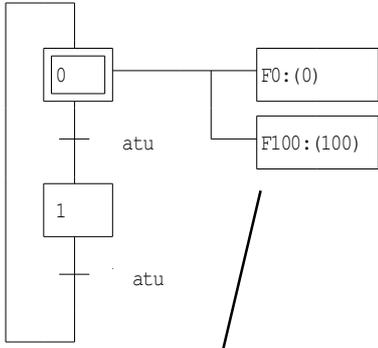
Si les blocs Grafcet n'apparaissent pas : Menu **BOITE à OUTILS** -> **Blocs De Fonctions**

Aspect	Nom générique	Commentaires
	Effacement	Permet de remettre à blanc une cellule
	Liaison verticale	Liaison haut vers bas ou bas vers haut
	Liaison horizontale	Liaison droite vers gauche ou gauche vers droite
Aspect	Nom générique	Commentaires
	Coin supérieur gauche	Liaison bas vers droite ou gauche vers bas
	Coin supérieur droit	Liaison bas vers gauche ou droite vers bas
	Coin inférieur gauche	Liaison haut vers droite ou gauche vers haut
	Coin inférieur droit	Liaison haut vers gauche ou droite vers haut
	Croisement	Croisement de deux liaisons
	Etape	Etape normale
	Etape initiale sans activation	Etape initiale sans activation
	Etape initiale	Etape initiale
	Macro-étape	Pour dessiner ce bloc il faut presser [ESPACE] sur un bloc d'étape normale [B]
	Transition	Transition

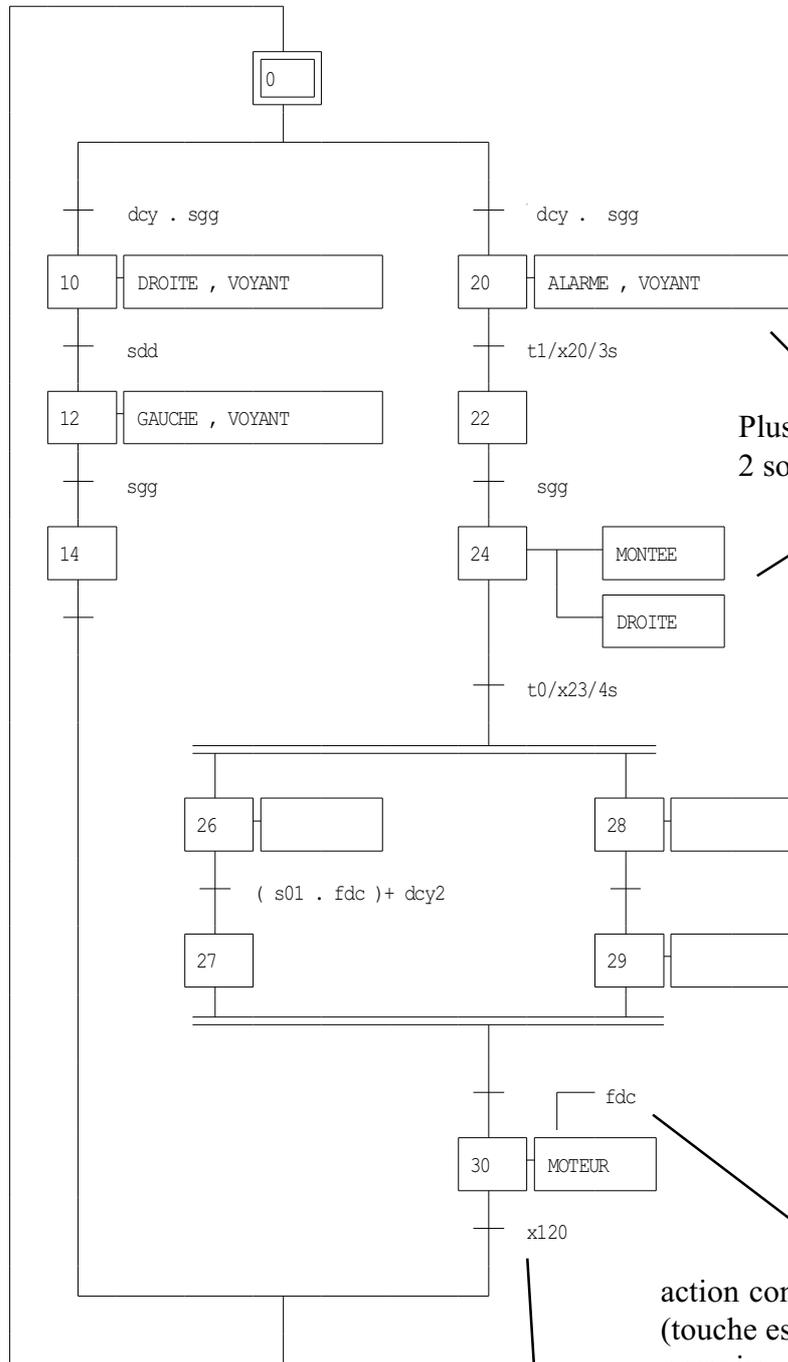
	Bord gauche d'une divergence en ET	Obligatoirement à gauche des divergences en ET
	Branche supplémentaire d'une divergence en ET ou convergence en ET	Ne pas utiliser comme bord gauche ou droit d'une divergence en ET
	Branche supplémentaire d'une divergence en ET ou convergence en ET	Ne pas utiliser comme bord gauche ou droit d'une divergence en ET
	Bord droit d'une divergence en ET	Obligatoirement à droite d'une divergence en ET
	Prolongation d'une divergence en ET	Se place entre les blocs
	Bord gauche d'une convergence en ET	Obligatoirement à gauche d'une convergence en ET
	Branche supplémentaire d'une convergence en ET ou d'une divergence en ET	Ne pas utiliser comme bord gauche ou droit d'une convergence en ET
	Bord droit d'une convergence en ET	Obligatoirement à droite d'une convergence en ET
	Divergence en OU	Ne pas utiliser comme bord d'une convergence en OU
	Convergence en OU	Ne pas utiliser comme bord d'une divergence en OU
	Saut ou reprise d'étape à gauche	Convergence ou divergence en OU
	Saut ou reprise d'étape à droite	Convergence ou divergence en OU
	Liaison orientée vers le haut	Pour les rebouclages et les reprises d'étapes
	Bord gauche rectangle action	Début une action
	Milieu d'un rectangle action	Prolonge une action
	Bord droit d'un rectangle action	Termine une action

DECALAGE VERTICALE : Annulation:	touche INSER touche SUPPR	DECALAGE HORIZONTALE : Annulation :	touche TAB touches Shift/TAB
--	--	---	---

Placement d'un Bloc : Le prendre à droite avec la souris et le placer ou directement avec touche caractère
Selection d'une zone : Cliquer en haut à gauche maintien du clic puis selection de la zone
l'ensemble grisé peu alors être déplacé , supprimé copié ...



Forçage de Grafcet
l'appui sur atu
provoque le forçage
des deux grafcet à
leur étape initiale

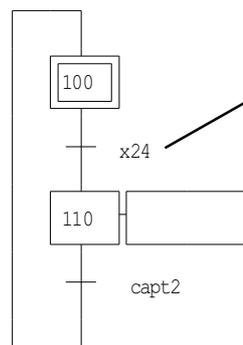


Plusieurs actions
2 solutions

action conditionnelle
(touche espace sur le
premier
bloc de l'action)

tracé rapide de
liasons
menu **boite à outil**
tracé des liaisons

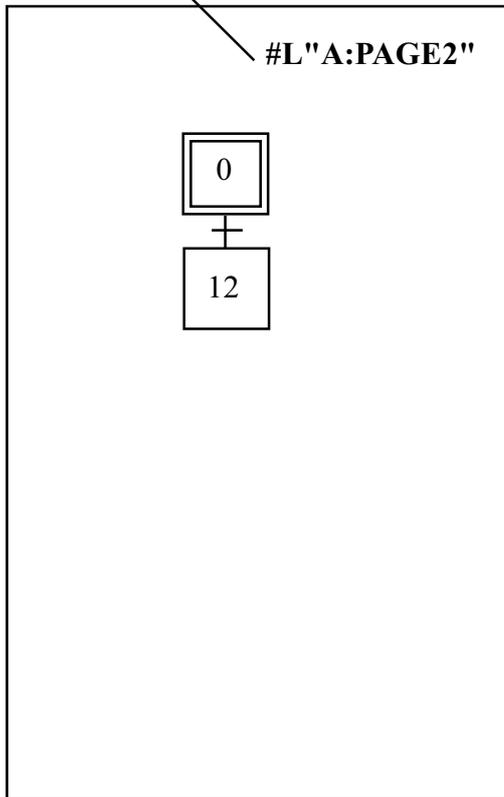
Synchronisation de deux grafkets



AUTOMGEN: ECRITURE D'UN PROGRAMME SUR 2 FOLIO

Indique de nom de la deuxième page

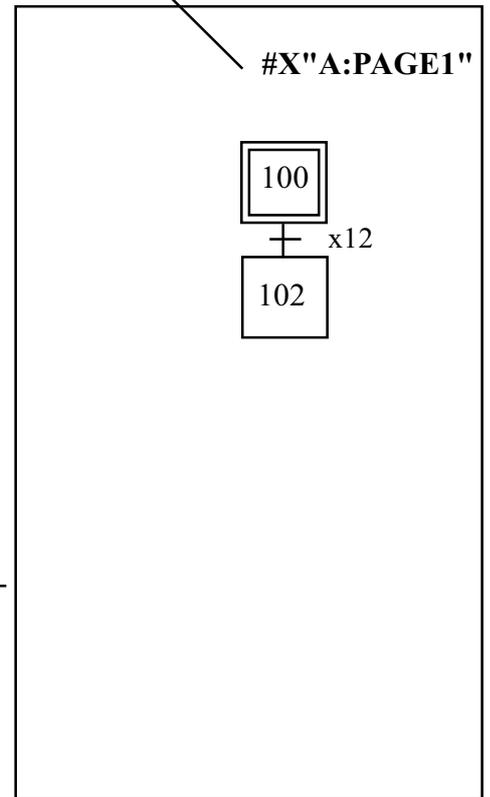
Indique de nom de la première page



Passage d'un page à l'autre:

CTRL F9

CTRL F10



Nom de sauvegarde du fichier contenant le premier folio

Nom de sauvegarde du fichier contenant la deuxième folio

Compiler la première page et l'enchaînement de la compilation s'effectue automatiquement sur le deuxième folio

AUTOMGEN: LES VARIABLES

SYNTAXE D'UNE VARIABLE

Les variables booléennes

Type	SyntaxeAUTOMGEN
Entrées	I0 à I9999
Sorties	O0 à O9999
Bits Système	U0 à U99
Bits Utilisateur	U100 à U9999
Étapes Grafcet	X0 à X9999
Temporisations	T0 à T9999

Les variables numériques

Type	SyntaxeAUTOMGEN
Compteurs	C0 à C9999
Mots Système	M0 à M199
Mots Utilisateur	M200 à M9999
Longs	L100 à L4998
Flottants	F100 à F4998

AFFECTATION D'UN SYMBOLE à UNE VARIABLE

Déclaration des symboles

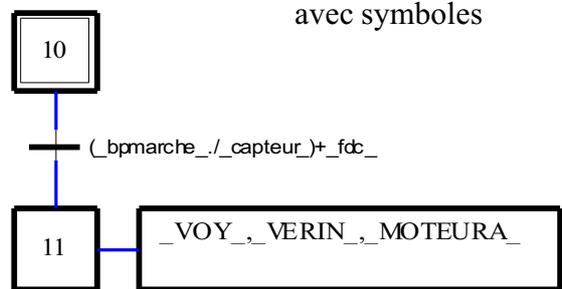
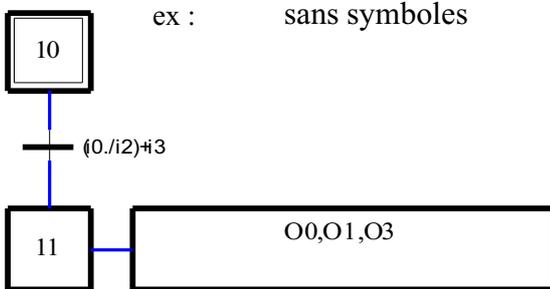
Les symboles sont déclarés dans un fichier portant le nom du premier folio suivi de l'extension ".SYM".
 On accède automatiquement à ce fichier avec la commande "Fichier des symboles" du menu "Boîte à outils".
 Durant la compilation dès qu'un symbole non défini est trouvé, le message suivant apparaît :

"Symbole _xxxxxxx_ non défini. Entrez la définition :"

Entrez alors la variable à associer au symbole suivi de [ENTREE].

Les symboles sont composés de :

un caractère "_" (souligné, généralement associé à la touche [8] sur les claviers) qui marque le début du symbole,
 un **minimum de trois caractères** (les minuscules accentuées sont interdites pour les symboles d'action)
 un caractère "_" (souligné) qui marque la fin du symbole.



*** si le symbole est correctement entré il apparaîtra en vert et sans les deux caractères souligné

COMPTEUR (C0, C1, C2,)

RAZ RCn
 incrémenter +Cn
 décrémenter -Cn
 test >, <, = ex: cn>10

TEMPORISATION (t0, t1, t2,)

tn/Xn/durée
 en 1/10 s ou s (si s précisé)

EXPLOITATION DES FRONTS SUR UNE VARIABLE

