

SONY®



PlayStation®Portable

**Aide-mémoire**  
**Kurzanleitung**  
**Guida di riferimento rapido**  
**Verkorte handleiding**

PSP-1004

3-097-556-41(1)

# Utilisation du menu d'accueil



## JEU

Comment jouer



## VIDÉO

Lecture de vidéo



## MUSIQUE

Lecture de musique



## PHOTO

Affichage d'images



## RÉSEAU

Connexion à Internet



## PARAMÈTRES

Définition des paramètres du système PSP®



Icône Occupé :

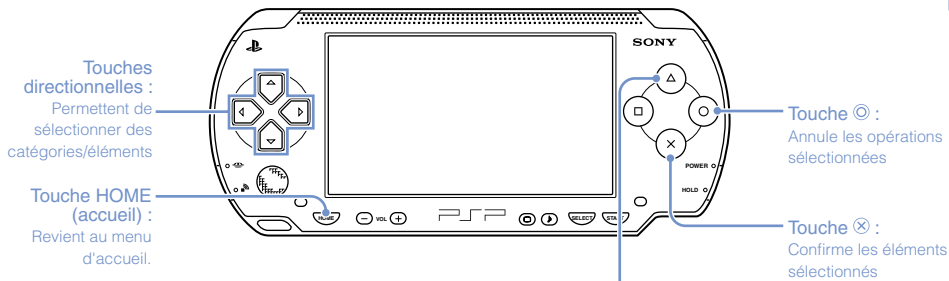
Cette icône s'affiche pendant le chargement d'une page.

**1** Sélectionnez une catégorie à l'aide de la touche gauche ou droite.

**2** Sélectionnez un élément à l'aide de la touche haut ou bas.

**3** Appuyez sur la touche  pour confirmer l'élément sélectionné.

Ce document décrit l'utilisation de base du système PSP®. Pour plus d'informations, reportez-vous au mode d'emploi en ligne (►► page 23).



#### Touche △ : Affiche le menu d'options/panneau de commandes

Sélectionnez une icône, puis appuyez sur la touche △ pour afficher le menu d'options.



Icônes

Menu d'options

Pendant la lecture d'un contenu, appuyez sur la touche △ pour afficher le panneau de commandes.



Panneau de commandes

FR

DE

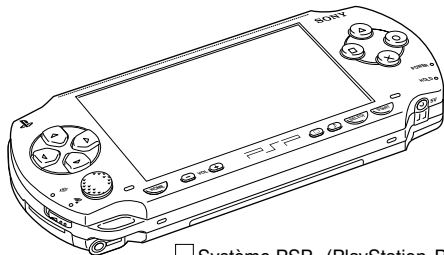
IT

NL

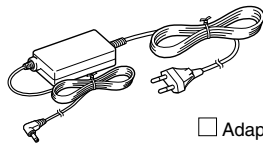
## Vérification du contenu de la boîte

Vérifiez que vous êtes en possession des éléments suivants.

S'il manque des éléments, contactez la ligne d'assistance technique PSP® appropriée dont les coordonnées figurent dans tous les manuels de logiciel au format PSP®.



☐ Système PSP® (PlayStation®Portable)

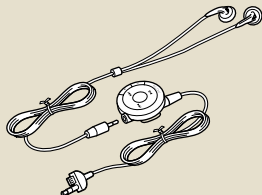


☐ Adaptateur AC

☐ Documentation



☐ Bloc-batterie

**Éléments fournis avec le Value Pack seulement**☐ Écouteurs\* avec télécommande

\* Écouteurs respectueux des oreilles

☐ Memory Stick Duo™ (32 Mo)☐ Housse☐ Dragonne☐ Chiffonnette**À propos de la documentation du système PSP®**

La documentation du système PSP® est constituée des éléments suivants :

**• Sécurité et support technique**

Avant d'utiliser le produit, commencez par lire attentivement la documentation. Elle contient des informations de sécurité relatives à l'utilisation du système PSP®, au dépannage, aux caractéristiques, etc.

**• Aide-mémoire (le présent document)**

Ce document contient des informations relatives à l'utilisation de base du système PSP®.

**• Mode d'emploi**

(accessible sur : [eu.playstation.com/manuals](http://eu.playstation.com/manuals))

Ce document en ligne est accessible par l'intermédiaire d'Internet et contient des informations détaillées au sujet de l'utilisation du logiciel système PSP® (•► page 23).

FR

DE

IT

NL

# Préparation du système PSP® en vue de son utilisation

## Recharge de la batterie

Avant la première utilisation du système PSP® après l'achat, procédez de la manière suivante pour charger la batterie.

### ⚠ Attention

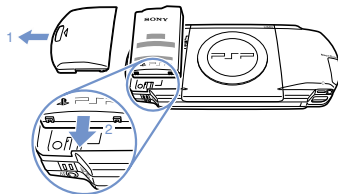
- La sortie de la prise de courant doit être installée près de l'équipement et doit être facile d'accès.
- Ne branchez pas le cordon d'alimentation du système PSP® sur une prise électrique avant d'avoir effectué tous les autres raccordements.

### Avis

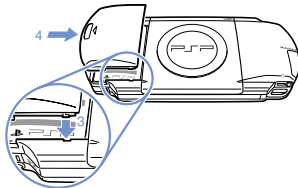
N'utilisez pas le système PSP® avec l'adaptateur AC en l'absence du bloc-batterie. Si l'adaptateur AC est soudainement débranché, il risque d'endommager le système.

## 1 Insérez le bloc-batterie.

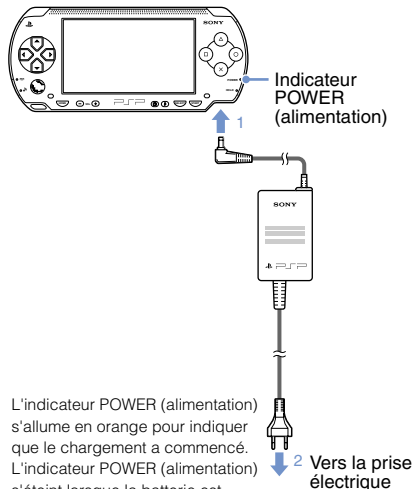
Tout en maintenant enfoncée la touche PUSH (pousser), faites glisser le couvercle de la batterie dans le sens de la flèche. Alignez la surface inférieure du bloc-batterie sur le système pour fixer la batterie.



Alignez les pattes, puis faites glisser le couvercle dans la direction de la flèche jusqu'à ce qu'il s'enclenche fermement.



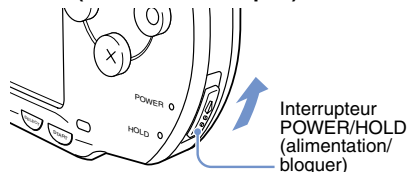
## 2 Raccordez l'adaptateur AC pour charger la batterie.



L'indicateur POWER (alimentation) s'allume en orange pour indiquer que le chargement a commencé. L'indicateur POWER (alimentation) s'éteint lorsque la batterie est complètement chargée.

### Configuration initiale

#### 1 Faites glisser l'interrupteur POWER/HOLD (alimentation/bloquer) vers le haut.




L'indicateur POWER (alimentation) s'allume en vert et l'écran de configuration initiale s'affiche.

#### 2 Suivez les instructions qui s'affichent pour définir les paramètres de la langue système, du fuseau horaire, de la date et heure, ainsi que du pseudo.

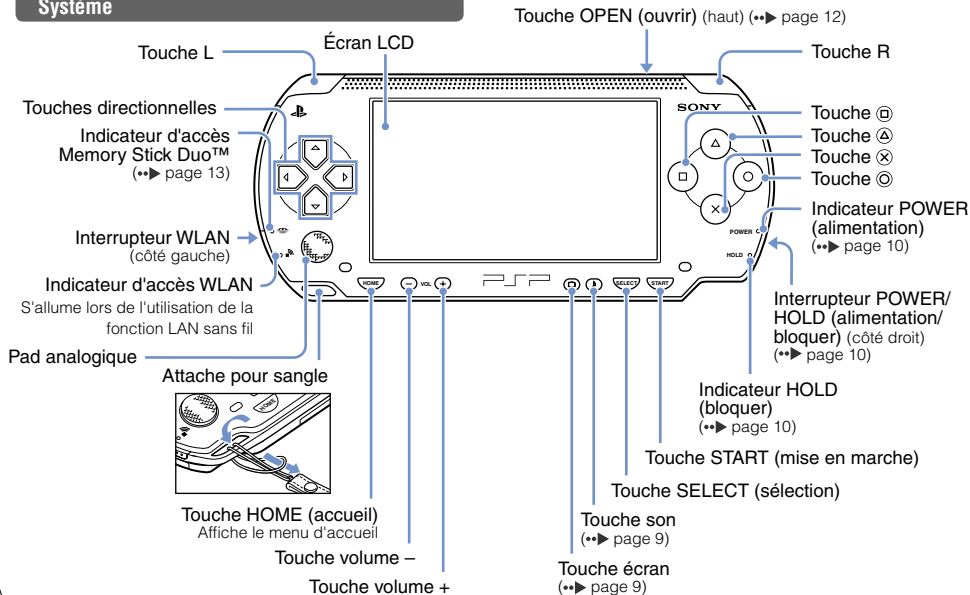
Une fois la configuration initiale terminée, le menu d'accueil (•► page 2) s'affiche.

### Conseils

- Reportez-vous à la section "Utilisation du clavier virtuel" (•► page 24) pour plus d'informations sur la saisie des caractères.
- Les paramètres définis pendant la configuration initiale peuvent être modifiés dans  (Paramètres). Reportez-vous au mode d'emploi (•► page 23) pour plus d'informations.

## Noms et fonctions des composants

## Système





### Utilisation de la touche son

<b>Appuyez et relâchez</b>	À chaque appui de la touche, la tonalité change comme suit : HEAVY ➔ POPS ➔ JAZZ ➔ UNIQUE ➔ OFF. *1
<b>Appuyez pendant plus d'une seconde</b>	Le son est coupé. *2

\*1 : La tonalité ne peut être modifiée que si vous utilisez les écouteurs. En outre, le réglage de la tonalité est temporairement réglé sur "OFF" pendant le jeu.

\*2 : Pour rétablir le son, appuyez de nouveau sur la touche son. Vous pouvez également rétablir le son en appuyant sur la touche volume + ou sur la touche volume - du système ou de la télécommande.

### Utilisation de la touche écran

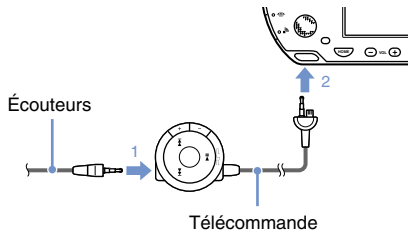
<b>Appuyez et relâchez</b>	À chaque appui de la touche, vous accédez à un des trois niveaux de luminosité de l'écran. *1
<b>Appuyez pendant plus d'une seconde</b>	Le rétro-éclairage se désactive et l'écran s'éteint. *2

\*1 : Le niveau le plus élevé (niveau 4) ne peut être sélectionné que lorsque le système PSP® est alimenté par l'intermédiaire de l'adaptateur AC.

\*2 : Pour rétablir le rétro-éclairage, appuyez sur n'importe quelle touche du système PSP®.

### Écouteurs avec télécommande

Les écouteurs avec télécommande sont fournis avec le Value Pack, mais sont également vendus séparément.



FR

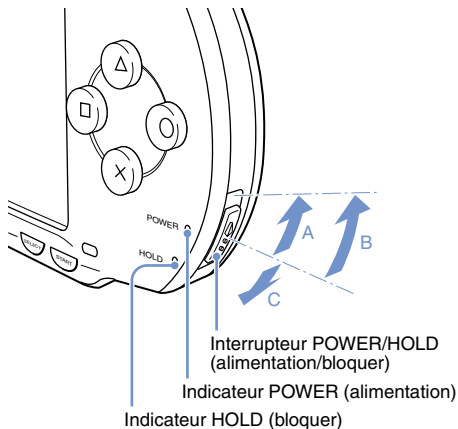
DE

IT

NL

## Fonctions du mode de marche et du mode veille

Utilisez l'interrupteur POWER/HOLD (alimentation/bloquer) pour mettre le système sous ou hors tension, ou encore pour le mettre en mode veille ou en mode d'attente.



## Interrupteur POWER/HOLD (alimentation/bloquer)

<b>A</b>	<b>Mise sous tension du système / Passage en mode veille</b>	Faites glisser vers le haut
<b>B</b>	<b>Mise hors tension du système</b>	Faites glisser vers le haut et maintenez dans cette position pendant plus de trois secondes.
<b>C</b>	<b>Verrouillage des touches du système*</b>	Faites glisser vers le bas

\* Toutes les touches du système sont verrouillées et n'ont plus aucun effet.

## Indicateur POWER (alimentation)

	<b>Allumé en vert</b>	Sous tension
	<b>Allumé en orange</b>	Chargement en cours
	<b>Clignotant en vert</b>	Faible niveau de charge
	<b>Éteint</b>	Hors tension/en mode veille

## Indicateur HOLD (bloquer)

	<b>Allumé en jaune</b>	En mode d'attente
--	------------------------	-------------------

### Mode veille

Si vous mettez le système PSP® en mode veille, le logiciel en cours est suspendu. Lorsque le mode veille est annulé, le logiciel reprend là où le système est passé en mode veille.

#### Conseils

- Pour annuler le mode veille, faites glisser de nouveau l'interrupteur POWER/HOLD (alimentation/bloquer) vers le haut. Pendant la lecture vidéo ou audio, vous pouvez appuyer sur la touche ►|| de la télécommande pour annuler le mode veille.
- Certains logiciels peuvent empêcher le système de passer en mode veille.

FR

DE

IT

NL

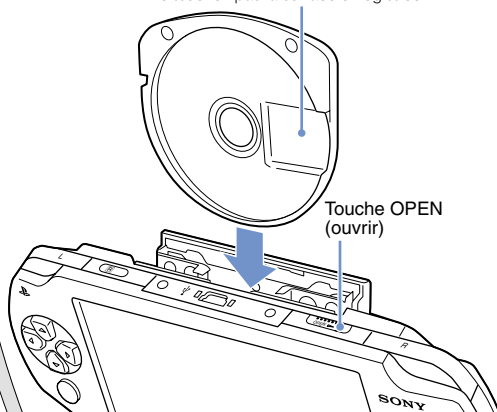
## Lecture de contenus sur support UMD™ et sur support Memory Stick Duo™

## Contenu sur support UMD™

- 1 Faites glisser la touche OPEN (ouvrir) pour ouvrir le couvercle du compartiment à disque.**
- 2 Insérez un support UMD™.**

L'icône s'affiche dans le menu d'accueil.

Ne touchez pas la surface enregistrée.



- 3 Sélectionnez l'icône, puis appuyez sur la touche X.**



La lecture démarre.

## Conseils

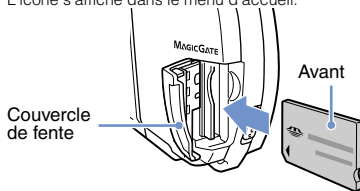
- Appuyez sur la touche HOME (accueil) pour quitter un jeu.
- Pour retirer le support UMD™, arrêtez la lecture et faites glisser la touche OPEN (ouvrir) pour ouvrir le couvercle du compartiment à disque.

**Contenu sur support Memory Stick Duo™****⚠ Avertissement**

Maintenez les supports Memory Stick Duo™ hors de portée des jeunes enfants, car ils risquent de les avaler accidentellement.

- 1 Ouvrez le couvercle de fente.**
- 2 Appuyez sur le support Memory Stick Duo™ jusqu'à ce qu'il soit complètement inséré.**

L'icône s'affiche dans le menu d'accueil.

**Avis**

Lorsque l'indicateur d'accès Memory Stick Duo™ (▶▶ page 8) est allumé, n'éjectez pas le support Memory Stick Duo™, ne mettez pas le système hors tension et ne le placez pas en mode veille. Cela pourrait entraîner la perte ou l'altération de données.

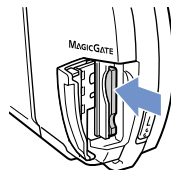
- 3 Sélectionnez l'icône, puis appuyez sur la touche (X).**



La liste du contenu à lire s'affiche.

**Conseil**

Pour retirer le support Memory Stick Duo™, appuyez une fois sur celui-ci dans le sens de la flèche.



FR

DE

IT

NL

## Vérification du niveau de charge de la batterie

## Niveau de charge de la batterie



	Il reste beaucoup de puissance.
	Le niveau de la batterie est faible.
	La batterie est presque épuisée.
	La batterie est épuisée. L'indicateur POWER (alimentation) clignote en vert. Rechargez la batterie.

## Conseils

- Si l'indicateur POWER (alimentation) clignote en vert, sauvegardez la partie et rechargez la batterie. Si la batterie s'épuise avant que vous enregistriez, le déroulement de la partie est perdu.
- Selon l'environnement et les conditions d'utilisation, le niveau de charge affiché peut être différent du niveau de charge réel.
- Si le système PSP® n'est pas utilisé après l'épuisement de la batterie, il se peut que la date et l'heure soient réinitialisées. Dans ce cas, l'écran de réglage de la date et de l'heure s'affiche lors de la prochaine mise sous tension du système.

# 07 Opérations de base

## Copie de musique/vidéos/images

Copiez des fichiers musicaux/vidéo/image sur un support Memory Stick Duo™, puis lisez-les sur le système PSP®. Les méthodes de copie varient en fonction du périphérique et du logiciel, ainsi que du type de fichier. Les instructions suivantes s'appliquent aux méthodes de copie les plus courantes.

Source musicale/vidéo/images

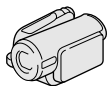
① Vers un PC

② Vers un système PSP®

Exemples :



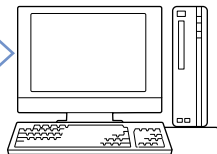
CD audio



Caméscope numérique

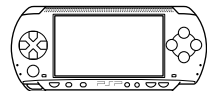


Appareil photo numérique





PC

Câble USB



Type Mini-B (5 broches)

### Conseils

- Si vous utilisez un câble USB, raccordez-le au système PSP® et au PC, sélectionnez  (Connexion USB) sous  (Paramètres), puis appuyez sur la touche (X).
- Vous pouvez effectuer le raccordement à un PC qui supporte un système d'exploitation prenant en charge la classe de stockage en masse USB.
- Plutôt qu'un câble USB, vous pouvez utiliser un lecteur/graveur USB de Memory Stick (non fourni) ou un PC équipé d'une fente pour Memory Stick™.

FR

DE

IT

NL

### Copie de fichiers musicaux

Exemple : Importation de pistes musicales d'un CD audio

#### 1. Importer

Utilisez un logiciel compatible pour importer des pistes musicales d'un CD audio vers un PC.

#### 2. Copier

Créez un dossier appelé "MUSIC" sur le support Memory Stick Duo™ à l'aide d'un PC, puis enregistrez des fichiers musicaux dans ce dossier.



#### Conseil

Parmi les formats de fichiers reconnus pour la lecture, citons MP3, AAC et ATRAC.

### Copie de fichiers vidéo

Exemple : Importation d'une vidéo à partir d'un caméscope numérique

#### 1. Importer

Importez la vidéo vers un PC.

Les méthodes d'importation varient selon le périphérique utilisé. Pour plus d'informations, reportez-vous aux instructions qui accompagnent le périphérique.

#### 2. Convertir/Copier

Utilisez un logiciel compatible pour convertir la vidéo en un format de fichier reconnu par le système PSP®. Ensuite, créez un dossier appelé "VIDEO" sur le support Memory Stick Duo™ et enregistrez les fichiers vidéo dans ce dossier.





## Copie de fichiers d'images

Exemple : Importation d'images à partir d'un caméscope numérique

### 1. Importer

Importez des images vers un PC.

Les méthodes d'importation varient selon le périphérique utilisé. Pour plus d'informations, reportez-vous aux instructions qui accompagnent le périphérique.

### 2. Copier

Créez un dossier appelé "PICTURE" sur le support Memory Stick Duo™ à l'aide d'un PC, puis enregistrez des fichiers d'images dans ce dossier.



#### Conseils

- Si vous utilisez un appareil photo numérique qui accepte les supports Memory Stick Duo™, vous pouvez afficher les photos en insérant le support de l'appareil photo directement dans le système PSP®.
- Vous pouvez afficher les fichiers d'images dans différents formats, notamment JPEG (compatible DCF 2.0/Exif 2.21), TIFF et GIF.

## Logiciel de conversion

Des logiciels PC, tels que les suivants\*1 peuvent être utilisés pour copier des fichiers. Lorsque vous copiez des fichiers sur un support Memory Stick Duo™ à l'aide du logiciel ci-dessous, les dossiers requis sont automatiquement créés.

### • Media Manager for PSP® (PlayStation®Portable) System\*\*

Vous pouvez utiliser ce logiciel pour convertir des fichiers musicaux, vidéo et d'images dans les formats requis.

### • SonicStage\*2

Vous pouvez utiliser ce logiciel pour importer des fichiers musicaux d'un CD audio vers votre PC.

### • Image Converter\*3

Vous pouvez utiliser ce logiciel pour convertir des fichiers vidéo vers le format MP4 en vue de leur lecture sur le système PSP®.

\*1 Tous produits Sony vendus séparément

\*2 Vous devez utiliser ce logiciel pour transférer des fichiers musicaux au format ATRAC. Par ailleurs, le périphérique auquel le support Memory Stick Duo™ est connecté doit être compatible MagicGate™.

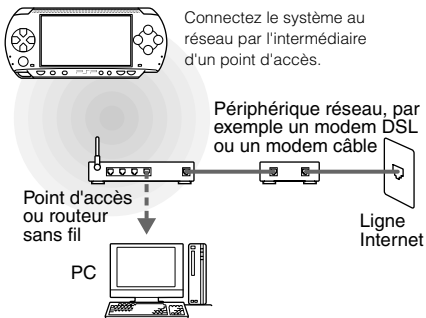
\*3 Le logiciel Image Converter version 1.5 ou antérieure n'est pas compatible avec le système PSP®.

**Avertissement**

Éteignez l'interrupteur WLAN dans les endroits bondés, par exemple à l'intérieur d'un train. Si une personne située à proximité utilise un stimulateur cardiaque, il est possible que les ondes radio affectent son fonctionnement.

**Exemple de configuration réseau**

Les connexions de l'équipement réseau et les méthodes de configuration varient selon l'équipement utilisé.

**Éléments nécessaires**

Les éléments suivants sont normalement nécessaires pour configurer le système en vue de sa connexion à un réseau.



- Un abonnement à un fournisseur de services Internet
- Un périphérique réseau, tel qu'un modem DSL ou un modem câble
- Un point d'accès au réseau local sans fil ou un routeur à large bande sans fil
- Les paramètres du point d'accès (SSID, clé WEP, clé WPA, etc. définis lors de la configuration du point d'accès)

**Conseils**

- Un point d'accès est un périphérique utilisé pour la connexion à un réseau sans fil.
- Un routeur à large bande sans fil est un périphérique qui regroupe les fonctions d'un routeur et d'un point d'accès. Un routeur est obligatoire si vous connectez en même temps un PC et le système PSP® à la même ligne Internet.
- SSID, les clés WEP et WPA sont des types d'informations de réseau sans fil. Elles peuvent être requises pour la connexion à un point d'accès ou à un routeur. Ces informations sont généralement définies dans le point d'accès ou le routeur à l'aide d'un PC. Pour plus de détails, reportez-vous aux instructions qui accompagnent le point d'accès ou le routeur.

### Création d'une nouvelle connexion réseau

Vous pouvez définir les paramètres réseau pour la connexion à un point d'accès ainsi qu'enregistrer les données de connexion réseau sur le système. Les paramètres réseau peuvent varier selon l'environnement réseau et l'équipement utilisé. Les instructions suivantes s'appliquent à la configuration réseau la plus courante, mais ne sont pas nécessairement valables pour toutes les installations.

- 1 Sélectionnez  (Paramètres réseau) sous  (Paramètres) à partir du menu d'accueil, puis appuyez sur la touche (X).**
- 2 Sélectionnez "Mode infrastructure", puis appuyez sur la touche (X).**
- 3 Sélectionnez "Nouvelle connexion", puis appuyez sur la touche (X).**

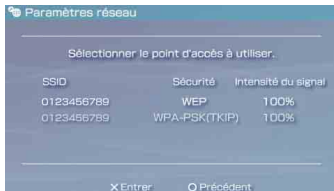
### 4 Sélectionnez "Scan", puis appuyez sur la touche droite.



#### Conseil

Lorsque vous utilisez un point d'accès qui prend en charge la configuration automatique, sélectionnez "Automatique", puis suivez les instructions affichées pour effectuer automatiquement les réglages requis. Pour plus d'informations sur les points d'accès compatibles avec une configuration automatique, veuillez contacter le fabricant du point d'accès.

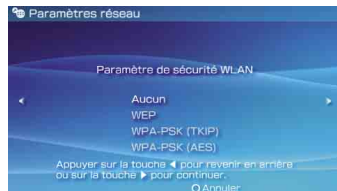
### 5 Sélectionnez le point d'accès souhaité, puis appuyez sur la touche **X**.



Un SSID est un code ou un nom affecté au point d'accès. Si vous ne savez pas quel SSID utiliser ou si celui-ci n'est pas affiché, contactez la personne qui a configuré le point d'accès ou qui en assure la gestion.

### 6 Vérifiez le SSID du point d'accès, puis appuyez sur la touche droite.

### 7 Sélectionnez les paramètres de sécurité, si nécessaire, puis appuyez sur la touche droite.



Les paramètres de sécurité varient selon le point d'accès utilisé. Pour déterminer les paramètres à utiliser, contactez la personne qui a configuré le point d'accès ou qui en assure la gestion.

### 8 Entrez la clé de cryptage, puis appuyez sur la touche droite.

Le champ de la clé de cryptage affiche un astérisque (\*) pour chaque caractère saisi. Si vous ne connaissez pas la clé, contactez la personne qui a configuré le point d'accès ou qui en assure la gestion.

## 9 Sélectionnez "Facile" ou "Personnalisée" et réglez les paramètres, si nécessaire.



<b>Facile</b>	Les paramètres de base sont automatiquement définis.
<b>Personnalisée</b>	Vous pouvez saisir manuellement des informations détaillées sur les paramètres. Pour plus d'informations sur les paramètres, reportez-vous aux instructions fournies avec le périphérique réseau ou aux informations données par le fournisseur de services Internet.

Si vous sélectionnez "Personnalisée", suivez les instructions affichées et réglez les paramètres, si nécessaire.

## 10 Vérifiez le nom de connexion, puis appuyez sur la touche droite.

Vous pouvez vérifier le nom de connexion et utiliser n'importe quel nom qui vous convient.

## 11 Vérifiez la liste des paramètres.

Les valeurs saisies pour les paramètres sont affichées. Suivez les instructions affichées pour terminer la définition des paramètres réseau.

### Conseils

- Si le test de connexion échoue, suivez les instructions qui s'affichent pour vérifier les paramètres. Les paramètres réseau de la connexion peuvent être modifiés depuis le menu d'options. Pour plus d'informations, reportez-vous aux instructions fournies avec le point d'accès ou le routeur, ou contactez votre fournisseur de services Internet.
- Selon le point d'accès utilisé, il se peut que vous ayez besoin de l'adresse MAC du système pour vous connecter à un réseau. Vous trouverez l'adresse MAC sous (Paramètres) ➡ (Paramètres système) ➡ "Informations système".
- Pour plus d'informations sur les paramètres réseau, reportez-vous au mode d'emploi en ligne (•► page 23).





FR

DE

IT

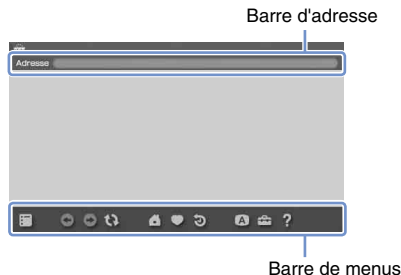
NL

### Utilisation du navigateur Internet

- 1 Assurez-vous que vous avez accès à un réseau sans fil.**
- 2 Sélectionnez  (Navigateur Internet) sous  (Réseau) dans le menu d'accueil, puis appuyez sur la touche .**
- 3 À l'aide de la touche Haut, sélectionnez la barre d'adresse, puis appuyez sur la touche .**

Le navigateur Internet démarre.

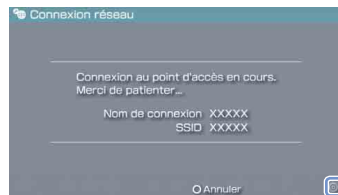
Le clavier virtuel s'affiche.



- 4 À l'aide du clavier virtuel (→ page 24), saisissez l'adresse de la page Web.**




Lorsque vous avez entré l'adresse, le système PSP® se connecte à Internet. Pendant que la page se charge, l'icône Occupé s'affiche dans le coin inférieur droit de l'écran.

Une fois la connexion réussie, la page Web s'affiche.



icône Occupé

## Utilisation de base du navigateur Internet

<b>Touche  + pad analogique</b>	Défiler dans n'importe quel sens
<b>Touche  + touche directionnelle</b>	Défiler par écran
<b>Touche L</b>	Revenir à la page précédente
<b>Touche </b>	Basculer entre l'affichage et le masquage de la barre de menus*

\* Depuis la barre de menus, vous pouvez accéder à divers paramètres et fonctions, notamment "Précédent" ou "Fermer la page".

### Conseils

- Si vous essayez d'ouvrir une page Web à l'aide du navigateur Internet alors que la connexion à Internet n'a pas été établie, le système essaie automatiquement de se connecter à Internet.
- Avec le paramètre par défaut, la dernière connexion utilisée est automatiquement sélectionnée pour se connecter à Internet.

### Affichage du mode d'emploi

Vous pouvez afficher le mode d'emploi en ligne du système PSP® (PlayStation®Portable) à l'aide du navigateur Internet.

## 1 Dans le menu d'accueil, sélectionnez ? (Guide en ligne de l'utilisateur) sous Réseau, puis appuyez sur la touche .

La page du mode d'emploi s'affiche.



### Guide de l'utilisateur du logiciel système PSP®

accessible sur : [eu.playstation.com/manuals](http://eu.playstation.com/manuals)

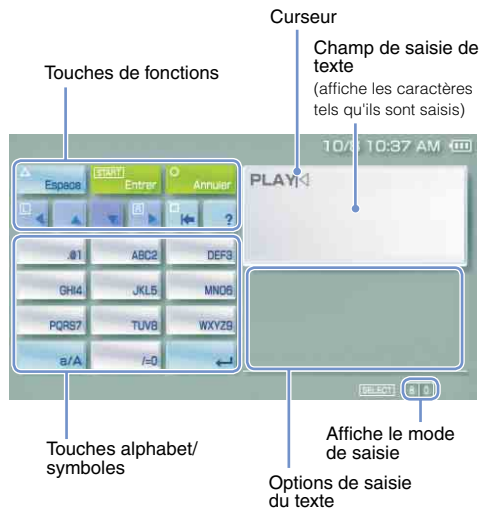
Ce manuel peut également être consulté à l'aide du navigateur Web de votre PC.

FR

DE

IT

NL







### Liste des touches du panneau de commandes

Touches du clavier	Fonction
	Espace
	Lors de la saisie de texte dans le champ d'adresse du navigateur Internet, les adresses précédemment saisies s'affichent. Les adresses ne s'affichent que si les raccourcis d'adresses Web sont choisis comme mode de saisie.
	Confirme les caractères saisis mais non entrés, et ferme le clavier
	Annule les caractères saisis mais non entrés, et ferme le clavier
	Déplace le curseur
	Efface le caractère à la gauche du curseur
	Affiche un diagramme illustrant les touches du système et leurs fonctions
	Touche de minuscules/majuscules
	Saut de ligne





## Changement du mode de saisie

Le nombre de modes de saisie varie selon la langue choisie. Chaque fois que vous appuyez sur la touche SELECT (sélection), le mode de saisie change pour les options du diagramme ci-dessous :

Affiche le mode de saisie	Mode de saisie	Exemples de caractères pouvant être saisis
	Lettres et chiffres	a b c d e
	Lettres et chiffres (avec lettres accentuées)	é í ó ç ñ
	Chiffres seulement	1 2 3 4 5
	Raccourcis d'adresses Web	.com .ne .html .gif

### Conseil

La langue du clavier virtuel est celle choisie sous Langue système. Par exemple, le clavier français est affiché si "Langue système" est réglé sur "Français" sous  (Paramètres) ➡  (Paramètres système).

## Saisie des caractères

Cette section démontre comment saisir du texte en utilisant le mot "FUN" à titre d'exemple.

### 1 Sélectionnez "DEF3", puis appuyez plusieurs fois sur la touche ⊗ jusqu'à ce que "F" s'affiche.

Chaque fois que vous appuyez sur la touche ⊗, le caractère saisi dans la zone de texte change.

### 2 Sélectionnez "TUV8", puis appuyez plusieurs fois sur la touche ⊗ jusqu'à ce que "U" s'affiche.

### 3 Sélectionnez "MNO6", puis appuyez plusieurs fois sur la touche ⊗ jusqu'à ce que "N" s'affiche.

### 4 Sélectionnez "Entrer", puis appuyez sur la touche ⊗.

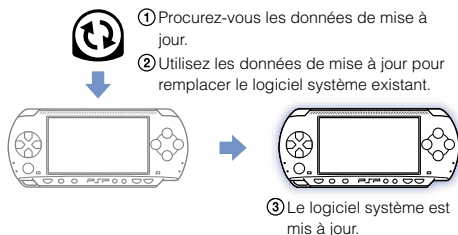
Les caractères saisis seront confirmés. Choisissez de nouveau "Entrer", puis appuyez sur la touche ⊗ pour quitter le clavier.

### Conseil

Si vous choisissez la touche a/A lors de la saisie de caractères, vous pouvez alterner entre il peut être illisible.

## Mise à jour du logiciel système

Des mises à jour peuvent inclure des patches de sécurité, des fonctions et des paramètres nouveaux ou modifiés, ainsi que d'autres éléments qui modifieront votre système d'exploitation actuel. Il est recommandé d'utiliser sur votre système la version la plus récente du logiciel système.



### Avis

Pendant une mise à jour :

- Ne retirez pas l'UMD™.
- Ne mettez pas le système hors tension.
- Ne débranchez pas l'adaptateur AC.

Si une mise à jour est annulée avant d'être terminée, le logiciel système risque d'être endommagé et peut exiger la réparation ou l'échange du système.

### Conseils

- Pour obtenir les informations les plus récentes sur les mises à jour, visitez [eu.playstation.com/psp](http://eu.playstation.com/psp)
- En fonction du titre du logiciel, il peut être illisible si la mise à jour du logiciel système PSP® n'a pas été effectuée.
- Après avoir effectué la mise à jour du logiciel système, il n'est pas possible de revenir à une version antérieure du logiciel système.
- Avant de commencer, vérifiez que la batterie est chargée. Il est possible que vous ne puissiez pas démarrer la mise à jour si le niveau de charge de la batterie est trop bas.



## Méthodes de mise à jour

Vous pouvez effectuer une mise à jour de plusieurs façons. Pour des instructions détaillées, visitez [eu.playstation.com/psp](http://eu.playstation.com/psp)

### Avec une connexion Internet

#### Mise à jour réseau

Effectuez la mise à jour en utilisant la fonction LAN sans fil du système PSP®.

En sélectionnant  (Mise à jour réseau) sous  (Paramètres), vous pouvez vous connecter à Internet et mettre à jour votre système avec la version la plus récente du logiciel système.

#### Mise à jour à l'aide d'un PC

Effectuez la mise à jour à l'aide d'un PC en téléchargeant les données de mise à jour à partir d'Internet.


### Sans connexion Internet

#### Mise à jour à l'aide d'un UMD™

Vous pouvez effectuer la mise à jour à l'aide d'un UMD™ contenant les données de mise à jour.

## 1 Raccordez l'adaptateur AC au système PSP®.

## 2 Insérez un UMD™ qui contient les données de mise à jour.



L'icône des données de mise à jour et le numéro de version s'affichent sous  (Jeu) dans le menu d'accueil.



## 3 Sélectionnez (Mise à jour PSP™), puis appuyez sur la touche .

La mise à jour démarre. Suivez les instructions affichées pour mener à bien la mise à jour.

### Vérification de la version du logiciel système

Vous pouvez vérifier les informations de version du logiciel système en sélectionnant  (Paramètres) ➔  (Paramètres système) ➔ "Informations système". La version actuelle s'affiche dans le champ Logiciel système.

## Définition du niveau de contrôle parental

Le système PSP® comporte une fonction de contrôle parental. Vous pouvez l'utiliser pour définir un mot de passe et limiter la lecture du contenu en fonction du niveau de contrôle parental (jeux, vidéos et autre contenu). En définissant les niveaux de contrôle parental du système, vous pouvez empêcher vos enfants de lire du contenu limité.

### À propos des niveaux de contrôle parental

#### Niveaux de contrôle parental du système PSP®

Le niveau de contrôle parental du système peut être désactivé ou réglé sur différents niveaux (de un à 11).

<b>Non</b>	Désactive le contrôle parental.
<b>11-1</b>	Permet de définir le niveau de contenu à restreindre. Le paramètre "1" est le plus restrictif ; "11" est le moins restrictif.

Le paramètre par défaut du menu est "9".

La combinaison des niveaux de contrôle parental du système PSP® et du contenu déterminent si le contenu peut être affiché ou non. La combinaison des deux niveaux est représentée dans le tableau de droite.

Exemple : Si le niveau de contrôle parental du système est réglé sur "9", un contenu possédant un niveau de "1" à "9" peut être lu sur le système.

		Niveaux de contrôle parental sur le contenu										
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
Niveaux de contrôle parental sur le système	11											
	10											
	9											
	8											
	7											
	6											
	5											
	4											
	3											
	2											
	1											



: Le contenu peut être affiché.





: Le contenu ne peut pas être affiché.

## Définition du niveau de contrôle parental



Pour plus d'informations sur les niveaux de contrôle parental et les groupes d'âge correspondants, visitez [eu.playstation.com/psp](http://eu.playstation.com/psp) ou reportez-vous au manuel du logiciel.

**Définition du niveau de contrôle parental**

- 1 Sélectionnez  (Paramètres sécurité) sous  (Paramètres), puis appuyez sur la touche (X).**
- 2 Sélectionnez "Niveau de contrôle parental", puis appuyez sur la touche (X).**  
L'écran de saisie du mot de passe s'affiche.
- 3 À l'aide des touches directionnelles, saisissez le mot de passe actuel à 4 chiffres, puis appuyez sur la touche (X).**  
Lors de la première saisie du mot de passe après l'achat, entrez "0000".
- 4 Sélectionnez un niveau, puis appuyez sur la touche (X).**

Le niveau de contrôle parental est défini.

**Conseil**

Pour modifier le mot de passe, sélectionnez "Changer le mot de passe" sous  (Paramètres) ➔  (Paramètres sécurité).

FR

DE

IT

NL

# Arbeiten mit dem Home-Menü

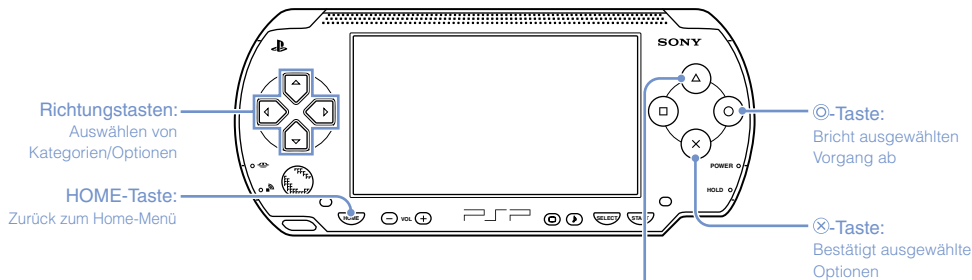


Aktivsymbol:

Dieses Symbol wird beim Laden einer Seite angezeigt.

- 1 Wählen Sie mit der Links- oder Rechts-Taste eine Kategorie aus.**
- 2 Wählen Sie mit der Oben- oder Unten-Taste eine Option aus.**
- 3 Bestätigen Sie mit der  $\otimes$ -Taste die ausgewählte Option.**

In diesem Dokument werden die Grundfunktionen des PSP®-Systems beschrieben. Ausführliche Anweisungen finden Sie im Online-Benutzerhandbuch (►► Seite 51).



**△-Taste:** Ruft das Optionsmenü/Kontrollmenü auf

Wählen Sie ein Symbol aus und rufen Sie mit der △-Taste das Optionsmenü auf.



Symbole

Optionsmenü

Während der Wiedergabe von Inhalten rufen Sie mit der △-Taste das Kontrollmenü auf.



Kontrollmenü

FR

DE

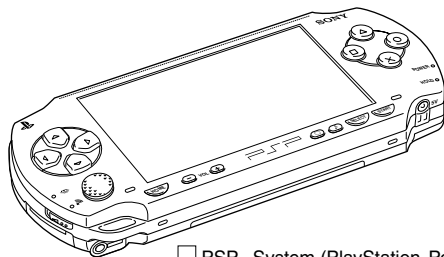
IT

NL

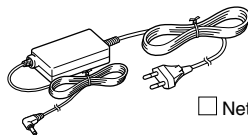
## Überprüfen der mitgelieferten Teile

Überprüfen Sie bitte, ob alle folgenden Teile mitgeliefert wurden.

Sollten irgendwelche Teile fehlen, wenden Sie sich an die Helpline beim PSP®-Kundendienst. Die entsprechende Nummer finden Sie in jedem Handbuch zu Software im PSP®-Format.



☐ PSP®-System (PlayStation®Portable)



☐ Netzanschluss

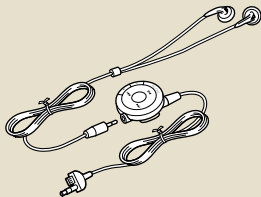


☐ Akku

☐ Gedruckte Materialien



### Nur beim Value Pack mitgeliefert



- ☐ Kopfhörer\* mit Fernbedienung  
\* Gehörfreundliche Kopfhörer

- ☐ Memory Stick Duo™ (32 MB)  
☐ Tasche  
☐ Trageschlaufe  
☐ Reinigungstuch

### Die Dokumentation zum PSP®-System

Die Dokumentation zum PSP®-System umfasst Folgendes:

#### • Sicherheit und Support

Lesen Sie vor Inbetriebnahme des Produkts zuerst dieses Dokument sorgfältig durch. Es enthält Sicherheitsinformationen zur Verwendung des PSP®-Systems, Informationen zur Störungsbehebung, technische Daten und weitere Informationen.

#### • Kurzanleitung (dieses Dokument)

Dieses Dokument enthält Informationen zu den grundlegenden Hardware-Funktionen des PSP®-Systems.

#### • Benutzerhandbuch

(Zugriff über: [eu.playstation.com/manuals](http://eu.playstation.com/manuals))

Auf dieses Online-Dokument können Sie über das Internet zugreifen. Es enthält ausführliche Informationen zur PSP®-System-Software (•▶ Seite 51).

FR

DE

IT

NL

# 02 Vorbereitungen

## Vorbereiten des PSP®-Systems

### Laden des Akkus

Wenn Sie das PSP®-System nach dem Kauf zum ersten Mal benutzen wollen, müssen Sie zuvor wie im Folgenden erläutert den Akku laden.

#### **Vorsicht**

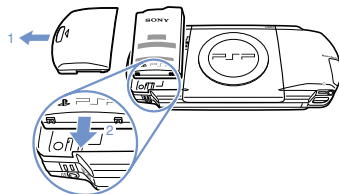
- Die Netzsteckdose muss sich in der Nähe des Geräts befinden und leicht zugänglich sein.
- Stecken Sie das Netzkabel für das PSP®-System erst dann in eine Netzsteckdose, wenn Sie alle anderen Anschlüsse vorgenommen haben.

#### **Hinweis**

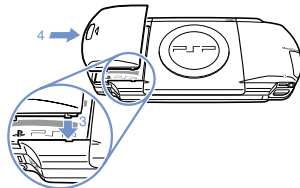
Verwenden Sie das PSP®-System nicht mit dem Netzanschluss, wenn der Akku nicht in das System eingelegt ist. Andernfalls kann das System beschädigt werden, wenn der Netzanschluss plötzlich vom System getrennt wird.

### 1 Legen Sie den Akku ein.

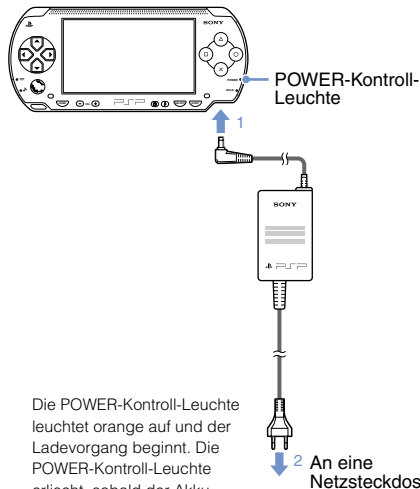
Halten Sie die PUSH-Taste gedrückt und schieben Sie die Abdeckung des Batteriefachs in Pfeilrichtung. Richten Sie die Unterseite des Akkus am System aus und legen Sie den Akku ein.



Richten Sie die Laschen aus und schieben Sie die Abdeckung des Batteriefachs in Pfeilrichtung hinein, so dass sie fest einrastet.

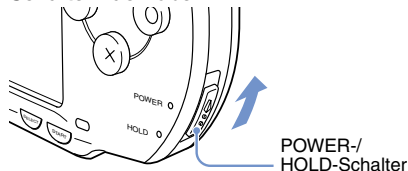


## 2 Schließen Sie zum Laden des Akkus den Netzanschluss an.



### Anfangskonfiguration

#### 1 Schieben Sie den POWER-/HOLD-Schalter nach oben.




Die POWER-Kontroll-Leuchte leuchtet grün und der Bildschirm für die Anfangskonfiguration wird angezeigt.

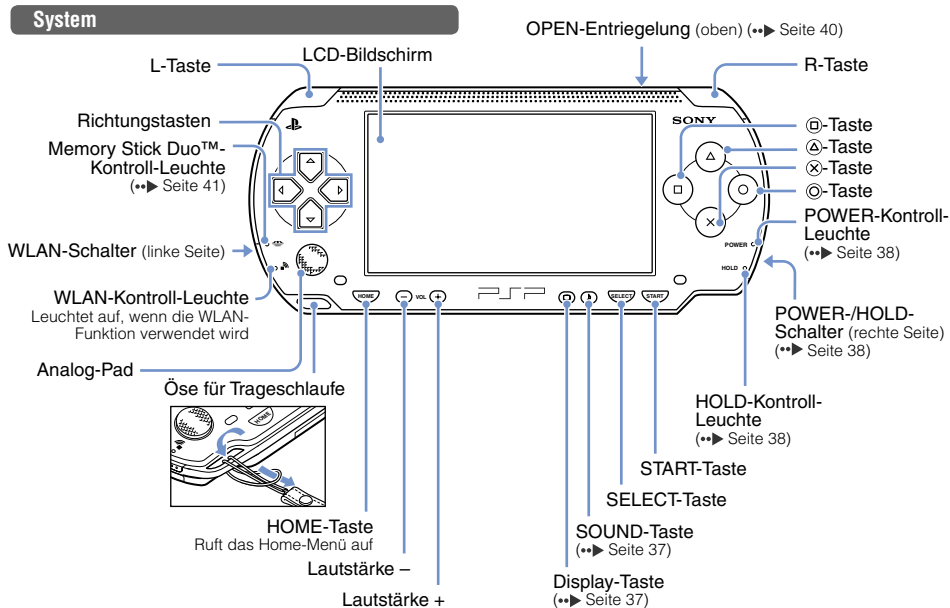
#### 2 Gehen Sie nach den Anweisungen auf dem Bildschirm vor und nehmen Sie die Einstellungen für Systemsprache, Zeitzone, Datum und Uhrzeit sowie Nickname vor.

Nachdem Sie die Anfangskonfiguration vorgenommen haben, wird das Home-Menü (•► Seite 30) angezeigt.

#### Tipps

- Erläuterungen zum Eingeben von Zeichen finden Sie unter „Verwenden der Bildschirmtastatur“ (•► Seite 52).
- Die Einstellungen, die Sie im Rahmen der Anfangskonfiguration vornehmen, können Sie über  (Einstellungen) auch wieder ändern. Einzelheiten dazu finden Sie im Benutzerhandbuch (•► Seite 51).

## Lage und Funktion der Teile und Bedienelemente



## Die SOUND-Taste

<b>Drücken und loslassen</b>	Mit jedem Tastendruck wechselt der Klang folgendermaßen: HEAVY ➔ POPS ➔ JAZZ ➔ UNIQUE ➔ OFF. *1
<b>Mehr als eine Sekunde lang drücken</b>	Der Ton wird stummgeschaltet. *2

- \*1 : Der Ton lässt sich nur bei Verwendung von Kopfhörern ändern. Außerdem wird die Toneinstellung beim Spielen vorübergehend auf „OFF“ gesetzt.
- \*2 : Zum Ausschalten der Stummschaltung drücken Sie die SOUND-Taste erneut. Sie können dazu auch Lautstärke + bzw. – auf dem System bzw. der Fernbedienung drücken.

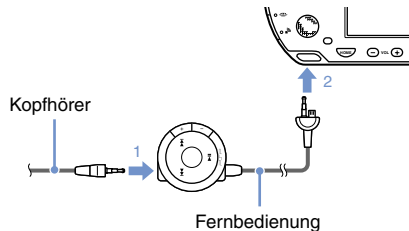
## Die Display-Taste

<b>Drücken und loslassen</b>	Mit jedem Tastendruck wechselt die Bildschirmhelligkeit zwischen drei Stufen. *1
<b>Mehr als eine Sekunde lang drücken</b>	Die Hintergrundbeleuchtung schaltet sich aus und auf dem Bildschirm wird nichts mehr angezeigt. *2

- \*1 : Die höchste Stufe (Stufe 4) lässt sich nur auswählen, solange das PSP®-System über den Netzanschluss mit dem Stromnetz verbunden ist.
- \*2 : Wenn Sie die Hintergrundbeleuchtung wieder einschalten wollen, drücken Sie eine beliebige PSP®-Systemtaste.

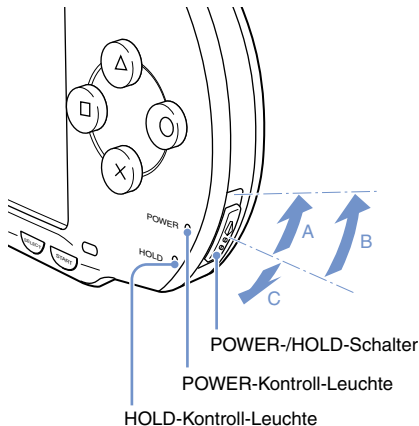
## Kopfhörer mit Fernbedienung

Die Kopfhörer mit Fernbedienung werden mit dem Value Pack mitgeliefert und sind auch separat erhältlich.



## Ein-/Ausschalten und Ruhemodus

Mit dem POWER-/HOLD-Schalter schalten Sie das System ein oder aus bzw. in den Ruhe- oder HOLD-Modus.



## POWER-/HOLD-Schalter

<b>A</b>	<b>Einschalten des Systems/ Wechseln in den Ruhemodus</b>	Nach oben schieben
<b>B</b>	<b>Ausschalten des Systems</b>	Nach oben schieben und mindestens drei Sekunden so halten
<b>C</b>	<b>Sperren der Systemtasten*</b>	Nach unten schieben

\*Alle Funktionen mit Systemtasten sind gesperrt.

## POWER-Kontroll-Leuchte

	<b>Leuchtet grün</b>	Eingeschaltet
	<b>Leuchtet orange</b>	Ladevorgang läuft
	<b>Blinkt grün</b>	Akku fast leer
	<b>Leuchtet nicht</b>	Ausgeschaltet/Ruhemodus

## HOLD-Kontroll-Leuchte

	<b>Leuchtet gelb</b>	HOLD-Modus
--	----------------------	------------

## Ruhemodus

Sie können das PSP®-System in den Ruhemodus schalten. In diesem Fall wird die gerade laufende Software in die Pause geschaltet. Wenn Sie den Ruhemodus beenden, können Sie die Wiedergabe an der Stelle fortsetzen, an der das System in den Ruhemodus wechselte.

### Tipps

- Wenn Sie den Ruhemodus beenden wollen, schieben Sie den POWER-/HOLD-Schalter erneut nach oben. Während der Video- oder Audiowiedergabe können Sie den Ruhemodus mit der ►||-Taste der Fernbedienung beenden.
- Bei manchen Softwareprogrammen wird das System daran gehindert, in den Ruhemodus zu wechseln.

FR

DE

IT

NL

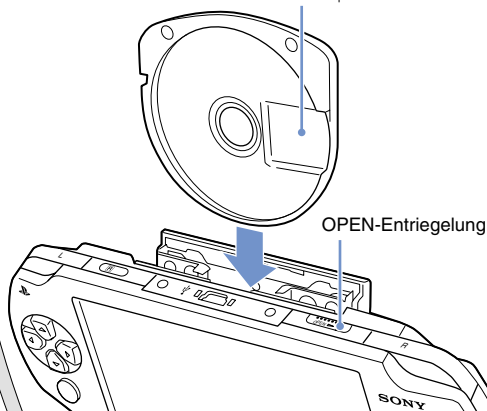
# Wiedergeben von Inhalten auf UMD™ und Memory Stick Duo™-Datenträger

## UMD™-Inhalt

- 1 Verschieben Sie die OPEN-Entriegelung, so dass sich das Disc-Fach öffnet.**
- 2 Setzen Sie eine UMD™ ein.**

Das Symbol wird im Home-Menü angezeigt.

Berühren Sie nicht die bespielte Oberfläche.



- 3 Wählen Sie das Symbol aus und drücken Sie die (X)-Taste.**



Die Wiedergabe beginnt.

### Tipps

- Drücken Sie die HOME-Taste, wenn Sie ein Spiel beenden wollen.
- Zum Herausnehmen der UMD™ stoppen Sie die Wiedergabe und verschieben die OPEN-Entriegelung, so dass sich das Disc-Fach öffnet.



## Wiedergeben von Inhalten auf UMD™ und Memory Stick Duo™-Datenträger

### Inhalt auf Memory Stick Duo™-Datenträgern

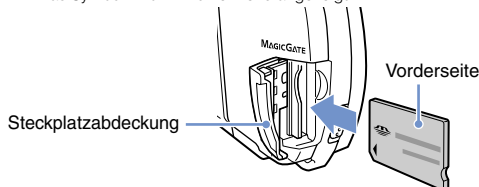
#### ⚠ Warnung

Halten Sie kleine Kinder von Memory Stick Duo™-Datenträgern fern, da Kinder diese aus Versehen verschlucken könnten.

### 1 Öffnen Sie die Steckplatzabdeckung.

### 2 Drücken Sie auf den Memory Stick Duo™-Datenträger, bis er vollständig eingeschoben ist.

Das Symbol wird im Home-Menü angezeigt.



#### Hinweis

Wenn die Memory Stick Duo™-Kontroll-Leuchte (▶▶ Seite 36) leuchtet, lassen Sie den Memory Stick Duo™-Datenträger nicht auswerfen, schalten Sie das System nicht aus und schalten Sie es auch nicht in den Ruhemodus. Andernfalls können Datenverlust oder defekte Daten die Folge sein.

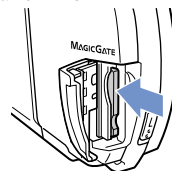
### 3 Wählen Sie das Symbol aus und drücken Sie die (X)-Taste.



Eine Liste mit den abspielbaren Inhalten wird angezeigt.

#### Tipp

Zum Herausnehmen des Memory Stick Duo™-Datenträgers drücken Sie ihn in Pfeilrichtung einmal kurz hinein.



FR

DE

IT

NL

# Überprüfen des Ladestatus des Akkus

Ladezustand des Akkus



	Der Akku ist noch sehr gut geladen.
	Die Akkuladung geht langsam zu Ende.
	Die Akkuladung ist fast zu Ende.
	Der Akku ist leer. Die POWER-Kontroll-Leuchte blinkt grün. Laden Sie den Akku.

## Tipps

- Wenn die POWER-Kontroll-Leuchte grün blinkt, speichern Sie den aktuellen Spielstand und laden Sie den Akku. Wenn der Akku leer wird, bevor Sie den Spielstand gespeichert haben, geht dieser verloren.
- Je nach Nutzungs- und Umgebungsbedingungen kann die Ladezustandsanzeige leicht von der tatsächlichen Akkurestladung abweichen.
- Wenn der Akku leer wird und das PSP®-System danach nicht mehr verwendet wird, müssen Sie Datum und Uhrzeit unter Umständen neu einstellen. In diesem Fall erscheint der Bildschirm zum Einstellen von Datum und Uhrzeit, wenn Sie das System das nächste Mal einschalten.

# 07 Grundfunktionen

## Kopieren von Musik/Videos/Bildern

Kopieren Sie Musik-/Video-/Bilddateien auf Memory Stick Duo™-Datenträger und lassen Sie die Dateien auf dem PSP®-System wiedergeben bzw. anzeigen.

Das Kopiervorgehen hängt vom Gerät, der verwendeten Software sowie vom Dateityp ab. Die folgenden Anweisungen basieren auf den gängigsten Kopiervorgehen.

Musik-/Video-/Bildquelle

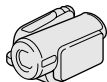
① Auf einen PC

② Auf ein PSP®-System

Beispiele:



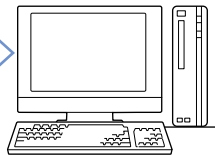
Audio-CD



Digitale Videokamera

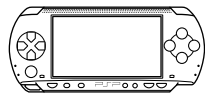


Digitale Standbildkamera



PC

USB-Kabel



Mini-B-Anschluss (5-polig)

### Tipps

- Wenn Sie ein USB-Kabel verwenden, schließen Sie das Kabel an das PSP®-System und den PC an, wählen Sie (USB-Verbindung) unter (Einstellungen) und drücken Sie dann die (X)-Taste.
- Sie können das System an einen PC mit einem Betriebssystem, das die USB-Massenspeicherklasse unterstützt, anschließen.
- Statt eines USB-Kabels können Sie ein Memory Stick-USB-Lese-/Schreibgerät (nicht mitgeliefert) oder einen PC mit einem Memory Stick™-Steckplatz verwenden.

FR

DE

IT

NL

### Kopieren von Musikdateien

Beispiel: Importieren von Musiktiteln von einer Audio-CD

#### 1. Importieren

Importieren Sie Musiktitel mithilfe kompatibler Software von einer Audio-CD auf einen PC.

#### 2. Kopieren

Erstellen Sie auf einem Memory Stick Duo™-Datenträger mit dem PC einen Ordner mit dem Namen „MUSIC“ und speichern Sie die Musikdateien in diesem Ordner.



#### Tip

Zu den Dateiformaten, die wiedergegeben werden können, gehören MP3, AAC und ATRAC.

### Kopieren von Videodateien

Beispiel: Importieren eines Videos von einer digitalen Videokamera

#### 1. Importieren

Importieren Sie das Video auf einen PC.

Das Importverfahren hängt vom verwendeten Gerät ab. Erläuterungen dazu finden Sie in der mit dem Gerät gelieferten Anleitung.

#### 2. Konvertieren/Kopieren

Konvertieren Sie das Video mit kompatibler Software in ein Dateiformat, das auf dem PSP®-System wiedergegeben werden kann. Erstellen Sie dann auf einem Memory Stick Duo™-Datenträger einen Ordner mit dem Namen „VIDEO“ und speichern Sie die Videodateien in diesem Ordner.



## Kopieren von Bilddateien

Beispiel: Importieren von Bildern von einer digitalen Standbildkamera

### 1. Importieren

Importieren Sie Bilder auf einen PC.

Das Importverfahren hängt vom verwendeten Gerät ab. Erläuterungen dazu finden Sie in der mit dem Gerät gelieferten Anleitung.

### 2. Kopieren

Erstellen Sie auf einem Memory Stick Duo™-Datenträger mit dem PC einen Ordner mit dem Namen „PICTURE“ und speichern Sie die Bilddateien in diesem Ordner.



PICTURE

#### Tipps

- Wenn Sie mit einer digitalen Standbildkamera fotografieren, die den Memory Stick Duo™-Datenträger unterstützt, können Sie die Bilder anzeigen lassen, indem Sie einfach den Datenträger aus der Kamera in das PSP®-System einsetzen.
- Sie können Bilddateien in Formaten wie JPEG (DCF 2.0-/Exif 2.21-kompatibel), TIFF und GIF anzeigen lassen.

## Konvertierungssoftware

Zum Kopieren von Dateien können Sie PC-Software wie z. B. die unten genannte\*<sup>1</sup> verwenden. Wenn Sie mit der folgenden Software Dateien auf Memory Stick Duo™-Datenträger kopieren, werden die erforderlichen Ordner automatisch erstellt.

### • Media Manager for PSP® (PlayStation®Portable) System\*<sup>2</sup>

Mit dieser Software können Sie Musik-, Video- und Bilddateien in die erforderlichen Formate konvertieren.

### • SonicStage\*<sup>2</sup>

Mit dieser Software können Sie Musikdateien von einer Audio-CD auf den PC importieren.

### • Image Converter\*<sup>3</sup>

Mit dieser Software können Sie Videodateien in ein MP4-Format konvertieren, das auf dem PSP®-System wiedergegeben werden kann.

\*<sup>1</sup> Alle Sony-Produkte sind separat erhältlich.

\*<sup>2</sup> Sie müssen diese Software verwenden, wenn Sie Musikdateien im ATRAC-Format übertragen wollen. Außerdem muss das Gerät, an das der Memory Stick Duo™-Datenträger angeschlossen ist, mit MagicGate™ kompatibel sein.

\*<sup>3</sup> Image Converter Version 1.5 oder früher ist nicht mit dem PSP®-System kompatibel.

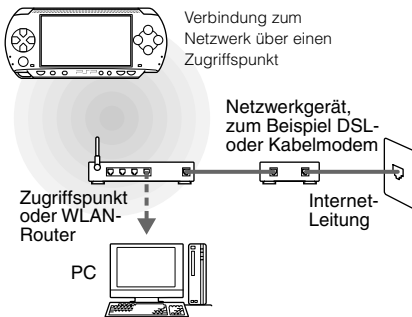


### Warnung

Schalten Sie an belebten Orten, zum Beispiel in einem voll besetzten Zug, den WLAN-Schalter aus. Falls sich in Ihrer Nähe eine Person mit Herzschrittmacher befindet, könnte dieser durch die Radiowellen in seiner Funktion beeinträchtigt werden.

### Beispiel für eine Netzwerkconfiguration

Je nach verwendeten Netzwerkgeräten sind unterschiedliche Verbindungen und Konfigurationsmethoden erforderlich.



### Voraussetzungen

Zum Verbinden des Systems mit einem Netzwerk müssen in der Regel folgende Voraussetzungen erfüllt sein.






- Anmeldung bei einem Internet-Serviceprovider
- Netzwerkgerät, zum Beispiel DSL- oder Kabelmodem
- WLAN-Zugriffspunkt oder WLAN-Breitband-Router
- Einstellungen für den Zugriffspunkt (SSID, WEP-Schlüssel, WPA-Schlüssel usw., wie bei der Konfiguration des Zugriffspunkts festgelegt)

### Tipps

- Ein Zugriffspunkt ist ein Gerät, das die Verbindung zu einem WLAN ermöglicht.
- Ein WLAN-Breitband-Router ist ein Gerät, das Funktionen eines Routers und eines Zugriffspunkts bietet. Ein Router ist erforderlich, wenn Sie einen PC und das PSP®-System gleichzeitig mit einer Internetleitung verbinden.
- SSID, WEP- und WPA-Schlüssel sind WLAN-Informationen. Sie sind unter Umständen für eine Verbindung zu einem Zugriffspunkt oder Router erforderlich. Diese Informationen werden in der Regel mithilfe eines PCs im Zugriffspunkt oder Router festgelegt. Erläuterungen dazu finden Sie in der Bedienungsanleitung zum Zugriffspunkt oder Router.

### Einrichten einer neuen Netzwerkverbindung

Sie können die Netzwerkeinstellungen so definieren, dass das System eine Verbindung zu einem Zugriffspunkt herstellt und die Netzwerkverbindungsdaten im System gespeichert werden. Die Netzwerkeinstellungen hängen vom verwendeten Gerät und der Netzwerkumgebung ab. Im Folgenden wird die üblichste Netzwerkkonfiguration erläutert, die aber nicht unbedingt bei allen Installationen gilt.

- 1 Wählen Sie  (Netzwerk-Einstellungen) unter  (Einstellungen) im Home-Menü und drücken Sie die -Taste.**
- 2 Wählen Sie „Infrastruktur-Modus“ und drücken Sie die -Taste.**
- 3 Wählen Sie „Neue Verbindung“ und drücken Sie die -Taste.**

### 4 Wählen Sie „Scan“ und drücken Sie die Rechts-Taste.



#### Tipp


Wenn Sie einen Zugriffspunkt verwenden, der die automatische Konfiguration unterstützt, wählen Sie „Automatisch“ und gehen nach den Anweisungen auf dem Bildschirm vor, damit die erforderlichen Einstellungen automatisch vorgenommen werden. Informationen zu Zugriffspunkten, die die automatische Konfiguration unterstützen, erhalten Sie bei den Herstellern von Zugriffspunkten.

FR

DE

IT

NL

- 5 Wählen Sie den zu verwendenden Zugriffspunkt aus und drücken Sie die -Taste.**



Eine SSID ist ein Code oder ein Name, der dem Zugriffspunkt zugewiesen wurde. Wenn Sie nicht wissen, welche SSID Sie verwenden müssen, oder wenn die SSID nicht angezeigt wird, wenden Sie sich an die für die Konfiguration oder Wartung des Zugriffspunktes zuständige Person.

- 6 Überprüfen Sie die SSID für den Zugriffspunkt und drücken Sie die Rechts-Taste.**

- 7 Wählen Sie die erforderlichen Sicherheits-Einstellungen aus und drücken Sie die Rechts-Taste.**



Die Sicherheits-Einstellungen hängen vom verwendeten Zugriffspunkt ab. Welche Einstellungen zu verwenden sind, erfahren Sie bei der für die Konfiguration oder Wartung des Zugriffspunktes zuständigen Person.

- 8 Geben Sie den Verschlüsselungsschlüssel ein und drücken Sie die Rechts-Taste.**

Im Feld für den Verschlüsselungsschlüssel wird für jedes eingegebene Zeichen ein Stern (\*) angezeigt. Wenn Sie den Schlüssel nicht kennen, wenden Sie sich an die für die Konfiguration oder Wartung des Zugriffspunktes zuständige Person.



## 9 Wählen Sie „Einfach“ oder „Benutzerdefiniert“ und nehmen Sie gegebenenfalls Einstellungen vor.



<b>Einfach</b>	Die Grundeinstellungen werden automatisch vorgenommen.
<b>Benutzerdefiniert</b>	Sie können manuell detaillierte Einstellungsinformationen eingeben. Informationen zu den Einstellungen finden Sie in den Anweisungen vom Internet-Serviceprovider oder in der Anleitung zum Netzwerkgerät.

Wenn Sie „Benutzerdefiniert“ auswählen, befolgen Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm und nehmen die erforderlichen Einstellungen vor.



## 10 Überprüfen Sie den Verbindungsnamen und drücken Sie die Rechts-Taste.

Sie können den Verbindungsnamen ändern und einen beliebigen Namen eingeben.




## 11 Überprüfen Sie die Einstellungs-Liste.

Die eingegebenen Werte für die Einstellungen werden angezeigt. Gehen Sie zum Abschließen der Netzwerk-Einstellungen nach den Anweisungen auf dem Bildschirm vor.

### Tipps

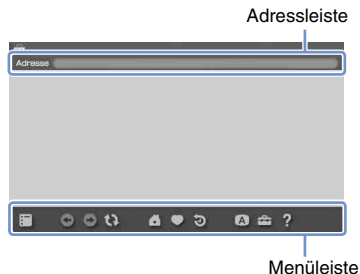
- Wenn der Verbindungstest fehlschlägt, überprüfen Sie anhand der Anweisungen auf dem Bildschirm die Einstellungen. Die Netzwerk-Einstellungen für die Verbindung können über das Optionsmenü geändert werden. Weitere Informationen dazu schlagen Sie bitte in der Anleitung zum Zugriffspunkt oder Router nach oder wenden Sie sich an Ihren Internet-Serviceprovider.
- Je nach dem verwendeten Zugriffspunkt benötigen Sie unter Umständen beim Herstellen der Verbindung zu einem Netzwerk die MAC-Adresse für Ihr System. Sie finden die MAC-Adresse unter  (Einstellungen) ➔  (System-Einstellungen) ➔ „Systeminformation“.
- Weitere Informationen zu den Netzwerk-Einstellungen finden Sie im Online-Benutzerhandbuch (➔ Seite 51).

### Verwenden des Internet-Browsers

- Überprüfen Sie, ob Sie Zugang zu einem WLAN haben.**
- Wählen Sie  (Internet-Browser) unter  (Netzwerk) im Home-Menü und drücken Sie dann die -Taste.**
- Wählen Sie mit der Oben-Taste die Adressleiste aus und drücken Sie die -Taste.**

Der Internet-Browser wird gestartet.

Die Bildschirmtastatur wird angezeigt.



- Geben Sie über die Bildschirmtastatur ( Seite 52) die Adresse für die Webseite ein.**

Wenn Sie die Adresse eingegeben haben, stellt das PSP®-System eine Verbindung zum Internet her. Während die Seite geladen wird, erscheint rechts unten auf dem Bildschirm das Aktivsymbol.

Wenn die Verbindung erfolgreich hergestellt wurde, wird die Webseite angezeigt.



Aktivsymbol

## Herstellen einer Verbindung zum Internet

## Grundfunktionen des Internet-Browsers

<b>⬇-Taste + Analog-Pad</b>	Scrollen in eine beliebige Richtung
<b>⬇-Taste + Richtungstaste</b>	Scrollen zwischen Bildschirmen
<b>L-Taste</b>	Zurück zur vorherigen Seite
<b>⬆-Taste</b>	Ein- bzw. Ausblenden der Menüleiste*

\* Über die Menüleiste können Sie auf verschiedene Funktionen und Einstellungen wie „Zurück“ oder „Seite schließen“ zugreifen.

## Tipps

- Wenn Sie versuchen, mit dem Internet-Browser eine Webseite aufzurufen, ohne dass zuvor eine Verbindung zum Internet hergestellt wurde, versucht das System automatisch, eine Verbindung zum Internet herzustellen.
- Beim Herstellen einer Verbindung zum Internet wird standardmäßig die zuletzt verwendete Verbindung automatisch ausgewählt.

## Anzeigen des Benutzerhandbuchs

Mit dem Internet-Browser können Sie das Online-Benutzerhandbuch für das PSP®-System (PlayStation®Portable) anzeigen lassen.

# 1 Wählen Sie im Home-Menü ? (Bedienungsanleitungen) unter ⚙ (Netzwerk) und drücken Sie die ⓧ-Taste.

Die Webseite mit dem Benutzerhandbuch wird angezeigt.



## Benutzerhandbuch zur PSP®-System-Software

Zugriff über: [eu.playstation.com/manuals](http://eu.playstation.com/manuals)

Sie können das Handbuch auch mit dem Web-Browser des PCs anzeigen lassen.

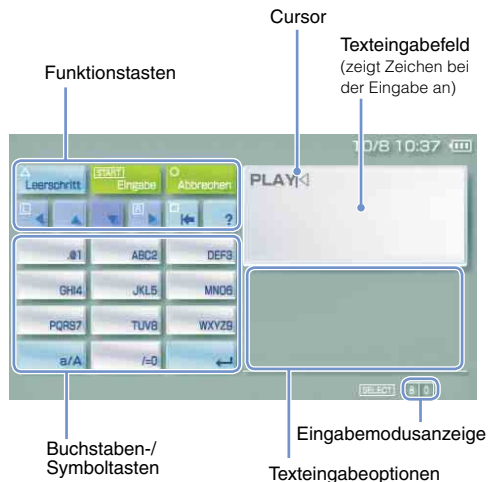
FR

DE

IT

NL

## Verwenden der Bildschirmtastatur







## Liste der Optionen im Kontrollmenü



Tasten auf der Tastatur	Funktion
Leerschritt	Erzeugt ein Leerzeichen
Verlauf	Beim Eingeben von Text in das Adressfeld für den Internet-Browser werden zuvor eingegebene Adressen angezeigt. Adressen werden nur angezeigt, wenn der Eingabemodus auf Abkürzungen für Web-Adressen eingestellt ist.
START Eingabe	Bestätigt die Zeichen, die Sie getippt, aber noch nicht endgültig eingegeben haben, und blendet die Tastatur aus
Abbrechen	Verwirft die Zeichen, die Sie getippt, aber noch nicht endgültig eingegeben haben, und blendet die Tastatur aus
Pfeiltasten	Bewegt den Cursor
←	Löscht das Zeichen links vom Cursor
?	Ruft ein Diagramm mit den Systemtasten und deren Funktion auf
a/A	Schaltet zwischen Groß- und Kleinschreibung um
↵	Erzeugt einen Zeilenumbruch

## Umschalten des Eingabemodus

Je nach ausgewählter Sprache steht eine unterschiedliche Anzahl an Eingabemodi zur Verfügung. Mit jedem Druck auf die SELECT-Taste wechselt der Eingabemodus zwischen den Optionen, die im folgenden Diagramm angegeben sind:






Eingabemodus anzeige	Eingabemodus	Beispiele für Zeichen, die eingegeben werden können
	Buchstaben und Ziffern	a b c d e
	Buchstaben und Ziffern (einschließlich Buchstaben mit Akzent)	é í ó ç ñ
	Nur Ziffern	1 2 3 4 5
	Abkürzungen für Web-Adressen	.com .ne .html .gif


### Tipp

Die Sprache der Bildschirmtastatur hängt von der Einstellung für die Systemsprache ab. Wenn Sie „Systemsprache“ unter  (Einstellungen) ➔  (System-Einstellungen) zum Beispiel auf „Français“ setzen, wird die französische Tastatur angezeigt.

## Eingeben von Zeichen

Im Folgenden wird die Texteingabe am Beispiel des Wortes „FUN“ erläutert.

- 1 Wählen Sie „DEF3“ und drücken Sie mehrmals die -Taste, bis „F“ angezeigt wird.**  
Mit jedem Druck auf die -Taste wechselt der Buchstabe, der ins Texteingabefeld eingegeben wird.
- 2 Wählen Sie „TUV8“ und drücken Sie mehrmals die -Taste, bis „U“ angezeigt wird.**
- 3 Wählen Sie „MNO6“ und drücken Sie mehrmals die -Taste, bis „N“ angezeigt wird.**
- 4 Wählen Sie „Eingabe“ und drücken Sie die -Taste.**

Damit bestätigen Sie die eingegebenen Zeichen. Wählen Sie nochmals „Eingabe“ und drücken Sie die -Taste. Die Tastatur wird ausgeblendet.

### Tipp

Wenn Sie bei der Eingabe von Zeichen die a/A-Taste wählen, können Sie zwischen Groß- und Kleinschreibung umschalten.

# Aktualisieren der Systemsoftware

Softwareaktualisierungen können Sicherheits-Patches und neue oder überarbeitete Einstellungen und Funktionen enthalten sowie weitere Elemente, die das aktuelle Betriebssystem ändern. Es empfiehlt sich, dass Sie ihr System auf dem aktuellen Stand halten und immer die neueste Version der Systemsoftware verwenden.



## Hinweis

Während eine Aktualisierung läuft:

- Nehmen Sie die UMD™ nicht heraus.
- Schalten Sie das System nicht aus.
- Lösen Sie den Netzanschluss nicht vom System.

Wenn eine Aktualisierung vor dem Ende abgebrochen wird, kann die Systemsoftware beschädigt werden und das System muss möglicherweise gewartet oder ausgetauscht werden.

## Tipps

- Die neuesten Informationen zu Aktualisierungen finden Sie unter [eu.playstation.com/psp](http://eu.playstation.com/psp)
- Bei manchen Softwaretiteln ist die Wiedergabe erst nach dem Aktualisieren der PSP®-System-Software möglich.
- Nach der Aktualisierung der Systemsoftware können Sie nicht wieder zu einer früheren Version wechseln.
- Überprüfen Sie vor dem Starten, ob der Akku geladen ist. Wenn der Akku nicht ausreichend geladen ist, können Sie möglicherweise keine Aktualisierung starten.



## Aktualisierungsverfahren

Sie haben folgende Möglichkeiten, eine Aktualisierung durchzuführen. Ausführliche Anweisungen finden Sie unter [eu.playstation.com/psp](http://eu.playstation.com/psp)

## Mit Internetverbindung

### Netzwerkaktualisierung

Nehmen Sie die Aktualisierung über die WLAN-Funktion des PSP®-Systems vor.

Wenn Sie  (Netzwerkaktualisierung) unter  (Einstellungen) wählen, können Sie eine Verbindung zum Internet herstellen und das System auf die neueste Systemsoftware aktualisieren.

### Aktualisieren mit einem PC

Nehmen Sie die Aktualisierung mithilfe eines PCs vor und laden Sie Aktualisierungsdaten aus dem Internet herunter.


#### Ohne Internetverbindung

### Aktualisieren mit einer UMD™

Sie können die Aktualisierung mit einer UMD™ vornehmen, die Aktualisierungsdaten enthält.

## 1 Schließen Sie den Netzanschluss an das PSP®-System an.

## 2 Setzen Sie eine UMD™ ein, die Aktualisierungsdaten enthält.



Das Symbol zum Aktualisieren von Daten und die Versionsnummer werden im Home-Menü unter  (Spiel) angezeigt.



## 3 Wählen Sie (PSP™-Aktualisierung) aus und drücken Sie die -Taste.

Die Aktualisierung beginnt. Gehen Sie zum Abschließen der Aktualisierung nach den Anweisungen auf dem Bildschirm vor.

### Anzeigen der Version der Systemsoftware

Sie können Versionsinformationen zur Systemsoftware anzeigen lassen, indem Sie  (Einstellungen) ➔  (System-Einstellungen) ➔ „Systeminformation“ auswählen. Die aktuelle Version wird im Feld „Systemsoftware“ angezeigt.

# 12 Sicherheits-Einstellungen

## Einstellen der Kindersicherungsstufe

Das PSP®-System ist mit einer Kindersicherungsfunktion ausgestattet. Damit können Sie ein Passwort festlegen und die Wiedergabe von Inhalt mit einer Kindersicherungsstufe einschränken (Spiele, Videos und andere Inhalte). Wenn Sie am System die Kindersicherungsstufe einstellen, können Sie die Wiedergabe von eingeschränktem Inhalt durch Kinder verhindern.

### Informationen zu den Kindersicherungsstufen

#### Kindersicherungsstufen am PSP®-System

Die Kindersicherungsstufe lässt sich am System auf eine von 11 Stufen einstellen oder ganz ausschalten.

<b>Aus</b>	Die Kindersicherung ist ausgeschaltet
<b>11-1</b>	Hier legen Sie die Kindersicherungsstufe fest. „1“ ist die strengste, „11“ die am wenigsten strenge Einstellung.

Die Standardeinstellung der Menüoption ist „9“.

Aus der Kombination der Kindersicherungsstufen des PSP®-Systems und des Inhalts ergibt sich, ob sich der Inhalt wiedergeben lässt oder nicht. Bei welchen Kombinationen dieser beiden Stufen Inhalt wiedergegeben werden kann, zeigt die Tabelle rechts.

Beispiel: Wenn die Kindersicherungsstufe am System auf „9“ eingestellt ist, können Sie Inhalte mit einer Kindersicherungsstufe zwischen „1“ und „9“ wiedergeben lassen.

		Kindersicherungsstufen des Inhalts										
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
Kindersicherungsstufen des Systems	11											
	10											
	9											
	8											
	7											
	6											
	5											
	4											
	3											
	2											
	1											



: Inhalt kann angezeigt werden.





: Inhalt kann nicht angezeigt werden.



Weitere Informationen zu den Kindersicherungsstufen und den entsprechenden Altersgruppen finden Sie auf der Website [eu.playstation.com/psp](http://eu.playstation.com/psp) oder im Software-Handbuch.

**Tipp**

Wenn Sie das Passwort ändern wollen, wählen Sie „Passwort ändern“ unter  (Einstellungen) ➔  (Sicherheits-Einstellungen).

**Einstellen der Kindersicherungsstufe**

- 1 Wählen Sie  (Sicherheits-Einstellungen) unter  (Einstellungen) und drücken Sie die -Taste.**
- 2 Wählen Sie „Kindersicherungsstufe“ und drücken Sie die -Taste.**

Der Bildschirm zum Eingeben des Passworts wird angezeigt.
- 3 Geben Sie mit den Richtungstasten das 4-stellige Passwort ein und drücken Sie die -Taste.**

Wenn Sie zum ersten Mal nach dem Kauf ein Passwort eingeben wollen, geben Sie hier „0000“ ein.
- 4 Wählen Sie die Stufe aus und drücken Sie die -Taste.**

Damit ist die Kindersicherungsstufe eingestellt.

FR

DE

IT

NL

## Uso del menu Principale



### GIOCO

Riproduzione di giochi



### VIDEO

Riproduzione di video



### MUSICA

Riproduzione di musica



### FOTO

Visualizzazione di immagini



### RETE

Connessione a Internet



### IMPOSTAZIONI

Regolazione delle impostazioni del sistema PSP®



Icona occupato:

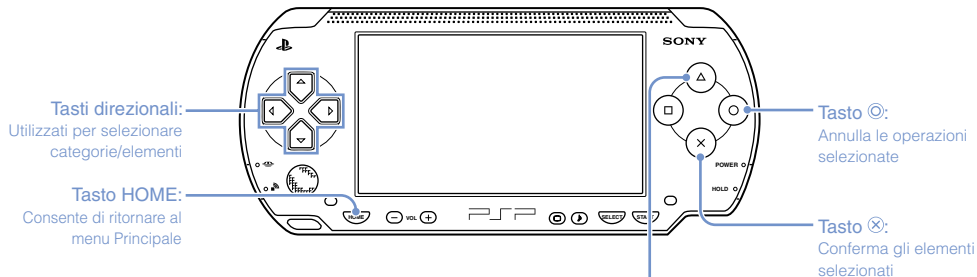
Questa icona viene visualizzata durante il caricamento di una pagina.

**1** Selezionare una categoria con il tasto destra o sinistra.

**2** Selezionare una voce con il tasto su o giù.

**3** Premere il tasto  per confermare la voce selezionata.

In questo documento sono descritte le operazioni di base per il sistema PSP®. Per ulteriori informazioni, consultare la manuale utente online (►► pagina 79).



**Tasto △:** consente di visualizzare il menu delle opzioni o il pannello di controllo

Selezionare un'icona, quindi premere il tasto △ per visualizzare il menu delle opzioni.



Icone

Menu delle opzioni

Durante la riproduzione di contenuto, premere il tasto △ per visualizzare il pannello di controllo.



Pannello di controllo

FR

DE

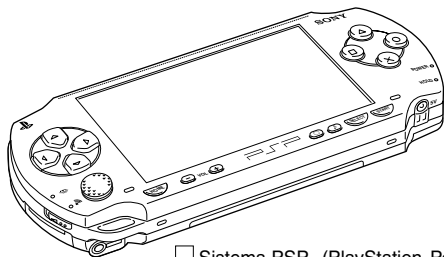
IT

NL

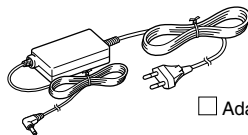
## Controllo del contenuto della confezione

Verificare la disponibilità dei seguenti componenti.

Se si rileva la mancanza di alcuni componenti, telefonare al numero dell'assistenza clienti PSP®, reperibile in ciascun manuale software per PSP®.



☐ Sistema PSP® (PlayStation®Portable)

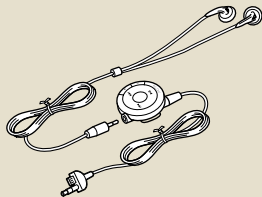


☐ Adattatore AC



☐ Batteria

☐ Documentazione stampata

**In dotazione solo con il Value Pack**

☐ Cuffie\* con comando a distanza

\* Cuffie salvatimpani

☐ Memory Stick Duo™ (32 MB)

☐ Custodia

☐ Cinghia da polso

☐ Panno

**Documentazione del sistema PSP®**

La documentazione del sistema PSP® comprende:

- **Sicurezza e assistenza tecnica**

Prima di utilizzare il prodotto, leggere attentamente questo documento. Contiene informazioni sulla sicurezza relative all'uso del sistema PSP®, soluzioni dei problemi, specifiche e altre informazioni.

- **Guida di riferimento rapido (questo documento)**

Questo documento contiene informazioni sulle funzioni di base dell'hardware del sistema PSP®.

- **Guida per l'utente**

(accessibile da: [eu.playstation.com/manuals](http://eu.playstation.com/manuals))

Questo documento online è disponibile su Internet e contiene informazioni dettagliate sull'uso del software per il sistema PSP® (►► pagina 79).

FR

DE

IT

NL

## Preparazione del sistema PSP® per l'uso

**Ricarica della batteria**

Prima di usare il sistema PSP® subito dopo l'acquisto è necessario ricaricare la batteria procedendo come segue.

**Attenzione**

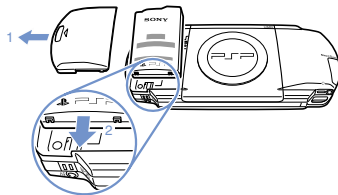
- La presa di rete deve trovarsi in prossimità dell'apparecchio e deve essere facilmente accessibile.
- Collegare il cavo di alimentazione AC per il sistema PSP® a una presa elettrica solo dopo aver effettuato tutti gli altri collegamenti.

**Avviso**

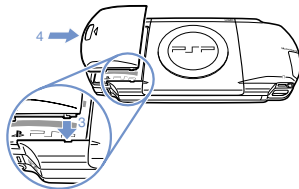
Non utilizzare il sistema PSP® con l'adattatore AC quando il blocco batteria non è inserito nel sistema. Se l'adattatore AC viene scollegato improvvisamente, si potrebbero provocare danni al sistema.

**1 Inserire la batteria.**

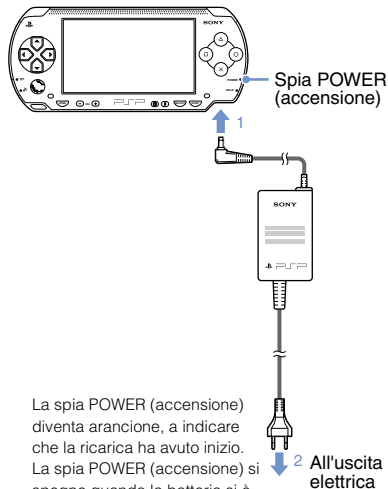
Tenere premuto il tasto PUSH (espulsione) e fare scorrere il coperchio del vano batteria nella direzione della freccia. Allineare la superficie inferiore della batteria con il sistema in cui inserire la batteria.



Allineare le linguette, quindi far scorrere il coperchio del vano batteria nella direzione della freccia finché non si blocca saldamente al suo posto.



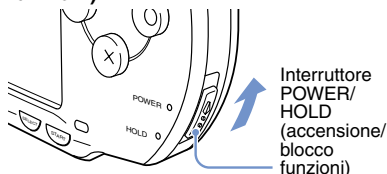
## 2 Collegare l'adattatore AC per caricare la batteria.



La spia POWER (accensione) diventa arancione, a indicare che la ricarica ha avuto inizio. La spia POWER (accensione) si spegne quando la batteria si è ricaricata completamente.

### Configurazione iniziale

#### 1 Far scorrere verso l'alto l'interruttore POWER/HOLD (accensione/blocco funzioni).




La spia POWER (accensione) diventa verde e viene visualizzata la schermata di impostazione iniziale.

#### 2 Seguire le istruzioni sullo schermo per definire le impostazioni per Lingua del sistema, Fuso orario, Data e ora e Pseudonimo.

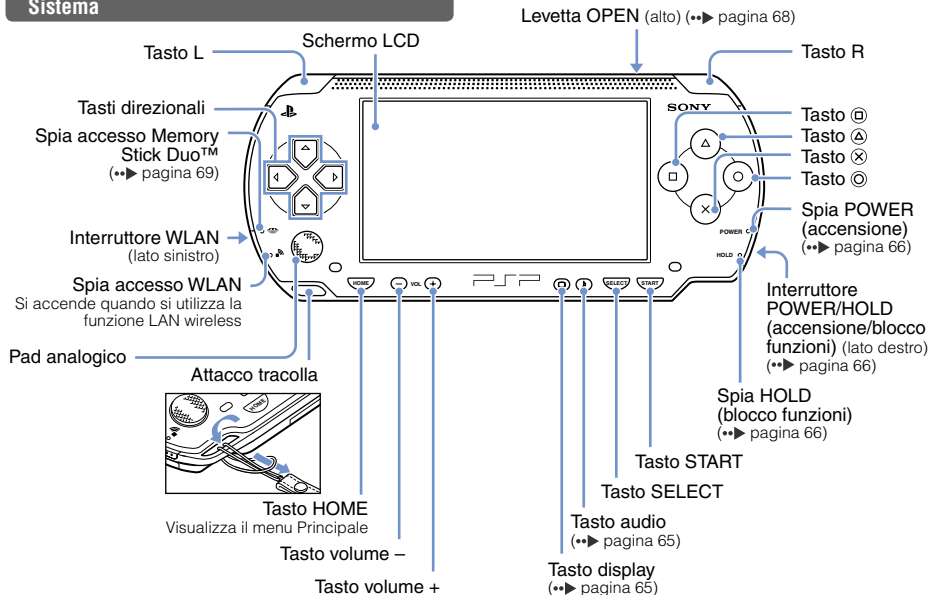
Al termine dell'impostazione iniziale, viene visualizzato il menu Principale (•▶ pagina 58).

#### Suggerimenti

- Vedere "Uso della tastiera a schermo" (•▶ pagina 80) per ulteriori informazioni sull'immissione di caratteri.
- Le impostazioni configurate nella fase di configurazione iniziale possono essere modificate in seguito in  (Impostazioni). Vedere la guida dell'utente (•▶ pagina 79) per ulteriori informazioni.

## Nomi e funzioni dei componenti

## Sistema





### Uso del tasto audio

<b>Premere e rilasciare</b>	Ad ogni pressione del tasto, il tono cambia in una delle impostazioni HEAVY ➡ POPS ➡ JAZZ ➡ UNIQUE ➡ OFF. *1
<b>Tenere premuto per più di un secondo</b>	L'audio viene disattivato. *2

\*1 : Il tono può essere modificato solo durante l'uso delle cuffie. Inoltre, l'impostazione del tono viene temporaneamente disattivata ("OFF") durante il gioco.

\*2 : Per riattivare l'audio, premere di nuovo il tasto audio. Inoltre, è possibile premere il tasto volume + o volume - sul sistema o sul comando a distanza.

### Uso del tasto display

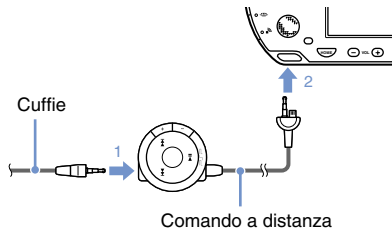
<b>Premere e rilasciare</b>	Ad ogni pressione del tasto, il display assume uno dei tre livelli di luminosità dello schermo disponibili. *1
<b>Tenere premuto per più di un secondo</b>	La retroilluminazione si spegne e sullo schermo non compare nulla. *2

\*1 : Il livello più elevato (livello 4) può essere selezionato solo quando il sistema PSP® è collegato all'adattatore AC.

\*2 : Per riattivare la retroilluminazione, premere uno dei tasti del sistema PSP®.

### Cuffie con comando a distanza

Le cuffie con comando a distanza sono in dotazione con il Value Pack e sono inoltre vendute separatamente.



FR

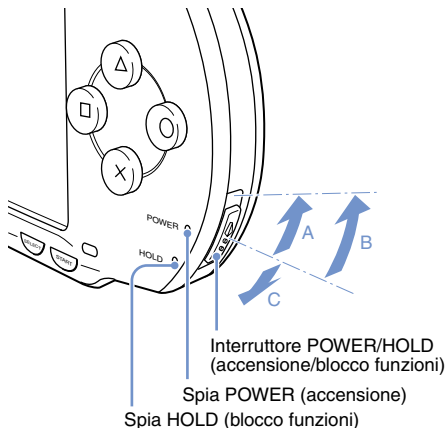
DE

IT

NL

## Accensione e funzioni della modalità standby

Utilizzare l'interruttore POWER/HOLD (accensione/blocco funzioni) per accendere o spegnere il sistema, oppure per portarlo nella modalità standby o blocco funzioni.



### Interruttore POWER/HOLD (accensione/blocco funzioni)

<b>A</b>	<b>Accensione del sistema/ attivazione della modalità standby</b>	Far scorrere verso l'alto
<b>B</b>	<b>Spegnimento del sistema</b>	Far scorrere verso l'alto e tenere in posizione per più di tre secondi
<b>C</b>	<b>Blocco dei tasti del sistema*</b>	Far scorrere verso il basso

\* Tutte le operazioni che utilizzano i tasti del sistema sono bloccate.

### Spia POWER (accensione)

	<b>Verde fisso</b>	Acceso
	<b>Arancione fisso</b>	In carica
	<b>Verde lampeggiante</b>	Il livello di ricarica è basso
	<b>Spia spenta</b>	Spento/in modalità standby

### Spia HOLD (blocco funzioni)

	<b>Giallo fisso</b>	Nella modalità blocco funzioni
--	---------------------	-----------------------------------

### Modalità standby

Se il sistema PSP® passa alla modalità standby, il software in riproduzione viene messo in pausa. All'uscita dalla modalità standby, è possibile iniziare la riproduzione dal punto in cui il sistema è entrato nella modalità standby.

### Suggerimenti

- Per annullare la modalità standby, far scorrere di nuovo l'interruttore POWER/HOLD (accensione/blocco funzioni) verso l'alto. Durante la riproduzione di video o audio, è possibile premere il tasto ►|| del comando a distanza per annullare la modalità standby.
- Alcuni tipi di software possono impedire l'attivazione della modalità standby.

FR

DE

IT

NL

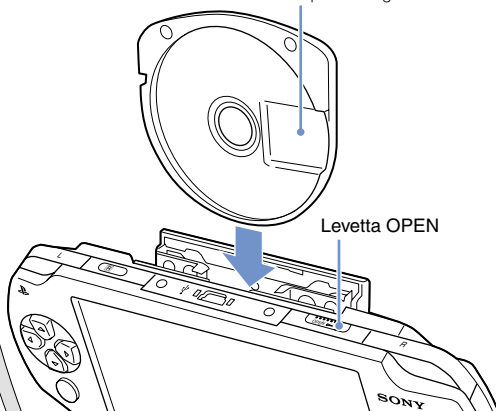
## Riproduzione di contenuto su supporti UMD™ e Memory Stick Duo™

## Contenuto UMD™

- 1 Far scorrere la levetta OPEN per aprire il coperchio del vano disco.**
- 2 Inserire un disco UMD™.**

L'icona viene visualizzata nel menu Principale.

Evitare di toccare la superficie registrata.



- 3 Selezionare l'icona e premere il tasto (X).**



Inizia la riproduzione.

## Suggerimenti

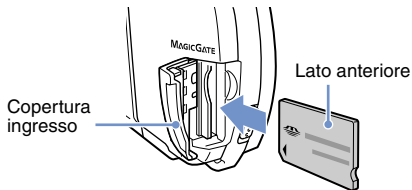
- Premere il tasto HOME per uscire da un gioco.
- Per rimuovere il disco UMD™, arrestare la riproduzione, quindi far scorrere la levetta OPEN per aprire il coperchio del vano disco.

**Contenuto su supporti Memory Stick Duo™****⚠ Avvertenza**

Tenere i supporti Memory Stick Duo™ lontano dalla portata dei bambini, in quanto i bambini potrebbero ingoiarli accidentalmente.

- 1 Aprire la copertura dell'ingresso.**
- 2 Premere il supporto Memory Stick Duo™ fino a inserirlo completamente.**

L'icona viene visualizzata nel menu Principale.

**Avviso**

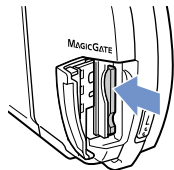
Quando la spia accesso Memory Stick Duo™ (►► pagina 64) è accesa, non estrarre il supporto Memory Stick Duo™, non spegnere il sistema e non attivare la modalità standby. Procedendo in questo modo si potrebbe verificare la perdita o il danneggiamento dei dati.

**3 Selezionare l'icona e premere il tasto (X).**

Viene visualizzato un elenco del contenuto che può essere riprodotto.

**Suggerimento**

Per rimuovere il supporto Memory Stick Duo™, premere una volta il supporto nella direzione della freccia.



# Controllo del livello di carica della batteria

## Livello di carica della batteria



	La batteria è ancora molto carica.
	La batteria si sta scaricando.
	La batteria si è quasi scaricata.
	La batteria è scarica. La spia POWER (accensione) lampeggia in verde. Ricaricare la batteria.

## Suggerimenti

- Se la spia POWER (accensione) lampeggia in verde, salvare lo stato del gioco e ricaricare la batteria. Se la batteria si esaurisce prima del salvataggio, lo stato del gioco viene perduto.
- In base alle condizioni di utilizzo e ai fattori ambientali, il livello di carica visualizzato può differire da quello effettivo.
- Se il sistema PSP® rimane inutilizzato dopo l'esaurimento della batteria, è possibile che le impostazioni di data e ora vengano resettate. In tal caso, la schermata delle impostazioni di data e ora verrà visualizzata alla successiva accensione del sistema.

# 07 Operazioni di base

## Copia di musica/video/immagini

Copiare file musicali/video/immagini sul supporto Memory Stick Duo™ e riprodurre o visualizzare i file sul sistema PSP®.

I metodi di copia dipendono dal dispositivo e dal software in uso, oltre che dal tipo di file. Le seguenti istruzioni si basano sui metodi di copia più comuni.

Sorgente musica/video/immagini

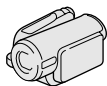
① A un PC

② A un sistema PSP®

Esempi:



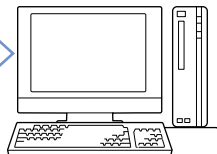
CD audio



Videocamera digitale

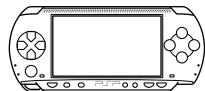
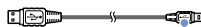


Fotocamera digitale





PC

Cavo USB



Tipo Mini-B (5 pin)

### Suggerimenti

- Se si utilizza un cavo USB, collegare il cavo al sistema PSP® e al PC, selezionare  (Connessione USB) in  (Impostazioni), quindi premere il tasto (X).
- È possibile collegarsi a un PC con un sistema operativo che supporti la classe di memorizzazione USB.
- Al posto del cavo USB, è possibile utilizzare un dispositivo di lettura/scrittura USB per Memory Stick (non in dotazione) o un PC dotato di ingresso Memory Stick™.

FR

DE

IT

NL

### Copia di file musicali

Esempio: importazione di brani musicali da un CD audio

#### 1. Importazione

Utilizzare un software compatibile per importare brani musicali da un CD audio a un PC.

#### 2. Copia

Creare una cartella denominata "MUSIC" sul supporto Memory Stick Duo™ utilizzando un PC, quindi salvare i file musicali nella cartella.



#### Suggerimento

I formati di file riproducibili comprendono MP3, AAC e ATRAC.

### Copia di file video

Esempio: importazione di video da una videocamera digitale

#### 1. Importazione

Importare i filmati su un PC.

I metodi di importazione dipendono dal dispositivo in uso. Per ulteriori informazioni, fare riferimento alle istruzioni per l'uso in dotazione con il dispositivo.

#### 2. Conversione/Copia

Utilizzare un software compatibile per convertire il video in un formato di file riproducibile sul sistema PSP®. Creare quindi una cartella denominata "VIDEO" sul supporto Memory Stick Duo™ e salvare i file video nella cartella.





## Copia di file di immagine

Esempio: importazione di immagini da una fotocamera digitale

### 1. Importazione

Importare le immagini su un PC.

I metodi di importazione dipendono dal dispositivo in uso. Per ulteriori informazioni, fare riferimento alle istruzioni per l'uso in dotazione con il dispositivo.

### 2. Copia

Creare una cartella denominata "PICTURE" sul supporto Memory Stick Duo™ utilizzando un PC, quindi salvare i file di immagine nella cartella.



#### Suggerimenti

- Se si utilizza una fotocamera digitale compatibile con i supporti Memory Stick Duo™, è possibile visualizzare le immagini inserendo il supporto della fotocamera direttamente nel sistema PSP®.
- È possibile visualizzare file di immagine nei formati JPEG (compatibile con DCF 2.0/Exif 2.21), TIFF e GIF.

## Software di conversione

Per la copia dei file è possibile utilizzare software per PC, ad esempio le seguenti applicazioni\*<sup>1</sup>. Durante l'uso del software indicato di seguito per la copia di file sul supporto Memory Stick Duo™, le cartelle necessarie vengono create automaticamente.

### • Media Manager for PSP® (PlayStation®Portable) System\*<sup>2</sup>

Questo componente software consente di convertire file musicali, video e di immagine nei formati richiesti.

### • SonicStage\*<sup>2</sup>

Questo componente software consente di importare file musicali da un CD audio al PC.

### • Image Converter\*<sup>3</sup>

È possibile utilizzare questo componente software per convertire file video in un formato MP4 che può essere riprodotto sul sistema PSP®.

\*<sup>1</sup> Tutti sono prodotti Sony venduti separatamente

\*<sup>2</sup> È necessario utilizzare questo componente software per trasferire file musicali in formato ATRAC. Inoltre, il dispositivo cui è collegato il supporto Memory Stick Duo™ deve essere compatibile con MagicGate™.

\*<sup>3</sup> Il software Image Converter versione 1.5 o precedenti non è compatibile con il sistema PSP®.

**Avvertenza**

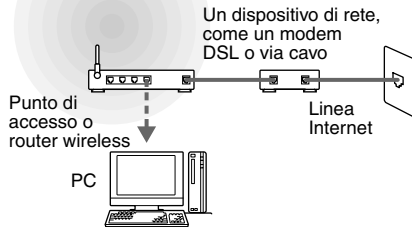
Nei luoghi affollati, ad esempio su un treno, spegnere l'interruttore WLAN. Se un passante sta utilizzando un pace-maker, è possibile che le onde radio lo influenzino.

**Esempio di configurazione di rete**

I collegamenti delle apparecchiature di rete e i metodi di configurazione variano a seconda delle apparecchiature utilizzate.



Collegarsi alla rete mediante un punto di accesso.

**Requisiti**

I seguenti componenti sono generalmente necessari per configurare il sistema in modo che si connetta a una rete.






- Abbonamento a un fornitore di servizi Internet
- Un dispositivo di rete, come un modem DSL o via cavo
- Un punto di accesso WLAN o un router a banda larga wireless
- Impostazioni per il punto di accesso (SSID, chiave WEP, chiave WPA e così via, specificate durante la configurazione del punto di accesso)

**Suggerimenti**

- Un punto di accesso è un dispositivo utilizzato per collegarsi a una rete wireless.
- Un router a banda larga wireless è un dispositivo che integra le funzioni di un router e di un punto di accesso. Un router è necessario per collegare contemporaneamente il PC e il sistema PSP® a una singola linea Internet.
- SSID, chiavi WEP e chiavi WPA sono alcuni tipi di informazioni per la rete wireless. Potrebbero essere necessarie quando ci si collega a un punto di accesso o a un router. Queste informazioni sono generalmente impostate nel punto di accesso o router mediante un PC. Per ulteriori informazioni, fare riferimento alle istruzioni per l'uso in dotazione con il punto di accesso o router.

### Creazione di un nuovo collegamento di rete

È possibile regolare le impostazioni di rete per eseguire il collegamento a un punto di accesso e salvare i dati del collegamento di rete sul sistema. Le impostazioni di rete dipendono dalle apparecchiature in uso e dall'ambiente di rete. Le istruzioni riportate di seguito sono basate sulla configurazione di rete più comune e non si applicano a tutte le installazioni.

- 1 Selezionare  (Impostazioni di rete) in  (Impostazioni) dal menu Principale, quindi premere il tasto .**
- 2 Selezionare "Modalità Infrastruttura", quindi premere il tasto .**
- 3 Selezionare "Nuova connessione", quindi premere il tasto .**

### 4 Selezionare "Scandisci", quindi premere il tasto destra.



#### Suggerimento

Durante l'uso di un punto di accesso che supporta la configurazione automatica, selezionare "Automatiche" e seguire le istruzioni a schermo per portare a termine in modo automatico le impostazioni necessarie. Per informazioni sui punti di accesso che supportano l'impostazione automatica, contattare il produttore dei punti di accesso.

FR

DE

IT

NL

- 5 Selezionare il punto di accesso che si desidera usare, quindi premere il tasto (X).**



SSID indica un codice o un nome assegnato al punto di accesso. Se non si conosce il SSID da utilizzare, o se il SSID non è visualizzato, rivolgersi alla persona che si occupa del punto di accesso o che l'ha installato.

- 6 Confermare il SSID per il punto di accesso, quindi premere il tasto destra.**

- 7 Selezionare le impostazioni di sicurezza necessarie, quindi premere il tasto destra.**



Le impostazioni di sicurezza dipendono dal punto di accesso in uso. Per determinare quali impostazioni utilizzare, rivolgersi alla persona che si occupa del punto di accesso o che l'ha installato.

- 8 Inserire la chiave di crittografia, quindi premere il tasto destra.**

Nel campo della chiave di crittografia viene visualizzato un asterisco (\*) per ogni carattere immesso. Se non si conosce la chiave, rivolgersi alla persona che si occupa del punto di accesso o che l'ha installato.

## 9 Selezionare "Tipiche" o "Personalizzate" e regolare le impostazioni secondo necessità.



<b>Tipiche</b>	Le impostazioni di base vengono impostate automaticamente.
<b>Personalizzate</b>	È possibile immettere manualmente informazioni dettagliate sulle impostazioni. Per ulteriori informazioni sulle impostazioni, consultare le istruzioni fornite dal fornitore di servizi Internet o con il dispositivo di rete.

Se si seleziona "Personalizzate", seguire le istruzioni a schermo e regolare le impostazioni secondo necessità.

## 10 Verificare il nome di connessione, quindi premere il tasto destra.

È possibile modificare il nome di connessione e utilizzare il nome preferito.

## 11 Verificare l'elenco delle impostazioni.

Vengono visualizzati i valori delle impostazioni inseriti. Per completare le impostazioni di rete, seguire le istruzioni sullo schermo.




### Suggerimenti

- Se la prova del collegamento non riesce, seguire le istruzioni sullo schermo per controllare le impostazioni. Le impostazioni di rete per il collegamento possono essere modificate dal menu delle opzioni. Per ulteriori informazioni consultare le istruzioni fornite con il punto di accesso o il router, contattare oppure il fornitore di servizi Internet.
- In base al punto di accesso in uso, potrebbe essere necessario l'indirizzo MAC del sistema per il collegamento a una rete. L'indirizzo MAC può essere individuato in (Impostazioni) ➡ (Impostazioni del sistema) ➡ "Informazioni sul sistema".
- Per ulteriori informazioni sulle impostazioni di rete, consultare la manuale utente online (•▶ pagina 79).


# 09 Rete

## Connessione a Internet

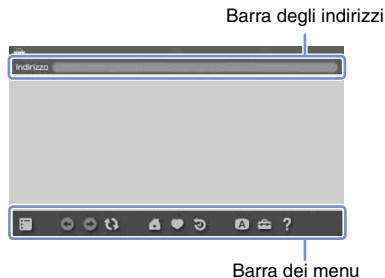
### Uso del browser per Internet


- 1 **Verificare di avere accesso a una rete wireless.**
- 2 **Selezionare  (Browser per Internet) in  (Rete) dal menu Principale, quindi premere il tasto .**

Viene avviato il browser per Internet.

- 3 **Utilizzando il tasto su, selezionare la barra degli indirizzi e quindi premere il tasto .**

Viene visualizzata la tastiera a schermo.






- 4 **Utilizzando la tastiera a schermo ( pagina 80), inserire l'indirizzo per la pagina Web.**

Dopo avere immesso l'indirizzo, il sistema PSP® si collega a Internet. Durante il caricamento della pagina, nell'angolo inferiore destro dello schermo viene visualizzata l'icona "occupato".

Una volta stabilita correttamente la connessione, viene visualizzata la pagina Web.



## Operazioni di base del browser per Internet

<b>Tasto  + pad analogico</b>	Far scorrere in qualsiasi direzione
<b>Tasto  + tasto direzionale</b>	Far scorrere per schermata
<b>Tasto L</b>	Ritornare alla pagina precedente
<b>Tasto </b>	Visualizzare o nascondere la barra dei menu*

\* Dalla barra dei menu è possibile accedere alle varie funzioni e impostazioni, ad esempio "Indietro" e "Chiudi pagina".

### Suggerimenti

- Se si cerca di aprire una pagina Web utilizzando il browser per Internet quando non è stata stabilita una connessione a Internet, il sistema esegue automaticamente un tentativo di connessione a Internet.
- Per impostazione predefinita, viene automaticamente selezionata la connessione utilizzata più recentemente per il collegamento a Internet.

### Visualizzazione della guida dell'utente

È possibile utilizzare il browser per Internet per visualizzare la manuale utente online per il sistema PSP® (PlayStation®Portable).

#### 1 Dal menu Principale, selezionare ? (Manuale di istruzioni online) in (Rete), quindi premere il tasto .

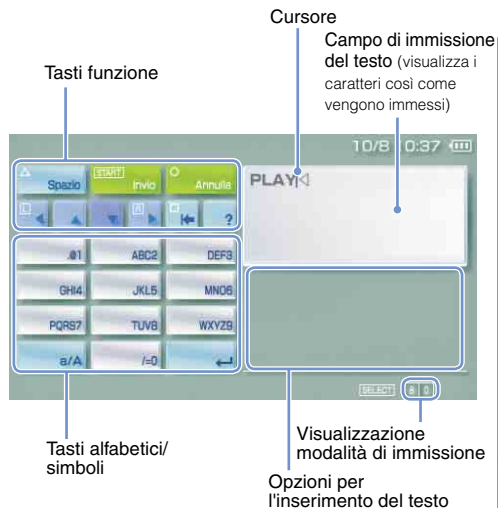
Viene visualizzata la pagina della guida dell'utente.



### Guida dell'utente del software per il sistema PSP®

Accedere da: [eu.playstation.com/manuals](http://eu.playstation.com/manuals)

La guida può essere visualizzata anche utilizzando il browser Web del PC.



### Elenco delle voci del pannello di controllo

Tasti della tastiera	Funzione
Spazio	Immette uno spazio
Cronologia	Durante l'inserimento di testo nel campo per l'indirizzo del browser per Internet, vengono visualizzati gli indirizzi immessi in precedenza. Gli indirizzi sono visualizzati solo quando la modalità di inserimento è impostata su Web address shortcuts.
[START] Invio	Conferma i caratteri che sono stati digitati ma non immessi ed esce dalla tastiera
Annulla	Annula i caratteri che sono stati digitati ma non immessi ed esce dalla tastiera
	Sposta il cursore
	Elimina il carattere alla sinistra del cursore
?	Visualizza un diagramma indicante il pulsante del sistema e il relativo uso
a/A	Commuta tra lettere maiuscole e minuscole
	Immettere un'interruzione di riga



### Commutazione della modalità di immissione

Il numero di modalità di immissione disponibili varia a seconda della lingua selezionata. Ad ogni pressione del tasto SELECT, la modalità di immissione viene impostata su una delle opzioni nel diagramma seguente:

Visualizzazione modalità di immissione	Modalità di immissione	Esempi di caratteri che si possono immettere
	Lettere e numeri	a b c d e
	Lettere e numeri (con lettere accentate)	é í ó ç ñ
	Solo numeri	1 2 3 4 5
	Estensioni indirizzi Web	.com .ne .html .gif

#### Suggerimento

La lingua per la tastiera a schermo è collegata alla Lingua del sistema. Ad esempio, se "Lingua del sistema" è impostata su "Français" in (Impostazioni) ➔ (Impostazioni del sistema), viene visualizzata la tastiera francese.

### Immissione dei caratteri

Questa sezione illustra come immettere testo utilizzando la parola "FUN" come esempio.

#### 1 Selezionare "DEF3", quindi premere più volte il tasto finché non viene visualizzata l'indicazione "F".

Ad ogni pressione del tasto , il carattere immesso nel campo di immissione del testo viene cambiato.

#### 2 Selezionare "TUV8", quindi premere più volte il tasto fino a visualizzare "U".

#### 3 Selezionare "MNO6", quindi premere più volte il tasto fino a visualizzare "N".

#### 4 Selezionare "Invio", quindi premere il tasto .

I caratteri immessi verranno confermati. Selezionare di nuovo "Invio", quindi premere il tasto per uscire dalla tastiera.

#### Suggerimento

Se si seleziona il tasto a/A durante l'immissione dei caratteri è possibile passare tra lettere maiuscole e minuscole.

## Aggiornamento del software di sistema

Gli aggiornamenti del software possono contenere patch di sicurezza, nonché impostazioni e funzioni nuove o revisionate, ma anche altri componenti che modificano il sistema operativo corrente. Si consiglia di impostare il proprio sistema in modo che utilizzi sempre la versione più recente del software di sistema.



### Avviso

Durante un aggiornamento:

- Non rimuovere il disco UMD™.
- Non spegnere il sistema.
- Non scollegare l'adattatore AC.

Se un aggiornamento viene annullato prima del completamento, è possibile che il software di sistema sia danneggiato e che il sistema necessiti di riparazione o sostituzione.

### Suggerimenti

- Per le più recenti informazioni sugli aggiornamenti, visitare [eu.playstation.com/psp](http://eu.playstation.com/psp)
- A seconda del titolo software, potrebbe non essere possibile avviare la riproduzione senza aver prima aggiornato il software del sistema PSP®.
- Una volta aver aggiornato il software di sistema, non è possibile tornare alla versione precedente.
- Prima di iniziare, verificare che la batteria sia carica. Se la batteria è scarica, potrebbe non essere possibile avviare l'aggiornamento.



### Metodi di aggiornamento

È possibile eseguire un aggiornamento nei modi seguenti. Per informazioni dettagliate, visitare [eu.playstation.com/psp](http://eu.playstation.com/psp)

### Con una connessione Internet

#### Aggiornamento di rete

Eseguire l'aggiornamento utilizzando la funzione LAN wireless del sistema PSP®.

Selezionando  (Aggiornamento di rete) in  (Impostazioni), è possibile connettersi a Internet e aggiornare il sistema con la versione più recente del software di sistema.

#### Aggiornamento da PC

Eseguire l'aggiornamento utilizzando un PC per scaricare i dati di aggiornamento da Internet.


### Senza una connessione Internet

#### Eseguire l'aggiornamento da disco UMD™

È possibile eseguire l'aggiornamento utilizzando un disco UMD™ che contiene dati di aggiornamento.

## 1 Collegare l'adattatore AC al sistema PSP®.

## 2 Inserire un disco UMD™ contenente dati di aggiornamento.

L'icona relativa ai dati di aggiornamento e il numero di versione vengono visualizzati sotto  (Gioco) nel menu Principale.





## 3 Selezionare (Aggiornamento della PSP™) e premere il tasto .

Inizia l'aggiornamento. Per completare l'aggiornamento, seguire le istruzioni sullo schermo.

### Controllo della versione del software di sistema

È possibile controllare le informazioni sulla versione del software di sistema selezionando

 (Impostazioni) →  (Impostazioni del sistema) → "Informazioni sul sistema". La versione corrente è visualizzata nel campo Software di sistema.

## Impostazione del livello del filtro contenuti

Il sistema PSP® dispone di una funzione filtro contenuti. È possibile utilizzare questa funzione per impostare una password e limitare la riproduzione di contenuto a cui è applicato un livello del filtro contenuti (giochi, video e altro contenuto). Impostando il livello del filtro contenuti sul sistema, è possibile impedire ai bambini la riproduzione del contenuto limitato.

### Informazioni sui livelli del filtro contenuti

#### Livelli del filtro contenuti sul sistema PSP®

Il livello del filtro contenuti può essere disattivato o impostato su uno degli 11 livelli disponibili.

<b>Off</b>	Disattiva la protezione
<b>11-1</b>	Imposta la limitazione del livello di contenuto. L'impostazione "1" è la più restrittiva, mentre "11" è la meno restrittiva.

L'impostazione predefinita per la voce di menu è "9".

La combinazione dei livelli del filtro contenuti, sia del sistema PSP® che del contenuto determina se il contenuto può essere visualizzato. La combinazione dei due livelli è visualizzata nella tabella a destra.

Esempio: se il livello del filtro contenuti del sistema è impostato su "9", il contenuto con un livello da "1" a "9" può essere riprodotto nel sistema.

		Livelli del filtro contenuti sul contenuto										
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
Livelli del filtro contenuti sul sistema	11											
	10											
	9											
	8											
	7											
	6											
	5											
	4											
	3											
	2											
	1											









: Il contenuto può essere visualizzato



: Il contenuto non può essere visualizzato



Per ulteriori informazioni sui Livelli del filtro contenuti e sui corrispondenti gruppi di età, visitare [eu.playstation.com/psp](http://eu.playstation.com/psp) o consultare il manuale software.

### Impostazione del livello del filtro contenuti

- 1 Selezionare  (Impostazioni di sicurezza) in  (Impostazioni), quindi premere il tasto .**
- 2 Selezionare "Livello del filtro contenuti", quindi premere il tasto .**  
Viene visualizzata la schermata di immissione della password.
- 3 Usando i tasti direzionali, immettere la password di 4 cifre corrente, quindi premere il tasto .**  
Alla prima immissione della password dopo l'acquisto, immettere "0000".
- 4 Selezionare un livello, quindi premere il tasto .**

Il livello del filtro contenuti viene impostato.

### Suggerimento

Per cambiare la password, selezionare "Modifica password" in  (Impostazioni) ➔  (Impostazioni di sicurezza).

FR

DE

IT

NL

# Het startmenu gebruiken



## GAME

Games spelen



## VIDEO

Video afspelen



## MUZIEK

Muziek afspelen



## FOTO

Afbeeldingen  
weergeven



## NETWERK

Verbinding met het  
internet



## INSTELLINGEN

De PSP®-  
systeeminstellingen  
wijzigen



Bezig-pictogram:

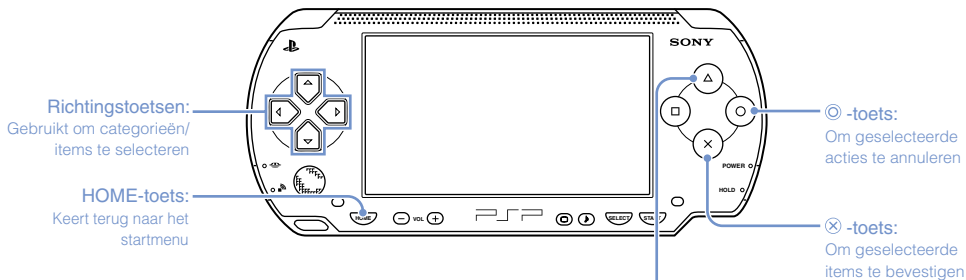
Dit pictogram wordt weergegeven wanneer een pagina wordt geladen.

**1** Selecteer een categorie met de toets links of rechts.

**2** Selecteer een item met de toets omhoog of omlaag.

**3** Druk op de -toets om het geselecteerde item te bevestigen.

Dit document beschrijft de basisfuncties van het PSP®-systeem. Raadpleeg de online gebruikershandleiding (►► pagina 107) voor meer informatie.



**△-toets:** geeft het optiesmenu/bedieningspaneel weer

Selecteer een pictogram en druk vervolgens op de △-toets om het optiesmenu weer te geven.



Pictogrammen

Optiemenu

Druk op de △-toets om het bedieningspaneel weer te geven tijdens het afspelen van inhoud.



Bedieningspaneel

FR

DE

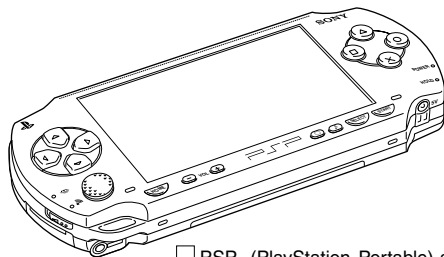
IT

NL

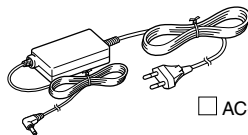
# Inhoud van de verpakking controleren

Controleer of de volgende toebehoren aanwezig zijn.

Als er onderdelen ontbreken, neemt u contact op met de PSP®-helpdesk voor uw land. Zie de PSP®-softwarehandleiding voor meer informatie.



☐ PSP® (PlayStation®Portable)-systeem



☐ AC-adapter

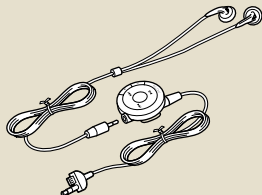


☐ Accu

☐ Gedrukte documentatie



### Alleen meegeleverd in het Value Pack



☐ Hoofdtelefoon\* met afstandsbediening

\* Oorvriendelijke hoofdtelefoon

☐ Memory Stick Duo™ (32 MB)

☐ Etui

☐ Polsriem

☐ Reinigingsdoekje

### Over de documentatie van het PSP®-systeem

De documentatie van het PSP®-systeem bestaat uit het volgende:

- **Veiligheid en ondersteuning**

Voordat u het product gebruikt, moet u dit document eerst grondig lezen. Het bevat veiligheidsinformatie met betrekking tot het gebruik van het PSP®-systeem, problemen oplossen, technische gegevens en andere informatie.

- **Verkorte handleiding (dit document)**

Dit document bevat informatie over de basisbediening van de hardware van het PSP®-systeem.

- **Gebruikershandleiding**

(toegang via: [eu.playstation.com/manuals](http://eu.playstation.com/manuals))

Dit online document kunt u raadplegen via het internet en bevat gedetailleerde informatie met betrekking tot het gebruik van de software van het PSP®-systeem (•► pagina 107).

# Het PSP®-systeem klaarmaken voor gebruik

## De accu opladen

U moet eerst de accu als volgt opladen voordat u het nieuw aangeschafte PSP®-systeem kunt gebruiken.



### Opgelet

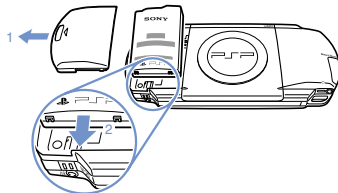
- Het stopcontact moet zich in de buurt van het apparaat bevinden en eenvoudig toegankelijk zijn.
- Steek de stekker van het netsnoer van het PSP®-systeem pas in een stopcontact nadat u alle andere aansluitingen hebt verricht.

### Let op

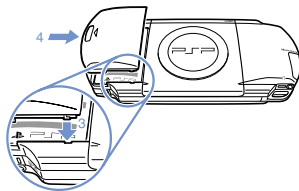
Gebruik het PSP®-systeem niet met de AC-adapter als er geen accu in het systeem zit. Als de AC-adapter plots wordt losgekoppeld, kan het systeem worden beschadigd.

## 1 Plaats de accu.

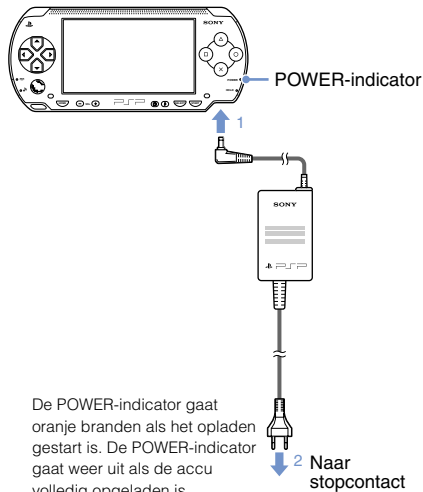
Houd de PUSH-toets ingedrukt en schuif het batterijdeksel in de richting van de pijl. Lijn de onderkant van de accu uit met de systeemaansluitingen om de accu te bevestigen.



Breng de lipjes op de juiste positie aan en schuif het batterijdeksel in de richting van de pijl totdat u een klik hoort.

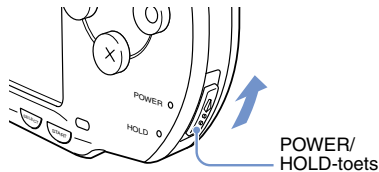


## 2 Bevestig de AC-adapter om de accu op te laden.



### Initiële setup

## 1 Schuif de POWER/HOLD-toets omhoog.



De POWER-indicator licht groen op en het scherm voor de initiële setup wordt weergegeven.

## 2 Volg de aanwijzingen op het scherm voor het instellen van de systeemtaal, tijdzone, datum en tijd en alias.

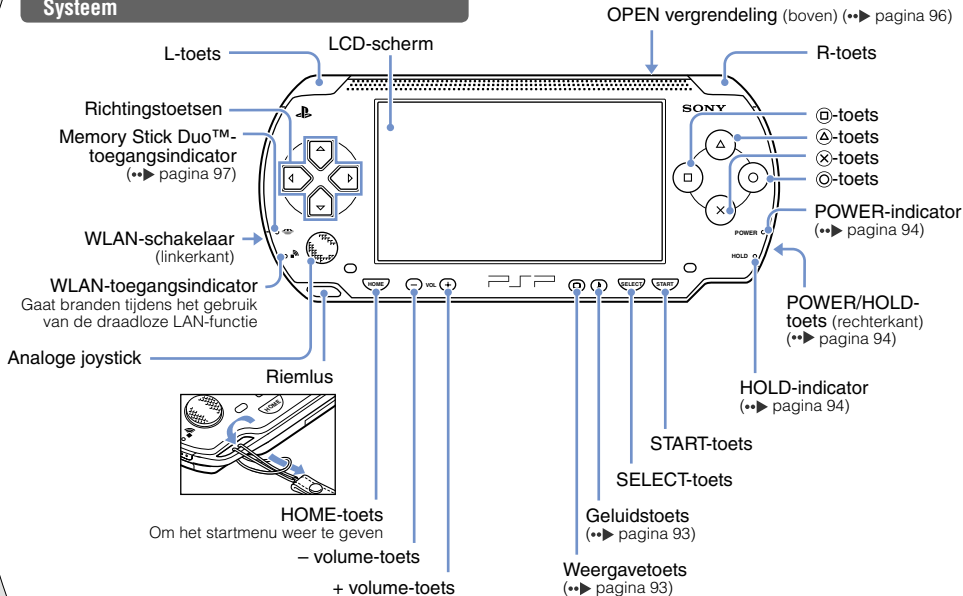
Als u de initiële setup hebt voltooid, verschijnt het startmenu (►► pagina 86).

### Tips

- Zie "Het schermtoetsenbord gebruiken" (►► pagina 108) voor informatie over het invoeren van tekens.
- De instellingen gemaakt tijdens de initiële setup kunnen later worden gewijzigd in  (Instellingen). Raadpleeg de gebruikershandleiding (►► pagina 107) voor meer informatie.

## Namen en functies van de onderdelen

## System



## De geluidstoets gebruiken

<b>Indrukken en loslaten</b>	Telkens als u op de toets drukt, wisselt de toonhoogte tussen HEAVY ➔ POPS ➔ JAZZ ➔ UNIQUE ➔ OFF. *1
<b>Langer dan één seconde ingedrukt houden</b>	Het geluid wordt uitgeschakeld. *2

- \*1: De toonhoogte kan alleen worden gewijzigd bij gebruik van de hoofdtelefoon. De instelling van de toonhoogte wordt ook tijdelijk ingesteld op "OFF" tijdens het spelen van een game.
- \*2: Om het geluid weer in te schakelen, drukt u nogmaals op de geluidstoets. U kunt het geluid ook weer inschakelen door op de + volume- of - volume-toets op het systeem of de afstandsbediening te drukken.

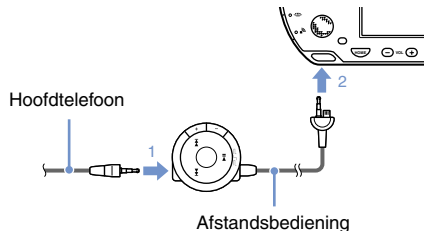
## De weergavetoets gebruiken

<b>Indrukken en loslaten</b>	Telkens als u op de toets drukt, wisselt de weergave tussen de drie helderheidsniveaus van het scherm. *1
<b>Langer dan één seconde ingedrukt houden</b>	De achtergrondverlichting wordt uitgeschakeld en op het scherm is niets meer te zien. *2

- \*1: Het hoogste niveau (niveau 4) kunt u alleen selecteren wanneer het PSP®-systeem is aangesloten op de AC-adapter.
- \*2: Om de achtergrondverlichting opnieuw in te schakelen, drukt u op een PSP®-systeemoets.

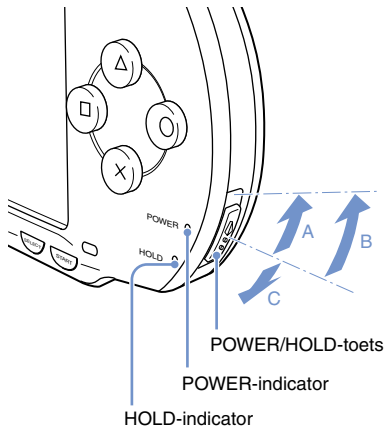
## Hoofdtelefoon met afstandsbediening

De hoofdtelefoon met afstandsbediening wordt meegeleverd bij het Value Pack en is ook apart verkrijgbaar.



## De functies powermodus en sluimerstand

Gebruik de POWER/HOLD-toets om het systeem in of uit te schakelen, of om de sluimerstand of geblokkeerde stand in te schakelen.







## POWER/HOLD-toets

<b>A</b>	<b>Het systeem inschakelen / De sluimerstand inschakelen</b>	Omhoog schuiven
<b>B</b>	<b>Het systeem uitschakelen</b>	Omhoog schuiven en langer dan drie seconden ingedrukt houden
<b>C</b>	<b>De systeemtoetsen* blokkeren</b>	Omlaag schuiven

\*Alle handelingen met systeemtoetsen worden geblokkeerd.

## POWER-indicator

	<b>Constant groen licht</b>	Stroom ingeschakeld
	<b>Constant oranje licht</b>	Bezig met opladen
	<b>Knipperend groen licht</b>	Laag accuvermogen
	<b>Lampje uit</b>	Stroomtoevoer uit/in sluimerstand

## HOLD-indicator

	<b>Constant geel licht</b>	In geblokkeerde stand
---	----------------------------	-----------------------

## Sluimerstand

Als het PSP®-systeem in de sluimerstand wordt gezet, wordt de actieve software tijdelijk onderbroken. Als de sluimerstand wordt uitgeschakeld, dan begint de weergave vanaf het punt waar het systeem in de sluimerstand werd gezet.

### Tips

- Om de sluimerstand uit te schakelen, schuift u de POWER/HOLD-toets opnieuw omhoog. Tijdens de weergave van video of geluid kunt u op de ►||-toets van de afstandsbediening drukken om de sluimerstand uit te schakelen.
- Bepaalde software kan verhinderen dat de sluimerstand van het systeem wordt ingeschakeld.

FR

DE

IT

NL

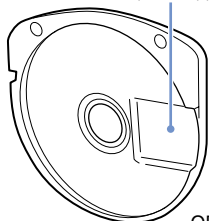
# Inhoud op een UMD™ en een Memory Stick Duo™ afspelen

## UMD™-inhoud

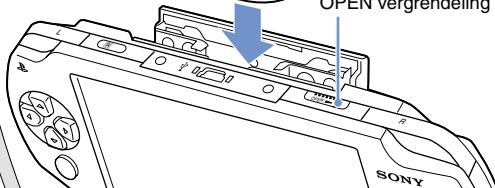
- 1 Schuif met de OPEN vergrendeling om de disc-deksel te openen.**
- 2 Plaats een UMD™.**

Het pictogram wordt weergegeven in het startmenu.

Raak het opneemoppervlak niet aan.



OPEN vergrendeling



- 3 Selecteer het pictogram en druk vervolgens op de X-toets.**



Het afspelen start.

### Tips

- Druk op de HOME-toets om een game te beëindigen.
- Om de UMD™ te verwijderen, stopt u de weergave en schuift u met de OPEN vergrendeling om de disc-deksel te openen.



## Inhoud op een UMD™ en een Memory Stick Duo™ afspelen

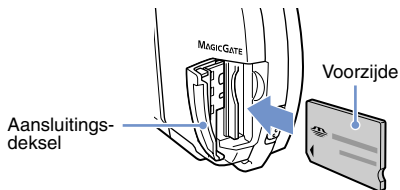
## Inhoud op een Memory Stick Duo™

**⚠ Waarschuwing**

Houd de Memory Stick Duo™ buiten het bereik van kleine kinderen omwille van het gevaar van inslikken.

- 1 Open de aansluitingsdeksel.**
- 2 Duw de Memory Stick Duo™ volledig in het systeem.**

Het pictogram wordt weergegeven in het startmenu.

**Let op**

Wanneer de Memory Stick Duo™-toegangsindicator (▶▶ pagina 92) brandt, mag u de Memory Stick Duo™ niet verwijderen, het systeem niet uitschakelen of het systeem niet in de sluimerstand zetten. Hierdoor kunnen er gegevens verloren gaan of beschadigd raken.

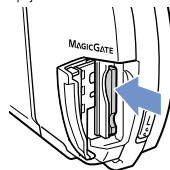
- 3 Selecteer het pictogram en druk vervolgens op de **X**-toets.**



Een lijst van inhoud die kan worden afgespeeld, wordt weergegeven.

**Tip**

Om de Memory Stick Duo™ te verwijderen, duwt u het medium eenmaal in de richting van de pijl.



FR

DE

IT

NL

# Het resterende accuvermogen controleren

## Resterend accuvermogen



	Er is nog voldoende vermogen.
	De accu raakt leeg.
	De accu is bijna leeg.
	De accu is helemaal leeg. De POWER-indicator knippert groen. Laad de accu opnieuw op.

## Tips

- Als de POWER-indicator groen knippert, moet u de lopende game opslaan en de accu opladen. Als de accu helemaal leeg is voordat u de game opslaat, gaan de huidige gegevens verloren.
- Afhankelijk van de gebruikscondities en omgevingsfactoren kan het weergegeven resterende accuvermogen iets afwijken van het feitelijke accuvermogen.
- Als de accu leeg loopt en het PSP®-systeem niet onmiddellijk weer gebruikt wordt, is het mogelijk dat de datum- en tijdstellingen gewist worden. In dat geval verschijnt het scherm voor het instellen van de datum en de tijd zodra het systeem weer wordt ingeschakeld.

# 07 Basisfuncties

## Muziek/video's/afbeeldingen kopiëren

Kopieer muziek-/video-/beeldbestanden naar een Memory Stick Duo™ en speel bestanden af of geef ze weer op het PSP®-systeem.

De kopieermethoden verschillen afhankelijk van het gebruikte apparaat, de gebruikte software en het bestandstype. De volgende instructies zijn gebaseerd op de meest voorkomende kopieermethoden.

### Muziek-/video-/beeldbron

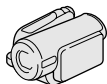
### ① Naar een pc

### ② Naar een PSP®-systeem

Voorbeelden:



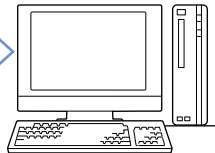
Audio-cd



Digitale videocamera

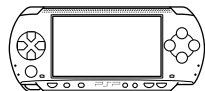


Digitale fotocamera



Pc

USB-kabel



Type Mini-B (5 pinnen)

#### Tips

- Als u een USB-kabel gebruikt, sluit u de kabel aan op het PSP®-systeem en de pc, vervolgens selecteert u (USB-verbinding) onder (Instellingen) en drukt u op de -toets.
- U kunt aansluiten op een pc met een besturingssysteem dat USB massa-opslag ondersteunt.
- In plaats van een USB-kabel kunt u een Memory Stick USB-lezer/-schrijver (niet inbegrepen) of een pc met een Memory Stick™-sleuf gebruiken.

FR

DE

IT

NL

### Muziek/video's/afbeeldingen kopiëren

#### Muziekbestanden kopiëren

Voorbeeld: muziektracks van een audio-cd importeren

##### 1. Importeren

Gebruik compatibele software om muziektracks van een audio-cd te importeren naar een pc.

##### 2. Kopiëren

Maak een map met de naam "MUSIC" aan op de Memory Stick Duo™ met een pc en sla de audiobestanden op in die map.



#### Tip

De bestandsformaten die kunnen worden afgespeeld, zijn onder meer MP3, AAC en ATRAC.

#### Videobestanden kopiëren

Voorbeeld: video van een digitale videocamera importeren

##### 1. Importeren

Importeer video naar een pc.

De importmethoden verschillen afhankelijk van het gebruikte apparaat. Voor meer informatie verwijzen wij u naar de instructies die worden meegeleverd bij het apparaat.

##### 2. Converteren/kopiëren

Gebruik compatibele software om de video te converteren naar een bestandsformaat dat kan worden afgespeeld op het PSP®-systeem. Maak vervolgens een map met de naam "VIDEO" aan op de Memory Stick Duo™ en sla de videobestanden op in die map.



## Beeldbestanden kopiëren

Voorbeeld: afbeeldingen van een digitale fotocamera importeren

### 1. Importeren

Importeer afbeeldingen naar een pc.

De importmethoden verschillen afhankelijk van het gebruikte apparaat. Voor meer informatie verwijzen wij u naar de instructies die worden meegeleverd bij het apparaat.

### 2. Kopiëren

Maak een map met de naam "PICTURE" aan op de Memory Stick Duo™ met een pc en sla de beeldbestanden op in die map.



#### Tips

- Als u een digitale fotocamera gebruikt die een Memory Stick Duo™ ondersteunt, kunt u afbeeldingen weergeven door het medium vanuit de camera rechtstreeks in het PSP®-systeem te plaatsen.
- U kunt onder andere beeldbestanden in de formaten JPEG (voldoet aan DCF 2.0/Exif 2.21), TIFF en GIF weergeven.

## Conversiesoftware

Pc-software zoals hieronder\*1 kan worden gebruikt om bestanden te kopiëren. Wanneer u de volgende software gebruikt om bestanden te kopiëren naar een Memory Stick Duo™, worden de nodige mappen automatisch aangemaakt.

### • Media Manager for PSP® (PlayStation®Portable) System\*2

U kunt deze software gebruiken om muziek-, video- en beeldbestanden te converteren naar de vereiste formaten.

### • SonicStage\*2

U kunt deze software gebruiken om muziekbestanden van een audio-cd te importeren naar uw pc.

### • Image Converter\*3

U kunt deze software gebruiken om videobestanden te converteren naar een MP4-formaat dat kan worden afgespeeld op het PSP®-systeem.

\*1 Alle Sony-producten apart verkrijgbaar

\*2 U moet deze software gebruiken om muziekbestanden in ATRAC-formaat over te brengen. Het apparaat waarmee de Memory Stick Duo™ verbonden is, moet ook compatibel zijn met MagicGate™.

\*3 De software Image Converter versie 1.5 of eerder is niet compatibel met het PSP®-systeem.

# Netwerkinstellingen aanpassen

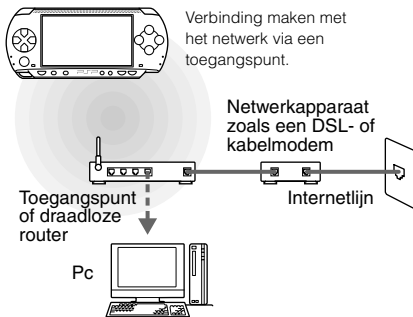


## Waarschuwing

Schakel de WLAN-schakelaar uit op drukke plekken, zoals in een volle trein. Als iemand bij u in de buurt een pacemaker gebruikt, is het mogelijk dat de radiogolven de werking van de pacemaker beïnvloeden.

## Voorbeeld van een netwerkconfiguratie

De aansluitingen en instelmethodes van netwerkapparatuur verschillen afhankelijk van de gebruikte apparatuur.



## Noodzakelijke items

De volgende onderdelen zijn meestal nodig om het systeem aan te sluiten op een netwerk.

- Abonnement bij een internetprovider
- Een netwerkapparaat, zoals een DSL- of een kabelmodem
- Een WLAN-toegangspunt of een draadloze breedbandrouter
- Instellingen voor het toegangspunt (SSID, WEP-sleutel, WPA-sleutel, enz. zoals bepaald tijdens het configureren van het toegangspunt)

## Tips

- Een toegangspunt is een apparaat waarmee u verbinding kunt maken met een draadloos netwerk.
- Een draadloze breedbandrouter is een apparaat dat zowel een router- als een toegangspuntfunctie heeft. Een router is vereist als u een pc en het PSP®-systeem tegelijkertijd verbindt met dezelfde internetlijn.
- SSID, WEP- en WPA-sleutels zijn types van draadloze netwerkinformatie. Ze kunnen nodig zijn om aan te sluiten op een toegangspunt of een router. Deze informatie wordt over het algemeen met een pc in het toegangspunt of de router ingesteld. Voor meer informatie verwijzen wij u naar de instructies die worden meegeleverd bij het toegangspunt of de router.

### Een nieuwe netwerkverbinding maken

U kunt de netwerkinstellingen aanpassen om verbinding te maken met een toegangspunt en de netwerkverbindingsdata op het systeem op te slaan. De netwerkinstellingen kunnen verschillen afhankelijk van de gebruikte apparatuur en de netwerk omgeving. De volgende instructies zijn gebaseerd op de meest voorkomende netwerkconfiguratie en zijn mogelijk niet van toepassing op alle installaties.

- 1** Selecteer  (Netwerkinstellingen) onder  (Instellingen) in het startmenu en druk vervolgens op de -toets.
- 2** Selecteer "Infrastructuurmodus" en druk vervolgens op de -toets.
- 3** Selecteer "Nieuwe verbinding" en druk vervolgens op de -toets.

### 4 Selecteer "Scannen" en druk vervolgens op de toets rechts.



#### Tip

Wanneer u een toegangspunt gebruikt dat automatische setup ondersteunt, selecteer dan "Automatisch" en volg de instructies op het scherm om automatisch de nodige instellingen te bepalen. Contacteer de fabrikant van het toegangspunt voor informatie over toegangspunten die automatische setup ondersteunen.

FR

DE

IT

NL

- 5 Selecteer het toegangspunt dat u wilt gebruiken en druk vervolgens op de -toets.**



Een SSID is een code of een naam die wordt toegewezen aan het toegangspunt. Als u niet weet welke SSID u moet gebruiken of als de SSID niet wordt weergegeven, contacteer dan de persoon die het toegangspunt heeft ingesteld of onderhoudt.

- 6 Bevestig de SSID voor het toegangspunt en druk vervolgens op de toets rechts.**

- 7 Selecteer de nodige beveiligingsinstellingen en druk vervolgens op de toets rechts.**



De beveiligingsinstellingen verschillen afhankelijk van het gebruikte toegangspunt. Om te bepalen welke instellingen u moet gebruiken, contacteert u de persoon die het toegangspunt heeft ingesteld of onderhoudt.

- 8 Voer de coderingssleutel in en druk vervolgens op de toets rechts.**

Het veld voor de coderingssleutel geeft een sterretje (\*) weer voor elk teken dat u invoert. Als u de sleutel niet kent, contacteer dan de persoon die het toegangspunt heeft ingesteld of onderhoudt.



## 9 Selecteer "Eenvoudig" of "Aangepast" en pas de instellingen aan waar nodig.



<b>Eenvoudig</b>	De basisinstellingen worden automatisch ingesteld.
<b>Aangepast</b>	U kunt handmatig gedetailleerde instellingsgegevens invoeren. Raadpleeg de instructies die verstrekt zijn door uw internetprovider of bij het netwerkkapparaat voor meer informatie over instellingen.

Volg de instructies op het scherm en pas de instellingen aan waar nodig als u "Aangepast" selecteert.

## 10 Controleer de naam van de verbinding en druk vervolgens op de toets rechts.

U kunt de naam van de verbinding wijzigen in eender welke naam.

## 11 Controleer de instellingenlijst.

De ingevoerde waarden voor de instellingen worden weergegeven. Volg de instructies op het scherm om uw netwerkinstellingen te voltooien.


### Tips

- Volg de instructies op het scherm om de instellingen te controleren als de verbindingstest mislukt. U kunt de netwerkinstellingen voor de verbinding wijzigen vanuit het optiesmenu. Raadpleeg de instructies bij het toegangspunt of de router, of contacteer uw internetprovider voor bijkomende informatie.
- Afhankelijk van het gebruikte toegangspunt kan het nodig zijn het MAC-adres voor uw systeem in te voeren wanneer u verbinding maakt met een netwerk. U kunt het MAC-adres vinden onder (Instellingen) ➔ (Systeeminstellingen) ➔ "Systeeminformatie".
- Raadpleeg de online gebruikershandleiding (➔ pagina 107) voor bijkomende informatie over netwerkinstellingen.

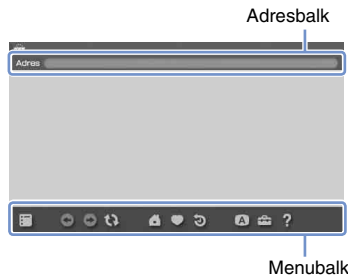
### De internetbrowser gebruiken

- 1 Controleer of u toegang hebt tot een draadloos netwerk.**
- 2 Selecteer  (Internetbrowser) onder  (Netwerk) in het startmenu en druk vervolgens op de -toets.**

De internetbrowser start.

- 3 Selecteer de adresbalk met de toets omhoog en druk vervolgens op de -toets.**

Het schermtoetsenbord wordt weergegeven.



- 4 Voer het adres van de webpagina in met het schermtoetsenbord (→ pagina 108).**

Nadat u het adres hebt ingevoerd, maakt het PSP-systeem verbinding met het internet. Terwijl de pagina wordt geladen, wordt het bezig-pictogram weergegeven in de rechteronderhoek van het scherm.

Als de verbinding gemaakt is, wordt de webpagina weergegeven.



Bezig-pictogram

## Basisfuncties van de internetbrowser

⬇-toets + analoge joystick	Schuiven in eender welke richting
⬇-toets + richtingstoets	Schuiven per scherm
L-toets	Terugkeren naar de vorige pagina
⬆-toets	Wisselen tussen weergeven of niet weergeven van de menubalk*

\* Via de menubalk hebt u toegang tot verschillende functies en instellingen zoals "Terug" en "Pagina sluiten".

### Tips

- Als u een webpagina probeert te openen met de internetbrowser wanneer er geen verbinding met het internet is, zal het systeem automatisch verbinding proberen te maken met het internet.
- Met de standaardinstelling wordt de laatst gebruikte verbinding automatisch geselecteerd bij het verbinden met het internet.

## De gebruikershandleiding weergeven

U kunt de internetbrowser gebruiken om de online gebruikershandleiding van het PSP® (PlayStation®Portable)-systeem weer te geven.

### 1 Selecteer ? (Gebruiksaanwijzing) onder ⌐ (Netwerk) in het startmenu en druk vervolgens op de ⓧ-toets.

De pagina met de gebruikershandleiding wordt weergegeven.



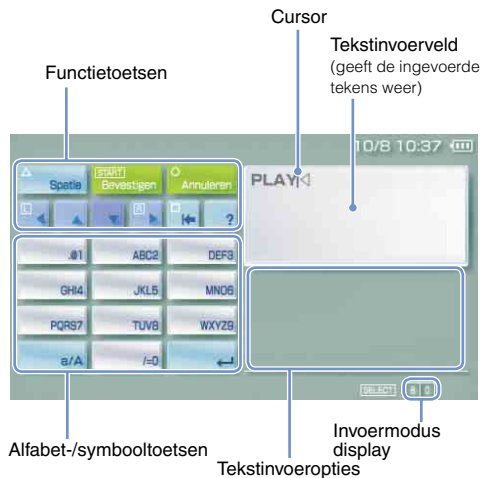
### Gebruikershandleiding PSP®-systeemsoftware

toegang via: [eu.playstation.com/manuals](http://eu.playstation.com/manuals)

De handleiding kan ook worden weergegeven met de webbrowser van uw pc.

# 10 Toetsenbord

## Het schermtoetsenbord gebruiken







### Item-lijst controlepaneel


Toetsenbordtoetsen	Functie
	Een spatie invoegen
	Als u tekst in het adresveld van de internetbrowser invoert, worden eerder ingevoerde adressen weergegeven. Adressen worden alleen weergegeven als de invoermodus is ingesteld op snelkoppelingen naar webadressen.
	Bevestigen van lettertekens die werden ingetikt maar niet bevestigd, en verlaten van het toetsenbord
	Annuleren van lettertekens die werden ingetikt maar niet bevestigd, en verlaten van het toetsenbord
	De cursor verplaatsen
	Het letterteken links van de cursor wissen
	Geeft een afbeelding van de systeemtoets met zijn functie
	Omschakelen tussen hoofdletters en kleine letters
	Nieuwe lijn


## De invoermodus omschakelen

Het aantal beschikbare invoermodi verschilt naargelang de gekozen taal. Telkens als u op de SELECT-toets drukt, wisselt de invoermodus tussen de opties in de afbeelding hieronder:

Invoermodus display	Invoermodus	Voorbeelden van tekens die u kunt invoeren
	Letters en cijfers	a b c d e
	Letters en cijfers (inclusief letters met een accent)	é í ó ç ñ
	Alleen cijfers	1 2 3 4 5
	Snelkoppelingen naar webadressen	.com .ne .html .gif

### Tip

De taal van het schermtoetsenbord is verbonden met de systeemtaal. Als "Systeemtaal" bijvoorbeeld wordt ingesteld op "Français" onder  (Instellingen) ➔

 (Systeeminstellingen), dan wordt er een Frans toetsenbord zichtbaar.

## Tekens invoeren

In dit deel wordt getoond hoe u tekst kunt invoeren aan de hand van het woord "FUN" als voorbeeld.


### 1 Selecteer "DEF3" en druk herhaaldelijk op de -toets tot "F" wordt weergegeven.

Elke keer dat u op de -toets drukt, wordt er een ander teken weergegeven in het invoerveld.

### 2 Selecteer "TUV8" en druk herhaaldelijk op de -toets tot "U" wordt weergegeven.

### 3 Selecteer "MNO6" en druk herhaaldelijk op de -toets tot "N" wordt weergegeven.

### 4 Selecteer "Bevestigen" en druk vervolgens op de -toets.

De door u ingevoerde tekens worden bevestigd. Selecteer "Bevestigen" nogmaals en druk vervolgens op de -toets om het toetsenbord te verlaten.

### Tip

Als u de toets a/A kiest tijdens het invoeren van tekens, kunt u omschakelen tussen hoofdletters en kleine letters.

## De systeemsoftware updaten

Software-updates kunnen beveiligingsupdates, nieuwe of verbeterde instellingen en functies, en andere items bevatten die uw huidige besturingssysteem zullen wijzigen. Het is aanbevolen dat u op uw systeem altijd de meest recente versie van de systeemsoftware gebruikt.



### Let op

Tijdens een update:

- Verwijder de UMD™ niet.
- Schakel het systeem niet uit.
- Koppel de AC-adapter niet los.

Als een update wordt geannuleerd voordat hij voltooid is, kan de systeemsoftware beschadigd raken en moet het systeem mogelijk gerepareerd of omgeruild worden.

### Tips

- Voor de meest recente informatie over updates, surf naar [eu.playstation.com/psp](http://eu.playstation.com/psp)
- Afhankelijk van de softwaretitel moet u mogelijk eerst de PSP®-systeemsoftware bijwerken voordat u de titel kunt afspelen.
- Nadat u uw systeemsoftware hebt bijgewerkt, kunt u niet terugkeren naar een vorige versie.
- Controleer voor u begint of de accu is opgeladen. Het is mogelijk dat u een update niet kunt starten als het resterende accuvermogen laag is.



## Updatemethoden

U kunt een update op de volgende manieren uitvoeren. Voor meer informatie, surf naar [eu.playstation.com/psp](http://eu.playstation.com/psp)

### Met een internetverbinding

#### Netwerk bijwerken

Updaten met de draadloze LAN-functie van het PSP®-systeem.

Door  (Netwerk bijwerken) onder  (Instellingen) te selecteren, kunt u verbinding maken met het internet en uw systeem updaten naar de laatste systeemsoftware.

#### Updaten met een pc

Updaten met een pc om updategegevens te downloaden van het internet.


### Zonder een internetverbinding

#### Updaten met een UMD™

U kunt updaten met een UMD™ waarop de updategegevens staan.

## 1 Sluit de AC-adapter aan op het PSP®-systeem.

## 2 Plaats een UMD™ waarop de updategegevens staan.



Het pictogram en versienummer van de updategegevens worden weergegeven onder  (Game) in het startmenu.



## 3 Selecteer (PSP™-update) en druk vervolgens op de -toets.

De update start. Volg de instructies op het scherm om de update te voltooien.

### De versie van de systeemsoftware controleren

U kunt de versie-informatie van de systeemsoftware controleren door  (Instellingen) ➔  (Systeeminstellingen) ➔ "Systeeminformatie" te selecteren. De huidige versie wordt weergegeven in het veld Systeemsoftware.

# 12 Beveiligingsinstellingen

## Het niveau van ouderlijk toezicht instellen

Het PSP®-systeem bevat een functie voor ouderlijk toezicht. U kunt deze functie gebruiken om een wachtwoord in te stellen en het afspelen van inhoud door een niveau van ouderlijk toezicht te beperken (games, video's en andere inhoud). Door het niveau van ouderlijk toezicht op het systeem in te stellen, kunt u het afspelen van beperkte inhoud door kinderen voorkomen.

### Over niveaus van ouderlijk toezicht

#### Niveaus van ouderlijk toezicht op het PSP®-systeem

Het niveau van ouderlijk toezicht van het systeem kan worden uitgeschakeld of op een van de 11 verschillende niveaus worden ingesteld.

<b>Uit</b>	Ouderlijk toezicht uitschakelen
<b>11-1</b>	Het niveau van beperkte inhoud instellen. De instelling "1" is de hoogste beperking; "11" is de laagste beperking.

De standaardinstelling voor de menuoptie is "9".

De combinatie van de niveaus van ouderlijk toezicht van het PSP®-systeem en de inhoud bepaalt of de inhoud al dan niet kan worden bekeken. De combinatie van twee niveaus wordt weergegeven in de tabel rechts.

Voorbeeld: als het niveau van ouderlijk toezicht van het systeem is ingesteld op "9", dan kan inhoud met een beveiligingsniveau van "1" t/m "9" worden afgespeeld op het systeem.

		Niveaus van ouderlijk toezicht op inhoud										
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
Niveaus van ouderlijk toezicht op het systeem	11											
	10											
	9											
	8											
	7											
	6											
	5											
	4											
	3											
	2											
	1											

 : inhoud kan worden bekeken.



 : inhoud kan niet worden bekeken.



## Het niveau van ouderlijk toezicht instellen

Voor meer informatie over niveaus van ouderlijk toezicht en de betreffende leeftijdsgroepen, zie de website [eu.playstation.com/psp](http://eu.playstation.com/psp) of raadpleeg de softwarehandleiding.

**Tip**

Om het wachtwoord te wijzigen, selecteer "Wachtwoord wijzigen" onder  (Instellingen) ➔  (Beveiligingsinstellingen).

**Het niveau van ouderlijk toezicht instellen**

- 1 Selecteer  (Beveiligingsinstellingen) onder  (Instellingen) en druk vervolgens op de -toets.**
- 2 Selecteer "Niveau ouderlijk toezicht" en druk vervolgens op de -toets.**

Het scherm voor het invoeren van het wachtwoord wordt weergegeven.
- 3 Voer het 4-cijferige wachtwoord in met de richtingstoetsen en druk vervolgens op de -toets.**

De eerste keer dat u het wachtwoord wilt invoeren, moet u "0000" invoeren.
- 4 Selecteer een niveau en druk vervolgens op de -toets.**

Het niveau van ouderlijk toezicht is ingesteld.




FR



DE



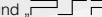
IT



NL










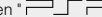
"" , "PlayStation" , "" et "" sont des marques déposées, et "UMD" est une marque commerciale de Sony Computer Entertainment Inc.



"SONY" et "" sont des marques déposées de Sony Corporation. En outre, "Memory Stick" , "Memory Stick Duo" , "" , "SonicStage" , "MagicGate" et "ATRAC" sont des marques commerciales de la même société.

„" , „PlayStation“ , „" und „" sind eingetragene Marken und „UMD“ ist eine Marke der Sony Computer Entertainment Inc.

„SONY“ und „" sind eingetragene Marken der Sony Corporation. „Memory Stick“ , „Memory Stick Duo“ , „" , „SonicStage“ , „MagicGate“ und „ATRAC“ sind Marken dieses Unternehmens.

„" , "PlayStation" , " " e " " sono marchi registrati e "UMD" è un marchio di Sony Computer Entertainment Inc. "SONY" e " " sono marchi registrati di Sony Corporation. Anche "Memory Stick" , "Memory Stick Duo" , "" , "SonicStage" , "MagicGate" e "ATRAC" sono marchi della stessa società.

„" , "PlayStation" , " " en " " zijn gedeponeerde handelsmerken en "UMD" is een handelsmerk van Sony Computer Entertainment Inc.

"SONY" en " " zijn gedeponeerde handelsmerken van Sony Corporation. "Memory Stick" , "Memory Stick Duo" , "" , "SonicStage" , "MagicGate" en "ATRAC" zijn ook handelsmerken van deze onderneming.



SONY



COMPUTER  
ENTERTAINMENT ®

[eu.playstation.com/psp](http://eu.playstation.com/psp)

Les illustrations reprises dans ce document peuvent varier des images affichées sur votre système PSP®, selon la version du logiciel système utilisée.

Die Abbildungen in diesem Dokument können sich je nach verwendeter Version der Systemsoftware von Ihrem PSP®-System unterscheiden.

Le immagini mostrate nel presente documento possono differire dalle immagini visibili sul sistema PSP® in uso, in base alla versione del software di sistema installato.

Afbeeldingen getoond in dit document kunnen verschillen van de afbeeldingen op uw PSP®-systeem, afhankelijk van de gebruikte versie van de systeemsoftware.