



COREL™
DRAW
Essentials 2

Introduction à CorelDRAW® Essentials 2

Le contenu de ce guide de l'utilisateur et le logiciel CorelDRAW Essentials auquel il se rapporte sont la propriété de Corel Corporation et de ses concédants respectifs et sont protégés par copyright. Pour plus d'informations sur les droits de copyright relatifs à CorelDRAW Essentials, reportezvous à la rubrique À propos de CorelDRAW Essentials dans le menu Aide de ce logiciel.

Copyright 1987 – 2003 Corel Corporation. Tous droits réservés.

Corel, le logo Corel, CorelDRAW, Corel Photobook et Corel PhotoAlbum sont des marques de commerce ou des marques déposées de Corel Corporation et/ou de ses filiales au Canada, aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

Adobe, Acrobat et Reader sont des marques déposées d'Adobe Systems Incorporated aux États-Unis et/ou dans d'autres pays. InstallShield est une marque déposée d'InstallShield Software Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

TrueDoc est une marque déposée de Bitstream Inc. Windows est une marque déposée de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

Tous les autres produits, polices et noms de société ainsi que les logos sont susceptibles d'être des marques de commerce ou des marques déposées de leurs détenteurs respectifs.

008063

Manuale dell'utente introduttivo di CorelDRAW® Essentials 2

Il contenuto di questo manuale e del software CorelDRAW Essentials associato sono proprietà di Corel Corporation e dei rispettivi licenziatari, e sono protetti dalle norme sui diritti di autore. Per informazioni più complete sui diritti di autore di CorelDRAW Essentials, fare riferimento alla sezione “Informazioni su CorelDRAW Essentials” nel menu della Guida del software.

Copyright 1987 – 2003 Corel Corporation. Tutti i diritti riservati.

Corel, il logo Corel, CorelDRAW, Corel Photobook, Corel PhotoAlbum e Perfect Shapes sono marchi o marchi registrati di Corel Corporation e/o delle sue filiali in Canada, negli U.S.A. e/o in altri paesi.

Adobe, Acrobat e Reader sono marchi registrati di Adobe Systems Incorporated negli Stati Uniti e/o in altri paesi. InstallShield è un marchio registrato di InstallShield Software Corporation negli Stati Uniti e/o in altri paesi. TrueDoc è un marchio registrato di Bitstream Inc. Windows è un marchio registrato di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e/o in altri paesi.

Altri prodotti, caratteri, nomi di società e logo possono essere marchi o marchi registrati delle rispettive società.

008063

Manual del usuario sobre los procedimientos iniciales de CorelDRAW® Essentials 2

El contenido de este manual del usuario y el software correspondiente de CorelDRAW Essentials son propiedad de Corel Corporation y de sus respectivos otorgantes de licencia y están protegidos por las leyes de copyright. Si desea obtener información completa sobre el copyright de CorelDRAW Essentials, consulte la sección Acerca de CorelDRAW Essentials del menú Ayuda del software.

Copyright 1987 – 2003 Corel Corporation. Reservados todos los derechos.

Corel, el logotipo de Corel, CorelDRAW, Corel Photobook, Corel PhotoAlbum y Perfect Shapes son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Corel Corporation o sus compañías subsidiarias de Canadá, EE.UU. u otros países.

Adobe, Acrobat y Reader son marcas comerciales registradas de Adobe Systems Incorporated en Estados Unidos u otros países. InstallShield es una marca comercial registrada de InstallShield Software Corporation en los Estados Unidos u otros países. TrueDoc es una marca comercial registrada de Bitstream Inc. Windows es una marca comercial registrada de Microsoft Corporation en los Estados Unidos u otros países.

Todos los demás productos, fuentes/tipos de letra, nombres y logotipos de empresas son marcas comerciales o marcas registradas de sus respectivos propietarios.

008063

Sommaire

Bienvenue dans CorelDRAW Essentials 2

À propos de Corel Corporation	2
Enregistrement de produits Corel	2
Services d'assistance de Corel	2
Envoi de vos commentaires	4
Conventions de la documentation	4
Installation et désinstallation d'applications	5
Obtention d'aide	6
Autres ressources	8

Espace de travail de CorelDRAW Essentials

Terminologie et concepts	9
Fenêtre d'application CorelDRAW Essentials	10
Outils de l'espace de travail de CorelDRAW Essentials	12

Mise en route

Démarrage et ouverture de dessins	19
Exploration des fonctions de base de CorelDRAW Essentials	20
Utilisation de gabarits	21
Annulation et rétablissement d'actions	23
Enregistrement de dessins	23
Fermeture de dessins et quitter CorelDRAW Essentials	24

Utilisation d'objets

Sélection d'objets	27
Copie, duplication et suppression d'objets	28
Positionnement des objets	29

Application de surfaces et contours à des objets

Formatage des lignes et des contours	31
Application de surfaces uniformes	31

Ajout et formatage de texte

Ajout et sélection de texte	33
Modification de l'aspect du texte	35

Publication de votre travail

Optimisation des images bitmap pour Internet	37
Impression	39
Enregistrement de documents sous forme de fichiers PDF	39
Importation et exportation de fichiers	
Importation de fichiers	41
Exportation de fichiers.	42
Utilisation de Corel Photobook et Corel PhotoAlbum	
Utilisation de la fenêtre d'application Corel Photobook	45
Utilisation de la boîte à outils	49
Fenêtre Interface visuelle	50
Démarrage de Corel Photobook.	50
Création de fichiers d'images.	50
Ouverture d'un fichier d'image	51
Acquisition d'images	51
Fermeture des fichiers d'images	52
Enregistrement des fichiers d'images	53
Quitter Corel Photobook	53
Utilisation de Corel PhotoAlbum	54
Index	55



Bienvenue dans CorelDRAW Essentials

2

1

Corel DRAW® Essentials 2 est une suite d'applications de dessin faciles à utiliser. Les puissants outils de retouche qui vous sont proposés vous permettront de réaliser des projets graphiques d'aspect professionnel. Vous pouvez élaborer des graphiques sophistiqués, corriger et améliorer des photos, mettre en page vos projets et publier vos travaux afin que d'autres utilisateurs puissent aisément y accéder et les visualiser. Des gabarits prêts à l'emploi accélèrent et simplifient le processus de création. Corel DRAW® Essentials 2 offre une panoplie d'outils complète pour gommer les imperfections qui affectent souvent les photos et transformer des images en appliquant des effets étonnants. Vous pouvez observer les résultats de vos interventions en temps réel et publier le fruit de votre travail sous différents formats. Le gestionnaire Mise en route facilite l'accès aux applications et aux fichiers pour vous permettre de commencer rapidement de nouveaux projets.

La suite CorelDRAW Essentials 2 regroupe les applications suivantes :

- CorelDRAW Essentials : application de graphisme intuitive alliant convivialité et efficacité. Des outils interactifs hors pair vous permettent de parvenir rapidement aux résultats escomptés. CorelDRAW Essentials est conçue pour faciliter la création graphique ainsi que l'impression et la publication sur Internet.
- Corel® Photobook™ : éditeur d'image rapide, efficace et simple d'emploi sous Windows®. Corel Photobook offre de puissantes fonctions de retouche d'images et fournit des objets et des calques, des brosses naturelles, plus de 130 effets spéciaux, macros et assistants, ainsi que la prise en charge des formats GIF et JPG pour le Web.
- Corel® PhotoAlbum™ : vous aide à localiser, visualiser, organiser et diffuser des fichiers d'images.

Dans cette section, vous apprendrez à :

- faire connaissance avec Corel Corporation,
- enregistrer des produits Corel,
- avoir recours à l'assistance clientèle,
- faire parvenir vos commentaires à Corel,
- identifier les conventions utilisées dans la documentation,

- installer et désinstaller des applications,
- faire appel au gestionnaire Mise en route,
- obtenir de l'aide,
- consulter d'autres ressources.

À propos de Corel Corporation

Fondée en 1985, Corel Corporation (www.corel.com) est un important éditeur de logiciels qui commercialise des outils de création de contenu, des logiciels de gestion des processus d'entreprise et des solutions XML professionnelles. Son objectif est d'offrir aux particuliers comme aux entreprises la possibilité de créer et d'échanger des contenus visuels et interactifs toujours pertinents, précis et accessibles. Corel a son siège social à Ottawa (Canada).

Enregistrement de produits Corel

Il est important d'enregistrer vos produits Corel. Grâce à cet enregistrement, vous pouvez accéder au moment opportun aux dernières mises à jour des produits, obtenir des informations importantes sur la disponibilité des produits et accéder gratuitement aux téléchargements, aux articles, aux conseils et astuces ainsi qu'aux offres spéciales.

L'enregistrement peut s'effectuer lors de l'installation d'une application ou à une date ultérieure.

Pour vous enregistrer, utilisez l'une des méthodes suivantes :

- En ligne : enregistrez votre produit en ligne si vous êtes connecté à Internet au moment de l'installation. Si aucune connexion Internet n'est détectée, une liste d'options s'affichera dans une boîte de dialogue.
- Par FTP : vous pouvez remplir le formulaire d'enregistrement hors ligne. Il sera envoyé automatiquement lorsqu'une connexion Internet sera détectée.
- Par téléphone : appelez le Service Clients de Corel le plus proche.

Pour plus d'informations sur l'enregistrement d'un produit Corel, visitez le site www.corel.com/support/register.

Services d'assistance de Corel

Les services d'assistance de Corel vous permettent d'obtenir rapidement des informations précises sur les fonctions, les spécifications, les prix, la disponibilité, les services et l'assistance technique relatifs aux produits Corel.

Assistance en ligne

Pour plus d'informations sur les services d'assistance en ligne de Corel, consultez le site www.corel.com/support. Certains services ne sont disponibles qu'en anglais.

Services Web	Description
Base de connaissances Corel® kb.corel.com	Vous permet de consulter, imprimer et télécharger des documents qui apportent des réponses à de nombreuses questions techniques.
Forums de discussion www.corel.com/newsgroups	Vous permettent d'échanger des informations, des astuces et des techniques avec d'autres utilisateurs de produits Corel.
Téléchargements www.corel.com/downloads	Vous permettent de vous procurer des correctifs, des mises à jour et des versions d'essai.

Assistance téléphonique

Pour plus d'informations sur les services d'assistance téléphonique de Corel, consultez le site www.corel.com/support.

L'assistance téléphonique relative à ce produit Corel est disponible moyennant une somme forfaitaire.

Amérique du Nord

- Pour tout renseignement concernant le prix et les modalités d'achat, ainsi que pour toute question d'ordre général au sujet des produits Corel, contactez le Service Clients de Corel au 1-800-772-6735 (appel gratuit).
- Si vous souhaitez vous adresser directement à un technicien, composez le 1-900-733-8780 (facturation à l'intervention) ou le 1-877-662-6735 (facturation par incident). Ces services sont disponibles de 8h30 à 19h30, du lundi au vendredi (heure normale de l'Est).

Autres pays

- Pour tout renseignement concernant le prix et les modalités d'achat des produits Corel, ainsi que pour toute question d'ordre général, contactez sans frais le Service Clients de Corel. Les numéros en vigueur pour contacter ce service sont indiqués sur le site www.corel.com/support.
- Pour tout renseignement relatif aux prix, aux modalités d'achat ou de remplacement de CD, ou pour toute question d'ordre général, contactez le Service

Clients de Corel. Si vous avez besoin d'aide pour l'utilisation de votre logiciel, adressez-vous aux services d'assistance de Corel.

Assistance par courrier et télécopie

Vous pouvez envoyer des questions spécifiques aux services d'assistance de Corel par courrier ou par télécopie.

Corel Support Services
1600 Carling Avenue
Ottawa, Ontario, Canada
K1Z 8R7

Fax : 1-613-761-9176

Envoi de vos commentaires

Si vous avez des commentaires ou des suggestions concernant CorelDRAW Essentials 2, vous pouvez les envoyer par courrier électronique à : drawsuggest@corel.com.



Pour nous faire part de vos commentaires ou suggestions concernant le guide de l'utilisateur et l'aide, contactez-nous par courrier électronique à : drawdoc@corel.com ou par courrier postal à l'adresse ci-dessous. Pour obtenir les dernières informations, des trucs et astuces, ainsi que des informations sur les mises à jour, visitez le site www.corel.com et suivez les liens vers le site du produit recherché.

Creative Products Documentation Manager
Corel Corporation
1600 Carling Avenue
Ottawa, Ontario, Canada
K1Z 8R7

Conventions de la documentation

Le tableau ci-dessous décrit les conventions principales utilisées dans le guide de l'utilisateur et l'aide.

Convention	Description	Exemples
Menu ► Commande de menu	Cliquez sur le menu, puis sur la commande de menu.	Cliquez sur Fichier ► Ouvrir.
zone de liste	Liste d'options déroulante.	Choisissez un style dans la zone de liste Présentation.

Convention	Description	Exemples
	Une remarque présente des informations importantes relatives aux étapes qui la précèdent. Elle peut décrire les conditions permettant d'effectuer la procédure.	La barre d'état affiche la description des objets masqués au moment où vous les sélectionnez.
	Une astuce présente des suggestions pour effectuer les étapes précédentes. Elle peut proposer d'autres moyens d'effectuer les étapes ainsi que d'autres avantages et utilisations de la procédure.	Vous pouvez également lancer l'Aide en appuyant sur la touche F1.

Installation et désinstallation d'applications

L'assistant d'installation de Corel facilite les opérations d'installation et de désinstallation des applications et des composants. Vous pouvez l'utiliser pour installer et désinstaller toutes les applications Corel incluses dans votre progiciel.

Pour installer une application

- 1 Fermez toutes les applications actives.
- 2 Insérez le CD 1 dans le lecteur de CD-ROM.
Si l'assistant d'installation ne démarre pas automatiquement, cliquez sur le bouton **Démarrer** dans la barre des tâches de Windows, puis cliquez sur **Exécuter**. Tapez **D:\Setup**, où **D** est la lettre du lecteur de CD-ROM.
- 3 Suivez les instructions d'installation et d'enregistrement de l'application.

Pour désinstaller des applications

- 1 Dans la barre des tâches de Windows, cliquez sur **Démarrer** ► **Panneau de configuration**.
Si votre système d'exploitation est Windows 2000 ou une version antérieure, cliquez sur **Démarrer** ► **Paramètres** ► **Panneau de configuration**.

- 2 Cliquez deux fois sur **Ajout/Suppression de programmes**.
- 3 Choisissez une application Corel dans la liste, cliquez sur **Modifier/Supprimer**, puis activez l'option **Tout supprimer** dans la boîte de dialogue.
Si votre système d'exploitation est Windows 2000 ou une version antérieure, cliquez sur le bouton **Supprimer**.
- 4 Suivez les instructions de l'assistant InstallShield®.

Utilisation du gestionnaire Mise en route

Le gestionnaire Mise en route vous permet d'obtenir l'aide nécessaire sur la tâche sélectionnée. Il centralise l'accès aux fichiers récemment utilisés, à la documentation et aux astuces, ainsi qu'à la boutique en ligne de Corel. Il facilite par ailleurs l'obtention d'assistance et la recherche d'informations tierces.

Pour utiliser le gestionnaire Mise en route

- 1 Cliquez sur **Démarrer ▶ Programmes ▶ CorelDRAW Essentials 2 ▶ Mise en route**.
- 2 Cliquez sur l'un des onglets suivants :
 - **Tâches** : propose un choix de types de projets permettant de charger l'application CorelDRAW Essentials 2 requise et d'accéder directement à la catégorie de gabarits appropriée.
 - **Documents récents** : dresse la liste des fichiers récemment utilisés dans CorelDRAW Essentials et Corel Photobook.
 - **Applications** : regroupe des informations sur CorelDRAW Essentials, Corel Photobook, Corel PhotoAlbum et les applications tierces fournies avec CorelDRAW Essentials 2.
 - **Astuces & conseils** : propose des informations utiles et des liens vers le site Designer.com.
 - **Aide et assistance** : permet d'accéder aux systèmes d'aide en ligne ainsi qu'aux ressources d'assistance de Corel sur le site www.corel.com.
 - **Mise à jour** : donne accès aux informations les plus récentes sur la suite graphique CorelDRAW.

Obtention d'aide

Vous pouvez obtenir de l'aide soit dans le guide de l'utilisateur fourni, soit directement depuis l'interface utilisateur. Vous pouvez rechercher des rubriques dans l'Aide au

moyen du sommaire et de l'outil de recherche. Vous pouvez également imprimer la rubrique d'aide qui vous intéresse ou afficher les rubriques d'aide se rapportant à la tâche en cours d'exécution.

Vous pouvez obtenir de l'aide via les outils suivants :

- **Guide de l'utilisateur** : fournit les informations et les procédures les plus fréquemment utilisées. Les chapitres qui se terminent par des tableaux **Pistes** contiennent des mots-clés qui vous orienteront vers des rubriques d'aide complémentaires.
- **Aide en ligne** : vous permet d'accéder directement à l'aide à partir de l'interface utilisateur et de rechercher des rubriques par le biais du sommaire, de l'index et de l'outil de recherche d'après un mot ou une expression.
- **Info-bulles** : permettent d'accéder à des astuces pour utiliser les icônes et les boutons de l'application. Pour afficher une info-bulle, placez le curseur au-dessus d'une icône, d'un bouton ou d'une autre commande de l'application.

Pour utiliser l'Aide

- 1 Cliquez sur **Aide ► Rubriques d'aide**.
- 2 Cliquez sur l'un des onglets suivants :
 - **Sommaire** : permet de parcourir les rubriques de l'Aide.
 - **Index** : permet d'utiliser l'index pour rechercher une rubrique.
 - **Rechercher** : permet de rechercher un mot particulier dans la totalité du texte de l'aide. Par exemple, si vous recherchez des informations sur le mode de couleurs RVB, tapez " RVB " pour afficher la liste des rubriques correspondantes.

Vous pouvez également

Afficher l'aide d'une boîte de dialogue	Cliquez sur le bouton Aide .
Imprimer une rubrique d'aide spécifique	Ouvrez une rubrique d'aide, cliquez sur l'encadré à imprimer, puis sur Imprimer .



Vous pouvez également lancer l'Aide en appuyant sur la touche F1.

Autres ressources

Corel a conclu des accords de formation avec des organismes indépendants et propose des services professionnels pour ses logiciels. Le site Web Designer.com de Corel offre une multitude de ressources graphiques.

Formation

Sessions de formation Corel

- Développez vos compétences et participez à une session de formation Corel® (séances de formation accélérée dispensées en Amérique du Nord pour divers produits Corel). Toutes les sessions de formation sont dirigées par un formateur professionnel Corel et comprennent des instructions interactives, des exercices et des travaux pratiques. Pour consulter le programme de formation et vous inscrire à un cours, accédez à la page Web suivante : www.corel.com/trainingschedule.

Formation Corel personnalisée

- Une fois que les applications Corel sont installées sur votre ordinateur, notre équipe de formateurs professionnels Corel peut vous aider à en tirer le meilleur parti en vous proposant une formation personnalisée, adaptée aux besoins spécifiques de votre environnement de travail. Nous pouvons vous aider à développer un programme personnalisé, pratique et spécifique aux besoins de votre organisation. Pour plus d'informations sur les formations personnalisées proposées par Corel, visitez notre site www.corel.com/customizedtraining.

Partenaires en formation Corel

- Les partenaires en formation Corel® sont des organisations indépendantes et officiellement agréées qui proposent des formations sur les produits Corel. Ces organisations sont situées dans le monde entier pour mieux vous servir. Pour connaître les coordonnées du partenaire en formation Corel le plus proche, veuillez consulter le site www.corel.com/trainingpartners.

Designer.com

Nous encourageons vivement les utilisateurs à visiter le site Designer.com de Corel. Celui-ci contient des articles, des astuces et des conseils, des cliparts gratuits, des informations sur les produits, des didacticiels et d'autres ressources graphiques qui peuvent vous inspirer, vous épaier et faire naître de nouvelles idées. Rendez-vous sur notre site www.designer.com !



Espace de travail de CorelDRAW Essentials

2

En vous familiarisant avec la terminologie et l'espace de travail de CorelDRAW Essentials, vous suivrez avec plus de facilité les procédures et les concepts décrits dans le présent guide de l'utilisateur.

Dans cette section, vous apprendrez à :

- intégrer la terminologie et les concepts CorelDRAW Essentials,
- explorer la fenêtre d'application CorelDRAW Essentials,
- utiliser les outils de l'espace de travail de CorelDRAW Essentials.

Terminologie et concepts

Avant de commencer à utiliser CorelDRAW Essentials, il est préférable de connaître les termes suivants :

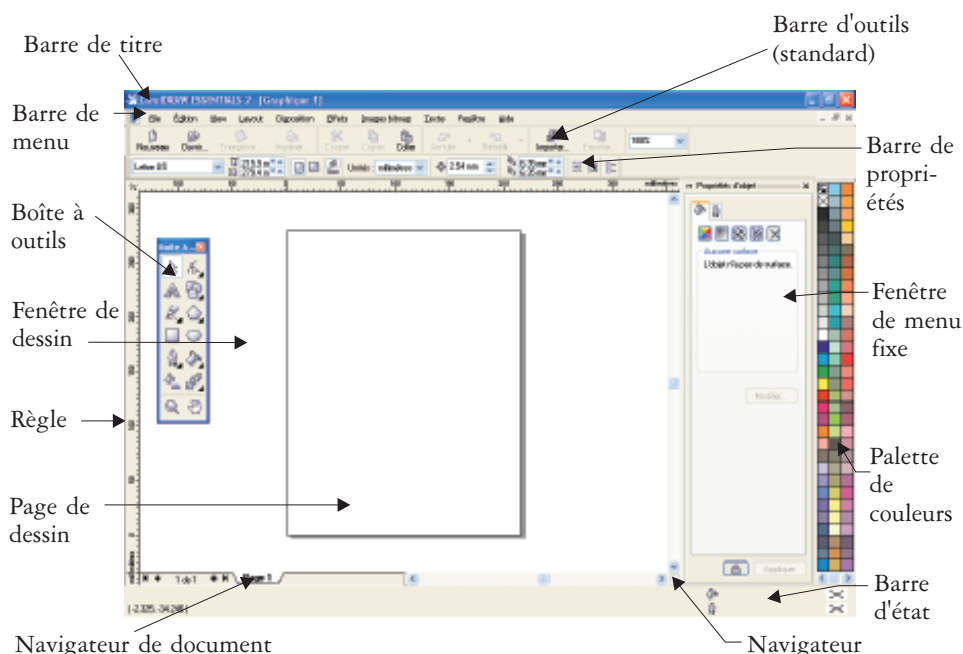
Terme	Description
Objet	Élément d'un dessin, tel qu'une image, une forme, une ligne, un texte, une courbe, un symbole ou un plan.
Dessin	Le travail que vous créez sous CorelDRAW Essentials : une composition personnalisée, des logos, des affiches ou des bulletins, par exemple.
Graphique vectoriel	Dessin généré à partir de descriptions mathématiques déterminant la position, la longueur et la direction des lignes tracées.
Image bitmap	Image composée de grilles de pixels (ou points), également appelée image point à point.
Fenêtre de menu fixe	Fenêtre contenant les commandes et paramètres disponibles pour un outil ou une tâche spécifique.

Terme	Description
Menu contextuel	Bouton permettant d'accéder à un ensemble d'outils ou d'éléments de menu apparentés.
Texte artistique	Type de texte auquel vous pouvez appliquer des effets spéciaux, tels que des ombres portées.
Texte courant	Type de texte auquel vous pouvez appliquer des options de formatage et que vous pouvez modifier en bloc.

Fenêtre d'application CorelDRAW Essentials

Lorsque vous lancez CorelDRAW Essentials, la fenêtre d'application s'ouvre et contient une fenêtre de dessin. Le rectangle situé au centre de cette fenêtre représente la page de dessin dans laquelle vous créez votre dessin. Bien que vous puissiez ouvrir simultanément plusieurs fenêtres de dessin, vos actions n'ont d'effet que sur la fenêtre de dessin active.

L'illustration ci-dessous représente une fenêtre d'application CorelDRAW Essentials. Ses divers éléments sont décrits à la suite de l'illustration.



Élément	Description
Barre de menus	Zone contenant des options de menus déroulants.
Barre de propriétés	Barre amovible contenant des commandes associées à l'outil ou l'objet actif. Par exemple, lorsque l'outil Texte est actif, la barre de propriétés Texte affiche des commandes permettant de créer et de modifier du texte.
Barre d'outils	Barre amovible contenant des raccourcis vers les menus et autres commandes.
Barre de titre	Zone affichant le titre du dessin en cours.
Règles	Bordures horizontale et verticale permettant de déterminer la taille et la position d'objets sur un dessin.
Boîte à outils	Barre flottante contenant des outils pour créer, remplir et modifier les objets du dessin.
Fenêtre de dessin	Zone située à l'extérieur de la page de dessin et délimitée par les barres de défilement et les commandes de l'application.
Page de dessin	Zone rectangulaire située à l'intérieur de la fenêtre de dessin. Il s'agit de la zone imprimable de votre surface de travail.
Palette de couleurs	Barre fixe contenant les témoins de couleur.
Fenêtre de menu fixe	Fenêtre contenant les commandes et paramètres disponibles pour un outil ou une tâche spécifique.
Barre d'état	Zone située au bas de la fenêtre de l'application, contenant des informations relatives aux propriétés de l'objet, telles que le type, la taille, la couleur, la surface et la résolution. La barre d'état indique également la position actuelle de la souris.
Navigateur de document	Zone située dans le coin inférieur gauche de la fenêtre d'application et contenant les commandes permettant de se déplacer d'une page à l'autre et d'ajouter des pages.
Navigateur	Bouton situé dans le coin inférieur droit permettant d'ouvrir une plus petite zone d'affichage destinée à vous aider à déplacer un dessin.



Pour afficher ou masquer la barre d'état, cliquez sur **Fenêtre ► Barres d'outils ► Barre d'état**.

Pour afficher ou masquer les règles, reportez-vous à la rubrique d'aide “ Pour afficher ou masquer les règles ”.








Outils de l'espace de travail de CoreIDRAW Essentials





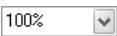
Les commandes de l'application sont accessibles par l'intermédiaire de la barre de menus, des barres d'outils, de la boîte à outils, de la barre de propriétés et des fenêtres de menu fixe. La barre de propriétés et les fenêtres de menu fixe permettent d'accéder aux commandes propres à l'outil actif ou à la tâche en cours. Vous pouvez ouvrir, fermer et déplacer à tout moment la barre de propriétés, les fenêtres de menu fixe, les barres d'outils et la boîte à outils.

Barre d'outils standard

La barre d'outils standard contient des boutons qui correspondent à des raccourcis de nombreuses commandes de menus.

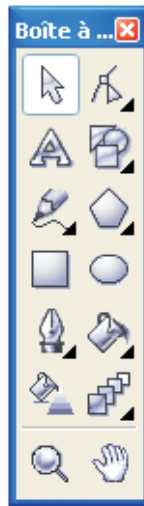
La barre d'outils standard s'affiche par défaut.

Cliquez sur ce bouton	Pour
	Commencer un nouveau dessin
	Ouvrir un dessin
	Enregistrer un dessin
	Imprimer un dessin
	Couper les objets sélectionnés pour les placer dans le Presse-papiers
	Copier les objets sélectionnés et les placer dans le Presse-papiers
	Coller le contenu du Presse-papiers dans un dessin

Cliquez sur ce bouton	Pour
	Annuler une action
	Rétablir une action annulée
	Importer un dessin
	Exporter un dessin
	Définir un niveau de zoom

Exploration de la boîte à outils




Les menus contextuels regroupent des outils CorelDRAW Essentials apparentés. Une petite flèche située dans l'angle inférieur droit d'un bouton de la boîte à outils indique l'existence d'un menu contextuel, tel que le menu **Édition de formes**. Cliquez sur la flèche d'un menu contextuel pour ouvrir le jeu d'outils correspondant. Pour développer et déplacer un menu contextuel, cliquez sur la poignée située à son extrémité et faites-le glisser hors de la boîte à outils.







Les outils de la boîte à outils permettent de créer des objets, d'y appliquer des surfaces et de les modifier.








Le tableau suivant décrit les menus contextuels et les outils de la boîte à outils CorelDRAW Essentials.
















Menus contextuels







Menu contextuel	Description
Édition de formes 	Permet d'accéder aux outils Forme , Couteau et Gomme .
Courbe 	Permet d'accéder aux outils Main levée , Bézier et Support artistique .
Objet 	Permet d'accéder aux outils Papier millimétré , Polygone et Spirale .

Menu contextuel	Description
Formes parfaites 	Permet d'accéder aux outils Formes de base , Formes de flèches , Formes d'organigrammes , Formes d'étoiles et Formes de légendes .
Outils interactifs 	Permet d'accéder aux outils interactifs Dégradé , Projection , Distorsion , Ombre portée , Enveloppe , Relief et Transparence .
Contour 	Permet d'accéder aux boîtes de dialogue Plume de contour et Couleur de contour , ainsi qu'à une sélection de contours de différentes largeurs.
Surface 	Permet d'accéder aux boîtes de dialogue Couleur de surface , Surface dégradée , Surface de motif et Texture .

Outils

Outil	Description
	L'outil Sélecteur permet de sélectionner, dimensionner, incliner et faire pivoter des objets.
	L'outil Forme permet de modifier la forme des objets.
	L'outil Couteau permet de trancher des objets.
	L'outil Gomme permet d'effacer des zones d'un dessin.
	L'outil Texte permet de saisir du texte directement à l'écran, en tant que texte artistique ou texte courant.
	L'outil Formes de base permet de choisir parmi un ensemble complet de formes comprenant un hexagramme, un sourire et un triangle rectangle.
	L'outil Formes de flèches permet de dessiner des flèches dont la forme, le sens et le nombre de pointes sont variés.

Outil	Description
	L'outil Formes d'organigrammes permet de dessiner des symboles d'organigrammes.
	L'outil Formes d'étoiles permet de dessiner des rubans et des formes d'explosion.
	L'outil Formes de légendes permet de dessiner des légendes et des étiquettes.
	L'outil Main levée permet de tracer des segments uniques de ligne et des courbes.
	L'outil Bézier permet de tracer des courbes segment après segment.
	L'outil Support artistique permet d'accéder aux outils Pinceau , Vaporisateur et Calligraphique .
	L'outil Papier millimétré permet de tracer une grille semblable à celle d'un papier millimétré.
	L'outil Polygone permet de tracer des polygones et des étoiles symétriques.
	L'outil Spirale permet de tracer des spirales symétriques et logarithmiques.
	L'outil Rectangle permet de tracer des rectangles et des carrés.
	L'outil Ellipse permet de tracer des ellipses et des cercles.
	L'outil interactif Surface permet d'appliquer des surfaces variées.
	L'outil interactif Dégradé permet de mélanger deux objets.
	L'outil interactif Projection permet d'appliquer une projection à un objet.
	L'outil interactif Distorsion permet d'appliquer à un objet une distorsion de type Pousser, Tirer, Glissière ou Tornade.

Outil	Description
	L'outil interactif Ombre portée permet d'appliquer une ombre portée à un objet.
	L'outil interactif Enveloppe permet de déformer un objet en faisant glisser les noeuds de l'enveloppe.
	L'outil interactif Relief permet d'appliquer une illusion de profondeur à des objets.
	L'outil interactif Transparence permet d'appliquer des transparences aux objets.
	L'outil Zoom permet de modifier le niveau d'agrandissement dans la fenêtre de dessin.
	L'outil Main permet de déterminer la partie du dessin à visualiser dans la fenêtre de dessin.

Barre de propriétés

La barre de propriétés affiche les fonctions les plus courantes relatives à l'outil actif ou à la tâche en cours. Malgré son aspect de barre d'outils, la barre de propriétés change de contenu en fonction de l'outil ou de la tâche.

Par exemple, lorsque vous cliquez sur l'outil **Texte**, la barre de propriétés affiche uniquement des commandes applicables au texte. Dans l'exemple ci-dessous, la barre de propriétés affiche les outils de formatage, d'alignement et d'édition de texte.



Fenêtres de menu fixe

Les fenêtres de menu fixe affichent le même type de commandes qu'une boîte de dialogue, à savoir des boutons, des options et des zones de liste. À la différence de la plupart des boîtes de dialogue, les fenêtres de menu fixe peuvent rester ouvertes lors d'une session de travail sur un document ; vous pouvez ainsi accéder directement aux commandes et tester différents effets.

Les fenêtres de menu fixe peuvent être ancrées ou flottantes. L'ancrage accole une fenêtre de menu fixe au bord de la fenêtre d'application. Le désancrage d'une fenêtre de menu fixe a pour effet de la détacher des autres éléments de l'espace de travail, afin

de faciliter son déplacement. Vous pouvez également réduire les fenêtres de menu fixe de façon à libérer de l'espace à l'écran.

*La fenêtre du menu fixe **Propriétés d'objet** en est un exemple. Lorsque cette fenêtre de menu fixe est ouverte, vous pouvez cliquer sur un objet dans la fenêtre de dessin pour en visualiser la mise en forme, les cotes et autres propriétés.*



Barre d'état

La barre d'état affiche des informations sur les objets sélectionnés (telles que la couleur, le type de surface et le contour), la position du curseur et les commandes que vous utilisez.





Mise en route

3

Le terme “ dessins ” désigne les travaux que vous créez et modifiez dans CorelDRAW Essentials.

Dans cette section, vous apprendrez à :

- commencer et ouvrir des dessins,
- utiliser les fonctions de base de CorelDRAW Essentials,
- utiliser des gabarits,
- annuler et rétablir des actions,
- enregistrer des dessins,
- fermer des dessins et quitter CorelDRAW Essentials.

Démarrage et ouverture de dessins

CorelDRAW Essentials vous permet de commencer un nouveau dessin à partir d'une page vierge, d'un gabarit ou d'un dessin existant.

Si vous commencez à partir d'une page vierge, vous êtes libre de spécifier tous les aspects du dessin.

Le gabarit vous offre un point de départ que vous pouvez ensuite personnaliser.

Pour plus d'informations sur l'utilisation des gabarits, reportez-vous à la rubrique “ Utilisation des gabarits ”, page 21.

En commençant un nouveau dessin à partir d'un dessin existant, vous pouvez réutiliser les objets et les paramètres de page de ce dernier. CorelDRAW Essentials vous permet d'ouvrir des dessins existants enregistrés sous divers formats. Pour plus d'informations sur les formats de fichiers que vous pouvez ouvrir avec CorelDRAW Essentials, reportez-vous à la rubrique “ Formats de fichiers ” dans l'Aide.

Pour lancer CorelDRAW Essentials

- Cliquez sur Démarrer ► Programmes ► CorelDRAW Essentials 2 ► CorelDRAW Essentials.

Pour commencer un dessin

Pour	Procédez comme suit :
Commencer un dessin à partir d'une page vierge	Cliquez sur Fichier ► Nouveau .
Commencer un dessin à partir d'un gabarit CorelDRAW Essentials	Cliquez sur Fichier ► Nouveau à partir du gabarit . Cliquez ensuite sur l'onglet correspondant à la catégorie de gabarits voulue et choisissez un gabarit.



Pour choisir un style de mise en page (gabarit), cliquez sur **Présentation ► Options de page**. Cliquez ensuite sur **Présentation** dans la liste de catégories, puis choisissez un style de mise en page dans la zone de liste **Présentation**.

Pour ouvrir un dessin

- 1 Cliquez sur **Fichier ► Ouvrir**.
- 2 Localisez le dossier dans lequel se trouve le fichier.
- 3 Cliquez sur le nom du fichier.
- 4 Cliquez sur **Ouvrir**.



Pour ouvrir un dessin, vous pouvez également cliquer sur le bouton **Ouvrir** de la barre d'outils.

Pour obtenir une représentation miniature du dessin, cochez la case **Aperçu**.

Exploration des fonctions de base de CorelDRAW Essentials

CorelDRAW Essentials est doté d'un large éventail d'outils et offre de nombreuses possibilités pour faciliter la création de dessins. Le tableau suivant répertorie les fonctions de base de CorelDRAW Essentials afin de vous permettre de démarrer.

Pour plus d'informations sur les fonctions suivantes :

Reportez-vous à la rubrique :

Tracé de lignes	“ Utilisation de lignes, de contours et de coups de pinceau ” dans l'Aide
Tracé de formes	“ Dessin de formes ” dans l'Aide

Pour plus d'informations sur les fonctions suivantes :

Reportez-vous à la rubrique :

Création et manipulation d'objets	" Utilisation d 'objets ", page 27 et dans l'Aide
Application de surfaces et de contours à des objets	" Application de surfaces et contours à des objets ", page 31 ; " Utilisation de lignes, de contours et de coups de pinceau " et " Application de surfaces " dans l 'Aide
Ajout de texte à un dessin	" Ajout et formatage de texte ", page 33
Publication de votre travail	" Publication de votre travail ", page 37

Utilisation de gabarits

Un gabarit correspond à un ensemble de styles et de paramètres de mise en page qui déterminent la mise en page et l'apparence d'un dessin. CorelDRAW Essentials propose un large choix de gabarits prédéfinis qui se classent dans les catégories suivantes :

- Fournitures
- Étiquettes
- Enveloppes
- Cartes de vœux
- Calendriers

- Promotion



Servez-vous d'un gabarit pour concevoir des dessins réutilisables.

Lorsque vous créez un dessin à l'aide d'un gabarit, CorelDRAW Essentials effectue la mise en page en fonction des paramètres de mise en page du gabarit et charge les styles correspondants dans le nouveau fichier.

Si aucun des gabarits prédéfinis ne vous convient, vous avez la possibilité d'adapter les gabarits existants ou d'en élaborer de nouveaux en créant des styles personnalisés ou en exploitant des styles tirés d'autres gabarits. Pour plus d'informations sur la création et la modification des gabarits, reportez-vous à la rubrique " Utilisation des gabarits " dans l'Aide.

Pour créer un fichier à partir d'un gabarit enregistré

- 1 Cliquez sur Fichier ► Ouvrir.
- 2 Sélectionnez l'entrée CDT - CorelDRAW dans la zone de liste Types de fichiers.
- 3 Localisez le dossier dans lequel se trouve le gabarit.
- 4 Cliquez deux fois sur le nom du gabarit.
- 5 Cochez la case Nouveau depuis gabarit dans la boîte de dialogue Ouvrir.

Annulation et rétablissement d'actions

Vous pouvez annuler les modifications apportées à un dessin, en commençant par l'action la plus récente. Si le résultat d'une annulation ne vous convient pas, vous pouvez rétablir l'action.

Pour annuler ou rétablir des actions

Pour	Procédez comme suit :
Annuler une action	Cliquez sur Édition ► Annuler .
Rétablir une action	Cliquez sur Édition ► Rétablir .



Vous pouvez également annuler ou rétablir des actions en cliquant sur le bouton **Annuler** ou sur le bouton **Rétablir** de la barre d'outils **Standard**.

Enregistrement de dessins

CorelDRAW Essentials vous permet d'enregistrer un dessin au fur et à mesure de votre travail.

CorelDRAW Essentials propose des options avancées pour l'affectation de remarques, de mots-clés et de miniatures aux dessins afin de faciliter leur recherche.

Par défaut, les dessins sont enregistrés au format de fichier CorelDRAW (.cdr) ; les options d'enregistrement avancées vous permettent néanmoins de choisir un autre format. Lorsque vous enregistrez un dessin pour l'utiliser dans une autre application, vous devez choisir un format de fichier pris en charge par cette dernière. Vous pouvez aussi enregistrer un dessin sous un format compatible avec une autre version de CorelDRAW. Pour plus d'informations sur les formats de fichiers pris en charge par CorelDRAW Essentials, reportez-vous à la rubrique "Formats de fichiers" dans l'Aide. Pour obtenir un complément d'informations concernant l'enregistrement de fichiers sous d'autres formats, reportez-vous à la rubrique "Exportation des fichiers", page 42.

Pour enregistrer un dessin

- 1 Cliquez sur **Fichier** ► **Enregistrer sous**.
- 2 Choisissez le dossier dans lequel vous voulez placer le fichier.

- Pour enregistrer des remarques ou des mots-clés avec le fichier, saisissez-les dans la zone correspondante.
- Pour éventuellement spécifier des paramètres avancés, cliquez sur **Avancées** et choisissez les paramètres appropriés dans la boîte de dialogue **Préférences**.

3 Entrez un nom dans la zone **Nom de fichier**.

4 Cliquez sur **Enregistrer**.



Pour sauvegarder les modifications apportées à un dessin précédemment enregistré, cliquez sur **Fichier** ► **Enregistrer**.

Pour enregistrer un dessin, vous pouvez également cliquer sur le bouton **Enregistrer** de la barre d'outils **Standard**.

Fermeture de dessins et quitter CorelDRAW Essentials

Avant de quitter CorelDRAW Essentials, vous pouvez fermer individuellement ou simultanément les dessins ouverts.

Pour fermer des dessins

Pour fermer	Procédez comme suit :
Un dessin	Cliquez sur Fichier ► Fermer .
Tous les dessins ouverts	Cliquez sur Fenêtre ► Tout fermer .

Pour quitter CorelDRAW Essentials

- Cliquez sur **Fichier** ► **Quitter**.



Vous pouvez également quitter CorelDRAW Essentials en appuyant sur les touches **Alt** + **F4**.

Pistes

Pour plus d'informations sur	Dans l'index de l'Aide, voir
Recherche et insertion du contenu d'un dessin	images

Pour plus d'informations sur

Dans l'index de l'Aide, voir

Zoom et panoramique

application d'un zoom



Utilisation d'objets

4

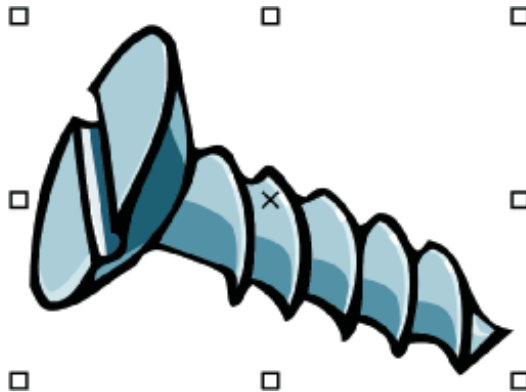
Les objets occupent une place essentielle dans la création de dessins.

Dans cette section, vous apprendrez à :

- sélectionner des objets,
- copier, dupliquer et supprimer des objets,
- positionner des objets.


Sélection d'objets

Pour pouvoir modifier un objet, vous devez d'abord le sélectionner. Vous pouvez sélectionner des objets visibles, des objets masqués et un objet unique dans un groupe ou un groupe imbriqué, ainsi que chaque objet en fonction de l'ordre dans lequel vous l'avez créé. Vous pouvez également sélectionner tous les objets simultanément et en désélectionner.



Un cadre s'affiche autour de l'objet sélectionné et un « X » apparaît au centre.

Pour sélectionner des objets

Pour sélectionner	Procédez comme suit :
Un objet	Cliquez sur l'objet à l'aide de l'outil Sélecteur  .
Plusieurs objets	Maintenez la touche Maj enfoncée et cliquez sur chaque objet à sélectionner.
Un objet, en commençant par le premier objet créé et en se déplaçant vers le dernier objet créé	Appuyez sur les touches Maj + Tab jusqu'à ce qu'un périmètre de sélection s'affiche autour de l'objet voulu.
Un objet, en commençant par le dernier objet créé et en se déplaçant vers le premier objet créé	Appuyez sur la touche Tab jusqu'à ce qu'un périmètre de sélection s'affiche autour de l'objet voulu.
Tous les objets	Cliquez sur Édition ▶ Tout sélectionner ▶ Objets .



La barre d'état affiche la description des objets masqués au moment où vous les sélectionnez.



Vous avez également la possibilité de sélectionner un ou plusieurs objets en faisant glisser l'outil **Sélecteur** autour.

Pour désélectionner des objets

Pour désélectionner	Procédez comme suit :
Tous les objets	Cliquez sur l'outil Sélecteur , puis cliquez sur une zone vierge dans la fenêtre de dessin.
Un seul objet parmi plusieurs objets sélectionnés	Maintenez la touche Maj enfoncée et cliquez sur l'objet à l'aide de l'outil Sélecteur .

Copie, duplication et suppression d'objets

CorelDRAW Essentials offre deux méthodes de copie d'objets. Vous pouvez couper ou copier un objet pour le placer dans le Presse-papiers, puis le coller dans un autre dessin ou une autre application, ou bien vous pouvez dupliquer un objet. La suppression d'un

objet à l'aide de la commande Couper permet d'effacer l'objet du dessin et de le placer dans le Presse-papiers, tandis que la copie d'un objet permet de le placer dans le Presse-papiers sans le supprimer du dessin. La duplication permet d'insérer directement une copie de l'objet sur le dessin, et non pas dans le Presse-papiers. La duplication est, en outre, plus rapide qu'une opération copier-coller. Vous pouvez copier des objets entiers ou leurs propriétés.

Lorsqu'un objet n'est plus nécessaire, vous pouvez le supprimer.

Pour couper ou copier un objet

- 1 Sélectionnez un objet.
- 2 Cliquez sur **Édition**, puis sur l'une des options suivantes :
 - Couper
 - Copier



Pour couper ou copier un objet, vous pouvez également cliquer dessus avec le bouton droit de la souris, puis cliquer sur **Couper** ou sur **Copier**.

Pour coller un objet dans un dessin

- Cliquez sur **Édition** ► **Coller**.

Pour dupliquer un objet

- 1 Sélectionnez un objet.
- 2 Cliquez sur **Édition** ► **Dupliquer**.

Pour supprimer un objet

- 1 Sélectionnez un objet.
- 2 Cliquez sur **Édition** ► **Supprimer**.



Pour supprimer un objet, vous pouvez également cliquer dessus avec le bouton droit de la souris, puis cliquer sur **Supprimer**.

Positionnement des objets

Vous pouvez positionner un objet en le faisant glisser vers l'emplacement voulu.

Vous pouvez également positionner un objet en le décalant ou en spécifiant sa position verticale et horizontale. Pour plus d'informations, reportez-vous à la rubrique “ Positionnement d'objets ” dans l'Aide.

Pour déplacer un objet

- Faites glisser la poignée centrale en forme de X vers l'emplacement voulu.



Pour déplacer un objet vers une autre page, faites-le glisser sur l'onglet d'un numéro de page, puis dans la page.

Pistes

Pour plus d'informations sur	Dans l'index de l'Aide, voir
Alignement, distribution et magnétisation d'objets	alignement
Modification de l'ordre des objets	ordre
Dimensionnement d'objets	dimensionnement
Association d'objets	groupe
Combinaison d'objets	objets combinés
Mise en forme d'objets	mise en forme, objets
Ajout d'effets tridimensionnels à un objet	effets tridimensionnels



Application de surfaces et contours à des objets

5

CorelDRAW Essentials vous permet d'appliquer des surfaces à l'intérieur des objets et d'en formater le contour.

Dans cette section, vous apprendrez à :

- formater des lignes et des contours,
- appliquer des surfaces uniformes.

Formatage des lignes et des contours


Vous pouvez modifier l'aspect des lignes et des contours. Par exemple, vous pouvez spécifier leur couleur, leur largeur, leur style, la forme de leurs sommets et le style de fin de ligne.

Pour spécifier les paramètres des lignes et des contours

- 1 Sélectionnez un objet.
- 2 Ouvrez le menu contextuel **Outil Contour**  , puis cliquez sur le bouton **Boîte de dialogue Plume de contour**  .
- 3 Indiquez les paramètres voulus.



Pour modifier la couleur de contour de l'objet sélectionné, choisissez une couleur au moyen du sélecteur de couleur de la boîte de dialogue **Plume de contour**.


Pour supprimer le contour d'un objet sélectionné, ouvrez le menu contextuel **Outil Contour**, puis cliquez sur **Aucun contour**  .

Application de surfaces uniformes

Vous avez la possibilité d'appliquer une surface uniforme à des objets. Les surfaces uniformes se composent d'une couleur unique.

Vous pouvez également appliquer aux objets des surfaces dégradées, des surfaces de motifs et des textures. Pour plus d'informations, reportez-vous à l'Aide.


Pour appliquer une surface uniforme

- 1 Sélectionnez un objet.
- 2 Cliquez sur l'outil interactif **Surface**  .
- 3 Sélectionnez l'option **Surface uniforme** dans la zone de liste **Type de surface** de la barre de propriétés.
- 4 Spécifiez les paramètres de votre choix dans la barre de propriétés et appuyez sur la touche **Entrée**.



Pour appliquer une surface à l'objet sélectionné, vous pouvez également cliquer sur une couleur dans la palette de couleurs.

Pour mélanger des couleurs dans une surface uniforme, sélectionnez un objet comportant une surface, maintenez la touche **Ctrl** enfoncée et cliquez sur une autre couleur dans la palette.

Pour supprimer la surface appliquée à un objet sélectionné, ouvrez le menu contextuel **Surface**, puis cliquez sur **Aucune surface**  .

Pistes

Pour plus d'informations sur	Dans l'index de l'Aide, voir
Utilisation de lignes, de contours et de coups de pinceau	lignes
Application de surfaces dégradées	surfaces dégradées, application
Application de surfaces de motifs	surfaces de motifs, application
Application de textures	textures, application
Utilisation des surfaces	surfaces



Ajout et formatage de texte

6

CorelDRAW Essentials vous permet d'utiliser du texte pour créer des documents ou annoter des dessins.

Dans cette section, vous apprendrez à :

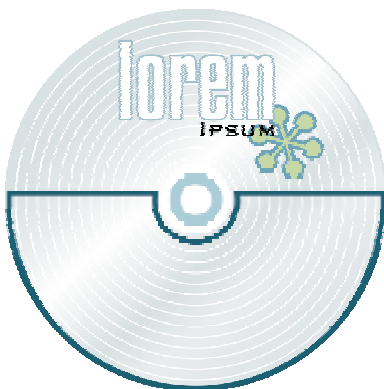
- ajouter et sélectionner du texte,
- modifier l'aspect du texte.

Ajout et sélection de texte

Vous pouvez ajouter deux types de texte aux dessins : artistique et courant. Le texte artistique sert à ajouter de courtes lignes de texte auxquelles vous pouvez appliquer une large gamme d'effets, tels que des ombres portées. Le texte courant est utilisé pour les corps de texte plus grands qui nécessitent un formatage plus élaboré. Vous pouvez ajouter du texte à la fois courant et artistique directement dans la fenêtre de dessin.

Pour ajouter du texte courant, vous devez d'abord créer un encadré de texte. Par défaut, un encadré de texte courant conserve la même taille, quelle que soit la quantité de texte qu'il contient. Tout texte dépassant la limite inférieure droite de l'encadré reste masqué jusqu'à ce que vous agrandissiez l'encadré ou le lieez à un autre encadré.


Vous pouvez insérer un encadré de texte courant à l'intérieur d'un objet graphique. Les objets peuvent en effet faire office de contenants, ce qui vous permet d'exploiter différentes formes d'encadrés de texte. Vous avez également la possibilité de séparer le texte d'un objet. Dans ce cas, le texte conserve sa forme, et vous pouvez déplacer ou modifier le texte et l'objet indépendamment.




Texte courant placé à l'intérieur d'un objet. Une fois son contour supprimé, l'objet devient invisible.


Pour modifier du texte, vous devez d'abord le sélectionner. Vous pouvez sélectionner des objets texte entiers ou certains caractères seulement.

Pour ajouter du texte artistique

- Cliquez n'importe où dans la fenêtre de dessin à l'aide de l'outil **Texte**  , puis entrez le texte.

Pour ajouter du texte courant



Pour	Procédez comme suit :
Ajouter du texte courant	Cliquez sur l'outil Texte  . Faites glisser la souris dans la fenêtre de dessin afin de dimensionner l'encadré de texte courant, puis entrez le texte.
Ajouter du texte courant à l'intérieur d'un objet	Cliquez sur l'outil Texte . Déplacez le pointeur sur le contour de l'objet et cliquez sur l'objet lorsque le pointeur se transforme en pointeur Insérer dans l'objet. Tapez le texte dans l'encadré.

Pour	Procédez comme suit :
Séparer un encadré de texte courant d'un objet	Sélectionnez l'objet à l'aide de l'outil Sélecteur  , puis cliquez sur Disposition ► Scinder Texte courant dans un tracé .



Pour ajuster la taille d'un encadré de texte courant, vous pouvez cliquer sur l'encadré de texte à l'aide de l'outil **Sélecteur** et faire glisser l'une des poignées de sélection.

Pour sélectionner du texte

Pour sélectionner	Procédez comme suit :
Un objet texte en entier	Cliquez sur l'objet texte à l'aide de l'outil Sélecteur  .
Des caractères précis	Faites glisser la souris sur les caractères à l'aide de l'outil Texte  .



Pour sélectionner plusieurs objets texte, maintenez la touche **Maj** enfoncée et cliquez sur chaque objet texte à l'aide de l'outil **Sélecteur**.

Modification de l'aspect du texte

Pour améliorer du texte artistique et du texte courant, vous pouvez modifier leurs propriétés de caractères. Par exemple, vous pouvez modifier le type ou la taille de la police ou mettre le texte en gras ou en italique. Vous pouvez également modifier la position du texte en indice ou en exposant, ce qui s'avère utile lorsqu'un dessin contient des notations scientifiques. Vous pouvez ajouter des lignes de soulignement, de formatage barré ou de surlignement à du texte. Vous pouvez modifier l'épaisseur de ces lignes, ainsi que la distance entre les lignes et le texte. Vous pouvez également modifier la couleur du texte.


Pour modifier les propriétés de caractères

- 1 Sélectionnez le texte.
- 2 Cliquez sur **Texte** ► **Formater le texte**.
- 3 Cliquez sur l'onglet **Caractère**.
- 4 Indiquez les attributs de caractères souhaités.



Pour mettre le texte sélectionné en gras, italique ou souligné, cliquez sur le bouton **Gras**, le bouton **Italique** ou le bouton **Souligné** de la barre de propriétés.

Pour modifier la couleur du texte

- 1 Sélectionnez le texte à l'aide de l'outil **Texte**  .
- 2 Cliquez sur une couleur dans la palette de couleurs.



Pour modifier la couleur d'un texte dans son intégralité, désélectionnez le texte et faites glisser un témoin de couleur de la palette de couleurs vers l'objet texte.

Pistes

Pour plus d'informations sur	Dans l'index de l'Aide, voir
Alignement et espacement de texte	texte, alignement
Modification et conversion de texte	texte, modification
Déplacement de texte	texte, déplacement
Accolage de texte à un tracé	texte, accolé à un tracé
Formatage de texte courant	texte, formatage
Combinaison et liaison d'encadrés de texte courant	texte, combinaison d'encadrés de texte courant
Habillage de texte courant autour d'objets et de texte	texte, habillage



Publication de votre travail

7

CorelDRAW Essentials vous propose diverses méthodes pour publier votre travail.

Vous pouvez enregistrer des objets et les optimiser pour Internet. Vous avez également la possibilité d'imprimer votre travail, ou de l'enregistrer au format PDF Adobe® Acrobat®.

Dans cette section, vous apprendrez à :

- optimiser des images bitmap pour Internet,
- imprimer votre travail,
- enregistrer des documents sous forme de fichiers PDF.

Optimisation des images bitmap pour Internet




Vous pouvez enregistrer des objets et les optimiser pour Internet à l'aide de l'optimiseur d'images Web.

Lorsque vous optimisez une image pour le Web, vous pouvez l'exporter dans un fichier de type GIF, JPEG, PNG 8 bits ou 24 bits, choisir une présélection Web et comparer l'aperçu des résultats. Les présélections Web sont optimisées pour la couleur, la juxtaposition, la compression et le lissage, selon le type de fichier choisi. Vous pouvez comparer jusqu'à quatre types de fichiers en visualisant la vitesse de téléchargement, la qualité d'image, la taille de fichier, la gamme de couleurs et le taux de compression correspondants et en effectuant des panoramiques et des zooms avant sur l'image.




Vous pouvez également ajouter et supprimer vos propres présélections Web.

Pour enregistrer et optimiser un dessin dans un format compatible pour le Web

- 1 Cliquez sur **Fichier ► Optimiseur d'images Web**.
- 2 Sélectionnez une vitesse dans la zone de liste **Vitesse de connexion**.
- 3 Choisissez l'une des options d'affichage suivantes :
 - Un panneau ☐

- Deux panneaux verticaux 
 - Deux panneaux horizontaux 
 - Quatre panneaux 
- 4 Réservez un panneau pour l'image d'origine. Dans un ou plusieurs panneaux, sélectionnez une option dans les zones de liste suivantes, situées au-dessous de chaque fenêtre d'aperçu :
- Type de fichier
 - Présélection Web

Vous pouvez également

Modifier les paramètres présélectionnés pour une zone d'aperçu précise	Cliquez sur Avancés . Dans la boîte de dialogue Exporter , personnalisez les options présélectionnées. Si vous optez pour le format de fichier GIF ou PNG8, vous pouvez modifier la palette de couleurs et les paramètres de conversion dans la boîte de dialogue Convertir en 256 couleurs .
Enregistrer la configuration actuelle de paramètres d'une zone d'aperçu	Cliquez sur le bouton Enregistrement des paramètres  correspondant à la zone dont vous souhaitez enregistrer les paramètres.
Enregistrer une présélection personnalisée	Cliquez sur Ajouter  .
Supprimer une présélection	Cliquez sur Supprimer  .
Afficher les informations relatives au fichier sous chaque aperçu	Cochez la case Aperçu .
Effectuer un panoramique pour voir une autre zone de l'image	Faites glisser la souris dans la zone d'aperçu contenant l'image d'origine.
Effectuer un zoom dans la fenêtre d'aperçu	Choisissez un niveau de grossissement dans la zone de liste Niveau de zoom .



Pour comparer les types de fichiers choisis avec l'image d'origine, sélectionnez le type **Original** dans la zone de liste **Type de fichiers** dans l'un des panneaux.

Impression


CorelDRAW Essentials vous permet d'imprimer une ou plusieurs copies d'un même dessin.

Avant d'imprimer un dessin, vous pouvez spécifier les propriétés de l'imprimante, telles que les options de format du papier et de périphérique.

Pour imprimer vos travaux

- 1 Cliquez sur **Fichier ► Imprimer**.
- 2 Cliquez sur l'onglet **Général**.
- 3 Sélectionnez une imprimante dans la zone de liste **Nom**.
- 4 Précisez le nombre d'exemplaires à imprimer dans la zone **Nombre de copies**.
Pour assembler les copies, cochez la case **Assembler**.
- 5 Activez l'une des options suivantes :
 - **Document en cours** : imprime le dessin actif.
 - **Page en cours** : imprime la page active.
 - **Pages** : imprime les pages spécifiées.
 - **Documents** : imprime les documents spécifiés.
 - **Sélection** : imprime les objets sélectionnés.



Pour avoir un aperçu du résultat dans la boîte de dialogue **Impression**, cliquez sur **Fichier ► Imprimer**, puis sur le bouton **Mini aperçu** .

Enregistrement de documents sous forme de fichiers PDF

Le format PDF est un format de fichier conçu pour conserver les polices, les images, les graphiques et la mise en forme d'un fichier tel qu'il apparaît dans son application d'origine.

Dans CorelDRAW Essentials, vous pouvez enregistrer vos documents au format PDF. Les fichiers PDF peuvent être visualisés et imprimés à partir de n'importe quelle plate-forme, à condition que l'utilisateur dispose du logiciel Adobe Acrobat ou Adobe® Acrobat® Reader® sur son ordinateur. Vous pouvez également les placer sur un intranet ou sur le Web.

Lorsque vous enregistrez un document au format PDF, vous pouvez choisir parmi trois styles PDF prédéfinis. Ces styles permettent d'appliquer des paramètres spécifiques.

Avec le style **PDF pour le Web**, par exemple, la résolution des images du fichier PDF est optimisée pour Internet.

Pour enregistrer un document au format PDF

- 1 Cliquez sur **Fichier ► Publier au format PDF**.
- 2 Dans la zone de liste **Style PDF**, sélectionnez l'une des options suivantes :
 - **PDF pour diffusion de documents** : active la compression JPEG d'images bitmap. Cette option est particulièrement adaptée pour la distribution de documents généraux imprimables sur une imprimante laser ou de bureau.
 - **PDF pour le Web** : active la compression JPEG d'images bitmap, incorpore les polices et compresse le texte pour la publication du document sur le Web.
 - **PDF pour édition** : active la compression LZW et incorpore les polices. Le fichier PDF s'affiche avec toutes les polices et toutes les images à une résolution maximale de façon à autoriser les modifications ultérieures.
- 3 Choisissez le dossier dans lequel vous voulez placer le fichier.
- 4 Entrez un nom de fichier dans la zone **Nom**.

Pistes

Pour plus d'informations sur	Dans l'index de l'Aide, voir
Mise en page des travaux d'impression	impression, mise en page
Utilisation de mises en page d'imposition	impression, mises en page d'imposition



Importation et exportation de fichiers

8

CorelDRAW Essentials intègre des filtres permettant la conversion des fichiers importés ou exportés d'un format dans un autre.

Dans cette section, vous apprendrez à :

- importer des fichiers,
- exporter des fichiers.

Importation de fichiers

CorelDRAW Essentials vous permet d'importer des fichiers créés dans d'autres applications. Vous pouvez importer un fichier et le placer dans la fenêtre de l'application active en tant qu'objet. Le fichier importé devient alors une partie du fichier actif.

Pour importer un fichier dans le dessin actif

- 1 Cliquez sur **Fichier ► Importer**.
- 2 Choisissez le dossier dans lequel le fichier est stocké.
- 3 Sélectionnez un format de fichier dans la zone de liste **Types de fichiers**.
- 4 Cliquez sur le nom du fichier.
- 5 Cochez l'une des cases actives suivantes :
 - **Bitmap avec liaison externe** : permet de lier le bitmap de façon externe plutôt que de l'incorporer dans le fichier.
 - **Combiner les bitmaps multiplans** : fusionne automatiquement les plans au sein du bitmap.
 - **Ne pas afficher la boîte de dialogue de filtre** : permet d'utiliser les paramètres par défaut du filtre sans en ouvrir la boîte de dialogue.
 - **Maintenir plans et pages** : permet de conserver les plans et les pages lors de l'importation. Si vous ne cochez pas cette case, tous les plans Introduction à CorelDRAW Essentials 2 sont combinés en un seul.

- 6 Cliquez sur **Importer**.
- 7 Cliquez dans la page de dessin.



Les bitmaps multiplans peuvent être importés par défaut.

Exportation de fichiers

Vous pouvez exporter et enregistrer des images dans différents formats compatibles avec d'autres applications.

Vous pouvez exporter un fichier au format sélectionné sans conserver l'original. Vous pouvez également exporter un fichier sous un autre nom de façon à conserver l'original au format existant et disposer d'une copie au nouveau format sélectionné.

Pour exporter un fichier

- 1 Cliquez sur **Fichier ► Exporter**.
- 2 Choisissez le dossier dans lequel vous voulez placer le fichier.
- 3 Sélectionnez un format de fichier dans la zone de liste **Types de fichiers**.
- 4 Entrez un nom dans la zone **Nom de fichier**.
- 5 Cochez l'une des cases actives suivantes :
 - **Sélection uniquement** : permet d'enregistrer uniquement les objets sélectionnés dans le dessin actif.
 - **Noms de fichiers compatibles Web** : permet de remplacer les espaces d'un nom de fichier par un caractère de soulignement. Les caractères spéciaux sont remplacés par des caractères adaptés aux noms de fichiers destinés au Web.
 - **Ne pas afficher la boîte de dialogue de filtre** : empêche l'ouverture des boîtes de dialogue proposant d'autres options lors de l'exportation.
- 6 Cliquez sur **Exporter**.

Vous pouvez également	Procédez comme suit :
Compresser un fichier lors de l'exportation	Sélectionnez un type de compression dans la zone de liste Type de compression .
Spécifier des informations relatives à un fichier	Tapez vos commentaires dans la zone Commentaires .



Selon le format de fichier sélectionné, certains types de compression ou certaines options de la boîte de dialogue **Exportation** sont inaccessibles. Si une boîte de dialogue de choix du format d'exportation s'affiche, spécifiez les options voulues. Pour plus d'informations sur les formats de fichiers, reportez-vous à la rubrique “ F ormat s de fichiers ” dans l'Aide.

Pour enregistrer un fichier dans un autre format

- 1 Cliquez sur **Fichier ► Enregistrer sous**.
- 2 Choisissez le dossier dans lequel vous voulez placer le fichier.
- 3 Sélectionnez un format de fichier dans la zone de liste **Types de fichiers**.
- 4 Entrez un nom dans la zone **Nom de fichier**.
- 5 Cochez l'une des cases actives suivantes :
 - **Sélection uniquement** : permet d'enregistrer uniquement les objets sélectionnés dans le dessin actif.
 - **Noms de fichiers compatibles Web** : permet de remplacer les espaces d'un nom de fichier par un caractère de soulignement. Les caractères spéciaux sont remplacés par des caractères adaptés aux noms de fichiers destinés au Web.
 - **Incorporer les polices à l'aide de TrueDoc®** : permet d'enregistrer les polices dans le fichier à l'aide de TrueDoc.
- 6 Cliquez sur **Enregistrer**.

Vous pouvez également

Spécifier des informations relatives à un fichier

Procédez comme suit :

Tapez vos commentaires dans la zone **Commentaires**.



Selon le format de fichier sélectionné, certains types de compression ou certaines options de la boîte de dialogue **Enregistrement de dessin** sont inaccessibles.

Pistes

Pour plus d'informations sur

Formats de fichiers

Dans l'index de l'Aide, voir

formats de fichiers



Utilisation de Corel Photobook et Corel PhotoAlbum

9

Corel Photobook vous permet de modifier des images, notamment photographiques ou bitmap.

Corel PhotoAlbum facilite la localisation, la visualisation et le classement des fichiers d'images.

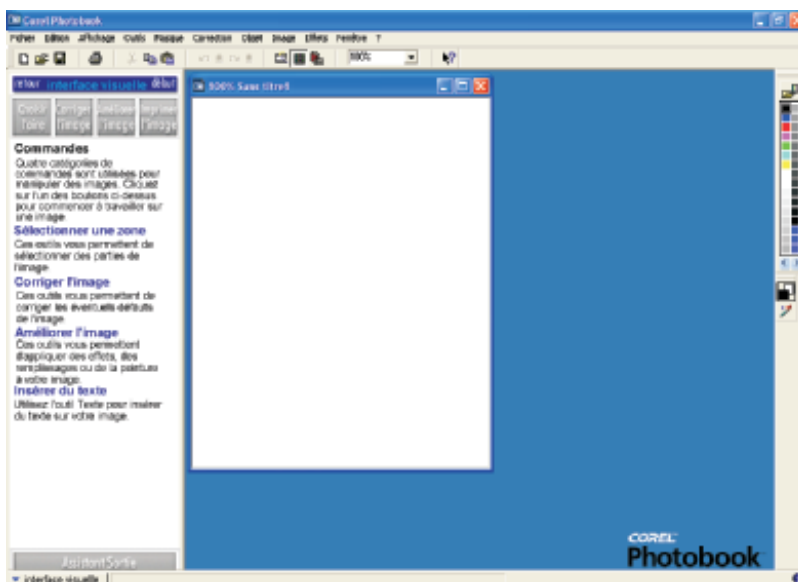
Dans cette section, vous apprendrez à :

- explorer la fenêtre de l'application **Corel Photobook**,
- utiliser la boîte à outils,
- exploiter la fenêtre **Interface visuelle**,
- lancer Corel Photobook,
- créer des fichiers d'images,
- ouvrir un fichier d'image,
- acquérir des images,
- fermer des fichiers d'images,
- enregistrer des fichiers d'images,
- quitter Corel Photobook,
- utiliser Corel PhotoAlbum.

Utilisation de la fenêtre d'application Corel Photobook

Lorsque vous lancez Corel Photobook, la fenêtre d'application s'ouvre et contient une fenêtre d'image. Bien que vous puissiez ouvrir simultanément plusieurs fenêtres d'image, vos actions n'ont d'effet que sur la fenêtre d'image active.

L'illustration ci-dessous représente une fenêtre d'application Corel Photobook. Ses divers éléments sont décrits à la suite de l'illustration.









Élément	Description
Icône du menu Système	L'icône située dans l'angle supérieur gauche d'une fenêtre donne accès au menu Système dont les options permettent de restaurer, déplacer, redimensionner, réduire, agrandir et fermer la fenêtre principale.
Barre de menus	La barre de menus située en haut de la fenêtre, juste au-dessous de la barre de titre, centralise les menus de l'application. Dans ces menus, les commandes sont regroupées par catégorie. Le menu Masque , par exemple, contient des commandes permettant de charger, enregistrer, modifier et supprimer des masques.
Boutons Réduire, Agrandir et Fermer	L'angle supérieur droit de chaque fenêtre comporte trois boutons. Vous pouvez cliquer sur le bouton de gauche pour réduire la fenêtre, sur celui du milieu pour agrandir la fenêtre et sur celui de droite (le bouton caractérisé par un X) pour fermer la fenêtre.

Élément	Description
Barre d'outils Standard	La barre d'outils Standard affiche différents outils utilisés dans Corel Photobook. Vous pouvez l'ancrer au bord supérieur, inférieur, gauche ou droit de la fenêtre principale ou la laisser flotter. Pour déplacer la barre d'outils Standard , faites-la glisser vers un autre emplacement dans la fenêtre et relâchez le bouton de la souris.
Ruban	<p>Les options proposées dans le ruban situé au-dessous de la barre d'outils Standard changent en fonction de l'outil actif dans la boîte à outils. Ces options permettent d'adapter le fonctionnement de l'outil sélectionné. Par exemple, si vous cliquez sur l'outil Masque dans la boîte à outils, puis sur l'outil Masque à main levée, le ruban affiche des options propres à cet outil et vous permet notamment de changer de mode.</p> <p>Vous pouvez ancrer le ruban au bord supérieur, inférieur, gauche ou droit de la fenêtre principale ou le laisser flotter. Pour déplacer le ruban, faites-le glisser vers un autre emplacement dans la fenêtre et relâchez le bouton de la souris.</p>
Boîte à outils	La boîte à outils centralise des outils permettant de modifier les images. Elle regroupe les outils suivants : Sélection, Sélection et transformation, Affichage, Masque, Rogner, Retouche, Filtre, Remplissage, Dessin, Texte, Pipette et Témoins de couleur . Vous pouvez l'ancrer au bord supérieur, inférieur, gauche ou droit de la fenêtre principale ou la laisser flotter. Pour déplacer la boîte à outils, faites-la glisser vers un autre emplacement dans la fenêtre et relâchez le bouton de la souris.
Barre de titre	La barre de titre est située en haut de la fenêtre de l'application ; elle affiche le nom du logiciel (Corel Photobook) et le nom du fichier actif. La barre de titre accueille également le bouton permettant d'accéder au menu Système de la fenêtre, ainsi que les boutons Réduire, Agrandir et Fermer .
Fenêtre d'image	Les images ouvertes apparaissent dans des fenêtres distinctes à l'intérieur de la fenêtre principale de Corel Photobook. Vous pouvez afficher plusieurs images à la fois, mais vos actions n'ont d'effet que sur la fenêtre active. Par exemple, lorsque vous utilisez la commande Enregistrer du menu Fichier, seule l'image affichée dans la fenêtre active est enregistrée.

Élément	Description
Barre d'état	Située au bas de la fenêtre principale, la barre d'état affiche une brève description de l'objet sur lequel le pointeur se trouve. Elle précise également l'état des opérations en cours dans Corel Photobook.
Info-bulles	Les info-bulles affichent le nom ou la description de l'outil ou du bouton situé sous le pointeur.
Gestionnaire d'objets	<p>La fenêtre flottante Gestionnaire d'objets répertorie tous les objets créés sur une image de base. Pour afficher cette fenêtre, choisissez Gestionnaire d'objets dans le menu Affichage.</p> <p>Dans le gestionnaire d'objets, les objets sont représentés par des boutons qui facilitent leur sélection et leur désélection. L'arrière-plan d'un objet sélectionné est mis en évidence. En utilisant le gestionnaire d'objets, vous pouvez masquer, regrouper et supprimer des objets. Vous pouvez également déplacer des objets vers l'arrière-plan ou vers le premier plan sur l'image de base.</p>
Fenêtre Palette de couleurs	La Palette de couleurs est une collection de couleurs regroupées pour en faciliter l'accès. Corel Photobook propose différentes palettes prédéfinies et vous offre la possibilité d'en créer d'autres. La palette par défaut, intitulée " Palette par défaut ", contient la plupart des couleurs courantes telles que le rouge, le vert, le bleu, le cyan, le magenta, le jaune, le noir et le blanc.
Fenêtre Infos	Cette fenêtre affiche des informations destinées à optimiser la précision de vos interventions, telles que l'alignement de pixels et la prise de mesures dans une image. Selon l'image active, la fenêtre Infos indique également les valeurs des couleurs (RVB ou CMJN) ou des niveaux de gris de la zone située sous le pointeur.
Bouton Propriétés de l'image	Ce bouton permet d'ouvrir la boîte de dialogue Propriétés de l'image . Cette boîte de dialogue affiche des informations sur le type de l'image, sa taille, le nombre d'objets qu'elle comporte et la gestion des couleurs mise en oeuvre. Si l'image provient d'un appareil photo numérique, l'onglet EXIF donne des précisions relatives à l'appareil ainsi qu'à l'image, notamment vitesse d'obturation, ouverture du diaphragme et longueur focale.

Utilisation de la boîte à outils

La boîte à outils facilite l'accès aux outils les plus fréquemment sollicités pour la modification et l'amélioration des images.

Outil	Description
	L'outil Sélection permet de sélectionner un seul objet ou plusieurs objets à la fois en vue de les modifier, de les regrouper ou de les supprimer.
	L'outil Sélection et transformation permet de redimensionner l'objet sélectionné, d'en modifier la forme, de le faire pivoter, de l'inverser ou de le déplacer.
	L'outil Affichage modifie l'affichage d'une image.
	L'outil Masque donne accès au menu contextuel Masque .
	L'outil Rogner permet de supprimer les parties indésirables d'une image.
	L'outil Retouche donne accès au menu contextuel Retouche .
	L'outil Filtre donne accès au menu contextuel Filtre .
	L'outil Remplissage donne accès au menu contextuel Remplissage .
	L'outil Dessin donne accès au menu contextuel Dessin .
	L'outil Texte permet d'insérer du texte.
	L'outil Pipette permet de prélever une couleur pour en faire la couleur active dans le Témoin de couleur .
	Le témoin de couleur permet de sélectionner une couleur.

Fenêtre Interface visuelle

La fenêtre **Interface visuelle** simplifie l'exécution des tâches requises pour mener à bien un projet. L'utilisation de cette fenêtre vous évite d'avoir à rechercher les outils dans les menus, les barres d'outils ou les rubans. Il vous suffit de cliquer sur l'icône ou le texte correspondant à la tâche que vous voulez exécuter pour accéder aux options correspondantes et obtenir des explications sur le fonctionnement de l'outil sélectionné.

Si vous fermez la fenêtre **Interface visuelle**, Corel Photobook ouvre la boîte à outils et les rubans.

Pour afficher ou masquer la fenêtre Interface visuelle

- Cliquez sur **Affichage ▸ Interface visuelle**.

Démarrage de Corel Photobook

Vous pouvez lancer Corel Photobook à tout moment.

Pour lancer Corel Photobook

- Cliquez sur **Démarrer ▸ Programmes ▸ CorelDRAW Essentials 2 ▸ Corel Photobook**.

Création de fichiers d'images

Dans Corel Photobook, vous avez la possibilité de créer des fichiers d'images. Trois options vous sont proposées :

- **Dessin au trait** : image composée de noir et de blanc, également appelée image monochrome.
- **Niveaux de gris** : image composée de nuances de gris variables, également appelée image noir et blanc.
- **Couleur RVB** : image en couleur composée de nuances de rouge, de vert et de bleu.

Corel Photobook propose par défaut le type d'image Couleur RVB, avec une largeur de 10,16 centimètres, une hauteur de 12,7 centimètres et une résolution de 96 pixels par pouce. Le fond de l'image est blanc par défaut. Plus la taille ou la résolution de l'image est grande, plus la quantité de mémoire utilisée par Corel Photobook pour créer le fichier augmente. Corel Photobook affiche la quantité de mémoire nécessaire pour créer l'image en bas de la boîte de dialogue.

Pour créer une image

- 1 Cliquez sur **Fichier ► Nouveau**.
- 2 Dans la zone de liste **Type d'image**, sélectionnez le type d'image à créer.
- 3 Dans les zones **Largeur** et **Hauteur**, indiquez les dimensions voulues.
Vous avez la possibilité de changer la couleur de fond de l'image. Pour ce faire, cliquez sur le bouton **Couleur** et sélectionnez une couleur dans la boîte de dialogue **Outil de sélection de couleur**.
- 4 Cliquez sur **Créer**.

Ouverture d'un fichier d'image

Vous avez la possibilité d'ouvrir des fichiers d'images sous différents formats.

Pour ouvrir un fichier

- 1 Cliquez sur **Fichier ► Ouvrir**.
- 2 Dans la zone **Fichiers de type**, sélectionnez le format de fichier voulu.
- 3 Dans la zone **Regarder dans**, sélectionnez le lecteur approprié.
- 4 Choisissez le dossier contenant le fichier à ouvrir.
Pour afficher les fichiers sous forme de miniatures, cliquez sur le bouton **Afficher/Masquer les aperçus**.
- 5 Cliquez sur le nom du fichier.
- 6 Cliquez sur **Ouvrir**.

Acquisition d'images

Corel Photobook autorise l'acquisition d'images en provenance de scanners ou d'appareils photo numériques. Pour pouvoir utiliser un scanner ou un appareil photo numérique avec Corel Photobook, vous devez installer votre équipement en suivant les instructions fournies par le fabricant.

Si vous utilisez un appareil compatible TWAIN (tel qu'un saisisseur d'images vidéo ou un scanner TWAIN), vous devez le configurer afin qu'il puisse communiquer avec Photobook. Le fonctionnement des appareils compatibles TWAIN diffère d'un modèle et d'un fabricant à l'autre. Pour plus d'informations sur l'utilisation de l'interface TWAIN de votre équipement, reportez-vous à la documentation correspondante.

L'interface TWAIN vous permet d'accéder aux scanners, saisisseurs d'images vidéo et autres périphériques d'acquisition d'image sans recourir à des pilotes spécifiques.

Pour configurer un périphérique compatible TWAIN

- 1 Cliquez sur **Fichier ▶ Configurer le périphérique ▶ Scanner**.
- 2 Cliquez sur **Sélectionner source**.
Une boîte de dialogue **Configuration TWAIN** apparaît.
- 3 Sélectionnez votre périphérique TWAIN.

Pour configurer un scanner

- 1 Cliquez sur **Fichier ▶ Configurer le périphérique ▶ Scanner**.
- 2 Dans la liste des sources, sélectionnez le pilote de votre scanner.
Si le pilote de votre scanner n'est pas répertorié, adressez-vous au fabricant de votre appareil pour obtenir un pilote TWAIN.
- 3 Dans la zone prévue à cet effet, saisissez l'adresse de votre scanner s'il y a lieu.

Pour utiliser l'interface TWAIN

- Cliquez sur **Fichier ▶ Acquérir**. Une boîte de dialogue apparaît.
La boîte de dialogue **Acquisition** diffère en fonction du périphérique utilisé.
Reportez-vous à la documentation fournie par le fabricant de votre équipement.

Fermeture des fichiers d'images

Vous pouvez fermer le fichier d'image actif à tout moment. S'il contient des modifications non enregistrées, vous devez préciser si Corel Photobook doit sauvegarder ces modifications avant de fermer le fichier.

Pour fermer un fichier

- Cliquez sur **Fichier ▶ Fermer**.
Si vous avez apporté des modifications à l'image sans les enregistrer, vous devez sélectionner l'une des options suivantes :
 - **Oui** : enregistre les modifications apportées à l'image avant de fermer le fichier.
 - **Non** : ferme le fichier sans enregistrer les modifications apportées à l'image.
 - **Annuler** : annule la commande **Fermer**. L'image reste ouverte et n'est pas enregistrée.

Enregistrement des fichiers d'images

Vous pouvez enregistrer l'image active en conservant son nom, son format et ses paramètres.

Lorsque vous enregistrez un fichier pour la première fois, la boîte de dialogue **Enregistrer sous** s'ouvre et vous pouvez spécifier un nom et sélectionner un format.

Pour enregistrer un fichier

- Cliquez sur **Fichier ► Enregistrer**.

Pour enregistrer un fichier sous un autre format ou sous un autre nom

- 1 Cliquez sur **Fichier ► Enregistrer sous**.
- 2 Dans la zone **Type**, sélectionnez le format de fichier voulu.
- 3 Dans la zone **Enregistrer dans**, sélectionnez le lecteur approprié.
- 4 Choisissez le dossier dans lequel vous voulez placer le fichier.
- 5 Dans la zone **Nom du fichier**, attribuez un nom à l'image.
- 6 Cliquez sur **Enregistrer**.

Quitter Corel Photobook

Vous pouvez quitter Corel Photobook à tout moment. Si des fichiers d'images ouverts comportent des modifications non enregistrées, vous devez préciser si vous souhaitez les sauvegarder avant de quitter.

Pour quitter Corel Photobook

- Cliquez sur **Fichier ► Quitter**.

Si vous avez apporté des modifications à une image sans les enregistrer, vous devez sélectionner l'une des options suivantes :

- **Oui** : enregistre les modifications apportées à l'image avant de fermer le fichier.
- **Non** ; ferme le fichier sans enregistrer les modifications apportées à l'image.
- **Annuler** : annule la commande **Fermer**. L'image reste ouverte et n'est pas enregistrée.

Utilisation de Corel PhotoAlbum

Corel PhotoAlbum a été développé pour faciliter la localisation, la visualisation et le classement des fichiers d'images. Avec Corel PhotoAlbum, vous pouvez :

- localiser des images en explorant vos dossiers et ressources dans une arborescence semblable à celle de l'Explorateur Windows,
- visualiser des miniatures afin d'identifier rapidement les images recherchées,
- associer des propriétés à des fichiers d'images de façon à faciliter leur recherche,
- renommer ou convertir simultanément plusieurs fichiers d'images,
- recourir à la technique du glisser-déposer pour copier, déplacer ou ouvrir des fichiers et ajouter des éléments dans vos albums,
- constituer des albums pour gérer des collections de fichiers quel que soit leur emplacement sur votre ordinateur ou un réseau,
- ajuster des images ou les ouvrir dans Corel Photobook en vue d'y apporter des modifications plus pointues,
- partager vos images par divers moyens (gravure sur CD, réalisation de diaporamas, envoi par courrier électronique ou téléchargement vers un service de tirage sur Internet),
- créer des écrans de veille et des papiers peints pour le Bureau de votre ordinateur.

Pour lancer Corel PhotoAlbum

- Cliquez sur **Démarrer** ► **Programmes** ► **CorelDRAW Essentials 2** ► **Corel PhotoAlbum**.

Pistes

Pour plus d'informations sur l'utilisation de Corel Photobook, reportez-vous à l'Aide.

Index

A

acquisition d'images	51	solutions professionnelles	8
actions		Corel PhotoAlbum.	54
annulation	23	démarrage	54
rétablissement	23	Corel Photobook	45
Aide	6 - 7	démarrage	50
impression.	7	quitter	53
recherche	7	CorelDRAW Essentials	9
utilisation	7	démarrage	19
annulation, actions.	23	fonctions	20
artistique, texte	33	quitter	24
assistance		couper, objets	28 - 29
commentaires	4	courant, texte	33
enregistrement	2	création	
formation	8	dessins	20
services clients.	2	images	50 - 51
C		D	
collage, objets	29	définitions	
commandes		Corel Photobook.	45
annulation	23	CorelDRAW Essentials	9
rétablissement	23	démarrage	
commencement		Corel PhotoAlbum	54
dessins	20	Corel Photobook.	50
images	50 - 51	CorelDRAW Essentials	19
configuration		déplacement, objets	30
périphérique TWAIN	52	désélection	27
scanner	52	désinstallation	5
contours	31	application	5
formatage	31	dessins	
spécification de paramètres	31	commencement	20
copie, objets	28 - 29	création	20
Corel Corporation	2	création à partir d'un gabarit	20,22
formation	8	enregistrement	23
		enregistrement sous d'autres formats	43

fermeture	24
impression	39
informations	18
ouverture	20
publication	37
utilisation de gabarits	21
documentation, conventions	4
duplication, objets	28 - 29

E

encadrés de texte	33
enregistrement	
assistance	2
dessins	23
dessins, sous d'autres formats	43
fichiers PDF.	39 - 40
images	53
images, sous d'autres formats	53
produits Corel.	2
espace de travail de Corel Photobook	
boîte à outils	49
fenêtre d'application	45
fenêtre Interface visuelle	50
espace de travail de CorelDRAW Essentials	
barre d'état	18
barre d'outils standard	12
barre de propriétés	17
boîte à outils	13
fenêtre d'application	10
fenêtres de menu fixe	17
outils.	12
exportation de fichiers	41 - 42

F

fermeture	
dessins	24

images	52
fichiers	
exportation	41 - 42
importation	41
formatage, lignes et contours	31
formation	8
formats de fichiers	23,41

G

gabarits	19
chargement	22
utilisation	21
gestionnaire Installation rapide	6
utilisation	6

I

images	
acquisition	51
commencement	50 - 51
création	50 - 51
enregistrement	53
enregistrement sous d'autres formats	53
fermeture	52
modification	45
ouverture	51
images bitmap	
optimisation pour Internet	37
importation de fichiers	41
impression de dessins	39
installation	5
application	5

L

lignes	31
formatage	31

spécification de paramètres	31	R	
M			
modification d'images	45		rétablissement, actions 23
O		S	
objets		scanner	
application de surfaces uniformes	31	configuration	52
collage	29	sélection	
copie	29	objets	28
couper	29	texte	35
déplacement	30	support technique	2
désélection	28	suppression, objets	29
duplication	29	surfaces	31
positionnement	29	application	31
sélection	28	couleurs	32
suppression	29	uniformes	32
optimisation d'images bitmap	37	T	
ouverture d'images.	51	terminologie	
P		Corel Photobook	45
PDF		CorelDRAW Essentials	9
enregistrement	39 - 40	texte	33
périphérique TWAIN		ajout	33
configuration	52	définition d'attributs de police	35 - 36
utilisation de l'interface	52	disposition à l'intérieur d'objets	34
polices		modification de la casse	35
spécification d'attributs	35 - 36	modification de la couleur	36
positionnement, objets	29	propriétés de caractères	35 - 36
publication de dessins	37	sélection	35
Q		soulignement	35
quitter		types	33
Corel Photobook	53	texte artistique	
CorelDRAW Essentials	24	ajout	34
		texte courant	
		ajout	34
		ajustement automatique d'encadrés	34

disposition à l'intérieur d'un objet	34
séparation d'un objet.	34

U

uniformes, surfaces.	32
------------------------------	----

W

Web, assistance	2
Web, formation	8

Sommario

Benvenuti in CorelDRAW Essentials 2

Informazioni su Corel Corporation	2
Registrazione dei prodotti Corel	2
Servizi di assistenza Corel	2
Feedback clienti	4
Convenzioni della documentazione	4
Installazione e disinstallazione delle applicazioni	5
Come ottenere assistenza	7
Altre risorse	8

Presentazione dell'area di lavoro di CorelDRAW Essentials

Terminologia e concetti	9
Finestra dell'applicazione di CorelDRAW Essentials	10
Strumenti dell'area di lavoro di CorelDRAW Essentials	12

Per iniziare

Creazione e apertura di disegni	19
Esplorazione delle funzioni di base di CorelDRAW Essentials	20
Operazioni con i modelli	21
Annullamento e ripristino di azioni	23
Salvataggio dei disegni	23
Chiusura dei disegni e di CorelDRAW Essentials	24

Operazioni con gli oggetti

Selezione degli oggetti.	25
Copia, duplicazione ed eliminazione degli oggetti	26
Posizionamento degli oggetti	27

Contorni e riempimenti di oggetti

Formattazione di linee e contorni	29
Applicazione di riempimenti uniformi	29

Aggiunta e formattazione del testo

Aggiunta e selezione del testo	31
Modifica dell'aspetto del testo	33

Pubblicazione del lavoro

Ottimizzazione delle bitmap per il World Wide Web	35
Stampa	36
Salvataggio di documenti come file PDF	37
Importazione ed esportazione di file	
Importazione di file	39
Esportazione di file	40
Utilizzo di Corel Photobook e Corel PhotoAlbum	
Utilizzo della finestra dell'applicazione di Corel Photobook	43
Utilizzo della casella degli strumenti	47
La barra degli strumenti visuale.	48
Avvio di Corel Photobook	48
Creazione di file di immagine	48
Apertura dei file di immagine	49
Acquisizione delle immagini	50
Chiusura dei file di immagine	51
Salvataggio dei file di immagine	51
Chiusura di Corel Photobook	52
Utilizzo di Corel PhotoAlbum	52
Indice	55



Benvenuti in CorelDRAW Essentials 2

1

Corel DRAW® Essentials 2 è una suite di applicazioni di disegno semplice da utilizzare e ricca di potenti strumenti di ritocco delle foto che permettono di realizzare e gestire progetti grafici di qualità professionale. È possibile creare elementi grafici sofisticati, correggere e migliorare l'aspetto delle fotografie, preparare progetti e pubblicare il lavoro svolto sul Web per condividerlo con altri. È possibile servirsi di modelli predefiniti per ottenere buoni risultati in tempi rapidi. Inoltre si possono correggere i più comuni difetti delle foto e aggiungere effetti strabilianti. È possibile visualizzare i progetti in tempo reale e pubblicarli in un'ampia gamma di formati di file. Con il gestore di Guida rapida è inoltre possibile accedere rapidamente alle applicazioni e ai file desiderati senza perdere tempo.

La suite CorelDRAW Essentials 2 contiene le seguenti applicazioni:

- CorelDRAW Essentials — un'applicazione grafica intuitiva che offre un'esperienza di lavoro davvero straordinaria. Grazie agli strumenti interattivi disponibili, consente di risparmiare tempo prezioso e di semplificare il processo creativo. L'applicazione CorelDRAW Essentials è stata realizzata appositamente per creare grafica per la stampa o per il Web.
- Corel® Photobook™ — un programma di editing delle immagini potente, veloce e facile da usare per Windows®. Corel Photobook offre innovativi strumenti per il ritocco delle foto, oggetti e livelli, pennelli, più di 130 effetti, macro, procedure guidate e supporto dei formati GIF e JPEG per il Web.
- Corel® PhotoAlbum™ — permette di individuare, visualizzare, organizzare e distribuire file di immagine.

In questa sezione sono illustrate le seguenti procedure:

- Corel Corporation
- registrazione dei prodotti Corel
- assistenza clienti
- feedback clienti
- convenzioni della documentazione
- installazione e disinstallazione delle applicazioni
- utilizzo di Guida rapida

- guida
- altre risorse

Informazioni su Corel Corporation

Fondata nel 1985, Corel Corporation (www.corel.com) è una società tecnologica all'avanguardia che offre strumenti per la creazione di contenuti, la gestione dei processi aziendali e soluzioni di tipo enterprise che supportano la tecnologia XML. Lo scopo della società è di offrire ai privati e ai clienti aziendali la possibilità di creare, scambiare e utilizzare in modo interattivo e in tempi rapidi contenuti visivi sempre utili, accurati e disponibili. Corel Corporation ha sede a Ottawa, Canada.

Registrazione dei prodotti Corel

È importante registrare sempre i prodotti Corel. La registrazione permette di accedere tempestivamente agli ultimi aggiornamenti dei prodotti, a utili informazioni sulle versioni nonché a download gratuiti, articoli, suggerimenti, consigli e offerte speciali.

È possibile eseguire la registrazione quando si installa l'applicazione, oppure scegliere di effettuarla in un secondo momento.

È possibile eseguire la registrazione nei modi seguenti:

- in linea — se è attivo il collegamento a Internet durante l'installazione dell'applicazione grafica Corel, è possibile avviare la registrazione in linea. Se non viene rilevata alcuna connessione a Internet, viene visualizzato un elenco di opzioni in una finestra di dialogo.
- via FTP — è possibile compilare il modulo di registrazione da inviare automaticamente appena viene rilevata una connessione a Internet.
- per telefono — è possibile chiamare il più vicino centro di assistenza alla clientela Corel.

Per ulteriori informazioni sulla registrazione dei prodotti Corel, visitare il sito Web www.corel.com/support/register.

Servizi di assistenza Corel

I servizi di assistenza Corel possono fornire informazioni tempestive e accurate sulle funzionalità, le specifiche, i prezzi, la disponibilità, i servizi e l'assistenza tecnica relativi ai prodotti Corel.

Assistenza online

Per informazioni sui servizi di assistenza online, visitare il sito Web www.corel.com/support. Si prega di notare che alcuni servizi sono disponibili solo in inglese.

Servizi Web	Descrizione
Corel® Knowledge Base kb.corel.com	Consente di leggere, stampare ed eseguire il download di documenti contenenti risposte a molte domande di carattere tecnico.
Newsgroup (forum peer-to-peer) www.corel.com/newsgroups	Consentono lo scambio di informazioni, consigli e tecniche con altri utenti dei prodotti Corel.
Download www.corel.com/downloads	Consentono di effettuare il download di patch, aggiornamenti e versioni di prova dei prodotti.

Assistenza telefonica

Per informazioni dettagliate sui servizi di assistenza telefonica, visitare il sito Web www.corel.com/support.

Per questo prodotto Corel il servizio di assistenza telefonica dal vivo è disponibile solo a pagamento.

Nord America

- Per informazioni sui prezzi, le condizioni di acquisto o in caso di domande di carattere generale sui prodotti Corel, è possibile contattare il servizio clienti chiamando gratuitamente il numero 1-800-772-6735.
- Per parlare direttamente con un tecnico su una linea di assistenza a pagamento Pay-As-You-Go, chiamare il numero 1-900-733-8780. Per parlare direttamente con un tecnico su una linea di assistenza a pagamento Pay-Per-Incident, chiamare il numero 1-877-662-6735. Il servizio è disponibile dalle 8:30 alle 19:30, da lunedì a venerdì, ora della costa orientale degli Stati Uniti (Eastern Standard Time, EST).

Fuori dal Nord America

- Per informazioni sui prezzi, le condizioni di acquisto o in caso di domande di carattere generale sui prodotti Corel, contattare il servizio clienti utilizzando il numero verde. I dettagli di contatto aggiornati sono disponibili alla pagina relativa ai numeri del servizio di assistenza internazionale al sito Web www.corel.com/support.

- Contattare il servizio clienti per informazioni sui prezzi, le condizioni di acquisto, la procedura di sostituzione dei CD o per porre domande di carattere generale.
Contattare il servizio di assistenza tecnica per ottenere supporto per il funzionamento del software Corel.

Posta e fax

È possibile inviare domande specifiche ai rappresentanti dei servizi di assistenza Corel per posta ordinaria o fax:

Corel Support Services
1600 Carling Avenue
Ottawa, Ontario, Canada
K1Z 8R7

Fax: 1-613-761-9176

Feedback clienti

Per inviare commenti o suggerimenti su CorelDRAW Essentials 2, utilizzare il seguente indirizzo e-mail: drawsuggest@corel.com.



Per commenti o suggerimenti sul manuale e la Guida, utilizzare invece l'indirizzo e-mail drawdoc@corel.com o il normale servizio di posta, con l'indirizzo indicato a seguire. Sul sito Web di Corel sono disponibili informazioni aggiornate sul prodotto, suggerimenti e soluzioni, oltre a informazioni sulla disponibilità di aggiornamenti. Collegarsi a www.corel.com e seguire i collegamenti al sito del prodotto.

Creative Products Documentation Manager
Corel Corporation
1600 Carling Avenue
Ottawa, Ontario, Canada
K1Z 8R7

Convenzioni della documentazione

Nella tabella qui sotto sono descritte le importanti convenzioni adottate nel manuale dell'utente e nella Guida in linea.

Convenzione	Descrizione	Esempi
Menu ► Comando di menu	Fare clic sulla voce di menu, quindi sul comando di menu.	Fare clic su File ► Apri.

Convenzione	Descrizione	Esempi
Casella di riepilogo	Elenco di opzioni a discesa che viene visualizzato quando l'utente fa clic sul pulsante freccia Giù.	Scegliere uno stile di formato dalla casella di riepilogo Formato .
	Una nota contiene informazioni importanti relative ai punti precedenti. Possono descrivere condizioni particolari di esecuzione della procedura citata.	La barra di stato visualizza una descrizione dell'oggetto nascosto durante l'operazione di selezione.
	Un suggerimento contiene consigli sull'esecuzione dei punti precedenti. Può presentare procedure alternative e altri vantaggi e usi della procedura.	È possibile aprire la Guida anche premendo F1 .

Installazione e disinstallazione delle applicazioni

Il programma di installazione dell'applicazione semplifica notevolmente l'installazione delle applicazioni Corel e dei loro componenti. Permette di installare e disinstallare qualsiasi applicazione Corel inclusa nel pacchetto software acquistato.

Per installare un'applicazione

- 1 Chiudere tutte le applicazioni.
- 2 Inserire il **Disco 1** nell'unità CD.
Se la procedura guidata di installazione non si avvia automaticamente, fare clic su **Start** nella barra delle applicazioni di Windows, quindi fare clic su **Esegui**.
Digitare **D:\Setup**, dove **D** indica la lettera che corrisponde all'unità CD.
- 3 Seguire le istruzioni della procedura guidata per l'installazione e la registrazione dell'applicazione.

Per disinstallare un'applicazione

- 1 Nella barra delle applicazioni di Windows, fare clic su **Start ► Pannello di controllo**.
Se il sistema operativo è Windows 2000 o una versione precedente, fare clic su **Start ► Impostazioni ► Pannello di controllo**.
- 2 Fare doppio clic su **Installazione applicazioni**.
- 3 Scegliere un'applicazione Corel dall'elenco, fare clic su **Aggiungi/Rimuovi** e selezionare l'opzione **Rimuovi tutto** nella finestra di dialogo.
Se il sistema operativo è Windows 2000 o una versione precedente, fare clic sul pulsante **Rimuovi**.
- 4 Seguire le istruzioni visualizzate della procedura guidata InstallShield®.

Utilizzo di Guida rapida

Guida rapida permette di ottenere informazioni e indicazioni utili in base all'operazione selezionata. Consente di accedere con facilità ai file utilizzati di recente, alla documentazione, ai suggerimenti e al negozio online di Corel. Inoltre fornisce assistenza e informazioni su applicazioni di terze parti.

Per utilizzare Guida rapida

- 1 Fare clic su **Start ► Programmi ► CorelDRAW Essentials 2 ► Guida rapida**.
- 2 Fare clic su una delle opzioni seguenti:
 - **Operazioni** — mette a disposizione diversi tipi di progetti e carica l'applicazione CorelDRAW Essentials 2 richiesta con la categoria di modelli corrispondente.
 - **Documenti recenti** — elenca i file utilizzati di recente in CorelDRAW Essentials e Corel Photobook
 - **Applicazioni** — fornisce informazioni su CorelDRAW Essentials, Corel Photobook, Corel PhotoAlbum e le applicazioni di terze parti incluse in CorelDRAW Essentials 2.
 - **Suggerimenti utili** — offre contenuti utili e i relativi collegamenti messi a disposizione da Designer.com.
 - **Guida e supporto** — fornisce collegamenti al sistema di Guida online e alle risorse di supporto Corel disponibili al sito Web www.corel.com
 - **Aggiornamento** — fornisce un collegamento alle informazioni più aggiornate sulla Suite grafica CorelDRAW.

Come ottenere assistenza

Per ottenere assistenza, è possibile avvalersi del manuale o direttamente dell'interfaccia utente. Per reperire gli argomenti cercati nella Guida, utilizzare il sommario e l'apposito strumento di ricerca. È inoltre possibile stampare un argomento della Guida e visualizzare gli argomenti pertinenti all'operazione in fase di esecuzione.

Per ottenere assistenza, utilizzare gli strumenti seguenti:

- **Manuale dell'utente** — fornisce utili informazioni e le procedure utilizzate più di frequente. I capitoli terminano tutti con speciali tabelle **Da qui** che contengono parole chiave che rimandano a ulteriori argomenti della Guida.
- **Guida** — permette di accedere alla Guida direttamente dall'interfaccia utente e di reperire gli argomenti utilizzando il sommario, l'indice e lo strumento di ricerca per parola/frase.
- **Descrizioni** — permette di accedere alle descrizioni delle icone e dei pulsanti dell'applicazione. Per visualizzare una descrizione, posizionare il cursore su un'icona, un pulsante o un altro comando dell'applicazione.

Per utilizzare la Guida

- 1 Fare clic su **Guida** ► **Guida in linea**.
- 2 Fare clic su una delle opzioni seguenti:
 - **Sommario** — permette di scorrere i diversi argomenti della Guida.
 - **Indice** — permette di utilizzare l'indice per individuare un argomento.
 - **Cerca** — permette di esplorare l'intero contenuto della Guida alla ricerca di un termine specifico. Ad esempio, se si stanno cercando informazioni sulla modalità di colore RGB, si può digitare "RGB" per visualizzare un elenco di argomenti pertinenti.

È inoltre possibile

Visualizzare la Guida relativa a una determinata finestra di dialogo.

Fare clic sul pulsante **Guida**.

Stampare un argomento specifico della Guida.

Aprire un argomento della Guida, fare clic sul riquadro da stampare e fare clic su **Stampa**.



È possibile aprire la Guida anche premendo **F1**.

Altre risorse

Corel collabora con altre aziende per offrire programmi di formazione e fornire servizi professionali per i propri prodotti software. Il sito Web Corel Designer.com contiene una serie di risorse grafiche.

Formazione

Eventi formativi Corel

- Per migliorare le proprie competenze, si può partecipare ai Corel® Training Camp — speciali Training Event intensivi su diversi prodotti Corel che si tengono in tutto il Nord America. Tutti i Training Camp sono tenuti da specialisti Corel e prevedono un percorso di formazione pratica, esercizi e progetti tratti dal mondo reale. Per verificare il programma di formazione o per iscriversi a un corso, visitare: www.corel.com/trainingschedule.

Percorsi formativi specializzati Corel

- Una volta installate le applicazioni Corel sui computer, il team di esperti di formazione Corel permette di trarre il massimo dai programmi in uso grazie a percorsi formativi personalizzati, pensati su misura per le esigenze specifiche dei singoli ambienti di lavoro. Sarà possibile sviluppare un curriculum personalizzato che potrà rivelarsi pratico e utile per le esigenze aziendali specifiche. Per ulteriori informazioni sui percorsi formativi personalizzati offerti da Corel, visitare il sito www.corel.com/customizedtraining.

Partner di addestramento Corel (CTP)

- I partner di addestramento Corel® (CTP, Corel Training Partner) sono organizzazioni locali indipendenti riconosciute ufficialmente, che forniscono formazione sui prodotti Corel e sono presenti in tutto il mondo. Per trovare il partner più vicino, visitare www.corel.com/trainingpartners.

Designer.com

Il sito Web Designer.com di Corel contiene articoli, suggerimenti utili, clipart gratuite, informazioni sui prodotti, tutorial e altre risorse grafiche che costituiscono una preziosa fonte di ispirazione. Per sfruttare tutti i vantaggi sopra elencati, basta accedere all'indirizzo www.designer.com.



Presentazione dell'area di lavoro di CorelDRAW Essentials

2

Acquisire dimestichezza con la terminologia e l'area di lavoro di CorelDRAW Essentials semplifica la comprensione dei concetti e delle procedure presentate nel presente manuale.

In questa sezione, sono illustrate le seguenti procedure:

- terminologia e concetti
- finestra dell'applicazione di CorelDRAW Essentials
- strumenti dell'area di lavoro di CorelDRAW Essentials

Terminologia e concetti

Prima di utilizzare CorelDRAW Essentials, è consigliabile acquisire familiarità con i seguenti termini.

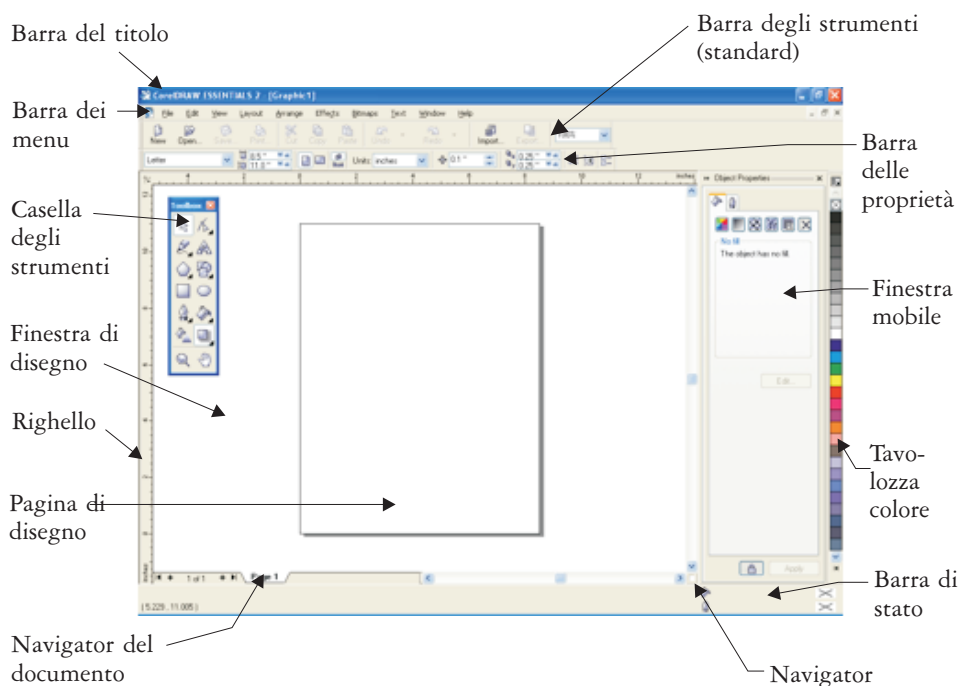
Termine	Descrizione
Oggetto	Elemento del disegno quale un'immagine, forma, linea, testo, curva, simbolo o livello.
Disegno	Il lavoro creato in CorelDRAW Essentials, ad esempio, elementi grafici personalizzati, logo, poster e notiziari.
Grafica vettoriale	Un'immagine generata da descrizioni matematiche che determinano posizione, lunghezza e direzione delle linee tracciate.
Bitmap	Un'immagine composta da una serie di pixel o punti, detta anche immagine raster.
Finestra mobile	Finestra contenente i comandi e le impostazioni disponibili e pertinenti a uno strumento o a un'operazione specifica.
Bandierina	Pulsante che apre un gruppo di strumenti correlati o voci di menu.

Termine	Descrizione
Testo grafico	Tipo di testo al quale si possono applicare effetti speciali, come le ombre discendenti.
Testo in paragrafi	Tipo di testo al quale si possono applicare opzioni di formattazione e che può essere modificato in grandi blocchi.

Finestra dell'applicazione di CoreIDRAW Essentials

Al lancio di CoreIDRAW Essentials, si apre la finestra dell'applicazione, che contiene una finestra di disegno. Il rettangolo al centro della finestra di disegno è la pagina in cui si crea il disegno. Sebbene sia possibile aprire più finestre di disegno, è possibile applicare comandi alla sola finestra di disegno attiva.

Ecco come appare la finestra dell'applicazione di CoreIDRAW Essentials. Segue una descrizione delle parti di cui si compone.



Parte	Descrizione
Barra dei menu	Area contenente le opzioni dei menu a discesa.
Barra delle proprietà	Barra separabile con comandi relativi allo strumento o all'oggetto attivo. Ad esempio, quando è attivo lo strumento Testo, la barra delle proprietà del testo visualizza i comandi per creare e modificare i testi.
Barra degli strumenti	Barra separabile contenente scelte rapide per i menu e altri comandi.
Barra del titolo	Area che visualizza il titolo del disegno attualmente aperto.
Righelli	I bordi orizzontali e verticali utilizzati per determinare le dimensioni e la posizione degli oggetti in un disegno.
Casella degli strumenti	Barra mobile con strumenti per creare, riempire e modificare gli oggetti nel disegno.
Finestra di disegno	L'area esterna alla pagina di disegno, contornata da barre di scorrimento e comandi dell'applicazione.
Pagina di disegno	L'area rettangolare all'interno della finestra di disegno. Si tratta dell'area stampabile dell'area di lavoro.
Tavolozza colore	Barra agganciabile contenente i campioni colore.
Finestra mobile	Finestra contenente i comandi e le impostazioni disponibili e pertinenti a uno strumento o a un'operazione specifica.
Barra di stato	Area nella parte inferiore della finestra dell'applicazione contenente informazioni sulle proprietà dell'oggetto come tipo, dimensioni, colore, riempimento e risoluzione. La barra di stato visualizza inoltre la posizione corrente del mouse.
Navigator del documento	Area nella parte inferiore sinistra della finestra dell'applicazione contenente i comandi per spostarsi tra le pagine e aggiungere pagine.
Navigator	Pulsante nell'angolo inferiore destro che apre una visualizzazione più piccola per semplificare lo spostamento all'interno del disegno.



Per attivare e disattivare la visualizzazione della barra di stato, fare clic su **Finestra ► Barre degli strumenti ► Barra di stato**.

Per attivare e disattivare la visualizzazione dei righelli, vedere “Per nascondere o visualizzare i righelli” nella Guida.

Strumenti dell’area di lavoro di CorelDRAW Essentials

I comandi dell’applicazione sono accessibili tramite barra dei menu, barre degli strumenti, casella degli strumenti, barra delle proprietà e finestre mobili. La barra delle proprietà e le finestre mobili permettono di accedere ai comandi relativi allo strumento attivo o all’operazione corrente. La barra delle proprietà, le finestre mobili, le barre degli strumenti e la casella degli strumenti possono essere aperte, chiuse e spostate sullo schermo in qualsiasi momento.

Barra degli strumenti standard

La barra degli strumenti standard contiene i pulsanti che permettono di accedere a molti comandi di menu.

La barra degli strumenti standard viene visualizzata per impostazione predefinita.

Fare clic su questo pulsante	Per
------------------------------	-----



Iniziare un nuovo disegno



Aprire un disegno



Salvare un disegno



Stampare un disegno








Tagliare gli oggetti selezionati e collocarli negli Appunti




Copiare gli oggetti selezionati e collocarli negli Appunti



Incollare il contenuto degli Appunti in un disegno

Fare clic su questo pulsante	Per
	Annullare un'azione
	Ripristinare un'azione precedentemente annullata
	Importare un disegno
	Esportare un disegno
	Impostare il livello di ingrandimento

Esplorazione della casella degli strumenti





Le bandierine permettono di visualizzare una serie di strumenti di CorelDRAW Essentials. Una freccia di dimensioni ridotte posizionata nell'angolo inferiore destro di un pulsante della casella degli strumenti indica una bandierina, come ad esempio la bandierina **Strumenti di modellazione** . Facendo clic sulla freccia di una bandierina si apre una serie di strumenti correlati. Facendo clic e trascinando le maniglie all'estremità della bandierina si imposta la bandierina nella forma espansa.






È possibile utilizzare gli strumenti disponibili nella casella degli strumenti per creare, riempire e modificare gli oggetti nei disegni.








La tabella seguente descrive le varie bandierine e gli strumenti disponibili nella casella degli strumenti di CorelDRAW Essentials.






Bandierine








Bandierina	Descrizione
Strumenti di modellazione 	Permette di accedere agli strumenti Forma , Coltello e Gomma .
Curva 	Permette di accedere agli strumenti Mano libera , Bézier e Supporto artistico .
Oggetto 	Permette di accedere agli strumenti Carta millimetrata , Poligono e Spirale .
Perfect Shapes™ 	Permette di accedere agli strumenti Forme base , Forme freccia , Forme diagramma di flusso , Forme stella e Forme richiami .

Bandierina	Descrizione
Strumenti interattivi 	Permette di accedere agli strumenti Fusione interattiva , Contorno interattivo , Distorsione interattiva , Ombra discendente interattiva , Involucro interattivo , Estrusione interattiva e Trasparenza interattiva .
Contorno 	Permette di accedere alle finestre di dialogo Penna contorno e Colore contorno e a una selezione di contorni di varie larghezze.
Riempimento 	Permette di accedere alle finestre di dialogo Colore di riempimento , Riempimento sfumato , Riempimento motivo e Riempimento texture .

Strumenti

Strumento	Descrizione
	Lo strumento Puntatore permette di selezionare e ridimensionare, inclinare e ruotare gli oggetti.
	Lo Strumento di modellazione permette di modificare la forma degli oggetti.
	Il Coltello permette di tagliare gli oggetti.
	Lo strumento Gomma permette di rimuovere aree del disegno.
	Lo strumento Testo permette di digitare direttamente le parole sullo schermo come testo grafico o in paragrafi.
	Lo strumento Forme base permette di scegliere tra una serie completa di forme, tra cui esagramma, smile e triangolo rettangolo.
	Lo strumento Forme freccia permette di disegnare frecce di forma, direzione e numero di punte diverse.

Strumento	Descrizione
	Lo strumento Forme diagramma di flusso permette di disegnare i simboli del diagramma di flusso.
	Lo strumento Forme stella permette di disegnare oggetti nastro e supernova.
	Lo strumento Forme richiami permette di disegnare richiami ed etichette.
	Lo strumento Mano libera permette di disegnare segmenti a una sola riga e curve.
	Lo strumento Bézier permette di disegnare le curve un segmento alla volta.
	Lo strumento Supporto artistico permette di accedere agli strumenti Pennello , Distributore oggetti e Calligrafico .
	Lo strumento Carta millimetrata permette di disegnare una griglia di linee simile a quella della carta millimetrata.
	Lo strumento Poligono permette di disegnare stelle e poligoni simmetrici.
	Lo strumento Spirale permette di disegnare spirali simmetriche e logaritmiche.
	Lo strumento Rettangolo permette di disegnare rettangoli e quadrati.
	Lo strumento Ellisse permette di disegnare ellissi e cerchi.
	Lo strumento Riempimento interattivo permette di applicare diversi riempimenti.
	Lo strumento Fusione interattiva permette di fondere due oggetti.
	Lo strumento Contorno interattivo permette di applicare un contorno a un oggetto.

Strumento	Descrizione
	Lo strumento Distorsione interattiva permette di applicare a un oggetto una distorsione Schiaccia e allunga, una distorsione Zipper o una distorsione Turbine.
	Lo strumento Ombra discendente interattiva permette di applicare un'ombra discendente a un oggetto.
	Lo strumento Involucro interattivo permette di distorcere un oggetto trascinando i nodi dell'involucro.
	Lo strumento Estrusione interattiva permette di applicare l'illusione della profondità degli oggetti.
	Lo strumento Trasparenza interattiva permette di applicare trasparenze agli oggetti.
	Lo strumento Zoom permette di modificare il livello di ingrandimento nella finestra di disegno.
	Lo strumento Mano permette di controllare quale parte del disegno deve essere visibile nella finestra di disegno.

Barra delle proprietà

La barra delle proprietà visualizza le funzioni utilizzate più di frequente relative allo strumento attivo o all'operazione da eseguire. Sebbene il suo aspetto sia simile a quello di una barra degli strumenti, il contenuto della barra delle proprietà varia a seconda dello strumento o dell'operazione.

Per esempio, quando si fa clic sullo strumento **Testo** nella casella degli strumenti, la barra delle proprietà visualizza solo comandi relativi al testo. Nell'esempio sottostante, la barra di proprietà mostra strumenti di formattazione, allineamento e modifica del testo.



Finestre mobili

Le finestre mobili visualizzano lo stesso tipo di comandi presenti nelle finestre di dialogo, come pulsanti, opzioni e caselle di riepilogo. A differenza della maggior parte delle finestre di dialogo, è possibile mantenere aperte le finestre mobili mentre si

lavora su un documento, in modo da poter accedere rapidamente ai comandi per sperimentare effetti diversi.

Le finestre mobili possono essere agganciate o mobili. Agganciare una finestra mobile significa fissarla al bordo della finestra dell'applicazione. Sganciare una finestra mobile significa “staccarla” dall’area di lavoro, in modo da poterla spostare liberamente. Le finestre mobili si possono anche ridurre a icona per liberare spazio sullo schermo.

*Un esempio è la finestra mobile **Proprietà oggetto**. Quando è aperta, è possibile fare clic su un oggetto nella finestra di disegno e visualizzare la formattazione, le dimensioni e altre proprietà dell'oggetto.*



Barra di stato

La barra di stato visualizza informazioni sugli oggetti selezionati (come colore, tipo di riempimento e contorno, posizione del cursore e comandi).





Per iniziare

3

CorelDRAW Essentials permette di creare disegni e di modificarli a piacere.

In questa sezione sono illustrate le seguenti procedure:

- creazione e apertura di disegni
- esplorazione delle funzioni di base di CorelDRAW Essentials
- operazioni con i modelli
- annullamento e ripristino di azioni
- salvataggio dei disegni
- chiusura dei disegni e di CorelDRAW Essentials

Creazione e apertura di disegni

CorelDRAW Essentials permette di iniziare un nuovo disegno da una pagina vuota, da un modello o da un disegno già esistente.

Una pagina vuota offre tutta la libertà di definire ogni singolo aspetto del disegno.

Un modello fornisce un punto di partenza e garantisce comunque un ampio margine di personalizzazione.

Per ulteriori informazioni sull'uso dei modelli, vedere “Operazioni con i modelli” a pagina 21.

Basando il nuovo disegno su uno preesistente è possibile riutilizzare le impostazioni delle sue pagine e gli oggetti. CorelDRAW Essentials permette di aprire disegni preesistenti che erano stati salvati in diversi formati di file. Per informazioni sui formati di file che è possibile aprire in CorelDRAW Essentials, vedere “Formati di file” nella Guida.

Per aprire CorelDRAW Essentials

- Fare clic su **Start** ► **Programmi** ► **CorelDRAW Essentials 2** ► **CorelDRAW Essentials**.

Per creare un disegno

Per	Procedura
Creare un disegno a partire da una pagina vuota	Fare clic su File ▶ Nuovo .
Creare un disegno a partire da un modello di CorelDRAW Essentials	Fare clic su File ▶ Nuovo da modello , quindi fare clic sulla scheda che corrisponde alla categoria di modelli desiderata e scegliere un modello.



Per specificare uno stile di formato (modello), è possibile fare clic su **Formato ▶ Opzioni pagina**, quindi scegliere **Formato** nell'elenco delle categorie e scegliere uno stile di formato dalla casella di riepilogo **Formato**.

Per aprire un disegno

- 1 Fare clic su **File ▶ Apri**.
- 2 Individuare la cartella in cui è memorizzato il disegno.
- 3 Fare clic su un nome di file.
- 4 Fare clic su **Apri**.



Per aprire un disegno si può anche fare clic sul pulsante **Apri** nella barra degli strumenti.

Per visualizzare una miniatura del disegno, fare clic sulla casella di controllo **Anteprima**.

Esplorazione delle funzioni di base di CorelDRAW Essentials

CorelDRAW Essentials dispone di un'ampia gamma di strumenti e funzionalità che permettono di creare disegni con facilità. La tabella seguente riporta le funzioni di base di CorelDRAW Essentials, utili per familiarizzare con il programma.

Per informazioni su	Consultare
Disegno di linee	“Operazioni con le linee, i contorni e i tratti pennello” nella Guida
Disegno di forme	“Disegno di forme” nella Guida

Per informazioni su	Consultare
Creazione e manipolazione degli oggetti	“Operazioni con gli oggetti” a pagina 25 e nella Guida
Contorni e riempimenti di oggetti	“Contorni e riempimenti di oggetti” a pagina 29; “Operazioni con le linee, i contorni e i tratti pennello” e “Riempimento di oggetti” nella Guida
Aggiunta di testo a un disegno	“Aggiunta e formattazione del testo” a pagina 31
Pubblicazione del lavoro	“Pubblicazione del lavoro” a pagina 35

Operazioni con i modelli

Un modello consiste in una serie di stili e impostazioni per il formato della pagina che determinano l'aspetto di un disegno. È possibile scegliere tra un'ampia gamma di modelli predefiniti disponibili nell'applicazione. I modelli forniti con CorelDRAW Essentials sono disponibili nelle categorie seguenti:

- Documenti
- Etichette
- Buste
- Biglietti
- Calendari

- Materiale pubblicitario



Utilizzare un modello per i progetti di disegno che si desidera riutilizzare.

Quando si crea un nuovo disegno utilizzando un modello, CorelDRAW Essentials formatta la pagina utilizzando le impostazioni del formato di pagina del modello e carica gli stili del modello nel nuovo file.

Se nessuno dei modelli preimpostati soddisfa i propri requisiti, è possibile modificare un modello già esistente oppure crearne uno basato sugli stili creati o su stili di altri modelli. Per ulteriori informazioni sulla modifica e la creazione dei modelli, vedere “Operazioni con i modelli” nella Guida.

Per creare un nuovo file da un modello salvato

- 1 Fare clic su **File** ► **Apri**.
- 2 Scegliere il modello **CDT - CorelDRAW** dalla casella di riepilogo **Tipo di file**.
- 3 Individuare la cartella in cui è memorizzato il modello.
- 4 Fare doppio clic sul nome del file modello.
- 5 Selezionare la casella di controllo **Nuovo da modello** nella finestra di dialogo **Apri**.

Annullamento e ripristino di azioni

È possibile annullare le azioni eseguite in un disegno, a partire da quella più recente. Qualora però il risultato dell'annullamento non fosse soddisfacente, si può sempre ripristinare l'azione originale.

Per annullare e ripristinare le azioni

Per	Procedura
Annullare un'azione	Fare clic su Modifica ► Annulla .
Ripristinare un'azione	Fare clic su Modifica ► Ripristina .



Per annullare o ripristinare le azioni, è anche possibile fare clic sul pulsante **Annulla** o **Ripristina** nella barra degli strumenti **Standard**.

Salvataggio dei disegni

CorelDRAW Essentials permette di salvare il disegno durante la sessione di lavoro.

Offre inoltre una serie di opzioni avanzate che permettono di assegnare note, parole chiave e miniature ai disegni in modo da poterli reperire più agevolmente.

Per impostazione predefinita, i disegni vengono salvati in formato CorelDRAW (.cdr), anche se le opzioni di salvataggio avanzate permettono di selezionare numerosi altri formati di file. Se il disegno dovrà essere utilizzato in un'altra applicazione, è necessario salvarlo in un formato supportato dall'applicativo di destinazione. È inoltre possibile salvare il disegno in un'altra versione di CorelDRAW. Per informazioni sui formati di file supportati da CorelDRAW Essentials, consultare "Formati di file" nella Guida. Per informazioni sul salvataggio dei file in altri formati, vedere "Esportazione di file" a pagina 40.

Per salvare un disegno

- 1 Fare clic su **File ► Salva con nome**.
- 2 Individuare la cartella in cui salvare il file.
 - Per salvare note o parole chiave assieme al file, digitarle nella casella corrispondente.

- Per specificare impostazioni avanzate, fare clic su **Avanzate** e specificare le impostazioni desiderate nella finestra di dialogo **Preferenze**.

3 Digitare un nome per il file nella casella **Nome file**.

4 Fare clic su **Salva**.



Per salvare le modifiche apportate a un disegno salvato in precedenza, fare clic su **File** ► **Salva**.

Per salvare un disegno, è anche possibile fare clic sul pulsante **Salva** nella barra degli strumenti **Standard**.

Chiusura dei disegni e di CorelDRAW Essentials

È possibile chiudere in qualsiasi momento uno o tutti i disegni aperti prima di uscire da CorelDRAW Essentials.

Per chiudere i disegni

Per chiudere	Procedura
Un disegno	Fare clic su File ► Chiudi .
Tutti i disegni aperti	Fare clic su Finestra ► Chiudi tutto .

Per chiudere CorelDRAW Essentials

- Fare clic su **File** ► **Esci**.



Per uscire da CorelDRAW Essentials, è anche possibile premere **Alt** + **F4**.

Da qui

Per ulteriori informazioni su	Nel sommario della Guida, consultare
Individuazione e inserimento di contenuti nel disegno	immagini
Ingrandimento e panoramica	ingrandimento



Operazioni con gli oggetti

4

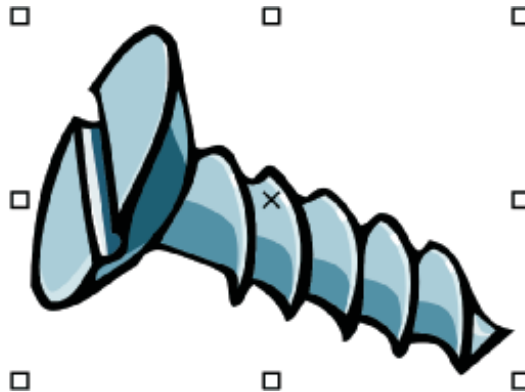
Le operazioni con gli oggetti costituiscono una parte essenziale della creazione dei disegni.

In questa sezione sono illustrate le seguenti procedure:

- selezione di oggetti
- copia, duplicazione ed eliminazione di oggetti
- posizionamento di oggetti


Selezione degli oggetti

Prima di modificare un oggetto, è necessario selezionarlo. È possibile selezionare oggetti visibili, nascosti e un singolo oggetto che fa parte di un gruppo o di un gruppo annidato. È possibile selezionare anche tutti gli oggetti nel loro ordine di creazione. Si possono inoltre selezionare tutti gli oggetti contemporaneamente e deselectionarli.



Attorno all'oggetto selezionato comparirà un perimetro di delimitazione e al centro comparirà una "X".

Per selezionare gli oggetti

Per selezionare	Procedura
Un oggetto	Fare clic su un oggetto con lo strumento Puntatore  .
Più oggetti	Tenere premuto Maiusc e fare clic su ogni oggetto da selezionare.
Un oggetto, partendo dal primo oggetto creato e procedendo verso quello creato più di recente	Premere Maiusc + Tab finché non compare una casella di selezione attorno all'oggetto da selezionare.
Un oggetto, partendo dall'ultimo oggetto creato e procedendo verso quello creato per primo	Premere Tab finché non compare una casella di selezione attorno all'oggetto da selezionare.
Tutti gli oggetti	Fare clic su Modifica ▶ Seleziona tutto ▶ Oggetti .



La barra di stato visualizza una descrizione dell'oggetto nascosto durante l'operazione di selezione.



È possibile selezionare uno o più oggetti anche trascinando lo strumento **Puntatore** attorno all'oggetto o agli oggetti.

Per deselezionare gli oggetti

Per deselezionare	Procedura
Tutti gli oggetti	Fare clic sullo strumento Puntatore e fare clic in un'area vuota della finestra di disegno.
Un singolo oggetto tra più oggetti selezionati	Tenere premuto Maiusc e fare clic sull'oggetto con lo strumento Puntatore .

Copia, duplicazione ed eliminazione degli oggetti

All'interno di CorelDRAW Essentials sono disponibili due diversi metodi per copiare gli oggetti. È possibile tagliare o copiare un oggetto e collocarlo negli Appunti, per poi incollarlo in un disegno o in un'altra applicazione oppure duplicare l'oggetto.

Quando si taglia un oggetto per collocarlo negli Appunti, lo si rimuove dal disegno, mentre la copia di un oggetto negli Appunti ne conserva l'originale all'interno del disegno. Inoltre, la duplicazione di un oggetto ne colloca una copia direttamente nella finestra di disegno, non negli Appunti. La duplicazione è inoltre più rapida delle operazioni di taglia e incolla. È possibile copiare l'intero oggetto o solo le loro proprietà.

Quando l'oggetto non è più necessario, è possibile eliminarlo.

Per tagliare o copiare un oggetto

- 1 Selezionare un oggetto.
- 2 Fare clic su **Modifica** e scegliere una delle opzioni seguenti:
 - **Taglia**
 - **Copia**



Per tagliare o copiare un oggetto, è anche possibile fare clic con il pulsante destro del mouse sull'oggetto e scegliere **Taglia** o **Copia**.

Per incollare un oggetto in un disegno

- Fare clic su **Modifica** ► **Incolla**.

Per duplicare un oggetto

- 1 Selezionare un oggetto.
- 2 Fare clic su **Modifica** ► **Duplica**.

Per eliminare un oggetto

- 1 Selezionare un oggetto.
- 2 Fare clic su **Modifica** ► **Elimina**.



Per eliminare un oggetto, è anche possibile fare clic con il pulsante destro del mouse sull'oggetto e scegliere **Elimina**.

Posizionamento degli oggetti

È possibile posizionare gli oggetti spostandoli nella nuova collocazione,

oppure mediante un'operazione di scostamento o specificandone la posizione orizzontale e verticale. Per ulteriori informazioni, vedere “Posizionamento degli oggetti” nella Guida.

Per spostare un oggetto

- Trascinare la maniglia “X” nel centro dell'oggetto per spostare l'oggetto in una nuova posizione del disegno.



Per spostare un oggetto in un'altra pagina è possibile anche trascinare l'oggetto sulla scheda del numero di pagina, quindi sulla pagina.

Da qui

Per ulteriori informazioni su	Nel sommario della Guida, consultare
allineamento, distribuzione e ancoraggio degli oggetti	allineamento
modifica dell'ordine degli oggetti	ordine
ridimensionamento degli oggetti	ridimensionamento
raggruppamento degli oggetti	gruppi
unione degli oggetti	oggetti uniti
modellazione degli oggetti	modellazione, oggetti
aggiunta di effetti tridimensionali agli oggetti	effetti tridimensionali



Contorni e riempimenti di oggetti

5

CorelDRAW Essentials permette di formattare i contorni che circondano gli oggetti e di aggiungere un riempimento al loro interno.



In questa sezione sono illustrate le seguenti procedure:

- formattazione di linee e contorni
- applicazione di riempimenti uniformi

Formattazione di linee e contorni


È possibile modificare l'aspetto di linee e contorni. Ad esempio, è possibile specificarne colore, spessore, stile, forma degli angoli e stile capolettera.

Per specificare le impostazioni di linee e contorni

- 1 Selezionare un oggetto.
- 2 Aprire la bandierina **Strumento Contorno** , quindi fare clic sul pulsante della finestra di dialogo **Penna contorno**  .
- 3 Specificare le impostazioni desiderate.



Per modificare il colore del contorno di un oggetto selezionato, scegliere un colore dal selettore colore nella finestra di dialogo **Penna contorno**.


È possibile rimuovere il contorno dell'oggetto selezionato aprendo la bandierina **Strumento Contorno** e facendo clic sul pulsante **Nessun contorno**  .

Applicazione di riempimenti uniformi

È possibile applicare un riempimento uniforme agli oggetti. I riempimenti uniformi sono colori in tinta unita.

Agli oggetti è inoltre possibile applicare riempimenti sfumati, a motivo e texture. Per ulteriori informazioni, consultare la Guida.

Per applicare un riempimento uniforme

- 1 Selezionare un oggetto.
- 2 Fare clic sullo strumento **Riempimento interattivo**  .
- 3 Scegliere **Riempimento uniforme** dalla casella di riepilogo **Tipo di riempimento** nella barra proprietà.
- 4 Specificare le impostazioni desiderate nella barra proprietà e premere **Invio**.



Per applicare un riempimento all'oggetto selezionato, è anche possibile fare clic su un colore nella tavolozza colore.

Per miscelare i colori in un riempimento uniforme, selezionare un oggetto, premere **Ctrl** e fare clic su un altro colore nella tavolozza.

Per rimuovere il riempimento dall'oggetto selezionato, aprire la bandierina **Riempimento** e fare clic sul pulsante **Nessun riempimento**  .

Da qui

Per ulteriori informazioni su	Nel sommario della Guida, vedere
operazioni con le linee, i contorni e i tratti pennello	linee
applicazione di riempimenti sfumati	riempimenti sfumati, applicazione
applicazione di riempimenti a motivo	riempimenti a motivo, applicazione
applicazione di riempimenti texture	riempimenti texture, applicazione
operazioni con i riempimenti	riempimenti



Aggiunta e formattazione del testo

6

CorelDRAW Essentials permette di utilizzare il testo per creare documenti o annotazioni ai disegni.

In questa sezione sono illustrate le seguenti procedure:

- aggiunta e selezione del testo
- modifica dell'aspetto del testo

Aggiunta e selezione del testo

Esistono due tipi di testo che è possibile aggiungere ai disegni: testo grafico e testo in paragrafi. Il testo grafico permette di aggiungere brevi righe di testo alle quali è possibile applicare una vasta gamma di effetti, come le ombre discendenti. Il testo in paragrafi, invece, è adatto a un corpo di testo più ampio, con requisiti maggiori in termini di formattazione. È possibile aggiungere il testo grafico e in paragrafi direttamente nella finestra di disegno.

Per inserire del testo in paragrafi, occorre innanzi tutto creare un riquadro di testo. Per impostazione predefinita, i riquadri di testo in paragrafi rimangono delle stesse dimensioni indipendentemente dalla quantità di testo contenuta. Le parti del testo che eccedono il bordo inferiore destro del riquadro rimangono nascoste finché non si provvede ad allargare il riquadro o collegarle a un altro riquadro di testo.


Si può inserire un riquadro di testo in paragrafi all'interno di un oggetto grafico. Ciò permette di adibire gli oggetti a contenitori di testo e utilizzare forme diverse come riquadri di testo. Il testo può essere separato dall'oggetto. In questo caso, il testo conserva la sua forma ed è possibile spostare o modificare testo e oggetto separatamente.




Testo in paragrafi posizionato all'interno di un oggetto. L'oggetto viene reso invisibile rimuovendo il contorno.


Per modificare il testo, occorre innanzi tutto selezionarlo. È possibile selezionare interi oggetti di testo o caratteri specifici.

Per aggiungere testo grafico

- Fare clic in qualsiasi punto della finestra di disegno utilizzando lo strumento **Testo**  e digitare il testo desiderato.

Per aggiungere testo in paragrafi



Per	Procedura
Aggiungere testo in paragrafi	Fare clic sullo strumento Testo  . Trascinare nella finestra di disegno per ridimensionare il riquadro di testo in paragrafi, poi digitare il testo.
Aggiungere testo in paragrafi all'interno di un oggetto	Fare clic sullo strumento Testo . Portare il cursore sul contorno dell'oggetto e fare clic su di esso quando il cursore assume la forma di un puntatore per l'inserimento . Digitare all'interno del riquadro.

Per	Procedura
Separare un riquadro di testo in paragrafi da un oggetto	Selezionare l'oggetto con lo strumento Puntatore e fare clic su Disponi ► Dividi Testo  in paragrafi all'interno di un tracciato.



Per modificare le dimensioni di un riquadro di un testo in paragrafi, è possibile anche fare clic sul riquadro con lo strumento **Puntatore**, poi trascinare una maniglia di selezione.

Per selezionare il testo

Per selezionare	Procedura
Un intero oggetto di testo	Fare clic sull'oggetto di testo con lo strumento Puntatore  .
Caratteri specifici	Trascinare nel testo usando lo strumento Testo  .



Per selezionare più oggetti di testo, tenere premuto il tasto **Maiusc** e fare clic su ognuno degli oggetti con lo strumento **Puntatore**.

Modifica dell'aspetto del testo

È possibile migliorare l'aspetto del testo grafico e del testo in paragrafi modificando le proprietà dei loro caratteri. Per esempio, è possibile modificare il tipo di carattere e le sue dimensioni oppure rendere il testo in grassetto o corsivo. Si può anche modificare la posizione del testo in pedice o apice, una soluzione di grande utilità se il disegno contiene notazioni scientifiche. È possibile aggiungere al testo lo stile sottolineato, lo stile di linea barrato e le soprallineature. Quindi si può modificare lo spessore di tali linee, nonché la distanza tra le linee e il testo. Si può modificare anche il colore del testo.


Per modificare le proprietà del carattere

- 1 Selezionare il testo.
- 2 Fare clic su **Testo** ► **Formatta testo**.
- 3 Fare clic sulla scheda **Carattere**.
- 4 Specificare gli attributi desiderati.



Per applicare la formattazione in grassetto, corsivo o sottolineato, fare clic sul pulsante **Grassetto**, **Corsivo** o **Sottolineato** nella barra proprietà.

Per modificare il colore del testo

- 1 Selezionare il testo con lo strumento **Testo**  .
- 2 Fare clic su un colore nella tavolozza colore.



Per modificare il colore di un intero oggetto di testo, deselegionare il testo e trascinare un riquadro colore dalla tavolozza all'oggetto testo.

Da qui

Per ulteriori informazioni su	Nel sommario della Guida, consultare
allineamento e spaziatura del testo	testo, allineamento
modifica e conversione del testo	testo, modifica
spostamento del testo	testo, spostamento
adattamento di testo a un tracciato	testo, su tracciato
formattazione del testo in paragrafi	testo, formattazione
unione e collegamento dei riquadri di testo in paragrafi	testo, unione dei riquadri di testo in paragrafi
scorrimento del testo in paragrafi attorno agli oggetti e al testo	testo, scorrimento



Pubblicazione del lavoro

7

CorelDRAW Essentials consente di pubblicare il lavoro svolto in vari modi.

È possibile salvare gli oggetti e ottimizzarli per il World Wide Web. È inoltre possibile stampare il lavoro svolto oppure salvarlo in formato Adobe® Acrobat® PDF.

In questa sezione sono illustrate le seguenti procedure:

- ottimizzazione delle bitmap per il World Wide Web
- stampa
- salvataggio di documenti come file PDF

Ottimizzazione delle bitmap per il World Wide Web




È possibile salvare gli oggetti e ottimizzarli per il World Wide Web con l'Ottimizzatore immagine Web.

Quando si ottimizza un'immagine per il Web, è possibile eseguire l'esportazione nei tipi di file GIF, JPEG, PNG a 8 bit, e PNG a 24 bit, scegliere una preimpostazione per il Web e confrontare i risultati delle anteprime. Le preimpostazioni per il Web sono ottimizzate per quanto riguarda colori, dithering, compressione e attenuazione, in base al tipo di file prescelto. Si possono confrontare fino a quattro tipi di file visualizzando le loro caratteristiche di velocità di download, qualità delle immagini, dimensioni file, gamma colore e dimensioni compresse, nonché eseguendo panoramica e ingrandimento nell'immagine.




Si possono anche aggiungere ed eliminare preimpostazioni Web.

Per salvare e ottimizzare un disegno in formato compatibile con il Web

- 1 Fare clic su **File ► Ottimizzatore immagine Web**.
- 2 Scegliere una velocità dalla casella di riepilogo **Velocità di connessione**.
- 3 Scegliere una delle opzioni di visualizzazione seguenti:
 - **Pannello singolo** ☐

- Doppi pannelli verticali 
 - Doppi pannelli orizzontali 
 - Quattro pannelli 
- 4 Mantenere un pannello come immagine originale. In uno o più degli altri pannelli, scegliere dalle caselle di riepilogo seguenti sotto la finestra di anteprima:
- Tipo file
 - Preimpostazione Web

È inoltre possibile

Modificare le impostazioni predefinite relative a una singola area di anteprima	Fare clic su Avanzate . Nella finestra di dialogo Esporta personalizzare le opzioni preimpostate. Selezionando i formati di file GIF o PNG8, è possibile modificare la tavolozza colore e le impostazioni nella finestra di dialogo Converti in tavolozza .
Salvare la configurazione corrente di impostazioni relative a un'area di anteprima	Fare clic sul pulsante Salva impostazioni  per ciascuna area in cui si desidera salvare le impostazioni.
Salvare una preimpostazione personalizzata	Fare clic su Aggiungi  .
Eliminare una preimpostazione	Fare clic su Elimina  .
Visualizzare informazioni sul file sotto ad ogni finestra di anteprima	Selezionare la casella di controllo Anteprima .
Effettuare una panoramica su un'altra sezione dell'immagine	Trascinare nella finestra di anteprima dell'immagine originale.
Effettuare un ingrandimento nella finestra di anteprima	Scegliere un ingrandimento dalla casella di riepilogo Livello di zoom .



Per confrontare i tipi di file con l'immagine originale, scegliere **Originale** dalla casella di riepilogo **Tipo file** in uno dei riquadri.

Stampa


Nell'applicazione CorelDRAW Essentials è possibile stampare una o più copie dello stesso disegno.

Prima di stampare il disegno, è possibile specificare le proprietà della stampante, il formato della carta e le opzioni per il dispositivo.

Per stampare il lavoro

- 1 Fare clic su **File ► Stampa**.
- 2 Fare clic sulla scheda **Generali**.
- 3 Selezionare una stampante dalla casella di riepilogo **Nome**.
- 4 Digitare un valore nella casella **Numero di copie**.
Per fascicolare le copie, selezionare la casella di controllo **Fascicola**.
- 5 Selezionare una delle opzioni seguenti:
 - **Documento corrente** — stampa il disegno attivo.
 - **Pagina corrente** — stampa la pagina attiva.
 - **Pagine** — stampa le pagine specificate.
 - **Documenti** — stampa i documenti specificati.
 - **Selezione** — stampa gli oggetti selezionati.



Per visualizzare rapidamente in anteprima un lavoro di stampa nella finestra di dialogo **Stampa**, è possibile fare clic su **File ► Stampa** e selezionare il pulsante **Mini anteprima** .

Salvataggio di documenti come file PDF

PDF è un formato di file concepito per conservare i caratteri, le immagini, la grafica e la formattazione del file applicativo originale.

È possibile salvare un documento come file PDF. I file PDF possono essere visualizzati, condivisi e stampati su qualsiasi piattaforma da tutti gli utenti che dispongono di Adobe Acrobat o Adobe® Acrobat® Reader® sul computer. I file PDF si possono anche collocare sulle intranet o sul World Wide Web.

Quando si salva un documento come file PDF, è possibile scegliere tra tre diversi stili PDF preimpostati che applicano impostazioni specifiche per lo stile prescelto. Ad esempio, scegliendo **PDF per il Web**, la risoluzione delle immagini del file PDF verrà ottimizzata per il World Wide Web.

Per salvare un documento come file PDF

- 1 Fare clic su **File ► Pubblica su PDF**.
- 2 Dalla casella di riepilogo **Stile PDF** scegliere una delle opzioni seguenti:
 - **PDF per la distribuzione di documenti** — attiva la compressione dell'immagine bitmap JPEG ed è ideale per la distribuzione generale di documenti. Questi documenti possono essere stampati su una stampante laser o desktop.
 - **PDF per il Web** — attiva la compressione dell'immagine bitmap JPEG, incorpora i caratteri e comprime il testo per la pubblicazione dei documenti sul World Wide Web.
 - **PDF per la modifica** — attiva la compressione LZW e incorpora i caratteri. Visualizza i file PDF con tutti i caratteri e tutte le immagini a risoluzione piena, per consentire la modifica dei file in un momento successivo.
- 3 Individuare la cartella in cui salvare il file.
- 4 Digitare un nome per il file nella casella **Nome file**.

Da qui

Per ulteriori informazioni su	Nel sommario della Guida, consultare
definizione dei lavori di stampa	stampa, definizione
operazioni con i formati di impostazione	stampa, formati impostazione



Importazione ed esportazione di file

8

CorelDRAW Essentials fornisce dei filtri che convertono i file da un formato a un altro quando vengono importati o esportati.

In questa sezione sono illustrate le seguenti procedure:

- importazione di file
- esportazione di file

Importazione di file

CorelDRAW Essentials permette di importare file creati in altre applicazioni. Si può importare un file e collocarlo nella finestra dell'applicazione attiva come un oggetto. Il file importato diventa parte del file attivo.

Per importare un file in un disegno attivo

- 1 Fare clic su **File ► Importa**.
- 2 Scegliere la cartella in cui è contenuto il file.
- 3 Scegliere un formato di file dalla casella di riepilogo **Tipo di file**.
- 4 Fare clic sul nome del file.
- 5 Selezionare una delle seguenti caselle di controllo attive:
 - **Collega bitmap esternamente** — consente di collegare una bitmap esternamente invece di incorporarla in un file.
 - **Unisci bitmap multi-livello** — unisce automaticamente i formati all'interno di una bitmap.
 - **Non mostrare la finestra di dialogo filtro** — consente di utilizzare le impostazioni predefinite del filtro senza aprire la finestra di dialogo.
 - **Mantieni livelli e pagine** — consente di mantenere livelli e pagine durante l'importazione di file; disabilitando la casella di controllo, tutti i livelli del Manuale dell'utente introduttivo di CorelDRAW Essentials 2 convergono in un unico livello.

- 6 Fare clic su **Importa**.
- 7 Fare clic sulla pagina di disegno.



Le bitmap multi-formato possono essere importate per impostazione predefinita.

Esportazione di file

È possibile esportare e salvare immagini in una varietà di formati di file utilizzabili con altre applicazioni.

È possibile esportare un file nel formato di file selezionato. È inoltre possibile esportare un file salvando il file aperto con un nome diverso o con un formato di file differente pur lasciandolo aperto nel formato precedente.

Per esportare un file

- 1 Fare clic su **File ► Esporta**.
- 2 Scegliere la cartella in cui salvare il file.
- 3 Scegliere un formato di file dalla casella di riepilogo **Tipo di file**.
- 4 Digitare un nome per il file nella casella **Nome file**.
- 5 Selezionare una delle seguenti caselle di controllo attive:
 - **Solo selezione** — salva soltanto gli oggetti selezionati nel disegno attivo.
 - **Nomi file Web_safe** — sostituisce lo spazio bianco in un nome file con una sottolineatura. Gli altri caratteri speciali vengono sostituiti da caratteri adatti ai nomi di file basati sul Web.
 - **Non mostrare la finestra di dialogo filtro** — disattiva la visualizzazione delle finestre di dialogo che forniscono altre opzioni durante l'esportazione.
- 6 Fare clic su **Esporta**.

È inoltre possibile	Procedura
Comprimere un file al momento dell'esportazione	Scegliere un tipo di compressione dalla casella di riepilogo Tipo compressione .
Fornire informazioni su un file	Immettere un commento nella casella Note .



Non tutte le opzioni o i tipi di compressione nella finestra di dialogo **Esporta** sono disponibili per tutti i formati di file.

Se viene aperta una finestra di dialogo relativa al formato di esportazione, definire le opzioni desiderate. Per informazioni dettagliate sui formati di file, consultare “Formati di file” nella Guida.

Per salvare un file in un formato differente

- 1 Fare clic su **File ► Salva con nome**.
- 2 Scegliere la cartella in cui salvare il file.
- 3 Scegliere un formato di file dalla casella di riepilogo **Salva come tipo**.
- 4 Digitare un nome per il file nella casella **Nome file**.
- 5 Selezionare una delle seguenti caselle di controllo attive:
 - **Solo selezione** — salva soltanto gli oggetti selezionati nel disegno attivo.
 - **Nomi file Web_safe** — sostituisce lo spazio bianco in un nome file con una sottolineatura. Gli altri caratteri speciali vengono sostituiti da caratteri adatti ai nomi di file basati sul Web.
 - **Incorpora caratteri usando TrueDoc®** — consente di salvare i caratteri in un file utilizzando TrueDoc.
- 6 Fare clic su **Salva**.

È inoltre possibile

Procedura

Fornire informazioni su un file

Immettere un commento nella casella **Note**.



Non tutte le opzioni o i tipi di compressione nella finestra di dialogo **Salva disegno** sono disponibili per tutti i formati di file.

Da qui

Per ulteriori informazioni su

Nel sommario della Guida, vedere

formati di file

formati di file



Utilizzo di Corel Photobook e Corel PhotoAlbum

9

Corel Photobook consente di modificare immagini, quali fotografie o bitmap.

Corel PhotoAlbum consente di localizzare, visualizzare e organizzare le immagini.

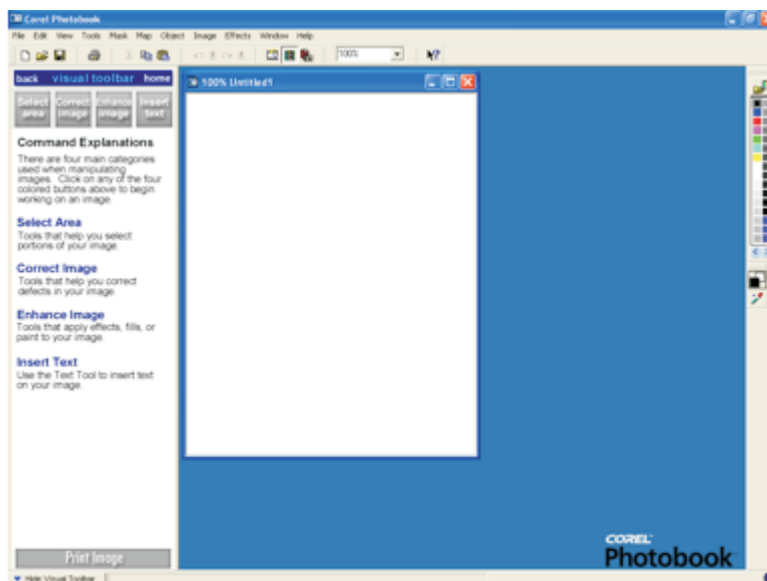
In questa sezione sono illustrate le seguenti procedure:

- utilizzo della finestra dell'applicazione di **Corel Photobook**
- utilizzo della casella degli strumenti
- utilizzo della barra degli strumenti visuale
- avvio di Corel Photobook
- creazione di file di immagine
- apertura di file di immagine
- acquisizione di immagini
- chiusura di file di immagine
- salvataggio di file di immagine
- chiusura di Corel Photobook
- utilizzo di Corel PhotoAlbum

Utilizzo della finestra dell'applicazione di Corel Photobook

Quando si avvia Corel Photobook si apre la finestra dell'applicazione, che contiene la finestra dell'immagine. Sebbene sia possibile aprire più finestre di immagine, è possibile applicare comandi alla sola finestra di immagine attiva.

All'illustrazione della finestra dell'applicazione di Corel Photobook segue una descrizione delle parti che la compongono.



Parte	Descrizione
Icona del menu di controllo	L'icona, collocata nell'angolo superiore sinistro della finestra, che apre il menu Controllo . Questo menu consente di ripristinare, spostare, ridimensionare, ridurre, ingrandire e chiudere la finestra principale.
Barra dei menu	I menu si trovano sulla barra dei menu nella parte superiore della finestra, al di sotto della barra del titolo. I menu sono raggruppati per categoria. Il menu Maschera , per esempio, contiene comandi che consentono di caricare, salvare, modificare e rimuovere le maschere.
Pulsanti di riduzione a icona, ingrandimento e chiusura	I pulsanti collocati nell'angolo superiore destro di ciascuna finestra utilizzati per ridurre o ingrandire la finestra. Il pulsante sinistro riduce a icona Corel Photobook. Il pulsante centrale ingrandisce la finestra principale di Corel Photobook. Il pulsante destro, che contiene una X, consente di chiudere Corel Photobook.









Parte	Descrizione
Barra degli strumenti Standard	L'area che visualizza i diversi strumenti utilizzati in Corel Photobook. La barra degli strumenti Standard può essere collocata nella parte superiore, inferiore, sinistra o destra della finestra principale. Può anche essere lasciata mobile nella finestra principale. Per spostare la barra degli strumenti Standard , trascinarla in un punto della finestra e rilasciare il pulsante del mouse.
Nastro	<p>Quando si seleziona uno strumento della casella degli strumenti, il nastro che si trova al di sotto della barra degli strumenti Standard cambia e visualizza le opzioni che consentono di specificare il modo in cui utilizzare lo strumento. Se, per esempio, si desidera modificare la modalità per disegnare maschere a mano libera, fare clic sullo strumento Maschera nella casella degli strumenti, quindi sullo strumento Maschera mano libera. Il nastro visualizza le opzioni per l'applicazione di maschere, comprese le modalità.</p> <p>Il nastro può essere collocato nella parte superiore, inferiore, sinistra o destra della finestra principale. Può anche essere lasciato mobile nella finestra principale. Per spostare il nastro, trascinarlo in un punto della finestra e rilasciare il pulsante del mouse.</p>
Casella degli strumenti	La casella degli strumenti contiene gli strumenti che consentono di modificare le immagini, vale a dire i seguenti strumenti: Selezione , Trasforma selezione , Vista , Maschera , Ritaglia , Ritocco , Filtro , Riempimento , Disegno , Testo , Rileva colore e Colore campione . La casella degli strumenti può essere collocata nella parte superiore, inferiore, sinistra o destra della finestra principale. Può anche essere lasciata mobile nella finestra principale. Per spostare la casella degli strumenti, trascinarla in un punto della finestra e rilasciare il pulsante del mouse.
Barra del titolo	La barra collocata nella parte superiore della finestra che contiene il nome del programma, per esempio Corel Photobook, o il nome del file. La barra del titolo contiene inoltre l'icona del menu Controllo della finestra e i pulsanti di riduzione a icona , ingrandimento e chiusura .





Parte	Descrizione
Finestra dell'immagine	Immagini diverse sono visualizzate in finestre separate all'interno della finestra principale di Corel Photobook. È possibile visualizzare più immagini in una sola volta, ma le azioni vengono applicate solo alla finestra attiva. Quando, per esempio, si salva un'immagine, viene salvata solo quella della finestra attiva.
Barra di stato	La barra di stato collocata nella parte inferiore della finestra principale fornisce una breve descrizione dell'oggetto su cui si trova il puntatore. È anche possibile determinare lo stato delle operazioni di Corel Photobook.
Descrizioni	Le descrizioni visualizzano il nome o la funzione dello strumento o pulsante su cui si trova il puntatore.
Gestore oggetto	<p>Tutti gli oggetti che sono stati creati in un'immagine di base sono elencati nella finestra Gestore oggetto che si trova nella finestra dell'immagine. Il comando Mostra Gestore oggetto del menu Visualizza consente di visualizzare la finestra Gestore oggetto.</p> <p>Gestore oggetto contiene piccoli pulsanti di immagine per la selezione o la deselection di ciascun oggetto. Un oggetto selezionato viene visualizzato con uno sfondo evidenziato. Mediante il Gestore oggetto, gli oggetti selezionati possono essere nascosti, raggruppati, eliminati e spostati avanti e indietro, in livelli, nella parte superiore dell'immagine di base.</p>
Finestra della Tavolozza colore	La Tavolozza colore è una raccolta di colori a cui è molto facile accedere. In Corel Photobook sono disponibili numerose tavolozze. È anche possibile crearne di personalizzate. La Tavolozza predefinita contiene molti colori di uso comune, quali rosso, blu, ciano, magenta, giallo, nero e bianco.
Finestra Informazioni sull'immagine	Questa finestra visualizza informazioni che consentono di eseguire operazioni precise, quali l'allineamento dei pixel e la misurazione delle dimensioni delle aree di un'immagine. Fornisce inoltre valori a colori, RGB o CMYK, o valori in scala di grigi dell'area che si trova al di sotto del puntatore del mouse, in base al tipo di immagine.

Parte	Descrizione
Pulsante Proprietà immagine	Consente di aprire la finestra di dialogo Proprietà immagine . Questa finestra di dialogo mostra le informazioni relative al tipo di immagine, alle dimensioni, al numero di oggetti e alla gestione dei colori. Se è stata utilizzata una fotocamera digitale, la scheda EXIF potrebbe riportare le informazioni sulla fotocamera e l'immagine, compresa la velocità dell'otturatore, l'apertura e la lunghezza focale.

Utilizzo della casella degli strumenti

La casella degli strumenti consente un semplice accesso agli strumenti utilizzati con maggiore frequenza per la modifica e il miglioramento di un'immagine.

Strumento	Descrizione
	Lo strumento Selezione consente di selezionare singoli oggetti o più oggetti per la trasformazione, il raggruppamento o l'eliminazione.
	Lo strumento Trasforma selezione consente di ridimensionare, ritracciare, ruotare, capovolgere o spostare un oggetto selezionato.
	Lo strumento Vista consente di modificare la visualizzazione di un'immagine.
	Lo strumento Maschera consente di aprire il toolset Maschera .
	Lo strumento Ritaglia consente di ritagliare le porzioni indesiderate di un'immagine.
	Lo strumento Ritocco consente di aprire il toolset Ritocco .
	Lo strumento Filtro consente di aprire il toolset Filtro .
	Lo strumento Riempimento consente di aprire il toolset Riempimento .

Strumento	Descrizione
	Lo strumento Disegna consente di aprire il toolset Disegna .
	Lo strumento Testo consente di aggiungere del testo.
	Lo strumento Rileva colore consente di selezionare un colore attivo in Colore campione .
	Lo strumento Colore campione consente di selezionare un colore.

La barra degli strumenti visuale

La barra degli strumenti visuale consente di eseguire operazioni in modo semplice per completare un progetto senza cercare gli strumenti nei menu, sulle barre degli strumenti o nei nastri, ma semplicemente facendo clic sull'icona o sul testo dell'operazione che si desidera portare a termine. La barra degli strumenti visuale mostra quindi il successivo gruppo di opzioni disponibili e spiega come utilizzare lo strumento selezionato.

Se si chiude la barra degli strumenti visuale, Corel Photobook apre la casella degli strumenti e i nastri degli strumenti.

Per visualizzare oppure occultare la barra degli strumenti visuale

- Fare clic su **Visualizza ► Barra degli strumenti visuale**.

Avvio di Corel Photobook

È possibile avviare Corel Photobook in qualsiasi momento.

Per avviare Corel Photobook

- Fare clic su **Start ► Programmi ► CorelDRAW Essentials 2 ► Corel Photobook**.

Creazione di file di immagine

È possibile creare nuove immagini in Corel Photobook. Sono tre i tipi di immagini che si possono creare:

- **Al tratto:** un'immagine che utilizza solo il bianco e nero, anche nota come immagine a due livelli.
- **Scala di grigi:** un'immagine che memorizza i dati di immagine in vari livelli di grigio, anche nota come immagine in bianco e nero.
- **Colore RGB:** un'immagine a colori che memorizza i dati di immagine nelle sfumature di rosso, verde e blu.

Il tipo di immagine predefinito è RGB, la larghezza e l'altezza predefinite sono rispettivamente 4 e 5 pollici, mentre la risoluzione predefinita è 96 pixel per pollice. Il colore di sfondo predefinito è il bianco. Aumentando le dimensioni o la risoluzione dell'immagine, aumenta anche la quantità di memoria richiesta da Corel Photobook per creare l'immagine. Nella parte inferiore della finestra di dialogo Corel Photobook visualizza la quantità di memoria richiesta per questa operazione.

Per creare una nuova immagine

- 1 Fare clic su **File ► Nuovo**.
- 2 Nella casella **Tipo immagine** selezionare il tipo di immagine desiderato.
- 3 Nelle caselle **Larghezza** e **Altezza** digitare le dimensioni desiderate.
Se si desidera utilizzare per l'immagine un colore di sfondo diverso dal bianco, fare clic sul pulsante **Colore** per aprire la finestra di dialogo **Selettore colore**.
- 4 Fare clic su **Crea**.

Apertura dei file di immagine

È possibile aprire file di immagine di vari formati.

Per aprire un file

- 1 Fare clic su **File ► Apri**.
- 2 Nella casella **Tipo file** selezionare il formato di file desiderato.
- 3 Nella casella **Cerca in** selezionare l'unità che si desidera utilizzare.
- 4 Fare clic sulla cartella contenente il file da aprire.
Se si desidera visualizzare le miniature, fare clic sul pulsante **Mostra/Nascondi miniature**.
- 5 Fare clic sul file.
- 6 Fare clic su **Apri**.

Acquisizione delle immagini

Il modo più comune di importare le immagini in Corel Photobook è quello di utilizzare uno scanner o una fotocamera digitale. Prima di poter utilizzare uno scanner o una fotocamera digitale in Corel Photobook, è necessario installare tale dispositivo seguendo le istruzioni fornite dalla casa produttrice.

Per ricevere input da un dispositivo TWAIN, come un digitalizzatore video di fotogrammi o uno scanner TWAIN, è innanzi tutto necessario configurare il dispositivo. Il funzionamento dei dispositivi che utilizzano la tecnologia TWAIN è diverso tra le varie case produttrici e i modelli. Per informazioni sull'utilizzo dell'interfaccia TWAIN, consultare la documentazione fornita con il prodotto.

L'interfaccia dei driver TWAIN consente l'accesso a scanner, digitalizzatori video e altri dispositivi di acquisizione dei dati senza richiedere driver particolari.

Per impostare un dispositivo TWAIN

- 1 Fare clic su **File ► Impostazione periferica ► Scanner**.
- 2 Fare clic su **Seleziona origine**.
Verrà visualizzata la finestra di dialogo per l'impostazione TWAIN.
- 3 Selezionare un dispositivo TWAIN.

Per impostare uno scanner

- 1 Fare clic su **File ► Impostazione periferica ► Scanner**.
- 2 Nella casella **Seleziona un dispositivo scanner** selezionare un driver per lo scanner.
Se il driver dello scanner non è riportato nell'elenco, contattare la casa produttrice dello scanner per richiedere un driver TWAIN.
- 3 Se necessario, nella casella **Indirizzo scanner** digitare l'indirizzo dello scanner.

Per utilizzare l'interfaccia del driver TWAIN

- Fare clic su **File ► Acquisisci**. Verrà visualizzata una finestra di dialogo.
Le finestre di dialogo **Acquisisci** variano in base al dispositivo utilizzato. Per informazioni, consultare la documentazione fornita con i prodotti.

Chiusura dei file di immagine

È possibile chiudere il file di immagine attivo. Se tale file contiene modifiche non salvate, Corel Photobook visualizza un messaggio che chiede se si desidera salvarle.

Per chiudere un file

- Fare clic su **File ► Chiudi**.

Se l'immagine su cui si sta lavorando è stata modificata e non è stata salvata prima della chiusura, Corel Photobook richiede la selezione di una delle tre opzioni:

- **Sì**: consente di salvare le modifiche apportate all'immagine prima della chiusura della finestra dell'immagine.
- **No**: consente di chiudere la finestra dell'immagine senza salvare le modifiche.
- **Annulla**: consente di annullare il comando **Chiudi** e ritornare all'immagine corrente senza salvarla.

Salvataggio dei file di immagine

È possibile salvare l'immagine attiva corrente mediante il nome file corrente con lo stesso formato di file e le stesse impostazioni dell'immagine.

Se il file non è mai stato salvato e si sceglie il comando **Salva**, viene visualizzata la finestra di dialogo **Salva con nome**, che consente di salvare il file mediante un formato o un nome diverso.

Per salvare un file

- Fare clic su **File ► Salva**.

Per salvare un file con un nome o in un formato diverso

- 1 Fare clic su **File ► Salva con nome**.
- 2 Nella casella **Tipo file** selezionare il formato di file desiderato.
- 3 Nella casella **Salva in** selezionare l'unità che si desidera utilizzare.
- 4 Fare clic sulla cartella in cui si desidera salvare il file.
- 5 Nella casella **Nome file** digitare un nuovo nome per il file di immagine.
- 6 Fare clic su **Salva**.

Chiusura di Corel Photobook

È possibile chiudere Corel Photobook. Se sono state apportate delle modifiche non ancora salvate ai file di immagine aperti, Corel Photobook chiede di salvare i file prima di uscire dal programma.

Per chiudere Corel Photobook

- Fare clic su **File ► Esci**.

Se l'immagine su cui si sta lavorando è stata modificata e non è stata salvata prima della chiusura, Corel Photobook richiede la selezione di una delle tre opzioni:

- **Sì**: consente di salvare le modifiche apportate all'immagine prima della chiusura della finestra dell'immagine.
- **No**: consente di chiudere la finestra dell'immagine senza salvare le modifiche.
- **Annulla**: consente di annullare il comando **Chiudi** e ritornare all'immagine corrente senza salvarla.

Utilizzo di Corel PhotoAlbum

Corel PhotoAlbum è un programma che consente di localizzare, visualizzare e organizzare file di immagine. Con Corel PhotoAlbum è possibile

- spostarsi tra le immagini mediante la struttura familiare delle cartelle e delle risorse, vale a dire Esplora risorse.
- visualizzare miniature di immagini che consentono di identificare rapidamente quelle necessarie.
- aggiungere proprietà ai file di immagine che consentiranno di reperirle in un secondo tempo.
- rinominare batch di file o convertire batch di formati di file.
- utilizzare il trascinamento per copiare, spostare o aprire file oppure per aggiungere elementi agli album.
- utilizzare album per creare e gestire raccolte di file disponibili in qualsiasi percorso del computer o della rete.
- regolare le immagini o aprirle in Corel Photobook per una modifica più completa.
- condividere le immagini registrandole su un CD, creando presentazioni, allegandole ai messaggi di posta elettronica o caricandole dal Web in un servizio di stampa.
- creare screen saver e sfondi del desktop per il computer.

Per avviare Corel PhotoAlbum

- Fare clic su **Start ▶ Programmi ▶ CorelDRAW Essentials 2 ▶ Corel PhotoAlbum**.

Da qui

Per ulteriori informazioni sull'utilizzo di Corel Photobook, consultare la Guida.

Indice

A

acquisizione di immagini	50
annullamento azioni	23
apertura	
CorelDRAW Essentials	19
disegni	20
apertura delle immagini	49
area di lavoro di Corel Photobook	
barra degli strumenti visuale	48
casella degli strumenti	47
finestra dell'applicazione	43
Area di lavoro di CorelDRAW Essentials	
barra degli strumenti standard	12
barra di stato	18
barre proprietà	17
casella degli strumenti	13
finestra dell'applicazione	10
finestre mobili	17
strumenti	12
assistenza	
feedback clienti	4
formazione	8
registrazione	2
servizio clienti	2
assistenza tecnica	2
assistenza via Web	2
avvio	
Corel PhotoAlbum	53
Corel Photobook	48
immagini	48 - 49
azioni	
annullamento	23
ripristino	23

B

bitmap	
ottimizzazione per il Web	35

C

caratteri	
specifica attributi	33 - 34
chiusura	
Corel Photobook	52
CorelDRAW Essentials	24
disegni	24
immagini	51
comandi	
annullamento	23
ripristino	23
contorni	29
formattazione	29
specifica impostazioni	29
convenzioni della documentazione	4
copia di oggetti	26 - 27
Corel Corporation	2
formazione	8
soluzioni aziendali	8
Corel PhotoAlbum	52
avvio	53
Corel Photobook	43
avvio	48
chiusura	52
CorelDRAW Essentials	9
apertura	19
chiusura	24
funzioni	20
creazione	
disegni	20

immagini 48 - 49

D

definizioni

Corel Photobook 43

CorelDRAW Essentials 9

deselezione 25

disegni

apertura 20

chiusura 24

creazione 20

creazione da un modello 20,22

informazioni su 18

pubblicazione 35

salvataggio 23

salvataggio in formati differenti 41

stampa 36 - 37

utilizzo dei modelli con 21

disinstallazione 5

applicazione 6

dispositivo TWAIN

impostazione 50

utilizzo dell'interfaccia del driver 50

duplicazione di oggetti 26 - 27

E

eliminazione di oggetti 27

esportazione di file 39 - 40

F

file

esportazione 39 - 40

importazione 39

formati di file 23

formati file 39

formattazione di linee e contorni 29

formazione 8

formazione via Web 8

G

Guida 7

ricerca 7

stampa 7

utilizzo 7

Guida rapida 6

utilizzo 6

I

immagini

acquisizione 50

apertura 49

avvio 48 - 49

chiusura 51

creazione 48 - 49

modifica 43

salvataggio 51

salvataggio in formati diversi 51

importazione di file 39

impostazione

dispositivo TWAIN 50

scanner 50

incolla di oggetti 27

installazione 5

applicazione 5

L

linee 29

formattazione 29

specifica impostazioni per 29

M

modelli	19
caricamento	22
utilizzo	21
modifica di immagini	43

O

oggetti	
applicazione riempimenti uniformi a	29
copia	27
deselezione	26
duplicazione	27
eliminazione	27
incolla	27
posizionamento	27
selezione	26
spostamento	28
taglio	27
ottimizzazione bitmap	35

P

PDF	
salvataggio di file	37 - 38
posizionamento di oggetti	27
pubblicazione disegni	35

R

registrazione	
assistenza	2
prodotti Corel	2
riempimenti	29
applicazione a oggetti	29
colori	30
uniformi	30
riempimenti uniformi	30
ripristino azioni	23

riquadri di testo	31
-----------------------------	----

S

salvataggio	
disegni	23
disegni in formati differenti	41
file PDF	37 - 38
immagini	51
immagini in formati diversi	51
scanner	
impostazione	50
selezione	
oggetti	26
testo	33
spostamento di oggetti	28
stampa di disegni	36 - 37

T

taglio di oggetti	26 - 27
terminologia	
Corel Photobook	43
CorelDRAW Essentials	9
testo	31
aggiunta	31
collocazione all'interno di oggetti	32
impostazione attributi carattere	33 - 34
modifica colore	34
modifica maiuscolo/minuscolo	33
proprietà carattere	33 - 34
selezione	33
sottolineatura	33
tipi di	31
testo grafico	31
aggiunta	32
testo in paragrafi	31
aggiunta	32

collocazione all'interno di un oggetto	32
regolazione automatica riquadri . . .	32
separazione da un oggetto	32

Índice de materias

Bienvenido a CorelDRAW Essentials 2

Acerca de Corel Corporation	2
Registro de productos de Corel	2
Servicios de asistencia de Corel	2
Comentarios del cliente	4
Convenciones de la documentación	4
Instalación y desinstalación de aplicaciones.	5
Obtención de ayuda	7
Otros recursos.	8

Recorrido por el espacio de trabajo de CorelDRAW Essentials

Terminología y conceptos	9
Ventana de aplicación de CorelDRAW Essentials	10
Herramientas del espacio de trabajo de CorelDRAW Essentials	12

Introducción

Inicio y apertura de dibujos	19
Exploración de las funciones básicas de CorelDRAW Essentials	20
Operaciones con plantillas	21
Cómo rehacer y deshacer acciones	22
Almacenamiento de dibujos	23
Cierre de dibujos y salida de CorelDRAW Essentials	24

Operaciones con objetos

Selección de objetos	25
Copia, duplicación y eliminación de objetos	27
Colocación de objetos	28

Contorno y relleno de objetos

Formato de líneas y contornos	29
Aplicación de rellenos uniformes	29

Adición de texto y asignación de formato al texto

Adición y selección de texto	31
Cambio del aspecto del texto	33

Publicación del trabajo

Optimización de mapas de bits para Internet	35
Impresión.	37
Almacenamiento de documentos como archivos PDF	37
Importación y exportación de archivos	
Importación de archivos	39
Exportación de archivos	40
Corel Photobook y Corel PhotoAlbum	
Uso de la ventana de aplicación Corel Photobook	43
La caja de herramientas	47
La barra de herramientas Visual.	48
Inicio de Corel Photobook	48
Creación de archivos de imagen.	48
Apertura de archivos de imagen	49
Adquisición de imágenes	50
Cómo cerrar archivos de imagen	51
Almacenamiento de archivos de imagen	51
Salida de Corel Photobook	52
Uso de Corel PhotoAlbum	52
Índice analítico	55



Bienvenido a CorelDRAW Essentials 2

1

La serie Corel DRAW® Essentials 2 es una aplicación de dibujo completa y fácil de utilizar que incluye potentes herramientas de retoque de fotografías, y con la que puede aprender, explorar y crear proyectos gráficos de aspecto profesional. Puede crear sofisticados gráficos, corregir y mejorar fotos, diseñar un proyecto y publicar sus trabajos para que otras personas puedan acceder a ellos fácilmente. También puede manipular las plantillas predefinidas y obtener resultados inmediatos, corregir los problemas habituales de las fotografías y agregar efectos espectaculares, ver su trabajo en tiempo real y publicarlo en una gran variedad de formatos de archivo. Utilice el administrador de Inicio rápido para abrir rápidamente las aplicaciones y los archivos y comenzar a trabajar en proyectos especiales sin dilación.

La serie CorelDRAW Essentials 2 está compuesta por las aplicaciones siguientes:

- CorelDRAW Essentials, una intuitiva aplicación de diseño gráfico que ofrece una agradable experiencia de trabajo. Un conjunto especializado de herramientas interactivas exclusivas que le ahorrará tiempo y le facilitará el proceso de diseño. CorelDRAW Essentials está creado y diseñado para facilitar la impresión de los gráficos y su carga en Internet.
- Corel® Photobook™ es un editor de imágenes para Windows® rápido, fácil y potente. Corel Photobook ofrece una función avanzada de retoque de fotografías; objetos y capas; pinceles de medios naturales; más de 130 efectos, macros y asistentes; y admite GIF y JPEG para Internet.
- Corel® PhotoAlbum™ le ayudará a buscar, ver, organizar y distribuir archivos de imágenes

En esta sección obtendrá información sobre:

- Corel Corporation
- registro de productos Corel
- servicios de atención al cliente
- comentarios de los clientes
- convenciones de la documentación
- instalación y desinstalación de aplicaciones
- uso de Inicio rápido

- obtención de ayuda
- otros recursos

Acerca de Corel Corporation

Fundada en 1985, Corel Corporation (www.corel.com) es una compañía de tecnología líder especializada en herramientas de creación de contenido, administración de procesos comerciales y soluciones empresariales con funciones compatibles con XML. El objetivo de la empresa es ofrecer a los consumidores y a las empresas la posibilidad de crear, intercambiar e interactuar inmediatamente con un contenido visual siempre adecuado, preciso y disponible. Corel Corporation tiene su sede principal en Ottawa, Canadá.

Registro de productos de Corel

Es muy importante registrar los productos de Corel. El registro le da derecho a un acceso rápido a las últimas actualizaciones del producto, información valiosa sobre versiones del producto y descargas gratuitas, artículos, sugerencias, consejos y ofertas especiales.

Es posible registrar el producto al instalar la aplicación, o hacerlo más tarde.

Existen los siguientes métodos de registro:

- En línea: puede iniciar el registro en línea si su PC está conectado a Internet en el momento de instalar la aplicación gráfica de Corel. Si no se detecta ninguna conexión a Internet, aparece un cuadro de diálogo con una lista de opciones.
- FTP: puede rellenar el formulario de registro para que se envíe automáticamente en cuanto se detecte una conexión a Internet.
- Por teléfono: puede llamar al Servicio de atención al cliente de Corel más cercano.

Si desea obtener más información sobre el registro de productos Corel, visite www.corel.com/support/register.

Servicios de asistencia de Corel

El Servicio de atención al cliente de Corel proporciona información rápida y precisa sobre las características, las especificaciones, los precios, la disponibilidad, los servicios y la asistencia técnica de los productos Corel.

Asistencia en línea

Si desea obtener información sobre los servicios de asistencia en línea, visite www.corel.com/support. Tenga en cuenta que algunos servicios sólo están disponibles en inglés.

Servicios de Internet	Descripción
Base de conocimientos de Corel® kb.corel.com	Permite leer, imprimir y descargar documentos que contienen las respuestas a numerosas consultas técnicas.
Grupos de noticias (foros de usuarios) www.corel.com/newsgroups	Permiten intercambiar información, sugerencias y técnicas con otros usuarios de productos de Corel.
Descargas www.corel.com/downloads	Permite descargar parches, actualizaciones y versiones de evaluación de los productos

Asistencia telefónica

Si desea obtener información sobre los servicios de asistencia telefónica, visite www.corel.com/support.

La asistencia telefónica para este producto de Corel sólo está disponible como servicio de pago.

Norteamérica

- Para conocer los precios, las condiciones de compra o realizar consultas generales sobre los productos de Corel, llame al número gratuito del Servicio de atención al cliente 1-800-772-6735.
- Para contactar directamente con un técnico en una línea de pago sobre la marcha (Pay-As-You-Go) marque 1-900-733-8780. Para contactar directamente con un técnico en una línea de pago por incidente (Pay-Per-Incident) marque 1-877-662-6735. El horario de estos servicios es de lunes a viernes de 8:30 A.M. a 7:30 P.M., hora de la costa este de EE.UU.

Fuera de Norteamérica

- Para conocer los precios, las condiciones de compra o realizar consultas generales sobre los productos de Corel, llame al número gratuito del Servicio de atención al cliente. Para conocer los detalles de contacto más actualizados, remítase a la página de números de asistencia internacionales en www.corel.com/support.
- Póngase en contacto con el Servicio de atención al cliente para conocer los precios, las condiciones de compra, realizar consultas generales o solicitar algún CD de

recambio. Póngase en contacto con la asistencia técnica si necesita ayuda con el software de Corel.

Asistencia por correo y por fax

Puede enviar consultas concretas al Servicio de atención al cliente de Corel por correo o fax.

Corel Support Services
1600 Carling Avenue
Ottawa, Ontario, Canadá
K1Z 8R7

Fax: 1-613-761-9176

Comentarios del cliente

Si desea realizar comentarios o enviar sugerencias sobre CorelDRAW Essentials 2, remítalos por correo electrónico a drawsuggest@corel.com.



Si desea hacer comentarios o sugerencias sobre el manual del usuario y la Ayuda, remítalos por correo electrónico a la dirección drawdoc@corel.com o por correo ordinario a la dirección que se indica a continuación. Puede consultar el sitio web del producto para ver las últimas novedades, sugerencias y consejos e información de actualización. Visite www.corel.com y siga los enlaces hasta el sitio del producto.

Creative Products Documentation Manager
Corel Corporation
1600 Carling Avenue
Ottawa, Ontario, Canadá
K1Z 8R7

Convenciones de la documentación

En la tabla siguiente se describen algunas convenciones importantes utilizadas en el manual del usuario y en la Ayuda.

Convención	Descripción	Ejemplos
Menú ► Comando de menú	Haga clic en la opción de menú y después en el comando de menú.	Haga clic en Archivo ► Abrir.

Convención	Descripción	Ejemplos
cuadro de lista	Una lista de opciones que se abre cuando el usuario hace clic en el botón de flecha abajo.	Elija un estilo de diseño en el cuadro de lista Diseño .
	Las notas contienen información importante sobre los pasos anteriores. Pueden describir las condiciones necesarias para realizar el procedimiento.	La barra de estado muestra una descripción de cada objeto oculto según se van seleccionando.
	Las sugerencias son recomendaciones sobre cómo realizar los pasos anteriores. Pueden presentar métodos alternativos u otras ventajas y utilidades del procedimiento.	También puede iniciar la Ayuda pulsando F1.

Instalación y desinstalación de aplicaciones

Con el programa de instalación, es fácil instalar aplicaciones y componentes de Corel. Permite instalar y desinstalar cualquier aplicación de Corel incluida en el paquete de software.

Para instalar una aplicación

- 1 Cierre todas las aplicaciones.
- 2 Inserte el **Disco 1** en la unidad de CD.
Si el asistente de instalación no se inicia automáticamente, haga clic en **Inicio** en la barra de tareas de Windows y, a continuación, en **Ejecutar**. Escriba **D:\Setup**, donde **D** es la letra que corresponde a la unidad de CD.
- 3 Siga las instrucciones del asistente de instalación para instalar y registrar la aplicación.

Para desinstalar aplicaciones

- 1 En la barra de tareas de Windows, haga clic en **Inicio ▶ Panel de control**.
Si tiene instalado el sistema operativo Windows 2000 o anterior, haga clic en **Inicio ▶ Configuración ▶ Panel de control**.
- 2 Haga doble clic en **Agregar o quitar programas**.
- 3 Elija una aplicación de Corel de la lista, haga clic en **Agregar o quitar** y active la opción **Quitar todos** del cuadro de diálogo.
Si utiliza el sistema operativo Windows 2000 o anterior, haga clic en el botón **Quitar**.
- 4 Siga las instrucciones del asistente InstallShield®.

Uso de Inicio rápido

Inicio rápido le permite recibir información y consejos sobre la tarea que haya seleccionado. Facilita el acceso a los archivos recientes, la documentación, los consejos y la tienda en línea de Corel. También unifica la información de asistencia y de otros fabricantes.

Para utilizar Inicio rápido

- 1 Haga clic en **Inicio ▶ Programas ▶ CorelDRAW Essentials 2 ▶ Inicio rápido**.
- 2 Haga clic en una de estas fichas:
 - **Tareas:** ofrece varios tipos de proyectos y carga la aplicación de CorelDRAW Essentials 2 pertinente con su categoría en el asistente de plantillas.
 - **Documentos recientes:** enumera los archivos más recientes de CorelDRAW Essentials y Corel Photobook.
 - **Aplicaciones:** ofrece información sobre CorelDRAW Essentials, Corel Photobook, Corel PhotoAlbum y sobre las aplicaciones de otros fabricantes que se incluyen en CorelDRAW Essentials 2.
 - **Sugerencias y trucos:** facilita datos y enlaces al contenido de Designer.com.
 - **Ayuda y asistencia:** enlaza a los sistemas de ayuda en línea, así como a los recursos de asistencia de Corel en www.corel.com.
 - **Actualización:** enlaza a las últimas novedades de la serie CorelDRAW Graphics.

Obtención de ayuda

Para obtener ayuda, puede consultar el Manual del usuario o bien acudir directamente a la interfaz de usuario. Para buscar temas de Ayuda, puede utilizar el índice de materias y la herramienta de búsqueda. También puede imprimir un tema de Ayuda y ver los temas de Ayuda asociados a la tarea actual.

Es posible obtener ayuda mediante las siguientes herramientas:

- **Manual del usuario:** proporciona la información y los procedimientos que se utilizan más comúnmente. Los capítulos que terminan con las tablas **Información más detallada** contienen palabras clave que le remiten a temas de Ayuda adicionales.
- **Ayuda:** permite acceder a la Ayuda directamente desde la interfaz de usuario y buscar los temas mediante el uso del contenido, el índice y la herramienta de búsqueda de palabras y frases.
- **Información sobre herramientas:** proporciona consejos sobre el uso de los iconos y botones de la aplicación. Para ver la información sobre herramientas, sitúe el cursor sobre un icono, botón u otro control de la aplicación.

Para utilizar la ayuda

1 Haga clic en **Ayuda** ► **Temas de ayuda**.

2 Haga clic en una de estas fichas:

- **Contenido:** permite navegar por los distintos temas de la ayuda.
- **Índice:** permite utilizar el índice para buscar un tema.
- **Buscar:** permite buscar una palabra determinada en el texto completo de la ayuda. Por ejemplo, si busca información sobre el modo de color RGB, puede escribir “RGB” para mostrar una lista de los temas asociados.

Si también desea

Ver la Ayuda de un cuadro de diálogo	Haga clic en el botón Ayuda .
Imprimir un determinado tema de Ayuda	Abra un tema de Ayuda, haga clic en el marco que desee imprimir y haga clic en Imprimir .



También puede iniciar la Ayuda pulsando **F1**.

Otros recursos

Corel mantiene acuerdos de colaboración de formación con otras empresas y proporciona servicios profesionales para sus productos de software. El sitio web de Corel Designer contiene una gran cantidad de recursos gráficos.

Formación

Cursos de formación de Corel

- Amplíe sus conocimientos asistiendo a Corel® Training Camp, una serie de cursos formativos intensivos especiales que se celebran en diferentes lugares de Norteamérica sobre diversos productos de Corel. Todos los cursos están impartidos por instructores especializados en Corel e incluyen clases prácticas, ejercicios y proyectos aplicables al mundo real. Para consultar el calendario de formación o inscribirse en un curso, visite: www.corel.com/trainingschedule.

Formación personalizada de Corel

- En cuanto tenga las aplicaciones de Corel instaladas en sus equipos, nuestro equipo de especialistas de formación puede ayudarle a sacar el máximo partido de ellas con una formación personalizada, adaptada a las necesidades concretas de su entorno de trabajo. Le ayudaremos a desarrollar un temario práctico y relevante para satisfacer las necesidades de su empresa. Si desea obtener más información sobre la formación personalizada de Corel, visite www.corel.com/customizedtraining.

Socios instructores de Corel (CTP)

- Los Socios instructores de Corel® son organizaciones locales independientes que han obtenido certificación oficial por parte de Corel para impartir cursos de formación sobre productos de Corel en todo el mundo. Para localizar al Socio instructor más cercano, visite www.corel.com/trainingpartners.

Designer.com

Corel recomienda a los usuarios que visiten el sitio web de Designer.com. Contiene artículos, sugerencias y consejos, clipart gratuito, noticias sobre productos, tutoriales y otros recursos gráficos para inspirar, motivar y guiar al usuario. Visite www.designer.com para empezar.



Recorrido por el espacio de trabajo de CorelDRAW Essentials

2

Si conoce la terminología y el espacio de trabajo de CorelDRAW Essentials, le resultará más fácil seguir los conceptos y procedimientos de este manual del usuario.

En esta sección se familiarizará con lo siguiente:

- terminología y conceptos.
- ventana de aplicación de CorelDRAW Essentials.
- herramientas del espacio de trabajo de CorelDRAW Essentials.

Terminología y conceptos

Antes de empezar a utilizar CorelDRAW Essentials, le conviene familiarizarse con los términos siguientes.

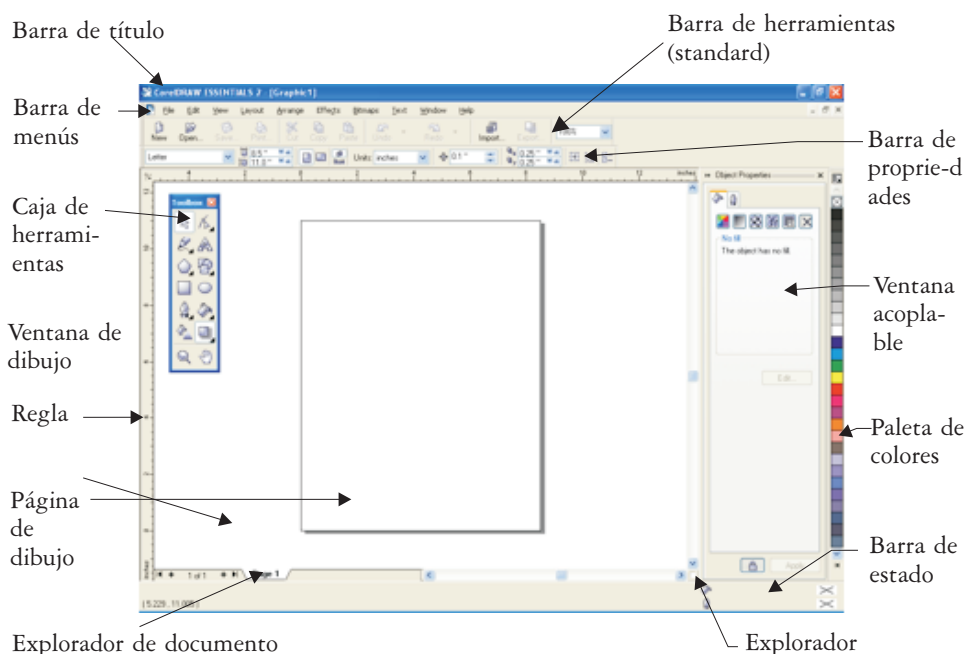
Término	Descripción
Objeto	Elemento de un dibujo, como una imagen, forma, línea, texto, curva, símbolo o capa.
Dibujo	El trabajo que crea en CorelDRAW Essentials; por ejemplo, ilustraciones personalizadas, logotipos, carteles y folletos.
Gráfico vectorial	Imagen generada a partir de descripciones matemáticas que determinan la posición y longitud de las líneas, así como la dirección en la que se dibujan.
Mapa de bits	Imagen formada por cuadrículas de píxeles o puntos; también llamada imagen rasterizada.
Ventana acoplable	Ventana que contiene los comandos disponibles y los valores asociados a una herramienta o tarea específica.
Menú lateral	Botón que abre un grupo de herramientas u opciones de menú relacionados entre sí.

Término	Descripción
Texto artístico	Tipo de texto al que se pueden aplicar efectos especiales, como sombras.
Texto de párrafo	Tipo de texto al que se pueden aplicar opciones de formato y que puede editarse en grandes bloques.

Ventana de aplicación de CorelDRAW Essentials

Al iniciar CorelDRAW Essentials, se abre la ventana de aplicación, que contiene una ventana de dibujo. El rectángulo del centro de la ventana de dibujo es la página de dibujo, donde se crea la imagen o el gráfico. Aunque es posible abrir más de una ventana de dibujo, los comandos sólo pueden aplicarse a la ventana de dibujo activa.

He aquí la ventana de aplicación CorelDRAW Essentials. Encontrará la descripción de sus componentes a continuación.



Componente	Descripción
Barra de menús	Área que contiene opciones de menú desplegable.
Barra de propiedades	Barra acoplable con comandos relacionados con la herramienta u objeto activos. Por ejemplo, cuando la herramienta Texto se encuentra activa, la barra de propiedades de texto muestra comandos para crear y editar texto.
Barra de herramientas	Barra acoplable que contiene accesos directos a comandos de menú u otros.
Barra de título	El área que muestra el título del dibujo abierto.
Reglas	Bordes horizontales y verticales que se utilizan para determinar el tamaño y posición de los objetos de un dibujo.
Caja de herramientas	Barra flotante de herramientas para crear, rellenar y modificar objetos del dibujo.
Ventana de dibujo	El área fuera de la página de dibujo, delimitada por las barras de desplazamiento y los controles de la aplicación.
Página de dibujo	El área rectangular dentro de la ventana de dibujo. Es la zona imprimible del área de trabajo.
Paleta de colores	Barra acoplable que contiene muestrarios de color.
Ventana acoplable	Ventana que contiene los comandos disponibles y los valores asociados a una herramienta o tarea específica.
Barra de estado	Área situada en la parte inferior de la ventana de aplicación que contiene información sobre propiedades de objeto como el tipo, tamaño, color, relleno y resolución. La barra de estado también muestra la posición actual del ratón.
Explorador familiarizarse de documentos	Área situada en la parte inferior izquierda de la ventana de aplicación que contiene controles para desplazarse entre páginas y añadir páginas.
Explorador	Botón situado en el ángulo inferior derecho que abre una pantalla más pequeña para facilitar el desplazamiento por el dibujo.



Para mostrar y ocultar alternativamente la barra de estado, haga clic en **Ventana ► Barras de herramientas ► Barra de estado**.

Para mostrar y ocultar las reglas, consulte “Para ocultar o mostrar las reglas” en la Ayuda.








Herramientas del espacio de trabajo de CorelDRAW Essentials






A los comandos de la aplicación se accede a través de la barra de menús, las barras de herramientas, la caja de herramientas, la barra de propiedades y las ventanas acoplables. La barra de propiedades y las ventanas acoplables proporcionan acceso a los comandos relacionados con la herramienta activa o la tarea actual. La barra de propiedades, las ventanas acoplables, las barras de herramientas y la caja de herramientas pueden abrirse, cerrarse y moverse por la pantalla cuando desee.

La barra de herramientas estándar


La barra de herramientas estándar contiene botones que sirven de acceso directo a muchos comandos de los menús.

La barra de herramientas estándar aparece de forma predeterminada.

Haga clic en este botón	Para
	Crear un dibujo
	Abrir un dibujo
	Guardar un dibujo
	Imprimir un dibujo
	Cortar los objetos seleccionados y almacenarlos en el Portapapeles.
	Copiar los objetos seleccionados en el Portapapeles.
	Pegar el contenido del Portapapeles en un dibujo

Haga clic en este botón	Para
	Deshacer una acción
	Restaurar una acción después de deshacerla.
	Importar un dibujo
	Exportar un dibujo
	Establecer un nivel de zoom.

Exploración de la caja de herramientas




Los menús laterales se abren para mostrar un conjunto de herramientas de CorelDRAW Essentials relacionadas entre sí. Una pequeña flecha situada en el ángulo inferior derecho de un botón de la caja de herramientas indica que se trata de un menú lateral; por ejemplo, el menú lateral **Edición de formas** . Al hacer clic en la flecha de un menú lateral, se abre un conjunto de herramientas relacionadas. Para expandir el menú lateral, haga clic en los tiradores situados en el extremo del menú y arrástrelos.







Puede utilizar las herramientas de la caja de herramientas para crear, rellenar y modificar objetos en los dibujos.







La tabla siguiente contiene una descripción de los menús laterales y herramientas incluidos en la caja de herramientas de CorelDRAW Essentials.















Menús laterales








Menú lateral	Descripción
Edición de formas 	Permite acceder a las herramientas Forma , Cuchillo y Borrador
Curva 	Permite acceder a las herramientas Mano alzada , Bézier y Medios artísticos
Objeto 	Permite acceder a las herramientas Papel gráfico , Polígono y Espiral

Menú lateral	Descripción
Formas perfectas 	Permite acceder a las herramientas Formas básicas , Formas de flecha , Formas de diagrama de flujo , Formas de estrella y Formas de notas
Herramientas interactivas 	Permite acceder a las herramientas Mezcla interactiva , Silueta interactiva , Distorsión interactiva , Sombra interactiva , Envoltura interactiva , Extrusión interactiva y Transparencia interactiva
Contorno 	Permite acceder a los cuadros de diálogo Pluma del contorno y Color del contorno , y a una selección de contornos de diversas anchuras.
Relleno 	Permite acceder a los cuadros de diálogo Color de relleno , Relleno degradado , Relleno de patrón y Relleno de textura

Herramientas

Herramienta	Descripción
	La herramienta Selección permite seleccionar, inclinar y girar objetos, y cambiarlos de tamaño.
	La herramienta Forma permite modificar la forma de los objetos.
	La herramienta Cuchillo permite cortar los objetos.
	La herramienta Borrador permite eliminar áreas del dibujo.
	La herramienta Texto permite escribir palabras directamente en la pantalla como texto artístico o como texto de párrafo.
	La herramienta Formas básicas permite elegir entre una serie de formas, por ejemplo un hexágono, una cara sonriente o un triángulo rectángulo.

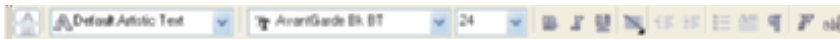
Herramienta	Descripción
	La herramienta Formas de flecha permite dibujar flechas con distintas formas, direcciones y números de puntas.
	La herramienta Formas de diagrama de flujo permite dibujar símbolos de diagramas de flujo.
	La herramienta Formas de estrella permite dibujar formas de cintas y explosiones.
	La herramienta Formas de notas permite dibujar notas y etiquetas.
	La herramienta Mano alzada permite dibujar segmentos de líneas y curvas.
	La herramienta Bézier permite dibujar curvas segmento a segmento.
	La herramienta Medios artísticos ofrece acceso a las herramientas Pincel , Diseminador y Pluma caligráfica .
	La herramienta Papel gráfico permite dibujar una cuadrícula de líneas similar a la del papel gráfico.
	La herramienta Polígono permite dibujar polígonos y estrellas simétricos.
	La herramienta Espiral permite dibujar espirales simétricas y logarítmicas.
	La herramienta Rectángulo permite dibujar rectángulos y cuadrados.
	La herramienta Elipse permite dibujar elipses y círculos.
	La herramienta Relleno interactivo permite aplicar distintos rellenos.
	La herramienta Mezcla interactiva permite mezclar dos objetos.
	La herramienta Silueta interactiva permite aplicar una silueta a un objeto.

Herramienta	Descripción
	La herramienta Distorsión interactiva permite aplicar una distorsión Empujar y tirar, Cremallera o Torbellino a un objeto.
	La herramienta Sombra interactiva permite aplicar una sombra a un objeto.
	La herramienta Envoltura interactiva permite arrastrar los nodos de la envoltura para distorsionar el objeto.
	La herramienta Extrusión interactiva permite aplicar la apariencia de profundidad a los objetos.
	La herramienta Transparencia interactiva permite aplicar transparencias a los objetos.
	La herramienta Zoom permite cambiar el grado de aumento de la ventana de dibujo.
	La herramienta Mano permite controlar la parte del dibujo visible en la ventana de dibujo.

Barra de propiedades

La Barra de propiedades muestra las funciones más habituales relacionadas con la herramienta activa o la tarea actual. Aunque parece una barra de herramientas, el contenido de la Barra de propiedades cambia según la herramienta o tarea.

Por ejemplo, tras hacer clic en la herramienta **Texto** en la Caja de herramientas, la Barra de propiedades sólo muestra comandos relacionados con el texto. En el ejemplo siguiente, la Barra de propiedades muestra herramientas de texto, formato, alineación y edición.

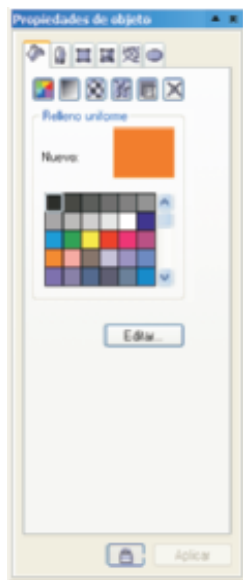


Ventanas acoplables

Las ventanas acoplables muestran el mismo tipo de controles que un cuadro de diálogo, como botones de comando, opciones y cuadros de lista. A diferencia de la mayoría de los cuadros de diálogo, puede mantener las ventanas acoplables abiertas mientras trabaja con un documento, para poder acceder rápidamente a los comandos y experimentar con distintos efectos.

Las ventanas acoplables pueden estar acopladas o pueden ser flotantes. Al acoplar una ventana acoplable, ésta se fija al borde de la ventana de aplicación. Al desacoplar una ventana acoplable, ésta se separa de otros componentes del espacio de trabajo para poder desplazarse fácilmente. También es posible contraer las ventanas acoplables para ahorrar espacio en pantalla.

*Un ejemplo es la ventana acoplable **Propiedades del objeto**. Cuando está abierta, puede hacer clic sobre un objeto del dibujo para ver el formato, las dimensiones y otras propiedades.*



Barra de estado

La barra de estado muestra información sobre los objetos seleccionados (como el color, tipo de relleno y contorno, posición del cursor y los comandos relevantes).





Introducción

3

CorelDRAW Essentials es un programa para crear y editar dibujos.

En esta sección se familiarizará con lo siguiente:

- iniciar y abrir dibujos
- explorar las funciones básicas de CorelDRAW Essentials
- trabajar con plantillas
- deshacer y rehacer acciones
- guardar dibujos
- cerrar dibujos y salir de CorelDRAW Essentials

Inicio y apertura de dibujos

Con CorelDRAW Essentials puede empezar a dibujar en una página en blanco, en una plantilla o a partir de otro dibujo existente.

La página en blanco da libertad para especificar todos los aspectos de un dibujo.

La plantilla es un punto de partida para luego personalizar el dibujo cuanto quiera.

Si desea más información sobre el uso de plantillas, consulte el apartado “Operaciones con plantillas” en la página 21.

Si el nuevo dibujo se basa en otro existente, pueden volver a utilizarse los objetos y las configuraciones de página. Con CorelDRAW Essentials puede abrir dibujos previamente guardados en varios formatos de archivo. Si desea más información sobre los formatos de archivo que puede abrir en CorelDRAW Essentials, consulte el apartado “Formatos de archivo” en la Ayuda.

Inicio de CorelDRAW Essentials

- Haga clic en Inicio ► Programas ► CorelDRAW Essentials 2 ► CorelDRAW Essentials.

Inicio de un dibujo

Para	Realice lo siguiente
Empezar un dibujo en una página en blanco	Haga clic en Archivo ▶ Nuevo .
Empezar un dibujo a partir de una plantilla de CorelDRAW Essentials	Haga clic en Archivo ▶ Nuevo con plantilla , haga clic en la ficha que corresponde a la categoría de plantilla que desee y elija una.



Puede especificar un diseño (plantilla) haciendo clic en **Diseño ▶ Opciones de página**, luego en **Diseño** en la lista de categorías, y por último seleccionando un estilo de diseño en el cuadro de lista **Diseño**.

Para abrir un dibujo

- 1 Haga clic en **Archivo ▶ Abrir**.
- 2 Busque la carpeta donde está almacenado el dibujo.
- 3 Haga clic en un nombre de archivo.
- 4 Haga clic en **Abrir**.



Para abrir un dibujo también puede hacer clic en el botón **Abrir** de la barra de herramientas.

Si desea ver una miniatura del dibujo, active la casilla de selección **Previsualización**.

Exploración de las funciones básicas de CorelDRAW Essentials

CorelDRAW Essentials tiene un amplio número de herramientas y funciones que facilitan la creación de dibujos. En la tabla siguiente se presentan las funciones básicas de CorelDRAW Essentials para que pueda empezar a utilizarlas.

Para obtener información sobre	Consulte
Dibujo de líneas	“Operaciones con líneas, contornos y pinceladas” en la Ayuda
Dibujo de formas	“Dibujo de formas” en la Ayuda

Para obtener información sobre	Consulte
Creación y manipulación de objetos	“Operaciones con objetos” en la página 25 y en la Ayuda
Contorno y relleno de objetos	“Contorno y relleno de objetos” en la página 29; “Operaciones con líneas, contornos y pinceladas” y “Relleno de objetos” en la Ayuda
Adición de texto a un dibujo	“Adición y asignación de formato al texto” en la página 31
Publicación del trabajo	“Publicación del trabajo” en la página 35

Operaciones con plantillas

Una plantilla es un conjunto de estilos y configuraciones de diseño de página que rigen el diseño y el aspecto de un dibujo. Puede elegir entre un gran surtido de plantillas predefinidas. Las plantillas incluidas en CorelDRAW Essentials están disponibles en las siguientes categorías:

- **Material de oficina**
- **Etiquetas**
- **Sobres**
- **Tarjetas**
- **Calendarios**

- Promociones



Use una plantilla para dibujar diseños que quiera volver a utilizar.

Al crear un dibujo nuevo con una plantilla, CorelDRAW Essentials asignará formato a la página con el diseño de página de la plantilla y cargará los estilos de la plantilla en el nuevo archivo.

Si ninguna de las plantillas predefinidas satisface sus necesidades, puede modificar una plantilla existente, o bien crear una nueva con sus propios estilos o con los que se han aplicado a otras plantillas. Si desea más información sobre la creación y modificación de plantillas, consulte “Operaciones con plantillas” en la Ayuda.

Para crear un archivo nuevo a partir de una plantilla guardada

- 1 Haga clic en **Archivo** ► **Abrir**.
- 2 Elija **Plantilla de CorelDRAW** en el cuadro de lista **Tipo de archivo**.
- 3 Busque la carpeta donde esté guardada la plantilla.
- 4 Haga doble clic en el nombre de archivo de una plantilla.
- 5 Active la casilla de selección **Nuevo con plantilla** en el cuadro de diálogo **Abrir**.

Cómo rehacer y deshacer acciones

Puede deshacer las acciones que realice en un dibujo, empezando por la más reciente. Si no le satisface el resultado al deshacer una acción, puede rehacerla.

Para deshacer y rehacer acciones

Para	Realice lo siguiente
Deshacer una acción	Haga clic en Editar ▶ Deshacer .
Rehacer una acción	Haga clic en Editar ▶ Rehacer .



También es posible deshacer o rehacer acciones haciendo clic en los botones **Deshacer** o **Rehacer** en la barra de herramientas **Estándar**.

Almacenamiento de dibujos

Con CorelDRAW Essentials puede guardar un dibujo a medida que se trabaja.

CorelDRAW Essentials ofrece opciones avanzadas con las que puede asignar notas, palabras clave y miniaturas a los dibujos para que pueda encontrarlos más fácilmente.

De forma predeterminada, los dibujos se guardan con el formato de archivo de CorelDRAW (.cdr); sin embargo, las opciones avanzadas de almacenamiento permiten elegir otros formatos de archivo. Si guarda el dibujo para utilizarlo en otra aplicación, es necesario que lo guarde en un formato de archivo que admita la otra aplicación. También puede guardar un dibujo en una versión diferente de CorelDRAW. Si desea información sobre los formatos de archivo que admite CorelDRAW Essentials, consulte “Formatos de archivo” en la Ayuda. Si desea información sobre cómo guardar archivos en otros formatos, consulte “Exportación de archivos” en la página 40.

Para guardar un dibujo

- 1 Haga clic en **Archivo ▶ Guardar como**.
- 2 Busque la carpeta donde desea guardar el archivo.
 - Si desea guardar notas o palabras clave con el archivo, escribálas en el cuadro correspondiente.
 - Si desea especificar configuraciones avanzadas, haga clic en **Avanzadas** y especifique la configuración que desee en el cuadro de diálogo **Preferencias**.
- 3 Escriba un nombre de archivo en el cuadro de lista **Nombre de archivo**.
- 4 Haga clic en **Guardar**.



Si desea guardar los cambios realizados en un dibujo previamente almacenado, haga clic en **Archivo ▶ Guardar**.

Para guardar un dibujo también puede hacer clic en el botón **Guardar** en la barra de herramientas **Estándar**.

Cierre de dibujos y salida de CorelDRAW Essentials

Puede cerrar uno o todos los dibujos abiertos en el momento que desee antes de salir de CorelDRAW Essentials.

Para cerrar dibujos

Para cerrar	Realice lo siguiente
Un dibujo	Haga clic en Archivo ▶ Cerrar .
Todos los dibujos abiertos	Haga clic en Ventana ▶ Cerrar todo .

Para salir de CorelDRAW Essentials

- Haga clic en **Archivo ▶ Salir**.



También puede salir de CorelDRAW Essentials pulsando **Alt + F4**.

Información más detallada

Si desea obtener más información sobre	En el Índice de la Ayuda, consulte
Búsqueda e inserción del contenido del dibujo	imágenes
Aplique de zoom y realización de una panorámica	aplique de zoom



Operaciones con objetos

4

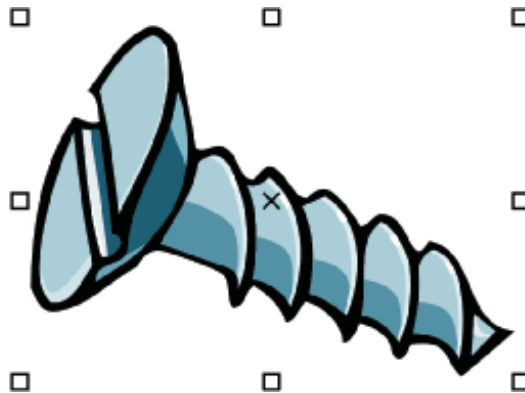
Las operaciones con objetos son una parte esencial de la creación de dibujos.

En esta sección se familiarizará con lo siguiente:

- seleccionar objetos.
- copiar, duplicar y eliminar objetos.
- colocar objetos.


Selección de objetos

Para modificar un objeto, primero hay que seleccionarlo. Es posible seleccionar objetos visibles y ocultos, así como objetos independientes dentro de un grupo o un grupo anidado, y cada objeto en el orden en que se creó. También puede seleccionar todos los objetos en un solo paso y anular la selección de objetos.



Alrededor del objeto seleccionado aparece un marco, y en su centro, un "X".

Para seleccionar objetos

Para seleccionar	Realice lo siguiente
Un objeto	Haga clic en un objeto con la herramienta Selección  .
Varios objetos	Mantenga pulsada la tecla Mayús y haga clic en cada uno de los objetos que desee seleccionar.
Un objeto, empezando por el primer objeto creado y siguiendo hacia el último objeto creado	Pulse Mayús + Tabulador hasta que aparezca un cuadro de selección alrededor del objeto que desea seleccionar.
Un objeto, empezando por el último objeto creado y retrocediendo hacia el primer objeto creado	Pulse Tabulador hasta que aparezca un cuadro de selección alrededor del objeto que desea seleccionar.
Todos los objetos	Haga clic en Edición ► Seleccionar todo ► Objetos .



La barra de estado muestra una descripción de cada objeto oculto según se van seleccionando.



También es posible seleccionar uno o varios objetos arrastrando la herramienta **Selección** en torno a dichos objetos para rodearlos.

Para anular la selección de objetos

Para anular la selección de	Realice lo siguiente
Todos los objetos	Haga clic en la herramienta Selección y luego haga clic en un espacio en blanco de la ventana del dibujo.
Un solo objeto dentro de un grupo de objetos seleccionados	Mantenga pulsada la tecla Mayús y haga clic en el objeto con la herramienta Selección .

Copia, duplicación y eliminación de objetos

Con CorelDRAW Essentials puede copiar objetos de dos formas. El objeto se puede cortar o copiar para colocarlo en el Portapapeles y luego pegarlo en el dibujo o en otra aplicación, o bien puede duplicarlo. Si se corta un objeto para almacenarlo en el Portapapeles, el objeto desaparece del dibujo, mientras que si se copia para almacenarlo en el Portapapeles, el original permanece en el dibujo. Cuando se duplica un objeto, éste se copia directamente en la ventana de dibujo, no en el Portapapeles. La duplicación de objetos es más rápida que la operación de cortar y pegar. Es posible copiar objetos completos o sus propiedades.

Cuando un objeto deja de ser necesario, puede eliminarse.

Para cortar o copiar un objeto

- 1 Seleccione un objeto.
- 2 Haga clic en **Edición** y después en una de estas opciones:
 - **Cortar**
 - **Copiar**



Para cortar o copiar un objeto, también puede hacer clic en él con el botón derecho del ratón y hacer clic en **Cortar** o **Copiar**.

Para pegar un objeto en un dibujo

- Haga clic en **Edición** ► **Pegar**.

Para duplicar un objeto

- 1 Seleccione un objeto.
- 2 Haga clic en **Edición** ► **Duplicar**.

Para eliminar un objeto

- 1 Seleccione un objeto.
- 2 Haga clic en **Edición** ► **Eliminar**.



Para eliminar un objeto también puede hacer clic en el objeto con el botón derecho del ratón y hacer clic en **Eliminar**.

Colocación de objetos

Los objetos pueden colocarse arrastrándolos hasta otra posición.

También puede colocar un objeto desplazándolo o especificando sus coordenadas horizontales y verticales. Si desea obtener más información, consulte “Colocación de objetos” en la Ayuda.

Para mover un objeto

- Arrastre la X del centro del objeto para moverlo hasta otra posición del dibujo.



Para mover un objeto a otra página, arrastre el objeto hasta la ficha de número de página y después arrástrelo en la página.

Información más detallada

Si desea obtener más información sobre	En el Índice de la Ayuda, consulte
alineación, distribución y procedimiento para encajar objetos	alineación
cambio de orden de objetos	orden
cambio de tamaño de los objetos	cambio de tamaño
agrupación de objetos	grupos
combinación de objetos	objetos combinados
asignación de forma a los objetos	asignación de forma, objetos
aplicación de efectos tridimensionales a objetos	efectos tridimensionales



Contorno y relleno de objetos

5

CorelDRAW Essentials le permite definir el formato de los contornos que delimitan los objetos y establecer el relleno del interior de los mismos.



En esta sección se familiarizará con lo siguiente:

- formato de líneas y contornos.
- aplicación de rellenos uniformes.

Formato de líneas y contornos


El aspecto de las líneas y de los contornos puede cambiarse. Por ejemplo, puede especificar su color, anchura, estilo, forma de esquina y estilo de la mayúscula.

Para especificar la configuración de líneas y contornos

- 1 Seleccione un objeto.
- 2 Abra el menú lateral de la herramienta **Contorno**  y haga clic en el botón del diálogo **Pluma del contorno** .
- 3 Especifique la configuración que desee.



Para cambiar el color del contorno de un objeto seleccionado elija un color en el selector de color del cuadro de diálogo **Pluma del contorno**.


Si desea eliminar el contorno de un objeto seleccionado, abra el menú lateral de la herramienta **Contorno** y haga clic en **Sin contorno** .

Aplicación de rellenos uniformes

Puede aplicar un relleno uniforme a los objetos. Los rellenos uniformes equivalen a colores sólidos.

También puede aplicar a los objetos rellenos degradados, rellenos de patrón y de textura. Si desea obtener más información, consulte la Ayuda.


Para aplicar un relleno uniforme

- 1 Seleccione un objeto.
- 2 Haga clic en la herramienta **Relleno interactivo**  .
- 3 Elija **Relleno uniforme** en el cuadro de lista **Tipo de relleno** de la barra de propiedades.
- 4 Especifique la configuración que desee en la barra de propiedades y pulse **Intro**.



Otra forma de rellenar un objeto seleccionado es haciendo clic en un color de la paleta de colores.

Puede combinar colores en un relleno uniforme; para ello seleccione el objeto con relleno, pulse la tecla **Control** y haga clic en otro color en la paleta de colores.

Si desea eliminar el relleno de un objeto seleccionado, abra el menú lateral **Relleno** y haga clic en el botón **Sin contorno**  .

Información más detallada

Si desea obtener más información sobre	En el Índice de la Ayuda, consulte
operaciones con líneas, contornos y pinceladas	líneas
aplicación de rellenos degradados	rellenos degradados, aplicación
aplicación de rellenos de patrón	rellenos de patrón, aplicación
aplicación de rellenos de textura	rellenos de textura, aplicación
operaciones con rellenos	rellenos



Adición de texto y asignación de formato al texto

6

Con CorelDRAW Essentials puede utilizar texto para crear documentos o hacer anotaciones de los dibujos.

En esta sección se familiarizará con lo siguiente:

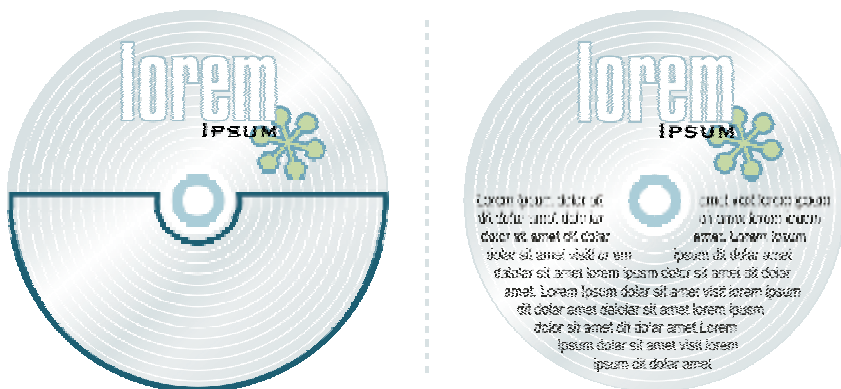
- añadir y seleccionar texto.
- cambiar el aspecto del texto.

Adición y selección de texto

Existen dos tipos de texto que pueden añadirse a los dibujos: texto artístico y texto de párrafo. Puede utilizar el texto artístico para añadir líneas breves de texto a las que puede aplicar una amplia gama de efectos, por ejemplo sombras. El texto de párrafo es útil para textos largos que tengan requisitos de formato más complejos. Puede añadir los dos tipos de texto directamente en la ventana de dibujo.

Al añadir texto de párrafo, primero debe crear un marco de texto. De forma predeterminada, los marcos de texto de párrafo conservan su tamaño independientemente de la cantidad de texto que contengan. El texto que sobrepase el borde inferior derecho del marco de texto quedará oculto hasta que lo aumente de tamaño o lo enlace con otro marco de texto.


Puede insertar un marco de texto de párrafo dentro de un objeto gráfico. Esto permite utilizar objetos como contenedores para el texto y emplear distintas formas para los marcos de texto. También puede separar texto de un objeto. En este caso, el texto conserva su forma, y puede mover o modificar el texto y el objeto de manera independiente.




Párrafo de texto en el interior de un objeto. El objeto se hace invisible si se elimina su contorno.


Para modificar texto, primero debe seleccionarlo. Se pueden seleccionar objetos de texto completos o caracteres específicos.

Para añadir texto artístico

- Haga clic en cualquier lugar de la ventana del dibujo con la herramienta **Texto** , y comience a escribir.

Para añadir texto de párrafo



Para	Realice lo siguiente
Añadir texto de párrafo	Haga clic en la herramienta Texto  . Arrastre el cursor para ajustar el tamaño del marco de texto de párrafo y comience a escribir.
Insertar texto de párrafo en un objeto	Haga clic en la herramienta Texto . Desplace el puntero por encima del contorno del objeto y haga clic en éste cuando la forma del puntero se convierta en un puntero de inserción en objeto . Escriba dentro del marco.

Para	Realice lo siguiente
Separar un marco de texto de párrafo de un objeto	Seleccione el objeto con la herramienta Selección  , y haga clic en Organizar ► Descombinar texto de párrafo dentro de un trayecto .



Puede ajustar el tamaño del marco de texto de párrafo si hace clic en el marco con la herramienta **Selección** y arrastra cualquiera de los tiradores de selección.

Para seleccionar texto

Para seleccionar	Realice lo siguiente
Un objeto de texto completo	Haga clic en el objeto de texto con la herramienta Selección  .
Caracteres específicos	Arrastre el cursor a lo largo del texto con la herramienta Texto  .



Puede seleccionar varios objetos de texto manteniendo pulsada la tecla **Mayús** y haciendo clic en cada objeto de texto con la herramienta **Selección**.

Cambio del aspecto del texto

Puede mejorar el texto artístico y el texto de párrafo modificando las propiedades de los caracteres. Por ejemplo, puede cambiar el tipo de fuente y el tamaño, o aplicar negrita o cursiva al texto. También puede cambiar la posición del texto a subíndice o superíndice, muy utilizado en dibujos con notación científica. Asimismo, puede añadir subrayados, sobrrayados y líneas de tachado al texto. El grosor y la distancia entre estas líneas y el texto se puede cambiar. También se puede cambiar el color del texto.


Para cambiar las propiedades de caracteres

- 1 Seleccione el texto.
- 2 Haga clic en **Texto** ► **Formato de texto**.
- 3 Haga clic en la ficha **Carácter**.
- 4 Especifique los atributos de caracteres que desee.



También puede aplicar negrita, cursiva o subrayado al texto seleccionado mediante los botones **Negrita**, **Cursiva** o **Subrayado** situados en la barra apropiada.

Para cambiar el color del texto

- 1 Seleccione el texto con la herramienta **Texto** .
- 2 Haga clic en un color de la paleta de colores.



Para cambiar el color de un objeto de texto, cancele la selección de cualquier texto y arrastre una muestra de color de la paleta de colores hasta el objeto de texto.

Información más detallada

Si desea obtener más información sobre	En el Índice de la Ayuda, consulte
alineación y espaciado del texto	texto, alineación
edición y conversión de texto	texto, edición
desplazamiento de texto	texto, desplazamiento
adaptación del texto a un trayecto	texto, adaptación a un trayecto
asignación de formato al texto de párrafo	texto, asignación de formato
combinación y enlace de marcos de texto de párrafo	texto, combinación de marcos de texto de párrafo
adaptación del texto de párrafo alrededor de objetos y texto	texto, adaptación



Publicación del trabajo

7

Con CorelDRAW Essentials puede publicar su trabajo de varias formas.

Puede guardar objetos y optimizarlos para cargarlos en Internet. También puede imprimir su trabajo, o guardarlo en un archivo con formato PDF de Adobe® Acrobat®.

En esta sección se familiarizará con lo siguiente:

- optimizar mapas de bits para Internet.
- imprimir.
- guardar documentos como archivos PDF.

Optimización de mapas de bits para Internet




Puede guardar objetos y optimizarlos para cargarlos en Internet mediante el Optimizador de imágenes Web.

Al optimizar una imagen para Internet, es posible exportar a un tipo de archivo GIF, JPEG, PNG de 8 bits o PNG de 24 bits, elegir un valor preestablecido para la Web y comparar los resultados previsualizados. Los valores preestablecidos para la Web están optimizados en cuanto a color, interpolación, compresión y suavizado, según el tipo de archivo elegido. Para comparar hasta cuatro tipos de archivo, puede visualizar su velocidad de descarga, calidad de imagen, tamaño de archivo, rango de color y tamaño de compresión, o bien realizar una panorámica o aplicar zoom a la imagen.

También puede añadir y eliminar sus propios valores preestablecidos para Internet.

Para guardar y optimizar un dibujo en un formato compatible con Internet




- 1 Haga clic en **Archivo** ► **Optimizador de imágenes Web**.
- 2 Elija una velocidad en el cuadro de lista **Velocidad de conexión**.
- 3 Elija uno de estas opciones de visualización de secciones:
 - Una sección ☐

- Secciones dobles/verticales 
- Secciones dobles/horizontales 
- Cuatro secciones 

4 Deje una sección igual que la imagen original. En una o más de las secciones restantes, elija las opciones pertinentes en los siguientes cuadros de lista situados debajo de la ventana de previsualización:

- Tipo de archivo
- Preestablecido para Web

Si también desea

Editar valores preestablecidos para una sola área de previsualización	Haga clic en Avanzadas . En el cuadro de diálogo Exportar , personalice las opciones preestablecidas. Si selecciona los formatos de archivo GIF o PNG8, puede modificar la paleta de colores y los valores en el cuadro de diálogo Convertir a color con paleta .
Guardar la configuración actual de un área de previsualización.	Haga clic en el botón Guardar configuración  para cada área en la que desee guardar los cambios.
Guardar un valor preestablecido personalizado	Haga clic en Añadir  .
Eliminar un valor preestablecido	Haga clic en Eliminar  .
Mostrar información sobre los archivos debajo de cada ventana de previsualización	Active la casilla de selección Previsualización .
Desplazarse a otra sección de la imagen	Desplácese por la ventana de previsualización de la imagen original utilizando el método de arrastre.
Aplicar zoom en la ventana de previsualización	Elija un nivel de aumento en el cuadro de lista Nivel de zoom .



Para comparar los tipos de archivo con la imagen original elija **Original** en el cuadro de lista **Tipo de archivo** en una de las secciones.

Impresión


En CorelDRAW Essentials pueden imprimirse una o más copias del mismo dibujo.

Antes de imprimir un dibujo, se pueden especificar propiedades de la impresora, incluidas las opciones de tamaño del papel y de dispositivo.

Para imprimir su trabajo

- 1 Haga clic en **Archivo ► Imprimir**.
- 2 Haga clic en la ficha **General**.
- 3 Elija una impresora en el cuadro de lista **Nombre**.
- 4 Escriba un valor en el cuadro **Número de copias**.
Si desea intercalar las copias, active la casilla de selección **Intercalar**.
- 5 Active una de estas opciones:
 - **Documento actual**: imprime el dibujo actual.
 - **Página actual**: imprime la página activa.
 - **Páginas**: imprime las páginas que haya especificado.
 - **Documentos**: imprime los documentos que haya especificado.
 - **Selección**: imprime los objetos que haya seleccionado



Para previsualizar rápidamente un trabajo de impresión en el cuadro de diálogo **Imprimir**, haga clic en **Archivo ► Imprimir**, y luego en el botón **Minipresentación** .

Almacenamiento de documentos como archivos PDF

PDF es un formato de archivo que permite conservar las características de formato, fuentes, imágenes y gráficos de archivos de aplicaciones originales.

Es posible guardar documentos como archivos PDF. Los archivos PDF se pueden ver, compartir e imprimir en cualquier plataforma, siempre que los usuarios tengan instalado Adobe Acrobat o Adobe [®] Acrobat[®] Reader[®] en sus PC. Además, los archivos PDF se pueden enviar a redes Intranet o a Internet.

Cuando se guarda un documento como archivo PDF, se puede elegir entre tres estilos PDF preestablecidos, que aplican una configuración específica del tipo de estilo PDF. Por ejemplo, con el estilo **PDF para Web**, la resolución de las imágenes del archivo PDF se optimizará para su uso en Internet.

Para guardar un documento como archivo PDF

- 1 Haga clic en **Archivo ► Publicar en PDF**.
- 2 En el cuadro de lista **Estilo PDF** elija una de estas opciones:
 - **PDF para distribución de documentos:** permite la compresión de imágenes de mapa de bits JPEG, y resulta idóneo para la distribución de documentación en general. Estos documentos pueden imprimirse en impresoras láser o de sobremesa.
 - **PDF para Web:** permite la compresión de imágenes de mapa de bits JPEG, incorpora fuentes, y comprime texto para publicar el documento en Internet.
 - **PDF para edición:** permite la compresión LZW e incorpora fuentes. Este estilo muestra los archivos PDF con todas las fuentes y todas las imágenes con la máxima resolución, para que se pueda editar el archivo más adelante.
- 3 Busque la carpeta donde desea guardar el archivo.
- 4 Escriba un nombre de archivo en el cuadro **Nombre de archivo**.

Información más detallada

Si desea obtener más información sobre	En el Índice de la Ayuda, consulte
diseño de trabajos de impresión	impresión, diseño
operaciones con diseños de imposición	impresión, diseños de imposición



Importación y exportación de archivos

8

CorelDRAW Essentials ofrece filtros que convierten los archivos de un formato a otro cuando se importan o se exportan .

En esta sección se familiarizará con lo siguiente

- importar archivos.
- exportar archivos.

Importación de archivos

Con CorelDRAW Essentials podrá importar archivos creados en otras aplicaciones. También podrá importar un archivo y colocarlo en la ventana de aplicación activa como objeto. El archivo importado se convierte en parte del archivo activo.

Para importar un archivo a un dibujo activo

- 1 Haga clic en **Archivo** ► **Importar**.
- 2 Elija la carpeta en la que esté almacenado el archivo.
- 3 Elija un formato de archivo en el cuadro de lista **Tipo de archivo**.
- 4 Haga clic en el nombre del archivo.
- 5 Active una de las casillas de selección activas:
 - **Enlazar mapa de bits externamente**: permite vincular un mapa de bits externamente en lugar de incorporarlo a un archivo.
 - **Combinar mapa de bits multicapa**: fusiona automáticamente las capas de un mapa de bits.
 - **No mostrar cuadro de diálogo de filtro**: permite utilizar la configuración predeterminada del filtro sin abrir el cuadro de diálogo.
 - **Mantener capas y páginas**: permite conservar las capas y páginas al importar archivos; si se desactiva esta casilla de selección, todas las capasManual del usuario de CorelDRAW Essentials 2 se combinan en una sola.

- 6 Haga clic en **Importar**.
- 7 Haga clic en la página de dibujo.



Pueden importarse de forma predeterminada mapas de bits multicapa.

Exportación de archivos

Es posible exportar y guardar imágenes en varios formatos de archivo para utilizarlas en otras aplicaciones.

El archivo se exporta al formato seleccionado. También puede exportarse un archivo si, estando abierto, se guarda con otro nombre o con otro formato; el archivo abierto permanece con el formato actual.

Exportación de un archivo

- 1 Haga clic en **Archivo ► Exportar**.
- 2 Elija la carpeta en la que desea almacenar el archivo.
- 3 Elija un formato de archivo en el cuadro de lista **Tipo de archivo**.
- 4 Escriba un nombre de archivo en el cuadro de lista **Nombre de archivo**.
- 5 Active una de las casillas de selección activas:
 - **Sólo lo seleccionado:** guarda únicamente los objetos seleccionados en el dibujo activo.
 - **Nombres_de_archivo_para_Web:** reemplaza con una barra de subrayado el espacio en blanco del nombre de archivo. Los caracteres especiales se sustituyen por caracteres adecuados para los nombres de archivos destinados a Internet.
 - **No mostrar cuadro de diálogo de filtro:** oculta los cuadros de diálogo que proporcionan otras opciones durante la exportación.
- 6 Haga clic en **Exportar**.

Si también desea	Realice lo siguiente
Comprimir un archivo al exportarlo	Elija un tipo de compresión en el cuadro de lista Tipo de compresión .
Especificar información sobre un archivo	Escriba las observaciones que desee en el cuadro Notas .



No todas las opciones ni tipos de compresión del cuadro de diálogo **Exportar** están disponibles con todos los formatos de archivo.

Si se abre el cuadro de diálogo del formato de exportación elegido, especifique las opciones que desee. Si desea obtener información detallada sobre formatos de archivo, consulte “Formatos de archivo” en la Ayuda.

Para almacenar un archivo en un formato diferente

- 1 Haga clic en **Archivo** ► **Guardar como**.
- 2 Elija la carpeta en la que desea almacenar el archivo.
- 3 Elija un formato de archivo en el cuadro de lista **Guardar como tipo**.
- 4 Escriba un nombre de archivo en el cuadro de lista **Nombre de archivo**.
- 5 Active una de las casillas de selección activas:
 - **Sólo lo seleccionado**: guarda únicamente los objetos seleccionados en el dibujo activo.
 - **Nombres_de_archivo_para_Web**: reemplaza con una barra de subrayado el espacio en blanco del nombre de archivo. Los caracteres especiales se sustituyen por caracteres adecuados para los nombres de archivos destinados a Internet.
 - **Incorporar fuentes mediante TrueDoc®**: permite guardar en el archivo fuentes con TrueDoc.
- 6 Haga clic en **Guardar**.

Si también desea

Realice lo siguiente

Especificar información sobre un archivo

Escriba las observaciones que desee en el cuadro **Notas**.



No todas las opciones ni tipos de compresión del cuadro de diálogo **Guardar dibujo** están disponibles con todos los formatos de archivo.

Información más detallada

Si desea obtener más información sobre

En el Índice de la Ayuda, consulte

formatos de archivo

formatos de archivo



Corel Photobook y Corel PhotoAlbum

9

Con Corel Photobook podrá editar imágenes, como fotografías o mapas de bits.

Con Corel PhotoAlbum podrá buscar, ver y organizar sus imágenes.

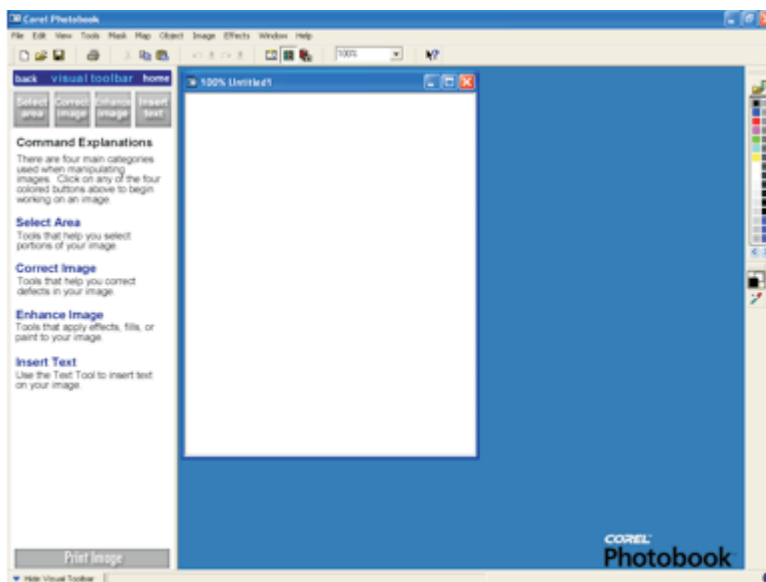
En esta sección se familiarizará con lo siguiente:

- utilizar la ventana de aplicación **Corel Photobook**.
- utilizar las herramientas.
- utilizar la barra de herramientas **Visual**.
- iniciar Corel Photobook.
- crear archivos de imagen.
- abrir archivos de imagen.
- adquirir imágenes.
- cerrar archivos de imagen.
- guardar archivos de imagen.
- salir de Corel Photobook.
- utilizar Corel PhotoAlbum.

Uso de la ventana de aplicación Corel Photobook

Al iniciar Corel Photobook se abre la ventana de aplicación, que contiene una ventana de imagen. Aunque es posible abrir más de una ventana de imagen, los comandos sólo pueden aplicarse a la ventana de imagen activa.

He aquí la ventana de aplicación Corel Photobook. Encontrará la descripción de sus componentes a continuación.



Componente	Descripción
Cuadro del menú Control	Icono, situado en el ángulo superior izquierdo de la ventana, que abre el menú Control . A través de este menú puede restaurar, mover, cambiar el tamaño, minimizar, maximizar y cerrar la ventana principal.
Barra de menús	Menús de la barra situada en la parte superior de la ventana, debajo de la barra de título. Los menús están agrupados por categorías. Por ejemplo, el menú Máscara contiene comandos con los que puede cargar, guardar, editar y eliminar máscaras.
Botones Minimizar, Maximizar y Cerrar	Botones situados en el ángulo superior derecho de las ventanas que se utilizan para reducir o agrandar la ventana. El botón de la izquierda minimiza Corel Photobook. El botón central maximiza la ventana principal de Corel Photobook. Con el botón de la derecha, que contiene una X, se sale de Corel Photobook.










Componente	Descripción
Barra de herramientas Estándar	<p>Área formada por varias herramientas que se utilizan en Corel Photobook. La barra de herramientas estándar puede acoplarse arriba, abajo, a la derecha o a la izquierda de la ventana principal. También puede quedar flotante en la ventana principal. Para mover la barra de herramientas Estándar, arrástrela hasta un lugar de la ventana y suelte el botón del ratón.</p>
Cinta	<p>Al hacer clic en una herramienta de la caja de herramientas, la cinta situada debajo de la barra de herramientas Estándar cambia para mostrar las opciones con las que puede especificar cómo desea utilizar la herramienta. Por ejemplo, si desea cambiar el modo de máscara a mano alzada, haga clic en la herramienta Máscara de la caja de herramientas y a continuación en la herramienta Máscara a mano alzada. La cinta muestra las opciones de máscara, incluso los modos.</p> <p>La cinta puede acoplarse arriba, abajo, a la derecha o a la izquierda de la ventana principal. También puede quedar flotante en la ventana principal. Para mover la cinta, arrástrela hasta un lugar de la ventana y suelte el botón del ratón.</p>
Caja de herramientas	<p>La caja de herramientas contiene funciones para editar imágenes: Selector, Transformador de selección, Ver, Máscara, Recortar, Retocar, Filtrar, Relleno, Dibujar, Texto, Sonda de color y Mostrario de color. La caja de herramientas puede acoplarse arriba, abajo, a la derecha o a la izquierda de la ventana principal. También puede quedar flotante en la ventana principal. Para mover la caja de herramientas, arrástrela hasta un lugar de la ventana y suelte el botón del ratón.</p>
Barra de título	<p>Barra que se extiende a lo largo de la parte superior de la ventana y que indica el nombre del programa (Corel Photobook) o el nombre de archivo. La barra de título también contiene el cuadro del menú de Control de la ventana, y los botones Minimizar, Maximizar y Cerrar.</p>




Componente	Descripción
Ventana de imagen	Las distintas imágenes aparecen en ventanas separadas en la ventana principal de Corel Photobook. Puede mostrarse más de una imagen a la vez, pero la acción sólo recae en la ventana activa. Por ejemplo, cuando se guarda una imagen, sólo se guardará la que se encuentra en la ventana activa.
Barra de estado	La barra de estado, situada en la parte inferior de la ventana principal, muestra una breve descripción del objeto que se encuentra debajo del puntero del ratón. También puede comprobar el estado de las operaciones de Corel Photobook.
Información sobre herramientas	La Información sobre herramientas indica el nombre o la función de la herramienta o del botón sobre los que se encuentra el puntero del ratón.
Administrador de objetos	<p>Todos los objetos que se han creado sobre una imagen base figuran en la lista de la ventana Administrador de objetos, que permanece flotante en la ventana de la imagen. Puede utilizar el comando Mostrar administrador de objetos del menú Ver para mostrar el Administrador de objetos.</p> <p>El Administrador de objetos tiene unos pequeños botones de imágenes que sirven para seleccionar o anular la selección de cada uno de los objetos. Los objetos que están seleccionados tienen el fondo resaltado. Mediante el Administrador de objetos puede ocultar, agrupar, suprimir y avanzar o retroceder (en capas) los objetos seleccionados que están superpuestos en la imagen base.</p>
Ventana Paleta de colores	La Paleta de colores es un conjunto de colores, agrupados para facilitar el acceso a los mismos. Corel Photobook cuenta con muchas paletas diferentes. También puede crear sus propias paletas. Hay una paleta predefinida, llamada “Paleta predeterminada”, que contiene muchos colores comunes, como rojo, verde, azul, cián, magenta, amarillo, blanco y negro.
Ventana Información de la imagen	Esta ventana presenta información que le ayudará a realizar operaciones precisas, por ejemplo alinear píxeles y calcular el tamaño de las áreas de una imagen. La ventana Información también proporciona valores de color (RGB o CMYK) o valores de escala de grises del área bajo la que se encuentra el puntero del ratón, en función del tipo de imagen de que se trate.

Componente	Descripción
Botón Propiedades de imagen	Abre el diálogo Propiedades de imagen . Este cuadro de diálogo muestra información sobre el tipo de imagen, su tamaño, el número de objetos y el administrador de color. Si se utiliza una cámara digital, la ficha EXIF puede mostrar información sobre la cámara y la imagen, incluso sobre la velocidad y la abertura del obturador, y sobre la distancia focal.

La caja de herramientas

La caja de herramientas facilita el acceso a las herramientas que se utilizan con más frecuencia para cambiar y mejorar una imagen.

Herramienta	Descripción
	La herramienta Selector sirve para seleccionar uno o varios objetos y transformarlos, agruparlos o suprimirlos.
	La herramienta Transformador de selección sirve para cambiar el tamaño y la forma, girar, invertir o mover un objeto seleccionado.
	La herramienta Ver cambia la vista de una imagen.
	La herramienta Máscara abre el conjunto de herramientas correspondientes a Máscara .
	La herramienta Recortar permite recortar las partes no deseadas de una imagen.
	La herramienta Retocar abre el conjunto de herramientas correspondientes a Retocar .
	La herramienta Filtrar abre el conjunto de herramientas correspondientes a Filtrar .
	La herramienta Relleno abre el conjunto de herramientas correspondientes a Relleno .
	La herramienta Dibujar abre el conjunto de herramientas correspondientes a Dibujar .

Herramienta	Descripción
	La herramienta Texto sirve para agregar texto.
	Con la herramienta Sonda de color puede seleccionar un color activo en el Muestrario de color .
	La herramienta Muestrario de color sirve para seleccionar un color.

La barra de herramientas Visual

La barra de herramientas **Visual** facilita las tareas de finalización de un proyecto sin necesidad de buscar herramientas en los menús, en las barras de herramientas ni en las cintas. Basta con hacer clic en el icono o texto de la tarea que desea realizar. La barra de herramientas **Visual** le conduce automáticamente al siguiente grupo de opciones disponibles, y muestra incluso cómo utilizar la herramienta seleccionada.

Si cierra la barra de herramientas **Visual**, Corel Photobook abre la caja de herramientas y las cintas de herramientas.

Para mostrar u ocultar la barra de herramientas Visual

- Haga clic en **Ver ► barra de herramientas Visual**.

Inicio de Corel Photobook

Es posible iniciar Corel Photobook en cualquier momento.

Inicio de Corel Photobook

- Haga clic en **Inicio ► Programas ► CorelDRAW Essentials 2 ► Corel Photobook**.

Creación de archivos de imagen

Puede crear imágenes nuevas en Corel Photobook. Son tres los tipos de imágenes que puede crear:

- **Blanco y negro:** imagen que sólo utiliza el blanco y el negro; también se llama imagen de dos niveles.

- **Escala de grises:** imagen que almacena los datos de la imagen en diversos tonos de gris; conocida comúnmente como imagen en blanco y negro.
- **Color RGB:** imagen en color que almacena los datos de la imagen en diversos tonos de rojo, verde y azul.

El tipo de imagen predeterminado es RGB, la anchura predeterminada es 101,6 mm, la altura predeterminada es 127 mm, y la resolución predeterminada es 96 píxeles por pulgada. El color de fondo predeterminado es el blanco. Al aumentar el tamaño o la resolución de la imagen también aumenta la cantidad de memoria que Corel Photobook necesita para crear la imagen. Corel Photobook muestra la cantidad de memoria necesaria para crear la imagen en la parte inferior del cuadro de diálogo.

Para crear una imagen nueva

- 1 Haga clic en **Archivo** ► **Nuevo**.
- 2 En el cuadro **Tipo de imagen** elija la clase de imagen que desea.
- 3 En los cuadros **Anchura** y **Altura**, escriba las dimensiones que desea.
Si desea aplicar a la imagen un color de fondo que no sea el blanco, haga clic en el botón **Color** para abrir el cuadro de diálogo **Selector de color**.
- 4 Haga clic en **Crear**.

Apertura de archivos de imagen

Puede abrir archivos de imagen de varios formatos.

Para abrir un archivo

- 1 Haga clic en **Archivo** ► **Abrir**.
- 2 Elija un formato de archivo en el cuadro de lista **Tipo de archivo**.
- 3 Elija la unidad que desea utilizar en el cuadro **Buscar**.
- 4 Haga clic en la carpeta que contiene el archivo que desea abrir.
Si desea que se muestren miniaturas, haga clic en el botón **Mostrar/ocultar miniaturas**.
- 5 Haga clic en el archivo.
- 6 Haga clic en **Abrir**.

Adquisición de imágenes

El método más común para introducir imágenes en Corel Photobook es el uso de un escáner o una cámara digital. Antes de utilizar un escáner o una cámara digital con Corel Photobook, deberá instalarlo siguiendo las instrucciones del fabricante.

Para recibir entrada de un dispositivo TWAIN, por ejemplo captura de fotogramas de vídeo o escáner TWAIN, primero debe configurar el dispositivo. El funcionamiento de los dispositivos que utilizan TWAIN es diferente según el fabricante y el producto. Si necesita ayuda para utilizar la interfaz TWAIN, consulte los documentos que se facilitan con el producto.

La interfaz del controlador TWAIN le ofrece acceso a escáneres, captura de vídeo y otros dispositivos de adquisición de datos sin necesidad de recurrir a controladores especiales.

Para configurar un dispositivo TWAIN

- 1 Haga clic en **Archivo** ► **Configurar dispositivo** ► **Escáner**.
- 2 Haga clic en **Seleccionar origen**.
Se abre el cuadro de diálogo **Origen TWAIN**.
- 3 Seleccione un dispositivo TWAIN.

Para configurar un escáner

- 1 Haga clic en **Archivo** ► **Configurar dispositivo** ► **Escáner**.
- 2 En el cuadro **Seleccione un escáner**, elija un controlador de escáner.
Si el controlador del escáner no figura en la lista, póngase en contacto con el fabricante del mismo para que le facilite un controlador TWAIN.
- 3 En el cuadro **Dirección del escáner** escriba la dirección del escáner, si es preciso.

Para utilizar la interfaz del controlador TWAIN

- Haga clic en **Archivo** ► **Adquirir**. Se abre un cuadro de diálogo.
Cada cuadro de diálogo **Adquirir** varía en función del dispositivo que se utilice.
Consulte la documentación que facilita el proveedor de estos productos.

Cómo cerrar archivos de imagen

Es posible cerrar el archivo de imagen activo. Si se han realizado cambios en el archivo de imagen activo y no los ha guardado, Corel Photobook mostrará un mensaje preguntando si desea guardarlos.

Para cerrar un archivo

- Haga clic en **Archivo ► Cerrar**.

Si ha modificado la imagen en la que está trabajando y desea cerrarla, Corel Photobook le presentará tres opciones a elegir:

- **Sí:** guarda los cambios realizados en la imagen antes de cerrar la ventana de imagen.
- **No:** cierra la ventana de imagen pero no guarda los cambios realizados en la imagen.
- **Cancelar:** anula el comando **Cerrar** y regresa a la imagen actual sin guardarla.

Almacenamiento de archivos de imagen

Puede guardar la imagen activa con el nombre de archivo actual, el mismo tipo de archivo y la configuración de la imagen definida.

Si no había guardado nunca el archivo y selecciona el comando **Guardar**, se abrirá el diálogo **Guardar como**, presentándole la opción de guardar el archivo con un nombre o formato diferente.

Para guardar un archivo

- Haga clic en **Archivo ► Guardar**.

Para guardar un archivo con un nombre o formato diferente

- 1 Haga clic en **Archivo ► Guardar como**.
- 2 Elija un formato de archivo en el cuadro **Tipo de archivo**.
- 3 Elija la unidad que desea utilizar en el cuadro **Guardar en**.
- 4 Elija la carpeta en la que desea guardar el archivo.
- 5 Escriba un nombre de archivo en el cuadro **Nombre de archivo**.
- 6 Haga clic en **Guardar**.

Salida de Corel Photobook

Ya puede salir de Corel Photobook. Si tiene algún archivo de imagen abierto en el que no haya guardado los cambios, Corel Photobook le preguntará si desea guardar los archivos antes de cerrar el programa.

Para salir de Corel Photobook

- Haga clic en **Archivo ► Salir**.
Si ha modificado la imagen en la que está trabajando y desea cerrarla, Corel Photobook le presentará tres opciones a elegir:
 - **Sí**: guarda los cambios realizados en la imagen antes de cerrar la ventana de imagen.
 - **No**: cierra la ventana de imagen pero no guarda los cambios realizados en la imagen.
 - **Cancelar**: anula el comando **Cerrar** y regresa a la imagen actual sin guardarla.

Uso de Corel PhotoAlbum

Corel PhotoAlbum es un programa con el que puede buscar, ver y organizar archivos de imagen. Con Corel PhotoAlbum puede

- navegar hasta las imágenes mediante una vista en árbol de carpetas y recursos, al igual que en Windows Explorer.
- ver miniaturas de las imágenes para identificar rápidamente las que necesita.
- añadir propiedades a los archivos de imagen, para facilitar su búsqueda en otro momento.
- cambiar el nombre o convertir el formato de archivo de un lote de archivos.
- utilizar el método arrastrar y soltar para copiar, mover o abrir archivos, o para añadir elementos a los álbumes.
- utilizar álbumes para crear y mantener colecciones de archivos ubicados en cualquier lugar de su ordenador o de la red.
- ajustar imágenes o abrirlas en Corel Photobook para realizar otros cambios en ellas.
- compartir sus imágenes grabándolas previamente en un CD, creando presentaciones de diapositivas, adjuntándolas a mensajes de correo electrónico o cargándolas en la web para solicitar un servicio de impresión.
- crear protectores de pantalla y tapices de escritorio para su ordenador.

Inicio de Corel PhotoAlbum

- Haga clic en Inicio ► Programas ► CorelDRAW Essentials 2 ► Corel PhotoAlbum.

Información más detallada

Si desea obtener más información sobre el uso de Corel Photobook, consulte la Ayuda.

Índice analítico

A

acciones	
deshacer	23
rehacer	23
adquisición de imágenes	50
almacenamiento	
archivos PDF	37 - 38
dibujos	23
dibujos en diferentes formatos	41
imágenes en diferentes formatos	51
almacenamiento de imágenes	51
anulación de la selección	25
apertura de imágenes	49
archivos	
exportación	39 - 40
importación	39
asistencia	
comentarios del cliente	4
formación	8
registro	2
servicio de atención al cliente	2
Asistencia en Internet	2
asistencia técnica	2
Ayuda	7
búsqueda	7
impresión	7
uso	7

C

cierre	
dibujos	24
cierre de imágenes	51
colocación de objetos	28

comandos	
deshacer	23
rehacer	23
configuración	
dispositivo TWAIN	50
escáner	50
contornos	29
configuración	29
formato	29
convenciones de la documentación	4
copia de objetos	27
Corel Corporation	2
formación	8
soluciones corporativas	8
Corel PhotoAlbum.	52
inicio.	53
Corel Photobook	43
inicio.	48
salida	52
Corel Photobook, espacio de trabajo	
barra de herramientas Visual.	48
caja de herramientas	47
ventana de aplicación	43
CorelDRAW Essentials	9
funciones.	20
inicio.	19
salida	24
CorelDRAW Essentials, espacio de trabajo	
barra de estado	18
barra de herramientas estándar	12
barras de propiedades	17
caja de herramientas	13
ventanas acoplables	17
corte de objetos	27

creación	
dibujos	20
imágenes	48 - 49

D

definiciones	
Corel Photobook.	43
CorelDRAW Essentials	9
deshacer acciones	22 - 23
desinstalación	5
aplicación	6
dibujos	
almacenamiento	23
almacenar en diferentes formatos	41
apertura	20
cierre.	24
creación	20
creación a partir de una plantilla	22
impresión	37
información sobre	18
inicio.	20
inicio a partir de una plantilla	20
publicación	35
uso de plantillas	21
duplicación de objetos	27

E

edición de imágenes	43
eliminación de objetos	27
escáner	
configuración	50
Espacio de trabajo de CorelDRAW Essentials	
herramientas.	12
ventana de aplicación	10
exportación de archivos	39 - 40

F

formación	8
formación por Internet	8
formato de líneas y contornos	29
formatos de archivo.	23,39
fuentes	
especificación de atributos	33 - 34

I

imágenes	
adquisición	50
almacenamiento	51
almacenamiento en diferentes formatos	51
apertura	49
cierre.	51
creación	48 - 49
edición	43
inicio	48 - 49
importación de archivos	39
impresión de dibujos	37
inicio	
Corel PhotoAlbum	53
Corel Photobook.	48
CorelDRAW Essentials	19
dibujos	20
imágenes	48 - 49
Inicio rápido.	6
uso	6
instalación	5
aplicación	5

L

líneas	29
configuración de	29
formato	29

M

mapas de bits	
optimización para Internet	35
optimización para la web.	35
marcos de texto	31
movimiento de objetos.	28

O

objetos	
eliminación	27
movimiento	28
anulación de la selección	26
aplicación de rellenos uniformes	29
colocación	28
copia	27
corte	27
duplicación	27
pegado	27
selección	26
optimización de mapas de bits	35

P

PDF	
almacenamiento de archivos	37 - 38
pegado de objetos	27
plantillas	19
carga.	22
uso	21
publicación de dibujos	35

R

registro	
asistencia	2
productos de Corel	2
rehacer acciones	22 - 23

rellenos	29
aplicación a los objetos	29
colores	30
uniformes	30

S

salida	
Corel Photobook.	52
CorelDRAW Essentials	24
selección	
objetos	26
texto	33

T

terminología	
Corel Photobook.	43
CorelDRAW Essentials	9
texto	31
adición	31
cambio de color	34
cambio de mayúsculas/minúsculas	33
definición de atributos de fuentes	33 - 34
inserción en objetos	32
propiedades de caracteres	33 - 34
selección	33
subrayado	33
tipos de	31
texto artístico	31
adición	32
texto de párrafo	31
adición	32
ajuste automático de marcos	32
inserción en un objeto	32
separación de un objeto	32
TWAIN (dispositivo)	
configuración	50
uso de la interfaz de controlador	50

U

uniformes, rellenos. 30