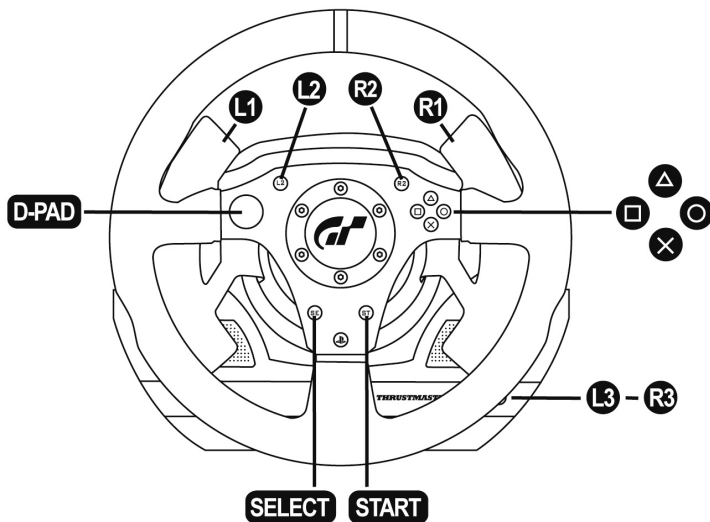
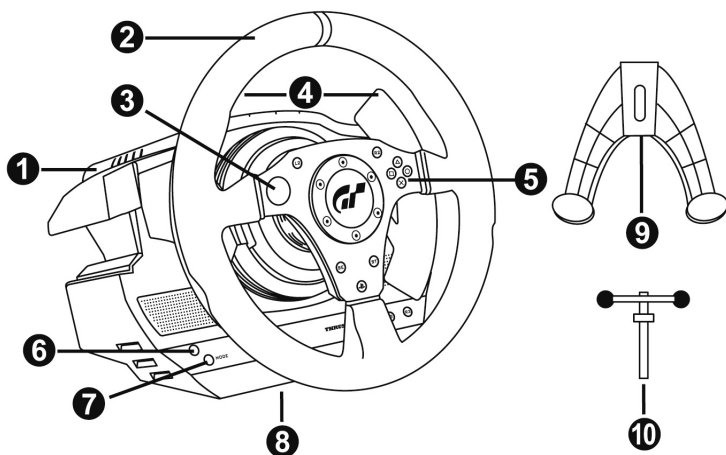


T500RS

Pour : PlayStation®3

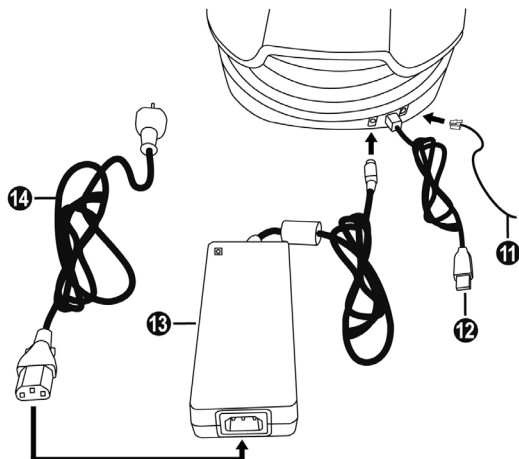
Manuel de l'utilisateur





CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES

- | | |
|--|--|
| 1 Base du volant | 6 Voyant lumineux |
| 2 Roue du volant | 7 Bouton MODE |
| 3 Croix multidirectionnelle | 8 Gros « pas de vis » (pour le système de fixation et la vis de serrage) |
| 4 2 leviers séquentiels de changement de vitesse (Up & Down) | 9 Système de fixation |
| 5 Boutons d'actions | 10 Vis de serrage métallique |

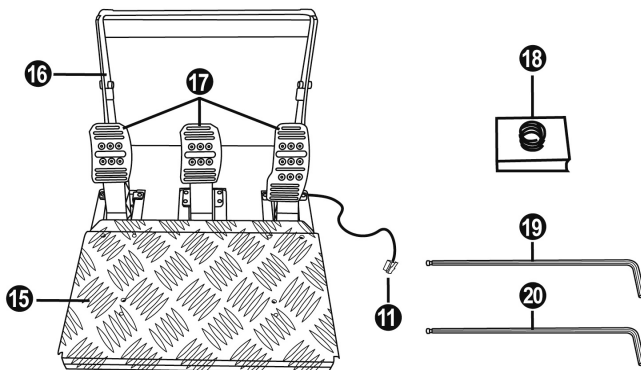


11 Câble et connecteur du pédalier

12 Câble et connecteur USB du volant

13 Adaptateur secteur

14 Câble d'alimentation de l'adaptateur secteur



11 Câble et connecteur du pédalier

15 Repose-pieds amovible

16 Arceau

17 Tête des pédales amovible

18 Mod « Realistic Brake » amovible
(non installé par défaut)

19 Clé Allen 2 mm fournie

20 Clé Allen 2,5 mm fournie

AVERTISSEMENT

Avant d'utiliser ce produit, lisez attentivement cette documentation et conservez-la pour pouvoir la consulter ultérieurement.



Avertissement – Choc électrique

- * Conservez le produit dans un endroit sec et ne l'exposez ni à la poussière ni au soleil.
- * Respectez les sens de branchement
- * Ne tordez pas et ne tirez pas sur les connecteurs et câbles.
- * Ne renversez pas de liquide sur le produit et ses connecteurs.
- * Ne mettez pas le produit en court-circuit.
- * Ne démontez jamais le produit (hormis pour les réglages possibles du pédalier), ne le jetez pas au feu et ne l'exposez pas à des températures élevées.
- * N'utilisez pas d'adaptateur autre que l'adaptateur secteur fourni avec le « T500 RS ».
- * N'utilisez pas l'adaptateur secteur si ses connecteurs ou ses câbles sont endommagés, fendus ou cassés.
- * Assurez-vous que le câble d'alimentation de l'adaptateur secteur est parfaitement inséré dans la prise murale.
- * Si le volant fonctionne de manière anormale (s'il émet des sons, de la chaleur ou des odeurs anormales), arrêtez immédiatement de l'utiliser, débranchez le câble d'alimentation de la prise électrique et déconnectez les autres câbles.
- * Lorsque vous n'utilisez pas le volant pendant une période prolongée, débranchez l'adaptateur secteur de la prise murale.



Grilles d'aération

Veillez à n'obstruer aucune grille d'aération de la base du volant. Pour assurer une ventilation optimale, respectez les points ci-après :

- * Placez la base à 10 cm au moins d'une surface murale.
- * Ne placez pas la base dans un endroit exigü.
- * Ne couvrez pas la base.
- * Ne laissez pas la poussière s'accumuler sur les grilles d'aération

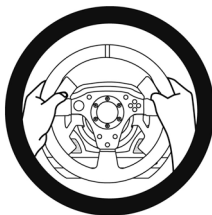
Avertissement - Blessures dues au retour de force et aux mouvements répétitifs

Jouer avec un volant à retours de force peut causer des douleurs aux muscles et aux articulations. Afin d'éviter tout problème :

- * Evitez les périodes trop longues de jeu.
- * Faites une pause de 10 à 15 minutes après chaque heure de jeu.
- * Si vous éprouvez fatigue ou douleur au niveau des mains, des poignets, des bras, des pieds ou des jambes, cessez de jouer et reposez-vous pendant quelques heures avant de recommencer à jouer.
- * Si les symptômes ou les douleurs indiqués ci-dessus persistent lorsque vous reprenez le jeu, arrêtez de jouer et consultez votre médecin.
- * Laissez hors de portée des enfants.
- * Lors des phases de jeu, laissez toujours vos deux mains correctement positionnées sur le volant sans jamais le lâcher complètement.
- * Lors des phases de calibration et de jeu, ne jamais introduire une main ou un bras à l'intérieur de la roue du volant.



TOUJOURS



JAMAIS



JAMAIS

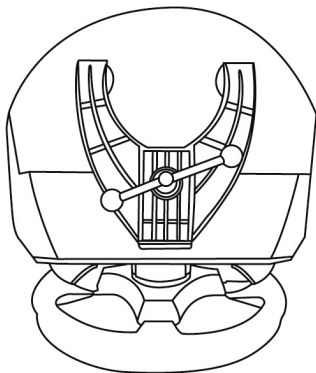


INSTALLATION DU VOLANT

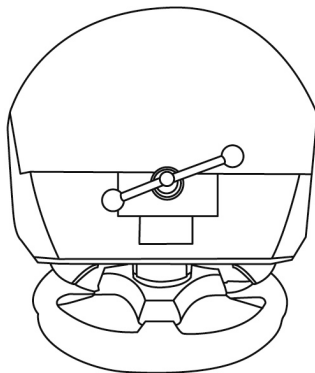
Fixer le volant sur une table ou un bureau

1. Placez le volant sur une table ou autre surface plane.
2. Placez la vis de serrage (10) dans le système de fixation (9), puis vissez l'ensemble (dans le sens inverse des aiguilles d'une montre) dans le gros « pas de vis » (8) situé sous le volant, jusqu'à ce que ce dernier soit parfaitement stable.

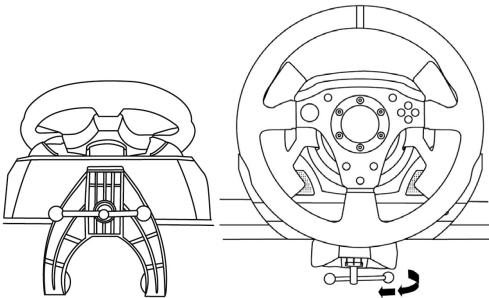
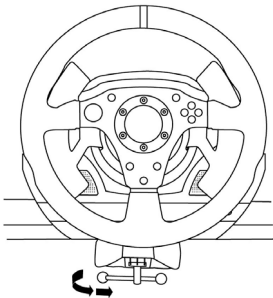
TOUJOURS



JAMAIS



ATTENTION : Ne jamais visser la vis de serrage seule sans le système de fixation !
(au risque de détériorer le volant).

MONTAGE / DEMONTAGE	SENS
<u>Pour serrer :</u> Vissez dans le sens inverse des aiguilles d'une montre	
<u>Pour desserrer :</u> Dévissez dans le sens des aiguilles d'une montre	

Fixer le volant et le pédalier sur un cockpit

1. Placez la base du volant sur la tablette du cockpit
2. Vissez 2 vis « M6 » (non fournies) dans la tablette du cockpit et dans les 2 petits « pas de vis » situés sous le volant

Remarque importante sur le volant : La longueur de ces vis ne doit pas dépasser 12 mm pour ne pas endommager les composants internes à la base.

3. Si nécessaire, vissez en plus le système de fixation classique (dans le gros « pas de Vis »)
 4. De même, fixez le pédalier à l'aide des petits « pas de vis » situés sous ce dernier.
- Remarque sur le pédalier : Sur certains cockpits, la « Position au plancher (type F1) » sera plus ergonomique. Sur d'autres, ce sera plutôt la « Position suspendue (type GT/Rallye) ».
- N'hésitez pas non plus à tester les différents réglages possibles pour plus d'ergonomie.

INSTALLATION SUR PLAYSTATION®3

1. Reliez le pédalier au volant en branchant son connecteur **(11)** à l'arrière du volant.
2. Reliez l'adaptateur secteur au volant **(13)** en branchant son connecteur à l'arrière du volant.
3. Reliez l'adaptateur secteur à son câble d'alimentation **(14)**.
Remarque : Pour être certain que les 2 soient parfaitement reliés, enfoncez fortement le connecteur du câble d'alimentation dans la prise de l'adaptateur secteur.
4. Branchez le câble d'alimentation **(14)** sur une prise de courant.
5. Branchez le connecteur USB **(12)** du volant sur le port USB n°1 de la console.

Vous êtes maintenant prêt à jouer !

CALIBRAGE AUTOMATIQUE DU VOLANT ET DES PEDALES

La roue du volant s'autocalibre de manière automatique une fois l'adaptateur secteur et le connecteur USB connectés.

Cette opération entraîne des mouvements rapides du volant de gauche à droite sur 1080° avant de s'immobiliser au centre.



Les pédales se calibrent également automatiquement après quelques pressions.

DEPANNAGE & ASTUCES

- Mon volant et mes pédales ne fonctionnent pas correctement ou semblent mal calibrés :

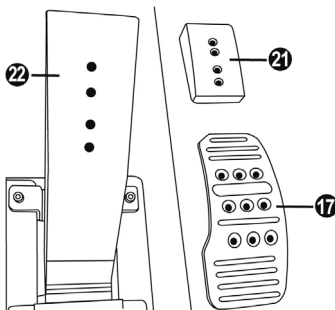
Eteignez votre console, déconnectez entièrement votre volant, reconnectez tous les câbles (avec l'adaptateur secteur et le pédalier), redémarrez et relancez votre jeu.

- Aides & astuces diverses (non notifiées dans ce manuel) disponibles sur le site <http://ts.thrustmaster.com> dans la catégorie **Support Technique**.

REGLAGES DU PEDALIER

Chacune des 3 pédales comprend :

- Une « tête métallique (17) » avec plusieurs perforations (9 pour l'accélérateur – 6 pour le frein – 6 pour l'embrayage)
- Un « support de tête plastique (21) » (situé entre la tête et le bras) avec 4 perforations
- Un « bras métallique (22) » avec 4 perforations

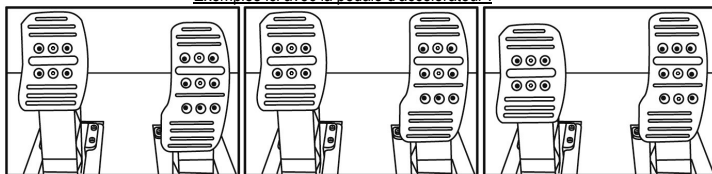


ATTENTION : Pour éviter tout problème de calibration, toujours débrancher le câble USB de votre volant avant d'effectuer et d'ajuster des réglables sur votre pédalier.

Ajuster la HAUTEUR des pédales

- A l'aide de la clé Allen 2,5 mm fournie (20), dévissez les 2 vis maintenant la « tête métallique (17) et son support (21) ».
- Choisissez ensuite votre position en hauteur, puis revissez le tout.

Exemples ici avec la pédale d'accélérateur :



Position basse

Position moyenne (par défaut)

Position haute

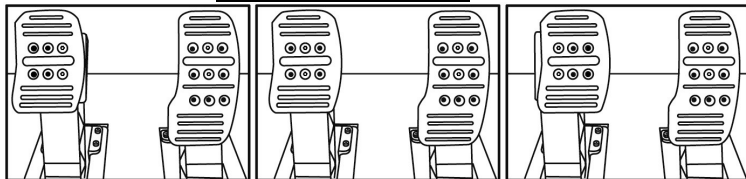
Nombre de positions en hauteur possibles par pédale :

- 4 pour la pédale d'accélérateur
- 2 pour la pédale de frein
- 2 pour la pédale d'embrayage

Ajuster l'ECARTEMENT des pédales

- A l'aide de la clé Allen 2,5 mm fournie (20), dévissez les 2 vis maintenant la « tête métallique (17) et son support (21) ».
- Choisissez ensuite votre position (à gauche, au centre ou à droite), puis revissez le tout.

Exemples ici avec la pédale de frein :



Position à gauche

Position au centre (par défaut)

Position à droite

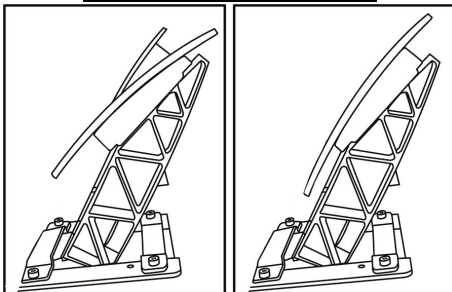
Nombre de positions en écartement possibles par pédale :

- 3 pour la pédale d'accélérateur
- 3 pour la pédale de frein
- 3 pour la pédale d'embrayage

Ajuster l'INCLINAISON des pédales

- A l'aide de la clé Allen 2,5 mm fournie (20), dévissez les 2 vis maintenant la « tête métallique (17) et son support (21) ».
- Retournez ensuite le « support de tête plastique (21) » de 180°, puis revissez le tout.

Exemples ici avec la pédale d'accélérateur:



Position moins inclinée

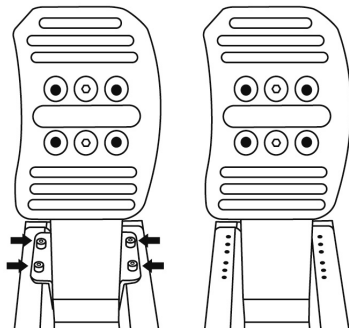
Position plus inclinée (par défaut)

Nombre de positions d'inclinaison possibles par pédale :

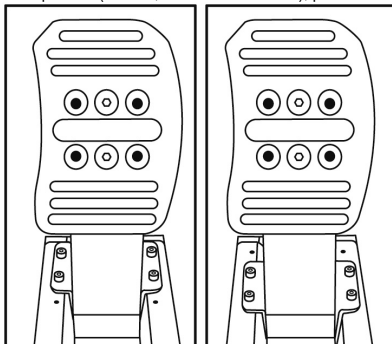
- 2 pour la pédale d'accélérateur
- 2 pour la pédale de frein
- 2 pour la pédale d'embrayage

Ajuster la COURSE de débattement et la FORCE de résistance de la pédale de Frein

- A l'aide de la clé Allen 2,5 mm fournie (20), dévissez les 4 vis maintenant la « butée métallique » située à l'arrière du bras de la pédale de frein.



- Choisissez ensuite votre position (en haut, au centre ou en bas), puis revissez le tout.



Position course longue
et forte résistance (par défaut)

Position course courte
et faible résistance

Nombre de positions de course ou de résistance possibles :

- Course longue avec résistance d'environ 10Kg
- Course moyenne avec résistance d'environ 8,5Kg
- Course courte avec résistance d'environ 7Kg

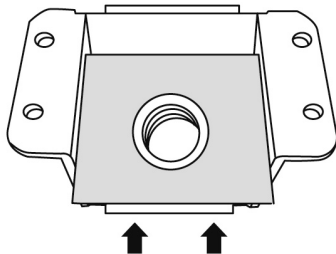
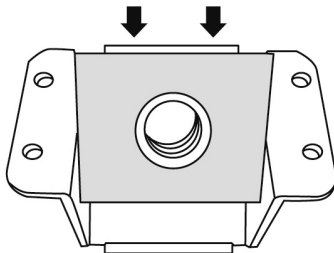
Remarque : Plus la course est longue, plus la résistance de la pédale sera forte
(et inversement)

Installer le MOD « Realistic Brake »

Ce MOD permet d'apporter un feeling et une résistance différents lors des freinages.
Il appartiendra à chacun de l'installer ou non en fonction de ses préférences.

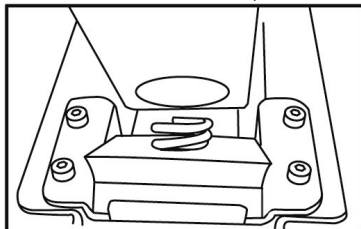
- Dévissez et retirez la « butée métallique » (située à l'arrière du bras de la pédale de frein).
- Installez le MOD complètement et parfaitement au fond de la cavité de la « butée métallique ».
- Pour une résistance forte : positionnez le MOD contre la paroi supérieure.
- Pour une résistance encore plus forte : positionnez le MOD contre la paroi inférieure.

Position contre la paroi supérieure
(résistance d'environ 14 Kg)

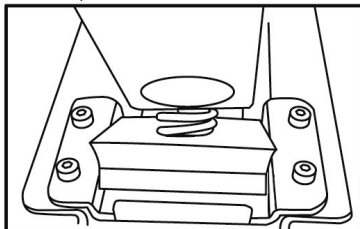


Position contre la paroi inférieure
(résistance d'environ 16 Kg)

- Revissez ensuite la « butée métallique » à l'arrière du bras de la pédale.



Position contre la paroi supérieure
(résistance d'environ 14 Kg)



Position contre la paroi inférieure
(résistance d'environ 16 Kg)

Remarque importante :

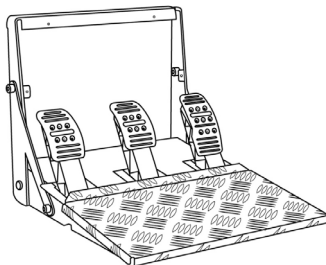
Pour éviter tout problème de calibration, le MOD « Realistic Brake » ne doit être installé qu'en position de débattement « Course longue »
(= ne pas installer en position « Course moyenne » ou « Course courte »)

RETOURNER LA POSITION DU PEDALIER

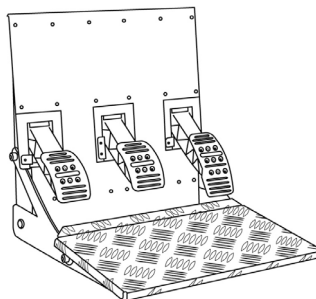
Le pédalier du « T500 RS » possède un design unique* (*Brevet en instance) permettant 2 positions au choix :

- Position au plancher (type F1)
- Position suspendue (type GT/Rallye)

Par défaut, le pédalier est livré en position « Au plancher (Type F1) »



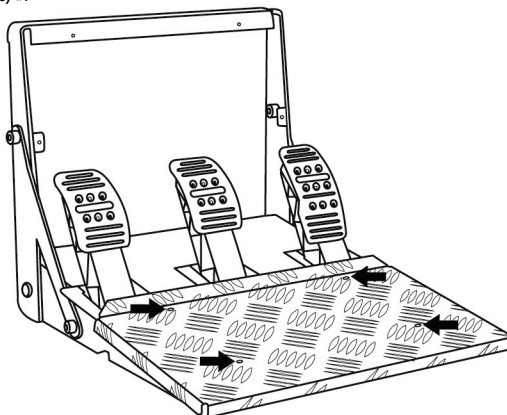
Position au plancher (type F1)



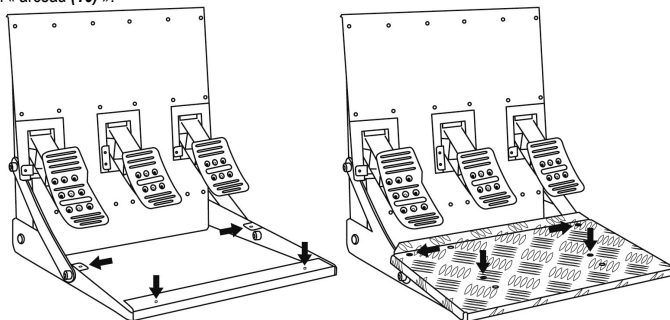
Position suspendue (type GT/Rallye)

INVERSER PHYSIQUEMENT le pédalier

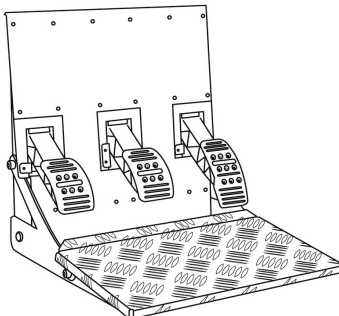
- A l'aide de la clé Allen 2 mm fournie (19), dévissez les 4 vis maintenant le « repose-pieds amovible (15) ».



- Retournez le pédalier de 90°, puis revissez le « repose-pieds » sur les 4 pas de vis situés sur l'« arceau (16) ».



- A l'aide de la clé Allen 2,5 mm fournie (20), dévissez les 3 « têtes métalliques (17) » pour les retourner de 180° et pour inverser la tête de l'accélérateur et la tête de l'embrayage.



Vous êtes maintenant prêt à jouer !

INVERSER ELECTRONIQUEMENT la pédale d'accélérateur et d'embrayage

Lorsque vous retournez la position du pédalier, appuyez simplement sur le bouton MODE (7) pour inverser électroniquement la pédale d'accélérateur et d'embrayage (la couleur du voyant lumineux vous indique la position choisie).

POSITION DU PEDALIER	Couleur du voyant lumineux (6)
AU PLANCHER (Type F1) (installée par défaut)	ROUGE
SUSPENDUE (Type GT/Rallye)	VERT

La position choisie est ensuite instantanément enregistrée dans la mémoire interne du volant

SUPPORT TECHNIQUE

Si vous rencontrez un problème avec votre produit, rendez-vous sur le site <http://ts.thrustmaster.com> et cliquez sur **Support Technique**. Vous aurez alors accès à différents services (Foire Aux Questions (FAQ), dernières versions des pilotes et logiciels) susceptibles de résoudre votre problème. Si le problème persiste, vous pouvez contacter le support technique des produits Thrustmaster (« Support Technique ») :

Par e-mail :

Pour bénéficier du support technique par e-mail, vous devez d'abord vous enregistrer en ligne. Les informations fournies vont permettre aux techniciens de résoudre plus rapidement votre problème. Cliquez sur **Enregistrement** à gauche de la page Support technique et suivez les instructions à l'écran. Si vous êtes déjà enregistré, renseignez les champs **Nom d'utilisateur** et **Mot de passe** puis cliquez sur **Connexion**.

Par téléphone (si vous n'avez pas d'accès Internet) :

France	02 99 93 21 33 Numéro fixe France Telecom non surtaxé. Tarif selon opérateur	Du lundi au vendredi de 13h à 17h et de 18h à 22h Le samedi de 9h à 13h et de 14h à 20h Le dimanche de 10h à 13h et de 14h à 17h
Suisse	0842 000 022 Tarif d'une communication locale	Du lundi au vendredi de 13h à 17h et de 18h à 22h Le samedi de 9h à 13h et de 14h à 20h Le dimanche de 10h à 13h et de 14h à 17h
Belgique	078 16 60 56 Tarif d'une communication nationale	Du lundi au vendredi de 13h à 17h et de 18h à 22h Le samedi de 9h à 13h et de 14h à 20h Le dimanche de 10h à 13h et de 14h à 17h
Luxembourg	80028612 Gratuit	Du lundi au vendredi de 13h à 17h et de 18h à 22h Le samedi de 9h à 13h et de 14h à 20h Le dimanche de 10h à 13h et de 14h à 17h

INFORMATIONS RELATIVES A LA GARANTIE

Dans le monde entier, Guillemot Corporation S.A. (« Guillemot ») garantit au consommateur que le présent produit Thrustmaster est exempt de défauts matériels et de vices de fabrication, et ce, pour une période de deux (2) ans à compter de la date d'achat d'origine. Si, au cours de la période de garantie, le produit semble défectueux, contactez immédiatement le Support Technique qui vous indiquera la procédure à suivre. Si le défaut est confirmé, le produit devra être retourné à son lieu d'achat (ou tout autre lieu indiqué par le Support Technique).

Dans le cadre de la garantie, le consommateur bénéficiera, au choix du Support Technique, du remplacement ou de la réparation du produit défectueux. Lorsque la loi applicable l'autorise, toute responsabilité de Guillemot et ses filiales (y compris pour les dommages indirects) se limite à la réparation ou au remplacement du produit Thrustmaster. Les droits légaux du consommateur au titre de la législation applicable à la vente de biens de consommation ne sont pas affectés par la présente garantie.

Cette garantie ne s'appliquera pas : (1) si le produit a été modifié, ouvert, altéré, ou a subi des dommages résultant d'une utilisation inappropriée ou abusive, d'une négligence, d'un accident, de l'usure normale, ou de toute autre cause non liée à un défaut matériel ou à un vice de fabrication ; (2) en cas de non-respect des instructions du Support Technique ; (3) aux logiciels non-édités par Guillemot, lesdits logiciels faisant l'objet d'une garantie spécifique accordée par leurs éditeurs.

COPYRIGHT

© 2010 Guillemot Corporation S.A. Tous droits réservés. Thrustmaster® est une marque déposée de Guillemot Corporation S.A.

et PlayStation sont des marques déposées de Sony Computer Entertainment Inc. PS3 est une marque de Sony Computer Entertainment Inc. GT et Gran Turismo sont des marques déposées de Sony Computer Entertainment Inc. Tous droits réservés.

Toutes les autres marques déposées et noms commerciaux sont reconnus par les présentes et sont la propriété de leurs propriétaires respectifs. Illustrations non contractuelles. Le contenu, la conception et les spécifications sont susceptibles de changer sans préavis et de varier selon les pays. Fabriqué en Chine.

Technologie TouchSense® sous licence de Immersion Corporation. Protégée par un ou plusieurs des brevets ci-après :

Brevets américains : 5185561, 5389865, 5459382, 5589854, 5629594, 5691898, 5721566, 5734373, 5767839, 5805140, 5831408, 5844392, 5857986, 5907487, 5929607, 5929846, 5959613, 6020875, 6020876, 6057828, 6078308, 6088017, 6100874, 6104158, 6104382, 6128006, 6147674, 6154198, 6184868, 6191774, 6201533, 6211861, 6219032, 6219033, 6243078, 6246390, 6252579, 6252583, 6271833, 6275213, 6278439, 6288705, 6292170, 6292174, 6310605, 6317116, 6343349, 6348911, 6380925, 6400352, 6411276, 6424333, 6437771, 6448977, 6469692, 6486872, 6563487, 6580417, 6636197, 6639581, 6661403, 6680729, 6693626, 6697044, 6697048, 6704001, 6705871, 6707443, 6715045, 6717573, 6801008, 6816148, 6850222, 6864877, 6894678, 6903721, 6956558, 6982700, 7023423, 7024625, 7039866, 7091950, 7106305, 7106313, 7131073, 7154470, 7182691, 7193607, 7199790, 7209117, 7209118, 7218310, 7233476, 7249951, 7253803, 7283123, 7299321, 7327348, 7345672, 7423631, 7425675, 7446752, 7447604, 7456821, 7477237, 7502011, 7557794, 7564444, 7567232, 7623114, 7659473, 7688310, RE40341 et RE40808.

RECOMMANDATION RELATIVE A LA PROTECTION DE L'ENVIRONNEMENT



Dans l'Union Européenne : En fin de vie, ce produit ne doit pas être éliminé avec les déchets ménagers normaux mais déposé à un point de collecte des déchets d'équipements électriques et électroniques en vue de son recyclage.

Ceci est confirmé par le symbole figurant sur le produit, le manuel utilisateur ou l'emballage.

En fonction de leurs caractéristiques, les matériaux peuvent être recyclés. Par le recyclage et par les autres formes de valorisation des déchets d'équipements électriques et électroniques, vous contribuez de manière significative à la protection de l'environnement.

Veuillez consulter les autorités locales qui vous indiqueront le point de collecte concerné.

Dans les autres pays : Veuillez vous reporter aux législations locales relatives au recyclage des équipements électriques et électroniques.

Informations à conserver. Les couleurs et décorations peuvent varier.

Il est recommandé de retirer les attaches en plastique et les adhésifs avant d'utiliser le produit.

Référence : 5075840

www.thrustmaster.com

 **N2035** 