

# AutoCAD® 2008 AutoCAD LT® 2008

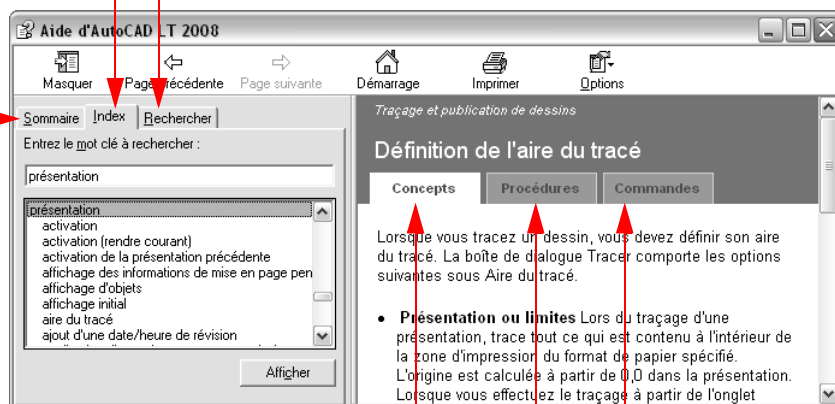
## Aide-mémoire

### Utilisation du système d'aide

rechercher des entrées  
dans l'index

entrer une question ou une phrase pour la version en langage  
naturel ou entrer les mots exacts ou les phrases exactes pour  
la version Microsoft

rechercher des  
rubriques à  
l'aide du  
sommaire



comprendre l'utilisation  
d'une fonctionnalité

afficher les procédures associées  
à la rubrique sélectionnée

afficher une liste de  
commandes et de  
variables système en  
rapport avec la rubrique  
sélectionnée

# Autodesk®

Autodesk, le logo Autodesk, AutoCAD, AutoCAD LT et DesignCenter sont des marques déposées d'Autodesk, Inc. Tous les autres noms de marques, noms de produits ou marques commerciales sont la propriété de leurs détenteurs respectifs.

## Alias de commandes

Commande	Alias	Commande	Alias
ADCENTER	adc	INDEXCTL	p
AJUSTER	aj	INSERER	i
ANNULER	u	LIGNE	d
ARC	a	OPTIONS	op
BLOC	b	PALETTEOUTILS	tp
CALQUE	layer	PARAMDESS	pm
CERCLE	c	POLYLIGN	po
COPIER	cp	PROLONGE	pr
DECALER	o	PROPRIETES	prop
DECOMPOS	de	RACCORD	t
DEPLACER	dp	ROTATION	ri
DIMSTYLE	cst	TABLEAU	tb
DISTANCE	di	TEXTMULT	tx
EFFACER	ef	XREF	xr
HACHURES	h	ZOOM	z

Vous pouvez définir vos propres alias de commandes ; consultez la rubrique "Création d'alias de commande" dans le système d'aide. Pour obtenir la liste complète des alias de commandes, cliquez sur Outils ► Personnaliser ► Paramètres de programme.

## Touches de raccourci

Raccourci Touche	Description	Commande ou Variable système
F1	Ouvre le système d'aide	AIDE
F2	Permet de basculer entre la fenêtre de texte et la zone de dessin	ECRANGRA, ECRANTXT
F3	Active ou désactive l'accrochage aux objets actifs	ACCROBJ
F7	Active ou désactive l'affichage de la grille	GRILLE
F8	Active ou désactive le mode ortho	ORTHO
F9	Active ou désactive l'accrochage	RESOL
F10	Active ou désactive le repérage polaire	PARAMDESS
F11	Active ou désactive le repérage d'accrochage aux objets	PARAMDESS
F12	Désactive temporairement la saisie dynamique	MODEDYN
CTRL+9	Active ou désactive la fenêtre de commande	MASQUERLIGNECOMMANDE
CTRL+0	Active ou désactive les éléments d'interface	NETECRANACTIF/ NETECRANINACTIF
CTRL+R	Parcourt les fenêtres.	CVPORT

## Saisie des coordonnées

Méthode	Format	Description
Coordonnées cartésiennes absolues coordonnées	#X,Y	Définit un emplacement mesuré par la distance à partir de l'origine 0,0 dans le SCU courant
Coordonnées cartésiennes relatives coordonnées	@X,Y	Définit un emplacement mesuré par les distances à partir du dernier point
Coordonnées polaires absolues	#distance<angle	Définit un emplacement mesuré par la distance et l'angle à partir de l'origine 0,0 dans le SCU courant
Coordonnées polaires relatives	@distance<angle	Définit un emplacement mesuré par la distance et l'angle à partir du dernier point
Filtres de coordonnées	.x ou .y ou .z ou .xy ou .yz ou .xz	Définit un emplacement grâce à l'extraction et à la combinaison de valeurs de coordonnées de deux ou trois emplacements
Saisie directe d'une distance	Distance	Définit un emplacement à partir de la direction de déplacement du périphérique de pointage et la distance entrée
Verrouillage d'un angle pour un point	<angle	Spécifie un angle qui bloque le curseur pour le prochain point entré

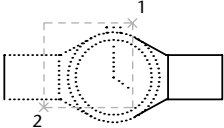
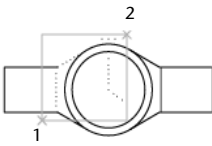
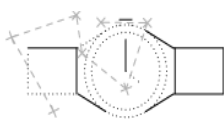

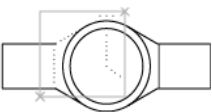
Saisissez des coordonnées, filtres et distances à une invite de la ligne de commande.

## Variables système

Variable système	Description
COPYMODE	Contrôle si la commande COPIER est répétée automatiquement
DRAGMODE	Gère le mode d'affichage des objets déplacés
GRIPOBJLIMIT	Désactive l'affichage des poignées lorsque le jeu de sélection initial inclut plus d'objets que le nombre spécifié
LTSCALE	Définit le facteur d'échelle global du type de ligne
PICKADD	Détermine si les nouvelles sélections remplacent le jeu de sélection courant ou s'y ajoutent
PICKFIRST	Détermine si vous sélectionnez les objets avant ou après avoir émis une commande.
PICKSTYLE	Gère l'utilisation de la sélection des groupes et des hachures associatives.
PSLTSCALE	Gère l'échelle du type de ligne dans une présentation.
UCSICON	Gère l'affichage de l'icône SCU dans la fenêtre courante.
VISRETAIN	Gère la visibilité, la couleur, le type de ligne, l'épaisseur des lignes et les styles de tracé des calques dépendant d'une xréf (si PSTYLEPOLICY est défini sur 0)
XLOADCTL	Active ou désactive le chargement sur demande des xréfs et gère l'ouverture du dessin original ou d'une copie

Pour obtenir la liste complète des variables système, consultez la *Présentation des commandes* dans le système d'aide.

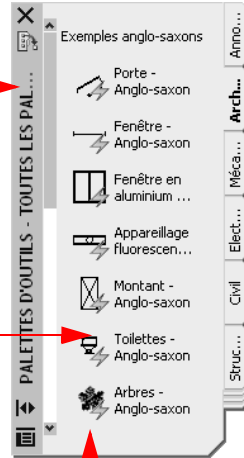
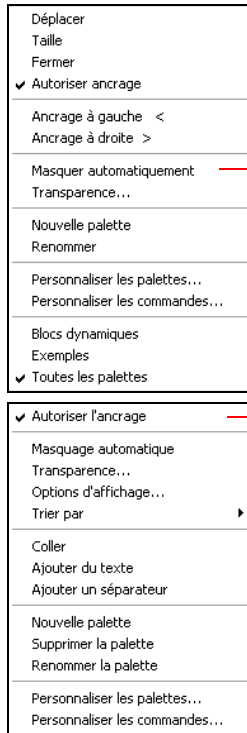
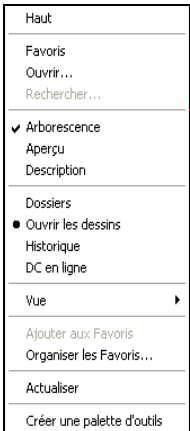
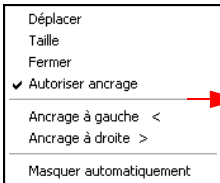
# Sélection d'objets

Pour sélectionner	Utilisez cette méthode à l'invite <b>Choix des objets.</b>	
Objets individuels	Cliquez sur l'objet à sélectionner.	
Dernier objet visible créé	Dernier (entrez <b>D</b> )	
Dernier jeu de sélection	Précédent (entrez <b>p</b> )	
Ajout ou suppression d'objets de la sélection	Maintenez la touche MAJ enfoncée et sélectionnez les objets.	
Objets touchant la fenêtre de capture ou objets complètement contenus dans la fenêtre de capture (les objets sélectionnés sont en gris dans l'illustration)	Capture (faites glisser le curseur de la droite vers la gauche ou entrez <b>c</b> )	
Objets complètement inclus dans la sélection (les objets sélectionnés sont en gris dans l'illustration)	Fenêtre (faites glisser le curseur de la gauche vers la droite ou entrez <b>f</b> )	
Objets touchés par un trajet ou inclus dans une polyligne de capture (les objets sélectionnés sont en gris dans l'illustration)	Trajet (entrez <b>t</b> )	
Objets traversant un polygone ou complètement contenus dans le polygone (les objets sélectionnés sont en gris dans l'illustration)	CPolygone (entrez <b>cp</b> )	
Objets complètement contenus dans un polygone (les objets sélectionnés sont en gris dans l'illustration)	SPolygone (entrez <b>sp</b> )	

# Interface

## Palettes d'outils

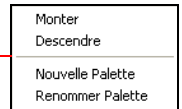
- Sur une palette d'outils, placez les hachures, les commandes et les blocs fréquemment utilisés.
- Créez des outils et du texte personnalisés.
- Faites glisser des blocs et des hachures de la palette d'outils vers le dessin.
- Cliquez avec le bouton droit de la souris dans les zones indiquées de l'illustration pour afficher des menus contextuels.



## Onglet courant

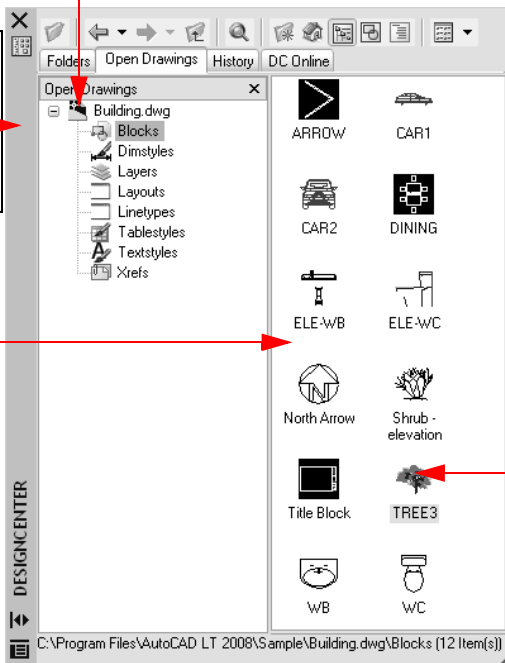


## Onglets non courants



## DesignCenter

- Organisez l'accès aux dessins, blocs, hachures et autres contenus de dessin.
- Faites glisser le contenu d'un dessin source vers votre dessin courant.
- Faites glisser des dessins, des blocs et des hachures vers une palette d'outils.
- Cliquez avec le bouton droit de la souris dans les zones indiquées de l'illustration pour afficher des menus contextuels.



## Insérer le bloc...

Insérer et redéfinir  
Redéfinir seulement

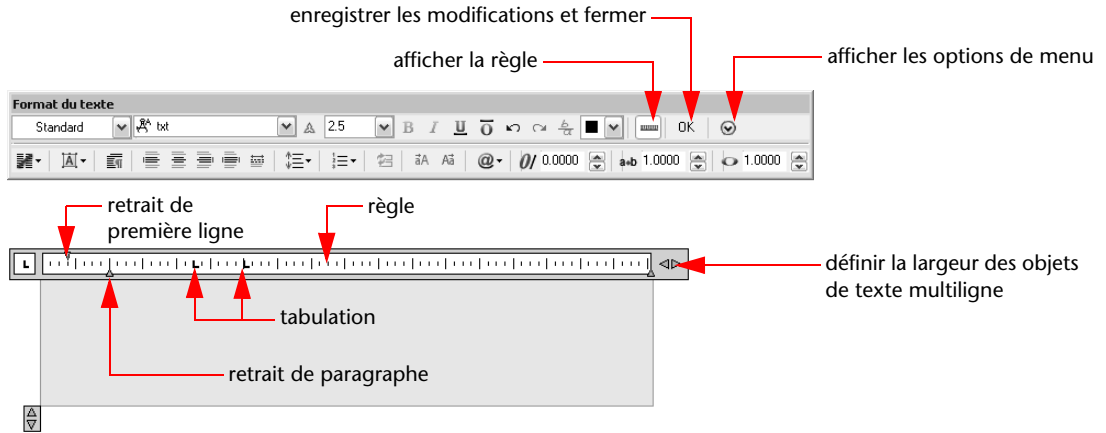
Editeur de blocs

Copier

Créer une palette d'outils

## Editeur de texte sur place (commande TEXTMULT)

Créez un ou plusieurs paragraphes de texte multiligne (textmult) dans l'éditeur de texte sur place.



## Paramètres de calque, commandes de remplacement de propriété, boutons de barre d'état et paramètres barre d'état

Définissez le calque courant et gérez le mode d'affichage des calques. Remplacez les propriétés de couleur, type de ligne et épaisseur de ligne par défaut. Gérez l'affichage des boutons de barre d'état depuis le menu contextuel. Lorsque les paramètres de barre d'état sont activés, des icônes et des notifications apparaissent à l'extrémité droite de la barre d'état.

