

# AUTOCAD® 2004

## AIDE-MÉMOIRE

- Interface d'AutoCAD 2004
- Alias de commandes
- Touches de raccourci
- Saisie des coordonnées
- Variables système
- Sélection d'objets

# Interface d'AutoCAD 2004

## Palettes d'outils

Sur une palette d'outils, vous pouvez placer des hachures et des blocs utilisés fréquemment. Faites glisser des dessins, des blocs et des hachures provenant de DesignCenter™ vers la palette d'outils. Pour ajouter un bloc ou une hachure au dessin, faites glisser l'élément de la palette d'outils vers le dessin.

Cliquez avec le bouton droit de la souris sur une palette d'outils pour afficher un menu contextuel. Vous pouvez cliquer avec le bouton droit de la souris sur une icône, une zone vide, un onglet ou sur la barre de titre.

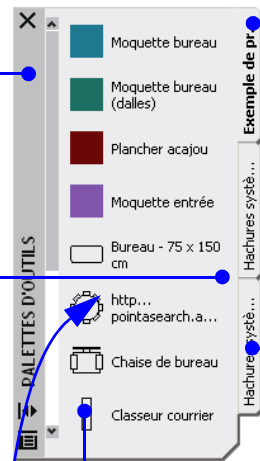
<b>Explorer</b>
Rechercher...
Ajouter aux Favoris
Organiser les Favoris...
Créer une palette d'outils

Déplacer
Taille
Fermer
✓ Autoriser ancrage
Masquer automatiquement

Haut
Favoris
Ouvrir...
Rechercher...
✓ Arborescence
Aperçu
Description
Dossiers
● Ouvrir les dessins
Historique
DC en ligne
Vue
Ajouter aux Favoris
Organiser les Favoris...
Actualiser
Créer une palette d'outils

Déplacer
Taille
Fermer
Autoriser ancrage
Masquer automatiquement
Transparence...
Nouvelle Palette d'outils
Renommer
Personnaliser...

Autoriser l'ancrage
Masquage automatique
Transparence...
Options d'affichage...
Coller
Nouvelle Palette d'outils
Supprimer Palette d'outils
Renommer Palette d'outils
Personnaliser...



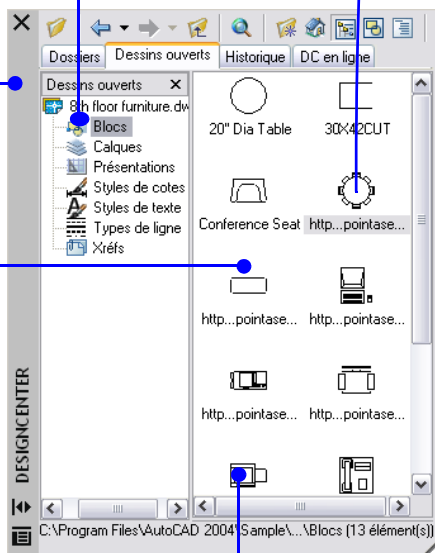
## Onglet courant

Monter
Descendre
Options d'affichage...
Coller
Nouvelle Palette d'outils
Supprimer Palette d'outils
Renommer Palette d'outils

## Autres onglets

Monter
Descendre
Nouvelle Palette d'outils
Renommer Palette d'outils

Couper
Copier
Supprimer Outil
Renommer
Propriétés...



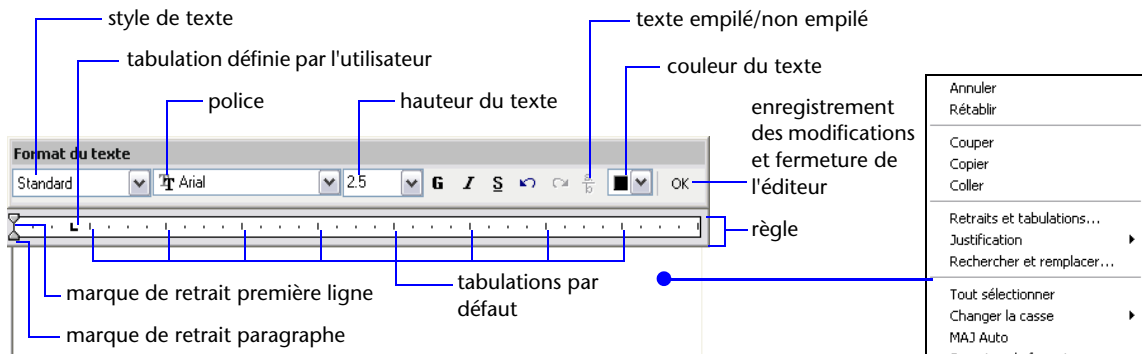
## DesignCenter

DesignCenter vous permet d'organiser l'accès aux dessins, blocs, hachures et autres contenus de dessin. Vous pouvez faire glisser le contenu d'un dessin source vers votre dessin courant. Vous pouvez également faire glisser des dessins, des blocs et des hachures vers une palette d'outils.

Cliquez avec le bouton droit de la souris dans DesignCenter pour afficher un menu contextuel. Vous pouvez cliquer avec le bouton droit de la souris sur une icône, une zone vide, un onglet ou sur la barre de titre.

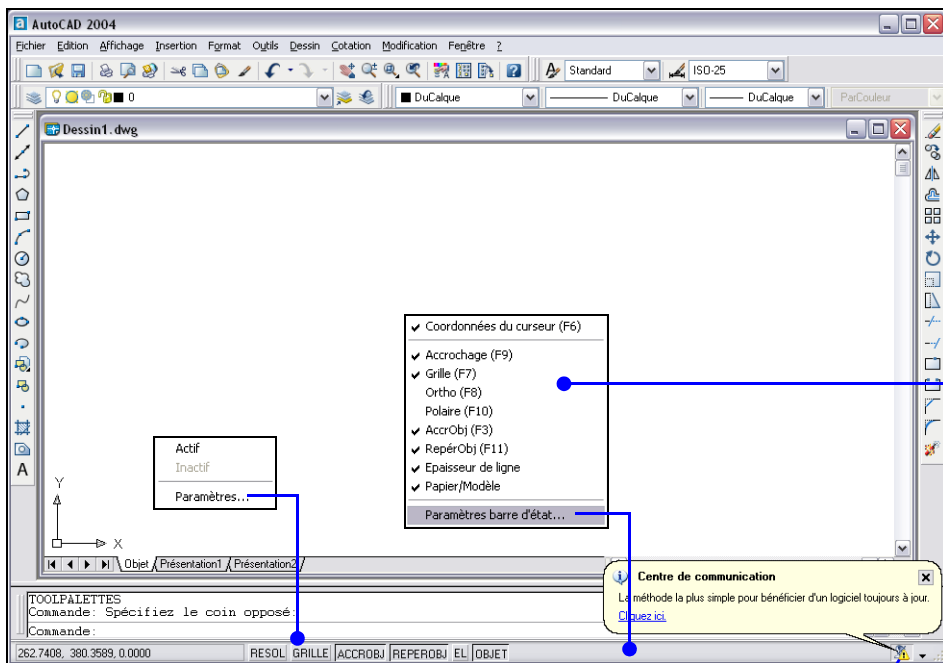
### Insérer le bloc...

Insérer et redéfinir
Redéfinir seulement
Copier
Créer une palette d'outils



## Éditeur de texte multiligne

Un objet de texte multiligne (textmult) inclut un ou plusieurs paragraphes de texte que vous pouvez manipuler sous la forme d'un objet unique. Vous pouvez définir une mise en retrait de texte grâce aux tabulations. Vous pouvez également déterminer les propriétés du texte telles que la police, la hauteur et la couleur pour des caractères, des mots spécifiques ou pour l'objet TextMult global.

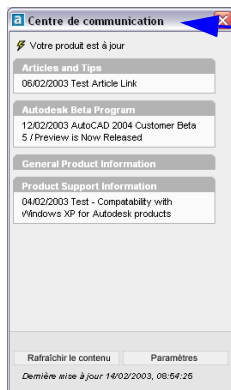


## Paramètres de barre d'état

Lorsque les paramètres de barre d'état sont activés, des icônes et des notifications apparaissent à l'extrémité droite de la barre d'état.

## Centre de communication

Le centre de communication vous permet de rester informé sur la société Autodesk et ses produits, d'envoyer vos commentaires directement à Autodesk, d'obtenir les toutes dernières communications du support technique, de recevoir des annonces et des informations sur le programme d'inscription (si vous êtes inscrit) et d'être averti de la disponibilité de nouveaux articles et conseils sur les sites Web Autodesk.



## Alias de commandes

Commande	Alias	Commande	Alias
ADCENTER	adc	INSERER	i
AJUSTER	aj	LIGNE	l
ANNULER	u	OPTIONS	op
ARC	a	PALETTEOUTILS	tp
BLOC	b	PAN	p
CALQUE	layer	PARAMDESS	pm
CERCLE	c	POLYLIGN	po
COPIER	cp	PROLONGE	pr
COTSTYLE	cst	PROPRIETES	prop
DECALER	dc	RACCORD	rd
DECOMPOS	de	ROTATION	ri
DEPLACER	dp	TEXTE	t
DISTANCE	di	TEXTMULT	t
EFFACER	ef	XREF	xr
HACHURES	h	ZOOM	z

Vous pouvez définir vos propres alias de commandes ; consultez la rubrique concernant la création des alias de commande dans le système d'aide. Pour obtenir la liste complète des alias de commande, consultez la rubrique Alias de commandes dans le système d'aide.

## Touches de raccourci

Touches de raccourci	Description	Commande ou variable système
F1	Ouvre le système d'aide	AIDE
F2	Permet de basculer entre la fenêtre de texte et la zone de dessin.	ECRANGRA, ECRANTXT
F3	Active ou désactive l'accrochage aux objets actifs	ACCROBJ
F6	Modifie l'affichage des coordonnées dans la barre d'état	COORDS
F7	Active ou désactive l'affichage de la grille	GRILLE
F8	Active ou désactive le mode ortho	ORTHO
F9	Active ou désactive l'accrochage	RESOL
F10	Active ou désactive le repérage polaire	PARAMDESS
F11	Active ou désactive le repérage d' accrochage aux objets	PARAMDESS
CTRL+O	Active ou désactive les éléments d'interface	NETECRANACTIF/NETECRANINACTIF
CTRL+R	Parcourt les fenêtres.	CVPORT

Vous pouvez ajouter ou modifier des touches de raccourci à partir de l'onglet Clavier de la boîte de dialogue Personnaliser.

## Saisie des coordonnées

Méthode	Format	Description
Coordonnées cartésiennes absolues	<i>X,Y</i>	Définit un emplacement mesuré par les distances à partir de l'origine 0,0 dans le SCU courant
Coordonnées cartésiennes relatives	<i>@X,Y</i>	Définit un emplacement mesuré par les distances à partir du dernier point
Coordonnées polaires absolues	<i>distance&lt;angle</i>	Définit un emplacement mesuré par la distance et l'angle à partir de l'origine 0,0 dans le SCU courant
Coordonnées polaires relatives	<i>@distance&lt;angle</i>	Définit un emplacement mesuré par la distance et l'angle à partir du dernier point
Filtres de coordonnées	<i>.x ou .y ou .z ou .xy ou .yz ou .xz</i>	Définit un emplacement grâce à l'extraction et à la combinaison d'une ou de plusieurs valeurs de coordonnées issues d'autres emplacements
Saisie directe d'une distance	<i>distance</i>	Définit un emplacement en utilisant la direction de déplacement du périphérique de pointage et la distance entrée

Saisissez des coordonnées, filtres et distances à une invite de la ligne de commande.

## Variables système

Variable système	Description
MIRRTXT	Gère la symétrie du texte par la commande MIROIR.
PICKADD	Détermine si les nouvelles sélections remplacent le jeu de sélection courant ou s'y ajoutent.
PICKFIRST	Détermine si vous sélectionnez les objets avant ou après avoir émis une commande.
PICKSTYLE	Gère l'utilisation de la sélection des groupes et des hachures associatives.
PSLTSCALE	Gère l'échelle du type de ligne dans une présentation.
STARTUP	Gère l'affichage de la boîte de dialogue Créer un nouveau dessin au commencement d'un nouveau dessin.
UCSICON	Gère l'affichage de l'icône SCU dans la fenêtre courante.
VISRETAIN	Gère la visibilité, la couleur, le type de ligne, l'épaisseur des lignes et les styles de tracé des calques dépendant d'une xréf.
XLOADCTL	Active ou désactive le chargement sur demande des xréfs et gère l'ouverture du dessin original ou d'une copie.

Pour obtenir la liste complète des variables système, consultez la *Présentation des commandes* dans le système d'aide. Pour plus d'informations sur la modification de la valeur d'une variable système, reportez-vous à la rubrique "Saisie de variables système sur la ligne de commande" dans l'aide en ligne.

## Sélection d'objets

Pour sélectionner	Utilisez cette méthode à l'invite Choix des objets.
Objets individuels	Cliquez sur l'objet à sélectionner.
Objets superposés (cycle de sélection)	Maintenez la touche CTRL enfoncée, cliquez à côté de l'objet jusqu'à ce qu'il apparaisse en surbrillance, puis appuyez sur ENTREE.
Dernier objet visible créé	Dernier (entrez <b>D</b> )
Dernier jeu de sélection	Précédent (entrez <b>p</b> )
Ajout ou suppression d'objets de la sélection	Maintenez la touche MAJ enfoncée et sélectionnez les objets.
Objets touchant la fenêtre de capture ou objets complètement contenus dans la fenêtre de capture (les objets sélectionnés sont en gris dans l'illustration)	Capture (faites glisser le curseur de la droite vers la gauche ou entrez <b>c</b> )
Objets complètement inclus dans la sélection (les objets sélectionnés sont en gris dans l'illustration)	Fenêtre (faites glisser le curseur de la gauche vers la droite ou entrez <b>f</b> )
Objets touchés par un trajet ou inclus dans une polyligne de capture (les objets sélectionnés sont en gris dans l'illustration)	Trajet (entrez <b>t</b> )
Objets traversant un polygone ou complètement contenus dans le polygone (les objets sélectionnés sont en gris dans l'illustration)	CPolygone (entrez <b>cp</b> )
Objets complètement contenus dans un polygone (les objets sélectionnés sont en gris dans l'illustration)	SPolygone (entrez <b>sp</b> )

