

## CONTENTS / SOMMAIRE

<b>English</b> .....	<b>4</b>
<b>Deutsch</b> .....	<b>72</b>
<b>Français</b> .....	<b>140</b>
<b>Nederlands</b> .....	<b>208</b>

*This seal is your assurance that Nintendo has reviewed this product and that it has met our standards for excellence in workmanship, reliability and entertainment value. Always look for this seal when buying games and accessories to ensure complete compatibility with your Nintendo Product.*



**IMPORTANT:** To protect your health and safety, and for correct use of the Wii™ console, please carefully read the following instructions in this operations manual before using the Wii console. This operations manual contains important health and safety information. Please keep this book for future reference.

The Wii Network Services will work only with the Wii console.

**NOTE:** This product only plays PAL Wii Discs. This product is not compatible with Nintendo GameCube™ Game Discs or accessories, and does not play CD/DVD discs.

## Contents

Health and Safety Information	6
Wii Menu	8
Disc Channel	10
SD Card Menu	12
Mii™ Channel	16
Photo Channel	23
Wii Shop Channel	30
Virtual Console™	32
WiiWare™	34
Wii Message Board	36
Wii Settings and Data Management	44
Important Privacy Information	51
HOME Menu	62
Wii Keyboard	64
Troubleshooting	66
Error Messages and Codes	68
Contact	71

## Health and Safety Information

**IMPORTANT SAFETY INFORMATION – READ THE FOLLOWING WARNINGS BEFORE SET UP OR USE OF THE Wii CONSOLE. IF THIS PRODUCT IS TO BE USED BY YOUNG CHILDREN, THIS MANUAL SHOULD BE READ AND EXPLAINED TO THEM BY AN ADULT. FAILING TO DO SO MAY CAUSE INJURY.**

### ⚠ WARNING – SEIZURES

Some people (about 1 in 4000) may have seizures or blackouts triggered by light flashes or patterns, and this may occur while they are watching TV or playing video games, even if they have never had a seizure before.

Anyone who has had a seizure, loss of awareness or other symptom linked to an epileptic condition, should consult a doctor before playing a video game.

Parents should supervise children when playing video games. Stop playing immediately and consult a doctor if your child or you have any of the following symptoms: **convulsion, eye or muscle twitching, loss of awareness, altered vision, involuntary movements, disorientation.**

To reduce the probability of a seizure when playing video games:

- Sit or stand as far from the screen as possible.
- Play video games on the smallest available television screen.
- Do not play if you are tired or need sleep.
- Play in a well-lit room.
- Take a 10 to 15 minute break every hour.

### ⚠ WARNING – REPETITIVE MOTION INJURIES AND EYESTRAIN

Playing video games can make your muscles, joints, skin or eyes hurt. Follow these instructions to avoid problems such as tendonitis, carpal tunnel syndrome, skin irritation or eyestrain:

- Avoid excessive play. Parents should monitor their children to ensure appropriate playing time.
- Take a 10 to 15 minute break every hour, even if you don't think you need it.
- If your hands, wrists, arms or eyes become tired or sore while playing, or if you feel symptoms such as tingling, numbness, burning or stiffness, stop and rest for several hours before playing again.
- If you continue to have any of the above symptoms or other discomfort during or after play, stop playing and see a doctor.

### ⚠ WARNING – ELECTRIC SHOCK

To avoid the possibility of experiencing an electric shock when you use this console:

- Do not use the Wii console during a lightning storm. There may be a risk of electric shock from lightning.
- Only use the Wii Power Supply that comes with your console.
- Do not use the Wii Power Supply if it is damaged, split or there are any broken cords or wires showing.
- Make sure that the Wii Power Supply plug is fully inserted into the wall socket or extension cable socket.
- Always carefully disconnect all plugs by pulling on the plug and not on the cord. Make sure the POWER Button is switched off before removing the Power Supply plug from a socket.

### ⚠ WARNING – PREGNANCY AND MEDICAL CONDITIONS

Consult your doctor before playing Wii games that may require physical activity if you are pregnant, suffer from heart, respiratory, back, joint or orthopaedic problems, have high blood pressure, or if your doctor has instructed you to restrict your physical activity or if you have any other medical condition that may be aggravated by physical activity. Persons receiving treatment for an injury or disorder involving the fingers, hands or arms should NOT use the rumble function of the Wii Remote™ Plus.

**NOTE:** This product does not contain latex. This product complies with applicable laws prohibiting the use of toxic materials such as lead, mercury, cadmium, hexavalent chromium, PBB or PBDE in consumer products.

### ⚠ CAUTION – MOTION SICKNESS

Playing video games can cause motion sickness in some players. Stop playing immediately if you experience dizziness, nausea, fatigue, motion sickness or similar symptoms, or if you experience discomfort in your eyes, hands or arms, or otherwise feel unwell at any time during game play. Do not drive or engage in other physical activity until you feel better.

### ⚠ WARNING – RADIO FREQUENCY INTERFERENCE

The Wii console and Wii Remote Plus can emit radio waves that can affect the operation of nearby electronics, including cardiac pacemakers.

- Do not operate the Wii console or Wii Remote Plus within 25 cm (10 inches) of a pacemaker.
- If you have a pacemaker or other implanted medical device, do not use the Wii console or Wii Remote Plus without first consulting your doctor or the manufacturer of your medical device.

### ⚠ WARNING – EXPOSURE TO RADIO FREQUENCY RADIATION

To comply with RF exposure compliance requirements, a separation distance of at least 20 cm must be maintained between the Wii console and all persons. This console must not be co-located or operating in conjunction with any other antenna or transmitter.

### ⚠ CAUTION – LASER DEVICE

The Wii console is a Class I laser product. Do not attempt to disassemble the Wii console. Servicing of the product should be carried out by the Nintendo Service Centres only. **CAUTION:** Making any adjustments to or performing any procedures on the Wii console that are not detailed in this operations manual may result in hazardous radiation exposure.

#### Specifications:

Laser Type:	Semiconductor laser
Laser wave length:	662 nm (typ.) (647 nm ~ 687 nm)
Laser power:	Max. 0.9 mW
Numeric aperture:	0.6

### ⚠ CAUTION – BRIGHTNESS OF TV SCREEN

The brightness of the TV screen differs with each TV but can typically be adjusted. Always play games with the appropriate brightness setting. Excessive brightness or darkness can cause discomfort. If necessary, please refer to the instruction manual of your TV for guidance on how to adjust the brightness of your TV.

### ⚠ WARNING – DANGEROUS PARTS FOR CHILDREN

Not suitable for children under 36 months of age – strangulation hazard. The Wii Remote wrist strap and the cord of the Nunchuk™ can coil around the neck. The protective film of the Sensor Bar consists of small parts and could be swallowed.

### ⚠ CAUTION – USE THE WRIST STRAP

Always keep a firm grip on the Wii Remote Plus and use the wrist strap at all times when playing Wii games to help prevent losing your grip on the Wii Remote Plus and reduce the risk of causing damage to the Wii Remote Plus and surrounding objects, or injury to other people, should you accidentally let go of the Wii Remote Plus during game play. Please ensure there is sufficient distance from other people and objects when using the Wii Remote Plus to avoid colliding with other persons or things.

#### ALWAYS WEAR THE WRIST STRAP WHEN USING THE Wii REMOTE PLUS

- Make sure all players use the wrist strap and that the strap lock is correctly tightened.
- When sharing the Wii Remote Plus between multiple players, make sure that each person using the Wii Remote Plus uses the wrist strap properly.
- Wearing the wrist strap will help prevent the Wii Remote Plus from being thrown across the room or dropped if you accidentally let go of it during game play.

HOLD THE Wii REMOTE PLUS (AND THE NUNCHUK IF BEING USED) FIRMLY; DON'T LET GO, AND DON'T USE EXCESSIVE MOTION DURING GAME PLAY

- Even while wearing the wrist strap, make sure you don't let go of the Wii Remote Plus during game play.
- You should NEVER let go of the Nunchuk controller (if being used) or let it swing loose during game play.
- Follow the game instructions for releasing or letting go of on-screen objects like balls, swords and the like. Usually you do this by releasing or pushing a button on the Wii Remote Plus. You should NEVER let go of the Wii Remote Plus itself to perform a function in the game.
- If your hands become sweaty or wet for any other reason, stop playing and dry your hands before continuing.
- The Wii Remote Plus responds to minor movements, so excessive or forceful actions are not necessary. We therefore recommend that you do not use excessive, rapid, violent or swinging motions as these might cause you to accidentally let go of the Wii Remote Plus and may break the wrist strap. This could result in injury to people nearby or cause damage to other objects or the Wii Remote Plus, should you lose your grip.

#### ALLOW ADEQUATE ROOM AROUND YOU DURING GAME PLAY

- You will probably move around while using the Wii Remote Plus, so be careful that the areas that you might move into are kept clear. Make sure that furniture, objects and other people who are out of the play area so that you do not accidentally bump into them while playing. Also, be careful of any objects above you (e.g. lamps) that you could collide with if you jump or raise your hands above your head. Of course, such movements are not necessary as the Wii Remote Plus reacts to minor motion. Remember to take extra care if you have low ceilings.
- For best results, stand between 1 and 3 metres away from the television when using the Wii Remote Plus.

#### IMPORTANT NOTE FOR PARENTS

Before allowing any child to use the Wii console, a parent or other responsible adult should determine whether the Wii console is appropriate for the child. Only children who are old enough and capable of wearing the wrist strap and properly gripping the Wii Remote Plus should use the console. You should also consider whether children should be supervised while playing games, connecting to the internet, and/or downloading games. Be sure to explain all safety and health information and instructions to any children who are going to use the console. Failure to do so may result in injuries or damage to the console or other property.

## 2

### Wii Menu

#### Using the Wii Menu

When the Wii console (RVL-101(EUR)) power is turned on, the first screen you will see is the **Health and Safety Screen**. Please read the content carefully and press the A Button to proceed to the **Wii Menu**. From this screen, you can select several options:

- **Play a disc.**
- **Use one of the built-in software programs (Channels) included with the Wii console.**
- **Change Wii console settings.**
- **Interact with the Wii Message Board.**

To select any of these options, simply point at one with the Wii Remote Plus and press the A Button.

#### Wii Channels

Play a Wii Disc, start one of the built-in software programs included with the Wii console, or start other software programs downloaded to your console from the Wii Shop Channel. The

**Wii Menu** can have up to 48 Channels at one time. If you have more Channels than can be shown on the screen at one time, these can be accessed by selecting the blue scroll arrows.

#### Wii Options

Change console settings or organise the contents of the Wii System Memory or an SD Card.

#### Wii Menu

#### Current Date

#### SD Card Menu

#### Wii - See what you can do on the internet

An introductory video which will introduce Wii Channels and services that you can enjoy online.

Selecting this video after you have connected to the internet will provide you with an option to erase it. Please select YES if you wish to erase the video.

**NOTE:** This video will also be erased when the Wii System Memory is formatted (see page 61). Once erased, the video cannot be recovered.

#### Wii Message Board

Open the Wii Message Board (see page 36).

**NOTE:** Blinks when you have received a message.

#### Current Time



#### Wii Channels

These are some of the current Channels available:

##### ■ Disc Channel (see page 10)

Play Wii games.

##### ■ Mii™ Channel (see page 16)

Create characters that can be used in Mii-compatible software programs.

##### ■ Photo Channel (see page 23)

View and edit digital photos and videos from SD Cards.

##### ■ Wii Shop Channel (internet connection required) (see page 30)

Download new Channels (some channels require Wii Points), redeem Wii Points to download Virtual Console™ games and other software such as WiiWare™ titles, or purchase products (when available) offered on the Wii Shop Channel.

##### ■ Forecast Channel (internet connection required)

Check the weather conditions in different locations.

##### ■ News Channel (internet connection required)

View news from around the world.

**NOTE:** New Wii Channels will be made available to the users for download from time to time.

#### WiiConnect24™

The Wii console can connect to the internet even when the power is turned off. The WiiConnect24 service can deliver game updates or other information even if the console is idle (Broadband internet connection required). (See page 60 for more information on WiiConnect24.)

# 3

## Disc Channel

On the Disc Channel, you can play your Wii Discs.

To select an on-screen option, simply point at it with the Wii Remote Plus and press the A Button.

### Playing a Wii Disc



Wii Disc (RVL-006(EUR))

#### ■ Before Inserting a Disc

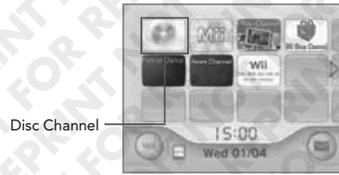
- Make sure that your TV and any audio equipment that is connected to your Wii console is turned on.
- Choose the correct input setting for your TV (see page 20 in the Wii Operations Manual – System Setup, “Input Select Information”).

#### ■ Insert a Disc

Insert your disc, with the label facing up, into the disc slot on the front of the Wii console. The console will turn on automatically and the **Health and Safety Screen** will appear.

**Note:** This system does not play Nintendo GameCube Discs.

- The blue light in the disc slot briefly flashes when:
  - The console turns on after the POWER Button is pressed.
  - The console turns on automatically after a Disc is inserted into the slot while the power is off (**Standby Mode**).
  - Data is received via WiiConnect24.



Wii Menu

#### ■ Starting the Game

1. Select the DISC CHANNEL on the **Wii Menu** using the Wii Remote Plus.
2. Select START on the game’s **Channel Preview Screen** to begin the game.

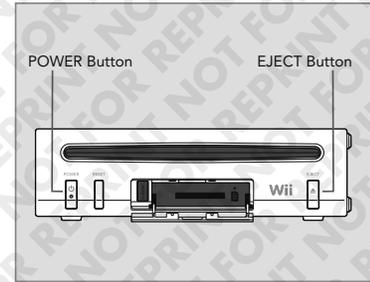
Review the instruction booklet for the game you are playing for specific game control information.



Channel Preview Screen

#### ■ When You’re Finished Playing

Turn the power off (**Standby Mode**) by pressing the POWER Button on the front of the console, or by pressing the POWER Button on the Wii Remote Plus. When turning off the power using the Wii Remote Plus, keep the POWER Button pressed for about 1 second.



Front View of Wii console

Access Wii Channels and WiiWare and Virtual Console titles directly from the data saved on your SD Cards (sold separately). To display the **SD Card Menu**, simply point the Wii Remote Plus at the SD Card Menu icon and press the A Button.

**NOTE:** For further information about SD Cards, please see page 28.

### SD Card Menu

After opening the **SD Card Menu**, you will be able to see the Channels that have been saved to your SD Card. Some Channels may display different images than they do on the **Wii Menu**.

If there are more Channels than can be shown on the screen at one time, these can be accessed by selecting the blue scroll arrows. A total of 240 Channels can be saved to a single SD Card. For information about erasing or moving Channels, please see Wii Settings and Data Management on page 44.



#### ■ Changing the position of Channels

You can change the position of Channels freely. Select a Channel with the Wii Remote Plus, press and hold the A Button and B Button to grab it, then move it to the desired position and release the buttons.

#### ■ Save data and add-on content

The **SD Card Menu** will not display any save data or add-on content present on the SD-Card.

To use any existing save data or add-on content saved to an SD Card, it must first be returned to the Wii System Memory. Use the **Data Management Screen** in Wii Options (see page 44) to return any existing data to the Wii System Memory.

#### ■ Channels which make use of WiiConnect24

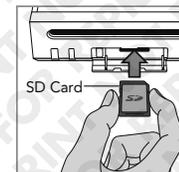
Channels saved to an SD Card which make use of WiiConnect24 may experience difficulties with certain WiiConnect24 functionality.

#### ■ Accessing and saving data

Do not remove the SD Card, press the RESET Button or turn the power off (**Standby Mode**) while transferring data. This may damage the data or the SD Card.

### Using the SD Card Menu

- 1 Insert an SD Card containing Channel data into the SD Card slot on the front of the console. For information about saving Channels to SD Cards, see pages 44–45. Once an SD Card has been inserted, the icon in the lower left of the **Wii Menu** will change from to .



Check that the SD Card is facing the right way and push it firmly into the SD Card slot until you hear a clicking sound.

- 2 Select the SD Card Menu icon from the **Wii Menu**.



- 3 To start a Channel, simply point at it with the Wii Remote Plus and press the A Button. The **Channel Preview Screen** will then appear.



- 4 On the **Channel Preview Screen**, select START. Review the manual for the software you are using for specific control information.



**NOTE:** If a Channel is updated or re-downloaded via the Wii Shop Channel (see page 30), existing data containing the older version of a Channel may no longer be accessible from the **SD Card Menu**.

## Insufficient space in the Wii System Memory

The **SD Card Menu** temporarily copies Channels to the Wii System Memory when launching them. If there is insufficient space in the Wii System Memory to do this and the Channel you selected from the **SD Card Menu** cannot be launched, a screen will appear where you will be able to manage the data in your Wii System Memory.



### Auto Manage

Three preset data management methods are available for use, allowing you to easily manage your data.

### Use Data Management

Use the **Data Management Screen** in Wii Options to manually manage your data.

## Auto Manage

Use the following three options to move Channels from the Wii console to the SD Card and increase available space in the Wii System Memory.



**RIGHT SIDE OF THE Wii MENU** Moves Channels from the right-most page of the Channels list to the SD Card.

**LOTS OF BLOCKS** Moves Channels which occupy a large number of blocks to the SD Card.

**A FEW BLOCKS** Moves Channels which occupy a small number of blocks to the SD Card.

## Use Data Management

Select CONTINUE and press the A Button to display the **Data Management Screen** in Wii Options (see page 44).

Move Channels you are not using to the SD Card or delete redundant data to increase the amount of Wii System Memory available for use.



### Identical Channels

If the same Channel exists both in the Wii System Memory and on an SD Card, when a Channel is transferred from the Wii System Memory, it will overwrite the one saved to the SD Card.

Put yourself and other people into your Wii console by making Mii characters! You can see Mii characters in your games, carry them in your Wii Remote Plus, and let them hang out with friends' Mii characters, whether they're across the road or the other side of the world!

**NOTE:** The control of all operations on the Mii Channel is limited to one Wii Remote or Wii Remote Plus.

To select an on-screen option, simply point at it with the Wii Remote Plus and press the A Button.

### Making Your First Mii

#### ■ Select the Mii CHANNEL from the Wii Menu

Use the Wii Remote PLUS to select the Mii Channel, then select START to begin.

#### ■ Creating Your Mii

First select MALE or FEMALE. You'll then see a starter face that you can change, along with a **Style Menu**. Go through the following steps to make your Mii.



Select a gender.



You will get a starter face.



Change your Mii's face shape and skin tone.

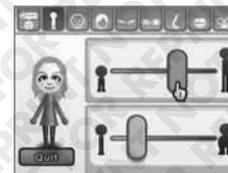


Mii™ Channel

Wii Menu



Fine-tune your Mii's face. Change its hair, brows, eyes, nose and mouth, and even add glasses and accessories.



Finally, tailor your Mii's proportions however you like.



Design an endless variety of Mii characters!



You've designed your first Mii! After you give it a few personal profile details like a Nickname (see page 19), you're completely finished!

#### ■ What Are Mii Characters For?

- You can choose one of your Mii characters to be "you" in Mii-compatible games.
- You can store up to 100 Mii characters in your **Mii Plaza** (see page 20).
- You can carry Mii characters in your Wii Remote Plus to exchange them with Mii characters in friends' Wii consoles (see page 21). Yours will then appear in their games, and vice versa!
- You can also exchange Mii characters with friends around the world via WiiConnect24™ and the **Mii Parade** (see page 22).

**NOTE:** Mii characters can only travel from one Wii console to another. You will not be able to send Mii characters from your Wii console to a PC/mobile phone user.

## Creating More Mii Characters

### ■ Selecting the Mii Channel from the Wii Menu



Use the Wii Remote Plus to select the Mii Channel, then select START to enter **Mii Plaza** (see page 20).

Select the NEW Mii icon on the left side of the screen: 

Select MALE or FEMALE. If you've created a Mii previously, you'll see two Mii start-up options: START FROM SCRATCH or CHOOSE A LOOK-ALIKE.

### ■ Starting from Scratch

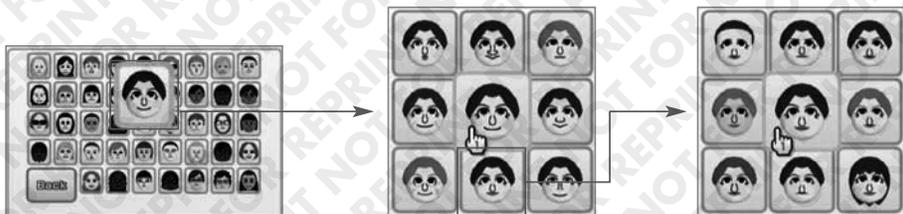
If you select START FROM SCRATCH, you'll instantly be given a basic starter face, then you'll fine-tune all of its features, just as you did with your first Mii.

### ■ Choosing a Look-alike

Select CHOOSE A LOOK-ALIKE if you want to get a Mii designed very quickly. You'll be shown a wide variety of starter faces that show a spectrum of Mii looks.

When you find a face you like, select USE THIS FACE to move onto the **Feature Edit Screen**, where you can fine-tune the face if you prefer.

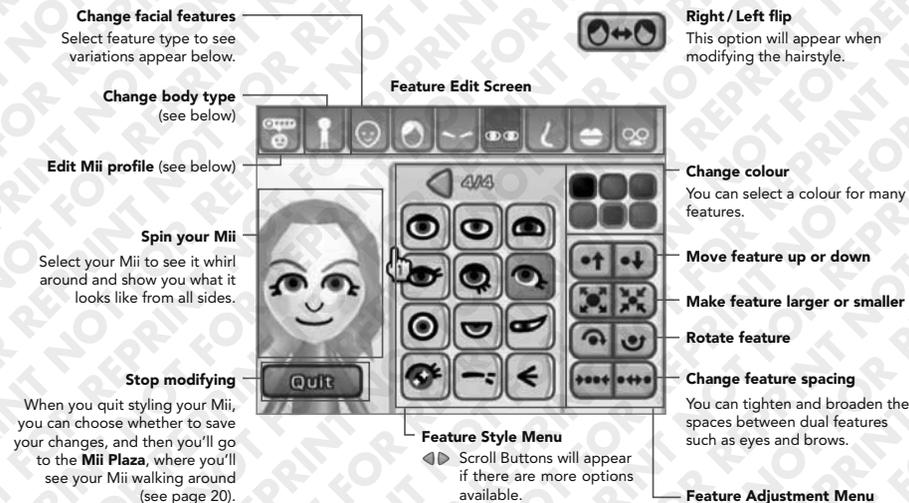
If you find one that's close but not quite right, select it and you'll see many variations on the face. You can use this method repeatedly to get closer and closer to the exact face that you want (as shown below). Select USE THIS FACE when you see the exact Mii face you want.



## Modifying a Mii

### ■ Changing Mii Features

Use the **Feature Style Menu** and the **Feature Adjustment Menu** when changing your Mii's face and body. As you select categories from the top **Feature Menu**, you'll see the **Feature Style Menu** and the **Feature Adjustment Menu** below fill with variations that you can choose for your Mii's look.



Select the Body Type option from the **Feature Edit Screen**. You can then adjust the height and weight of your Mii using two sliders.

"Grab" a slider and move the Wii Remote Plus to change the setting.

### ■ Creating a Profile For Your Mii

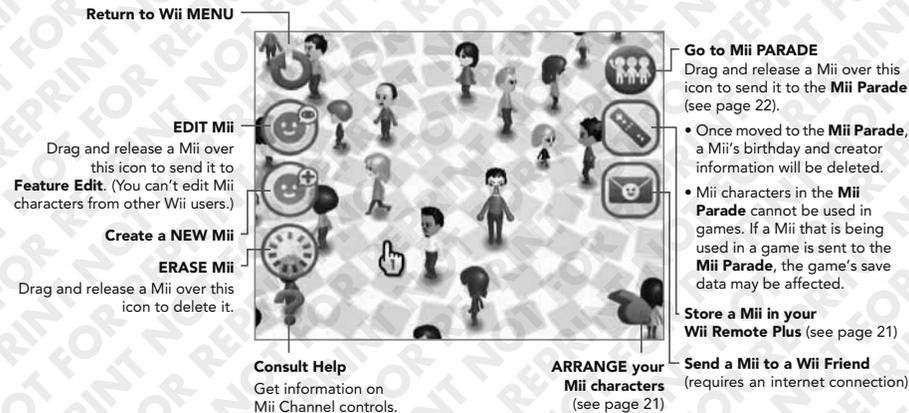
Select the Edit Mii Profile option from the **Feature Edit Screen**. You can then give your Mii personal details. Select a detail you want to edit, then enter the information.

- Selecting some of the options will bring up a virtual keyboard to enter letters or numbers (see pages 64–65 for information on using the keyboard).
- Make the Mii one of your Favourites if you want to give this Mii preference for showing up in Mii-compatible games.
- Turn a Mii's Mingle setting ON if you want it to appear in the **Mii Parade** found on other Wii consoles (see page 22). Turn the Mii's Mingle OFF if you want to restrict it to your own home Wii console only.



## Seeing Your Mii Characters in Mii Plaza

Mii characters that you create walk around in **Mii Plaza**. You can go to **Mii Plaza** to check out your Mii characters, edit and create Mii characters, prepare Mii characters for going to other Wii consoles, and interact with your home Mii crowd. Up to 100 Mii characters can stay in **Mii Plaza**, and they'll all appear in any Mii-compatible games you play on your Wii console.



- Hold down the B Button and move the cursor to move the screen view.
- Press the + and - Buttons to zoom the screen view.
- Select a Mii and press the A Button to display your Mii's label and change its Favourite status.
- Grab and move a Mii by selecting it with the Wii Remote Plus and holding down the A and B Buttons. You can then drop it into menu options by dragging it onto the corresponding icon, then releasing the buttons.

**NOTE:** A Mii that's dragged onto the ERASE icon can't be recovered.



## Storing a Mii in Your Wii Remote Plus

Select the Wii Remote icon from the **Mii Plaza**.

If you store a Mii on your Wii Remote Plus, you can take it to a friend's house and give a copy of your Mii to another Wii console. Your Mii can then be used in your friend's Mii-compatible games. (You can also use your Wii Remote Plus to transfer Mii characters from your friend's Wii console and later add it to your **Mii Plaza** or your Mii-compatible games.)



## Choose a Wii Remote or Wii Remote Plus

If more than one Wii Remote or Wii Remote Plus is in use with the console, you can choose which Wii Remote or Wii Remote Plus to save the Mii to.



## Moving Mii characters to a Wii Remote or Wii Remote Plus

Each Wii Remote or Wii Remote Plus can hold up to ten Mii characters. To copy a Mii to the Wii Remote or Wii Remote Plus, grab and drag the Mii to an open spot. Select **SAVE & QUIT** when you're finished.



## Arranging Mii characters in the Mii Plaza

Select the Arrange icon from the **Mii Plaza Screen**.

This will bring up new icons that let you organise your Mii characters by different categories:



List the number of Mii characters in the **Mii Plaza**.



Cause the Mii characters to scatter.



Arrange the Mii characters alphabetically.



Arrange by Favourite status.



Arrange by Favourite colour.



Arrange by gender.

## Checking Out Visitors in Mii Parade

Any of your friends' Mii characters that are set to Mingle will enter your Wii console first via the **Mii Parade**. You can see if any have arrived by selecting the **Mii Parade** icon in the **Mii Plaza**. (You can also bring Mii characters in to the **Mii Parade** from the **Mii Plaza**, as described on page 20.)

Each incoming Mii will stay in the **Mii Parade** until you transfer it to your **Mii Plaza**, only then will it start showing up in your Mii-compatible games. Likewise, friends will first see any Mingle-approved Mii characters in their own **Mii Parades** and must transfer them to their **Mii Plaza** to see them appear in their own games.



### SEND Mii TO Mii PLAZA

Grab and drop a Mii on this icon to move it from the **Mii Parade** to the **Mii Plaza**, which allows it to appear in your Mii-compatible games and lets you perform most **Mii Plaza** functions on it. (You can't edit your friend's Mii characters.)



ERASE a Mii

Go to Mii PLAZA

### Change TRAVEL SETTINGS

Your **Mii Parade** will accept incoming Mii characters only if you turn on this Travel option (see "About Mingling" below).

### Mii SPEED

Select to adjust the speed at which the Mii characters move.

### Mii Number

Lists the number of Mii characters on the screen and the total number of Mii characters.

## About Mingling

Your Mii characters will enter friends' **Mii Parades** only if your Mii characters' individual Mingle settings are turned on. Like that, you can let them travel on their own via WiiConnect24 (see page 60). Besides mingling, there are two more ways to share Mii characters with your friends: you can transfer Mii characters via your Wii Remote Plus (see page 21), or you can simply send them to a friend using the Wii FRIEND option from the Mii Channel.

**NOTE:** Mii characters will travel to other Wii consoles via WiiConnect24 only if you've registered your friends in your Wii ADDRESS BOOK (requires an internet connection), and if you and your friends have TRAVEL SETTINGS turned on. You will not be able to send Mii characters from your Wii console to a PC/mobile phone user.

# 6

## Photo Channel

On the Photo Channel, you can view and play with any photos and videos you've saved onto an SD Card.

**NOTE:** The control of all operations on the Photo Channel can be performed by more than one Wii Remote or Wii Remote Plus.

To select an on-screen option, simply point at it with the Wii Remote Plus and press the A Button.



Photo Channel

Wii Menu

### Using the Photo Channel

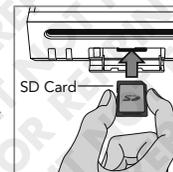
You can do any of the following things using the Photo Channel:

- View your photos as a slide show.
- Draw on your photos.
- Save your photos to the Wii System Memory in the console using the Wii Message Board (see page 28).
- Send your pictures to anyone on your list of Wii Friends.

### Insert an SD Card

Insert an SD Card into the SD Card slot on the front of the console. To remove it, press the SD Card in until you hear a clicking sound. The SD Card will be released from the SD Card slot. Pull it out with your fingers by holding onto the exposed area.

**NOTE:** You can also use miniSD Cards and microSD Cards (both sold separately) if you have an SD Card adapter, which can be found at most retailers that sell SD Cards. See page 28 for more information on SD Cards.



### Selecting Your Photo Source

1. Using the Wii Remote Plus, select the PHOTO CHANNEL from the **Wii Menu**.
2. Select either DIGITAL CAMERA/CELL PHONE or VIEW WII MESSAGE BOARD PHOTOS to view your photo album.



Photo Channel Menu

View photos from SD Cards

View photos from the Wii Message Board

Photos will appear on the Wii Message Board (see page 28) only if you have posted them there in a previous Photo Channel session.

**NOTE:** You will not be able to send photos from your Wii console to a PC/mobile phone user.

### ■ Viewing your Photos and Videos

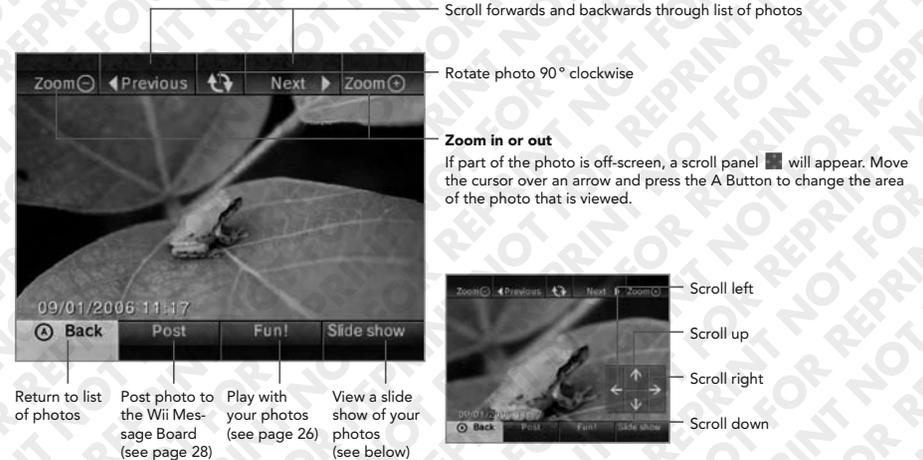
This on-screen menu will disappear temporarily if you move the cursor off the screen or stop moving the cursor for a moment.



- Your photos will appear on the TV screen in the order they were taken. If this data is not available with the photo, the date that you update the photo in the Photo Channel will be used.
- Videos will appear as the first frame from the file, with a film icon in one corner.
- If the photo or video is in a format that is not supported by the Photo Channel, it will appear as a question mark icon. See page 29 for supported file formats.
- If you have a large number of photos, or if they are very large in size, it may take a moment to open them all.
- The Photo Channel can display a maximum of approximately 1,000 photos. If your SD Card has more than 1,000 photos, remove it from the Wii console and remove or reorganise your photos in your camera, mobile phone or computer.

### ■ Viewing a Photo Full Screen

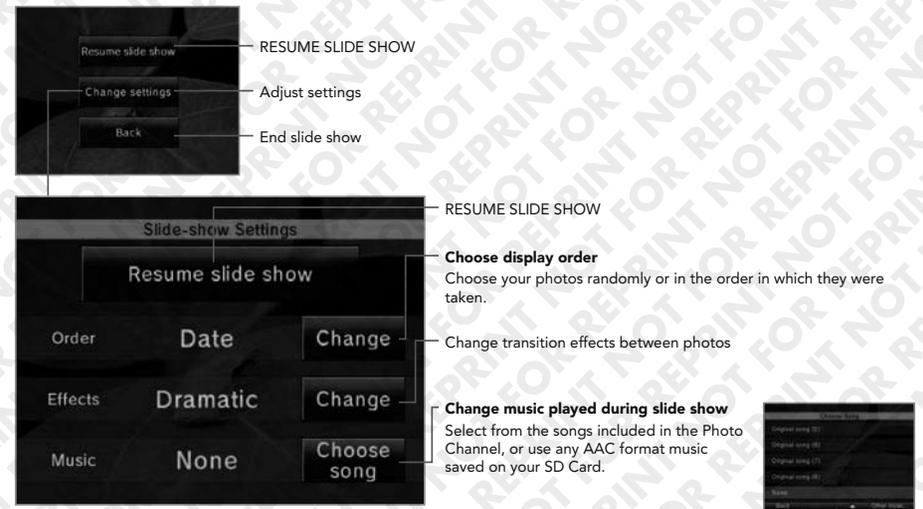
Use the Wii Remote Plus to select the photo you would like to view full screen. A new on-screen menu will appear with additional choices.



### ■ Viewing Photos in a Slide Show

Select the SLIDE SHOW option using the Wii Remote Plus. The photos will automatically be displayed in the order they appear on the screen.

Press the A Button during a slide show to open an on-screen menu with additional choices.



Song Menu Screen

## ■ Having Fun With Your Photos

Select the FUN! option to open a new menu with additional options for playing with your photos or frames from your videos.



### Mood

**BRIGHTEN** Brightens the photo. Select repeatedly to increase effect.

**BLACK AND WHITE** Converts photo to grey scale monochrome.

**ZAP!** Inverts the photo.

**HARD-BOILED** Converts the photo to stark black and white. Select repeatedly to increase effect.



Mood Menu Screen Options

### Doodle

Select colour for sketch pen

Erase tool

Zoom out

Zoom in



#### Eyedropper tool: Copy a colour from the photo

1. Select the eyedropper icon and press the A Button.
2. Move the eyedropper icon over a part of the photo where you want to copy the colour and press the A Button.
3. The cursor will change to the selected colour.

#### Scissors tool: Cut and paste a piece of the photo

1. Select the scissors icon and press the A Button. The scissors icon will be displayed.
2. Move the scissors icon over a part of the photo where you want to cut and paste and press the A Button. A cut frame will appear.
3. Press the A Button to cut the area and again to paste it.

Stamp selection

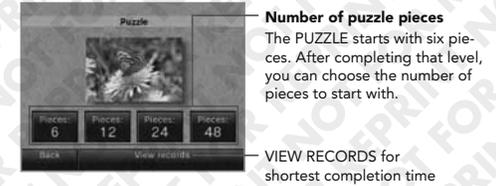
Erase all doodles and restore the photo to its original appearance.

**NOTE:** Move the Wii Remote Plus closer to the TV to increase the size of the sketch pen or stamp. Move the Wii Remote Plus away from the TV to reduce the size of the pen or stamp. Twist the Wii Remote Plus to rotate the pen or stamp.

### Puzzle

When you select the PUZZLE option, your photo will be broken into pieces.

To reassemble the pieces, move the cursor over a piece and press and hold the A Button. Move the piece into place and drop it by releasing the A Button.



## ■ Saving Mood and Doodle Changes

Changes made to your photos can only be saved by posting your photo to the Wii Message Board (see page 28).

**You cannot save or overwrite photos or videos onto the SD Card.**

You can make Doodle changes to only one photo at a time. If you select another photo while you have a modified photo open, you will see a **Warning Screen** like the one shown on the right.



When you leave the **Fun! Mode**, any Mood or Doodle changes will be erased unless you post your modified photos to the Wii Message Board. You will be notified by the screen shown on the right.



**NOTE:** Doodles that are erased cannot be recovered. You can also use the options in the **Fun! Mode**, such as Puzzle and Doodle, with video frames in the same way as with your photos. You can also select individual frames from your videos and post them on the Wii Message Board.

## ■ Viewing Your Videos

Select a video from the photo album to begin playing it.

- Hold down the 1 Button on the Wii Remote Plus to rewind the video.
- Hold down the 2 Button on the Wii Remote Plus to advance the video.

Tap these buttons to rewind or advance the video a little.

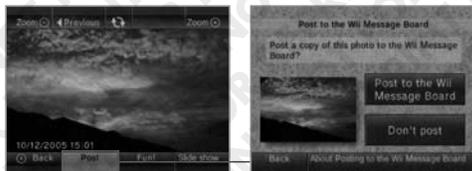
**NOTE:** Any of the options available in the **Fun! Mode** can be applied to individual frames of a video.



## ■ Posting Photos to the Wii Message Board or Wii Menu

You can save your photos or single frames from videos from an SD Card to the Wii System Memory by posting them to the Wii Message Board or **Wii Menu**.

When you display a photos or video frame in **Full-screen Mode**, you will have the option to post that photo to the Wii Message Board or **Wii Menu**. If you select POST you will see the following **Confirmation Screen**:



- Images that have been modified by MOOD or DOODLE changes can also be saved to the Wii Message Board or **Wii Menu**.
- You can use the Wii Message Board to send photos to anyone on your list of Wii Friends (see page 40).

## ■ SD Card Information

To use the Photo Channel, you must have an SD Card with compatible image data stored on it.

SD Cards are used in many digital cameras and mobile phones and for data storage on PCs. Refer to the instruction manuals for these devices for information on how to store data on the SD Cards.

The Wii console accepts the following types of SD Memory Card: SD Card/SDHC Card.

The following require their respective adapters: miniSD Card/miniSDHC Card/microSD Card/microSDHC Card.

**NOTE:** Other types of memory card can be used with their respective adapters, but they may not function correctly.



SD Card



miniSD Card and Adapter



microSD Card and Adapter

## ■ Supported File Formats

The Photo Channel can display or play files in the following formats:

### Image Files

**Format** JPEG, baseline only

**Size** Up to 8192 x 8192

### Video Files

**Format** QuickTime (motion JPEG) (.mov files)

AVI (motion JPEG) (.avi files)

**Size** Up to 848 x 480

### Audio Files

**Format** AAC

(MP4 format files with ".m4a" file extension that have been AAC-encoded.)

## PLEASE NOTE THE FOLLOWING

- Some files in the above formats may not work with the Photo Channel.
- The audio components of some video files may not be playable.
- Using an SD Card with slow transfer speed may result in longer load times or irregular video playback.

**NOTE:** Some Wii software titles may not be compatible with SDHC Cards (including miniSDHC Cards and microSDHC Cards). For details, please visit <http://wiisupport.nintendo-europe.com>.

The Wii Shop Channel allows you to download new Channels (some Channels require Wii Points), redeem Wii Points to download Virtual Console™ games and other software such as WiiWare™ titles, or purchase other products offered (when available) on the Wii Shop Channel.

**NOTE:** You will need a compatible broadband internet connection (in case of any doubt, please check with your internet service provider) and a wireless LAN access point or the Wii LAN Adapter (Ethernet) (sold separately) (see page 51) to use the Wii Shop Channel.

To select an on-screen option, simply point at it with the Wii Remote Plus and press the A Button.

### Using the Wii Shop Channel

You will need the following to use this Channel:

#### ■ An active broadband internet connection

See pages 53 – 59 for information on connecting your Wii console to the internet.

#### ■ Wii Points

You can purchase a Nintendo Points Card/Nintendo eShop Card (each sold separately) at many retailers that carry Nintendo products.

You can also purchase Wii Points through the Wii Shop Channel using a credit card.

**NOTE:** Existing Wii Points Cards can also be redeemed for Wii Points to download content from the Wii Shop Channel.

**NOTE:** Your use of the Wii Shop Channel is subject to your prior acceptance of the Wii Network Services Agreement, the Wii Network Services Privacy Policy, the Wii Network Services Code of Conduct and the Wii Shop Channel Service Agreement. Copies of the most updated versions of these agreements can be found at [ms.nintendo-europe.com/terms](http://ms.nintendo-europe.com/terms).

#### About Nintendo Points Cards

The Nintendo Points Card is a pre-paid card that allows you to make purchases on the Wii Shop Channel of, for example, Wii software. Nintendo Points Cards are available in 1000, 2000 and 3000 point denominations.

**NOTE:** Points from Nintendo Points Cards cannot be used with Nintendo eShop.



Wii Shop Channel



Wii Menu

#### About Nintendo eShop Cards

Nintendo eShop Cards are available in denominations of € 15, € 25 and € 35. (Currencies and values may differ depending on the country of purchase.)



### ■ Going Shopping

In the Wii Shop Channel you can use Wii Points to download additional features and items – including selected titles from your favourite classic consoles on Virtual Console (see page 33).

**NOTE: Some Virtual Console games can only be played with a Classic Controller/Classic Controller Pro (both sold separately). For more details on the controller required please see the description of the game in the Wii Shop Channel catalogue.**

While browsing the catalogue of available content in the Wii Shop Channel, you can select a game from the list to view detailed information, including details about the number of Wii Points needed to download the game, the age rating of the game, the controllers required for game play etc. If you have enough Wii Points in your account, download the game and it will be added as a Channel on the **Wii Menu**.

If you need to add Wii Points to your account, you can either buy Wii Points with a credit card, or redeem a Nintendo Points Card/Nintendo eShop Card (each sold separately). To add Wii Points, go to the **Add Wii Points Menu**.

- To buy Wii Points with a credit card, select the respective option from the menu, enter your credit card information, and choose the amount of Wii Points you would like to buy. Once you confirm your purchase, the Wii Points will be added to your Wii Shop Channel Account.
- To redeem a Nintendo Points Card/Nintendo eShop Card, select the respective option from the menu. Scratch off the silver area on the back of the card to reveal the activation number. Enter the activation number into the appropriate field on the screen. After the number submitted has been verified, the corresponding number of Wii Points will be added to your account.

### Important Notes about the Wii Shop Channel and the use of Wii Points

- Wii Points have no monetary value and cannot be redeemed for cash. All Wii Points and software downloads are only for use on a single Wii console and are non-refundable and non-transferable.
- A maximum of 10,000 unused Wii Points can be stored on one Wii console.
- Additional hardware accessories may be required to use Wii software downloaded from the Wii Shop Channel and are sold separately. For more details on the hardware required please see the description of the game in the Wii Shop Channel catalogue.
- Software downloaded from the Wii Shop Channel is licensed to you, not sold.
- The use of Wii Points is subject to the prior acceptance of the Wii Network Services Agreement, the Wii Network Services Privacy Policy, the Wii Network Services Code of Conduct and the Wii Shop Channel Service Agreement. Copies of the most updated version of these agreements can be found at [ms.nintendo-europe.com/terms](http://ms.nintendo-europe.com/terms).
- Nintendo Points Cards are valid for use in the European Economic Area and Switzerland only and Wii Points are only redeemable for downloading software or purchasing goods offered on the Wii Shop Channel catalogue.
- If your Parental Controls are set to restrict the use of Wii Points, you will be able to purchase Wii Points using a credit card but use of these Wii Points will be restricted by your Parental Controls setting. **NOTE:** Even if the use of Wii Points is restricted by your Parental Controls settings, it will still be possible to download titles or Channels which do not require Wii Points to download.
- Please visit [ms.nintendo-europe.com/terms](http://ms.nintendo-europe.com/terms) for more information.

Virtual Console features select titles from a variety of classic game platforms, including classic arcade games! After downloading a Virtual Console game, it will appear as its own Channel in the **Wii Menu**.



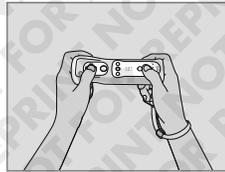
Sample  
Virtual Console™  
Game Start Screen

**NOTE:** You will need a compatible broadband internet connection (in case of any doubt, please check with your internet service provider) and a wireless LAN access point or the Wii LAN Adapter (sold separately) to download Virtual Console games.

### Virtual Console Game Controllers

The following controllers are used with Virtual Console games. Some Virtual Console games may require the Classic Controller/Classic Controller Pro (sold separately). The illustrations show one possible way of holding the controllers during gameplay.

#### ■ Wii Remote Plus (RVL-036)



#### ■ Classic Controller (RVL-005) (sold separately) Classic Controller Pro (RVL-005-02) (sold separately)



- The controllers used for Virtual Console games vary depending on the game and additional controllers (sold separately) other than the Wii Remote Plus may be required. For more details on controllers required for a title, select COMPATIBLE CONTROLLERS from the title's **Details Screen** in the Wii Shop Channel catalogue to view the **Controller Confirmation Screen**.
- Some games use a USB keyboard. See page 65 for more information on USB keyboards.
- Some games may have button layouts that are difficult to use on certain controllers or may require specific controllers, such as a Nunchuk, in order to play.

### Game Save Data

Save data for Virtual Console game titles is saved in the Wii System Memory. Save data can also be moved or copied onto an SD Card.

For more information on using SD Cards, see pages 44–45 of this manual or page 34 of the Wii Operations Manual – System Setup.

To use save data that has been moved or copied to an SD Card, it must first be returned to the Wii System Memory using the **Data Management Screen** (see page 44).

**NOTE:** Some games may not have a save feature or allow data to be moved or copied to an SD Card.

### Suspending Your Game

Some Virtual Console games allow you to suspend your game and return to it at a later time. When you suspend play, you create a suspension point that is saved in the Wii System Memory.

- A suspension point is deleted when you resume the game.
- You cannot move or copy a Virtual Console game title's suspension point to an SD Card, even if you move or copy the title itself to an SD Card.

**NOTE:** If you accidentally press RESET or turn off the power of the Wii Console, you may lose the suspension point.

### Virtual Console Game Manuals

To view a manual for a Virtual Console game that you have downloaded, follow these steps:

1. Press the HOME Button on the Wii Remote Plus or Classic Controller/Classic Controller Pro.
2. Select OPERATIONS GUIDE from the **HOME Menu**.
3. A **Contents Menu** will appear.

Similar manuals will be available for new Channels that are downloaded.

- A scroll bar will appear if there is more information than can fit on one screen.
- Point at the menu options with the Wii Remote Plus to scroll through the menu.
- Press the HOME Button again to close the menu.



Sample  
Virtual Console  
Game Contents Menu

### Saving Virtual Console Game Titles

Virtual Console game titles can be saved in the Wii System Memory or onto an SD Card. They can also be moved or copied from the Wii System Memory onto an SD Card, but cannot be played on a different Wii console. A Virtual Console game can only be played on the original console used to download the game.

**NOTE:** Your download and use of Virtual Console games is subject to your prior acceptance of the Wii Network Services Agreement, the Wii Network Services Privacy Policy, the Wii Network Services Code of Conduct and the Wii Shop Channel Service Agreement. Copies of the most updated versions of these agreements may be found at [ms.nintendo-europe.com/terms](http://ms.nintendo-europe.com/terms).

### Classic Systems on Virtual Console

A wide range of software titles are available for download on Virtual Console. These titles were originally available for the following systems:

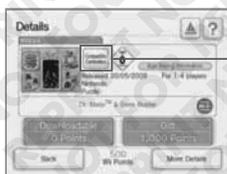
- Nintendo Entertainment System™ (NES)
- Super Nintendo Entertainment System™ (Super Nintendo)
- Nintendo® 64 (N64)
- SEGA MASTER SYSTEM®
- SEGA MEGA DRIVE®
- Turbogرافx™ (PC Engine™)
- Various arcade systems

Download original Wii software available from the Wii Shop Channel. Once downloaded, each WiiWare title appears as its own Channel in the **Wii Menu**.

**NOTE:** You will need a compatible broadband internet connection (in case of any doubt, please check with your internet service provider) and a wireless LAN access point or the Wii LAN Adapter (sold separately) to download WiiWare titles.

### WiiWare Title Controllers

The types of controller that can be used with each WiiWare title may differ from title to title. Select **COMPATIBLE CONTROLLERS** on a title's **Details Screen** in the Wii Shop Channel catalogue to view the **Controller Confirmation Screen**. On the **Controller Confirmation Screen** you can confirm which controllers and accessories can be used with that particular title (see image below).



Sample WiiWare Title  
Details Screen

-  Title supports Wii Remote Plus.
-  Title supports Nunchuk.
-  Title supports Classic Controller/Classic Controller Pro.

Icons for other controllers and accessories may be used. For more details, please see the Wii Shop Channel Manual.

### Game Save Data

Save data for WiiWare titles is saved in the Wii System Memory. Save data can also be moved or copied onto an SD Card.

For more information on using SD Cards, see pages 44–45 of this manual or page 34 in the Wii Operations Manual – System Setup.

To use save data that has been moved or copied to an SD Card, it must first be returned to the Wii System Memory using the **Data Management Screen** (see page 44).

**NOTE:** Some games may not have a save feature or allow data to be moved or copied to an SD Card.

### WiiWare Title Instruction Manuals

Electronic instruction manuals for WiiWare titles can be viewed both from the title's **Details Screen** in the Wii Shop Channel, or from within the title after you have downloaded it.

#### ■ Viewing a manual from the Wii Shop Channel:

1. Select **MORE DETAILS** from a game's **Details Screen** on the Wii Shop Channel.
2. Select **VIEW OPERATIONS GUIDE**.



Sample WiiWare Title  
Start Screen

3. Select the category of information from the table of contents. A scroll bar will appear if there is more information than will fit on one screen.



Sample WiiWare Title  
Manual Contents Menu

4. Use the following controls to navigate through the manual:

-  Up/Down: Scroll the screen up or down.
-  Left/Right: Go to the previous or next page.
-  View selected item.
-  Return to Table of Contents page.
-  Close the electronic manual.

#### ■ Viewing a manual from within a downloaded WiiWare title:

1. From either the **Title Screen** or during a game, press the **HOME** Button on the Wii Remote Plus or Classic Controller/Classic Controller Pro.
2. Select **Operations Guide** from the **HOME Menu** to see basic controller instructions.
3. Select **VIEW DETAILED INSTRUCTIONS** to go to the table of contents of the electronic manual.



**IMPORTANT:** Selecting **VIEW DETAILED INSTRUCTIONS** will end the game. Be sure to save your game data before choosing this option, or review these instructions before gameplay.

### Saving WiiWare Titles

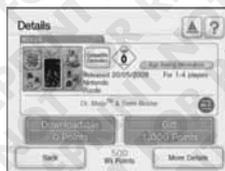
WiiWare titles can be saved in the Wii System Memory or onto an SD Card. They can also be moved or copied onto an SD Card, but cannot be played on a different Wii console. A WiiWare title can only be played on the original console used to download the title.

### Additional Content

Additional levels, maps, items and other content can be downloaded for some WiiWare titles. This content is saved in the Wii System Memory.

- Additional Wii Points may be necessary to download additional content.
- Some additional content cannot be copied to an SD Card. Even when additional content can be moved or copied onto an SD Card, it cannot be used on a different Wii console. It must be used on the original console used to download the content.

**NOTE:** Your download and use of WiiWare titles is subject to your prior acceptance of the Wii Network Services Agreement, the Wii Network Services Privacy Policy, the Wii Network Services Code of Conduct and the Wii Shop Channel Service Agreement. Copies of the most updated versions of these agreements may be found at [ms.nintendo-europe.com/terms](http://ms.nintendo-europe.com/terms).



Keep in touch with friends and family through the Wii Message Board. Exchange messages and pictures with family members. If you have a broadband internet connection, you can also exchange messages with your Wii Friends and receive news on upcoming games, events and more.

To select an on-screen option, simply point at it with the Wii Remote Plus and press the A Button.

### Using the Wii Message Board

Use the Wii Message Board to:

- Exchange messages with friends and family members.
- Add photos or Mii characters (see page 16) to your messages.
- Check your console's unique Wii Number.

Your Wii Number is a 16-digit number assigned to your console. Use your Wii Number to register Wii Friends. (See page 42 to learn how to register a Wii Friend.)

The following features require an internet connection (see pages 53–59 for more information on internet connections).

- Send messages to your Wii Friends' consoles or e-mail addresses.
- Register Wii Friends in the Wii Message Board Address Book.

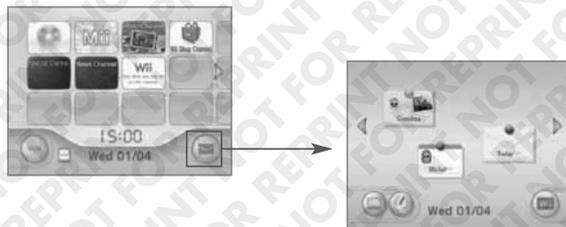
You can only exchange messages or use other internet-based communication with your Wii Friends.

**NOTE:** Your ability to send and receive messages on you Wii console is subject to your prior acceptance of the Wii Network Services Agreement, the Wii Network Services Privacy Policy and the Wii Network Services Code of Conduct. Copies of the most updated versions of these agreements may be found at [ms.nintendo-europe.com/terms](http://ms.nintendo-europe.com/terms).

### Opening the Wii Message Board

Select the Wii Message Board icon from the **Wii Menu**.

- This icon will blink if you have a message waiting for you.



Wii Message Board

Wii Message Board Icon

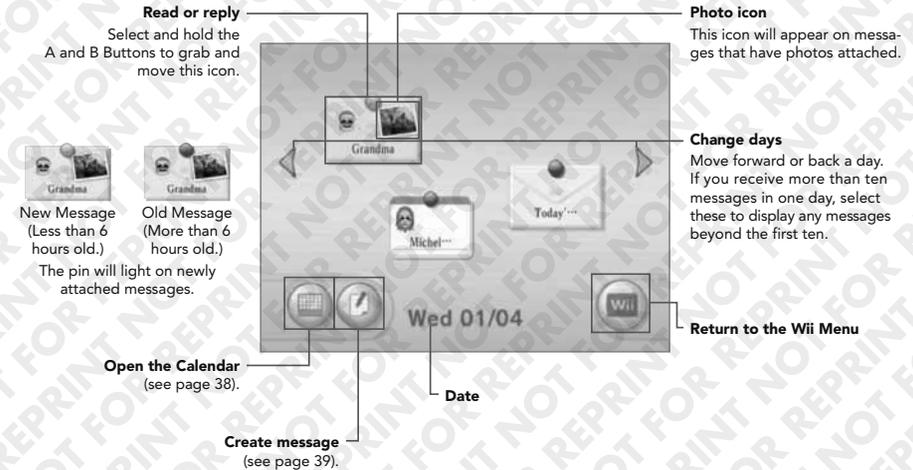


Wii Menu

### Wii Message Board

From the Wii Message Board, you can see if you have any messages posted for you. From this screen, you can also:

- Reply to messages.
- Open the Calendar.
- Create a message.
- Cancel message service from Channels and games (see page 43).
- Return to the **Wii Menu**.



- Today's Accomplishments

Each time you play a Wii game or use an item of Wii software, the Wii console records how long you spent using it, and then sends you a message titled TODAY'S ACCOMPLISHMENTS. This also records your sent message history from the Wii Message Board. This message cannot be deleted.

## ■ Reading Messages

To read a message, move the cursor over a message and press the A Button. The sender's name and message text will appear, along with information such as attached photos or Mii characters.



## ■ Calendar

Select the Calendar icon to open the Calendar. Select a date on the Calendar to open the Wii Message Board for that day.

Here is a sample Calendar. The appearance varies depending on how many messages you receive.



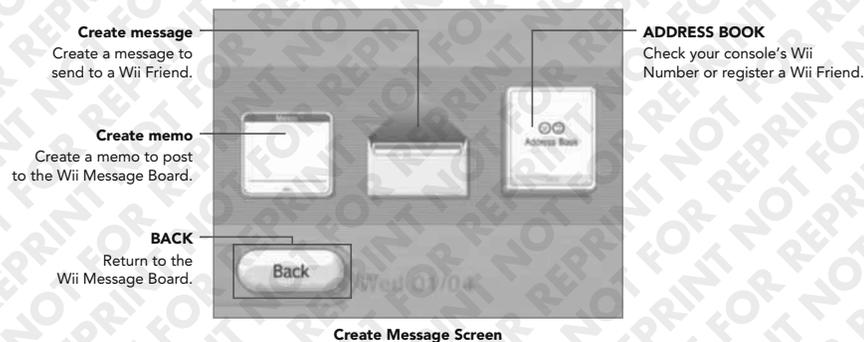
**NOTE:** The Calendar displays dates from January 2000 to December 2035.

## ■ Creating Messages

From the Wii Message Board, select the Create Message icon. From here, you can open the Address Book, write a memo to post to the Message Board, or write a message to send to a Wii Friend.

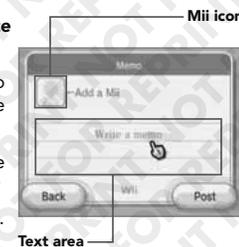


**NOTE:** Before sending messages to Wii Friends, you must first register them in your Address Book (see page 41).



## ■ Creating and Posting a Memo to the Wii Message Board

1. Open a blank memo by selecting the Create Memo icon from the **Create Message Screen**.
2. Move the cursor over the text area of the memo and press the A Button to open the virtual keyboard. See pages 64–65 for more information on the virtual keyboard.
3. Enter text by moving the cursor over the desired letter and pressing the A Button.
4. To attach a Mii, select the Mii icon, then select the Mii you would like to use.
5. Select POST to post your memo.



## ■ Creating and Sending a Message to a Wii Friend

**NOTE:** To use this feature, you must have a broadband internet connection and register your Wii Friend in the Address Book (see pages 41–42).

1. Select the Create Message icon on the **Create Message Screen**.
2. Select a Wii Friend to send a message to from the Address Book, and then press the A Button.
3. Move the cursor over the text area of the message and press the A Button to open the virtual keyboard. See pages 64–65 for more information on the virtual keyboard.
4. Enter text by moving the cursor over the desired letter and pressing the A Button.
5. To attach a Mii, select the Mii icon, then select the Mii you would like to use. This option only works when sending your message to another Wii console.
6. Select SEND to send your message.



**Address Book**  
sample page

**NOTE:** Sent messages do not always arrive instantaneously.

### ■ Replying to a Message

1. From the **Message Screen**, select REPLY.
2. Move the cursor over the body of the message and press the A Button to open the virtual keyboard. See pages 64–65 for more information on the virtual keyboard.
3. Enter text by moving the cursor over the desired letter and pressing the A Button.
4. To attach a Mii, select the Mii icon, then select the Mii you would like to use. This option only works when sending your message to another Wii console.
5. Select SEND to send your message.

**NOTE:** To delete a photo that has been attached to a message, you will need to delete the message itself. You cannot delete the picture only.

**Photo icon**  
This icon appears if a photo has been attached to the message.



### ■ Sending a Photo

You can send a photo that was posted to the Wii Message Board from the Photo Channel or that was attached to an incoming message. Begin by selecting a message from the Wii Message Board that has a photo icon on it (see page 28 for information on posting photos on the Wii Message Board).

1. From the **Message Screen**, select the photo, then select SEND.
2. Select a Wii Friend to send a message to from the Address Book, and then press the A Button.
3. Enter text by moving the cursor over the desired letter and pressing the A Button.
4. To attach a Mii, select the Mii icon, then select the Mii you would like to attach to the message. This option only works when sending your message to a Wii Friend on another Wii console.
5. Select SEND to send your message.

**NOTE:** To delete a photo that has been attached to a message, you will need to delete the message itself. You cannot delete the picture only.



### Using the Address Book

To open the Address Book, select the ADDRESS BOOK from the **Create Message Screen**. From here, you can:

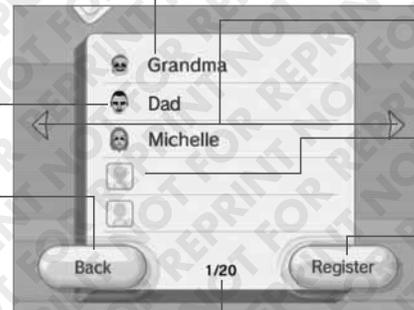
- Confirm your Wii Number.
- Register a Wii Friend. You can register up to 100 Wii Friends.
- Edit registration details.
- Send a message.

**Wii Friend entry**  
Select to send a message or edit information.

**Mii**  
Assign a Mii to a Wii Friend.

**BACK**  
Return to previous screen.

**Page display**  
Current and total pages.



**Change pages**  
Move forward or back a page.

**Entry space**  
As long as you have a free entry space, you can register a Wii Friend.

**REGISTER**  
Select to register a new Wii Friend.

### ■ Editing the order of your Address Book

You can rearrange the order of your entries by using the A and B Buttons simultaneously and dragging the entry up or down the list. Drag the entry over a scroll button to move to another page.

### ■ Registering a Wii Friend

**NOTE:** To register a Wii Friend, your Wii console must be connected to the internet with a broadband internet connection.

After selecting REGISTER from the Address Book, enter the following information by moving the cursor over the options and pressing the A Button.

1. Select the Wii option to register another Wii console or select the OTHERS option to register an e-mail address.
2. For a Wii console, enter the Wii Number for that Wii console. For a PC or mobile phone user, enter an e-mail address. You cannot register e-mail addresses which exceed 100 characters.
3. Enter a nickname for your friend.
4. To attach a Mii, select the Mii icon, then select the Mii you would like to use.
5. Select OK to confirm the information and register your Wii Friend.



### ■ Exchanging Messages or Data with WiiConnect24

- Where both parties are Wii users:



You must register each other as Wii Friends to exchange messages or data.

- Where one party is a Wii user and the other is a PC or mobile phone user:



A registration e-mail will be sent to the PC/mobile phone user during the Wii Friend registration process. The PC/mobile phone user will need to respond and accept in order to complete the registration.

**NOTE:** You will not be able to send photos or Mii characters from your Wii console to a PC/mobile phone user.

### ■ Editing or Deleting Wii Friends

1. Move the cursor over the Wii Friend nickname in the Address Book and press the A Button.
2. Select from CHANGE NICKNAME or ERASE.

**NOTE:** If you erase a Wii Friend entry, it will be permanently deleted from your Address Book.



### ■ Viewing Your Wii Number

The Wii Number is a unique 16-digit number, assigned to your console. By exchanging Wii Numbers, you can register other Wii users as Wii Friends.

1. Open your ADDRESS BOOK.
2. Your console's Wii Number is displayed.



### ■ Cancelling Wii Channel Message Service

A button may appear for some messages sent to you from certain Wii Channels and games. You can stop the delivery of these messages by selecting this option and choosing one of two settings:

1. Choose THIS MESSAGE SERVICE to stop messages from this Channel or game only.
2. Choose ALL MESSAGE SERVICES to stop messages from all Channels and games.

When you download a new Channel, you will have the same opportunity as described above to decide whether or not to receive messages from Channels.

**NOTE:** You will still receive messages from your Wii Friends.



### ■ Transferring Data to an SD Card

If the Wii System Memory is full, you can save data to an SD Card (see page 28 for details of SD Card compatibility with the Wii console).

For more information on using SD Cards in the Wii console, see page 34 in the Wii Operations Manual – System Setup.

1. If you get a message appearing on-screen saying that there is no more room for additional Wii Message Board data, insert an SD Card into the SD Card slot on the front of the Wii console.

If there is already an SD Card in the SD Card slot when you run out of space in the Wii System Memory, you will be asked if you want to save to the SD Card.

2. Confirm that you want to save data to the SD Card.
3. A set number of messages will be saved to the SD Card, starting with the oldest messages.

**CAUTION:** Do not remove the SD Card, press the RESET Button or turn the power off (**Standby Mode**) while transferring data. This can damage the data or the SD Card.

**NOTE:** If you do not insert an SD Card after the memory-full message, the oldest messages will be deleted automatically.

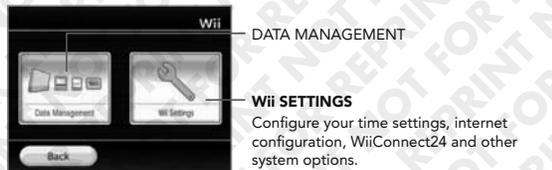


In Wii Options, you can manage data saved in your Wii console as well as in your external memory media. You can also adjust settings that affect many aspects of your console, such as the Sensor Bar, the internet connection, WiiConnect24, time settings and other Wii functions.

To select an on-screen option, simply point at it with the Wii Remote Plus and press the A Button.

### Getting Started

To reach Wii SETTINGS and DATA MANAGEMENT, select the Wii icon on the bottom left of the **Wii Menu** (see page 9). (If more than one Wii Remote or Wii Remote Plus is connected, use player #1.)



DATA MANAGEMENT

#### Wii SETTINGS

Configure your time settings, internet configuration, WiiConnect24 and other system options.

### DATA MANAGEMENT

If you have already used the Wii Network Services before and you select DATA MANAGEMENT from the **Wii Options Screen**, you will see a choice of two kinds of data you can manage: SAVE DATA and CHANNELS. Select one to proceed.



#### SAVE DATA

Lets you organise and delete the save data in the Wii System Memory and SD Cards.

#### CHANNELS (see next page)

Lets you delete specific Channels or save them to an SD Card.

### SAVE DATA

(entitled DATA MANAGEMENT if accessed directly from the **Wii Options Screen**)

If you have not used the Wii Network Services before and you select DATA MANAGEMENT from the **Wii Options Screen**, you will proceed directly to a screen as shown on the right. Select Wii to proceed.



#### Wii

Manage data in the Wii System Memory and SD Cards.

#### Nintendo GameCube

This feature is unavailable on this model of the Wii console.

### Wii

You can copy and delete data found in the Wii System Memory and SD Cards.

First, select the Wii option to look at all data saved in the console's internal memory, or select the SD Card option to view the data saved on an SD Card inserted in the SD Card slot.

Select the data you want to manage, then select MOVE, COPY or ERASE.



### Channels

When you enter the **Channels Management Screen**, you will see all of the individual Channels currently on your Wii console except for the built-in ones. Select a specific Channel to see following options appear: MOVE, COPY or ERASE.

Select the ERASE option if you want to erase the Channel.

Select the COPY option if you want to copy the Channel to an SD Card.

Select the MOVE option if you want to move the Channel to an SD Card.

**NOTE:** You cannot move Channels in the following cases:

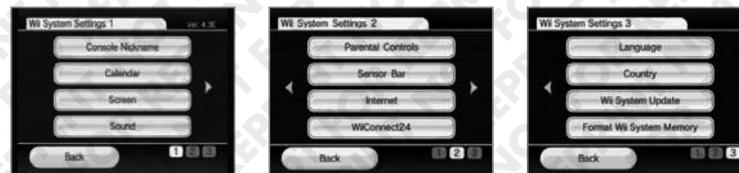
- When there's no SD Card in the SD Card slot.
- When there's not enough space on the SD Card.
- The kind of SD Card you're using is incompatible with the Wii console (see page 28).

**NOTE:** Software titles that have been downloaded from the Wii Shop Channel, can be re-downloaded at no additional cost. The software titles available for download on the Wii Shop Channel may change at any time without notice. This may mean that some titles you have previously purchased may not be available to re-download at a later date.

### Wii SETTINGS

Select Wii SETTINGS from the **Wii Options Screen** to see the wide variety of system settings that you can change. To scroll to a different options page, use the Wii Remote Plus to point at a left/right arrow and press the A Button. (If more than one Wii Remote or Wii Remote Plus is connected, use Player 1.)

Select the Wii system option that you wish to change. Consult the next page to see all of the options.



### Wii System Settings 1

**CONSOLE NICKNAME**  
**CALENDAR**  
**SCREEN**  
**SOUND**

Give your Wii console a unique nickname (see next page).

Set the date and time (see next page).

Configure your screen output settings (see page 47).

Configure your sound output settings (see page 48).

### Wii System Settings 2

**PARENTAL CONTROLS**

Restrict use of Wii software, Channels and purchasing functions (see page 49).

**SENSOR BAR**

Configure your Sensor Bar sensitivity and placement settings (see page 52).

**INTERNET**

Configure your internet connection settings (see page 53).

**WIICONNECT24™**

Change your WiiConnect24 and Standby Connection settings (see page 60).

## Wii System Settings 3

### LANGUAGE

Allows you to set the on-screen language of the Wii console (see page 60).

### COUNTRY

Allows you to select which country you are using your Wii console from (see page 61).

### Wii SYSTEM UPDATE

Connect to the internet and check for new features or system updates (see page 61).

### Wii SYSTEM MEMORY

Delete all Channels (except for the built-in ones) and Save Data in the Wii System Memory\* (see page 61).

\*Additional steps are required to delete your Wii Shop Channel Account activity and rights to play previously downloaded software.

### ■ Console Nickname

You can give your Wii console a CONSOLE NICKNAME to distinguish your Wii console from others when you are connecting with other Wii consoles. To change the current nickname, select the text area, then use the virtual keyboard (see pages 64–65), to enter a new console nickname. Confirm your change once it's complete.



### ■ Calendar

You can change your Wii console's Calendar settings by selecting the DATE or TIME options.

#### DATE Setting

Change the date by pointing at the up/down arrow that corresponds to the year, month or day, then press the A Button until you see the correct number. Confirm your changes once they're complete.



#### TIME Setting

Change the time by pointing at the up/down arrow that corresponds to the hours or minutes, then press the A Button until you see the correct number. Confirm your changes once they're complete.



**NOTE:** The Wii console uses a 24 hour clock. For example, 1:00 pm is displayed as 13:00.

### ■ Screen

You can change your Wii screen output settings by selecting the SCREEN POSITION, WIDESCREEN SETTINGS, TV RESOLUTION and SCREEN BURN-IN options.

#### SCREEN POSITION

Change the horizontal screen position by pointing at the ◀▶, then press the A Button until you see the horizontal shift you want. (The range is - 8 to + 8.) Confirm your position change once it's complete.



#### WIDESCREEN SETTINGS

You can change the screen format for your Wii display by selecting the STANDARD (4:3) or WIDESCREEN (16:9) options. Confirm your selection once it's complete.



**4:3** Select when you're using a television that supports only standard 4:3 screen aspect ratio.

**16:9** Select when you're using a widescreen television or a television that supports a 16:9 widescreen aspect ratio.

**NOTE:** In addition to using Wii's WIDESCREEN SETTING, you must also adjust your television's options to take advantage of its own widescreen mode(s). Some television sets will not change to widescreen display even when receiving widescreen input from the Wii console.

#### TV Type

Some Wii software supports a 480p progressive output that displays at an enhanced quality compared to the standard 576i display. To view Wii display output in 480p, you must change your Wii's TV Resolution setting from 50Hz (576i) or 60Hz (480i) to EDTV/HDTV (480p). Confirm your selection once it's complete. (Games that do not support 480p will be displayed in 480i.)



Your television must be a high-definition TV (HDTV) or enhanced-definition TV (EDTV) to view 480p output.

In addition, you'll also need the separately-sold Wii Component Video cable to connect your Wii to your HDTV or EDTV television. (You cannot see Wii progressive display output when the console is connected to a television using any other kind of cable.)

**EDTV / HDTV (480p)** Select this display output when using the Wii Component Video cable to connect with your HDTV or EDTV.

**50Hz (576i)** Select this display output when using any other kind of cable to connect with your television, such as the Wii AV cable.

**60Hz (480i)** Select this display output when using any other kind of cable to connect with your television, such as the Wii AV cable and if both your television and the software you are using supports 60Hz (480i) mode.

**NOTE:** If you press and hold down on the ⬇️ Control Pad while pressing RESET on the Wii console, the Wii console will restart in 50Hz (576i) mode, even if you have 60Hz (480i) mode selected before.

## SCREEN BURN-IN REDUCTION

When images are displayed in the same place for long periods of time, some television screens can suffer "screen burn-in". (See page 20 in the Wii Operations Manual – System Setup, for more information on TV screen damage.) The Wii console has a SCREEN BURN-IN REDUCTION FEATURE. When activated, the Wii console will fade the screen when Wii software is paused for five or more minutes. (You can revert the screen to its original brightness by simply pressing any button on the Wii Remote Plus other than the POWER Button.)

You can turn Screen Burn-in Reduction ON or OFF by making your selection, then confirming it.

**NOTE:** This Screen Burn-in Reduction feature will not work when playing some Wii software. To reduce the risk of screen burn-in when you break from playing, we recommend pausing the game and turning the TV off until you are ready to play again. Your TV may also have its own screen burn-in reduction function that may fade back the screen imagery or darken it entirely. Please follow your TV manufacturer's recommendations to avoid screen burn-in.

Before using your Wii console with any TV, especially front and rear projection models, be sure to review all documentation included with your TV to find out whether video games can be played on the TV without damaging it.

If in doubt, contact the manufacturer of the TV. Neither Nintendo nor any of Nintendo's licensees will be liable for any damage to your TV.

## SOUND

You can change the sound setting for your Wii output by selecting the MONO, STEREO or SURROUND options. Confirm your selection once it's complete.

### MONO

Select when you want Wii sound output to come equally out of the left and right speakers. The software must support Mono for audio output. Some games may include only Mono sound.

### STEREO

Select when using software that provides different sounds for the left and right speakers to create a fuller audio effect.

### SURROUND

Select when using software that provides different sounds for the left, right and more speakers to create an even fuller audio effect. Surround sound can only be enjoyed if the software and the TV or other audio equipment used for sound output are compatible with Surround sound.



## Wii PARENTAL CONTROLS

The Wii Parental Controls settings are included in the system setup. The Wii Parental Controls settings offer you a means to manage what Wii content is accessible to the console users. If you apply Parental Controls, you will be prompted to set a 4-digit PIN which will allow you to adjust the Parental Controls settings in the future, and also allow you to access content that may be restricted by the Parental Controls settings. The first time you select the Parental Controls option, the system will ask you to adjust the settings in order to specify which will be the HIGHEST GAME RATING ALLOWED. To customise the settings later, select the Wii icon from the **Wii Menu** and select **Wii SETTINGS**, then select **PARENTAL CONTROLS**. These are the features that are offered within Parental Controls:

- By applying Parental Controls settings you can restrict access to Wii software and related content according to the Pan European Game Information (PEGI) age rating system. Please see below for details of the PEGI age rating system.



Selecting allowable video game content.



Confirming settings.

[0411/UKV]

## Pan European Game Information (PEGI) age rating system

### Age rating categories



Titles rated 3 are suitable for ages 3 and older



Titles rated 7 are suitable for ages 7 and older



Titles rated 12 are suitable for ages 12 and older



Titles rated 16 are suitable for ages 16 and older



Titles rated 18 are suitable for ages 18 and older

### Content descriptors

Content descriptors are shown on the game packaging where applicable. These icons indicate the main reasons for a game's age rating.



The 'Online' logo indicates that a game allows the player to have access to online game play with other players.

The PEGI system was established to help parents and guardians make informed decisions when buying computer and video games. It replaced a number of national age rating systems with a single system now used throughout most of Europe. For further information about PEGI visit <http://www.pegi.info>.

Note: The PEGI rating does not indicate difficulty of a game; it provides information about the age suitability of a game based on its content.

**If you connect to the internet, you will be able to select these additional Parental Controls options:**

- Use of Wii Points and purchase of goods and services except purchase of Wii Points and purchases made via the Internet Channel

Controls use of Wii Points. If this setting is on, users will be required to enter the Parental Controls PIN when using Wii Points to download from the Wii Shop Channel.

- Online use of the Wii Message Board and access to certain user-generated content

Restricts sending and receiving of messages from the Wii console and limits communication in online games where open text and/or verbal communication is available. Also controls exchange of user created content in compatible games. Note that system updates will be delivered regardless of this setting.

- Access to the Internet Channel and viewing of certain content which is not subject to age rating

If you have downloaded the Internet Channel (subject to availability) via the Wii Shop Channel, it is possible to restrict use of the browser and viewing of content which is not subject to game rating.

- Use of the News Channel

Controls access to the News Channel.

If Parental Controls are applied and a user attempts to play or download content that exceeds the Parental Controls setting, the user will be prompted to enter the Parental Controls PIN to temporarily disable the Parental Controls. The PIN will be necessary each time a user tries to access restricted content.

You will be prompted to select and answer a secret question that will allow you to retrieve a forgotten Parental Controls PIN. If you forget your PIN, please follow the prompts on-screen to answer your secret question. If you are unable to retrieve your PIN by answering your secret question, please call the Nintendo Service Centre.

## Important Privacy Information

**Through your Wii console you will be able to participate in a variety of games and activities, some of which will be online. In order to protect your privacy and that of your family when using your Wii console, we strongly recommend the following:**

### ■ PARENTS PLEASE READ: PROTECTING YOUR CHILDREN'S PRIVACY

- Before allowing your children to use the Wii console, we highly recommend that you educate them on the importance of not sharing any personal information about themselves with strangers. Instruct your children to not use personal information for any nicknames on your Wii console, user names in chat rooms, names for Mii characters or for any other services offered through the Wii console. Explain to them the danger of receiving messages from, or communicating with, strangers.
- You should supervise your children's use of the Wii console at all times and assist them with the setup of the Wii console. If at any time you want to stop your children's use of online or interactive features of the Wii console, you can simply use the Parental Controls settings for your Wii console to restrict use of the Wii online services as explained on page 49.

### ■ PROTECTING THE PRIVACY OF YOUR PERSONAL INFORMATION WHEN USING THE WII CONSOLE

- Never give out personal information about yourself such as your first or last name, phone number, date of birth, age, e-mail or home address when communicating with strangers or using any services offered on your Wii console.
- If you decide to provide personal information to any third party website, the sharing of such information will be subject to the privacy policy of that company, not Nintendo's privacy policy. Be cautious before providing any personal information to any third party through the online services offered on your Wii console.
- Your Wii console may store certain personal information on your Wii Remote Plus so please note that by using your Wii Remote Plus on a Wii console other than your own, it is possible that certain personal information about you could be shared with that other Wii console.
- Some data such as data of downloaded games (purchase history), Wii Points (point purchase history), game scores etc. are stored directly on your Wii System Memory. In order to repair or exchange a defective Wii console or to correct any Wii Shop Channel download transaction, please contact your Nintendo Service Centre. For the purpose of repairs or correction of download transactions, a technician may need to access the data stored on your Wii System Memory. The data is only accessed for the purpose of transferring or correcting the data stored on the Wii System Memory, Nintendo will not use or store the data for any other purpose.
- For your protection, prior to selling or transferring your Wii console, please be sure to clean and securely remove all of your personal information including any pictures or messages on the Wii Message Board and all other stored sensitive information on the Wii System Memory. For information on how to wipe your Wii console clean of all such information, see page 61.

## ■ Sensor Bar

When positioning the Sensor Bar, you may need to adjust two key settings. Select **SENSOR BAR POSITION** or **SENSITIVITY**, then proceed with the following instructions.

### SENSOR BAR POSITION

You'll want to adjust this setting to match where you've placed your Wii's Sensor Bar: **ABOVE TV** or **BELOW TV** screen. Confirm your selection once it's complete.



### SENSITIVITY

Use this feature to adjust the sensitivity of the pointer function of the Wii Remote Plus. If you find that you're not getting an optimal pointing experience with the Wii Remote Plus, you may want to adjust this setting.

After you select **SENSITIVITY** from the **Sensor Bar Settings Screen**, you'll see an **Explanation Screen** that further details the Sensitivity setting. Select **OK** to begin the adjustment test.



In the test, you'll use the pointer to move a cursor into view within the test field. If you see two blinking dots, your current Sensitivity setting is working fine. If you don't see two blinking dots, adjust the Sensitivity with the **+** and **-** Buttons until you do, then press the **A** Button to confirm your new setting.

- If you see three or more dots, the Wii Remote Plus may be sensing an extra light source.

See **Wii Remote Plus troubleshooting**, pages 35–37 in the **Wii Operations Manual – System Setup**.

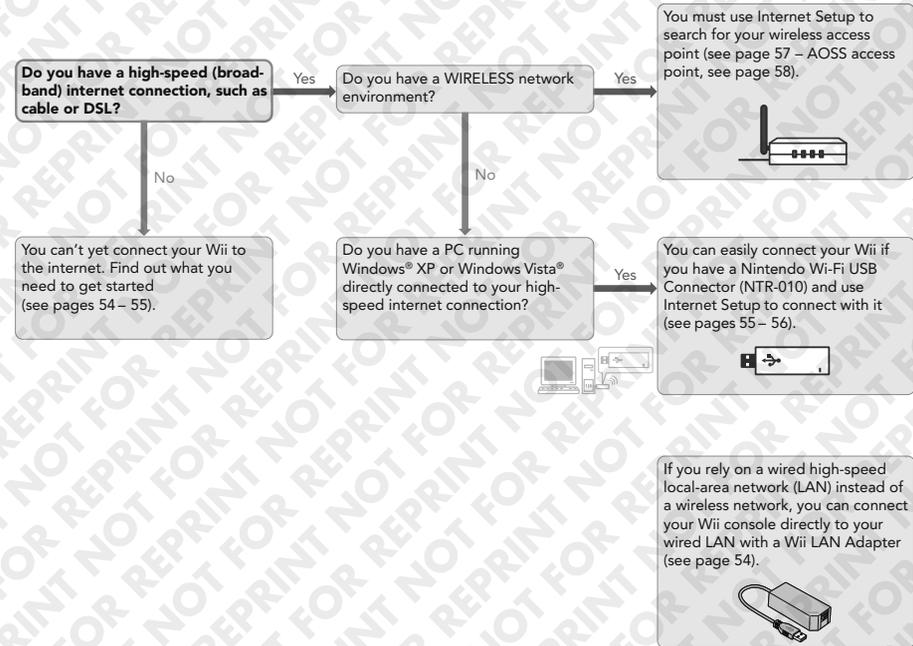
**NOTE:** The initial recommended distance for using the pointer is 1.0 – 3.0 metres (3 to 8 feet) from the Sensor Bar. By increasing the Sensitivity setting, you'll increase the distance from which you can use the pointer. Also note that the influence of direct sunlight and various light sources can make the pointer operation less optimal.

## ■ Internet

You'll probably want to set up your Wii console's internet settings to work well with your home internet connection, whether you have a wireless broadband network or want to connect directly to your wired LAN network.

**NOTE:** When you connect your Wii to the internet, the Wii console and/or the Channels will be automatically updated from time to time.

When you select **INTERNET** from the **Wii Settings Screen**, you'll go straight to the **Internet Setup Screen**. Before you proceed with setup selections, consult the following flowchart to determine what settings and equipment would work well with your home internet environment.



## What You Need for a Wireless Environment

### 1. Wii console

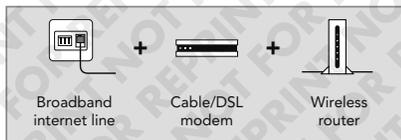


### 2. Broadband internet connection

There may be various ways to get a broadband internet connection to your home. Cable, DSL and optical fibre networks are among the most common. Check with your local broadband providers for more information.

**NOTE:** The use of the Wii Network Services is subject to your prior acceptance of the Wii Network Services Agreement, the Wii Network Services Privacy Policy and the Wii Network Services Code of Conduct. Copies of the most updated versions of these agreements may be found at [ms.nintendo-europe.com/terms](http://ms.nintendo-europe.com/terms).

3. The following three methods provide the easiest, quickest way to create a wireless networking environment for Wii connection.



### Nintendo Wi-Fi USB Connector (See next page)

Even if you don't have a wireless network for all your home devices, you can still set up a wireless connection for your Wii console.

If you have a PC running Windows XP or Windows Vista directly connected to your broadband internet access, you can plug the separately-sold Nintendo Wi-Fi USB Connector into an open USB port on the PC. Once you install the software that's included with the Nintendo Wi-Fi USB Connector, wirelessly connecting your Wii is easy.

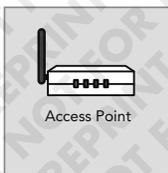
**NOTE:** WiiConnect24 can only be used while your computer is running.



### Wireless Router (Access Point) (See pages 56 – 57)

#### NOTE:

- The term access point is used throughout this manual to mean "wireless LAN access points".
- Use an 802.11 compatible access point.
- If you want to set up your internet connection manually, please see page 58.



### AOSS™ Wireless Router (Access Point) (See pages 58 – 59)

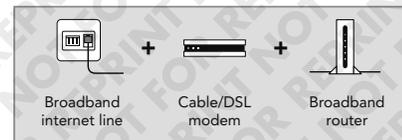
## What You Need for a Wired Home Network

### 1. Wii console



### 2. Broadband internet connection

There may be various ways to get a broadband internet connection to your home. Cable, DSL, and optical fibre networks are among the most common. Check with your local broadband providers for more information.

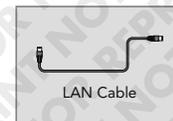


### 3. Wii LAN Adapter

If you rely on a wired high-speed local-area network (LAN) instead of a wireless network, you can connect your Wii console directly to your wired LAN with a Wii LAN Adapter (sold separately, may be purchased at retailers or ordered through Nintendo's website at <http://wiisupport.nintendo-europe.com>).

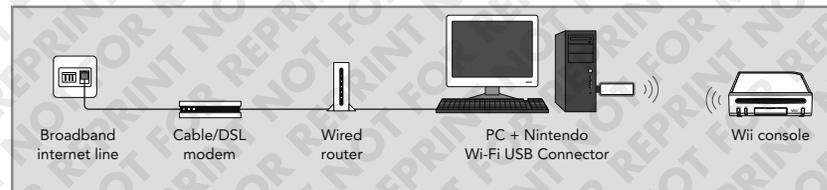
Consult your adapter manual for details on how to connect a Wii LAN Adapter and information about the necessary LAN cable. (The Wii LAN Adapter does not support PPPoE.)

See page 59 for easy Internet Setup details for using the Wii LAN Adapter.



### Internet Setup Selections When Using the Nintendo Wi-Fi USB Connector

Before using the following Internet Setup procedure, ensure that you've installed the Nintendo Wi-Fi USB Connector Registration Tool software on the PC you're using with the connector. Consult the manual included with the separately-sold Nintendo Wi-Fi USB Connector for more details on correct installation.



**NOTE:** WiiConnect24 is only available while your PC is switched on and connected to the internet.

- 1 Select the CONNECTION SETTINGS option.



- 3 Make sure that the Nintendo Wi-Fi USB Connector is connected to the PC, then select WIRELESS CONNECTION.



- 2 Select an open connection, indicated by NONE.



- 4 Select NINTENDO WI-FI USB CONNECTOR.



## 5 Wii

After confirming that the Nintendo Wi-Fi USB Connector is ready, select the NEXT option.



## 6 PC

You should see an icon in your Windows XP or Windows Vista taskbar for the Nintendo Wi-Fi USB Connector Registration Tool. Double-click on the icon to launch the tool. It should show all Wii consoles in wireless range, listing each by its Nickname. Select the Wii console that you want to establish a wireless connection for, then click GRANT PERMISSION TO CONNECT from the menu that appears.



Nintendo Wi-Fi USB Connector Registration tool icon



7 After you've established the Wii connection with the PC, you'll see a NEXT option appear in the Wii console's Internet Setup. Select NEXT.



8 Select OK to test the connection.



If the test succeeds, you've completed Internet Setup and your Wii is wirelessly connected. If the test fails, consult the Troubleshooting section of the manual (page 66).

## Internet Setup Selections for Searching for an Access Point

1 Select the CONNECTION SETTINGS option.



2 Select an open connection indicated by NONE.



3 Select WIRELESS CONNECTION.



4 Select SEARCH FOR AN ACCESS POINT.



5 The Wii console will search for any identifiable wireless access points nearby. Select your access point from the list. Enter security information if applicable. See Troubleshooting on internet connections if problems occur (page 66).



About Connection Setting Lock Icons

 You do not need to input an encryption key.

 You need to input an encryption key in order to connect to the internet. Select the access point to proceed to the **Encryption Key Entry Screen**. Enter the required security information which was registered for the access point.

6 Select OK.



7 Select OK to test the connection.



If the test succeeds, you've completed Internet Setup and your Wii is wirelessly connected. If the test fails, consult the Troubleshooting section of the manual (page 66).

### Internet Setup Selections for Manually Connecting to an Access Point

Before trying to manually connect to your access point, try to search for it first using the instructions on the previous page.

**1** To manually connect, first select the CONNECTION SETTINGS option. Select the CONSOLE INFORMATION option if you need to check the MAC address. This information may be needed for manual setup.



**2** Select an open connection, indicated by NONE.



Select OK to test the connection.



**3** Select WIRELESS CONNECTION.



**4** Select MANUAL SETUP.



If the test succeeds, you've completed Internet Setup and your Wii is wirelessly connected. If the test fails, consult the Troubleshooting section of the manual (page 66).

### Internet Setup Selections for an AOSS™ Access Point

If the access point you are using supports AOSS (BUFFALO INC.) you can easily configure your internet settings with this feature. For details, refer to the instruction manual for your access point.

**NOTE:** If you are already using other wireless devices, using AOSS may change the settings of your access point.

**1** Select the CONNECTION SETTINGS option.



**3** Select WIRELESS CONNECTION.



**2** Select an open connection, indicated by NONE.



**4** Select the AOSS option.



**5** **Wii console:**

Follow the instructions on the TV screen.



**AOSS Access Point:**

Press the AOSS button, holding it down until each of the corresponding LEDs light up.

If this procedure fails repeatedly, wait 3 minutes and try again.

**6** Select OK.



**7** Select OK to test the connection.



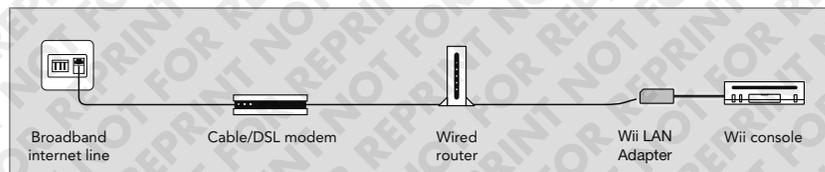
If the test succeeds, you've completed Internet Setup and your Wii is wirelessly connected. If the test fails, consult the Troubleshooting section of the manual (page 66).

### Internet Setup Selections for a Wii LAN Adapter

If you rely on a wired high-speed local-area network (LAN) instead of a wireless network, you can connect your Wii console directly to your wired LAN with a Wii LAN Adapter.

Consult your adapter manual for details on how to connect a Wii LAN Adapter.

When it's ready, step through the following Internet Setup process.



**1** Select the CONNECTION SETTINGS option.



**3** Select WIRED CONNECTION.



**2** Select an open connection, indicated by NONE.



**4** Select OK to test the connection.



If the test succeeds, you've completed Internet Setup and your Wii is connected. If the test fails, consult the Troubleshooting section of the manual (page 66).

**NOTE:** Select the CONSOLE INFORMATION option if you need to check the MAC Address. This information may be needed for manual setup of an internet connection.

## ■ WiiConnect24™

WiiConnect24 allows your Wii console to receive a wide variety of data automatically. Use the WiiConnect24 settings to turn WiiConnect24 ON and OFF, and to enable its **Standby Mode** to receive data automatically 24 hours each day, even when the console isn't in active use. (Your modem or router must be turned on to receive information automatically.)

### ON/OFF

When WiiConnect24 is turned ON, your Wii console will automatically use its high-speed internet connection to accept data for a variety of services, including posting messages on the Wii Message Board and receiving messages about new Wii features. Turn WiiConnect24 OFF if you don't want to receive this information. Confirm your selection once it's complete.



### Standby Connection

If you've turned your WiiConnect24 ON (see above), you can additionally set WiiConnect24 to operate in **Standby Mode**. This allows your Wii to automatically receive WiiConnect24 messages and information even when your console isn't in active use.

Turn the Standby option ON if you want WiiConnect24 to operate 24 hours each day. Turn it OFF if you want it to accept data only when you're actively using your Wii console. Confirm your selection once it's complete.



### SLOT ILLUMINATION

WiiConnect24 can let you know when it has received data by making the Wii console's disc slot blink. Select the option that you want, then confirm your selection.



**BRIGHT** The Wii console's disc slot will blink bright blue when WiiConnect24 has received new data.

**DIM** The Wii console's disc slot will blink a dim blue when WiiConnect24 has received new data.

**OFF** The Wii console's disc slot will not blink when WiiConnect24 has received new data.

## ■ Language

You can change the language setting for your Wii console menus and screens by selecting English, French, German, Italian, Spanish or Dutch. Confirm your selection once you have chosen your preferred language.



## ■ Country

You can change the country setting for your Wii console. Choose your country of residence.



## ■ Wii System Update

Select this option to connect to the internet and check for new features or system updates. The first time you connect to the internet with your Wii console, you'll be required to perform an update. Later on, we advise you to use this function frequently to make sure your Wii always has the most current system software. You might also be prompted to update your Wii in order to use certain functionalities. In some cases, the updating process may take some time depending on the internet connection: as long as you see that the completion bar is progressing, you don't need to worry.



## ■ Format Wii System Memory

This system option is used to delete **all** Channels and **all** save data that have been added to the Wii console, and will re-initialise your Wii console. After completion you will be prompted to switch off your Wii console.

Select the **FORMAT** option if you wish to delete **all** Channels and save data, then select **FORMAT** again on the screen to confirm your intention.



**NOTE:** Once erased, data cannot be recovered. If you accidentally delete downloaded content from your Wii System Memory, you can download it again using the Wii Shop Channel.

This system option only removes Channels (including the **“Wii – See what you can do on the internet”** video) and save data from the Wii console. Information stored in the Wii Shop Channel, including records of your transactions and rights to downloaded software, will not be cleared by this option. This means that you can redownload your previously downloaded software without using any Wii Points.

**NOTE:** When the Wii System Memory is formatted, the **“Wii – See what you can do on the internet”** video will be erased and cannot be recovered or redownloaded.

To remove your Wii Shop Channel Account and clear information stored in the Wii Shop Channel, including your currently registered Wii Points and downloaded software, please follow the instructions below for deleting Wii Shop Channel Account activity and licences. Remember that once software is deleted, you will not be able to download it again unless you use additional Wii Points.

You should delete your Wii Shop Channel Account first, then your Wii System Memory, prior to selling or otherwise transferring your Wii console to any third party. For more information about privacy and the protection of your personal information, see page 51.

### • Deleting Wii Shop Channel Account Activity and Licences

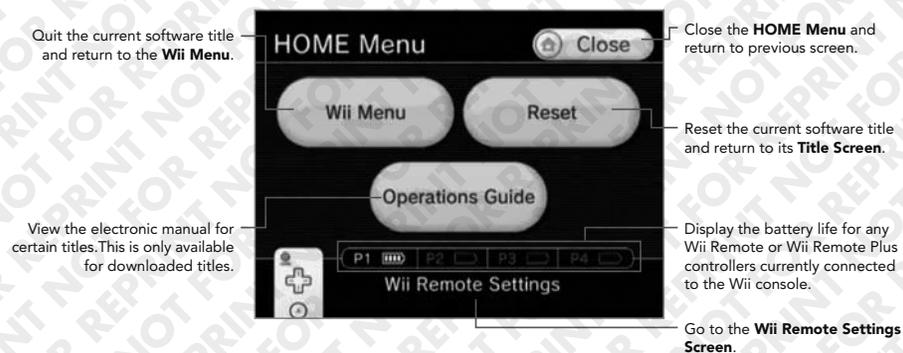
All activity on the Wii Shop Channel is tied to your Wii console. This includes records of your transactions, downloaded software, Wii Points and other information you provide via the Wii Shop Channel. To completely delete information from the Wii Shop Channel, including records of your transactions and rights to downloaded software, access the Wii Shop Channel, select **SETTINGS/OTHER** and then select **REMOVE Wii SHOP CHANNEL ACCOUNT**.

**NOTE:** You will also lose the right to redownload purchased licences free of charge and you will have to spend additional Wii Points if you decide to use the Wii Shop Channel again at a later date.

This menu appears when you press the HOME Button on the Wii Remote Plus. From this menu you can quit or reset Wii software titles, view operations guides for certain downloaded titles, and adjust Wii Remote or Wii Remote Plus settings.

To select an on-screen option, simply point at it with the Wii Remote Plus and press the A Button.

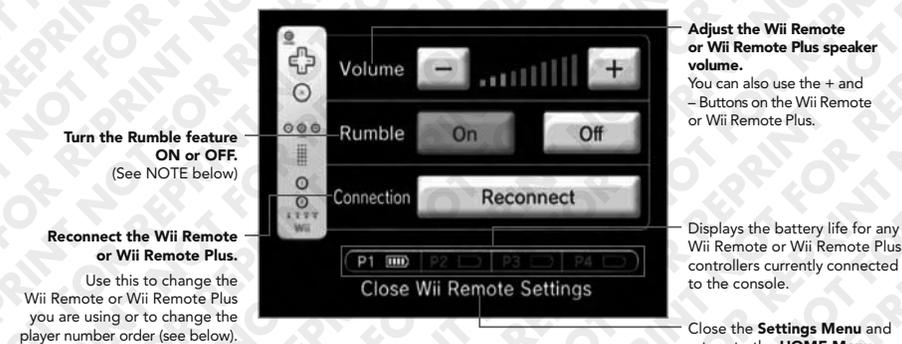
### HOME Menu



**NOTE:** If you select **Wii MENU** or **RESET**, you may permanently lose any unsaved information from the title you are currently playing.



### Wii Remote Settings Screen



**Synchronising a Wii Remote or Wii Remote Plus – for each Wii Remote or Wii Remote Plus, use the following steps:**

1. Select the **RECONNECT** option.
2. Press the 1 and 2 Buttons simultaneously on the Wii Remote or Wii Remote Plus.
3. The Player LEDs will blink until a connection is established.
4. Press any button to return to the **HOME Menu**.

The order in which you synchronise Wii Remote or Wii Remote Plus controllers will determine the player number order. Please see pages 29–30 in the Wii Operations Manual – System Setup for more information on synchronising a Wii Remote or Wii Remote Plus.

**NOTE:** Adjusting the Volume and Rumble settings will affect all Wii Remote or Wii Remote Plus controllers currently connected to the Wii console.



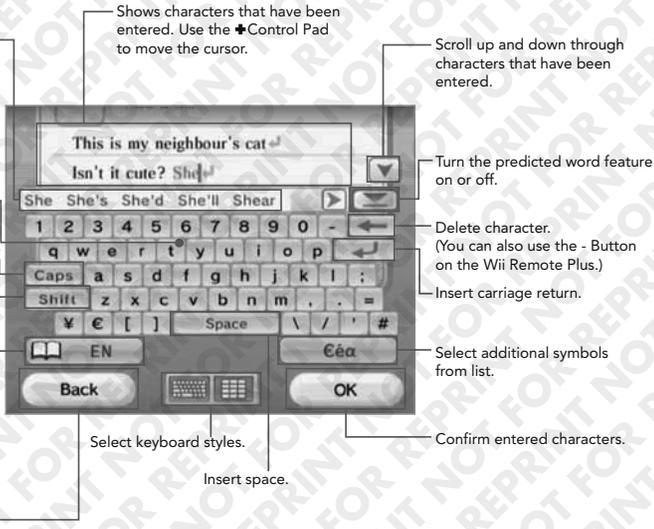
### Using the Keyboard

The **Keyboard Screen** will appear in certain programs when you need to enter text. Examples include creating text for messages in the Wii Message Board or editing a Mii in the Mii Channel.

### ■ QWERTY Keyboard

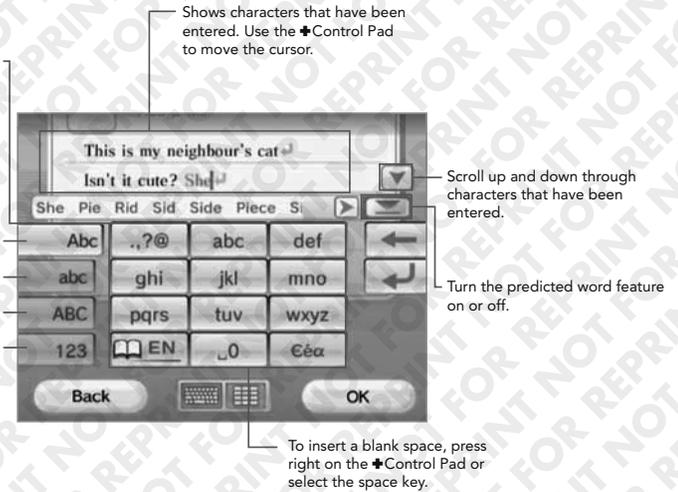
Shows predicted words. Scroll through available words using the ◀▶ symbols.

**NOTE:** This feature is only available in the Wii Message Board.



### ■ Mobile Phone-Style Keyboard

Select the character you want to enter. Use the A and B Buttons to change which character to use from each key.



**NOTE:** Many functions on the QWERTY and mobile phone-style keyboards are the same. Items with the same function are described on the QWERTY instruction page.

Example of using the predicted word feature on the mobile phone keyboard for the word "hello".



### Using a USB keyboard with your Wii console

You can enter text using a commercially-available USB keyboard.



**NOTE:** USB keyboards cannot be used with the Everybody Votes Channel.

### ■ Can't read SD Card in Photo Channel or SD Card Menu (data is not displayed)

- Make sure the SD Card is fully inserted into the SD Card slot. Try removing and re-inserting the SD Card.
- Check the SD Card on a PC or mobile phone to verify its contents and readability.
- Make sure the content is in a format readable by the Photo Channel or **SD Card Menu**. See page 29 for information on supported file formats.

### ■ Wii Remote Plus doesn't vibrate

- Go to the **HOME Menu** and check to see if the Rumble feature is turned ON (see page 63).
- Make sure that the game you are playing includes the Rumble feature.

### ■ No sound from the Wii Remote Plus speaker

- Go to the **HOME Menu** and check that the volume is turned ON (see page 63).
- Make sure that the game you are playing includes sound from the Wii Remote Plus speaker.

### ■ Can't download games from the Wii Shop Channel

- Make sure you have Wii Points to redeem for products in the Wii Shop Channel.
- Check to see if you have restrictions on using Wii Points.
- Check to see status of Parental Controls.

### ■ Downloading games and updates from the Wii Shop Channel is very slow

- Switch the channel of your router to channel 1 or channel 11.

### ■ Controllers don't work with Wii games, Virtual Console games or WiiWare titles

- Make sure you are using the correct controller. Both the game packaging and the instruction booklet included with the game supply this information.
- If you are playing a game you have downloaded from the Wii Shop Channel, be sure to check the **Controller Confirmation Screen** from the title's **Details Screen** in the Wii Shop Channel to determine which controllers can be used with that game.
- If using the Classic Controller/Classic Controller Pro, make sure it is securely connected to the Wii Remote Plus.
- If using the Wii Remote Plus, make sure no other accessories are plugged into the external extension connector unless required by the game you are playing.
- Make sure the Wii Remote Plus is synchronised with the Wii console.

### ■ Your access point is not listed when SEARCH FOR AN ACCESS POINT is selected

- Make sure your access point is powered on.
- Move closer to the access point if possible or re-orient the console so there is nothing between it and the access point.
- Your access point may not be broadcasting its SSID. Check your router settings through your computer and either set your router to broadcast SSID, or manually enter the SSID in Manually Connecting to an Access Point (see page 58).

### ■ Connection test unsuccessful or unable to connect to the service

- Check the signal strength and move closer to the access point if possible or re-orient the console so there is nothing between it and the access point.
- Make sure you have the latest firmware update for your router. Check with the router manufacturer or the internet service provider that supplied the router.
- You may have to adjust the transmission rate of your router. Some routers have special settings, e.g. "Turbo Boost" or "G-Nitro". These may have to be turned off.
- Your access point may have MAC Filtering enabled. Check your router settings through your computer. You may need to enter your Wii console MAC Address. This can be displayed by choosing **CONSOLE INFORMATION** after having selected the **INTERNET** option.
- Your access point may not be broadcasting its SSID. Check your router settings through your computer and either set your router to broadcast SSID, or manually enter the SSID in Manually Connecting to an Access Point (see page 58).
- Try assigning the Wii console a static IP address. Access your router's settings and find the available range of IP addresses. (This is typically found within the DHCP information.) When you find this information, select one of the available IP addresses and enter this in Manually Connecting to an Access Point (see page 58).

### ■ The power shuts off suddenly

- Unplug the Wii Power Supply's AC plug and check the vents for blockage by dust or debris. Clean if necessary, reconnect the AC plug and try turning the Wii console power back on again.
- Make sure there is proper ventilation around the Wii console, and that it is not close to other heat sources.

**More troubleshooting is available at <http://wiisupport.nintendo-europe.com>, including more detailed setup help for getting connected online.**

If an error occurs, a message like the following\* may appear on the TV screen. Proceed according to the following table.

\* Wording may be subject to change in further Wii system updates.

Error Message	Try This
An error has occurred. Press the EJECT Button, remove the disc, and turn off the power to the console. Please read the Wii Operations Manual for further instructions.	First, turn the Wii console power off ( <b>Standby Mode</b> ), and remove the Wii Power Supply (-002(EUR)) AC plug from the power socket, pull the plug and not the cord. Next, check whether the disc is dirty or scratched. If it is dirty, gently wipe with a soft cloth from the centre to the outside. Wait about 5 minutes. Then plug the Wii Power Supply's AC plug back into the power socket and turn the console power on. If the same message still appears, the Wii console may be damaged. Turn the Wii console off immediately. Remove the AC adapter's AC plug from the plug, and visit <a href="http://wiisupport.nintendo-europe.com">http://wiisupport.nintendo-europe.com</a> for additional troubleshooting.
The Wii Remote is experiencing an error. Refer to the Wii Operations Manual for details.	See Wii Remote Plus troubleshooting in the Wii Operations Manual – System Setup.
The disc could not be read. Refer to the Wii Operations Manual for details.	The disc may be dirty or damaged. First, remove the disc and check for contamination, dirt, scratches or other irregularities. If necessary, clean the disc by wiping with a soft cotton cloth (do not use paper) from the centre to the outside. Then re-insert the disc into the Wii console and turn the power on again. If the same error message still appears, visit <a href="http://wiisupport.nintendo-europe.com">http://wiisupport.nintendo-europe.com</a> for additional troubleshooting.
There is not enough available space in the Wii System Memory. (...)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Use the <b>Data Management Screen</b> and try moving files to a SD Card, or to delete files (see Wii Settings and Data Management, page 44).</li> <li>If this does not work, try deleting the save data for the Channel that is running. If the same error message still appears, visit <a href="http://wiisupport.nintendo-europe.com">http://wiisupport.nintendo-europe.com</a> for additional troubleshooting.</li> </ul>
The Wii System Memory has been damaged. Refer to the Wii Operations Manual for details.	The Wii System Memory is damaged. Visit <a href="http://wiisupport.nintendo-europe.com">http://wiisupport.nintendo-europe.com</a> for additional troubleshooting.
The device inserted in the SD Card slot can't be used.	<ul style="list-style-type: none"> <li>When using SD Cards Check the saved data on a computer. If no files are displayed, the SD Card could be damaged.</li> <li>When using SDHC Cards Check the software instruction manual and the reverse of the packaging to see if the title is compatible with SDHC Cards. Depending on the type of software being used, follow the advice below: - When using SDHC Card-compatible Wii software, remove the SDHC Card and re-insert it. - When using Wii software which isn't compatible with SDHC Cards, remove the SDHC Card from the SD Card slot.</li> </ul> <p>When the same error message appears even after following the advice above, check the saved data on a computer. If no files are displayed, the SDHC Card could be damaged.</p>

In the case of problems such as incorrect internet settings or the connection test not being successful, an error message will be displayed along with an error code. Please refer to the following table for information on how to deal with the problem. Otherwise, check the Internet Setup (see page 53), visit <http://wiisupport.nintendo-europe.com> or refer to the instruction manual for your network device.

Error Code	Situation	Try This	Refer To
50100-50199	Could not connect to the internet.	Please try again later. If the problem persists, please contact your Nintendo Service Centre.	p. 53
50200-50299	No connection setting. Choose a setting from the Internet Setup screen.	Check Connection Settings for the network device you wish to connect to.	p. 53
50300-50399	The internet settings are not correct.	Check the settings of the network device you wish to connect to.	p. 53
50400-50499	The USB plug of the Wii LAN Adapter is not properly inserted.	Ensure the USB plug of the Wii LAN Adapter is inserted as far as it will go.	----
51000-51099	Cannot find access point. Check that SSID is correct.	Check the SSID on the network device you wish to connect to.	p. 53
51300-51399	Cannot connect to Wireless LAN access point for unknown reason.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Check access point settings.</li> <li>Check that the Encryption Key (if required) and other security settings for your Wii match those of the access point.</li> <li>When connecting to the internet using a Nintendo Wi-Fi USB Connector, ensure you select the setting that enables this connection.</li> </ul>	p. 53
51400-51499	Cannot connect to the Wii LAN Adapter for unknown reason.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Check that the USB plug of the Wii LAN Adapter is fully inserted into the Wii console.</li> <li>Check that the power on the network device is switched on.</li> <li>Check that the Wii LAN Adapter is properly connected to the network device.</li> <li>There may be a problem with your network device. Please check network device settings.</li> </ul>	----
52000-52099	Could not automatically obtain IP address.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ensure that the DHCP Server function on network device is enabled.</li> <li>If the DHCP Server function cannot be used, adjust the settings on the device you wish to connect to.</li> <li>For wireless LAN connection, ensure that the security settings and Encryption Key (if required) match the settings for the access point.</li> </ul>	p. 53
52100-52199	The Wii console could not connect to the internet.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Check that the internet environment you are using is able to access the internet.</li> <li>Check all the Connection Settings options after "Automatically Obtain IP Address".</li> <li>If "Automatically Obtain IP Address" on Connection Settings is not enabled, check that the security settings and Encryption Key (if required) match the access point settings.</li> </ul>	p. 53

Error Code	Situation	Try This	Refer To
52200-52299	Cannot connect to server for the connection test.	Please try again later.	---
52600-52699	Could not connect to NAT connection test server.	If this occurs frequently, it is possible that there is a problem with your internet environment. Check your Connection Settings etc.	p. 53
52700-52799	Due to a network device with the same IP address, the Wii console cannot connect to the internet.	Adjust Connection Settings.	p. 53
54000-54099	Due to a communication error, you have been disconnected from the internet.	Please try again later. If the problem persists, please contact your Nintendo Service Centre.	p. 53
32001	Cannot connect to the system update server.	Please try again later. If the problem persists, please contact your Nintendo Service Centre.	p. 53
32002	Due to a network error, the system update was not possible.	Please try again later. If the problem persists, please contact your Nintendo Service Centre.	p. 53
32003	Due to a lack of available space in the Wii System Memory, the update was not possible.	Transfer files saved on the Wii System Memory to an SD Card, or delete files.	p. 43
32004	Due to an error, the system update was not possible.	Please contact your Nintendo Service Centre.	p. 61

# 16

## Contact

### UK and Ireland

The Wii Network Services are operated by Nintendo of Europe GmbH, Nintendo Centre, 63760 Grossostheim, Germany  
 E-Mail: [info@nintendo.de](mailto:info@nintendo.de), Telephone: 06026 950-0  
 VAT-number: DE 132095955  
 Company registered at Local Court of Aschaffenburg HRB 4276  
 Managing Director: Satoru Shibata

For support in your local language, please contact the Nintendo Service Centre.  
 Telephone: +44 (0) 845 60 50 247 (You must gain the permission of the person responsible for paying the telephone bill before phoning, please dial carefully)  
 Email: [customer-support@nintendo.co.uk](mailto:customer-support@nintendo.co.uk)

*Dieses Qualitäts-Siegel ist die Garantie dafür, dass Sie Nintendo-Qualität gekauft haben. Achten Sie deshalb immer auf dieses Siegel, wenn Sie Spiele oder Zubehör kaufen, damit Sie sicher sein können, dass alles einwandfrei zu Ihrem Nintendo-System passt.*



**WICHTIG:** Lesen Sie bitte sorgfältig die folgenden Anweisungen, um den Schutz Ihrer Gesundheit und Sicherheit und den ordnungsgemäßen Gebrauch des Wii™-Systems zu gewährleisten. Diese Bedienungsanleitung enthält wichtige Gesundheits- und Sicherheitshinweise. Bitte bewahren Sie diese Anleitung zum Nachschlagen auf.

Die Nutzung der Wii-Internet-Services ist nur mithilfe einer Wii-Konsole möglich.

**HINWEIS:** Dieses Produkt spielt lediglich die PAL-Version von Wii-Discs ab. Dieses Produkt ist nicht kompatibel mit Discs oder Zubehör für Nintendo Game Cube™ und spielt keine gewöhnlichen CDs und DVDs ab.

## Inhalt

Gesundheits- und Sicherheitshinweise	74
Wii-Menü	76
Disc-Kanal	78
SD Card-Menü	80
Mii™-Kanal	84
Fotokanal	91
Wii-Shop-Kanal	98
Virtual Console™	100
WiiWare™	102
Wii-Pinnwand	104
Wii-Systemeinstellungen und Datenverwaltung	112
Wichtige Datenschutzinformationen	119
HOME-Menü	130
Virtuelle Wii-Tastatur	132
Problemlösungen	134
Fehlermeldungen und Fehler-Codes	136
Kontakt	139

## Gesundheits- und Sicherheitshinweise

**WICHTIGE SICHERHEITSMITTEILUNGEN – BITTE LESEN SIE VOR INBETRIEBNAHME DES Wii-SYSTEMS UNBEDINGT DIE FOLGENDEN WARNHINWEISE DURCH. FALLS DIESES PRODUKT VON KINDERN VERWENDET WIRD, SOLLTE EIN ERWACHSENER IHNEN DIESE BEDIENUNGSANLEITUNG VORLESEN UND ERKLÄREN. ANDERNFALLS KANN ES ZU VERLETZUNGEN KOMMEN.**

### ⚠️ WARNUNG – EPILEPSIE-HINWEIS

Bei einem kleinen Prozentsatz (ca. 1 Person von 4 000) der Bevölkerung können blinkende Lichter und Muster beim Betrachten von Fernsehbildern oder beim Spielen von Videospielen epileptische Erscheinungen auslösen. Auch bei Spielern, die bislang nicht mit epileptischen Symptomen auf Lichtreize reagiert haben, ist eine bisher unentdeckte epileptische Veranlagung nicht ausgeschlossen.

Befragen Sie einen Arzt, bevor Sie ein Videospiel spielen, falls bei Ihnen Epilepsie vorliegt.

Eltern wird empfohlen, ihre Kinder während des Spielens von Videospielen zu beaufsichtigen. Unterbrechen Sie das Spielen sofort, wenn bei Ihrem Kind oder Ihnen folgende Symptome auftreten sollten:

**Krämpfe, Augen- oder Muskelzuckungen, Wahrnehmungsverlust der Umgebung, verändertes Sehvermögen, unwillkürliche Bewegungen oder Desorientierung.**

- Halten Sie beim Spielen den größtmöglichen Abstand zum Bildschirm.
- Spielen Sie auf dem kleinsten Ihnen zur Verfügung stehenden Bildschirm.
- Verzichten Sie auf das Spielen, wenn sie erschöpft sind oder Schlaf benötigen.
- Spielen Sie immer in einem gut beleuchteten Raum.
- Achten Sie darauf, pro Stunde etwa 10 – 15 Minuten Pause zu machen.

### ⚠️ WARNUNG – ÜBERANSTRENGUNGSHINWEIS / ERMÜDUNG DER AUGEN

Bei manchen Personen kann es nach längerer Spieldauer zu Ermüdungserscheinungen oder Unbehagen kommen. Beachten Sie folgende Hinweise, um solche Erscheinungen zu vermeiden.

- Vermeiden Sie exzessives Spielen. Eltern wird empfohlen, darauf zu achten, dass ihre Kinder eine angemessene Spieldauer nicht überschreiten.
- Unabhängig davon, wie Sie sich fühlen, sollten Sie in jedem Fall stündlich eine Pause von 10 – 15 Minuten einlegen.
- Sollten Ihre Hände, Arme oder Augen ermüden oder Sie sich unwohl fühlen, legen Sie eine mehrstündige Erholungspause ein, bevor Sie weiterspielen.
- Sollten während oder nach dem Spielen immer noch derartige Beschwerden auftreten, unterbrechen Sie das Spielen und suchen Sie einen Arzt auf.

### ⚠️ WARNUNG – GEFAHR EINES STROMSCHLAGS

Beachten Sie folgende Hinweise, um einen elektrischen Stromschlag zu vermeiden:

- Nehmen Sie das Wii-System nicht während eines Gewitters in Betrieb. Im Falle eines Blitzschlags besteht die Gefahr, einen Stromschlag zu erhalten.
- Verwenden Sie ausschließlich das Wii-Netzteil, das diesem Gerät beiliegt.
- Verwenden Sie auf keinen Fall das Wii-Netzteil, wenn es beschädigt bzw. zerbrochen ist oder die Kabel beschädigt sind.
- Vergewissern Sie sich, dass der Netzstecker vollständig in die Steckdose bzw. in die Verlängerung eingesteckt ist.
- Achten Sie beim Lösen der Steckverbindungen stets darauf, am Stecker und nicht am Kabel zu ziehen. Vergewissern Sie sich außerdem, dass die Wii-Konsole ausgeschaltet ist, wenn Sie den Netzstecker aus der Steckdose entfernen.

### ⚠️ WARNUNG – SCHWANGERSCHAFT UND MEDIZINISCHE EINSCHRÄNKUNGEN

Befragen Sie vor dem Spielen von Wii-Spielen, die körperliche Tätigkeiten erfordern, Ihren Arzt, falls Sie schwanger sind, unter Herz-, Atem-, Rücken-, Gelenkbeschwerden oder orthopädischen Beschwerden oder Bluthochdruck leiden, Ihr Arzt Ihnen eine Einschränkung körperlicher Tätigkeiten verordnet hat oder Sie von einer medizinischen Einschränkung betroffen sind, die durch körperliche Tätigkeiten negativ beein-

flusst wird. Personen, die verletzungs- oder krankheitsbedingt an Fingern, Händen oder Armen medizinisch behandelt werden, sollten die Rumble-Funktion der Wii-Fernbedienung Plus NICHT verwenden.

**HINWEIS:** Dieses Produkt enthält kein Latex. Dieses Produkt erfüllt die gesetzlichen Vorgaben hinsichtlich des Verbots der Verwendung von gesundheitsschädlichen Materialien in Konsumgütern wie beispielsweise Blei, Quecksilber, Cadmium, sechswertiges Chrom, polybromiertes Biphenyl (PBB) oder polybromierten Diphenylether (PBDE).

### ⚠️ VORSICHT – SEEKRANKHEIT

Das Spielen von Videospielen kann bei manchen Personen Schwindelgefühl, Desorientierung, Erschöpfungszustände, Übelkeit oder ähnliche Symptome hervorrufen. Wenn Sie bei sich selbst oder bei Ihrem Kind eines dieser Symptome feststellen oder sich Augen, Hände oder Arme unbehaglich anfühlen, unterbrechen Sie das Spielen. Steuern Sie kein Fahrzeug und setzen Sie sich keiner anderen, anstrengenden Tätigkeit aus, bis Sie sich wieder erholt haben.

### ⚠️ WARNUNG – FUNKWELLEN

Die Wii-Konsole und die Wii-Fernbedienung Plus senden Funkwellen aus, die das Funktionieren benachbarter Elektrogeräte beeinträchtigen können, insbesondere Herzschrittmacher.

- Achten Sie beim Gebrauch der Wii-Konsole und der Wii-Fernbedienung Plus darauf, dass der Abstand zu einem Herzschrittmacher mindestens 25 cm beträgt.
- Sollten Sie einen Herzschrittmacher oder ein anderes implantiertes medizinisches Gerät nutzen, so konsultieren Sie zunächst Ihren Arzt oder den Hersteller des Geräts, bevor Sie die Wii-Konsole oder die Wii-Fernbedienung Plus gebrauchen.

### ⚠️ WARNUNG – RADIOFREQUENZ-BESTRAHLUNG

In Übereinstimmung mit den Anforderungen zur Radiofrequenz-Bestrahlung muss ein Trennabstand von mindestens 20 cm zwischen der Wii-Konsole und jeglichen Personen eingehalten werden. Diese Konsole darf nicht in unmittelbarer Nähe zu oder mit jeglichen, weiteren funktechnischen Antennen oder Transmittern betrieben werden.

### ⚠️ VORSICHT – LASER-GERÄT

Bei der Wii-Konsole handelt es sich um ein Laserprodukt der Klasse 1. Versuchen Sie nicht, die Wii-Konsole zu zerlegen. Jegliche Wartungen an dem Produkt sollten ausschließlich von qualifiziertem Fachpersonal vorgenommen werden. **VORSICHT:** Eine Justierung sowie jegliche weiteren, in dieser Bedienungsanleitung nicht ausdrücklich erwähnten Manipulationen, können zur Folge haben, dass Sie sich einer gesundheits-schädlichen Strahlung aussetzen.

#### Laser-Spezifikationen:

Typ:	Halbleiter-Laser
Wellenlänge:	662 nm (regulär) (647 nm – 687 nm)
Leistung:	Max. 0,9 mW
Numerische Apertur:	0,6

### ⚠️ VORSICHT – HELLIGKEIT DES FERNSEHBILDSCHIRMS

Da die Helligkeit des Bildschirms je nach Fabrikat unterschiedlich ausfällt, lässt sie sich justieren. Achten Sie beim Spielen stets darauf, dass die Helligkeit passend eingestellt ist. Ist der Bildschirm unverhältnismäßig hell oder dunkel eingestellt, kann dies zu Unbehagen führen. Sehen Sie in der Bedienungsanleitung Ihres Fernsehgeräts nach, falls Sie Informationen zur Helligkeitseinstellung benötigen.

### ⚠️ WARNUNG – KLEINTEILE

Nicht geeignet für Kinder unter 36 Monaten – Strangulierungsgefahr. Die Handgelenksschlaufe der Wii-Fernbedienung und das Kabel des Nunchuks können sich um den Hals schnürten. Der abgelöste Schutzfilm der Sensorleiste besteht aus Kleinteilen und könnte verschluckt werden.

### ⚠️ VORSICHT – GEBRAUCH DER Wii-HANDGELENKSSCHLAUFE

Halten Sie bei der Verwendung der Wii-Konsole die Wii-Fernbedienung Plus fest in der Hand und legen Sie stets die Handgelenksschlaufe an, um einem Abrutschen der Wii-Fernbedienung Plus vorzubeugen und dadurch bedingte Schäden an der Wii-Fernbedienung Plus oder Objekten in Ihrer Umgebung bzw. das Verletzen von

Personen zu vermeiden. Achten Sie bei der Verwendung der Wii-Fernbedienung Plus bitte auf ausreichenden Abstand zu anderen Personen oder Gegenständen, um ein Zusammenprallen auszuschließen.

TRAGEN SIE BEI VERWENDUNG DER Wii-FERNBEDIENUNG PLUS UNBEDINGT DIE HANDGELENKSSCHLAUFE.

- Vergewissern Sie sich, dass sowohl die Handgelenksschlaufe als auch der Stopper bei jedem Spieler fest und sicher angelegt sind.
- Wenn mehrere Spieler abwechselnd mit derselben Wii-Fernbedienung Plus spielen, muss jeder Spieler die Handgelenksschlaufe beim Spielen korrekt verwenden.
- Die Verwendung der Handgelenksschlaufe verhindert unbeabsichtigtes Werfen oder Fallenlassen der Wii-Fernbedienung Plus, falls diese während des Spielens aus Versehen losgelassen wird.

HALTEN SIE DIE Wii-FERNBEDIENUNG PLUS SOWIE DAS NUNCHUK™ (FALLS VERWENDET) FEST IN DER HAND; LASSEN SIE SIE NICHT LOS UND BEWEGEN SIE SICH BEIM SPIELEN NICHT MEHR ALS NÖTIG.

- Achten Sie bitte darauf, auch bei korrekt angelegter Handgelenksschlaufe die Wii-Fernbedienung Plus während des Spielens niemals loszulassen.
- Lassen Sie das Nunchuk (falls verwendet) IN KEINEM FALL beim Spielen los bzw. frei schwingen.
- Befolgen Sie die Bildschirmweisungen, wenn Sie im Spiel Objekte wie Kugeln, Bälle, Schwerter o. Ä. loslassen müssen. Gewöhnlich erfolgt dies durch Verwendung der Knöpfe der Wii-Fernbedienung Plus. Lassen Sie IN KEINEM FALL die Wii-Fernbedienung Plus selbst los, um eine solche Aktion im Spiel durchzuführen.
- Sollten Sie beim Spielen feuchte Hände bekommen, unterbrechen Sie das Spielen unbedingt und trocknen Sie Ihre Hände ab.
- Da die Wii-Fernbedienung Plus auf kleinste Bewegungen reagiert, sind weite oder übermäßig kraftvolle Bewegungen beim Spielen nicht erforderlich. Es wird daher empfohlen, weite, abrupte, kraftvolle oder ausladende Bewegungen beim Spielen mit der Wii-Fernbedienung Plus zu vermeiden, da diese zu einem versehentlichen Loslassen der Wii-Fernbedienung Plus oder zu Beschädigungen an der Handgelenksschlaufe führen können. Ein Loslassen der Wii-Fernbedienung Plus könnte zu Verletzungen bei umstehenden Personen oder Schäden an Objekten führen.

ACHTEN SIE BEIM SPIELEN AUF AUSREICHENDEN ABSTAND ZU IHRER UMGEBUNG.

- Es ist möglich, dass die Steuerung bestimmter Wii-Software durch Bewegungen der Wii-Fernbedienung Plus erfolgt. Vergewissern Sie sich daher auf jeden Fall, dass sich weder Personen noch Objekte wie Möbelstücke o. Ä. im Spielbereich befinden, um eine Kollision zu vermeiden. Stellen Sie vor dem Spielen sicher, dass sich über Ihnen keine Objekte wie Lampen o. Ä. befinden, die möglicherweise zu Kollisionen führen könnten, falls Sie beim Spielen springen oder die Hände über den Kopf heben. Natürlich sind solche Bewegungen keinesfalls nötig, da die Wii-Fernbedienung Plus auf kleinste Bewegungen reagiert. Bitte seien Sie im Falle einer niedrigen Zimmerdecke besonders vorsichtig.
- Die besten Resultate erzielen Sie, wenn ein Abstand von einem bis drei Metern zum Fernseher eingehalten wird, während Sie die Wii-Fernbedienung Plus einsetzen.

WICHTIGER HINWEIS FÜR ELTERN UND ERZIEHUNGSBERECHTIGTE:

Kinder sollten das Wii-System erst dann verwenden dürfen, wenn dies zuvor durch ein Elternteil oder einen Erziehungsberechtigten überprüft und für das Kind als geeignet befunden wurde. Das Wii-System sollte ausschließlich von solchen Kindern verwendet werden, die bereits alt genug sind, um die Wii-Fernbedienung Plus fest zu umgreifen und die Handgelenksschlaufe sicher anzulegen. Eltern und Erziehungsberechtigte sollten ihre Kinder auch bei der Verwendung von Wii-Software, bei der Verbindung zum Internet und/oder beim Herunterladen von Software beaufsichtigen. Vor der Verwendung des Wii-Systems sollten Kindern sämtliche Sicherheits- und Gesundheitsinformationen erläutert werden, da es sonst zu Verletzungen oder Schäden am Wii-System oder anderen Gegenständen kommen könnte.

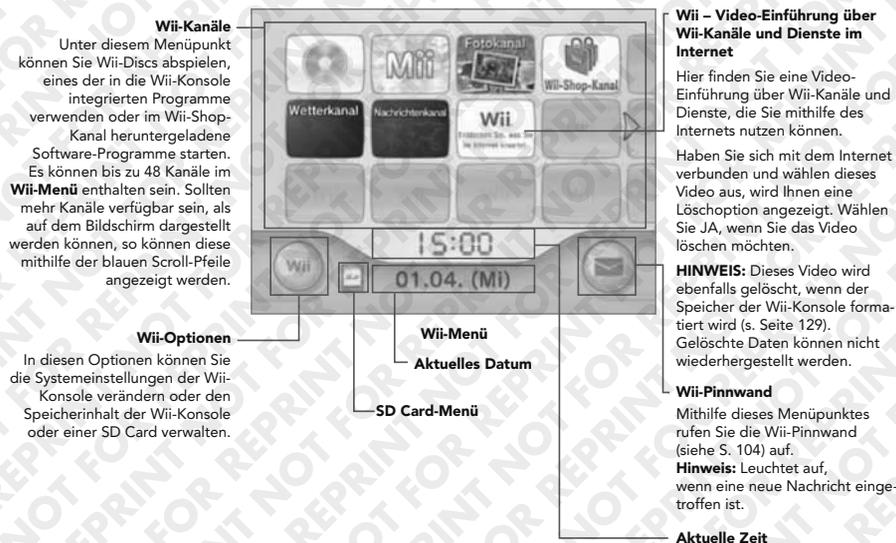
## 2 Wii-Menü

### Verwendung des Wii-Menüs

Wenn die Wii-Konsole (RVL-101(EUR)) eingeschaltet wird, erscheint zunächst der **Gesundheits- und Sicherheitsbildschirm**. Bitte lesen Sie den Inhalt sorgfältig durch und drücken Sie den A-Knopf, um zum **Wii-Menü** zu gelangen. In diesem Menü können Sie verschiedene Aktionen durchführen:

- **Starten Sie eine Disc.**
- **Verwenden Sie die in der Wii-Konsole integrierten Software-Programme (Wii-Kanäle).**
- **Verändern Sie die Systemeinstellungen der Wii-Konsole.**
- **Greifen Sie auf die Wii-Pinnwand zu und führen Sie dort verschiedene Aktionen aus.**

Um eine dieser Aktionsmöglichkeiten zu nutzen, richten Sie den Cursor mithilfe der Wii-Fernbedienung Plus auf die entsprechende Schaltfläche und betätigen Sie den A-Knopf.



### Wii-Kanäle

In diesem Menü werden einige zur Verfügung stehenden Wii-Kanäle aufgeführt:

#### ■ Disc-Kanal (siehe S. 78)

Hier können Sie Wii-Discs starten.

#### ■ Mii™-Kanal (siehe S. 84)

Hier können Sie eigene Spielfiguren zur Verwendung in Mii-kompatiblen Programmen erstellen.

#### ■ Fotokanal (siehe S. 91)

Hier können Sie Foto- und Videodateien von SD Cards ansehen und bearbeiten.

#### ■ Wii-Shop-Kanal (Internet-Verbindung benötigt, siehe S. 98)

Hier können Sie neue Kanäle herunterladen (für einige Kanäle werden Wii Points benötigt), Wii Points verwenden, um Spiele für die Virtual Console™ oder WiiWare™-Spiele herunterzuladen oder andere Angebote des Wii-Shop-Kanals (nach Verfügbarkeit) zu nutzen.

#### ■ Wetterkanal (Internet-Verbindung benötigt)

Hier können Sie weltweite Wetterinformationen abrufen.

#### ■ Nachrichtenkanal (Internet-Verbindung benötigt)

Hier erhalten Sie aktuelle Nachrichten aus aller Welt.

**HINWEIS:** Es werden von Zeit zu Zeit neue Wii-Kanäle zum Download bereitgestellt werden.

### ■ WiiConnect24™

Die Wii-Konsole kann auch im ausgeschalteten Zustand mit dem Internet Verbindung aufnehmen. Der WiiConnect24-Service erlaubt das Herunterladen von Spiel-Updates oder anderen Informationen auch dann, wenn das System mithilfe des POWER-Schalters ausgeschaltet wurde (Breitband-Internet-Verbindung benötigt).

Um mehr Informationen über WiiConnect24 zu erhalten, lesen Sie bitte auf S. 128 weiter.

## 3

### Disc-Kanal

Auf dem Disc-Kanal können Sie Wii-Discs abspielen.

Um einen angezeigten Menüpunkt auszuwählen, richten Sie den Cursor mithilfe der Wii-Fernbedienung Plus auf den gewünschten Menüpunkt und betätigen Sie den A-Knopf.

#### Starten einer Wii-Disc



Wii-Disc (RVL-006(EUR))

#### ■ Vor dem Einschleiben einer Disc

- Vergewissern Sie sich, dass das an die Wii-Konsole angeschlossene Fernsehgerät sowie sämtliche Audiogeräte eingeschaltet sind.
- Wählen Sie den entsprechenden Eingang an Ihrem Fernsehgerät (siehe Seite 57 der Wii-Bedienungsanleitung – Vorbereitung des Systems, Abschnitt „Informationen zur Eingangswahl“).

#### ■ Einschleiben einer Disc

Schieben Sie die Disc mit dem Aufdruck nach oben in den Disc-Schacht an der Vorderseite der Wii-Konsole. Die Wii-Konsole schaltet sich daraufhin automatisch ein. Nun erscheint zunächst der **Gesundheits- und Sicherheitsbildschirm**.

**HINWEIS:** Dieses System spielt keine Discs für Nintendo Game Cube ab.

- Die Disc-Schacht-Beleuchtung leuchtet in den folgenden Fällen blau auf:
  - Die Wii-Konsole wird durch Betätigen des POWER-Schalters eingeschaltet.
  - Die Wii-Konsole wird durch Einschleiben einer Disc in den Disc-Schacht eingeschaltet (**Standby-Modus**).
  - Es werden Daten über WiiConnect24 empfangen.

### ■ Starten der Software

1. Wählen Sie mithilfe der Wii-Fernbedienung Plus im **Wii-Menü** die Option DISC-KANAL aus.
2. Wählen Sie auf dem **Startbildschirm** des Kanals die Option START aus, um die Software zu starten.

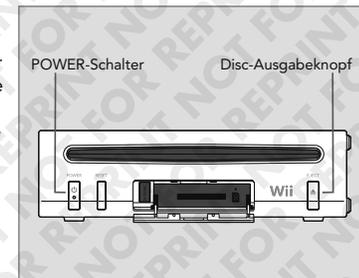
Bitte lesen Sie die Bedienungsanleitung des jeweiligen Software-Titels, um Informationen zur Steuerung zu erhalten.



Startbildschirm des Kanals

### ■ Nach dem Spielen

Schalten Sie die Wii-Konsole aus (**Standby-Modus**), indem Sie den POWER-Schalter auf der Vorderseite der Wii-Konsole oder auf der Wii-Fernbedienung Plus betätigen. Wenn die Wii-Konsole mithilfe des POWER-Schalters auf der Wii-Fernbedienung Plus ausgeschaltet wird, muss der POWER-Schalter für ca. 1 Sekunde gedrückt gehalten werden.



Vorderansicht der Wii-Konsole

Rufen Sie Wii-Kanäle, WiiWare- sowie Virtual Console-Titel direkt mithilfe der auf ihrer SD Card (separat erhältlich) gespeicherten Daten auf. Um das **SD Card-Menü** aufzurufen, zeigen Sie mit der Wii-Fernbedienung Plus auf das Symbol des SD Card-Menüs und drücken Sie den A-Knopf.

**HINWEIS:** Um weitere Informationen zu SD Cards zu erhalten, lesen Sie bitte S. 95–96.

### SD Card-Menü

Nachdem Sie das **SD Card-Menü** geöffnet haben, werden die Kanäle angezeigt, die auf die SD Card gespeichert wurden. Einige Kanäle werden in diesem Menü möglicherweise mit anderen Bildern angezeigt als im **Wii-Menü**.

Sollten mehr Kanäle gespeichert sein, als auf dem Bildschirm dargestellt werden können, so können diese mithilfe der blauen Scroll-Pfeile angezeigt werden. Insgesamt können 240 Kanäle auf einer einzigen SD Card gespeichert werden. Um weitere Informationen über das Verschieben und Löschen von Kanälen zu erhalten, schlagen Sie bitte im Kapitel „Wii-Systemeinstellungen und Datenverwaltung“ auf Seite 112 dieser Bedienungsanleitung nach.



### Reihenfolge der Kanäle ändern

Sie können die Reihenfolge der Kanäle frei ändern. Wählen Sie mithilfe der Wii-Fernbedienung Plus einen Kanal aus, halten Sie den A-Knopf gedrückt, während Sie durch Drücken des B-Knopfs den Kanal aufnehmen. Bewegen Sie ihn zur gewünschten Stelle und positionieren Sie ihn durch Loslassen der beiden Knöpfe.

### Speicherdaten und zusätzlicher Inhalt

Im **SD Card-Menü** werden keine Informationen zu den auf der SD Card befindlichen Speicherdaten oder zusätzlichen Inhalten angezeigt.

Um Speicherdaten oder zusätzliche Inhalte, die auf eine SD Card gespeichert wurden, nutzen zu können, müssen diese zuerst wieder im Speicher der Wii-Konsole abgelegt werden. Verwenden Sie den **Datenverwaltungsbildschirm** der Wii-Optionen (siehe S. 112), um gewünschte Daten im Speicher der Wii-Konsole abzulegen.

### Kanäle und WiiConnect24

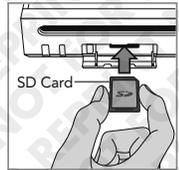
Bei Kanälen, die auf eine SD Card gespeichert wurden und WiiConnect24 verwenden, können Störungen der WiiConnect24-Funktionalität auftreten.

### Datenzugriff und Speichern

Entfernen Sie nicht die SD Card, drücken Sie nicht den RESET-Knopf und schalten Sie die Wii-Konsole nicht aus (**Standby-Modus**), während Daten übertragen werden. Dies kann zur Beschädigung der Daten oder der SD Card führen.

### Verwendung des SD Card-Menüs

- 1 Stecken Sie eine SD Card, auf der sich Speicherdaten eines Kanals befinden, in den SD Card-Steckplatz vorn an der Konsole ein. Um weitere Informationen über das Speichern von Kanälen zu erhalten, lesen Sie bitte auf S. 112 nach. Wurde eine SD Card eingesteckt, wechselt das Symbol in der linken unteren Ecke des **Wii-Menüs** von  zu .



Überprüfen Sie, ob die SD Card ordnungsgemäß ausgerichtet ist und führen Sie sie so weit in den SD Card-Steckplatz ein, bis Sie ein Klicken hören.

- 2 Wählen Sie das Symbol für das SD Card-Menü im **Wii-Menü** aus.



- 3 Um einen Kanal zu starten, zeigen Sie einfach mit der Wii-Fernbedienung Plus darauf und drücken Sie den A-Knopf. Daraufhin erscheint der **Startbildschirm** des Kanals.



- 4 Wählen Sie START auf dem **Startbildschirm**.

Detaillierte Informationen zu einer Software, zum Beispiel zur Steuerung, finden Sie in der Bedienungsanleitung der jeweiligen Software



**HINWEIS:** Wird ein Kanal aktualisiert oder erneut vom Wii-Shop-Kanal heruntergeladen (siehe S.98), ist es möglich, dass auf bestehende Daten, die die ältere Version des Kanals beinhalten, nicht mehr über das **SD Card-Menü** zugegriffen werden kann.

## Nicht genügend freier Platz im Speicher der Wii-Konsole

Werden Kanäle über das **SD Card-Menü** gestartet, werden die benötigten Daten kurzzeitig im Speicher der Wii-Konsole abgelegt. Befindet sich dafür jedoch nicht genügend freier Platz im Speicher der Wii-Konsole, kann der Kanal, den Sie aus dem **SD Card-Menü** ausgewählt haben, nicht gestartet werden und ein Bildschirm erscheint. Nun haben Sie die Möglichkeit, die Daten des Speichers der Wii-Konsole zu verwalten.



### Einfache Datenverwaltung

Drei voreingestellte Optionen der Einfachen Datenverwaltung stehen Ihnen zur leichten Verwaltung Ihrer Daten zur Verfügung.

### Datenverwaltung verwenden

Verwenden Sie den **Datenverwaltungsbildschirm** in den Wii-Optionen, um Ihre Daten zu verwalten.

### Einfache Datenverwaltung

Verwenden Sie die unten stehenden drei Optionen, um Kanäle aus dem Speicher der Wii-Konsole auf eine SD Card zu verschieben und dadurch weiteren freien Platz im Speicher der Wii-Konsole zu schaffen.



### RECHTS IM Wii-MENÜ

Die Kanäle, die sich ganz rechts im Wii-Menü befinden, werden auf die SD Card verschoben.

### VIELE BLÖCKE

Kanäle, die eine große Anzahl an Blöcken belegen, werden auf die SD Card verschoben.

### WENIGE BLÖCKE

Kanäle, die eine kleine Anzahl an Blöcken belegen, werden auf die SD Card verschoben.

### Datenverwaltung verwenden

Wählen Sie **WEITER** und drücken Sie den A-Knopf, um den **Datenverwaltungsbildschirm** in den Wii-Optionen (siehe S. 112) aufzurufen.

Verschieben Sie ungenutzte Kanäle auf die SD Card oder löschen Sie überflüssige Daten, um weiteren freien Platz im Speicher der Wii-Konsole zu schaffen.



### Identische Kanäle

Befinden sich Daten desselben Kanals sowohl im Speicher der Wii-Konsole als auch auf einer SD Card, während ein Kanal aus dem Speicher der Wii-Konsole übertragen wird, so werden die auf der SD Card befindlichen Daten des Kanals überschrieben.

Mit Wii können Sie selbst und ihre Freunde ins Spiel einsteigen: Erschaffen Sie ein Mii – oder sogar mehrere – und treffen Sie es in Ihren Spielen wieder, nehmen Sie es auf Ihrer Wii-Fernbedienung Plus überallhin mit oder schicken Sie es zu Freunden auf einen Besuch vorbei – egal, ob diese gleich nebenan wohnen oder auf der anderen Seite der Erdkugel!

**HINWEIS:** Alle Aktionen im Mii-Kanal werden mit einer einzigen Wii-Fernbedienung oder Wii-Fernbedienung Plus durchgeführt.

Um einen angezeigten Menüpunkt auszuwählen, richten Sie den Cursor mithilfe der Wii-Fernbedienung Plus auf den gewünschten Menüpunkt und betätigen Sie den A-Knopf.

### Erstellen Ihres ersten Mii

#### ■ Mii-Kanal im Wii-Menü auswählen

Wählen Sie im **Wii-Menü** mithilfe der Wii-Fernbedienung Plus die Option Mii-KANAL aus und wählen Sie anschließend START.

#### ■ Ein Mii erstellen

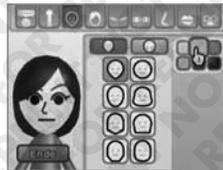
Wählen Sie zunächst aus, ob Ihr Mii MÄNNLICH oder WEIBLICH sein soll. Anschließend wird ein von der Wii-Konsole provisorisch erstelltes Mii-Gesicht angezeigt, das Sie mithilfe der eingeblendeten **Merkmaltypen** Ihren Wünschen anpassen können. Befolgen Sie die folgenden Schritte, um Ihr eigenes Mii zu erstellen.



Wählen Sie das Geschlecht des Mii.



Ein Mii-Gesicht wird automatisch erstellt.



Legen Sie Gesichtsform und Hautfarbe des Mii fest.

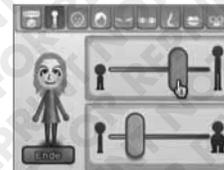


Mii™-Kanal

Wii-Menü



Passen Sie die Gesichtsmerkmale des Mii an: Haare, Augenbrauen, Augen, Nase und Mund können verändert, Accessoires wie Brillen etc. können hinzugefügt werden.



Verändern Sie den Körperbau Ihres Mii ganz nach Ihren Wünschen.



Erschaffen Sie eine grenzenlose Vielfalt an Mii-Charakteren!



Schon ist Ihr erstes Mii fertig! Nachdem Sie dem Mii ein einfaches Profil mit Spitznamen etc. (siehe S. 87) gegeben haben, ist der Vorgang beendet!

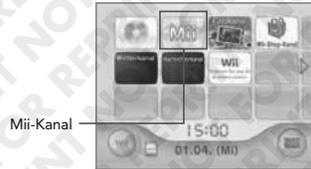
#### ■ Wissenswertes über Mii-Charaktere:

- Sie können einen Ihrer Mii-Charaktere in Mii-kompatiblen Spielen als Ihr Bildschirm-Alter Ego verwenden.
- Ihre **Mii-Lobby** kann bis zu 100 Mii-Charaktere aufnehmen (siehe S. 88).
- Sie können Mii-Charaktere in Ihrer Wii-Fernbedienung Plus mitnehmen und sie mit Mii-Charakteren von den Wii-Konsolen Ihrer Freunde austauschen (siehe S. 89). So erscheinen Ihre Mii-Charaktere in den Spielen Ihrer Freunde – und umgekehrt!
- Über WiiConnect24™ und die **Mii-Parade** (siehe S. 90) können Sie Mii-Charaktere auch mit Freunden aus aller Welt austauschen.

**HINWEIS:** Mii-Charaktere können ausschließlich auf Wii-Konsolen ausgetauscht werden. Eine Übertragung von Mii-Charakteren von einer Wii-Konsole auf PCs oder Mobiltelefone ist nicht möglich.

## Erstellen weiterer Mii-Charaktere

### Mii-Kanal im Wii-Menü auswählen



Richten Sie den Cursor mithilfe der Wii-Fernbedienung Plus auf die Mii-KANAL-Schaltfläche und wählen Sie die Option START aus, um die **Mii-Lobby** (siehe S. 88) aufzurufen.

Wählen Sie anschließend die auf der linken Bildschirmseite angezeigte Option NEU ERSTELLEN aus:

Legen Sie zunächst fest, ob das Mii MÄNNLICH oder WEIBLICH sein soll. Wenn Sie bereits zuvor ein Mii erstellt haben, haben Sie anschließend die Wahl zwischen zwei Optionen: NEU ERSTELLEN und VORLAGE AUSWÄHLEN.

### Ein Mii neu erstellen

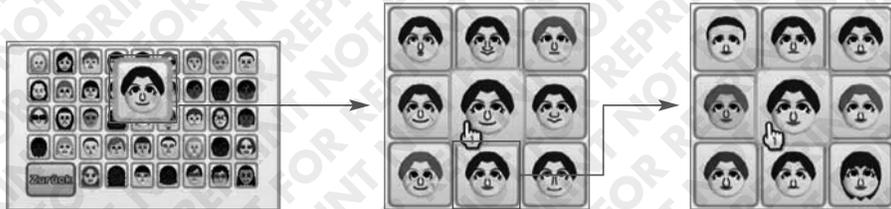
Wenn Sie die Option NEU ERSTELLEN auswählen, erscheint ein von der Wii-Konsole erstelltes Mii-Gesicht, an dem Sie die gewünschten Veränderungen vornehmen können – genau wie bei Ihrem ersten Mii.

### Eine Mii-Vorlage auswählen

Wählen Sie den Menüpunkt VORLAGE AUSWÄHLEN aus, um Mii-Charaktere schnell und einfach zu erstellen: Mithilfe dieser Option können Sie aus einer Vielfalt von Mii-Gesichtern aller Typen und Formen eine Startvorlage auswählen.

Sobald Sie ein Mii-Gesicht gefunden haben, das Ihnen zusagt, wählen Sie die Option DIESES GESICHT aus, um zum **Mii-Einstellungsmenü** fortzuschreiten und das Mii-Gesicht anzupassen, falls erwünscht.

Wenn Ihnen ein Mii-Gesicht zwar grundsätzlich zusagt, aber noch nicht voll und ganz Ihren Wünschen entspricht, so wählen Sie es aus, um verschiedene Abwandlungen dieses Mii-Gesichts anzuzeigen. Sie können dies so oft wiederholen, wie Sie möchten, um schließlich zu genau dem Mii-Gesicht zu gelangen, das Sie sich vorstellen (vgl. Abbildung unten). Wählen Sie DIESES GESICHT, um das gewünschte Mii-Gesicht zu verwenden.



## Editieren eines Mii

### Mii-Merkmale einstellen

Verwenden Sie **Merkmaltypen** und **Merkmalanpassung**, um Gesicht und Körperbau Ihres Mii anzupassen. Wenn Sie in der oberen **Merkmal-Symboleiste** eine Kategorie anwählen, werden bei den **Merkmaltypen** und der **Merkmalanpassung** verschiedene Auswahlmöglichkeiten angezeigt, mithilfe derer Sie das Aussehen Ihres Mii bestimmen können.

**Merkmal-Symboleiste**  
Hiermit bestimmen Sie, welches Mii-Merkmal im **Merkmaltypen-Menü** verändert werden soll.

**Körperform ändern**  
(siehe unten)

**Mii-Profil editieren**  
(siehe unten)

**Mii drehen**  
Wählen Sie Ihr Mii aus, um es zu rotieren und aus allen Richtungen zu betrachten.

**Mii-Erstellung beenden**  
Nach Abschluss der Mii-Erstellung können Sie die vorgenommenen Änderungen speichern und zur **Mii-Lobby** wechseln, wo Sie Ihr Mii beim Umherlaufen beobachten können (siehe S. 88).

### Mii-Einstellungsmenü



### Merkmaltypen

Wenn mehrere Optionen als die hier angezeigten zur Verfügung stehen, werden Pfeile zum Blättern angezeigt.

**Haare spiegeln**  
Diese Option wird angezeigt, wenn Sie die Frisur des Mii einstellen.

**Farbe ändern**  
Bei vielen Merkmalen können Sie hier eine Farbe festlegen.

**Ausgewähltes Merkmal nach oben oder unten verschieben**

**Ausgewähltes Merkmal vergrößern/verkleinern**

**Ausgewähltes Merkmal rotieren**

**Abstand des ausgewählten Merkmals ändern**

Bei Merkmalen mit Abständen (Augen, Augenbrauen etc.) können Sie mithilfe dieser Option den gewünschten Abstand einstellen.

**Merkmalanpassung**

Wählen Sie im **Mii-Einstellungsmenü** das Körperform-Symbol aus. Hier können Sie mithilfe zweier Schieberegler Größe und Leibesumfang Ihres Mii festlegen.

„Greifen“ Sie einen der Schieberegler mithilfe des Cursors und bewegen Sie die Wii-Fernbedienung Plus, um die entsprechende Einstellung zu ändern.

### Erstellen eines Mii-Profiles

Wählen Sie im **Mii-Einstellungsmenü** das Profil-Symbol aus. Anschließend können Sie einige Angaben zu dem gewählten Mii machen. Wählen Sie den Eintrag, den Sie ändern möchten, und geben Sie die gewünschten Informationen ein.

- Nach Auswahl einiger dieser Optionen wird die Virtuelle Wii-Tastatur angezeigt, auf der Sie Buchstaben, Zahlen und weitere Zeichen eingeben können. (Weitere Informationen zur Verwendung der Virtuellen Wii-Tastatur erhalten Sie auf S. 132–133).
- Wenn Sie dieses Mii besonders gerne in Mii-kompatiblen Spielen wiedersehen möchten, ernennen Sie es in diesem Menü zu einem Ihrer Favoriten.
- Schalten Sie die Option ÖFFENTLICH ein, um das Mii in der **Mii-Parade** anderer Wii-Konsolen erscheinen zu lassen (siehe S. 90). Schalten Sie die Option ÖFFENTLICH aus, um dieses Mii auf Ihre eigene Wii-Konsole zu beschränken.



Profil-Einstellungen

## Betrachten Ihres Mii in der Mii-Lobby

Alle Mii-Charaktere, die Sie erschaffen haben, laufen in der **Mii-Lobby** umher. In der **Mii-Lobby** können Sie Ihre Mii-Charaktere betrachten, Mii-Charaktere erschaffen und bearbeiten, Mii-Charaktere zur Übertragung auf andere Wii-Konsolen vorbereiten und mit anderen Mii-Charakteren interagieren. In Ihrer **Mii-Lobby** können sich bis zu 100 Mii-Charaktere aufhalten, die alle in den Mii-kompatiblen Spielen, die Sie auf Ihrer Wii-Konsole spielen, erscheinen können.

Zurück zum **Wii-Menü**

**Mii BEARBEITEN**  
Greifen Sie ein Mii und führen Sie es auf dieses Symbol, um das Mii im **Mii-Einstellungsbildschirm** zu bearbeiten.  
(Es ist nicht möglich, die Mii-Charaktere anderer Wii-Benutzer zu bearbeiten.)

**Neues Mii erstellen**

**Mii LÖSCHEN**  
Greifen Sie ein Mii und führen Sie es auf dieses Symbol, um es zu löschen.

**Hilfe erhalten**  
Durch Auswählen dieser Option erhalten Sie Informationen zur Bedienung des Mii-Kanals.

**SORTIEREN**  
(siehe S. 89)

**Zur Mii-Parade**  
Greifen Sie ein Mii und führen Sie es auf dieses Symbol, um es in die **Mii-Parade** einzugliedern (siehe S. 90).

- Wurde das Mii in die **Mii-Parade** eingegliedert, werden der Geburtstag und die Urheberinformation gelöscht.
- Mii-Charaktere, die sich in der **Mii-Parade** befinden, können nicht in Spielen eingesetzt werden. Wird ein Mii, das in einem Spiel verwendet wird, in die **Mii-Parade** eingegliedert, so kann dies Auswirkungen auf die Speicherdaten des Spiels haben.

**Mii auf einer Wii-Fernbedienung Plus speichern**  
(siehe S. 89)

**Mii an einen Wii-Freund senden**  
(Internet-Verbindung benötigt)



- Halten Sie den B-Knopf gedrückt und bewegen Sie den Cursor, um den Bildausschnitt zu verschieben.
- Drücken Sie den Plus-Knopf oder den Minus-Knopf, um den Bildausschnitt hinein- bzw. herauszuzoomen.
- Wählen Sie ein Mii aus und drücken Sie den A-Knopf, um seine Informationen anzuzeigen oder seinen Favoriten-Status zu ändern.
- Sie können ein beliebiges Mii greifen und verschieben, indem Sie es mithilfe der Wii-Fernbedienung Plus auswählen und A- und B-Knopf gleichzeitig gedrückt halten. So können Sie das Mii auf Menüpunkte führen, indem Sie es auf das entsprechende Symbol verschieben und dann die Knöpfe loslassen.

**HINWEIS:** Ein Mii, das auf das LÖSCHEN-Symbol verschoben wurde, kann nicht wiederhergestellt werden!

## Mii-Charaktere auf der Wii-Fernbedienung Plus speichern

Wählen Sie in der **Mii-Lobby** das Wii-Fernbedienungs-Symbol aus.

Sie können ein auf Ihrer Wii-Fernbedienung Plus gespeichertes Mii zu einem Freund mitnehmen und auf eine andere Wii-Konsole kopieren. Ihr Mii kann dann in den Mii-kompatiblen Spielen Ihres Freundes verwendet oder in die **Mii-Parade** Ihres Freundes aufgenommen werden. (Sie können sich auch mithilfe der Wii-Fernbedienung Plus ein Mii von der Wii-Konsole Ihres Freundes schnappen und es in Ihrer eigenen **Mii-Lobby** bzw. in Mii-kompatiblen Spielen verwenden.)

## Wii-Fernbedienung oder Wii-Fernbedienung Plus auswählen

Sollte mehr als eine Wii-Fernbedienung oder Wii-Fernbedienung Plus registriert sein, können Sie hier bestimmen, auf welcher Wii-Fernbedienung oder Wii-Fernbedienung Plus das Mii gespeichert werden soll.

## Mii-Charaktere auf die Wii-Fernbedienung oder Wii-Fernbedienung Plus kopieren

Auf jeder Wii-Fernbedienung oder Wii-Fernbedienung Plus können bis zu zehn Mii-Charaktere gespeichert werden. Um ein Mii auf eine Wii-Fernbedienung oder Wii-Fernbedienung Plus zu kopieren, greifen Sie das gewünschte Mii und verschieben Sie es auf einen offenen Speicherplatz. Wählen Sie **SPEICHERN UND ENDE** aus, wenn Sie fertig sind.

## Mii-Charaktere in der Mii-Lobby sortieren

Wählen Sie in der **Mii-Lobby** das Sortieren-Symbol aus.

Anschließend werden die unten aufgeführten Symbole angezeigt, mithilfe derer Sie Ihre Mii-Charaktere nach verschiedenen Kriterien sortieren können:

-  Zeigt die Anzahl der Mii-Charaktere an, die sich zurzeit in der **Mii-Lobby** aufhalten.
-  Verstreut die Mii-Charaktere.
-  Ordnet die Mii-Charaktere alphabetisch nach Namen.
-  Ordnet die Mii-Charaktere nach Favoritenstatus.
-  Ordnet die Mii-Charaktere nach Lieblingsfarbe.
-  Ordnet die Mii-Charaktere nach Geschlecht.



## Besucher in der Mii-Parade

Alle Mii-Charaktere Ihrer Freunde, für die die Option **ÖFFENTLICH** aktiviert wurde, können über die **Mii-Parade** Zutritt auf Ihr Wii-System erhalten. In der **Mii-Lobby** können Sie mithilfe des **Mii-Parade**-Symbols nach kürzlich eingetroffenen Mii-Charakteren suchen. (Sie können ebenfalls Mii-Charaktere aus der **Mii-Parade** in die **Mii-Parade** eingliedern wie auf Seite 88 beschrieben.)

Alle Neuankommlinge verweilen in der **Mii-Parade**, bis Sie sie zu Ihrer **Mii-Lobby** übertragen – erst dann erscheinen sie in Ihren Mii-kompatiblen Spielen. Umgekehrt verhält es sich ebenso: Ihre Freunde müssen Ihre öffentlichen Mii-Charaktere ebenfalls erst zu Ihrer **Mii-Lobby** übertragen, bevor diese in Ihren Spielen auftreten.

### Mii-Charaktere zur Mii-Lobby übertragen

Greifen Sie ein Mii und führen Sie es auf dieses Symbol, um das Mii von der **Mii-Parade** in die **Mii-Lobby** zu übertragen. Danach kann es in Mii-kompatiblen Spielen auftreten und an den meisten **Mii-Lobby**-Aktionen teilnehmen.

(Es ist nicht möglich, Mii-Charaktere von Freunden zu bearbeiten.)

### Mii LÖSCHEN



### Zur Mii-LOBBY

### EINSTELLUNGEN FÜR DIE Mii-PARADE ändern

Ihre **Mii-Parade** akzeptiert externe Mii-Charaktere nur dann, wenn diese Option auf **ÖFFNEN** eingestellt ist. (Mehr über die Option **ÖFFENTLICH** finden Sie unten auf dieser Seite.)

### TEMPO

Mithilfe dieser Option können Sie die Geschwindigkeit einstellen, mit der sich die Mii-Charaktere bewegen.

### Mii-Zähler

Hier wird die Anzahl von Mii-Charaktere auf dem Bildschirm sowie die Gesamtzahl an Mii-Charakteren in der **Mii-Lobby** angezeigt.



## Zur Option **ÖFFENTLICH**

Ihre Mii-Charaktere werden nur dann an der **Mii-Parade** von Freunden teilnehmen, wenn die Option **ÖFFENTLICH** des jeweiligen Mii aktiviert ist. Anschließend können Sie Ihre Mii-Charaktere über **WiiConnect24** ganz allein auf die Reise schicken (siehe S. 128). Neben der Option **ÖFFENTLICH** gibt es zwei weitere Möglichkeiten, Mii's auf andere Wii-Konsolen zu übertragen: Sie können Mii-Charaktere auf Ihrer **Wii-Fernbedienung Plus** mitnehmen (siehe S. 89) oder sie im Mii-Kanal mithilfe der Option **AN Wii-FREUND SENDEN** verschicken.

**HINWEIS:** Mii-Charaktere können nur dann über **WiiConnect24** auf andere Wii-Konsolen übertragen werden, wenn Ihre Freunde in Ihrem **Wii-Adressbuch** registriert sind (eine Breitband-Internet-Verbindung wird dazu benötigt) und Ihre **EINSTELLUNGEN FÜR DIE Mii-PARADE** auf **ÖFFNEN** eingestellt sind. Es ist nicht möglich, Mii-Charaktere von einer Wii-Konsole auf einen PC oder ein Mobiltelefon zu übertragen.

# 6

## Fotokanal

Auf dem Fotokanal können Sie Bilder und Videos betrachten bzw. abspielen, die auf einer SD Card gespeichert sind.

**HINWEIS:** Alle Aktionen auf dem Fotokanal können mit mehr als einer einzigen **Wii-Fernbedienung** oder **Wii-Fernbedienung Plus** durchgeführt werden.

Um einen angezeigten Menüpunkt auszuwählen, richten Sie den Cursor mithilfe der **Wii-Fernbedienung Plus** auf den gewünschten Menüpunkt und betätigen Sie den **A-Knopf**.

### Verwendung des Fotokanals

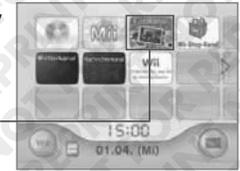
Auf dem Fotokanal können Sie folgende Aktionen durchführen:

- Sie können Ihre Fotos als Diashow betrachten.
- Sie können Ihre Fotos mittels verschiedener Zeichenwerkzeuge bearbeiten.
- Sie können Ihre Fotos mittels der **Wii-Pinnwand** im Speicher der **Wii-Konsole** abspeichern (siehe S. 96).
- Sie können Fotos an jeden Ihrer registrierten **Wii-Freunde** senden.

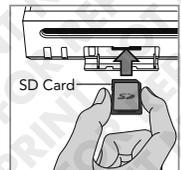
### ■ Einschieben einer SD Card

Schieben Sie die **SD Card** in den **SD Card-Steckplatz** an der Vorderseite der **Wii-Konsole**. Um sie wieder zu entfernen, drücken Sie die **SD Card** in den **SD Card-Steckplatz**, bis sie ein Klick-Geräusch hören. Ziehen Sie nun die **SD Card** an der freiliegenden Stelle aus dem **SD Card-Steckplatz**.

**HINWEIS:** Sie können mithilfe des entsprechenden Adapters auch **miniSD Cards** und **microSD Cards** verwenden (beide separat erhältlich). Diese erhalten Sie in den meisten Geschäften, die **SD Cards** führen. Lesen Sie bitte auf S. 96 weiter, um weitere Informationen zu **SD Cards** zu erhalten.



Wii-Menü



SD Card

### ■ Foto-Speichermedium auswählen

1. Wählen Sie im **Wii-Menü** mithilfe der **Wii-Fernbedienung Plus** die **FOTOKANAL**-Schaltfläche aus.
2. Wählen Sie entweder die Option **DIGITAL-KAMERA/MOBILTELEFON** oder **FOTOS AN DER Wii-PINNWAND**, um Ihr Fotoalbum zu betrachten.



Eingang des Fotokanals

Fotos von SD Card betrachten

Fotos an der Wii-Pinnwand betrachten

Ihre Fotos erscheinen nur dann an der **Wii-Pinnwand** (siehe S. 96), wenn Sie sie bereits zuvor im **Fotokanal** an die **Wii-Pinnwand** geheftet haben.

**HINWEIS:** Es ist nicht möglich, Fotos von einer **Wii-Konsole** auf einen **PC** oder ein **Mobiltelefon** zu übertragen.

## ■ Fotos und Videos betrachten

Die Menüleisten werden ausgeblendet, wenn sich der Cursor außerhalb des Bildausschnitts befindet oder eine Weile nicht bewegt wird.



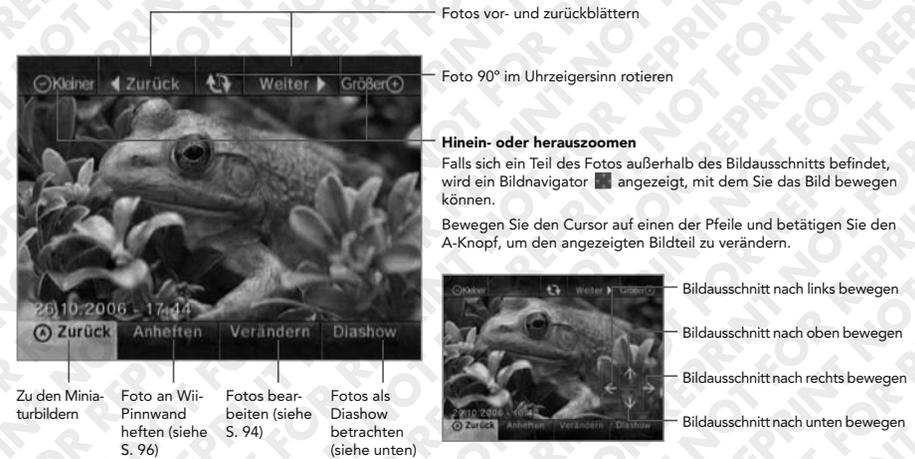
- Ihre Fotos erscheinen auf dem Bildschirm in der Reihenfolge, in der sie aufgenommen wurden. Sollte diese Information bei einem oder mehreren Bildern nicht verfügbar sein, so wird stattdessen das Datum verwendet, an dem das jeweilige Foto im Fotokanal aktualisiert wurde.
- Videodateien werden mittels ihres ersten Einzelbilds dargestellt. In der Ecke des Miniaturbilds wird ein Filmsymbol angezeigt.
- Sollte ein Foto oder Film in einem Format vorliegen, das nicht vom Fotokanal unterstützt wird, wird es als Fragezeichen dargestellt. Um weitere Informationen zu unterstützten Dateiformaten zu erhalten, lesen Sie bitte auf S. 97 weiter.
- Wenn sehr viele Fotos angezeigt werden oder diese sehr groß sind, kann das Öffnen einen Moment dauern.
- Es können im Fotokanal höchstens ca. 1.000 Bilder angezeigt werden. Wenn auf Ihrer SD Card mehr als 1.000 Bilder gespeichert sind, entfernen Sie die SD Card aus der Wii-Konsole und löschen bzw. verwalten Sie Ihre Fotos auf einer Digitalkamera, einem Mobiltelefon oder einem Computer.



## ■ Vollbilddarstellung eines Fotos anzeigen

Wählen Sie mithilfe der Wii-Fernbedienung Plus das Foto aus, welches Sie in der Vollbilddarstellung betrachten möchten.

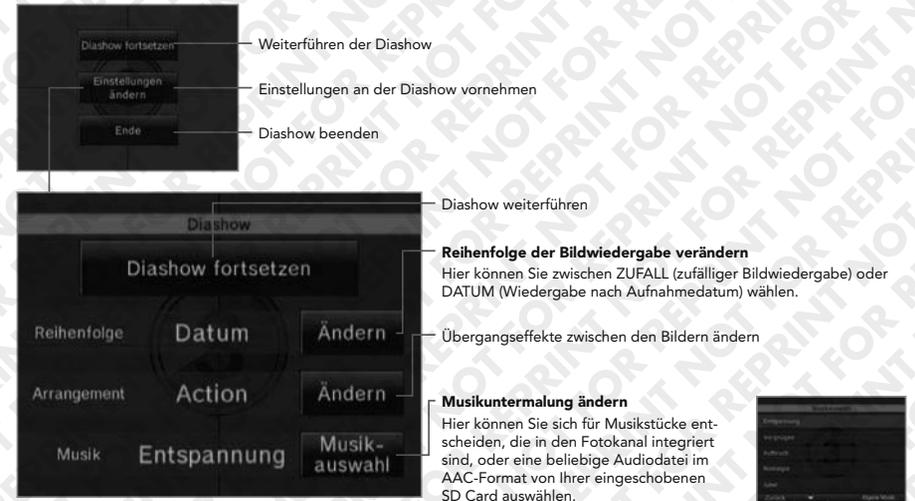
Anschließend wird ein Menü mit weiteren Aktionsmöglichkeiten angezeigt.



## ■ Fotos als Diashow betrachten

Wählen Sie mithilfe der Wii-Fernbedienung Plus die Option DIASHOW aus. Anschließend werden die Fotos automatisch in der Reihenfolge hintereinander angezeigt, in der sie auf der Fotoliste angeordnet sind.

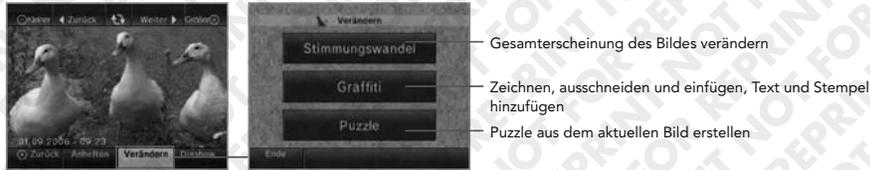
Wenn Sie während einer Diashow den A-Knopf betätigen, wird ein Menü mit weiteren Aktionsmöglichkeiten angezeigt.



Musikauswahl-Bildschirm

## Bilder kreativ verschönern

Wählen Sie die Option VERÄNDERN aus, um ein Menü mit Werkzeugen zur Bildbearbeitung von Fotos oder Einzelbildern aus Videodateien einzublenden.



### Stimmungswandel

#### AUFHELLEN

Verstärkt die Bildhelligkeit. Wenden Sie diese Funktion wiederholt an, um die Wirkung zu verstärken.

#### SCHWARZ-WEISS

Wandelt das Foto in ein Graustufenbild um.

#### NEGATIV

Verkehrt die Farben auf dem Foto ins Negative.

#### KONTRAST

Wandelt die Farben des Fotos in kontrastreiches Schwarz und Weiß um. Wenden Sie diese Funktion wiederholt an, um die Wirkung zu verstärken.



Optionen auf dem Stimmungswandel-Bildschirm

### Graffiti



**HINWEIS:** Bewegen Sie die Wii-Fernbedienung Plus auf das Fernsehgerät zu, um den Buntstift oder den Stempel zu vergrößern. Bewegen Sie die Wii-Fernbedienung Plus in die entgegengesetzte Richtung, um den Buntstift oder den Stempel zu verkleinern. Drehen Sie die Wii-Fernbedienung Plus, um den Buntstift oder den Stempel zu rotieren.

### Puzzle

Wenn Sie diese Option auswählen, wird Ihr Foto in Einzelteile zerlegt.

Um das Foto wieder zusammensetzen, bewegen Sie den Cursor auf eines der Teile und halten Sie den A-Knopf gedrückt. Bewegen Sie das Teil an die richtige Stelle und legen Sie es ab, indem Sie den A-Knopf loslassen.



Teile verschieben

**MOGELN**  
Zusammengesetztes Bild ansehen



**Anzahl Puzzleteile**

Das Puzzle beginnt mit sechs Teilen. Sobald diese Stufe gemeistert ist, können Sie selbst festlegen, wie viele Teile das Puzzle haben soll.

Bestzeiten anzeigen

## Stimmungswandel und Graffiti-Änderungen abspeichern.

Sie können Änderungen an Ihren Fotos nur abspeichern, indem Sie das jeweilige Foto an die Wii-Pinnwand heften (siehe S. 96).

**Es können keine Bilder auf der SD Card gespeichert oder überschrieben werden.**

Sie können stets nur ein Foto auf einmal bearbeiten. Wenn Sie ein Foto auswählen, während Sie noch ein anderes bearbeiten, erscheint der rechts abgebildete **Warnbildschirm:**



Wenn Sie zum **Eingang des Fotokanals** zurückkehren, werden all Ihre Stimmungswandel- und Graffiti-Änderungen verworfen, falls Sie Ihre bearbeiteten Bilder nicht zuvor an die Wii-Pinnwand geheftet haben. In diesem Fall erscheint der rechts abgebildete **Warnbildschirm:**

**HINWEIS:** Gelöschte Graffiti-Änderungen können nicht wiederhergestellt werden. Alle im **Verändern-Modus** zur Verfügung stehenden Bearbeitungsinstrumente können auch auf Einzelbilder aus Videodateien angewendet werden. Sie können Einzelbilder aus Ihren Videos auswählen und an die Wii-Pinnwand heften.



## ■ Videos betrachten

Wählen Sie ein Video aus den Miniaturbildern aus, um es abzuspielen.

- Halten Sie den 1-Knopf der Wii-Fernbedienung Plus gedrückt, um das Video zurückzuspulen.
- Halten Sie den 2-Knopf der Wii-Fernbedienung Plus gedrückt, um das Video vorzuspulen.

Drücken Sie die Knöpfe nur kurz, wird das Video nur ein wenig zurück- bzw. vorgespult.

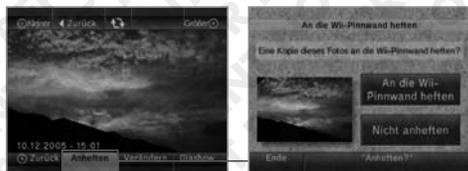
**HINWEIS:** Alle Bearbeitungswerkzeuge des **Verändern-Modus** können auch auf Einzelbilder in Videos angewandt werden.



## ■ Fotos an die Wii-Pinnwand heften oder ins Wii-Menü einfügen

Sie können Ihre Fotos oder Video-Einzelbilder von einer SD Card im Speicher der Wii-Konsole sichern, indem Sie sie an die Wii-Pinnwand heften oder ins **Wii-Menü** einfügen.

In **Vollbildarstellung** steht Ihnen die Option zur Verfügung, das gerade angezeigte Foto bzw. Video-Einzelbild an die Wii-Pinnwand zu heften oder ins **Wii-Menü** einzufügen. Wenn Sie den Menüpunkt ANHEFTEN auswählen, erscheint ein **Bestätigungsbildschirm**.



- Mittels Stimmungswandel oder Graffiti bearbeitete Bilder können ebenfalls an der Wii-Pinnwand oder im **Wii-Menü** verwirgt werden.
- Mithilfe der Wii-Pinnwand können Sie Fotos an jeden Ihrer registrierten Wii-Freunde (siehe S. 110) senden.

## ■ SD Card-Informationen

Um den Fotokanal zu verwenden, benötigen Sie eine SD Card mit darauf gespeicherten kompatiblen Bilddateien.

SD Cards werden in vielen Digitalkameras sowie zur Datenspeicherung auf PCs verwendet. Bitte lesen Sie die Bedienungsanleitung des jeweiligen Geräts, um weitere Informationen zur Datenspeicherung auf SD Cards zu erhalten.

Es können folgende SD Cards mit der Wii-Konsole betrieben werden: SD Card / SDHC Card.

Zur Verwendung der folgenden SD Cards muss ein entsprechender Adapter eingesetzt werden: miniSD Card / miniSDHC Card / microSD Card / microSDHC Card.

**Hinweis:** Andere Speicherkarten können mit passenden Adaptoren verwendet werden, jedoch kann es sein, dass sie nicht einwandfrei funktionieren.



SD Card



miniSD Card  
mit Adapter



microSD Card  
mit Adapter

**HINWEIS:** Bei einigen Wii-Software-Titeln besteht die Möglichkeit, dass sie nicht mit SDHC Cards (inklusive miniSDHC Cards sowie microSDHC Cards) kompatibel sind. Bitte besuchen Sie <http://wiisupport.nintendo-europe.com>, um weitere Hilfe zu erhalten.

## ■ Unterstützte Dateiformate

Der Fotokanal kann Dateien mit den folgenden Dateiformaten anzeigen:

### Bilddateien

**Dateiformat:** JPEG, nur Baseline-Kompression

**Bildabmessungen:** Bis 8192 x 8192 Bildpunkte

### Videodateien

**Dateiformat:** QuickTime (motion JPEG) (.mov-Dateien)

AVI (motion JPEG) (.avi-Dateien)

**Bildabmessungen:** Bis 848 x 480 Bildpunkte

### Audiodateien

**Dateiformat:** AAC

(Dateien im MP4-Format mit der Dateiendung „.m4a“, die in AAC encodiert sind.)

## WICHTIGE HINWEISE:

- Es kann vorkommen, dass manche Dateien in den oben aufgeführten Formaten nicht auf dem Fotokanal abgespielt werden können.
- Es kann vorkommen, dass die Tonspur einiger Videodateien nicht abgespielt werden kann.
- Die Verwendung einer SD Card mit langsamer Übertragungsrate kann zu längeren Ladezeiten oder einer unregelmäßigen Filmwiedergabe führen.

Im Wii-Shop-Kanal können Sie neue Kanäle herunterladen (für einige Kanäle werden Wii Points benötigt), Wii Points verwenden, um Spiele für die Virtual Console™ oder WiiWare™-Spiele herunterzuladen oder andere Angebote des Wii-Shop-Kanals (nach Verfügbarkeit) zu nutzen.

**HINWEIS:** Sie benötigen eine kompatible Breitband-Internet-Verbindung (bitte erkundigen Sie sich im Zweifelsfall bei Ihrem Internet-Provider) sowie einen WLAN-Access Point oder den Wii-LAN-Adapter (separat erhältlich), um den Wii-Shop-Kanal zu nutzen.

Um einen angezeigten Menüpunkt auszuwählen, richten Sie den Cursor mithilfe der Wii-Fernbedienung Plus auf den gewünschten Menüpunkt und betätigen Sie den A-Knopf.

### Verwendung des Wii-Shop-Kanals

Sie benötigen Folgendes, um diesen Wii-Kanal nutzen zu können:

#### ■ Eine betriebsbereite Breitband-Internet-Verbindung

Um weitere Informationen zur Verbindung der Wii-Konsole zum Internet zu erhalten, lesen Sie bitte S. 121 – 127.

#### ■ Wii Points

Sie können eine Nintendo Points Card/Nintendo eShop Card (jeweils separat erhältlich) in vielen Geschäften erwerben, die Nintendo-Produkte führen.

Sie können Wii Points mit einer Kreditkarte auch im Wii-Shop-Kanal erwerben.

**HINWEIS:** Die Wii Points auf bereits vorhandenen Wii Points Cards können auch weiterhin eingelöst werden, um zusätzliche Inhalte im Wii-Shop-Kanal herunterzuladen.

**HINWEIS:** Die Nutzung des Wii-Shop-Kanals setzt Ihr vorhergehendes Einverständnis mit dem Vertrag zur Nutzung der Wii-Internet-Services, der Wii-Internet-Services-Datenschutzrichtlinie, den Wii-Internet-Services-Verhaltensregeln sowie dem Vertrag zur Nutzung des Wii-Shop-Kanals voraus. Sie finden die jeweils aktuellste Version dieser Vereinbarungen auf [ms.nintendo-europe.com/terms](http://ms.nintendo-europe.com/terms).

#### Nintendo Points Cards

Die Nintendo Points Card ist eine Guthabekarte, mithilfe derer Sie Downloads (etwa von Wii-Software) im Wii-Shop-Kanal tätigen können. Nintendo Points Cards sind wahlweise mit einem Guthaben von 1000, 2000 oder 3000 Punkten erhältlich.

**HINWEIS:** Punkte von Nintendo Points Cards können nicht im Nintendo eShop verwendet werden.



Wii-Shop-Kanal

Wii-Menü

#### Nintendo eShop Card

Nintendo eShop Cards sind im Wert von €15, €25 und €35 erhältlich. (Währung und Wert kann sich je Land, in dem Sie den Kauf tätigen, unterscheiden).



### ■ Downloads tätigen

Im Wii-Shop-Kanal können Sie gegen Wii Points zusätzliche Features und Inhalte herunterladen, einschließlich ausgewählter Software-Titel aus der Klassiker-Bibliothek Ihrer Lieblingskonsolen auf Virtual Console (siehe Seite 101).

**HINWEIS: Manche Virtual Console-Spiele können nur mit einem Classic Controller/Classic Controller Pro (beide separat erhältlich) gespielt werden. Um mehr Informationen über den jeweils verwendeten Controller zu erhalten, lesen Sie bitte die Beschreibung des betreffenden Spiels im Katalog des Wii-Shop-Kanals.**

Wählen Sie im Wii-Shop-Kanal aus einer Liste der angebotenen Spiele den gewünschten Titel aus, um detaillierte Informationen anzuzeigen und zu erfahren, wie viele dieser Punkte zum Download dieses Spiels benötigt werden, welche Alterseinstufung der entsprechende Titel hat, welche Controller zum Spielen benötigt werden usw. Wenn auf Ihrem Konto genügend Punkte vorhanden sind, können Sie das Spiel herunterladen. Es wird anschließend als neuer Kanal im **Wii-Menü** angezeigt.

Wenn Sie weitere Wii Points für Ihr Konto benötigen, können Sie entweder mit einer Kreditkarte neue Punkte erwerben oder eine Nintendo Points Card/Nintendo eShop Card (jeweils separat erhältlich) verwenden. Um Punkte hinzuzufügen, öffnen Sie das **Punkte Menü**.

- Um Wii Points mit einer Kreditkarte zu erwerben, geben Sie Ihre Kreditkarteninformationen ein und legen Sie fest, wie viele Punkte Sie benötigen. Sobald Sie den Kauf bestätigen, wird die festgelegte Anzahl Punkte Ihrem Konto für den Wii-Shop-Kanal gutgeschrieben.
- Um eine Nintendo Points Card/Nintendo eShop Card einzulösen, wählen Sie die entsprechende Menü-Option aus. Rubbeln Sie das beschichtete Feld auf der Rückseite der Nintendo Points Card frei, um die Aktivierungsnummer freizulegen. Geben Sie diese Aktivierungsnummer im entsprechenden Feld auf dem Bildschirm ein. Nachdem Sie die Eingabe bestätigt haben, wird die jeweilige Anzahl Punkte als Wii Points Ihrem Konto für den Wii-Shop-Kanal gutgeschrieben.

### Wichtige Anmerkungen zum Wii-Shop-Kanal und zum Einlösen von Wii Points

- Wii Points verfügen über keinerlei Geldwert und können nicht gegen Geld umgetauscht werden. Alle Wii Points sowie alle heruntergeladenen Software-Titel sind ausschließlich zum Gebrauch auf einer einzigen Wii-Konsole bestimmt und sind nicht umtauschbar oder übertragbar.
  - Es können maximal 10 000 Wii Points auf einer Wii-Konsole gespeichert werden.
  - Es ist möglich, dass zur Verwendung einiger im Wii-Shop-Kanal angebotener Software-Titel getrennt erhältliches Hardware-Zubehör vorausgesetzt wird. Um mehr Informationen über das erforderliche Zubehör zu erhalten, lesen Sie bitte die Beschreibung des betreffenden Spiels im Katalog des Wii-Shop-Kanals.
  - Beim Herunterladen von Software-Titeln im Wii-Shop-Kanal handelt es sich in keinem Fall um einen Kauf, sondern stets um eine Lizenzierung.
  - Wii Points unterliegen dem Vertrag zur Nutzung der Wii-Internet-Services, der Wii-Internet-Services-Datenschutzrichtlinie, den Wii-Internet-Services-Verhaltensregeln sowie dem Vertrag zur Nutzung des Wii-Shop-Kanals. Sie finden die jeweils aktuellste Version dieser Vereinbarungen auf [ms.nintendo-europe.com/terms](http://ms.nintendo-europe.com/terms).
  - Nintendo Points Cards sind ausschließlich zur Verwendung im EWR (Europäischen Wirtschaftsraum) sowie der Schweiz vorgesehen. Diese Punkte können ausschließlich zum Download von Software-Titeln oder zum Nutzen von Angeboten im Wii-Shop-Kanal eingesetzt werden.
  - Sollten die Altersbeschränkungen Ihrer Wii-Konsole aktiviert sein, ist der Erwerb von Wii Points mit Ihrer Kreditkarte weiterhin möglich, jedoch wird die Verwendung der erhaltenen Punkte durch die in den Altersbeschränkungen vorgenommenen Einstellungen eingeschränkt.
- Hinweis:** Selbst wenn der Einsatz von Wii Points durch eine festgelegte Altersbeschränkung begrenzt ist, ist es immer noch möglich, bestimmte Titel oder Kanäle, für deren Download keine Wii Points benötigt werden, herunterzuladen.
- Bitte lesen Sie auf [ms.nintendo-europe.com/terms](http://ms.nintendo-europe.com/terms) weiter, um nähere Informationen zu erhalten.

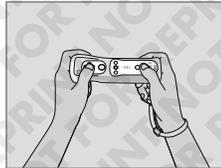
Die Virtual Console erlaubt es Ihnen, ausgewählte Software-Titel und Arcade-Klassiker aus der Klassiker-Bibliothek herunterzuladen. Nach dem Download wird das entsprechende Virtual Console-Spiel als neuer Kanal im Wii-Menü angezeigt.

**HINWEIS:** Sie benötigen eine kompatible Breitband-Internet-Verbindung (bitte erkundigen Sie sich im Zweifelsfall bei Ihrem Internet-Provider) sowie einen WLAN-Access Point oder den Wii-LAN-Adapter (separat erhältlich), um Spiele für die Virtual Console herunterzuladen.

#### Controller der Virtual Console

Die Virtual Console verwendet die unten abgebildeten Controller zur Steuerung. Manche Virtual Console-Titel können nur mit dem Classic Controller/Classic Controller Pro (separat erhältlich) gespielt werden. Die Abbildungen zeigen Beispiele zur Handhabung der Controller an.

#### ■ Wii-Fernbedienung Plus (RVL-036)



#### ■ Classic Controller (RVL-005) (separat erhältlich) Classic Controller Pro (RVL-005(02)) (separat erhältlich)



- Die Art des verwendeten Controllers hängt vom jeweiligen Virtual Console-Titel ab. Welche Controller für ein Virtual Console-Spiel zum Einsatz kommen, hängt vom jeweiligen Spiel ab. Eventuell werden anstelle der Wii-Fernbedienung Plus andere Controller (separat erhältlich) benötigt. Um mehr Informationen über den jeweils verwendeten Controller zu erhalten, wählen Sie bitte **KOMPATIBLE CONTROLLER** im **Einzelheitenbildschirm** des betreffenden Spiels im Katalog des Wii-Shop-Kanals, um den **Controller-Informationenbildschirm** anzuzeigen.
- Einige Spiele verwenden eine USB-Tastatur. Um weitere Informationen zu erhalten, sehen Sie auf Seite 132 – 133 dieser Bedienungsanleitung nach.
- Einige Spiele erfordern eine Steuerung, die die Verwendung einiger Controller schwierig macht, oder sie erfordern spezielle Controller wie das Nunchuk, um spielen zu können.

#### Speichern Ihres Spielstandes

Die Speicherdaten von Virtual Console-Spielen werden im Speicher der Wii-Konsole abgelegt. Speicherdaten können auf eine SD Card verschoben oder kopiert werden.

Bitte lesen Sie S. 76 in der Wii-Bedienungsanleitung – Vorbereitung des Systems sowie S. 112 – 113 dieser Bedienungsanleitung, um weitere Informationen zu SD Cards zu erhalten.



Beispiel eines Startbildschirms der Virtual Console™

Um gespeicherte Daten zu verwenden, die auf eine SD Card verschoben oder kopiert wurden, müssen diese erst wieder mithilfe des Datenverwaltungsbildschirms im Speicher der Wii Konsole abgelegt werden (siehe S. 112).

**HINWEIS:** Beachten Sie bitte, dass manche Spiele über keine Speicherfunktion verfügen oder sich nicht auf eine SD Card verschieben oder kopieren lassen.

#### Fortsetzungsfunktion

Sie können bestimmte Virtual Console-Spiele unterbrechen und zu einem späteren Zeitpunkt fortsetzen. Wenn Sie Ihr Spiel unterbrechen, wird ein Fortsetzungspunkt im Speicher der Wii-Konsole abgespeichert.

- Der Fortsetzungspunkt wird gelöscht, wenn Sie das Spiel fortsetzen.
- Sie können einen Fortsetzungspunkt eines Virtual Console-Spiels nicht auf eine SD Card verschieben oder kopieren, selbst dann nicht, wenn Sie ein Virtual Console-Spiel auf einer SD Card sichern.

**HINWEIS:** Sollten Sie versehentlich den RESET-Knopf auf der Wii-Konsole oder den POWER-Schalter der Wii-Konsole betätigen, geht der Fortsetzungspunkt eventuell verloren.

#### Elektronische Bedienungsanleitungen für Virtual Console-Spiele

Um die Spielanleitung für ein heruntergeladenes Virtual Console-Spiel zu betrachten, befolgen Sie bitte die folgenden Schritte:

1. Betätigen Sie den HOME-Knopf auf der Wii-Fernbedienung Plus oder dem Classic Controller/Classic Controller Pro.
2. Wählen Sie im **HOME-Menü** die Option **ELEKTRONISCHE BEDIENUNGSANLEITUNG** aus.
3. Anschließend wird das Inhaltsverzeichnis der Bedienungsanleitung des gewählten Spiels angezeigt.

Ähnliche Bedienungsanleitungen stehen auch für heruntergeladene Kanäle zur Verfügung.

- Sollte bei der Darstellung der elektronischen Bedienungsanleitungen eine Seite nicht vollständig im aktuellen Bildausschnitt angezeigt werden können, wird ein Scroll-Balken zur Navigation eingeblendet.
- Richten Sie zur Navigation innerhalb der Bedienungsanleitung den Zeiger der Wii-Fernbedienung Plus auf den Bildschirm und betätigen Sie den A-Knopf, um den gewählten Eintrag zu öffnen.
- Betätigen Sie den HOME-Knopf, um das **HOME-Menü** zu schließen.



Beispiel eines Inhaltsmenüs eines Virtual Console-Spiels

#### Speichern Ihres Spielstandes des Virtual Console-Spiels

Die Speicherstände von Virtual Console-Spielen können im Speicher der Wii-Konsole oder auf eine SD Card gespeichert werden. Speicherstände von Virtual-Console-Spielen können ebenfalls vom Speicher der Wii-Konsole auf eine SD Card verschoben oder gespeichert werden. Sie können jedoch nicht auf einer anderen Wii-Konsole gespielt werden. Virtual Console-Spiele können nur auf der Wii-Konsole gespielt werden, auf die sie heruntergeladen wurden.

**HINWEIS:** Der Download und die Nutzung von Virtual Console-Angeboten setzt Ihr vorhergehendes Einverständnis mit dem Vertrag zur Nutzung der Wii-Internet-Services, der Wii-Internet-Services-Datenschutzrichtlinie, den Wii-Internet-Services-Verhaltensregeln sowie dem Vertrag zur Nutzung des Wii-Shop-Kanals. Sie finden die jeweils aktuellste Version dieser Vereinbarungen auf [ms.nintendo-europe.com/terms](http://ms.nintendo-europe.com/terms).

#### Klassiker-Konsolen auf Virtual Console

Eine Vielzahl von Software-Titeln steht Ihnen zum Download auf Virtual Console zur Verfügung. Diese Titel waren ursprünglich für folgende Systeme erhältlich:

- Nintendo Entertainment System™ (NES)
- Super Nintendo Entertainment System™ (SNES)
- Nintendo® 64 (N64)
- SEGA MASTER SYSTEM®
- SEGA MEGA DRIVE®
- TurbografX™ (PC Engine™)
- Verschiedene Arcade-Systeme

Originale Wii-Software kann im Wii-Shop-Kanal heruntergeladen werden. Wurde die Software heruntergeladen, erscheint das WiiWare-Spiel als eigenständiger Kanal im **Wii-Menü**.

**HINWEIS:** Sie benötigen eine kompatible Breitband-Internet-Verbindung (bitte erkundigen Sie sich im Zweifelsfall bei Ihrem Internet-Provider) sowie einen WLAN-Access Point oder den Wii-LAN-Adapter (separat erhältlich), um WiiWare-Spiele herunterzuladen.

### Controller für WiiWare-Spiele

Welcher Controller-Typ für die WiiWare-Spiele benötigt wird, kann sich von Spiel zu Spiel unterscheiden. Wählen Sie bitte **KOMPATIBLE CONTROLLER** im **Einzelheitenbildschirm** des betreffenden Spiels im Katalog des Wii-Shop-Kanals, um den **Controller-Informationenbildschirm** anzuzeigen. Auf dem **Controller-Informationenbildschirm** können Sie sehen, welche Controller und Zubehörgeräte für ein bestimmtes Spiel verwendet werden können (siehe untenstehende Abbildung).



Beispiel eines Einzelheitenbildschirms eines WiiWare-Spiels

-  Spiel mit Wii-Fernbedienung Plus spielbar.
-  Spiel mit Nunchuk spielbar.
-  Spiel mit Classic Controller/Classic Controller Pro spielbar.

Hier können auch Symbole für andere Controller oder andere Zubehörgeräte verwendet werden. Mehr Informationen dazu erhalten Sie in der Bedienungsanleitung des Wii-Shop-Kanals.

### Speichern Ihres Spielstandes

Die Speicherdaten von Virtual Console-Spielen werden im Speicher der Wii-Konsole abgelegt. Speicherdaten können auf eine SD Card verschoben oder kopiert werden. Bitte lesen Sie S. 76 in der Wii-Bedienungsanleitung – Vorbereitung des Systems sowie S. 112–113 dieser Bedienungsanleitung, um weitere Informationen zu SD Cards zu erhalten. Um gespeicherte Daten zu verwenden, die auf eine SD Card verschoben oder kopiert wurden, müssen diese erst wieder mithilfe des **Datenverwaltungsbildschirms** im Speicher der Wii Konsole abgelegt werden (siehe S. 112).

**HINWEIS:** Beachten Sie bitte, dass manche Spiele über keine Speicherfunktion verfügen oder sich nicht auf eine SD Card verschieben oder kopieren lassen.

### Bedienungsanleitungen der WiiWare-Spiele

Elektronische Bedienungsanleitungen für WiiWare-Spiele können sowohl vom **Einzelheitenbildschirm** des jeweiligen Spiels im Wii-Shop-Kanal oder aber nach dem Herunterladen im Spiel eingesehen werden.

#### ■ Eine Bedienungsanleitung im Wii-Shop-Kanal ansehen:

1. Wählen Sie WEITERE EINZELHEITEN auf dem **Einzelheitenbildschirm** eines Spiels im Wii-Shop-Kanal an.
2. Wählen Sie **BEDIENUNGSANLEITUNG**.



Beispiel **Startbildschirm** eines WiiWare-Spiels

3. Wählen Sie eine Informationskategorie aus dem Inhaltsverzeichnis aus. Eine Bildlaufleiste erscheint, falls mehr Kategorien zur Verfügung stehen, als auf dem Bildschirm dargestellt werden können.



Beispiel **Inhaltsverzeichnis der Bedienungsanleitung** eines WiiWare-Spiels

4. Verwenden Sie die folgenden Steuerelemente, um durch die Bedienungsanleitung zu navigieren:

-  Oben/unten – Bildschirm nach oben oder unten scrollen.  
Links/rechts – Zur vorherigen oder folgenden Seite springen.
-  Angewähltes Item anzeigen lassen.
-  Zum Inhaltsverzeichnis zurückkehren.
-  Elektronische Bedienungsanleitung schließen.

#### ■ Eine Bedienungsanleitung in einem heruntergeladenen WiiWare-Spiel ansehen:

1. Drücken Sie auf dem **Titelbildschirm** oder während des Spiels den HOME-Knopf auf der Wii-Fernbedienung Plus oder dem Classic Controller/Classic Controller Pro.
2. Wählen Sie **ELEKTRONISCHE BEDIENUNGSANLEITUNG** im **HOME-Menü**, um die Controller-Erklärungen aufzurufen.
3. Wählen Sie **DETAILLIERTE ANWEISUNGEN AUFRUFEN**, um zum Inhaltsverzeichnis der elektronischen Bedienungsanleitung zu gelangen.



**WICHTIGER HINWEIS:** Durch die Auswahl von **DETAILLIERTE ANWEISUNGEN AUFRUFEN** wird das Spiel beendet. **Speichern Sie Ihren Spielstand, bevor Sie diese Option auswählen oder lesen Sie die Erklärungen, bevor Sie das Spiel starten.**

### Speichern Ihres WiiWare-Spielstands

WiiWare-Spiele können auf einer SD Card gespeichert werden. Sie können jedoch nicht auf einer anderen Wii-Konsole gespielt werden, sondern nur auf der, auf die sie heruntergeladen wurden.

### Zusätzliche Inhalte

WiiWare-Spiele können im Speicher der Wii-Konsole oder auf eine SD Card gespeichert sowie auf eine SD Card verschoben werden. Sie können jedoch nicht auf einer anderen Wii-Konsole gespielt werden, sondern nur auf der, auf die sie heruntergeladen wurden.

- Eventuell sind weitere Wii Points erforderlich, um zusätzliche Inhalte herunterzuladen.
- Einige zusätzliche Inhalte können nicht auf eine SD Card kopiert werden. Auch wenn sich zusätzliche Inhalte auf eine SD Card verschieben oder kopieren lassen, können sie nicht auf einer anderen Wii-Konsole verwendet werden. Sie können nur auf der Konsole verwendet werden, auf die sie heruntergeladen wurden.

**HINWEIS:** Der Download und die Nutzung von WiiWare-Spielen setzt Ihr vorhergehendes Einverständnis mit dem Vertrag zur Nutzung der Wii-Internet-Services, der Wii-Internet-Services-Datenschutzrichtlinie, den Wii-Internet-Services-Verhaltensregeln sowie dem Vertrag zur Nutzung des Wii-Shop-Kanals voraus. Sie finden die jeweils aktuellste Version dieser Vereinbarungen auf [ms.nintendo-europe.com/terms](http://ms.nintendo-europe.com/terms).

Mithilfe der Wii-Pinnwand können Sie in Kontakt mit Freunden und Familie bleiben und Bilder und Nachrichten mit ihnen austauschen. Wenn Sie über eine betriebsbereite Breitband-Internet-Verbindung verfügen, können Sie auch Nachrichten mit Ihren Wii-Freunden austauschen oder neueste Informationen zu kommenden Spielen, Events und vielem mehr erhalten.

Um einen angezeigten Menüpunkt auszuwählen, richten Sie den Cursor mithilfe der Wii-Fernbedienung Plus auf den gewünschten Menüpunkt und betätigen Sie den A-Knopf.

Wii-Pinnwand-Symbol



Wii-Menü

### Verwendung der Wii-Pinnwand

Auf der Wii-Pinnwand stehen Ihnen folgende Möglichkeiten zur Verfügung:

- Tauschen Sie Notizen mit Freunden oder Familienmitgliedern aus.
- Fügen Sie Ihren Notizen Fotos und Mii-Charaktere (siehe Abschnitt „Mii-Kanal“, S. 84) hinzu.
- Fragen Sie den individuellen Wii-Code Ihrer Wii-Konsole ab.

Der Wii-Code ist eine individuelle 16-stellige Nummer, die in Ihre Wii-Konsole integriert ist. Mithilfe Ihrer Wii-Nummer können Sie Wii-Freunde registrieren. (Bitte lesen Sie auf S. 110 weiter, um weitere Informationen zur Registrierung von Wii-Freunden zu erhalten.)

Die folgenden Funktionen der Wii-Pinnwand setzen eine betriebsbereite Breitband-Internet-Verbindung voraus: (Bitte lesen Sie S. 121 – 127, um weitere Informationen zu Internet-Verbindungen zu erhalten.)

- Senden Sie Nachrichten an die Wii-Konsolen oder E-Mail-Adressen Ihrer Wii-Freunde.
- Registrieren Sie Wii-Freunde im **Adressbuch** Ihrer Wii-Pinnwand.

Sie können nur mit Ihren Wii-Freunden Nachrichten austauschen oder über das Internet kommunizieren.

**HINWEIS:** Der Versand und Empfang von Nachrichten setzt Ihr vorhergehendes Einverständnis mit dem Vertrag zur Nutzung der Wii-Internet-Services, der Wii-Internet-Services-Datenschutzrichtlinie sowie den Wii-Internet-Services-Verhaltensregeln voraus. Sie finden die jeweils aktuellste Version dieser Vereinbarungen auf [ms.nintendo-europe.com/terms](http://ms.nintendo-europe.com/terms).

### Öffnen der Wii-Pinnwand

Wählen Sie im **Wii-Menü** das Symbol der Wii-Pinnwand aus.

- Dieses Symbol blinkt, wenn Sie eine neue Nachricht erhalten haben.

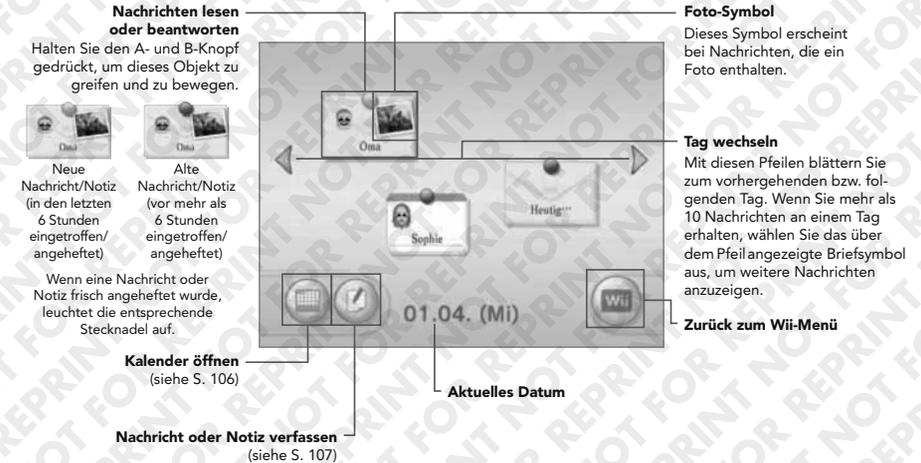


Wii-Pinnwand

### Die Wii-Pinnwand

Auf der Wii-Pinnwand können Sie überprüfen, ob Nachrichten für Sie eingetroffen sind. Darüber hinaus haben Sie hier die folgenden Möglichkeiten:

- Verfassen Sie Antworten auf Nachrichten.
- Öffnen Sie den Kalender.
- Verfassen Sie eine neue Nachricht.
- Info-Service für Kanäle und Spiele beenden (siehe S. 111).
- Kehren Sie zum **Wii-Menü** zurück.



- Heutige Ereignisse

Die Nutzungsdauer von Kanälen und Spielen wird von der Wii-Konsole in einer Nachricht an der Wii-Pinnwand mit dem Titel HEUTIGE EREIGNISSE festgehalten. Außerdem enthält sie eine Statistik Ihrer über die Wii-Pinnwand gesendeten Nachrichten. Die Nachricht HEUTIGE EREIGNISSE kann nicht gelöscht werden.

## ■ Nachrichten und Notizen lesen

Um eine Nachricht zu lesen, bewegen Sie den Cursor mithilfe der Wii-Fernbedienung Plus auf das dazugehörige Symbol und betätigen Sie den A-Knopf. Anschließend werden Absender sowie weitere Informationen zur Nachricht (etwa enthaltene Fotos oder Mii-Charaktere) angezeigt.



## ■ Kalender

Wählen Sie das Kalender-Symbol aus, um den Kalender zu öffnen. Wählen Sie auf dem Kalender ein Datum aus, um die Wii-Pinnwand des entsprechenden Tages zu öffnen.

Der abgebildete Kalender ist nur ein Beispiel – das Erscheinungsbild Ihres Kalenders variiert je nach Anzahl Ihrer Nachrichten.



**HINWEIS:** Der Kalender umfasst die Monate von Januar 2000 bis Dezember 2035.

## ■ Nachrichten und Notizen verfassen

Wählen Sie auf der Wii-Pinnwand das Verfassen-Symbol aus. Anschließend können Sie das **Adressbuch** öffnen, eine Notiz verfassen und an die Wii-Pinnwand heften oder eine Nachricht schreiben und an einen Wii-Freund senden.

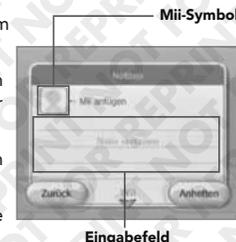


**HINWEIS:** Bevor Sie Nachrichten an Wii-Freunde versenden können, müssen Sie die entsprechenden Wii-Freunde in Ihrem **Adressbuch** registrieren (siehe S. 109 – 110).



## ■ Notizen verfassen und an die Wii-Pinnwand heften

- Öffnen Sie eine leere Notiz, indem Sie das Notizen-Symbol auf dem **Nachrichtenbildschirm** auswählen.
- Bewegen Sie den Cursor auf das Eingabefeld der Notiz und betätigen Sie den A-Knopf, um die Virtuelle Wii-Tastatur aufzurufen. Um mehr Informationen über die Virtuelle Wii-Tastatur zu erhalten, lesen Sie bitte auf S. 132 – 133 weiter.
- Geben Sie den Notiztext ein, indem Sie den Cursor auf die gewünschten Zeichen bewegen und den A-Knopf betätigen.
- Um ein Mii anzufügen, wählen Sie das Mii-Symbol aus und legen Sie anschließend fest, welches Mii Sie anfügen möchten.
- Wählen Sie ANHEFTEN aus, um Ihre Notiz an die Wii-Pinnwand zu heften.



## ■ Nachrichten erstellen und an Wii-Freunde schicken

**HINWEIS:** Die Verwendung dieser Funktion setzt eine betriebsbereite Breitband-Internet-Verbindung voraus. Darüber hinaus muss der Empfänger als Wii-Freund in Ihrem **Adressbuch** registriert sein (siehe S. 110).

- Wählen Sie das Notizen-Symbol auf dem **Nachrichtenbildschirm** aus.
- Wählen Sie den Wii-Freund aus, an den die Nachricht versendet werden soll, und betätigen Sie den A-Knopf.
- Bewegen Sie den Cursor auf das Eingabefeld und betätigen Sie den A-Knopf, um die Virtuelle Wii-Tastatur aufzurufen. Um mehr Informationen zur Verwendung der Virtuellen Wii-Tastatur zu erhalten, lesen Sie bitte auf S. 132 – 133 weiter.
- Geben Sie den Nachrichtentext ein, indem Sie den Cursor auf die gewünschten Zeichen bewegen und den A-Knopf betätigen.
- Um der Nachricht ein Mii anzufügen, wählen Sie das Mii-Symbol aus und legen Sie anschließend fest, welches Mii Sie anfügen möchten. Diese Option steht nur dann zur Verfügung, wenn Sie eine Nachricht an eine andere Wii-Konsole versenden.
- Wählen Sie SENDEN aus, um die Nachricht zu senden.



**HINWEIS:** Gesendete Nachrichten treffen nicht immer sofort beim Empfänger ein.

### ■ Auf eine Nachricht antworten

1. Wählen Sie auf dem **Nachrichtenbildschirm** ANTWORT aus.
2. Bewegen Sie den Cursor auf den Nachrichtentext und betätigen Sie den A-Knopf, um die Virtuelle Wii-Tastatur aufzurufen. Um mehr Informationen zur Verwendung der Virtuellen Wii-Tastatur zu erhalten, lesen Sie bitte auf S. 132 – 133 weiter.
3. Geben Sie den Nachrichtentext ein, indem Sie den Cursor auf die gewünschten Zeichen bewegen und den A-Knopf betätigen.
4. Um der Nachricht ein Mii anzufügen, wählen Sie das Mii-Symbol aus und legen Sie anschließend fest, welches Mii Sie anfügen möchten. Diese Option steht nur dann zur Verfügung, wenn Sie eine Nachricht an eine andere Wii-Konsole versenden.
5. Wählen Sie SENDEN aus, um die Nachricht zu senden.

**HINWEIS:** Um ein an eine Nachricht angefügtes Foto zu löschen, müssen Sie die ganze Nachricht löschen. Angefügte Fotos können nicht unabhängig von der Nachricht gelöscht werden.

### ■ Fotos verschicken

Sie können Fotos verschicken, die im Fotokanal an die Wii-Pinnwand geheftet wurden oder an eine empfangene Nachricht angefügt sind. Wählen Sie auf der Wii-Pinnwand dazu zunächst eine Nachricht mit einem Foto-Symbol aus. (Um mehr Informationen über das Anheften von Fotos an die Wii-Pinnwand zu erhalten, lesen Sie bitte auf S. 96 weiter.)

1. Legen Sie auf dem **Nachrichtenbildschirm** das gewünschte Foto fest und wählen Sie dann die Option SENDEN aus.
2. Wählen Sie im **Adressbuch** den Wii-Freund aus, an den die Nachricht versendet werden soll, und betätigen Sie den A-Knopf.
3. Geben Sie den Nachrichtentext ein, indem Sie den Cursor auf die gewünschten Zeichen bewegen und den A-Knopf betätigen.
4. Um der Nachricht ein Mii anzufügen, wählen Sie das Mii-Symbol aus und legen Sie anschließend fest, welches Mii Sie anfügen möchten. Diese Option steht nur dann zur Verfügung, wenn Sie eine Nachricht an eine andere Wii-Konsole versenden.
5. Wählen Sie SENDEN aus, um die Nachricht zu senden.

**HINWEIS:** Um ein an eine Nachricht angefügtes Foto zu löschen, müssen Sie die ganze Nachricht löschen. Angefügte Fotos können nicht unabhängig von der Nachricht gelöscht werden.

**Foto-Symbol**  
Dieses Symbol erscheint bei Nachrichten, die ein Foto enthalten.



### Verwendung des Adressbuchs

Sie öffnen das **Adressbuch**, indem Sie im **Nachrichtenbildschirm** das Adressbuch-Symbol auswählen. Im **Adressbuch** stehen folgende Möglichkeiten zur Verfügung:

- Fragen Sie den Wii-Code Ihrer Wii-Konsole ab.
- Registrieren Sie Wii-Freunde. Es können bis zu 100 Wii-Freunde registriert werden.
- Geben Sie Registrierungsinformationen ein.
- Versenden Sie Nachrichten.

#### Wii-Freund-Eintrag

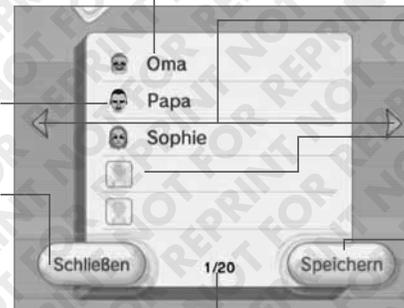
Wählen Sie diese Einträge aus, um eine Nachricht an den jeweiligen Wii-Freund zu verfassen oder die Registrierungsinformationen zu ändern.

**Mii**  
Hier erscheinen die Mii-Charaktere Ihrer Wii-Freunde.

**SCHLIESSEN**  
Zurück zum vorhergehenden Bildschirm

#### Seitenzahl

Hier werden die aktuelle Seitenzahl sowie die Gesamtzahl der Seiten angezeigt.



#### Blättern

Mittels dieser Pfeile blättern Sie zur vorhergehenden bzw. folgenden Seite.

#### Leerer Eintrag

Sie können neue Wii-Freunde im **Adressbuch** speichern, solange noch leere Einträge verfügbar sind.

#### SPEICHERN

Wählen Sie diese Option aus, um einen neuen Wii-Freund im **Adressbuch** zu speichern.

### ■ Reihenfolge im Adressbuch ändern

Werden der A-Knopf und der B-Knopf gleichzeitig gedrückt, kann die Reihenfolge der Einträge im Adressbuch geändert werden, indem der gewünschte Eintrag einfach nach oben oder unten in der Liste versetzt wird. Ziehen Sie den Eintrag auf einen der Pfeile, um zu einer anderen Seite zu blättern.

## ■ Speichern eines Wii-Freundes

**HINWEIS:** Die Registrierung eines Wii-Freundes im **Adressbuch** setzt eine betriebsbereite Breitband-Internet-Verbindung voraus.

Wählen Sie im **Adressbuch** zunächst die Option **SPEICHERN** aus und geben Sie anschließend die benötigten Informationen ein, indem Sie den Cursor auf die jeweiligen Optionen bewegen und den A-Knopf betätigen.

1. Wählen Sie die Option **Wii** aus, um eine Wii-Konsole zu registrieren. Mittels der Option **ANDERE** können Sie eine E-Mail-Adresse registrieren.

2. Wenn Sie die Wii-Konsole eines Wii-Freundes registrieren möchten, geben Sie den Wii-Code seiner Wii-Konsole ein. Geben Sie die E-Mail-Adresse des Wii-Freundes ein, wenn Sie dessen PC oder Mobiltelefon registrieren möchten. Bitte beachten Sie, dass E-Mail-Adressen, die mehr als 100 Zeichen enthalten, nicht registriert werden können.

3. Geben Sie einen Spitznamen für Ihren Wii-Freund ein.

4. Um dem Eintrag ein Mii anzufügen, wählen Sie das Mii-Symbol aus und legen Sie anschließend fest, welches Mii Sie anfügen möchten.

5. Wählen Sie die Option **O.K.** aus, um Ihre Eingaben zu bestätigen und Ihren Wii-Freund im **Adressbuch** zu speichern.



## ■ Austausch von Nachrichten oder Daten via WiiConnect24

- Bei Kommunikation zwischen zwei Wii-Konsolen:



Beide Teilnehmer müssen zum Austausch von Nachrichten und Daten auf der Wii-Konsole des anderen als Wii-Freund gespeichert sein.

- Bei Kommunikation zwischen Wii-Konsole und PC/Mobiltelefon:



Während des Wii-Freund-Speichervorgangs sendet die Wii-Konsole eine Registrierungs-E-Mail an den PC bzw. das Mobiltelefon des Teilnehmers. Um den Speichervorgang abzuschließen, muss dieser die E-Mail beantworten und akzeptieren.

**HINWEIS:** Es ist nicht möglich, Fotos oder Mii-Charaktere von der Wii-Konsole auf PCs bzw. Mobiltelefone zu versenden.

## ■ Wii-Freunde bearbeiten oder entfernen

1. Bewegen Sie den Cursor auf den Spitznamen des gewünschten Wii-Freundes und betätigen Sie den A-Knopf.
2. Wählen Sie zwischen den Optionen **SPITZNAMEN ÄNDERN** und **ENTFERNEN**.

**HINWEIS:** Wenn Sie den Eintrag eines Wii-Freundes im **Adressbuch** löschen, ist er unwiederbringlich verloren!



## ■ Eigenen Wii-Code abfragen

Der Wii-Code ist eine individuelle, sechzehnstellige Zahlenfolge, die Ihrer Wii-Konsole zugeordnet ist. Durch Austauschen der jeweiligen Wii-Codes können Sie andere Wii-Benutzer als Wii-Freunde registrieren.

1. Öffnen Sie Ihr **Adressbuch**.
2. Der Wii-Code Ihrer Konsole wird angezeigt.



## ■ Abbestellen des Info-Services des Wii-Wettbewerbskanals

Bei manchen Nachrichten aus bestimmten Wii-Kanälen oder von bestimmten Spielen besteht die Option, den Info-Service abzumelden, angezeigt durch eine **ABBESTELLUNG-Schaltfläche**. In solchen Fällen wählen Sie die Option **JA**. Anschließend müssen Sie noch eine der beiden folgenden Einstellungen wählen:

1. Wählen Sie **DIESEN INFO-SERVICE**, um keine Nachrichten mehr vom entsprechenden Kanal oder Spiel zu erhalten.
2. Wählen Sie **ALLE INFO-SERVICES**, um den Info-Service von allen Kanälen und Spielen einzustellen.

Laden Sie einen neuen Kanal herunter, haben Sie die Möglichkeit, wie oben beschrieben, zu entscheiden, ob Sie Nachrichten aus Kanälen oder Spielen erhalten wollen oder nicht.

**HINWEIS:** Sie werden auch weiterhin Nachrichten von Ihren Wii-Freunden erhalten.



## ■ Daten auf eine SD Card übertragen

Falls der Systemspeicher der Wii-Konsole belegt ist, können Sie Daten auch auf eine SD Card speichern (siehe S. 96 bezüglich Details zur Kompatibilität von SD Cards mit der Wii-Konsole).

Um mehr Informationen zur Verwendung von SD Cards mit der Wii-Konsole zu erhalten, lesen Sie bitte S. 86 in der Wii-Bedienungsanleitung – Vorbereitung des Systems.

1. Falls die Nachricht angezeigt wird, dass auf der Wii-Pinnwand kein Platz mehr für neue Daten zur Verfügung steht, schieben Sie eine SD Card in den SD Card-Steckplatz an der Vorderseite der Wii-Konsole.

Sollte sich zu dem Zeitpunkt, an dem der Speicher der Wii-Konsole belegt ist, bereits eine SD Card im SD Card-Steckplatz befinden, werden Sie gefragt, ob Sie auf die SD Card speichern möchten.

2. Bestätigen Sie, dass Sie die Daten auf die SD Card speichern möchten.
3. Anschließend wird eine bestimmte Anzahl Nachrichten auf die SD Card gespeichert. Dabei werden die ältesten Nachrichten zuerst auf die SD Card gespeichert.

**ACHTUNG:** Entfernen Sie unter keinen Umständen die SD Card und betätigen Sie keinesfalls den **RESET**-Knopf oder den **POWER**-Schalter der Wii-Konsole bzw. den **POWER**-Schalter der Wii-Fernbedienung Plus, solange der Speichervorgang läuft, da dies unter Umständen zu Schäden an der SD Card führen kann!

**HINWEIS:** Falls Sie nach der Benachrichtigung bezüglich des belegten Speichers der Wii-Konsole keine SD Card einschieben, werden automatisch die ältesten Nachrichten gelöscht.



In den **Wii-Optionen** können Sie mithilfe des Menüpunktes DATENVERWALTUNG die auf der Wii-Konsole sowie auf externen Datenträgern gespeicherten Daten verwalten. Mittels der Option Wii-SYSTEMEINSTELLUNGEN können Sie weiterhin etliche Aspekte Ihrer Wii-Konsole konfigurieren. Diese Einstellungen umfassen unter anderem die Sensorleiste, die Internet-Verbindung Ihrer Wii-Konsole, WiiConnect24, Datums- und Uhrzeiteinstellungen und viele weitere Funktionen.

Um einen angezeigten Menüpunkt auszuwählen, richten Sie den Cursor mithilfe der Wii-Fernbedienung Plus auf den gewünschten Menüpunkt und betätigen Sie den A-Knopf.

### Vor dem Start

Um die **Wii-Systemeinstellungen** und **Datenverwaltung** aufzurufen, wählen Sie das links unten im **Wii-Menü** angezeigte Wii-Symbol aus (siehe S. 76). (Sind mehrere Wii-Fernbedienungen oder Wii-Fernbedienungen Plus registriert, so übernimmt Spieler 1 die Auswahl.)

### DATENVERWALTUNG

Wenn Sie zuvor bereits einmal die Wii-Internet-Services genutzt haben und in den **Wii-Optionen** den Menüpunkt DATENVERWALTUNG auswählen, können Sie sich zwischen zwei Datentypen zum Verwalten entscheiden: Wählen Sie entweder die Option **SPEICHERDATEN** oder die Option **KANÄLE**, um fortzufahren.

■ **SPEICHERDATEN** (bzw. DATENVERWALTUNG, falls Sie direkt von den **Wii-Optionen** auf diesen Menüpunkt zugreifen)

Falls Sie zuvor nicht bereits einmal die Wii-Internet-Services genutzt haben und in den **Wii-Optionen** den Menüpunkt DATENVERWALTUNG auswählen, wird ein Bildschirm wie der rechts abgebildete angezeigt. Wählen Sie **Wii**, um fortzufahren.

### Wii

Mithilfe dieser Option können im Speicher der Wii-Konsole oder auf SD Card gespeicherte Daten kopiert oder gelöscht werden.

Wählen Sie zunächst die Option **Wii** aus, um alle im Speicher der Wii-Konsole gespeicherten Daten anzuzeigen. Wählen Sie die Option **SD CARD**, um auf einer in den SD-Steckplatz eingeschobenen SD Card gespeicherte Dateien anzuzeigen.

Legen Sie fest, welche Daten Sie verwalten möchten, und wählen Sie anschließend **VERSCHIEBEN**, **KOPIEREN** oder **LÖSCHEN**.



DATENVERWALTUNG

### Wii-SYSTEMEINSTELLUNGEN

Hier können Sie Einstellungen an Datum und Uhrzeit, Internet-Verbindung, WiiConnect24 sowie anderen Systemoptionen vornehmen.



### SPEICHERDATEN

Mittels dieser Option können Sie auf dem Wii-System sowie auf SD Cards gespeicherte Daten verwalten oder löschen.

### KANÄLE

 (siehe folgende Seite)

Mithilfe dieser Option können Sie bestimmte Kanäle löschen oder auf SD Card speichern.



### Wii

Mittels dieser Option können Sie im Speicher der Wii-Konsole oder auf SD Card gespeicherte Daten verwalten.

### NINTENDO GAMECUBE

Diese Funktion ist auf diesem Modell des Wii-Systems nicht verfügbar.



### Kanäle

Sobald Sie den **Kanäle-Verwaltungsbildschirm** aufrufen, werden alle Wii-Kanäle aufgeführt, die Sie bis zu dem Zeitpunkt hinzugefügt haben. Wenn Sie einen Kanal auswählen, erscheinen folgende Optionen zur Auswahl: **VERSCHIEBEN**, **KOPIEREN** und **LÖSCHEN**.

Wählen Sie die Option **VERSCHIEBEN** aus, um einen Kanal auf eine SD Card zu verschieben.

Wählen Sie die Option **KOPIEREN** aus, um einen Kanal auf eine SD Card zu kopieren.

Wählen Sie die Option **LÖSCHEN** aus, um einen Kanal zu löschen.

**HINWEIS:** In den folgenden Fällen ist es nicht möglich, Kanäle zu kopieren:

- Es befindet sich keine SD Card im SD Card-Steckplatz.
- Auf der SD Card ist nicht genug freier Speicherplatz vorhanden.
- Die verwendete SD Card ist nicht mit der Wii-Konsole kompatibel (siehe S. 96).

**HINWEIS:** Software-Titel, die vom Wii-Shop-Kanal heruntergeladen wurden, können ohne zusätzlich anfallenden Kosten erneut heruntergeladen werden. Die Auswahl zum Download bereitstehender Software-Titel kann sich ohne Vorankündigung ändern. Dies kann bedeuten, dass Titel, die du zu einem späteren Zeitpunkt erneut herunterladen willst, dann nicht mehr zum Download zur Verfügung stehen.

### Wii-SYSTEMEINSTELLUNGEN

Wählen Sie in den **Wii-Optionen** den Punkt **Wii-SYSTEMEINSTELLUNGEN** aus, um eine Reihe von konfigurierbaren Systemfunktionen anzuzeigen. Um zwischen den Seiten zu blättern, richten Sie den Cursor mithilfe der Wii-Fernbedienung Plus auf einen der Pfeile zum Blättern am Bildschirmrand und betätigen Sie den A-Knopf, damit die vorhergehende bzw. nachfolgende Seite aufgerufen wird. (Sind mehrere Wii-Fernbedienungen oder Wii-Fernbedienungen Plus registriert, so übernimmt Spieler 1 die Auswahl.)

Wählen Sie nun die Option an, die Sie einstellen möchten. Auf der nächsten Seite finden Sie Erläuterungen zu den einzelnen Menüpunkten.



### Wii-Systemeinstellungen 1

#### SPITZNAME DER KONSOLE

Hier können Sie einen individuellen Spitznamen für Ihre Wii-Konsole festlegen (siehe unten).

#### DATUM UND UHRZEIT BILDSCHIRM

Hier nehmen Sie Datum- und Zeiteinstellungen vor (siehe unten). Hier konfigurieren Sie die Bildschirmdarstellung der Wii-Konsole (siehe folgende Seite).

#### SOUND

Hier nehmen Sie Soundeinstellungen vor (siehe S. 116).

### Wii-Systemeinstellungen 2

#### ALTERSBESCHRÄNKUNGEN

Hier beschränken Sie den Zugriff auf Wii-Software, Kanäle und Download-Möglichkeiten (siehe S. 117).

#### Wii-SENSORLEISTE

Hier stellen Sie Empfindlichkeit und Position der Wii-Sensorleiste ein (siehe S. 120).

#### INTERNET

Hier konfigurieren Sie die Internet-Verbindung der Wii-Konsole (siehe S. 121).

#### WiiCONNECT24™

Hier nehmen Sie Einstellungen an WiiConnect24 sowie dem **Standby-Modus** vor (siehe S. 128).



### Wii-Systemeinstellungen 3

#### SPRACHE

Hier legen Sie fest, welche Sprache von der Wii-Konsole verwendet wird (siehe S. 128).

#### LAND

Hier geben Sie an, in welchem Land Sie Ihre Wii-Konsole verwenden (siehe S. 129).

#### UPDATE DES Wii-SYSTEMS

Wählen Sie diese Option aus, um eine Verbindung mit dem Internet herzustellen und neue Features oder Systemupdates zu suchen (siehe S. 129).

#### Wii-KONSOLE INITIALISIEREN

Hier löschen Sie SÄMTLICHE Kanäle, die Sie hinzugefügt haben, und Speicherdaten im Speicher der Wii-Konsole\* (siehe S. 129).

\* Zum Löschen Ihrer Wii-Shop-Kanal-Kontoinformationen sowie Ihrer Nutzungsrechte auf bereits heruntergeladene Software sind weitere Schritte erforderlich.

#### ■ Konsolen-Spitzname

Sie können Ihrer Wii-Konsole einen individuellen Spitznamen geben, damit andere Teilnehmer Sie beim Erstellen einer Verbindung leichter identifizieren können. Um den aktuellen Spitznamen Ihrer Wii-Konsole zu ändern, wählen Sie das Eingabefeld aus und verwenden Sie anschließend die Virtuelle Wii-Tastatur (siehe S. 132 – 133), um den neuen Spitznamen einzugeben. Bestätigen Sie Ihre Änderungen, wenn die Eingabe abgeschlossen ist.



#### ■ Datum und Uhrzeit

Sie können die Datums- und Uhrzeiteinstellungen Ihrer Wii-Konsole ändern, indem Sie zwischen den Optionen DATUM und UHRZEIT wählen.

##### Einstellen des Datums

Stellen Sie das aktuelle Datum ein, indem Sie den Cursor auf die Hoch/Runter-Pfeile des Jahres-, Monats- oder Tagesfeldes richten und den A-Knopf betätigen, bis die gewünschte Zahl angezeigt wird. Bestätigen Sie Ihre Datumsänderungen, sobald die Eingabe abgeschlossen ist.



##### Einstellen der Uhrzeit

Stellen Sie die aktuelle Uhrzeit ein, indem Sie den Cursor auf die Hoch/Runter-Pfeile des Stunden- oder Minutenfeldes richten und den A-Knopf betätigen, bis die gewünschte Zahl angezeigt wird. Bestätigen Sie Ihre Datumsänderungen, sobald die Eingabe abgeschlossen ist.



**HINWEIS:** Auf der Wii-Konsole wird die Uhrzeit von 0 bis 24 angegeben, d.h. 1 Uhr nachmittags erscheint als 13:00.

#### ■ Bildschirm

Sie können die Bildschirmdarstellung konfigurieren, indem Sie unter anderem BILDPOSITION, SEITENVERHÄLTNIS und BILDSCHIRMSCHONER einstellen.

##### BILDPOSITION

Sie können die horizontale Position des Bildes ändern, indem Sie den Cursor auf die Pfeile zum Blättern richten und den A-Knopf drücken, bis die gewünschte Position erreicht ist. (Die Skala reicht von -8 bis +8.) Bestätigen Sie Ihre Positionsänderungen, sobald die Eingabe abgeschlossen ist.



##### SEITENVERHÄLTNIS

Hier wählen Sie aus 4:3 und 16:9 das passende Bildschirmformat aus. Bestätigen Sie Ihre Änderungen, sobald die Auswahl abgeschlossen ist.

##### 4:3-Format

Wählen Sie diese Einstellung, wenn Ihr Fernsehgerät lediglich die Bildwiedergabe im Standardformat (4:3) unterstützt.

##### 16:9-Format

Wählen Sie diese Einstellung, wenn Ihr Bildschirm das Breitbild-Format hat oder Ihr Fernsehgerät die Bildwiedergabe im Breitbild-Seitenverhältnis unterstützt.



**HINWEIS:** Neben dem Seitenverhältnis der Bilddarstellung Ihrer Wii-Konsole müssen Sie auch Ihr Fernsehgerät so einstellen, dass das Bild im 16:9-Modus angezeigt werden kann. Einige Fernsehgeräte stellen auch dann kein 16:9-Bild dar, wenn sie ein 16:9-Bildsignal von der Wii-Konsole empfangen.

##### FERNSEHER

Manche Wii-Software-Titel unterstützen eine Auflösung im 480p-Vollbildverfahren, die eine höhere Bildauflösung erlaubt als die 480i-Standarddarstellung. Um das Bild der Wii-Konsole in 480p anzuzeigen, ändern Sie die Fernseher-Einstellung der Wii-Konsole von 50HZ (576i) auf EDTV/HDTV (480p). Bestätigen Sie Ihre Änderungen, sobald die Auswahl abgeschlossen ist. (Titel die 480p nicht unterstützen werden in 480i dargestellt.)



Ihr Fernsehgerät muss EDTV bzw. HDTV unterstützen, damit die 480p-Bilddarstellung genutzt werden kann.

Dazu benötigen Sie außerdem das Wii-Komponenten-Video-Kabel (separat erhältlich), mit dem Sie Ihre Wii-Konsole an EDTV- bzw. HDTV-Geräte anschließen können. (Sie können die 480p-Bilddarstellung in keinem Fall nutzen, wenn Ihre Wii-Konsole mit einem anderen Kabel an den Fernseher angeschlossen ist.)

##### EDTV/HDTV (480p)

Wählen Sie diesen Bildmodus, falls Ihre Wii-Konsole mit einem Komponenten-Video-Kabel an das Fernsehgerät angeschlossen ist.

##### 50Hz (576i)

Wählen Sie diesen Bildmodus, falls Ihre Wii-Konsole mit einem anderen Kabel, etwa dem Wii-Stereo-AV-Kabel, an das Fernsehgerät angeschlossen ist.

##### 60Hz (480i)

Wählen Sie diesen Bildmodus, falls Ihre Wii-Konsole mit einem anderen Kabel, etwa dem Wii-Stereo-AV-Kabel, an das Fernsehgerät angeschlossen ist und sowohl Ihr Fernsehgerät als auch die momentan laufende Software über einen 60Hz (480i)-Modus verfügt.

**HINWEIS:** Wenn Sie den RESET-Knopf der Wii-Konsole betätigen, während Sie unten auf dem Steuerkreuz gedrückt halten, startet das Wii-System im 50Hz (576i)-Modus neu, auch wenn Sie zuvor den 60Hz (480i)-Modus aktiviert hatten.

## BILDSCHIRMSCHONER

Wenn gewisse Bilder über längere Zeit auf derselben Stelle angezeigt werden, kann es bei manchen Fernsehgeräten zu einem Einbrennen des Bildes kommen. (Bitte lesen Sie S.57 in der Wii-Bedienungsanleitung – Vorbereitung des Systems, um mehr Informationen zu möglichen Schäden am Fernsehbildschirm zu erhalten.) Die Wii-Konsole verfügt über einen integrierten **Bildschirmschoner**. Ist der **Bildschirmschoner** aktiviert, wird der Bildschirm automatisch abgedunkelt, nachdem die Wii-Konsole länger als fünf Minuten nicht bedient wurde. (Um die Bildschirmhelligkeit wieder in ihren Ursprungszustand zurückzusetzen, betätigen Sie einfach einen beliebigen Knopf oder das Steuerkreuz auf der Wii-Fernbedienung Plus mit Ausnahme des POWER-Schalters.)



Sie können den **Bildschirmschoner** ausschalten, indem Sie die Option AUS wählen und Ihre Wahl bestätigen.

**HINWEIS:** Dieser **Bildschirmschoner** funktioniert nicht in Zusammenhang mit bestimmter Wii-Software. Um einem Einbrennen des Bildes in den Bildschirm vorzubeugen, wird das Abschalten des Fernsehgeräts während Spielunterbrechungen empfohlen, bis das Spiel wieder aufgenommen wird. Es ist möglich, dass Ihr Fernsehgerät bereits über eigene Vorkehrungen zur Verhinderung eines Einbrennens verfügt, etwa indem der Bildschirm automatisch abgedunkelt oder ganz abgeschaltet wird. Bitte befolgen Sie die Herstelleranweisungen für Ihr Fernsehgerät, um ein Einbrennen des Bildes zu vermeiden.

Bevor Sie die Wii-Konsole in Verbindung mit einem Fernsehgerät - insbesondere Rückprojektionsgeräten und Videoprojektoren - verwenden, lesen Sie bitte sorgfältig die Bedienungsanleitung des entsprechenden Geräts, um festzustellen, ob dieses für die Wiedergabe von Videospielen geeignet ist.

Sollte das Problem dadurch nicht zweifelsfrei geklärt sein, kontaktieren Sie bitte den Hersteller des jeweiligen Geräts. Bitte beachten Sie, dass weder Nintendo selbst noch Nintendo-Lizenznehmer für jegliche entstandenen Schäden an Fernsehgeräten haftbar gemacht werden können.

## SOUND

Hier können Sie die Soundeinstellungen Ihrer Wii-Konsole verändern. Wählen Sie zwischen der Tonwiedergabe im MONO-, STEREO- sowie SURROUND-Modus. Bestätigen Sie Ihre Änderungen, sobald die Auswahl abgeschlossen ist.



### MONO

In diesem Modus geben rechter und linker Lautsprecher den gleichen Ton wieder. Beachten Sie, dass die verwendete Software dafür die Tonwiedergabe im Mono-Format unterstützen muss.

### STEREO

In diesem Modus geben rechter und linker Lautsprecher unterschiedlichen Ton wieder, um einen volleren Klang zu erzeugen.

### SURROUND

In diesem Modus geben rechter, linker sowie weitere Lautsprecher unterschiedlichen Ton wieder, um ein Rundum-Klangerlebnis zu erzeugen. Die Tonwiedergabe im Surround-Format ist nur dann in vollständiger Form möglich, wenn sowohl die verwendete Software als auch der zur Tonwiedergabe genutzte Fernseher bzw. das verwendete Audio-Equipment mit dem Surround-Format kompatibel sind.

## ALTERSBSCHRÄNKUNGEN

Die Altersbeschränkungen werden bei der Einrichtung der Wii-Konsole vorgenommen und können im Anschluss unter dem Menüpunkt **ALTERSBSCHRÄNKUNGEN** in den **Wii-Systemeinstellungen** verändert werden.

Diese Funktion der Wii-Konsole ermöglicht es Ihnen, den Zugang zu allen Inhalten auf der Wii-Konsole für andere Benutzer zu limitieren. Wenn Sie die Altersbeschränkungen aktivieren, werden Sie aufgefordert, eine vierstellige Geheimzahl einzugeben, mithilfe derer Sie in Zukunft die Altersbeschränkungen verändern sowie auf gesperrte Inhalte zugreifen können. Wenn Sie die Alterseinstellungen zum ersten Mal auswählen, werden Sie gebeten, die höchste freigegebene Einstufung festzulegen. Um die Altersbeschränkungen einzustellen, wählen Sie im **Wii-Menü** das **Wii-Symbol** aus. Wählen Sie anschließend die Option **Wii-SYSTEMEINSTELLUNGEN** aus, danach **ALTERSBSCHRÄNKUNGEN**. Im nun angezeigten Menü steht folgende Funktion zur Altersbeschränkung zur Verfügung:

- Zugriff auf Wii-Software und verwandte Inhalte

Durch das Aktivieren der Altersbeschränkungen können sie den Zugriff auf Wii-Software und verwandte Inhalte gemäß der PEGI-Altersbeschränkung (Pan European Game Information) eingrenzen. Im Folgenden finden Sie Details zu den PEGI-Altersbeschränkungen.



### Festlegen erlaubter Spiel-Inhalte



### Bestätigung der Einstellungen

[0411/GER]

## PEGI-/USK-Alterseinstufungen

### Alterseinstufungen



Titel mit der Einstufung 3 sind für Benutzer ab 3 Jahren geeignet



Titel mit der Einstufung 7 sind für Benutzer ab 7 Jahren geeignet



Titel mit der Einstufung 12 sind für Benutzer ab 12 Jahren geeignet



Titel mit der Einstufung 16 sind für Benutzer ab 16 Jahren geeignet



Titel mit der Einstufung 18 sind für Benutzer ab 18 Jahren geeignet

### Inhaltsbeschreibung

In manchen Fällen werden auf der Verpackung von Softwaretiteln Angaben zum Inhalt der Software gemacht. Diese Symbole geben die Hauptkriterien an, aufgrund derer die Alterseinstufung erfolgt ist.



Das „Online“-Symbol gibt an, dass das Spiel über eine Online-Funktion verfügt, die das gemeinsame Spielen mit anderen ermöglicht.

Das PEGI-Alterseinstufungssystem wurde entwickelt, um Eltern und Erziehungsberechtigten eine informierte Entscheidung beim Kauf von Computer- und Videospielen zu ermöglichen. Es ersetzt verschiedene bereits bestehende nationale Alterseinstufungssysteme durch ein einziges System, das nun im Großteil Europas verwendet wird. Weitere Informationen zum PEGI-Alterseinstufungssystem finden Sie auf <http://www.pegi.info>. Hinweis: Diese Alterseinstufung bezieht sich nicht auf den Schwierigkeitsgrad eines Spiels, sondern informiert anhand des Spielinhalts darüber, ob das Spiel für eine bestimmte Altersgruppe geeignet ist.

## Alterseinstufungen der USK

In Deutschland werden Computerspiele von der USK nach § 14 JuSchG geprüft und eingestuft. Das jeweilige Alterskennzeichen muss auf der Verpackung und in der Regel auf dem Bildträger gemäß den gesetzlichen Vorgaben angebracht sein.

Auf Bildträgern des Wii-Systems erscheint das USK-Logo im Zweifarbendruck. Auf Bildträgern von Nintendo DS-, Nintendo DSi und Nintendo 3DS-Systemen müssen die Einstufungen „Freigegeben ohne Altersbeschränkung“ und „Freigegeben ab 6 Jahren“ nicht wiedergegeben werden; höhere USK-Einstufungen werden in verkürzter Textform auf die Bildträger gedruckt.

Folgende Altersfreigaben können durch die USK vergeben werden:



Informations-, Instruktions- und Lehrprogramme benötigen keine USK-Alterskennzeichen.

Weitere Informationen finden Sie auf der Website der USK unter <http://www.usk.de>.

### Wenn Ihre Wii-Konsole mit dem Internet verbunden ist, stehen zusätzlich folgende Altersbeschränkungen zur Verfügung:

- Wii Point-Einsatz und Erwerb von Gütern und Leistungen (Wii Point-Erwerb und Käufe im Internet-Kanal ausgenommen)

Sie können die Verwendung von Wii Points kontrollieren. Ist diese Einstellung aktiviert, so muss vor der Verwendung von Punkten zum Herunterladen von Angeboten im Wii-Shop-Kanal stets die Geheimzahl eingegeben werden.

- Online-Nutzung der Wii-Pinnwand sowie Zugriff auf bestimmte von Benutzern erstellte Inhalte

Sie können festlegen, ob mit der Wii-Konsole Nachrichten versendet und empfangen werden können. Sie können auch die Kommunikation in onlinefähigen Spielen einschränken, in denen offene textliche und/oder verbale Kommunikation möglich ist. Außerdem können Sie den Austausch von nutzergenerierten Inhalten in entsprechend kompatiblen Spielen einschränken. Bitte beachten Sie, dass System-Updates ungeachtet dieser Einstellung in jedem Fall empfangen werden.

- Zugriff auf Internet-Kanal sowie Nutzung bestimmter Inhalte ohne Alterseinstufung

Falls Sie im Wii-Shop-Kanal den Internet-Browser heruntergeladen haben (je nach Verfügbarkeit), können Sie den Zugriff auf den Browser sowie die Darstellung von Inhalten, die keinen Altersfreigaben unterliegen, zulassen oder sperren.

- Verwendung des Nachrichtenkanals

Sie können den Zugriff auf den Nachrichtenkanal kontrollieren.

Falls ein Benutzer bei aktivierten Altersbeschränkungen versucht, auf gesperrte Inhalte zuzugreifen oder gesperrte Inhalte herunterzuladen, wird er zur Eingabe der Geheimzahl aufgefordert, um die Altersbeschränkungen zeitweilig zu deaktivieren. Die Eingabe der Geheimzahl ist jedes Mal erforderlich, wenn ein Benutzer auf gesperrte Inhalte zugreifen will.

Sie werden aufgefordert, eine geheime Frage zu wählen und die entsprechende Antwort einzugeben, die es Ihnen gestattet, Ihre Geheimzahl zu den Altersbeschränkungen abzufragen. Sollten Sie Ihre Geheimzahl vergessen, so folgen Sie bitte den Anweisungen auf dem Bildschirm, um die korrekte Antwort auf Ihre geheime Frage einzugeben. Falls es Ihnen nicht gelingt, Ihre Geheimzahl wiederzubeschaffen, wenden Sie sich bitte an die Nintendo Konsumentenberatung.

## Wichtige Datenschutzinformationen

**Mittels Ihrer Wii-Konsole können Sie an einer Vielfalt von Spielen und Aktivitäten teilnehmen, von denen einige online im Internet stattfinden. Um Ihre Privatsphäre sowie die Ihrer Familie zu schützen, möchten wir Ihnen nachdrücklich die folgenden Punkte empfehlen:**

### ■ WICHTIGE HINWEISE AN ALLE ELTERN: SCHUTZ DER PRIVATSPHÄRE VON KINDERN BEI NUTZUNG DER Wii-INTERNET-SERVICES

- Wir empfehlen Ihnen, dass Sie Ihren Kindern vor Verwendung der Wii-Konsole unbedingt ausführlich erklären, wie wichtig es ist, keine persönlichen Informationen an Fremde weiterzugeben. Weisen Sie Ihre Kinder an, keine persönlichen Informationen über Spitznamen für Spiele auf der Wii-Konsole, User-Namen in Chat-Räumen, Namen von Mii-Charakteren oder in anderen Bereichen der Wii-Internet-Services weiterzugeben. Erklären Sie ihnen die Gefahren, die der Empfang von Mitteilungen Fremder sowie eine Kommunikation mit Fremden beinhalten können.
- Beaufsichtigen Sie Ihre Kinder jederzeit, wenn sie die Wii-Konsole nutzen und helfen Sie ihnen bei der Einrichtung der Wii-Konsole. Falls Sie nicht wünschen, dass Ihre Kinder die Wii-Internet-Services nutzen, beschränken Sie deren Nutzung bitte mithilfe der Altersbeschränkungen wie auf S. 117 erklärt.

### ■ SCHUTZ IHRER PERSÖNLICHEN DATEN BEI NUTZUNG DER Wii-KONSOLE

- Geben Sie keine persönlichen Daten an wie Vor- oder Nachname, Telefonnummer, Geburtsdatum, Alter, E-Mail- und Wohnadresse weiter, wenn Sie mit anderen kommunizieren oder einen anderen Teil der Wii-Internet-Services nutzen.
- Werden persönliche Informationen an Webseiten Dritter weitergegeben, unterliegen diese den Datenschutzrichtlinien dieser Unternehmen und nicht den Datenschutzmaßnahmen von Nintendo. Daher ist sorgfältig mit jeglichen persönlichen Informationen umzugehen, bevor sie an Dritte weitergegeben werden.
- Ihre Wii-Konsole speichert unter Umständen bestimmte persönliche Daten auf Ihrer Wii-Fernbedienung Plus. Beachten Sie daher bitte, dass bei Nutzung Ihrer Wii-Fernbedienung Plus an einer anderen Wii-Konsole diese bestimmten persönlichen Daten von Ihnen auf die andere Wii-Konsole übertragen werden könnten.
- Bestimmte Daten, wie etwa heruntergeladene Spiele (getätigte Downloads), Wii Points (verwendete Punkte), Leistungen in Spielen usw. werden direkt im Speicher der Wii-Konsole gespeichert. Um eine defekte Wii-Konsole reparieren oder austauschen zu lassen, kontaktieren Sie bitte die Konsumentenberatung der Nintendo of Europe GmbH. Im Falle von Reparaturen oder zur Korrektur getätigter Transaktionen ist es möglich, dass ein Nintendo-Techniker auf die im Speicher der Wii-Konsole vorhandenen Daten zugreifen muss. Dieser Zugriff erfolgt ausschließlich zum Zweck der Übertragung bzw. der Korrektur der betreffenden Daten – Nintendo verwendet oder speichert keinerlei Daten für andere Verwendungszwecke.
- Stellen Sie zur Gewährleistung Ihres Datenschutzes bitte sicher, dass Sie alle persönlichen Informationen inklusive sämtlicher Bilder und Mitteilungen der Wii-Pinnwand dauerhaft und sicher entfernen, bevor Sie Ihre Wii-Konsole verkaufen, verschenken oder in einem anderen Rahmen weitergeben. Weitere Informationen zum Entfernen von Daten auf Ihrer Wii-Konsole erhalten Sie auf S. 129.

## ■ Wii-Sensorleiste

Es ist möglich, dass Sie je nach Standort der Sensorleiste eine von zwei Grundpositionen festlegen müssen. Wählen Sie POSITION DER SENSORLEISTE oder EMPFINDLICHKEIT EINSTELLEN aus und befolgen Sie dann die unten aufgeführten Schritte.

### POSITION DER SENSORLEISTE

Es wird empfohlen, diese Einstellung auf den Standort der Wii-Sensorleiste abzustimmen: Wählen Sie, ob sich die Sensorleiste AN DER OBERSEITE DES TV oder AN DER UNTERSEITE DES TV befindet. Bestätigen Sie Ihre Einstellung, sobald Sie fertig sind.



### EMPFINDLICHKEIT EINSTELLEN

Mithilfe dieser Option können Sie die Empfindlichkeit der Zeiger-Funktion der Wii-Fernbedienung Plus einstellen. Sollte das Zeigen mit der Wii-Fernbedienung Plus einmal unzureichend funktionieren, so können Sie das Problem meistens mit dieser Einstellung beheben.

Nachdem Sie auf dem **Wii-Sensorleisten-Bildschirm** die Option EMPFINDLICHKEIT EINSTELLEN ausgewählt haben, erscheint ein **Erläuterungsbildschirm** mit ausführlichen Informationen zum Einstellen der Empfindlichkeit. Wählen Sie O.K. aus, um mit der Einstellung zu beginnen.



Während der Einstellung bewegen Sie einen Cursor mithilfe des Zeigers der Wii-Fernbedienung Plus innerhalb des Testfeldes in den sichtbaren Bereich. Wenn zwei blinkende Punkte angezeigt werden, funktioniert die aktuelle Empfindlichkeitseinstellung einwandfrei. Werden keine zwei blinkenden Punkte angezeigt, so stellen Sie die Empfindlichkeit mithilfe der Plus- und Minus-Knöpfe der Wii-Fernbedienung Plus ein, bis Sie die blinkenden Punkte sehen. Drücken Sie anschließend den A-Knopf, um die vorgenommenen Änderungen zu bestätigen.

- Sollten mehr als drei Punkte zu sehen sein, wird die Wii-Fernbedienung Plus eventuell durch eine Lichtquelle gestört.

Schlagen Sie bitte in den „Problemlösungen“ zur Wii-Fernbedienung Plus in der Wii-Bedienungsanleitung – Vorbereitung des Systems nach.

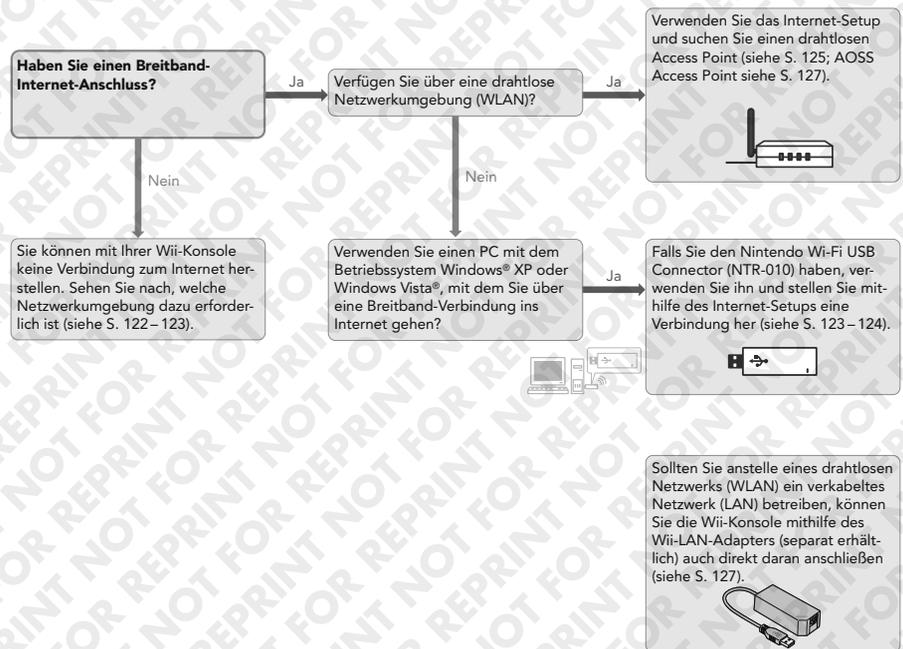
**HINWEIS:** Der empfohlene Abstand zur Sensorleiste zur einwandfreien Verwendung der Wii-Fernbedienung Plus liegt in der Grundeinstellung bei 1,0–3,0 m. Indem Sie die Empfindlichkeitseinstellung der Sensorleiste erhöhen, vergrößern Sie den Abstand, in dem Sie den Zeiger der Wii-Fernbedienung Plus einsetzen können. Bitte beachten Sie, dass direktes Sonnenlicht sowie bestimmte Lichtquellen die Funktion des Zeigers beeinträchtigen können.

## ■ Internet

Richten Sie die Internet-Einstellungen Ihrer Wii-Konsole ein, um sie Ihrer Internet-Verbindung anzupassen. Sie können eine drahtlose Verbindung über ein drahtloses Breitband-Netzwerk (WLAN) sowie eine direkte Verbindung über ein verkabeltes Breitband-Netzwerk (LAN) einrichten.

**HINWEIS:** Wenn eine Verbindung zum Internet besteht, wird bei Verfügbarkeit automatisch ein Update des Wii-Systems gestartet.

Wählen Sie in den **Wii-Systemeinstellungen** die Option INTERNET, um direkt zum **Internet-Setup-Bildschirm** zu gelangen. Sehen Sie sich bitte das folgende Diagramm an, bevor Sie mit dem Setup fortfahren, um zu bestimmen, welche Einstellungen und welche Ausrüstung für Ihre Internet-Verbindung erforderlich sind.



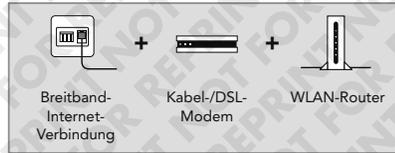
## Was Sie für eine drahtlose Netzwerkumgebung (WLAN) benötigen

### 1. Wii-Konsole



### 2. Breitband-Internet-Verbindung

Es gibt verschiedene Arten von Breitband-Internet-Verbindungen. Verbindungen über das Kabelnetz, DSL und optische Glasfasernetzwerke sind am meisten verbreitet. Wenden Sie sich an örtliche Anbieter, um weitere Informationen zu erhalten.



**HINWEIS:** Die Nutzung der Wii-Internet-Services setzt Ihr vorhergehendes Einverständnis mit dem Vertrag zur Nutzung der Wii-Internet-Services, der Wii-Internet-Services-Datenschutzrichtlinie sowie den Wii-Internet-Services-Verhaltensregeln voraus. Sie finden die jeweils aktuellste Version dieser Vereinbarungen auf [ms.nintendo-europe.com/terms](http://ms.nintendo-europe.com/terms).

### 3. Die drei nachfolgend beschriebenen Möglichkeiten sind die einfachsten und schnellsten Methoden, eine Netzwerkumgebung zur Verbindung Ihrer Wii-Konsole zu schaffen.

#### Nintendo Wi-Fi USB Connector (siehe folgende Seite)

Selbst wenn Sie über kein drahtloses Netzwerk für Ihre Geräte verfügen, können Sie eine drahtlose Verbindung mit Ihrer Wii-Konsole herstellen. Sollten Sie über einen PC mit dem Betriebssystem Windows XP oder Windows Vista über eine Breitband-Verbindung ins Internet gehen, können Sie den separat erhältlichen Nintendo Wi-Fi USB Connector am USB-Anschluss Ihres PCs anschließen. Nach erfolgter Installation des Registrierungsprogramms, das dem Nintendo Wi-Fi USB Connector beiliegt, können Sie die Wii-Konsole auf einfache Weise drahtlos verbinden.

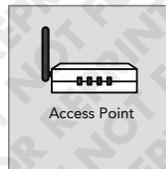


**HINWEIS:** Die Nutzung von WiiConnect24 ist nur möglich, während der PC in Betrieb ist.

#### WLAN-Router (Access Point) (siehe S. 125 – 126)

##### HINWEIS:

- Innerhalb dieser Bedienungsanleitung wird der Begriff Access Point als einheitlicher Begriff für „drahtlose Zugangspunkte“ verwendet.
- Verwenden Sie einen mit dem 802.11-Standard kompatiblen Access Point.
- Wenn Sie Ihre Internet-Verbindung manuell einrichten wollen, befolgen Sie bitte die auf S. 126 aufgeführten Schritte.



#### AOSS™ Wireless Router (Access Point) (siehe S. 126 – 127)

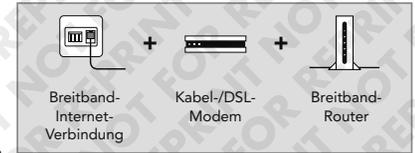
## Was Sie für eine verkabelte Netzwerkumgebung (LAN) benötigen

### 1. Wii-Konsole



### 2. Breitband-Internet-Verbindung

Es gibt verschiedene Arten von Breitband-Internet-Verbindungen. Verbindungen über das Kabelnetz, DSL und optische Glasfasernetzwerke sind am meisten verbreitet. Wenden Sie sich an örtliche Anbieter, um weitere Informationen zu erhalten.



### 3. Wii-LAN-Adapter

Sollten Sie anstelle eines drahtlosen Netzwerks (WLAN) ein verkabeltes Netzwerk (LAN) betreiben, können Sie die Wii-Konsole mithilfe des Wii-LAN-Adapters (separat erhältlich; bei Händlern, per Bestellung über die Nintendo-Webseite [www.nintendo.de](http://www.nintendo.de) sowie bei der Konsumentenberatung der Nintendo of Europe GmbH) auch direkt daran anschließen.



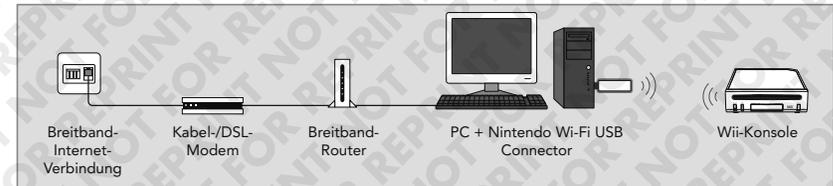
Um mehr Informationen zum Anschluss des Wii-LAN-Adapters bzw. zum benötigten LAN-Kabel zu erhalten, lesen Sie bitte die Bedienungsanleitung des Wii-LAN-Adapters. (Beachten Sie, dass PPPoE vom Wii-LAN-Adapter nicht unterstützt wird).



Siehe S. 127 für Details zum einfachen Internet-Setup bei Verwendung des Wii-LAN-Adapters.

#### Internet-Setup bei Verwendung des Nintendo Wi-Fi USB Connectors

Bevor Sie den nachfolgend beschriebenen Schritten folgen, müssen Sie das Registrierungsprogramm für den Nintendo Wi-Fi USB Connector auf Ihrem Computer installieren. In der Bedienungsanleitung des Nintendo Wi-Fi USB Connectors finden Sie weitere Informationen hierzu.

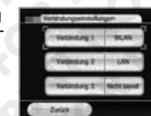


**HINWEIS:** WiiConnect24 ist nur verfügbar, wenn Ihr PC eingeschaltet und mit dem Internet verbunden ist.

- 1 Wählen Sie die Option VERBINDUNGSEINSTELLUNGEN.



- 2 Wählen Sie eine Verbindung aus, die noch NICHT BEREIT ist.



- 3 Vergewissern Sie sich, dass der Nintendo Wi-Fi USB Connector angeschlossen ist und wählen Sie WLAN-VERBINDUNG.



- 4 Wählen Sie NINTENDO WI-FI USB CONNECTOR.



## 5 Wii

Nachdem Sie erneut sicherstellt haben, dass der Nintendo Wi-Fi USB Connector angeschlossen ist, wählen Sie die Option WEITER.



Setzen Sie den Setup-Vorgang wie nachfolgend am PC fort, wenn dieser Bildschirm angezeigt wird.



## 6 PC

Wenn Sie auf das Nintendo Wi-Fi Connection-Icon im Infobereich der Windows Taskleiste doppelklicken, wird das Registrierungsprogramm aufgerufen. Aus der Liste der Wii-Konsolen in Funkreichweite, die nun mit ihrem Spitznamen auf dem Bildschirm angezeigt werden, wählen Sie jene durch Anklicken aus, die Zugang erhalten sollen. Dann klicken Sie im folgenden Menü auf VERBINDUNG GESTATTEN.



Nintendo Wi-Fi Connection-Icon



Nachdem Sie eine Verbindung zum PC hergestellt haben, erscheint die Option WEITER im Internet-Setup der Wii-Konsole. Wählen Sie diese Option aus.



Wählen Sie O.K., um die Verbindung zu testen.



Verläuft der Verbindungstest erfolgreich, ist das Internet-Setup beendet und Ihr Wii-System ist mit dem WLAN verbunden. Sollte der Verbindungstest fehlschlagen, schlagen Sie bitte im Kapitel „Problemlösungen“ (siehe S. 134) in dieser Bedienungsanleitung nach.

## Internet-Setup zur Suche nach einem Access Point

1 Wählen Sie die Option VERBINDUNGSEINSTELLUNGEN.



2 Wählen Sie eine Verbindung aus, die noch NICHT BEREIT ist.



3 Wählen Sie WLAN-VERBINDUNG.



4 Wählen Sie ACCESS POINT SUCHEN.



5 Die Wii-Konsole sucht nun in Reichweite nach identifizierbaren Access Points. Wählen Sie Ihren Access Point aus der Liste aus. Geben Sie bei Bedarf den erforderlichen Sicherheitsschlüssel ein. Sollten Probleme auftauchen, schlagen Sie bitte im Kapitel „Problemlösungen“ in dieser Bedienungsanleitung auf S. 134 nach.



### Schlüssel-Symbole der Verbindungen

- 1 Sie benötigen keinen Schlüssel.
- 2 Sie müssen einen Schlüssel eingeben, um eine Verbindung zum Internet herzustellen. Wählen Sie den gewünschten Access Point aus, um zur **Eingabe der Verschlüsselungsinformationen** zu gelangen. Geben Sie hier die benötigten Sicherheitsinformationen des Access Points ein.

6 Wählen Sie O.K.



7 Wählen Sie O.K., um die Verbindung zu testen.



Verläuft der Verbindungstest erfolgreich, ist das Internet-Setup beendet und Ihr Wii-System ist mit dem WLAN verbunden. Sollte der Verbindungstest fehlschlagen, schlagen Sie bitte im Kapitel „Problemlösungen“ (siehe S. 134) in dieser Bedienungsanleitung nach.

## Internet-Setup zur manuellen Verbindung mit einem Access Point

Suchen Sie zunächst wie auf der vorangegangenen Seite beschrieben nach einem Access Point, bevor Sie versuchen, manuell eine Verbindung herzustellen.

- 1 Möchten Sie manuell eine Verbindung einrichten, wählen Sie zunächst die Option **VERBINDUNGSEINSTELLUNGEN**.



Wählen Sie O.K., um die Verbindung zu testen.



- 2 Wählen Sie eine Verbindung aus, die noch **NICHT BEREIT** ist.



- 3 Wählen Sie **WLAN-VERBINDUNG**.



- 4 Wählen Sie **MANUELLES SETUP**.



Verläuft der Verbindungstest erfolgreich, ist das Internet-Setup beendet und Ihr Wii-System ist mit dem WLAN verbunden. Sollte der Verbindungstest fehlschlagen, schlagen Sie bitte im Kapitel „Problemlösungen“ (siehe S. 134) in dieser Bedienungsanleitung nach.

## Internet Setup-Auswählen für einen AOSS™ Access Point

Unterstützt der von Ihnen benutzte Access Point AOSS (BUFFALO INC.), können Sie mithilfe dieses Features Ihre Interneteinstellungen ganz einfach vornehmen. Details dazu finden Sie im Handbuch Ihres Access Points.

**HINWEIS:** Wenn Sie bereits andere drahtlose Geräte verwenden, könnte der Gebrauch von AOSS die Einstellungen Ihres Access Points verändern.

- 1 Wählen Sie die Option **VERBINDUNGSEINSTELLUNGEN**.



- 3 Wählen Sie **WLAN-VERBINDUNG**.



- 2 Wählen Sie eine Verbindung, die noch **NICHT BEREIT** ist.



- 4 Wählen Sie die Option **AOSS**.



- 5 **Wii-Konsole:** Folgen Sie den Instruktionen, die auf Ihrem Fernseher angezeigt werden.



**AOSS Access Point:** Drücken Sie den AOSS-Knopf und halten Sie ihn gedrückt, bis alle entsprechenden LEDs aufleuchten.

Sollte dies nicht funktionieren, warten Sie bitte drei Minuten und versuchen Sie es dann erneut.

- 6 Wählen Sie O.K.



- 7 Wählen Sie O.K., um einen Verbindungstest durchzuführen.

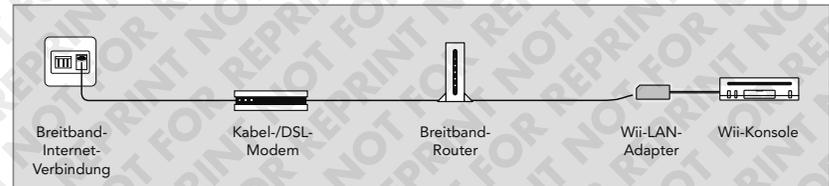


Wenn der Test erfolgreich verläuft, haben Sie die Internet-Einstellungen abgeschlossen und Ihre Wii-Konsole ist drahtlos mit dem Internet verbunden. Bei einem negativen Ergebnis konsultieren Sie bitte das Kapitel „Problemlösungen“ in diesem Handbuch (Seite 134).

## Internet-Setup bei Verwendung des Wii-LAN-Adapters

Sollten Sie anstelle eines drahtlosen Netzwerks (WLAN) ein verkabeltes Netzwerk (LAN) betreiben, können Sie die Wii-Konsole mithilfe des Wii-LAN-Adapters (wenn verfügbar) auch direkt daran anschließen. Schlagen Sie in der Bedienungsanleitung des Wii-LAN-Adapters nach, um Details zum Anschluss des Wii-LAN-Adapters zu erhalten.

Haben Sie den Wii-LAN-Adapter angeschlossen, führen Sie das nachfolgend beschriebene Internet-Setup aus.



- 1 Wählen Sie die Option **VERBINDUNGSEINSTELLUNGEN**.



- 3 Wählen Sie **LAN-VERBINDUNG**.



- 2 Wählen Sie eine Verbindung aus, die noch **NICHT BEREIT** ist.



- 4 Wählen Sie O.K., um die Verbindung zu testen.



Verläuft der Verbindungstest erfolgreich, ist das Internet-Setup beendet und Ihr Wii-System ist mit dem LAN verbunden. Sollte der Verbindungstest fehlschlagen, schlagen Sie bitte im Kapitel „Problemlösungen“ (siehe S. 134) in dieser Bedienungsanleitung nach.

**HINWEIS:** Wählen Sie die Option **KONSOLEINFORMATIONEN**, wenn Sie die MAC-Adresse anzeigen lassen möchten. Diese Information ist unter Umständen zum manuellen Setup der Internet-Verbindung erforderlich.

## ■ WiiConnect24™

WiiConnect24 ermöglicht es Ihnen, über Ihre Wii-Konsole eine breite Auswahl an Daten automatisch zu empfangen. Verwenden Sie die WiiConnect24-Einstellungen, um WiiConnect24 ein- oder auszuschalten oder die Internet-Verbindung auch im **Standby-Modus** zu aktivieren. Downloads erfolgen dann nur, wenn der Benutzer die Verbindung im **Standby-Modus** eingeschaltet hat. (Modem oder Router müssen eingeschaltet bleiben, um automatisch Informationen zu empfangen.)

### EIN-/AUSSCHALTEN

Wenn WiiConnect24 aktiviert ist, nutzt Ihre Wii-Konsole automatisch die Breitband-Internet-Verbindung, um Daten von einer Reihe von Diensten zu empfangen, einschließlich des Anheftens von Nachrichten an die Wii-Pinnwand sowie des Empfangs von Benachrichtigungen über neue Wii-Funktionen. Wenn Sie diese Informationen nicht empfangen möchten, schalten Sie WiiConnect24 ab. Bestätigen Sie noch einmal Ihre Einstellung, nachdem Sie sie vorgenommen haben.



### VERBINDUNG BEI STANDBY

Falls Sie WiiConnect24 aktiviert haben (s.o.), können Sie zusätzlich den **Standby-Modus** aktivieren. In diesem Modus empfängt Ihr Wii-System WiiConnect24-Nachrichten und -Informationen selbst dann automatisch, wenn es nicht eingeschaltet ist.



Schalten Sie Downloads im **Standby-Modus** ein, wenn Sie möchten, dass WiiConnect24 jeden Tag rund um die Uhr in Betrieb ist. Schalten Sie ihn aus, wenn Sie nur dann Daten empfangen möchten, wenn Ihre Wii-Konsole eingeschaltet ist. Bestätigen Sie noch einmal Ihre Auswahl, nachdem Sie sie vorgenommen haben.

### BLINKSIGNAL

WiiConnect24 setzt Sie auf Wunsch mittels eines Blinksignals des Disc-Schachtes der Wii-Konsole über den Empfang von Daten in Kenntnis. Wählen Sie die gewünschte Option aus und bestätigen Sie dann Ihre Auswahl.



**STARK** Der Disc-Schacht der Wii-Konsole leuchtet blau auf, wenn WiiConnect24 neue Daten empfangen hat.

**SCHWACH** Der Disc-Schacht der Wii-Konsole leuchtet schwach blau auf, wenn WiiConnect24 neue Daten empfangen hat.

**AUS** Der Disc-Schacht der Wii-Konsole leuchtet nicht auf, wenn WiiConnect24 neue Daten empfangen hat.

## ■ Sprache

Sie können die Spracheinstellung der Menüs und Hinweisbildschirme Ihrer Wii-Konsole auf Deutsch, Englisch, Französisch, Spanisch, Italienisch oder Niederländisch festlegen. Bestätigen Sie Ihre Änderungen, sobald die Auswahl abgeschlossen ist.



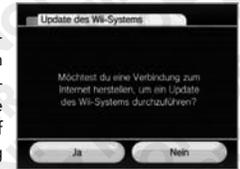
## ■ Land

Sie können die Landeseinstellungen Ihrer Wii-Konsole ändern. Bitte wählen Sie das Land aus, in dem sich Ihr Wohnort befindet.



## ■ Update des Wii Systems

Wählen Sie diese Option aus, um eine Verbindung mit dem Internet herzustellen und neue Features oder Systemupdates zu suchen. Wenn Sie zum ersten Mal mit Ihrer Wii-Konsole Verbindung zum Internet aufnehmen, wird automatisch ein Update des Wii-Systems durchgeführt. Wir empfehlen Ihnen, diese Funktion auch später regelmäßig zu nutzen, um Ihre Wii-Software stets auf dem neuesten Stand zu halten. Es ist auch möglich, dass Sie zur Verwendung bestimmter Wii-Funktionalitäten zum Update des Wii-Systems aufgefordert werden. In manchen Fällen kann der Aktualisierungsvorgang eine gewisse Zeit in Anspruch nehmen – solange der Fortschrittsbalken sich füllt, läuft das Update wie vorgesehen ab.



## ■ Wii-Konsole initialisieren

Mithilfe dieser Option löschen Sie **sämtliche** Kanäle sowie **sämtliche** Speicherdaten, die zur Wii-Konsole hinzugefügt wurden, und versetzen Ihre Wii-Konsole in den Ausgangszustand zurück.

Wählen Sie die Option **WII-KONSOLE INITIALISIEREN**, um **sämtliche** Kanäle sowie **sämtliche** Speicherdaten zu löschen, und bestätigen Sie anschließend Ihre Wahl.

**HINWEIS:** Gelöschte Dateien können in keinem Fall wiederhergestellt werden. Sollten Sie auf ihre Wii-Konsole heruntergeladene Inhalte aus Versehen löschen, so können Sie diese im Wii-Shop-Kanal erneut herunterladen.



Die Systemoption **WII-KONSOLE INITIALISIEREN** entfernt ausschließlich die auf der Wii-Konsole vorhandenen Kanäle (einschließlich des Videos **„Wii – Video-Einführung über Wii-Kanäle und Dienste im Internet“**) und Speicherdaten. Informationen im Wii-Shop-Kanal einschließlich der Aufzeichnung Ihrer Transaktionen sowie der Nutzungsrechte auf heruntergeladene Software-Titel werden mithilfe dieser Option nicht gelöscht. Dies bedeutet, dass Sie bereits zuvor heruntergeladene Software erneut herunterladen können, ohne zusätzliche Wii Points zu verwenden.

**HINWEIS:** Wird der Speicher der Wii-Konsole formatiert, so wird das Video **„Wii – Video-Einführung über Wii-Kanäle und Dienste im Internet“** gelöscht und kann nicht wiederhergestellt oder erneut heruntergeladen werden.

Um Ihr Konto zu entfernen und Wii-Shop-Kanal-Informationen einschließlich aller aktuell registrierten Wii Points und heruntergeladener Software zu löschen, befolgen Sie bitte die unten aufgeführten Anweisungen. Beachten Sie aber unbedingt, dass dabei nach dem Löschen bereits heruntergeladene Software nur durch Verwendung weiterer Wii Points erneut heruntergeladen werden kann.

Stellen Sie zur Gewährleistung Ihres Datenschutzes bitte sicher, dass Sie zunächst sämtliche Wii-Shop-Kanal-Informationen dauerhaft und sicher entfernen und anschließend die Wii-Konsole initialisieren, bevor Sie Ihre Wii-Konsole verkaufen, verschenken oder in einem anderen Rahmen weitergeben. Weitere Informationen zum Datenschutz erhalten Sie auf S. 119.

### • Löschen von Wii-Shop-Kanal-Aktivitäten und Lizenzen

Sämtliche Wii-Shop-Kanal-Aktivitäten sind an Ihre Wii-Konsole gebunden. Dies schließt Ihre Transaktionen, heruntergeladene Software, Wii Points sowie alle weiteren Informationen ein, die über den Wii-Shop-Kanal übertragen werden. Um alle Wii-Shop-Kanal-Informationen inklusive der Aufzeichnung Ihrer Transaktionen, der Nutzungsrechte für heruntergeladene Software-Titel und des Zugriffs auf den Wii-Shop-Kanal zu löschen, wählen Sie die Option **EINSTELLUNGEN UND MEHR** und anschließend **WII-SHOP-KANAL LÖSCHEN** aus.

Dieses Menü wird angezeigt, wenn Sie den HOME-Knopf auf der Wii-Fernbedienung Plus betätigen. Hier können Sie laufende Wii-Software-Titel anhalten oder zurücksetzen, elektronische Bedienungsanleitungen für bestimmte heruntergeladene Inhalte einsehen oder Einstellungen zu Ihrer Wii-Fernbedienung oder Wii-Fernbedienung Plus vornehmen.

Um einen angezeigten Menüpunkt auszuwählen, richten Sie den Cursor mithilfe der Wii-Fernbedienung Plus auf die entsprechende Option und betätigen Sie den A-Knopf.

### HOME-Menü

Laufende Wii-Software anhalten und zum **Wii-Menü** zurückkehren.

Heruntergeladene **ELEKTRONISCHE BEDIENTUNGSANLEITUNG** für bestimmte Software-Titel anzeigen (nur bei bestimmten heruntergeladenen Inhalten verfügbar).



Menü schließen und zum vorhergehenden Bildschirm zurückkehren.

Wii-Software zurücksetzen und zum **Titelbildschirm** zurückkehren.

Hier wird der Batteriestand aller registrierten Wii-Fernbedienungen oder Wii-Fernbedienungen Plus angezeigt.

**Wii-FB-Einstellungsbildschirm** öffnen.

**HINWEIS:** Wenn Sie die Optionen **Wii-MENÜ** oder **ZURÜCKSETZEN** auswählen, gehen alle nicht gespeicherten Daten der gerade laufenden Software unwiederbringlich verloren.



### Wii-FB-Einstellungen

(Bitte beachten Sie die unten aufgeführten HINWEISE.)

**Rumble-Funktion aktivieren bzw. deaktivieren**

**Wii-Fernbedienungen oder Wii-Fernbedienungen Plus neu anmelden**

Verwenden Sie diese Option, um die verwendete Wii-Fernbedienung oder Wii-Fernbedienung Plus zu wechseln oder die Spieler-Reihenfolge zu ändern (siehe unten).



**Lautstärke des Lautsprechers der Wii-Fernbedienung oder Wii-Fernbedienung Plus einstellen**

Sie können dazu auch den Plus- bzw. Minus-Knopf der Wii-Fernbedienung oder Wii-Fernbedienung Plus verwenden.

Hier wird die Ladung der Batterien aller registrierten Wii-Fernbedienungen oder Wii-Fernbedienungen Plus angezeigt.

Menü schließen und zum **HOME-Menü** zurückkehren.

**Registrieren einer Wii-Fernbedienung oder Wii-Fernbedienung Plus – Befolgen Sie für jede Wii-Fernbedienung oder Wii-Fernbedienung Plus die folgenden Schritte:**

1. Wählen Sie die Option **NEU ANMELDEN** aus.
2. Drücken Sie gleichzeitig den 1- und den 2-Knopf der gewünschten Wii-Fernbedienung oder Wii-Fernbedienung Plus.
3. Die Spieler-LEDs blinken so lange auf, bis eine Verbindung hergestellt wurde.
4. Drücken Sie einen beliebigen Knopf, um zum **HOME-Menü** zurückzukehren.

Die Reihenfolge der Spieler entspricht der Reihenfolge, in der die einzelnen Wii-Fernbedienungen oder Wii-Fernbedienungen Plus angemeldet wurden. Bitte lesen Sie S. 70–71 in der Wii-Bedienungsanleitung – Vorbereitung des Systems um mehr Informationen zum Synchronisieren von Wii-Fernbedienungen oder Wii-Fernbedienungen Plus zu erhalten.

**HINWEIS:** Die in diesem Menü vorgenommenen Einstellungen zu Lautstärke sowie Rumble-Funktion betreffen stets alle aktuell an der Wii-Konsole angemeldeten Wii-Fernbedienung oder Wii-Fernbedienungen Plus.



### Verwendung der beiden Tastaturtypen

Der **Tastaturbildschirm** erscheint bei bestimmten Programmen, sobald Sie Text eingeben müssen, etwa beim Verfassen von Nachrichten für die Wii-Pinnwand oder beim Editieren eines Mii auf dem Mii-Kanal.

#### ■ QWERTZ-Tastatur

Von der Texterkennung vorgeschlagene Wörter. Mithilfe der Pfeile zum Blättern auf der rechten Seite können Sie durch die Liste der verfügbaren Wörter navigieren.  
**Hinweis:** Diese Funktion steht nur auf der Wii-Pinnwand zur Verfügung.

Zur Eingabe zur Verfügung stehende Zeichen

Zwischen Groß- und Kleinschreibung umschalten (Feststelltaste) (Alternativ dazu können sie auch den B-Knopf auf der Wii-Fernbedienung Plus gedrückt halten.)

Einzelne Großbuchstaben eingeben (Umschalttaste)

Sprache der Texterkennung umschalten. Es stehen Deutsch, Englisch, Französisch, Spanisch, Italienisch und Niederländisch zur Verfügung.

Zurück zum vorhergehenden Bildschirm



#### ■ Mobiltelefon-Tastatur

Zur Eingabe zur Verfügung stehende Zeichen. Durch wiederholtes Drücken der A- und B-Knöpfe bestimmen Sie, welcher der Buchstaben der jeweiligen Taste eingegeben wird.

Einzelne Großbuchstaben eingeben (Umschalttaste)

Auf Kleinschreibung umstellen (Feststelltaste)

Auf Großschreibung umstellen (Feststelltaste)

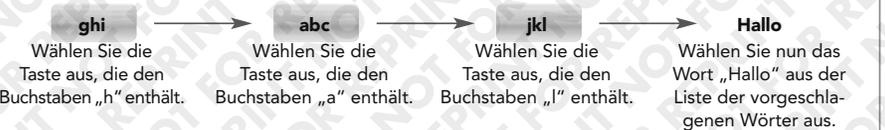
Zur Nummerneingabe wechseln



Um eine Leerstelle einzugeben, betätigen Sie bitte rechts auf dem Steuerkreuz oder wählen Sie die  $\_$ -Taste aus, wenn die Zahleneingabe nicht aktiviert ist.

**HINWEIS:** Viele Funktionen sind sowohl auf der QWERTZ-Tastatur als auch auf der Mobiltelefon-Tastatur vertreten. Diejenigen Funktionen, die auf beiden Tastaturen denselben Zweck erfüllen, werden im Abschnitt „QWERTZ-Tastatur“ erklärt.

Texteingabe mithilfe der Texterkennung der Mobiltelefon-Tastatur am Beispiel des Wortes „Hallo“: Wählen Sie zunächst die Umschalttaste, um den ersten Buchstaben groß zu schreiben.



#### Verwendung einer USB-Tastatur auf Ihrer Wii-Konsole

Sie können zur Texteingabe eine im freien Handel käufliche USB-Tastatur verwenden.



**HINWEIS:** USB-Tastaturen können nicht im Meinungskanal verwendet werden.

### ■ Lesen der SD Card im Fotokanal oder im SD Card-Menü nicht möglich (Daten werden nicht angezeigt)

- Stellen Sie sicher, dass die SD Card komplett in den SD Card-Steckplatz eingesteckt ist. Entfernen Sie die SD Card und stecken Sie sie erneut ein.
- Überprüfen Sie die SD Card mithilfe eines PCs oder Mobiltelefons auf Lesbarkeit und Inhalt.
- Stellen Sie sicher, dass der Inhalt der SD Card einem Format entspricht, das vom Fotokanal oder vom **SD Card-Menü** verarbeitet werden kann.

### ■ Die Rumble-Funktion der Wii-Fernbedienung Plus funktioniert nicht

- Rufen Sie das **HOME-Menü** auf und überprüfen Sie, ob die Rumble-Funktion eingeschaltet ist (siehe S. 131).
- Stellen Sie sicher, dass das Spiel, das Sie spielen, über eine Rumble-Funktion verfügt.

### ■ Der Lautsprecher der Wii-Fernbedienung Plus funktioniert nicht

- Rufen Sie das **HOME-Menü** auf und überprüfen Sie, ob die Lautstärke eventuell auf das Minimum gestellt ist (siehe Seite 131).
- Stellen Sie sicher, dass das Spiel, das Sie spielen, eine Tonausgabe über den Lautsprecher der Wii-Fernbedienung Plus unterstützt.

### ■ Es lassen sich keine Spiele vom Wii-Shop-Kanal übertragen

- Stellen Sie sicher, dass Sie Punkte zum Einlösen gegen Produkte auf dem Wii-Shop-Kanal haben.
- Überprüfen Sie, ob Sie Einschränkungen zur Verwendung von Punkten unterliegen.
- Überprüfen Sie den Status der Altersbeschränkungen.

### ■ Herunterladen von Spielen und Updates vom Wii-Shop-Kanal

Der Zugriff auf den Wii-Shop-Kanal und Übertragung davon erfolgen sehr langsam.

- Schalten Sie den Kanal Ihres Routers auf Kanal 1 oder Kanal 11 um.

### ■ Controller funktionieren nicht mit Wii-Spielen, Virtual Console-Spielen und WiiWare-Spielen

- Stellen Sie sicher, dass Sie den korrekten Controller verwenden. Die Verpackung und die dem Spiel beiliegende Bedienungsanleitung geben Auskunft über den Controller-Typen.
- Haben Sie ein Spiel vom Wii-Shop-Kanal heruntergeladen, erkundigen Sie sich bitte auf dem **Controller-Informationsbildschirm** im **Einzelheitenbildschirm** des Spiels im Wii-Shop-Kanal, welcher Controller für welches Spiel benötigt wird.
- Falls Sie den Classic Controller/Classic Controller Pro verwenden, stellen Sie sicher, dass er korrekt an die Wii-Fernbedienung Plus angeschlossen ist.
- Falls Sie die Wii-Fernbedienung Plus verwenden, stellen Sie sicher, dass kein Zubehör an den Erweiterungsanschluss angeschlossen ist, außer es wird für das aktuelle Spiel benötigt.
- Stellen Sie sicher, dass die Wii-Fernbedienung Plus an der Wii-Konsole registriert ist.

### ■ Ihr Access Point wird nicht angezeigt, nachdem ACCESS POINT SUCHEN ausgewählt wurde

- Stellen Sie sicher, dass der Access Point eingeschaltet ist.
- Stellen Sie die Wii-Konsole nach Möglichkeit näher am Access Point oder so auf, dass keine Objekte zwischen ihr und dem Access Point die Verbindung beeinträchtigen.
- Ihr Access Point überträgt womöglich die SSID (den Netzwerknamen) nicht. Überprüfen Sie Ihre Router-Einstellungen mithilfe des PCs und erlauben Sie entweder die Übertragung der SSID oder tragen Sie die SSID manuell im Rahmen der auf S. 126 beschriebenen Internet-Einstellungen zur manuellen Verbindung mit einem Access Point ein.

### ■ Verbindungstest nicht erfolgreich/Verbindung zum Service nicht möglich

- Überprüfen Sie die Signalstärke und stellen Sie die Wii-Konsole nach Möglichkeit näher am Access Point auf oder stellen Sie die Wii-Konsole so auf, dass keine Objekte zwischen ihr und dem Access Point die Verbindung beeinträchtigen.
- Stellen Sie sicher, dass Sie Ihren Router mit der aktuellsten Firmware betreiben. Wenden Sie sich an den Hersteller des Routers oder gegebenenfalls an den Internet-Provider, über den Sie den Router erhalten haben.
- Eventuell müssen Sie die Übertragungsraten des Routers verändern. Manche Router verfügen über Einstellungen mit Namen wie „Turbo Boost“ oder „G-Nitro“. Schalten Sie derartige Funktionen aus.
- Für Ihren Access Point ist eventuell ein MAC-Filter eingeschaltet. Überprüfen Sie Ihre Router-Einstellungen mithilfe des PCs. Eventuell müssen Sie die MAC-Adresse Ihrer Wii-Konsole eingeben. Wählen Sie die Option INTERNET und danach KONSOLENINFORMATIONEN, um sich die MAC-Adresse anzeigen zu lassen.
- Ihr Access Point überträgt womöglich die SSID (den Netzwerknamen) nicht. Überprüfen Sie Ihre Router-Einstellungen mithilfe des PCs und erlauben Sie entweder die Übertragung der SSID oder tragen Sie die SSID manuell im Rahmen der auf S. 126 beschriebenen Internet-Einstellungen zur manuellen Verbindung mit einem Access Point ein.
- Probieren Sie das Problem zu beheben, indem Sie der Wii-Konsole eine statische IP-Adresse zuweisen. Rufen Sie dazu die Einstellungen Ihres Routers auf und lassen Sie sich den Bereich der verfügbaren IP-Adressen anzeigen. (Diese lassen sich meistens in der DHCP-Information finden.) Wählen Sie eine verfügbare Adresse davon aus und tragen Sie diese manuell im Rahmen der auf S. 126 beschriebenen Internet-Einstellungen zur manuellen Verbindung mit einem Access Point ein.

### ■ Die Stromzufuhr ist plötzlich unterbrochen

Entfernen Sie den Netzstecker des Wii-Netzteils aus der Steckdose und prüfen Sie, ob die Lüftungsöffnungen der Wii-Konsole durch Staub oder sonstige Fremdkörper blockiert sind. Entfernen Sie Staub oder etwaige Fremdkörper, stecken Sie den Netzstecker wieder in die Steckdose und versuchen Sie, die Wii-Konsole wieder einzuschalten.

Stellen Sie sicher, dass die Wii-Konsole ausreichend belüftet wird, indem sie nicht zu nah an anderen Objekten oder Hitzequellen steht.

**Weitere Problemlösungen sowie eine detaillierte Hilfe zu Problemen bei der Verbindung mit dem Internet finden Sie auf <http://wiisupport.nintendo-europe.com>.**

Wenn ein Fehler auftritt, erscheint eventuell eine der folgenden Fehlermeldungen auf dem Bildschirm. Befolgen Sie die in der nachfolgenden Tabelle beschriebenen Maßnahmen.

\* Der genaue Wortlaut kann eventuell, bedingt durch Updates des Wii-Systems, abweichen.

Fehlermeldung	Maßnahme
Ein Fehler ist aufgetreten. Drücke den Ausgabeknopf, entnimm die Disc und schalte die Wii-Konsole aus. Bitte lies die Wii-Bedienungsanleitung, um weitere Informationen zu erhalten.	Schalten Sie die Wii-Konsole aus ( <b>Standby-Modus</b> ) und entfernen Sie den Netzstecker aus der Steckdose. Überprüfen Sie danach, ob die Disc verschmutzt oder verkratzt ist. Sollte Sie verschmutzt sein, verwenden Sie ein weiches Baumwolltuch zum Reinigen und wischen Sie vorsichtig von innen nach außen. Warten Sie mindestens fünf Minuten, bevor Sie den Netzstecker wieder in die Steckdose stecken und Sie die Wii-Konsole einschalten. Sollte die Fehlermeldung nach dem Einschalten weiterhin erscheinen, ist die Wii-Konsole möglicherweise beschädigt. Schalten Sie sofort die Wii-Konsole aus. Entfernen Sie den Netzstecker aus der Steckdose und besuchen Sie <a href="http://wiisupport.nintendo-europe.com">http://wiisupport.nintendo-europe.com</a> , um Hilfe in Form weiterer Problemlösungen zu erhalten.
Im Zusammenhang mit der Wii-Fernbedienung ist ein Fehler aufgetreten. Bitte lies die Wii-Bedienungsanleitung, um weitere Informationen zu erhalten.	Schlagen Sie im Abschnitt „Problemlösungen“ in der Wii-Bedienungsanleitung - Vorbereitung des Systems nach.
Diese Disc kann nicht gelesen werden. Bitte lies die Wii-Bedienungsanleitung, um weitere Informationen zu erhalten.	Die Disc ist eventuell verschmutzt oder verkratzt. Entnehmen Sie zuerst die Disc und untersuchen Sie sie auf Verunreinigungen, Schmutz, Kratzer oder andere Unregelmäßigkeiten. Falls notwendig, verwenden Sie ein weiches Baumwolltuch (kein Papiertuch) zum Reinigen und wischen Sie vorsichtig von innen nach außen. Schieben Sie die Disc erneut ein und schalten Sie die Wii-Konsole wieder ein. Sollte die Fehlermeldung nach dem Einschalten weiterhin erscheinen, besuchen Sie <a href="http://wiisupport.nintendo-europe.com">http://wiisupport.nintendo-europe.com</a> , um Hilfe in Form weiterer Problemlösungen zu erhalten.
Nicht genügend freier Platz im Speicher der Wii-Konsole vorhanden. (...)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Verwenden Sie den <b>Dateiverwaltungsbildschirm</b> und verschieben Sie eine Datei auf eine SD Card oder löschen Sie eine Datei (siehe Wii-Systemeinstellungen und Datenverwaltung, S. 112).</li> <li>• Sollte das Problem weiterhin auftreten, löschen Sie die Speicherdaten des Kanals, mit dem das Problem aufgetreten ist. Sollten Sie dieselbe Fehlermeldung erneut erhalten, besuchen Sie bitte <a href="http://wiisupport.nintendo-europe.com">http://wiisupport.nintendo-europe.com</a>, um Hilfe in Form weiterer Problemlösungen zu erhalten.</li> </ul>
Das Objekt im SD Card-Steckplatz kann nicht verwendet werden.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Es wird eine SD Card verwendet: Überprüfen Sie den Inhalt der SD Card mithilfe eines Computers. Werden keine Daten angezeigt, so ist die SD Card möglicherweise beschädigt.</li> <li>• Es wird eine SDHC Card verwendet: Lesen Sie in der Bedienungsanleitung der Software sowie auf der Rückseite der Verpackung nach, um zu erfahren, ob die Software mit SDHC Cards kompatibel ist. Abhängig von der verwendeten Software, führen Sie eine der unten stehenden Maßnahmen durch: - Verwenden Sie SDHC-kompatible Wii-Software, entfernen Sie die SDHC Card aus dem SD Card-Steckplatz und stecken Sie sie erneut ein. - Verwenden Sie Wii-Software, die nicht mit SDHC Cards kompatibel ist, entfernen Sie die SDHC Card aus dem SD Card-Steckplatz. Wird die oben stehende Fehlermeldung selbst nach Befolgen der genannten Maßnahmen angezeigt, überprüfen Sie die Speicherdaten mithilfe eines Computers. Werden keine Daten angezeigt, so ist die SDHC Card möglicherweise beschädigt.</li> </ul>

Sollten bei der Verbindung mit dem Internet Probleme auftreten (etwa durch falsch eingerichtete Internet-Einstellungen oder einem erfolglosen Verbindungstest), so wird eine Fehlermeldung einschließlich eines Fehler-Codes angezeigt. Um das Problem zu beheben, befolgen Sie die in der folgenden Tabelle aufgeführten Anweisungen. Sie sollten auch die Internet-Einstellungen Ihrer Wii-Konsole (siehe S.121) überprüfen, <http://wiisupport.nintendo-europe.com> besuchen sowie die Bedienungsanleitung ihres Netzwerkgeräts lesen.

Fehler-Code	Aufgetretenes Problem	Maßnahmen zur Behebung	Siehe
50100-50199	Es konnte keine Verbindung zum Internet hergestellt werden.	Versuchen Sie später erneut, eine Verbindung herzustellen. Sollte das Problem weiterhin auftreten, besuchen Sie <a href="http://www.wiisupport.nintendo-europe.com">www.wiisupport.nintendo-europe.com</a> , um Hilfe in Form weiterer Problemlösungen zu erhalten.	S. 121 – 127
50200-50299	Es ist keine Verbindung eingestellt.	Überprüfen Sie die Verbindungseinstellungen des Netzwerkgeräts, das Sie zur Verbindung verwenden möchten.	S. 121 – 127
50300-50399	Die Internet-Einstellungen sind fehlerhaft.	Überprüfen Sie die Einstellungen des Netzwerkgeräts, das Sie zur Verbindung verwenden möchten.	S. 121 – 127
50400-50499	Der Wii-LAN-Adapter ist nicht korrekt eingesteckt.	Stellen Sie sicher, dass der Wii-LAN-Adapter vollständig eingesteckt ist.	---
51000-51099	Kein Access Point in Reichweite. Möglicherweise ist die SSID nicht richtig eingestellt.	Überprüfen Sie die SSID des Netzwerkgeräts, das Sie zur Verbindung verwenden möchten.	S. 121 – 127
51300-51399	Es kann keine Verbindung zum WLAN-Access Point hergestellt werden.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Überprüfen Sie die Einstellungen Ihres Access Points.</li> <li>• Stellen Sie sicher, dass der Schlüssel sowie eventuell vorgenommene Sicherheitseinstellungen Ihres Wii-Systems mit denen des Access Points übereinstimmen.</li> <li>• Falls Sie zur Verbindung mit dem Internet den Nintendo Wi-Fi USB Connector verwenden, nehmen Sie bitte die entsprechenden Einstellungen in den Internet-Einstellungen Ihrer Wii-Konsole vor.</li> </ul>	S. 121 – 127
51400-51499	Es kann keine Verbindung zum Wii-LAN-Adapter hergestellt werden.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Stellen Sie sicher, dass der Wii-LAN-Adapter vollständig in die Wii-Konsole eingeschoben ist.</li> <li>• Stellen Sie sicher, dass das verwendete Netzwerkgerät eingeschaltet und betriebsbereit ist.</li> <li>• Stellen Sie sicher, dass der Wii-LAN-Adapter korrekt an das Netzwerkgerät angeschlossen ist.</li> <li>• Möglicherweise liegt ein Problem mit Ihrem Netzwerkgerät vor. Überprüfen Sie die Einstellungen Ihres Netzwerkgeräts.</li> </ul>	---
52000-52099	Es konnte keine Verbindung zum Internet hergestellt werden.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Stellen Sie sicher, dass DHCP auf Ihrem Netzwerkgerät aktiviert ist.</li> <li>• Sollte die Verwendung von DHCP nicht möglich sein, richten Sie die Einstellungen des Netzwerkgeräts manuell ein.</li> <li>• Stellen Sie bei der Einrichtung einer WLAN-Verbindung sicher, dass der Schlüssel sowie eventuell vorgenommene Sicherheitseinstellungen mit denen des Access Points übereinstimmen.</li> </ul>	S. 121 – 127
52100-52199	Es konnte keine Verbindung zum Internet hergestellt werden.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Stellen Sie sicher, dass Ihr Internetanschluss eingerichtet und betriebsbereit ist. Überprüfen Sie, ob alle zur Verbindung verwendeten Geräte funktionieren.</li> <li>• Überprüfen Sie sämtliche Verbindungseinstellungen nach der Option IP-ADRESSE AUTOMATISCH BEZIEHEN.</li> <li>• Sollte in den Verbindungseinstellungen die Option IP-ADRESSE AUTOMATISCH BEZIEHEN nicht aktiviert sein, so stellen Sie sicher, dass der Schlüssel sowie eventuell vorgenommene Sicherheitseinstellungen mit denen des Access Points übereinstimmen.</li> </ul>	S. 121 – 127

Fehler-Code	Aufgetretenes Problem	Maßnahmen zur Behebung	Siehe
52200-52299	Es konnte keine Verbindung zum Server hergestellt werden, um einen Verbindungstest durchzuführen.	Versuchen Sie später erneut, eine Verbindung herzustellen.	----
52600-52699	Es konnte keine Verbindung zum NAT-Verbindungstest-Server hergestellt werden, um einen Verbindungstest durchzuführen.	Sollte dieses Problem häufiger auftreten, so liegt möglicherweise ein Problem mit Ihrem Internet-Anschluss oder Ihrer Netzwerkhardware vor. Bitte überprüfen Sie die Verbindungseinstellungen sämtlicher Geräte sowie die Funktionsfähigkeit Ihres Internet-Anschlusses.	S. 121 – 127
52700-52799	Es kann keine Verbindung hergestellt werden, da ein anderes Gerät dieselbe IP-Adresse verwendet.	Ändern Sie die Verbindungseinstellungen entsprechend.	S. 121 – 127
54000-54099	Die Internet-Verbindung wurde wegen eines Fehlers bei der Datenübertragung getrennt.	Versuchen Sie später erneut, eine Verbindung herzustellen. Sollte das Problem weiterhin auftreten, so besuchen Sie <a href="http://www.wiisupport.nintendo-europe.com">www.wiisupport.nintendo-europe.com</a> , um Hilfe in Form weiterer Problemlösungen zu erhalten.	S. 121 – 127
32001	Es kann keine Verbindung zum Update-Server hergestellt werden.	Versuchen Sie später erneut, eine Verbindung herzustellen. Sollte das Problem weiterhin auftreten, so besuchen Sie <a href="http://www.wiisupport.nintendo-europe.com">www.wiisupport.nintendo-europe.com</a> , um Hilfe in Form weiterer Problemlösungen zu erhalten.	S. 121 – 127
32002	Wegen einer Störung des Internets konnte kein Update des Wii-Systems durchgeführt werden.	Versuchen Sie später erneut, eine Verbindung herzustellen. Sollte das Problem weiterhin auftreten, so besuchen Sie <a href="http://www.wiisupport.nintendo-europe.com">www.wiisupport.nintendo-europe.com</a> , um Hilfe in Form weiterer Problemlösungen zu erhalten.	S. 121 – 127
32003	Der Speicher der Wii-Konsole ist belegt. Das Update des Wii-Systems konnte nicht durchgeführt werden.	Übertragen Sie auf dem Wii-System gespeicherte Dateien auf eine SD Card oder löschen Sie solche Dateien.	S. 111
32004	Das Update des Wii-Systems kann nicht durchgeführt werden, da ein Fehler aufgetreten ist.	Besuchen Sie <a href="http://www.wiisupport.nintendo-europe.com">www.wiisupport.nintendo-europe.com</a> , um Hilfe in Form weiterer Problemlösungen zu erhalten.	S. 129

# 16 Kontakt

## Deutschland

Die Wii-Internet-Services werden betrieben von Nintendo of Europe GmbH, Nintendo Center, 63760 Grossostheim, Deutschland, E-Mail: [info@nintendo.de](mailto:info@nintendo.de), Telefon: 06026 950-0, Umsatzsteuer-Identifikationsnummer: DE 132095955, Eingetragen beim Amtsgericht Aschaffenburg HRB 4276, Geschäftsführer: Satoru Shibata

Bei Fragen kontaktieren Sie bitte die Nintendo Konsumentenberatung unter [info@nintendo.de](mailto:info@nintendo.de), Telefon: 01803 181800 (0,09 € pro Minute aus dem deutschen Festnetz)

## Österreich

Die Wii-Internet-Services werden betrieben von Nintendo of Europe GmbH, Nintendo Center, 63760 Grossostheim, Deutschland, E-Mail: [info@nintendo.de](mailto:info@nintendo.de), Telefon: 06026 950-0, Umsatzsteuer-Identifikationsnummer: DE 132095955, Eingetragen beim Amtsgericht Aschaffenburg HRB 4276, Geschäftsführer: Satoru Shibata

Bei Fragen kontaktieren Sie uns unter [support@nintendo-club.at](mailto:support@nintendo-club.at), Telefon: +43 662 88921-30

## Schweiz

Die Wii-Internet-Services werden betrieben von Nintendo of Europe GmbH, Nintendo Center, 63760 Grossostheim, Deutschland, E-Mail: [info@nintendo.de](mailto:info@nintendo.de), Telefon: 06026 950-0, Umsatzsteuer-Identifikationsnummer: DE 132095955, Eingetragen beim Amtsgericht Aschaffenburg HRB 4276, Geschäftsführer: Satoru Shibata

Bei Fragen kontaktieren Sie bitte die Nintendo Konsumentenberatung unter [info@waldmeier.ch](mailto:info@waldmeier.ch), Telefon: +41 62387 9839

## Luxemburg

Die Wii-Internet-Services werden betrieben von Nintendo of Europe GmbH, Nintendo Center, 63760 Grossostheim, Deutschland, E-Mail: [info@nintendo.de](mailto:info@nintendo.de), Telefon: 06026 950-0, Umsatzsteuer-Identifikationsnummer: DE 132095955, Eingetragen beim Amtsgericht Aschaffenburg HRB 4276, Geschäftsführer: Satoru Shibata

Bei Fragen kontaktieren Sie Nintendo bitte per Telefon 0900 10800 (0,45 Euro pro Minute) oder per E-Mail: [contact@nintendo.be](mailto:contact@nintendo.be).

*Ce sceau est votre assurance que Nintendo a approuvé ce produit et qu'il est conforme aux normes d'excellence en matière de fabrication, de fiabilité et surtout, de qualité. Recherchez ce sceau lorsque vous achetez des jeux ou des accessoires pour assurer une totale compatibilité avec vos produits Nintendo.*



**IMPORTANT :** pour protéger votre santé et sécurité, et pour utiliser correctement la console Wii™, lisez attentivement les instructions contenues dans ce mode d'emploi avant d'installer la console Wii. Ce mode d'emploi contient d'importantes informations sur la santé et la sécurité. Veuillez conserver ce mode d'emploi pour toute référence ultérieure.

Les services en ligne Wii ne fonctionnent que sur la console Wii.

**NOTE :** cette console ne fonctionne qu'avec des disques Wii en version PAL. Elle ne fonctionne pas avec des disques ou des accessoires Nintendo GameCube™, et ne lit pas les CD/DVD.

## Sommaire

Précautions sur la santé et la sécurité	142
Menu Wii	144
Chaîne disques	146
Menu carte SD	148
Chaîne Mii™	152
Chaîne photos	159
Chaîne boutique Wii	166
Console virtuelle	168
WiiWare™	170
Bureau Wii	172
Paramètres Wii et gestion des données	180
Informations sur la vie privée	187
Menu HOME	198
Clavier Wii	200
En cas de problèmes	202
Codes et messages d'erreur	204
Pour nous contacter	207

## Précautions sur la santé et la sécurité

**INFORMATIONS IMPORTANTES SUR LA SÉCURITÉ – LISEZ LES AVERTISSEMENTS SUIVANTS AVANT D'INSTALLER OU D'UTILISER LA CONSOLE Wii. SI CE PRODUIT EST UTILISÉ PAR DE JEUNES ENFANTS, CE MODE D'EMPLOI DOIT LEUR ÊTRE LU ET EXPLIQUÉ PAR UN ADULTE. LE NON-RESPECT DE CES CONSIGNES PEUT ENTRAÎNER DES BLESSURES.**

### ⚠ AVERTISSEMENT – ÉPILEPSIE

I – Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

- Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.
- Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran.
- Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.
- En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II – Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation. Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : **vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.**

### ⚠ AVERTISSEMENT – TRAUMATISMES DUS À DES MOUVEMENTS RÉPÉTÉS ET FATIGUE OCULAIRE

Jouer aux jeux vidéo pendant plusieurs heures peut fatiguer vos muscles et articulations, vos yeux ou même irriter votre peau. Suivez les recommandations suivantes pour aider à éviter des problèmes de tendinite, le syndrome du canal carpien, une fatigue oculaire ou des irritations de l'épiderme :

- Évitez de jouer de manière excessive. Il est recommandé aux parents de vérifier que leurs enfants jouent de manière appropriée.
- Faites une pause de 10 à 15 minutes toutes les heures, même si vous vous sentez bien.
- Si vos mains, poignets, bras ou yeux sont fatigués ou douloureux quand vous jouez, ou si vous ressentez des symptômes tels que des picotements, engourdissements, brûlures ou raideurs, reposez-vous plusieurs heures avant de recommencer à jouer.
- Si les symptômes ci-dessus, la fatigue ou la douleur persistent, arrêtez de jouer et consultez un médecin.

### ⚠ AVERTISSEMENT – CHOC ÉLECTRIQUE

Pour éviter tout choc électrique en utilisant cette console :

- N'utilisez pas la console Wii pendant un orage ; il y a un risque de choc électrique lié à la foudre.
- N'utilisez que le bloc d'alimentation Wii fourni avec votre console.
- N'utilisez pas ce bloc d'alimentation Wii s'il est endommagé, si l'un de ses composants est endommagé ou si les câbles sont dénudés.
- Assurez-vous que la fiche du bloc d'alimentation Wii est bien insérée dans la prise murale ou la rallonge.
- Débranchez toujours les câbles en tirant sur la fiche et non sur le fil électrique. Avant de débrancher votre console, vérifiez qu'elle est bien éteinte.

### ⚠ AVERTISSEMENT – GROSSESSE ET CONDITION PHYSIQUE

Consultez votre médecin avant de jouer à des jeux Wii qui pourraient nécessiter des efforts physiques si vous êtes enceinte, si vous avez des problèmes cardiaques, respiratoires, de dos, d'articulations ou orthopédiques,

si vous avez une pression artérielle élevée, si votre médecin vous a conseillé de limiter votre activité physique ou si vous avez un problème de santé risquant d'être aggravé par une activité physique.

Les personnes recevant un traitement pour des blessures ou un problème concernant leurs doigts, mains ou bras ne doivent PAS utiliser la fonction vibration de la télécommande Wii Plus.

**NOTE :** ce produit ne contient pas de latex. Ce produit est conforme aux lois en vigueur interdisant l'utilisation de produits toxiques tels que le plomb, le mercure, le cadmium, le chrome hexavalent, le PBB ou le PBDE dans les produits destinés aux consommateurs.

### ⚠ ATTENTION – MAL DES TRANSPORTS

Jouer à des jeux vidéo peut provoquer le mal des transports chez certains joueurs. Si vous ou votre enfant vous sentez fatigué, nauséux, pris de vertiges ou présentez des symptômes similaires en jouant avec cette console, ou si vous ressentez une gêne au niveau des yeux, des mains ou des bras, cessez de jouer et prenez du repos. Ne conduisez pas ou ne vous engagez pas dans une activité physique fatigante avant de vous sentir mieux.

### ⚠ AVERTISSEMENT – INTERFÉRENCES AVEC LES ONDES RADIO

La console Wii et la télécommande Wii Plus peuvent émettre des ondes radio susceptibles de perturber le fonctionnement de certains appareils électroniques situés à proximité, comme les stimulateurs cardiaques (pacemakers).

- N'utilisez pas la console Wii ou la télécommande Wii Plus à moins de 25 centimètres d'un stimulateur cardiaque.
- Si vous avez un stimulateur cardiaque ou tout autre implant médical, n'utilisez pas la console Wii ou la télécommande Wii Plus sans avoir au préalable consulté votre médecin ou le fabricant de votre implant médical.

### ⚠ AVERTISSEMENT – EXPOSITION AUX ONDES RADIO

Conformément aux mesures sur l'exposition aux ondes radio, une distance de vingt centimètres doit être maintenue entre la console Wii et les personnes. Cette console ne doit pas être située à proximité de – ou utilisée avec – une antenne ou un transmetteur.

### ⚠ ATTENTION – PRODUIT LASER

La console Wii est un produit laser de classe 1. N'essayez pas de démonter votre console Wii. Pour toute réparation, adressez-vous uniquement au service consommateurs Nintendo. **ATTENTION :** si vous effectuez des opérations ou des réglages autres que ceux décrits dans ce mode d'emploi, cela pourrait vous exposer à un phénomène de radiations.

#### Spécifications :

Type de laser :	Laser à semi-conducteurs
Longueur d'onde :	662 nm (typ.) (647 nm ~ 687 nm)
Puissance du laser :	Max. 0.9 mW
Ouverture numérique :	0.6

### ⚠ ATTENTION – LUMINOSITÉ DU TÉLÉVISEUR

La luminosité de l'écran diffère en fonction du téléviseur mais peut normalement être ajustée. Ne jouez que dans les conditions de luminosité appropriées. Une luminosité excessive ou trop faible peut provoquer une certaine gêne. Si nécessaire, consultez le mode d'emploi de votre téléviseur pour ajuster la luminosité de votre écran.

### ⚠ AVERTISSEMENT – ÉLÉMENTS DANGEREUX POUR LES ENFANTS

Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois – risque d'étranglement. La dragonne pour télécommande Wii et le câble du Nunchuk™ peuvent s'enrouler autour du cou. Les films de protection du capteur Wii sont des petits éléments qui peuvent être avalés.

### ⚠ ATTENTION – UTILISATION DE LA DRAGONNE

Tenez toujours la télécommande Wii Plus fermement et utilisez la dragonne lorsque vous utilisez des jeux Wii pour éviter de lâcher la télécommande Wii Plus et réduire le risque de dommages causés à la télécommande Wii Plus ou aux objets alentour ou le risque de blessures aux personnes. Assurez-vous de vous tenir suffisamment loin des objets ou des autres personnes lorsque vous utilisez la télécommande Wii Plus pour ne pas les toucher.

UTILISEZ TOUJOURS LA DRAGONNE LORSQUE VOUS JOUEZ AVEC LA TÉLÉCOMMANDE WII PLUS.

- Assurez-vous que tous les joueurs utilisent la dragonne et que les guides sont correctement ajustés.
- Lorsque plusieurs joueurs utilisent la même télécommande Wii Plus, assurez-vous que chacun d'eux ajuste la dragonne correctement.
- Attacher la dragonne permet d'éviter que la télécommande Wii Plus ne soit projetée ou ne tombe si vous la lâchez accidentellement pendant une partie.

TENEZ LA TÉLÉCOMMANDE WII PLUS FERMEMENT (ET LE NUNCHUK S'IL EST UTILISÉ), NE LA LÂCHEZ PAS ET N'EFFECTUEZ PAS DE MOUVEMENTS EXCESSIFS LORSQUE VOUS JOUEZ.

- Même lorsque vous portez la dragonne, ne lâchez jamais la télécommande Wii Plus lorsque vous jouez.
- Si vous l'utilisez, ne lâchez JAMAIS le Nunchuk et ne le laissez pas pendre.
- Suivez les instructions à l'écran pour savoir comment lancer ou utiliser des objets, comme par exemple des balles ou des épées. Ce type d'action s'effectue normalement en relâchant ou en appuyant sur un bouton de la télécommande Wii Plus. Vous ne devez JAMAIS lâcher la télécommande Wii Plus pour effectuer une action du jeu.
- Si vos mains deviennent moites ou humides pour n'importe quelle raison, arrêtez de jouer et séchez-les avant de recommencer à jouer.
- La télécommande Wii Plus réagit aux mouvements faibles, il n'est pas nécessaire de faire des mouvements amples ou de bouger avec trop de force. Nous recommandons donc d'éviter tout mouvement excessivement ample, rapide ou vigoureux qui pourrait vous faire lâcher la télécommande Wii Plus et casser la dragonne. Si cela se produit, vous risquez de blesser les personnes alentour et de casser la télécommande Wii Plus ou d'autres objets.

LAISSEZ SUFFISAMMENT D'ESPACE LIBRE AUTOUR DE VOUS LORSQUE VOUS JOUEZ.

- Vous tenterez probablement de vous déplacer pendant vos parties, assurez-vous de jouer suffisamment loin des meubles, des objets ou des autres personnes pour éviter de les toucher accidentellement.
- Assurez-vous qu'aucun objet que vous pourriez toucher en sautant ou en levant vos bras ne se trouve au-dessus de vous (par exemple un lustre). De tels mouvements sont inutiles, la télécommande Wii Plus réagit aux mouvements faibles. Faites tout particulièrement attention si vos plafonds sont bas.
- Pour de meilleurs résultats, tenez-vous à une distance de 1 à 3 mètres du téléviseur lorsque vous utilisez la télécommande Wii Plus.

#### NOTE IMPORTANTE AUX PARENTS

Avant qu'un enfant ne soit autorisé à utiliser la console Wii, un parent ou une personne responsable doit s'assurer que celle-ci est appropriée à l'enfant. Seuls les enfants capables de porter la dragonne et de tenir la télécommande Wii Plus doivent utiliser la console. Vous devez également juger si l'enfant doit être surveillé lorsqu'il joue, se connecte à Internet et/ou télécharge des jeux. Assurez-vous de bien expliquer les informations sur la santé et la sécurité à tout enfant qui utilisera la console. Le non-respect de ces consignes et des instructions peut entraîner des blessures ou des dégâts à la console ou autre.

## 2 Menu Wii

### Utilisation du menu Wii

Quand la console Wii (RVL-101(EUR)) est allumée, le premier écran qui apparaît est l'écran d'avertissement sur la santé et la sécurité. Veuillez lire le message, puis appuyez sur le bouton A pour accéder au menu Wii. À partir de cet écran, vous pouvez :

- Lancer un jeu
- Utiliser l'un des programmes intégrés à la console Wii (chaînes)
- Modifier les paramètres de la console Wii
- Interagir avec le bureau Wii

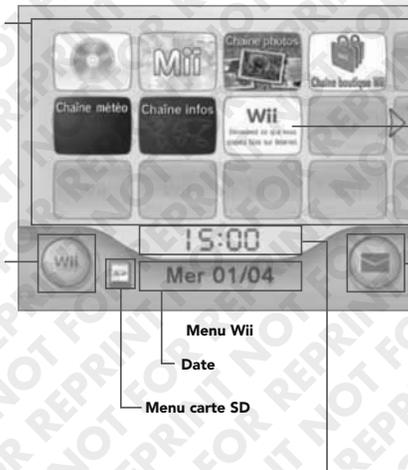
Pour effectuer l'une de ces actions, il vous suffit de pointer la télécommande Wii Plus sur une chaîne et d'appuyer sur le bouton A.

### Chaînes Wii

Lancez un disque Wii, un logiciel intégré à la console Wii, ou bien un programme téléchargé sur la console depuis la chaîne boutique Wii. Le menu Wii peut comporter jusqu'à 48 chaînes à la fois. Sélectionnez les flèches de défilement bleues pour accéder aux chaînes non affichées.

### Options Wii

Changez les paramètres de la console, ou organisez les données de la mémoire de la console ou d'une carte SD.



### Wii - Découvrez ce que vous pouvez faire sur Internet.

Une vidéo vous présente les chaînes Wii ainsi que les services que vous pouvez utiliser sur Internet.

Après vous être connecté à Internet, il vous sera proposé d'effacer cette vidéo si vous la sélectionnez. Choisissez OUI si vous souhaitez l'effacer.

**NOTE :** cette vidéo sera effacée si vous formatez la mémoire de la console Wii (voir page 197). Une fois effacée, elle ne pourra pas être récupérée.

### Bureau Wii

Accédez au bureau Wii. (voir page 172).

**NOTE :** l'icône clignote quand vous recevez un message.

### Heure actuelle

### Chaînes Wii

Voici certaines des chaînes actuellement disponibles :

#### ■ Chaîne disques (voir page 146)

Jouez aux jeux Wii.

#### ■ Chaîne Mii™ (voir page 152)

Créez des personnages qui pourront être utilisés dans les logiciels compatibles Mii.

#### ■ Chaîne photos (voir page 159)

Visionnez et modifiez des photos et des vidéos numériques stockées sur une carte SD.

#### ■ Chaîne boutique Wii (nécessite une connexion Internet) (voir page 166)

Téléchargez de nouvelles chaînes (certaines chaînes requièrent des Wii Points), utilisez vos Wii Points pour télécharger des jeux pour la console virtuelle et d'autres logiciels tels que des WiiWare™, ou pour acheter des articles (selon disponibilité) proposés sur la chaîne boutique Wii.

#### ■ Chaîne météo (nécessite une connexion Internet)

Consultez la météo de la région de votre choix.

#### ■ Chaîne infos (nécessite une connexion Internet)

Lisez les nouvelles du monde entier.

**NOTE :** de nouvelles chaînes Wii à télécharger seront proposées de temps en temps.

### WiiConnect24™

La console Wii peut communiquer avec Internet même éteinte. Le service WiiConnect24 fournit des mises à jour de jeux ou d'autres informations même si la console est inactive (une connexion Internet haut débit est requise). Voir page 196 pour plus d'informations sur WiiConnect24.

Sur la chaîne disques, vous pouvez jouer à vos jeux Wii.

Pour sélectionner une option à l'écran, pointez-la avec la télécommande Wii Plus et appuyez sur le bouton A.

#### Lancer un disque Wii



Disque Wii (RVL-006(EUR))

#### ■ Avant d'insérer un disque

- Assurez-vous que votre téléviseur ainsi que tout matériel audio connecté à votre Wii sont allumés.
- Choisissez le canal adapté sur votre téléviseur (voir page 99 du mode d'emploi Wii – Installation de la console).

#### ■ Insérer un disque

Insérez votre disque, l'illustration orientée vers le haut, dans la fente de chargement située à l'avant de la console Wii. La console s'allume automatiquement et l'**écran d'avertissement sur la santé et la sécurité** s'affiche.

**NOTE :** vous ne pouvez pas lancer de disque Nintendo GameCube sur cette console.

- Vous allumez la console en appuyant sur le bouton POWER.
- La console s'allume lorsque vous insérez un disque alors que la console est éteinte (**mode veille**).
- Vous recevez des données ou des messages via WiiConnect24.



Menu Wii

#### ■ Démarrer le jeu

1. À l'aide de la télécommande Wii Plus, sélectionnez la chaîne disques dans le **menu Wii**.
2. Sélectionnez **DÉMARRER** sur l'**écran de présentation de la chaîne** pour commencer à jouer.

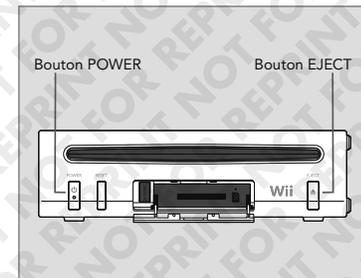
Reportez-vous au mode d'emploi du jeu pour connaître les commandes spécifiques.



Écran de présentation de la chaîne

#### ■ Quand vous avez fini de jouer

Éteignez la console (**mode veille**) en appuyant sur le bouton POWER à l'avant de la console, ou sur le bouton POWER de la télécommande Wii Plus. Si vous éteignez la console avec la télécommande Wii Plus, maintenez le bouton POWER pendant plus d'une seconde.



Console vue de face

## Menu carte SD

Vous pouvez accéder aux chaînes Wii, aux WiiWare et aux titres de la console virtuelle directement à partir des données sauvegardées sur une carte SD (vendue séparément). Pour afficher le **menu carte SD**, pointez l'icône du **menu carte SD** avec la télécommande Wii Plus et appuyez sur le bouton A.

**NOTE :** voir page 164 pour plus d'informations sur les cartes SD.

### Menu carte SD

Dans le **menu carte SD**, vous pouvez voir les chaînes que vous avez sauvegardées sur votre carte SD. Pour certaines chaînes, l'image peut être différente de celle du **menu Wii**.

Si les chaînes sont trop nombreuses pour être affichées sur un seul écran, utilisez les flèches de défilement bleues pour voir les autres chaînes. Vous pouvez sauvegarder jusqu'à 240 chaînes sur une carte SD. Pour plus d'informations sur la copie, l'effacement ou le transfert de chaînes, voir la section Paramètres Wii et gestion des données de ce mode d'emploi (page 180).



### ■ Changer la position des chaînes

Vous pouvez modifier l'ordre d'affichage des chaînes à votre guise. Pour cela, sélectionnez une chaîne avec la télécommande Wii Plus, maintenez les boutons A et B enfoncés pour l'attraper, puis déplacez-la à l'endroit souhaité et relâchez les boutons.

### ■ Données de sauvegarde et contenu additionnel

Le **menu carte SD** n'affiche pas les données de sauvegarde et le contenu additionnel présents sur la carte SD.

Pour utiliser des données de sauvegarde ou du contenu additionnel présents sur une carte SD, vous devez d'abord les transférer dans la mémoire de la console Wii. Utilisez l'**écran de gestion des données** accessible depuis les options Wii (voir page 180) pour transférer des données de la carte SD dans la mémoire de la console Wii.

### ■ Chaînes utilisant WiiConnect24

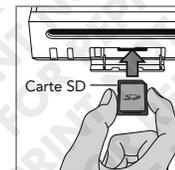
Lorsqu'elles sont sauvegardées sur une carte SD, les chaînes qui utilisent WiiConnect24 peuvent rencontrer quelques problèmes de fonctionnement.

### ■ Accès aux données et sauvegarde de données

Ne retirez pas la carte SD, n'appuyez pas sur le bouton RESET et n'éteignez pas la console (**mode veille**) pendant le transfert des données. Cela pourrait endommager les données et/ou la carte SD.

## Utiliser le menu carte SD

- 1 Insérez dans le port carte SD se trouvant sur le devant de la console une carte SD sur laquelle vous avez sauvegardé des chaînes. Voir page 181 pour plus d'informations sur la sauvegarde d'une chaîne sur une carte SD. Lorsqu'une carte SD est insérée, l'icône se trouvant en bas à gauche du **menu Wii** passe de à .



Assurez-vous que vous tenez la carte SD dans le bon sens et insérez-la fermement dans le port carte SD jusqu'à ce que vous entendiez un clic.

- 2 Sélectionnez l'icône du **menu carte SD** dans le **menu Wii**.



- 3 Pour lancer une chaîne, pointez-la avec la télécommande Wii Plus et appuyez sur le bouton A. L'**écran de présentation de la chaîne** s'affiche.



- 4 Sélectionnez DÉMARRER sur l'**écran de présentation de la chaîne**. Reportez-vous au mode d'emploi du logiciel pour connaître les commandes spécifiques.



**NOTE :** si vous mettez à jour une chaîne ou que vous la téléchargez de nouveau via la chaîne boutique Wii (voir page 166), les données de l'ancienne version peuvent ne plus être accessibles dans le **menu carte SD**.

## Espace libre insuffisant dans la mémoire de la console Wii

Lorsque vous lancez une chaîne, le **menu carte SD** la copie temporairement dans la mémoire de la console Wii. S'il n'y a pas assez d'espace libre dans la mémoire de la console Wii pour que la chaîne sélectionnée dans le **menu carte SD** puisse être lancée, un écran apparaît pour vous permettre de gérer les données présentes dans la mémoire de la console Wii.



### Tri automatique

Trois méthodes prédéfinies sont disponibles pour vous permettre de gérer vos données plus facilement.

### Utiliser la gestion des données

Utilisez l'**écran de gestion des données** des options Wii pour gérer vos données manuellement.

### ■ Tri automatique

Les trois options ci-dessous vous sont proposées pour transférer des chaînes de la console Wii sur une carte SD et augmenter ainsi l'espace disponible dans la mémoire de la console Wii.



**PARTIE DROITE DU MENU Wii** Transfère sur la carte SD les chaînes se trouvant sur la dernière page de la liste des chaînes.

**BEAUCOUP DE BLOCS** Transfère sur la carte SD les chaînes occupant le plus de blocs dans la mémoire de la console Wii.

**PEU DE BLOCS** Transfère sur la carte SD les chaînes occupant le moins de blocs dans la mémoire de la console Wii.

### ■ Utiliser la gestion des données

Sélectionnez CONTINUER et appuyez sur le bouton A pour afficher l'**écran de gestion des données** des options Wii (voir page 180).

Transférez des chaînes que vous n'utilisez pas sur la carte SD ou effacez les données inutiles pour augmenter l'espace disponible dans la mémoire de la console Wii.



### Chaînes identiques

Lorsqu'une chaîne est présente à la fois dans la mémoire de la console Wii et sur votre carte SD, la version précédemment sauvegardée est écrasée si vous transférez la chaîne de la mémoire de la console Wii vers la carte SD.

Entrez virtuellement dans la console Wii en y ajoutant votre Mii... et ceux de vos parents et amis ! Vous pouvez intégrer vos Mii dans les jeux, les transporter au moyen de la télécommande Wii Plus, et les laisser rencontrer les Mii de vos amis dans le monde entier !

**NOTE :** le contrôle des opérations sur la chaîne Mii ne peut être effectué qu'avec une seule télécommande Wii ou télécommande Wii Plus.

Pour sélectionner une option à l'écran, pointez-la avec la télécommande Wii Plus et appuyez sur le bouton A.

### Créer votre premier Mii

#### ■ Sélectionner la chaîne Mii dans le menu Wii

Utilisez la télécommande Wii Plus pour choisir la chaîne Mii et sélectionnez DÉMARRER pour commencer.

#### ■ Créer votre Mii

Sélectionnez le sexe du personnage pour faire apparaître un visage de départ que vous pouvez modifier comme bon vous semble grâce au **menu des éléments**.



Sélectionnez un sexe.



Vous obtenez un visage de départ.



Changez la forme du visage de votre Mii et son teint.

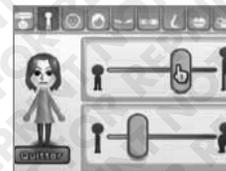


Chaîne Mii™

Menu Wii



Peaufinez le visage de votre Mii. Changez ses cheveux, ses yeux, ses sourcils, son nez, sa bouche et ajoutez même des lunettes et des accessoires.



Enfin, donnez à votre Mii les proportions de votre choix.



Réalisez un nombre infini de Mii !



Vous avez créé votre premier Mii ! Ajoutez quelques informations à son profil, comme son surnom (voir page 155), pour qu'il soit complètement terminé !

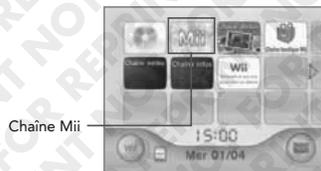
#### ■ À quoi servent les Mii ?

- Vous pouvez choisir un des Mii pour qu'il vous représente dans les jeux compatibles.
- Vous pouvez sauvegarder jusqu'à 100 Mii sur la **place Mii** (voir page 156).
- Vous pouvez transporter vos Mii au moyen de la télécommande Wii Plus pour les échanger avec les Mii se trouvant dans les consoles de vos amis (voir page 157). Vos Mii apparaîtront dans leurs jeux, et réciproquement !
- Vous pouvez également les échanger avec des amis se trouvant à l'autre bout du monde via WiiConnect24™ et la **parade Mii** (voir page 158).

**NOTE :** les Mii ne peuvent voyager que d'une console Wii vers une autre. Vous ne pouvez pas envoyer votre Mii de votre console vers un ordinateur ou un téléphone portable.

## Créer plus de Mii

### ■ Sélectionner la chaîne Mii dans le menu Wii.



Utilisez la télécommande Wii Plus pour sélectionner la chaîne Mii et sélectionnez DÉMARRER pour accéder à la **place Mii** (voir page 156).

Sélectionnez l'icône CRÉER se trouvant à gauche de l'écran.



Sélectionnez HOMME ou FEMME. Puis, si vous avez déjà créé un Mii, choisissez parmi les options CRÉER UN Mii ORIGINAL ou CHOISIR UN VISAGE RESSEMBLANT.

### ■ Créer un Mii original

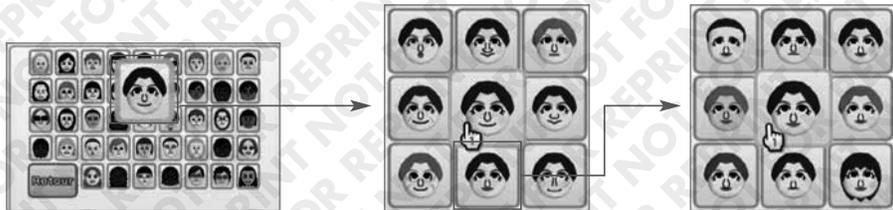
Si vous choisissez CRÉER UN Mii ORIGINAL, vous recevez un visage de départ que vous pouvez modifier, comme lorsque vous avez créé votre premier Mii.

### ■ Choisir un visage ressemblant

Sélectionnez CHOISIR UN VISAGE RESSEMBLANT si vous souhaitez créer un Mii rapidement. Vous devrez alors choisir parmi plusieurs personnages couvrant une large palette de visages.

Si un visage vous convient, sélectionnez OK pour accéder à l'**écran de modification** et finir de le peaufiner si vous le souhaitez.

Si vous trouvez un personnage ressemblant mais pouvant être amélioré, sélectionnez-le pour afficher de nombreuses variations de son visage. Vous pouvez répéter cette opération plusieurs fois pour vous rapprocher du visage que vous souhaitez utiliser (ci-dessous). Sélectionnez OK lorsqu'un visage vous convient.



## Modifier un Mii

### ■ Changer l'apparence du Mii

Utilisez le **menu des éléments** et le **menu de choix des éléments** pour changer le visage et le corps de votre Mii. En choisissant une catégorie dans le **menu des éléments** situé en haut de l'écran, vous ferez apparaître le **menu d'ajustement** ainsi que de nombreuses variations dans le **menu de choix des éléments**, vous permettant d'améliorer l'aspect de votre Mii.

#### Changer les éléments du visage

Sélectionnez un type d'élément pour voir ses variations apparaître plus bas.

#### Changer la corpulence

Voir ci-dessous.

#### Éditer le profil du Mii

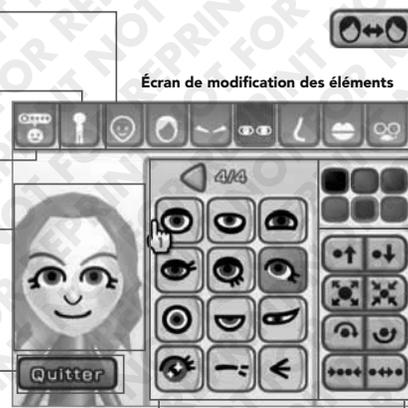
Voir ci-dessous.

#### Tourner le Mii

Sélectionnez le Mii pour le faire tourner sur lui-même et le voir sous tous les angles.

#### Arrêter les changements

Lorsque vous quittez cet écran, vous pouvez sauvegarder ou non vos changements avant de retourner à la **place Mii** et voir votre Mii s'y promener (voir page 156).



Sélectionnez l'icône du corps dans le **menu des éléments**. Vous pouvez ensuite modifier la taille et la corpulence de votre Mii à l'aide des deux curseurs.

« Attrapez » un curseur et déplacez-le pour ajuster un paramètre.



### ■ Créer un profil pour votre Mii

Sélectionnez l'icône du profil dans le **menu des éléments**. Vous pouvez donner un surnom à votre Mii et entrer des informations qui lui seront propres. Sélectionnez le paramètre que vous souhaitez modifier et entrez l'information de votre choix.

- En sélectionnant certains paramètres, vous ferez apparaître un clavier virtuel vous permettant de saisir des lettres et des chiffres (voir page 200 pour plus de détails sur l'utilisation du clavier).
- Faites de ce Mii un de vos favoris pour le faire apparaître en priorité dans les jeux compatibles.
- Activez la **parade Mii** (OUI) si vous souhaitez que votre Mii rejoigne la **parade Mii** et rende visite aux Mii se trouvant sur d'autres consoles (voir page 158). Désactivez la **parade Mii** (NON) si vous souhaitez que ce Mii ne quitte pas la console.



## Voir vos Mii sur la place Mii

Les Mii que vous avez créés se retrouvent sur la **place Mii**. Vous pouvez y accéder pour les voir, les modifier, en créer de nouveaux, et les autoriser à se rendre sur d'autres consoles Wii pour interagir avec d'autres Mii. Jusqu'à 100 Mii peuvent se réunir sur la **place Mii**, et ils peuvent tous apparaître dans les jeux compatibles que vous utilisez avec votre console.



**Retourner au menu Wii**  
Attrapez et relâchez un Mii sur cette icône pour le modifier (vous ne pouvez pas modifier les Mii d'autres utilisateurs de la Wii).

**Créer un nouveau Mii**

**Effacer un Mii**  
Attrapez et relâchez un Mii sur cette icône pour l'effacer.

**Aide**  
Obtenez des informations sur les commandes de la chaîne Mii.

**Organiser vos Mii**  
Voir page 157.

**Aller à la parade Mii**  
Attrapez et relâchez un Mii sur cette icône pour l'envoyer sur la **parade Mii**. Voir page 158.

- Les informations sur l'anniversaire et le créateur d'un Mii sont effacées s'il est envoyé sur la **parade Mii**.
- Les Mii situés dans la **parade Mii** ne peuvent pas être utilisés dans les jeux. Si vous utilisez un Mii dans un jeu et l'envoyez sur la **place Mii**, les données de sauvegarde de ce jeu pourraient être affectées.

**Sauvegarder un Mii dans votre télécommande Wii Plus**  
Voir page 157.

**Envoyer un Mii à un ami**  
(nécessite une connexion Internet)

- Maintenez le bouton B enfoncé et utilisez le curseur pour vous déplacer sur la place.
- Appuyez sur les boutons + ou - pour zoomer sur l'écran.
- Sélectionnez un Mii et appuyez sur le bouton A pour afficher les informations le concernant et changer son statut de favori.
- Attrapez et déplacez un Mii avec la télécommande Wii Plus en maintenant enfoncés les boutons A et B. Vous pouvez le déposer dans les options du menu en le plaçant sur l'icône de votre choix et en relâchant les boutons.

**NOTE :** un Mii déposé dans l'icône EFFACER ne pourra pas être récupéré.



## ■ Sauvegarder un Mii sur votre télécommande Wii Plus

Sélectionnez l'icône de la télécommande Wii dans la **place Mii**.



Si vous sauvegardez un Mii sur votre télécommande Wii Plus, vous pourrez l'emporter chez vos amis et le copier sur leurs consoles. Votre Mii pourra être utilisé dans les jeux compatibles de vos amis. Vous pouvez également utiliser votre télécommande Wii Plus pour y sauvegarder des Mii se trouvant sur les consoles de vos amis et les ajouter dans votre **place Mii** ou les utiliser dans vos jeux compatibles.

## Choisissez une télécommande Wii ou télécommande Wii Plus

Si vous utilisez plusieurs télécommandes Wii ou télécommandes Wii Plus avec votre console, vous pouvez choisir celle sur laquelle vous voulez enregistrer le Mii.



## Déplacez le Mii sur une télécommande Wii ou télécommande Wii Plus

Chaque télécommande Wii ou télécommande Wii Plus peut contenir jusqu'à 10 Mii. Pour copier un Mii sur une télécommande Wii ou télécommande Wii Plus, attrapez-le et déposez-le dans un espace libre. Sélectionnez SAUVER ET QUITTER une fois que vous avez terminé.



## ■ Organiser les Mii sur la place Mii

Sélectionnez l'icône servant à organiser les Mii à l'**écran de la place Mii**.

Cela fera apparaître d'autres icônes qui vous permettront d'organiser vos Mii selon différents critères :



Nombre de Mii se trouvant sur la **place Mii**



Disperser les Mii



Trier les Mii par ordre alphabétique



Trier les Mii selon leur statut de favori



Trier les Mii selon leur couleur



Trier les Mii selon leur sexe

## Voir les visiteurs dans la parade Mii

Les Mii que vos amis ont autorisés à rejoindre la parade pourront venir sur votre console. Vous pouvez voir si de nouveaux Mii sont venus en sélectionnant l'icône de la **parade Mii** dans la **place Mii**. (Vous pouvez également transférer des Mii de la **place Mii** vers la **parade Mii**, comme décrit page 156.)

Chaque nouveau Mii restera dans la **parade Mii** jusqu'à ce que vous le transférerez sur votre **place Mii**, à partir de laquelle il pourra accéder à vos jeux compatibles. De la même manière, vos amis doivent voir dans leur console les Mii autorisés à se promener dans la parade avant de les transférer dans leur **place Mii** et de les utiliser dans leurs jeux compatibles.

**Envoyer un Mii sur la place Mii**  
Attrapez un Mii et déposez-le sur cette icône pour le déplacer de la **parade Mii** à la **place Mii**, et ainsi le faire apparaître dans vos jeux compatibles et lui donner accès aux fonctions de la **place Mii** (vous ne pouvez pas modifier les Mii de vos amis).

**Effacer un Mii**



**Aller à la place Mii**

**Paramètres de la parade Mii**

Votre **parade Mii** n'acceptera de nouveaux Mii que si vous l'ouvrez aux nouveaux venus (voir À propos de la parade ci-dessous).

**Vitesse**

Ajustez la vitesse à laquelle les Mii se déplacent.

**Nombre de Mii**

Affiche le nombre de Mii à l'écran et leur nombre total.

## À propos de la parade

Vos Mii ne se joindront aux parades de vos amis que si vous avez activé individuellement ce paramètre. Vous pouvez ainsi les laisser voyager par eux-mêmes avec WiiConnect24 (voir page 196). Il existe également deux autres façons de les partager avec vos amis ; vous pouvez les transférer grâce à votre télécommande Wii Plus (voir page 157) ou les envoyer directement en sélectionnant l'icône avec une enveloppe (ENVOYER À UN AMI Mii) dans la chaîne Mii.

**NOTE :** les Mii ne se rendent sur les consoles de vos amis via WiiConnect24 que si vous les avez enregistrés dans votre carnet d'adresses (nécessite une connexion Internet), et si vous et vos amis avez ouvert l'accès à vos parades respectives. Vous ne pouvez pas envoyer des Mii de votre console vers un ordinateur ou un téléphone portable.



# 6

## Chaîne photos

Sur la chaîne photos, vous pouvez regarder des photos et des vidéos sauvegardées sur une carte SD et vous amuser avec.

**NOTE :** les opérations sur la chaîne photos peuvent être effectuées avec plusieurs télécommandes Wii ou télécommandes Wii Plus.

Pour sélectionner une option à l'écran, pointez-la avec la télécommande Wii Plus et appuyez sur le bouton A.

### Utilisation de la chaîne photos

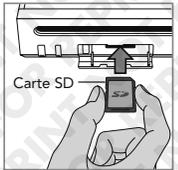
Voici ce que vous pouvez faire avec la chaîne photos :

- Regarder vos photos en diaporama.
- Dessiner sur vos photos.
- Sauvegarder vos photos dans la mémoire de la console Wii en utilisant le bureau Wii (voir page 164).
- Envoyer vos photos à vos amis Wii.

### Insérer une carte SD

Insérez une carte SD dans le port carte SD se trouvant sur le devant de la console. Pour retirer la carte SD, enfoncez-la jusqu'à ce que vous entendiez un clic : la carte SD sort légèrement du port carte SD. Saisissez la partie qui dépasse avec vos doigts et tirez.

**NOTE :** vous pouvez aussi utiliser des cartes miniSD ou microSD (vendues séparément) si vous avez un adaptateur miniSD ou un adaptateur microSD (disponibles dans la plupart des magasins qui vendent des cartes SD). Voir page 164 pour plus d'informations sur les cartes SD.



### Sélectionner la source photo

1. Avec la télécommande Wii Plus, sélectionnez la chaîne photos dans le **menu Wii**.
2. Sélectionnez APPAREIL NUMÉRIQUE – MOBILE ou PHOTOS DU BUREAU Wii pour visionner votre album photos.



Chaîne photos

Voir des photos se trouvant sur une carte SD

Voir des photos se trouvant sur le bureau Wii

Les photos n'apparaîtront sur le bureau Wii (voir page 164) que si vous les y avez affichées à partir de la chaîne photos.

**NOTE :** vous ne pouvez pas envoyer de photos de votre console vers un ordinateur ou un téléphone portable.

## ■ Visionner des photos et des vidéos

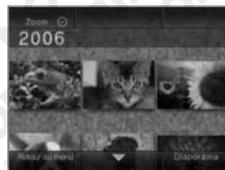
Ce menu disparaîtra momentanément si vous déplacez le curseur en dehors de l'écran ou si vous ne le bougez pas pendant quelques instants.



Réduire la taille des photos



Retourner au menu de la chaîne photos



Agrandir les photos

Naviguer dans la liste de photos

Voir les photos en diaporama (voir page 161)

- Vos photos apparaîtront à l'écran dans l'ordre où elles ont été prises. Si cette information n'est pas disponible, c'est la date de la mise à jour de la photo sur la chaîne photos qui sera prise en compte.
- Pour les vidéos, la première image du fichier sera affichée et l'icône d'une pellicule sera visible dans un coin.
- Si le format de la photo ou de la vidéo n'est pas compatible avec la chaîne photos, un point d'interrogation sera affiché. Voir page 165 pour des informations sur les formats.
- Si vous avez un grand nombre de photos ou si la taille des photos est importante, elles mettront peut-être du temps à s'ouvrir.
- La chaîne photos a une capacité d'affichage maximum d'environ 1000 photos. Si votre carte SD contient plus de 1000 photos, retirez-la de la console Wii et réorganisez les photos à partir de votre appareil photo, de votre téléphone portable ou de votre ordinateur.



## ■ Voir une photo en plein écran

Utilisez la télécommande Wii Plus pour sélectionner la photo que vous souhaitez voir en plein écran. Un nouveau menu va s'afficher avec des options supplémentaires.



Retourner à la liste de photos

Afficher la photo sur le bureau Wii (voir page 164)

Jouer avec vos photos (voir page 162)

Voir vos photos en diaporama (voir ci-dessous)

Faire défiler les photos

Faire pivoter les photos à 90° dans le sens des aiguilles d'une montre

**Faire un zoom avant ou arrière**

Si une partie de la photo dépasse de l'écran, l'icône  s'affiche. Déplacez le curseur sur une des flèches et appuyez sur le bouton A pour déplacer la zone d'affichage.



Déplacer vers la gauche

Déplacer vers le haut

Déplacer vers la droite

Déplacer vers le bas

## ■ Voir les photos en diaporama

Sélectionnez l'option DIAPORAMA avec la télécommande Wii Plus. Les photos seront automatiquement affichées dans l'ordre dans lequel elles apparaissent à l'écran.

Si vous appuyez sur le bouton A pendant un diaporama, un menu avec des options supplémentaires s'affichera.



Reprendre le diaporama

Ajuster les paramètres

Arrêter le diaporama



Reprendre le diaporama

**Modifier l'ordre d'affichage**

Les photos peuvent apparaître de façon aléatoire ou dans l'ordre dans lequel elles ont été prises.

Modifier les effets de transition entre les photos

**Changer la musique du diaporama**

Vous pouvez sélectionner une des musiques de la chaîne photos ou utiliser un fichier de musique au format AAC se trouvant sur votre carte SD.



Écran des musiques

## Amusez-vous avec vos photos

Si vous sélectionnez l'option JOUER, un menu avec des options supplémentaires pour jouer avec des photos ou des séquences vidéo s'affichera.



- Ajouter des effets à vos photos
- Dessiner, faire des couper-coller et ajouter du texte et des vignettes
- Créer un puzzle à partir d'une photo que vos amis devront reconstituer

### Effets

#### ÉCLAIRCIR :

Éclaircir la photo. Sélectionnez plusieurs fois pour augmenter l'effet.

#### NOIR ET BLANC :

Convertir la photo en un monochrome avec plusieurs niveaux de gris.

#### NÉGATIF :

Inverser les couleurs de la photo.

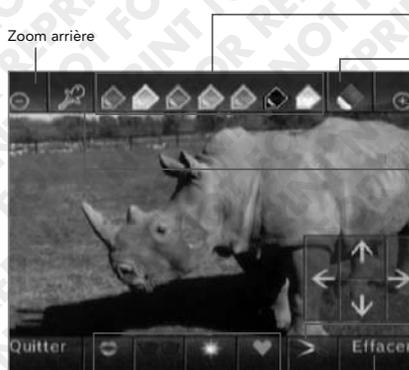
#### ENCRE DE CHINE :

Affiche la photo en noir sur du blanc. Sélectionnez cette option plusieurs fois pour augmenter l'effet.



Options du menu effets

### Graffiti



Zoom arrière

Sélectionner un crayon de couleur

Gomme

Zoom avant

#### Pipette : copier une couleur de la photo

- Sélectionnez l'icône pipette et appuyez sur le bouton A.
- Déplacez la pipette sur la partie de la photo contenant la couleur que vous voulez copier et appuyez sur le bouton A.
- Le curseur prendra la couleur sélectionnée.

#### Ciseaux : couper et coller une partie de la photo

- Sélectionnez l'icône ciseaux et appuyez sur le bouton A pour faire apparaître les ciseaux.
- Déplacez les ciseaux sur la partie contenant la photo que vous voulez couper et appuyez sur le bouton A. Un cadre découpé va apparaître.
- Appuyez sur le bouton A pour couper cette partie et appuyez de nouveau pour la coller.

**NOTE :** rapprochez la télécommande Wii Plus du téléviseur pour augmenter la taille du crayon de couleur ou de la vignette. Éloignez la télécommande Wii Plus du téléviseur pour réduire la taille du crayon de couleur ou de la vignette. Tournez la télécommande Wii Plus pour faire pivoter le crayon de couleur ou la vignette.

### Puzzle

Quand vous sélectionnez cette option, votre photo est divisée en plusieurs morceaux.

Pour assembler les pièces, placez le curseur sur un morceau, puis maintenez le bouton A enfoncé. Placez la pièce où vous le souhaitez et relâchez le bouton A.



Déplacer les pièces

**Obtenir un indice**  
Voir l'image.



**Nombre de pièces du puzzle**

Le puzzle commence avec six pièces. Quand vous aurez terminé ce niveau, vous pourrez choisir le nombre de pièces.

Voir les records de vitesse

## ■ Sauvegardez les effets et les graffitis

Vous ne pouvez sauvegarder les changements apportés à vos photos que si vous affichez les photos sur le bureau Wii (voir page 172).

**Vous ne pouvez pas sauvegarder ni écraser des photos sur une carte SD.**

Vous ne pouvez ajouter des graffitis que sur une photo à la fois. Si vous sélectionnez une autre photo alors qu'une photo modifiée est ouverte, cet **écran d'avertissement** s'affichera :



Quand vous retournez au **menu de la chaîne photos**, tous les effets et les graffitis seront effacés, à moins que vous n'affichiez les photos modifiées sur le bureau Wii. Cet écran vous avertira :



**NOTE :** les graffitis effacés ne peuvent pas être récupérés. Vous pouvez utiliser les options graffiti et puzzle avec des séquences vidéo de la même façon qu'avec des photos. Vous pouvez également sélectionner des séquences d'une vidéo pour les placer sur le bureau Wii.

## ■ Regarder vos vidéos

Sélectionnez une vidéo dans l'album photos pour la lire.

- Maintenez le bouton 1 de la télécommande Wii Plus enfoncé pour faire un retour rapide.
- Maintenez le bouton 2 de la télécommande Wii Plus enfoncé pour faire une avance rapide.

Touchez brièvement ces boutons pour faire reculer ou avancer un peu la vidéo.

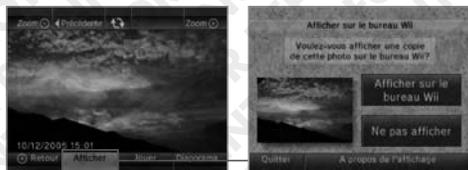
**NOTE :** toutes les options disponibles dans le **mode jouer** peuvent être appliquées aux images des vidéos.



## ■ Afficher des photos sur le bureau Wii ou dans le menu Wii

Vous pouvez sauvegarder vos photos ou des séquences vidéo d'une carte SD dans la mémoire de la console Wii en les affichant sur le bureau Wii ou dans le **menu Wii**.

Lorsque vous affichez une photo ou une séquence vidéo en **mode plein écran**, vous avez la possibilité de l'afficher sur le bureau Wii ou dans le **menu Wii**. Si vous sélectionnez **AFFICHER**, l'**écran de confirmation** ci-dessous s'affichera :



- Les images ayant été modifiées (option effets ou graffiti) peuvent également être sauvegardées sur le bureau Wii ou dans le **menu Wii**.
- Vous pouvez utiliser le bureau Wii pour envoyer des photos à vos amis Wii (voir page 176).

## ■ Informations sur les cartes SD

Pour utiliser la chaîne photos, vous devez avoir une carte SD contenant des fichiers image compatibles.

Les cartes SD sont utilisées par de nombreux appareils photo numériques et téléphones portables et pour le stockage de données sur PC.

Reportez-vous aux modes d'emploi de ces produits pour plus d'informations sur le stockage de données sur les cartes SD.

La console Wii accepte les cartes mémoire SD suivantes : carte SD, carte SDHC.

Les cartes mémoire SD suivantes nécessitent un adaptateur approprié : carte miniSD, carte miniSDHC, carte microSD, carte microSDHC.

**NOTE :** vous pouvez utiliser d'autres types de cartes mémoire avec l'adaptateur approprié, mais il se peut que ces cartes mémoire ne fonctionnent pas correctement.



Carte SD



Carte miniSD et adaptateur



Carte microSD et adaptateur

**NOTE :** il peut arriver que certains logiciels Wii ne soient pas compatibles avec les cartes SDHC (cartes miniSDHC et cartes microSDHC). Pour plus d'informations, visitez le site <http://wiisupport.nintendo-europe.com>.

## ■ Formats de fichiers compatibles

La chaîne photos peut afficher ou lire des fichiers dans les formats suivants :

### Fichiers image

**Format :** JPEG, seulement baseline.

**Résolution :** jusqu'à 8192 x 8192.

### Fichiers vidéo

**Format :** QuickTime (motion JPEG) (fichiers .mov).  
AVI (motion JPEG) (fichiers .avi).

**Résolution :** jusqu'à 848 x 480.

### Fichier audio

**Format :** AAC  
(fichiers MP4 avec l'extension « .m4a » qui ont été encodés en AAC)

### IMPORTANT :

- Il se peut que certains fichiers dans les formats mentionnés ci-dessus ne fonctionnent pas sur la chaîne photos.
- Il se peut que le contenu audio de certains fichiers vidéo ne soit pas audible.
- Si vous utilisez une carte SD avec une faible vitesse de transfert, les temps de chargement peuvent être plus longs et la lecture des vidéos peut être irrégulière.

La chaîne boutique Wii vous permet de télécharger de nouvelles chaînes (certaines chaînes requièrent des Wii Points), d'utiliser des Wii Points pour télécharger des jeux pour la console virtuelle et d'autres logiciels tels que les WiiWare™, ou pour acheter d'autres produits (selon disponibilité) proposés sur la chaîne boutique Wii.

**NOTE :** vous avez besoin d'une connexion Internet haut débit (en cas de doute, consultez votre fournisseur d'accès) et d'un point d'accès LAN sans fil ou de l'adaptateur LAN Wii (vendu séparément) (voir page 189) pour utiliser la chaîne boutique Wii.

Pour sélectionner une option à l'écran, pointez-la avec la télécommande Wii Plus et appuyez sur le bouton A.

#### Utilisation de la chaîne boutique Wii

Pour utiliser cette chaîne, il vous faut :

##### ■ Une connexion Internet haut débit active

Voir pages 189 – 195 pour des informations sur la connexion de la console Wii à Internet.

##### ■ Des Wii Points

Vous pouvez acheter une Nintendo Points Card/Nintendo eShop Card (vendues séparément) chez de nombreux détaillants vendant des produits Nintendo.

Vous pouvez aussi acheter des points sur la chaîne boutique Wii au moyen d'une carte bancaire.

**NOTE :** les Wii Points Cards peuvent toujours être échangées contre des Wii Points pour télécharger du contenu sur la chaîne boutique Wii.

**NOTE :** l'utilisation de la chaîne boutique Wii est soumise à l'acceptation préalable des conditions générales d'utilisation des services en ligne Wii et du service de la chaîne boutique Wii, de la politique sur la vie privée Wii et du code de conduite Wii. Vous trouverez des copies des versions les plus récentes de ces contrats sur le site [ms.nintendo-europe.com/terms](http://ms.nintendo-europe.com/terms).

##### Nintendo Points Cards

La Nintendo Points Card est une carte prépayée vous permettant d'acheter par exemple des logiciels sur la chaîne boutique Wii. Il existe des Nintendo Points Cards de différentes valeurs, qui contiennent 1 000, 2 000 ou 3 000 points.

**NOTE :** les points des Nintendo Points Cards ne peuvent pas être utilisés dans le Nintendo eShop.



##### Nintendo eShop Cards

Des Nintendo eShop Cards d'une valeur de 15, 25 et 35 € sont disponibles (la devise et les montants peuvent varier en fonction du pays).



Chaîne boutique Wii



Menu Wii

#### ■ Faire des achats

Sur la chaîne boutique Wii, vous pouvez utiliser des points pour télécharger des fonctions et des produits supplémentaires, dont une sélection de titres provenant des consoles de jeux vidéo classiques (voir page 169).

**NOTE :** certains jeux de la console virtuelle ne peuvent être joués qu'avec la manette classique ou la manette classique pro (vendues séparément). Pour plus de détails sur la manette requise, consultez le descriptif du jeu dans le catalogue de la chaîne boutique Wii.

Dans le catalogue de la chaîne boutique Wii, vous pouvez choisir un jeu de la liste pour consulter des informations détaillées, comme par exemple le nombre de points nécessaires pour le télécharger, l'âge recommandé pour le joueur, les manettes nécessaires, etc. Si vous avez assez de points sur votre compte, téléchargez le jeu pour qu'il soit ajouté sous forme de chaîne dans le menu Wii.

Si vous voulez ajouter des points sur votre compte, vous pouvez les acheter avec une carte bancaire ou utiliser une Nintendo Points Card/Nintendo eShop Card (vendues séparément). Pour ajouter des points sur votre compte, allez dans le menu ajouter des Wii Points.

- Pour acheter des Wii Points au moyen d'une carte bancaire, sélectionnez l'option correspondante dans le menu, saisissez les informations demandées sur votre carte bancaire et choisissez le nombre de points que vous voulez acheter. Une fois que vous avez confirmé votre achat, les points sont crédités sur votre compte de la chaîne boutique Wii.
- Pour utiliser une Nintendo Points Card/Nintendo eShop Card, sélectionnez l'option correspondante dans le menu et grattez la partie argentée au dos de la carte pour découvrir son numéro d'activation. Saisissez le numéro d'activation dans le champ prévu à cet effet sur l'écran. Une fois que vous avez validé le numéro, le nombre de Wii Points correspondant est crédité sur votre compte.

#### Notes importantes sur la chaîne boutique Wii et l'utilisation des points

- Les points n'ont aucune valeur marchande et ne peuvent pas être échangés contre de l'argent. Les points et les logiciels téléchargés sont destinés à être utilisés uniquement sur une seule console Wii et ne sont ni remboursables ni transférables.
  - Un maximum de 10 000 points inutilisés peut être conservé sur une console Wii.
  - Des accessoires supplémentaires peuvent être nécessaires pour utiliser des logiciels téléchargés sur la chaîne boutique Wii. Ils sont vendus séparément. Pour plus d'informations sur les accessoires nécessaires, consultez le descriptif du jeu dans le catalogue de la chaîne boutique Wii.
  - Quand vous téléchargez un logiciel sur la chaîne boutique Wii, vous obtenez le droit de l'utiliser, mais vous ne l'achetez pas.
  - L'utilisation des Wii Points est soumise à l'acceptation préalable des conditions générales d'utilisation des services en ligne Wii et du service de la chaîne boutique Wii, de la politique sur la vie privée Wii et du code de conduite Wii. Vous trouverez des copies des versions les plus récentes de ces contrats sur le site [ms.nintendo-europe.com/terms](http://ms.nintendo-europe.com/terms).
  - Les Nintendo Points Cards sont valables uniquement au sein de l'Espace économique européen et en Suisse, et ne sont utilisables que pour télécharger des logiciels ou acheter des produits sur la chaîne boutique Wii.
  - Si votre contrôle parental restreint l'utilisation des points, vous pourrez en acheter au moyen d'une carte bancaire mais leur utilisation sera limitée.
- NOTE :** même si l'utilisation de Wii Points est limitée par la fonction de contrôle parental, le téléchargement de logiciels et de chaînes pour lequel l'utilisation de Wii Points n'est pas nécessaire reste possible.
- Veuillez visiter [ms.nintendo-europe.com/terms](http://ms.nintendo-europe.com/terms) pour de plus amples informations.

La console virtuelle propose des titres d'une grande variété de consoles de jeux vidéo ainsi que des classiques du jeu d'arcade! Une fois téléchargé, un jeu de la console virtuelle apparaîtra sous forme de chaîne dans le **menu Wii**.

**NOTE :** vous aurez besoin d'une connexion Internet haut débit compatible (en cas de doute, contactez votre fournisseur d'accès) et d'un point d'accès LAN sans fil ou de l'adaptateur LAN Wii (vendus séparément) pour télécharger des jeux de la console virtuelle.

### Manettes des jeux de la console virtuelle

Les manettes suivantes sont utilisées avec les jeux de la console virtuelle. Certains jeux de la console virtuelle nécessitent la manette classique ou la manette classique pro (vendues séparément). Les illustrations ci-dessous montrent une manière de tenir les manettes pendant le jeu.

#### ■ Télécommande Wii Plus (RVL-036)



Exemple d'écran de présentation d'un jeu de la console virtuelle



#### ■ Manette classique (RVL-005) (vendue séparément) Manette classique pro (RVL-005(02)) (vendue séparément)

- Les manettes devant être utilisées varient en fonction des jeux, vous pouvez donc avoir besoin d'une manette (vendue séparément) autre que la télécommande Wii Plus. Pour plus de détails sur le type de manette nécessaire pour un titre, sélectionnez MANETTES COMPATIBLES à l'écran de présentation du titre dans le catalogue de la chaîne boutique Wii pour afficher l'écran des manettes compatibles.
- Certains jeux utilisent un clavier USB. Référez-vous à la page 201 de ce mode d'emploi pour plus d'informations sur le clavier USB.
- Pour certains jeux, l'utilisation des boutons peut être difficile en fonction de la manette utilisée. De plus, certains jeux nécessitent une manette particulière, comme le Nunchuk.

#### ■ Données de sauvegarde d'un jeu

Les données de sauvegarde pour les titres de la console virtuelle sont sauvegardées dans la mémoire de la console Wii. Les données de sauvegarde peuvent également être transférées ou copiées sur une carte SD.

Voir page 118 du mode d'emploi Wii – Installation de la console et pages 180–181 du mode d'emploi Wii – Chaînes et paramètres pour plus d'informations sur l'utilisation des cartes SD.

Pour utiliser des données de sauvegarde transférées ou copiées sur une carte SD, vous devez d'abord les retransférer dans la mémoire de la console Wii en utilisant l'écran de gestion des données (voir page 180).

**NOTE :** certains jeux ne possèdent pas de fonction de sauvegarde ou ne permettent pas de transférer ou copier des données de sauvegarde sur une carte SD.

### Interrompre votre jeu

La console virtuelle vous permet d'interrompre certains jeux pour reprendre votre partie plus tard. Lorsque vous interrompez une partie, vous créez un point de sauvegarde conservé dans la mémoire de la console Wii.

- Le point de sauvegarde est effacé lorsque vous reprenez votre partie.
- Vous ne pouvez pas transférer ou copier le point de sauvegarde d'un jeu de la console virtuelle sur une carte SD, même si vous transférez ou copiez le jeu lui-même sur la carte SD.

**NOTE :** vous risquez de perdre votre point de sauvegarde si vous appuyez par erreur sur le bouton RESET ou éteignez la console.

### Modes d'emploi des jeux de la console virtuelle

Pour consulter le mode d'emploi d'un jeu de la console virtuelle que vous avez téléchargé, suivez les étapes suivantes :

1. Appuyez sur le bouton HOME sur la télécommande Wii Plus, la manette classique ou la manette classique pro.
2. Sélectionnez MODE D'EMPLOI ÉLECTRONIQUE dans le **menu HOME**.
3. Un menu va s'afficher.

Des modes d'emploi seront aussi disponibles pour les nouvelles chaînes que vous téléchargez.

- Une barre de défilement apparaît lorsque les pages n'apparaissent pas dans leur intégralité.
- Utilisez la télécommande Wii Plus en pointant l'écran pour naviguer dans le menu, puis appuyez sur le bouton A pour effectuer votre sélection.
- Appuyez de nouveau sur le bouton HOME pour fermer le mode d'emploi électronique.



Exemple de sommaire d'un jeu de la console virtuelle

### Sauvegarder les jeux de la console virtuelle

Les jeux de la console virtuelle peuvent être sauvegardés dans la mémoire de la console Wii ou sur une carte SD. Ils peuvent également être transférés ou copiés de la mémoire de la console Wii sur une carte SD.

Les jeux et contenus supplémentaires copiés sur une carte SD ne peuvent pas être utilisés sur une console Wii autre que celle ayant servi au téléchargement.

**NOTE :** le téléchargement et l'utilisation de la console virtuelle sont sujets à l'acceptation préalable des conditions générales d'utilisation des services en ligne Wii et du service de la chaîne boutique Wii, de la politique sur la vie privée Wii et du code de conduite Wii. Vous trouverez des copies des versions les plus récentes de ces contrats sur le site [ms.nintendo-europe.com/terms](http://ms.nintendo-europe.com/terms).

### Consoles classiques de la console virtuelle

Une grande variété de titres peuvent être téléchargés sur la console. Ils étaient à l'origine disponibles sur les plateformes suivantes :

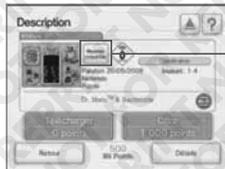
- Nintendo Entertainment System™ (NES)
- Super Nintendo Entertainment System™ (Super Nintendo)
- Nintendo® 64 (N64)
- SEGA MASTER SYSTEM®
- SEGA MEGA DRIVE®
- TurbografX™ (PC Engine™)
- Divers jeux d'arcade

Téléchargez des logiciels Wii originaux via la chaîne boutique Wii. Une fois téléchargés, les titres WiiWare apparaissent sous forme de chaînes dans le menu Wii.

**NOTE :** vous aurez besoin d'une connexion Internet haut débit compatible (en cas de doute, contactez votre fournisseur d'accès) et d'un point d'accès LAN sans fil ou de l'adaptateur LAN Wii (vendu séparément) pour télécharger des titres WiiWare.

### Manettes des titres WiiWare

Le type de manette devant être utilisé pour chaque WiiWare peut varier en fonction du logiciel. Sélectionnez MANETTES COMPATIBLES à l'écran de présentation du titre dans le catalogue de la chaîne boutique Wii pour voir l'écran des manettes compatibles. Cet écran vous permet de vérifier quels types de manettes ou d'accessoires peuvent être utilisés avec le titre en question (voir ci-dessous).



Exemple d'écran de présentation d'un titre WiiWare

-  Compatible avec la télécommande Wii Plus.
-  Compatible avec le Nunchuk.
-  Compatible avec la manette classique ou la manette classique pro.

D'autres icônes peuvent apparaître si d'autres manettes ou accessoires sont compatibles. Consultez le mode d'emploi de la chaîne boutique Wii pour plus d'informations.

### Données de sauvegarde d'un jeu

Les données de sauvegarde pour les titres WiiWare sont sauvegardées dans la mémoire de la console Wii. Les données de sauvegarde peuvent également être transférées ou copiées sur une carte SD.

Voir page 118 du mode d'emploi Wii – Installation de la console et pages 180 – 181 du mode d'emploi Wii – Chaînes et paramètres pour plus d'informations sur l'utilisation des cartes SD.

Pour utiliser des données de sauvegarde transférées ou copiées sur une carte SD, vous devez d'abord les retransférer dans la mémoire de la console Wii en utilisant l'écran de gestion des données (voir page 180).

**NOTE :** certains jeux ne possèdent pas de fonction de sauvegarde ou ne permettent pas de transférer ou copier des données de sauvegarde sur une carte SD.

### Modes d'emploi des titres WiiWare

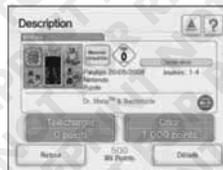
Le mode d'emploi électronique d'un titre WiiWare est à la fois disponible via la chaîne boutique Wii et après avoir téléchargé le titre.

#### ■ Consulter un mode d'emploi électronique via la chaîne boutique Wii :

1. Sélectionnez DÉTAILS à l'écran de présentation du titre dans la chaîne boutique Wii.
2. Sélectionnez MODE D'EMPLOI ÉLECTRONIQUE.



Exemple d'écran de présentation d'un titre WiiWare



3. Sélectionnez un chapitre dans le sommaire. Une barre de défilement apparaît si toutes les informations ne peuvent pas tenir sur une seule page.



Exemple du sommaire d'un titre WiiWare

4. Utilisez les commandes suivantes pour consulter un mode d'emploi électronique :

-  Haut/Bas - Faire défiler l'écran vers le haut ou vers le bas.
-  Gauche/Droite - Accéder à la page précédente ou à la page suivante.
-  Voir l'élément sélectionné.
-  Quitter le mode d'emploi électronique.
-  Retourner au sommaire.

#### ■ Consulter un mode d'emploi électronique à partir d'un titre WiiWare :

1. À partir de l'écran titre ou pendant le jeu, appuyez sur le bouton HOME de la télécommande Wii Plus, de la manette classique ou la manette classique pro.
2. Sélectionnez MODE D'EMPLOI ÉLECTRONIQUE dans le menu HOME pour voir les commandes de base du titre.
3. Sélectionnez VOIR DES INSTRUCTIONS DÉTAILLÉES pour accéder au sommaire du mode d'emploi électronique.



**IMPORTANT :** le jeu se termine si vous sélectionnez VOIR DES INSTRUCTIONS DÉTAILLÉES.

**Sauvegardez votre progression avant de sélectionner cette option, ou consultez le mode d'emploi avant de commencer à jouer.**

### Sauvegarder les titres WiiWare

Les titres WiiWare peuvent être sauvegardés dans la mémoire de la console Wii ou sur une carte SD. Les titres WiiWare transférés ou copiés sur une carte SD ne peuvent pas être utilisés sur une console Wii autre que celle ayant servi au téléchargement.

### Contenu additionnel

Des niveaux supplémentaires, des objets et d'autres types de contenu peuvent être téléchargés pour les titres WiiWare. Tout nouveau contenu est sauvegardé dans la mémoire de la console Wii.

- Des Wii Points additionnels peuvent être nécessaires pour télécharger du contenu additionnel.
- Il peut arriver que du contenu additionnel ne puisse pas être copié sur une carte SD. Le contenu additionnel transféré ou copié sur une carte SD ne peut pas être utilisé sur une console Wii autre que celle ayant servi au téléchargement.

**NOTE :** le téléchargement et l'utilisation des titres WiiWare sont sujets à l'acceptation préalable des conditions générales d'utilisation des services en ligne Wii et du service de la chaîne boutique Wii, de la politique sur la vie privée Wii et du code de conduite Wii. Vous trouverez des copies des versions les plus récentes de ces documents sur le site [ms.nintendo-europe.com/terms](http://ms.nintendo-europe.com/terms).

Gardez le contact avec vos amis et votre famille grâce au bureau Wii. Échangez des messages et des photos avec des membres de votre famille. Si vous disposez d'une connexion Internet haut débit, vous pourrez également échanger des messages avec vos amis Wii et recevoir des informations sur les futurs jeux, événements, etc.

Pour sélectionner une option à l'écran, pointez-la avec la télécommande Wii Plus et appuyez sur le bouton A.

### Utilisation du bureau Wii

Utilisez le bureau Wii pour :

- Échanger des messages avec vos amis et les membres de votre famille.
- Joindre des photos ou des Mii (voir Chaîne Mii, page 152) à vos messages.
- Connaître le code Wii de votre console Wii.

Le code Wii est un nombre à 16 chiffres attribué à chaque console. Utilisez-le pour enregistrer vos amis Wii (voir page 178 pour savoir comment enregistrer un ami Wii).

Les opérations suivantes nécessitent une connexion Internet (voir pages 189–195 pour plus d'informations sur les connexions réseau).

- Envoyer des messages sur les consoles de vos amis Wii ou à leurs adresses e-mail.
- Enregistrer vos amis Wii dans le carnet d'adresses du bureau Wii.

Vous ne pouvez échanger des messages ou communiquer par Internet qu'avec vos amis Wii.

**NOTE :** la possibilité d'envoyer et de recevoir des messages sur votre console Wii est sujette à l'acceptation préalable des conditions générales d'utilisation des services en ligne Wii, de la politique sur la vie privée Wii et du code de conduite Wii. Vous trouverez des copies des versions les plus récentes de ces documents sur le site [ms.nintendo-europe.com/terms](http://ms.nintendo-europe.com/terms).

### ■ Accéder au bureau Wii

Sélectionnez l'icône du bureau Wii dans le **menu Wii** pour y accéder.

Cette icône clignote si vous avez reçu un message.



Bureau Wii



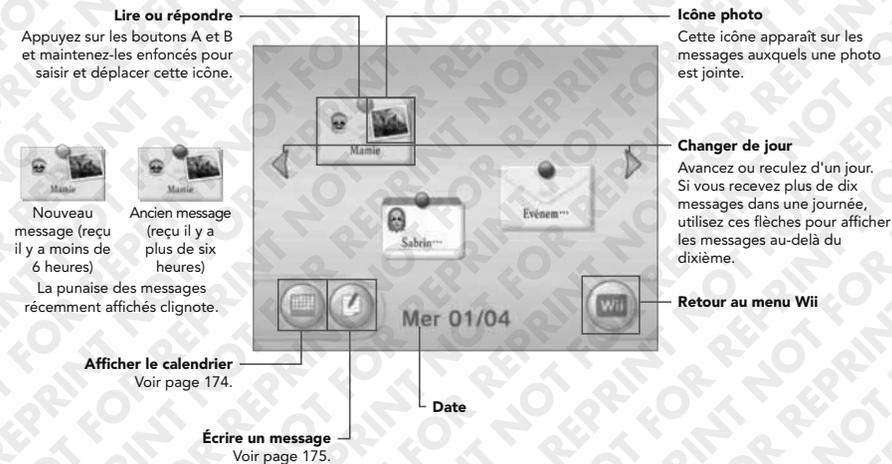
icône du bureau Wii

Menu Wii

### ■ Bureau Wii

Depuis le bureau Wii, vous pouvez voir si vous avez reçu des messages. Vous pouvez également :

- Répondre aux messages.
- Afficher le calendrier.
- Écrire un message.
- Annuler le service de messages des chaînes et des jeux (voir page 179).
- Retourner au **menu Wii**.



- Carnet

Chaque fois que vous jouez à un jeu ou utilisez un logiciel, la Wii garde en mémoire le temps que vous y avez passé et affiche sur le bureau Wii un message intitulé « Carnet ». L'historique des messages que vous avez envoyés à partir du bureau Wii est aussi enregistré. Vous ne pouvez pas effacer ces messages.

## ■ Lire les messages

Pour lire un message, sélectionnez-le avec le curseur et appuyez sur le bouton A. Le nom de l'expéditeur et son message apparaissent, ainsi que d'autres éléments comme les photos jointes ou les Mii.



## ■ Calendrier

Sélectionnez cette icône pour accéder au calendrier. Sélectionnez une date sur le calendrier pour ouvrir le bureau Wii à cette date.

Voici un exemple d'une page du calendrier. L'affichage varie en fonction du nombre de messages que vous recevez.



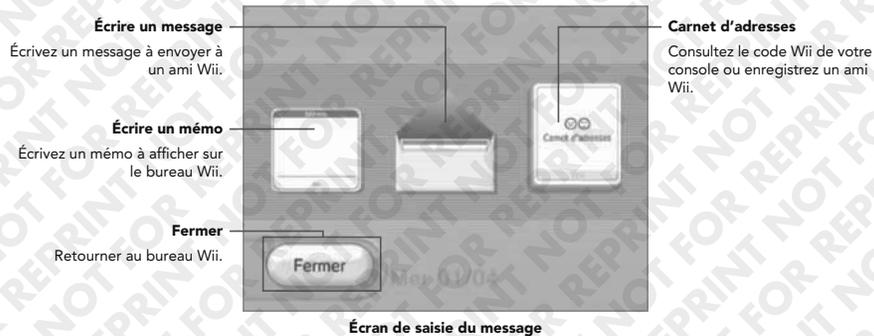
**NOTE :** le calendrier peut afficher des dates entre janvier 2000 et décembre 2035.

## ■ Écrire un message

Depuis le bureau Wii, sélectionnez l'icône permettant d'écrire un message. De là, vous pouvez ouvrir le carnet d'adresses, écrire un mémo à afficher sur le bureau Wii, ou écrire un message à envoyer à un ami Wii.



**NOTE :** avant d'envoyer un message à vos amis Wii, vous devez d'abord les avoir enregistrés dans votre carnet d'adresses (voir page 178).



## ■ Écrire un mémo et l'afficher sur le bureau Wii

1. Ouvrez un mémo vide en sélectionnant l'icône du mémo.
2. Placez le curseur dans la zone du texte du mémo et appuyez sur le bouton A pour ouvrir le clavier virtuel. Voir page 200 pour plus d'informations sur le clavier virtuel.
3. Entrez votre texte en plaçant le curseur sur le caractère de votre choix, puis en appuyant sur le bouton A.
4. Pour joindre un Mii, sélectionnez l'icône Mii, puis le Mii que vous souhaitez utiliser.
5. Sélectionnez AFFICHER pour déposer votre mémo.



## ■ Écrire et envoyer un message à un ami Wii

**NOTE :** pour utiliser cette fonction, vous devez disposer d'une connexion Internet haut débit et enregistrer votre ami Wii dans votre carnet d'adresses (voir page 178).

1. Sélectionnez l'icône représentant une enveloppe sur l'écran de saisie du message.
2. Sélectionnez le destinataire du message dans le carnet d'adresses, puis appuyez sur le bouton A.
3. Placez le curseur dans la zone de saisie du texte du message, et appuyez sur le bouton A pour ouvrir le clavier virtuel. Voir page 200 pour plus d'informations sur le clavier virtuel.
4. Entrez votre texte en plaçant le curseur sur le caractère de votre choix, puis en appuyant sur le bouton A.
5. Pour joindre un Mii, sélectionnez l'icône Mii, puis le Mii que vous souhaitez utiliser. Cette option n'est accessible que si vous envoyez votre message vers une autre console Wii.
6. Sélectionnez ENVOYER pour envoyer votre message.

**NOTE :** les messages envoyés n'arrivent pas toujours instantanément.



## ■ Répondre à un message

1. Depuis l'**écran du message**, sélectionnez RÉPONDRE.
2. Placez le curseur dans la zone de saisie du texte du message et appuyez sur le bouton A pour ouvrir le clavier virtuel. Voir page 200 pour plus d'informations sur le clavier virtuel.
3. Entrez votre texte en plaçant le curseur sur le caractère de votre choix, puis en appuyant sur le bouton A.
4. Pour joindre un Mii, sélectionnez l'icône Mii, puis le Mii que vous souhaitez utiliser. Cette option n'est accessible que si vous envoyez votre message vers une autre console Wii.
5. Sélectionnez ENVOYER pour envoyer votre message.

**NOTE :** pour effacer une photo jointe à un message, vous devez effacer le message. Vous ne pouvez pas effacer uniquement la photo.

## ■ Envoyer une photo

Vous pouvez envoyer une photo issue de la chaîne photos affichée sur le bureau Wii ou une photo qui était jointe à un message. Sélectionnez d'abord sur le bureau Wii un message où figure une photo (voir page 164 pour plus d'informations sur l'affichage des photos sur le bureau Wii).

1. Sur l'**écran de message**, sélectionnez la photo, puis ENVOYER.
2. Sélectionnez un ami Wii dans le carnet d'adresses pour lui envoyer le message, puis appuyez sur le bouton A.
3. Entrez un texte en plaçant le curseur sur le caractère de votre choix, puis en appuyant sur le bouton A.
4. Pour joindre un Mii, sélectionnez l'icône Mii, puis le Mii que vous souhaitez utiliser. Cette option n'est accessible que si vous envoyez votre message vers une autre console Wii.
5. Sélectionnez ENVOYER pour envoyer votre message.

**NOTE :** pour effacer une photo jointe à un message, vous devez effacer le message lui-même. Les photos ne peuvent pas être effacées directement.

**Photo**  
Si une photo est jointe au message, elle apparaît à l'écran.



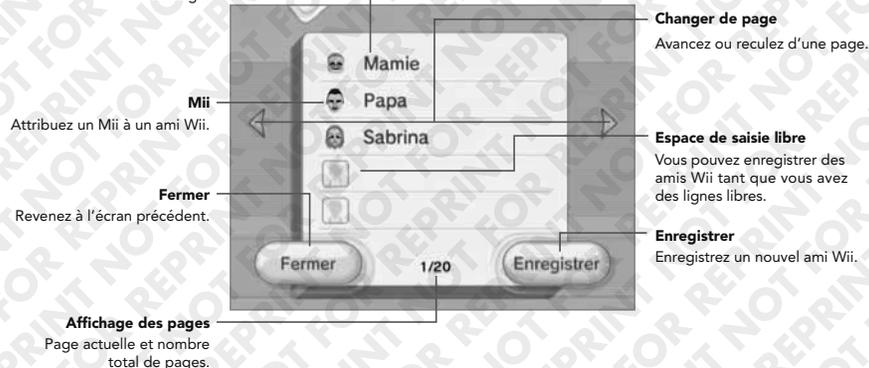
## Utilisation du carnet d'adresses

Pour ouvrir le carnet d'adresses, sélectionnez-le à l'**écran de saisie du message**. De là, vous pouvez :

- Consulter votre code Wii.
- Enregistrer un ami Wii. Vous pouvez enregistrer jusqu'à 100 amis Wii.
- Modifier des informations.
- Envoyer un message.

**Entrée d'un ami Wii**

Modifiez l'entrée ou envoyez un message.



## ■ Ordonner le carnet d'adresses

Vous pouvez changer l'ordre des entrées en utilisant les boutons A et B simultanément et en faisant glisser l'entrée plus haut ou plus bas dans la liste. Placez l'entrée sur une flèche de défilement pour l'insérer dans une autre page.

## ■ Enregistrer un ami Wii

**NOTE :** pour enregistrer un ami Wii, votre console Wii doit être connectée à Internet en haut débit.

Après avoir sélectionné ENREGISTRER dans le carnet d'adresses, entrez les informations suivantes en déplaçant le curseur sur les différentes options, puis en appuyant sur le bouton A.

1. Sélectionnez l'option Wii pour enregistrer une autre console Wii, ou AUTRES pour enregistrer une adresse e-mail.
2. Lorsqu'il s'agit d'une console Wii, entrez son code Wii. S'il s'agit d'un PC ou d'un téléphone portable, entrez une adresse e-mail. Vous ne pouvez pas enregistrer une adresse e-mail qui excède 100 caractères.
3. Entrez le surnom de votre ami.
4. Pour attribuer un Mii, sélectionnez l'icône Mii, puis le Mii que vous souhaitez utiliser.
5. Sélectionnez OK pour confirmer les informations et enregistrer votre ami Wii.



## ■ Échanger des messages ou des données grâce à WiiConnect24

- Si votre correspondant utilise une console Wii :



Vous devez vous enregistrer mutuellement en tant qu'amis Wii pour pouvoir échanger des messages ou des données.

- Si votre correspondant utilise un PC ou un téléphone portable :



Un e-mail d'enregistrement sera envoyé au PC/téléphone portable pendant le processus d'enregistrement de votre ami Wii. Votre correspondant devra donner son accord en répondant avec son PC/téléphone portable pour que l'enregistrement soit validé.

**NOTE :** il est impossible d'envoyer des photos ou des Mii depuis une console Wii vers un PC ou un téléphone portable.

## ■ Modifier une entrée ou effacer un ami Wii

1. Déplacez le curseur sur le surnom de votre ami Wii dans le carnet d'adresses et appuyez sur le bouton A.
2. Choisissez CHANGER DE SURNOM ou EFFACER.

**NOTE :** si vous supprimez l'entrée d'un ami Wii, elle sera définitivement effacée de votre carnet d'adresses.



## ■ Vérifier votre code Wii

Le code Wii est un nombre unique à 16 chiffres assigné à votre console. En échangeant les codes Wii, vous pouvez enregistrer d'autres utilisateurs Wii en tant qu'amis Wii.

1. Ouvrez votre carnet d'adresses.
2. Votre code Wii s'affiche.



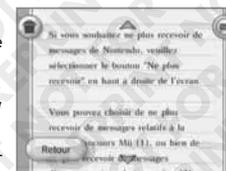
## ■ Annuler le service de messages des chaînes et des jeux

Les messages envoyés par certaines chaînes Wii et certains jeux peuvent être accompagnés d'un bouton . Il vous permet de choisir :

1. de ne plus recevoir les messages de cette chaîne ou de ce jeu en particulier, en sélectionnant l'option LES MESSAGES DE CE SERVICE ;
2. de ne plus recevoir de messages d'aucune chaîne ni d'aucun jeu, en sélectionnant l'option LES MESSAGES DE TOUS LES SERVICES.

Lorsque vous téléchargez une nouvelle chaîne, vous avez la même possibilité : vous pouvez décider de recevoir ou non des messages des chaînes et des jeux.

**NOTE :** vous recevrez toujours les messages envoyés par vos amis Wii.



## ■ Transférer des données sur une carte SD

Si la mémoire de la Wii est pleine, vous pouvez sauvegarder vos données sur une carte SD (voir page 164 pour plus de détails sur la compatibilité des cartes SD avec la console Wii).

Pour en savoir plus sur l'utilisation de cartes SD sur votre console Wii, voir page 134 du mode d'emploi Wii – Installation de la console.

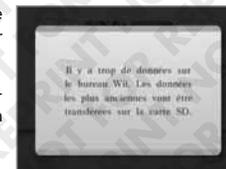
1. Si un message vous informant qu'il ne reste plus suffisamment d'espace disponible sur le bureau Wii apparaît, insérez une carte SD dans le lecteur de cartes SD situé à l'avant de la console.

Si une carte SD est déjà insérée dans le lecteur au moment où vous manquez de place dans la mémoire de la console Wii, la console vous proposera d'effectuer la sauvegarde sur la carte SD.

2. Confirmez que vous voulez sauvegarder les données sur la carte SD.
3. Un nombre déterminé de messages seront sauvegardés sur la carte SD, en commençant par les plus anciens.

**ATTENTION :** ne retirez pas la carte SD, n'appuyez pas sur le bouton RESET et n'éteignez pas la console (**mode veille**) pendant le transfert de données. Cela pourrait endommager les données et/ou la carte SD.

**NOTE :** si vous n'insérez pas de carte SD lorsque le message vous avertissant que la mémoire est pleine apparaît, les messages les plus anciens seront automatiquement effacés.



Dans les options Wii, vous pouvez gérer les données sauvegardées sur votre console Wii ainsi que sur des supports de mémoire externes. Vous pouvez aussi régler divers paramètres de votre console, tels que le capteur, la connexion Internet, WiiConnect24, la date et l'heure, et d'autres fonctions Wii.

Pour sélectionner une option à l'écran, pointez-la avec la télécommande Wii Plus et appuyez sur le bouton A.

### Premiers réglages

Pour accéder aux paramètres Wii et à la gestion des données, sélectionnez l'icône Wii en bas à gauche de l'**écran du menu Wii** (voir page 144). (Si plusieurs télécommandes Wii ou télécommandes Wii Plus sont connectées, utilisez celle du joueur 1.)



Gestion des données

Paramètres Wii

Permet de régler l'horloge, les paramètres Internet, WiiConnect24 et d'autres options de la console.

### Gestion des données

Si vous avez déjà utilisé les services en ligne Wii avant de sélectionner **GESTION DES DONNÉES** depuis l'**écran des options Wii**, vous pouvez gérer deux types de données : données de sauvegarde, ou chaînes.



Données de sauvegarde

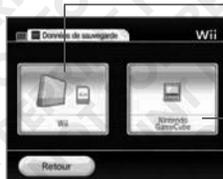
Triez et effacez les données sauvegardées dans la mémoire de la console Wii et sur une carte SD.

Chaînes (voir page suivante)

Effacez des chaînes ou sauvegardez-les sur une carte SD.

### ■ DONNÉES DE SAUVEGARDE (ou gestion des données si vous y accédez par l'écran des options Wii)

Si vous n'avez jamais utilisé les services en ligne Wii avant de sélectionner **GESTION DES DONNÉES** depuis l'**écran des options Wii**, vous accédez directement à l'écran de droite. Sélectionnez Wii pour continuer.



Wii

Gérez les données de la mémoire de la console Wii et des cartes SD.

Nintendo GameCube

Option non disponible sur ce modèle de console.

### Wii

Vous pouvez copier et effacer les données présentes dans la mémoire de la console Wii et sur une carte SD.

Sélectionnez d'abord l'option Wii pour voir toutes les données sauvegardées dans la mémoire interne de la console, ou l'option carte SD pour voir les données sauvegardées sur une carte SD insérée dans le port carte SD.

Sélectionnez les données souhaitées et choisissez TRANSFÉRER, COPIER ou EFFACER.



### ■ Chaînes

Sur l'**écran de gestion des chaînes**, vous pouvez voir toutes les chaînes présentes sur votre console Wii, sauf celles qui sont intégrées. Sélectionnez une chaîne et choisissez entre les options suivantes : TRANSFÉRER, COPIER ou EFFACER.

Choisissez l'option EFFACER si vous voulez effacer la chaîne.

Choisissez l'option COPIER si vous voulez copier la chaîne sur une carte SD.

Choisissez l'option TRANSFÉRER si vous voulez transférer la chaîne sur une carte SD.

**NOTE :** vous ne pouvez pas transférer de chaînes dans les cas suivants :

- Lorsque aucune carte SD n'est insérée dans le port carte SD.
- Lorsqu'il n'y a pas assez d'espace libre sur la carte SD.
- Le type de carte SD que vous utilisez n'est pas compatible avec la console Wii (voir page 164).

**NOTE :** les logiciels téléchargés via la chaîne boutique Wii peuvent être téléchargés à nouveau sans frais supplémentaires. Les logiciels téléchargeables via la chaîne boutique Wii peuvent changer à tout moment sans préavis. Il se peut donc qu'un logiciel téléchargé ne puisse toutefois pas être re-téléchargé par la suite.

### Paramètres Wii

Sélectionnez **PARAMÈTRES Wii**, depuis l'**écran des options Wii**, pour voir les paramètres de la console que vous pouvez changer. Pour accéder à une page d'options différente, utilisez la télécommande Wii Plus, pointez la flèche gauche ou droite et appuyez sur le bouton A (si plusieurs télécommandes Wii ou télécommandes Wii Plus sont connectées, utilisez celle du joueur 1).

Sélectionnez l'option de la console Wii que vous voulez changer. Consultez la page suivante pour voir la liste des options.



### Paramètres Wii 1

#### SURNOM DE LA CONSOLE

Attribuez un surnom personnel à votre console Wii. Voir page suivante.

#### CALENDRIER

Réglez la date et l'heure. Voir page suivante.

#### ÉCRAN

Réglez les paramètres de sortie vidéo. Voir page suivante.

#### SON

Réglez les paramètres de sortie audio. Voir page 184.

### Paramètres Wii 2

#### CONTRÔLE PARENTAL

Limitez l'utilisation des logiciels Wii, des chaînes et des fonctions d'achat. Voir page 185.

#### CAPTEUR

Réglez la sensibilité de votre capteur et les paramètres de placement. Voir page 188.

#### INTERNET

Réglez les paramètres de votre connexion Internet. Voir page 189.

#### WiiCONNECT24™

Changez les paramètres WiiConnect24 et l'option connexion en veille. Voir page 196.

## Paramètres Wii 3

### LANGUE

Choisissez la langue. Voir page 196.

### PAYS

Vous permet de choisir votre pays de résidence. Voir page 197.

### MISE À JOUR DE LA Wii

Connectez-vous à Internet pour découvrir de nouvelles fonctions ou des mises à jour de la console. Voir page 197.

### FORMATER LA CONSOLE Wii

Effacez TOUTES les chaînes (sauf celles qui sont intégrées) et données sauvegardées dans la mémoire de la console Wii.\* Voir page 197.

\*Des procédures supplémentaires sont nécessaires pour effacer votre compte de la chaîne boutique Wii et vos droits d'utiliser des jeux de la console virtuelle téléchargés précédemment.

### ■ Surnom de la console

Vous pouvez donner un surnom à votre console Wii pour la distinguer des autres consoles Wii lorsque vous êtes connectés ensemble. Pour changer le surnom actuel, sélectionnez le champ de texte et utilisez le clavier virtuel Wii (voir page 200) pour entrer le nouveau surnom de la console. Validez vos changements une fois ceux-ci effectués.



### ■ Calendrier

Vous pouvez changer les paramètres du calendrier de votre console Wii en sélectionnant les options de date et d'heure.

#### Paramètres de la date

Changez le jour en pointant les flèches haut et bas correspondant à l'année, au mois ou au jour, et appuyez sur le bouton A jusqu'à ce que le chiffre souhaité s'affiche. Validez les changements de la date une fois ceux-ci effectués.



#### Paramètres de l'heure

Changez l'heure en pointant les flèches haut et bas correspondant aux heures et aux minutes, et appuyez sur le bouton A jusqu'à ce que le chiffre souhaité s'affiche. Validez les changements de l'heure une fois ceux-ci effectués.



**NOTE :** la console Wii utilise une horloge divisant la journée en 24 heures. Par exemple, 1:00 de l'après-midi s'affiche 13:00.

### ■ Écran

Vous pouvez changer les paramètres de sortie vidéo Wii en sélectionnant les options POSITION DE L'ÉCRAN, FORMAT, TYPE DE TÉLÉVISEUR et ÉCONOMISEUR D'ÉCRAN.

#### Position de l'écran

Changez la position horizontale de l'écran en pointant les flèches gauche et droite, et en appuyant sur le bouton A, jusqu'à ce que l'écran ait atteint une position satisfaisante (l'écart va de -8 à +8). Validez le changement de position une fois celui-ci effectué.



#### Paramètres de format

Vous pouvez changer le format de l'écran pour l'affichage Wii, en sélectionnant l'option 4:3 ou 16:9. Validez votre choix une fois celui-ci effectué.

**4:3** Sélectionnez cette option lorsque vous utilisez un téléviseur ne supportant qu'un affichage standard 4:3.

**16:9** Sélectionnez cette option lorsque vous utilisez un téléviseur 16:9 ou supportant un affichage 16:9.



**NOTE :** en plus d'utiliser le réglage 16:9 sur la console, vous devez aussi régler l'affichage de votre téléviseur pour afficher le mode 16:9 correctement. Certains téléviseurs ne se mettront pas automatiquement en mode 16:9 même en recevant le signal 16:9 depuis la console Wii.

#### Type de téléviseur

Certains logiciels Wii supportent le mode progressif (480p), offrant une qualité d'image supérieure au mode entrelacé (576i). Pour passer en mode progressif, vous devez changer les paramètres Wii concernant le type de téléviseur en passant du mode 50Hz (576i) ou 60Hz (480i) au mode EDTV/HDTV (480p). Validez votre choix une fois celui-ci effectué. Les jeux ne supportant pas le mode 480p seront affichés au mode 480i.



Pour utiliser le mode progressif (480p), vous devez posséder un téléviseur haute définition (HDTV), ou à définition étendue (EDTV).

De plus, vous devez aussi connecter votre Wii à votre téléviseur HDTV ou EDTV en utilisant le câble composante AV Wii vendu séparément (vous ne pouvez pas profiter de l'affichage progressif en utilisant un autre câble).

**EDTV / HDTV (480p)** Sélectionnez ce mode lorsque vous utilisez le câble composante AV Wii avec votre téléviseur HDTV ou EDTV.

**50Hz (576i)** Sélectionnez ce mode lorsque vous utilisez par exemple le câble AV Wii ou le câble RVB Wii.

**60Hz (480i)** Sélectionnez ce mode lorsque vous utilisez par exemple le câble AV Wii ou le câble RVB Wii et si votre téléviseur et votre logiciel sont compatibles avec le mode 60Hz (480i).

**NOTE :** si vous maintenez enfoncé bas sur la manette **+** tout en appuyant sur le bouton RESET sur la console Wii, elle redémarrera dans le mode 50Hz (576i) même si le mode 60Hz (480i) a été sélectionné précédemment.

## Économiseur d'écran

Lorsque des images fixes sont diffusées pendant trop longtemps, les écrans de certains téléviseurs peuvent se détériorer (voir page 99 du mode d'emploi Wii – Installation de la console pour plus d'informations). La console Wii peut remédier à ce problème grâce à sa fonction d'économiseur d'écran. Une fois qu'elle est activée, la console Wii diminue la luminosité de l'écran lorsque le logiciel Wii est inactif pendant plus de 5 minutes (vous pouvez rétablir la luminosité de l'écran en appuyant sur n'importe quel bouton de la télécommande Wii Plus, mis à part le bouton POWER).

Vous pouvez activer l'économiseur d'écran en sélectionnant OUI.

**NOTE :** la fonction d'économiseur d'écran ne fonctionne pas avec certains logiciels Wii. Pour éviter d'endommager votre écran à cause de pauses prolongées, nous vous recommandons de mettre le jeu en pause et d'éteindre votre téléviseur jusqu'à ce que vous recommenciez à jouer. Votre téléviseur possède peut-être également une fonction d'économiseur d'écran qui risquerait de baisser encore plus la luminosité de votre écran ou de l'obscurcir totalement. Veuillez suivre les recommandations du fabricant de votre téléviseur pour éviter de l'endommager.

Avant d'utiliser votre console Wii, et spécialement avec des projecteurs et rétroprojecteurs, consultez le mode d'emploi de votre appareil pour vous assurer que l'utilisation de jeux vidéo ne risque pas de l'endommager.

En cas de doute, contactez le fabricant de votre appareil. Nintendo et ses licenciés ne peuvent en aucun cas être tenus responsables des dommages causés à votre appareil.

## ■ SON

Vous pouvez changer les paramètres de sortie audio Wii en sélectionnant l'option MONO, STÉRÉO ou SURROUND. Validez votre choix une fois celui-ci effectué.



### MONO

Sélectionnez cette option si vous désirez que la répartition sonore se fasse de manière égale entre les enceintes gauche et droite. Le logiciel doit supporter le son mono en sortie audio. Certains jeux ne comportent que du son en mono.

### STÉRÉO

Sélectionnez cette option si vous utilisez un logiciel répartissant les sons séparément entre les enceintes gauche et droite, procurant ainsi un rendu sonore plus complet.

### SURROUND

Sélectionnez cette option si vous utilisez un logiciel répartissant les sons séparément entre les enceintes gauche, droite et plus, procurant ainsi un rendu sonore encore plus complet.



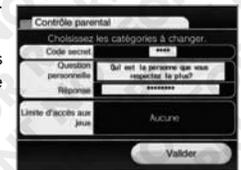
## ■ Contrôle parental Wii

Les paramètres du contrôle parental Wii sont inclus dans l'installation de la console. Grâce aux paramètres du contrôle parental, vous pouvez décider quel contenu est accessible aux utilisateurs de la console Wii. Si vous désirez activer le contrôle parental, vous devrez rentrer un code secret de 4 chiffres qui vous permettra de régler les paramètres du contrôle parental, ainsi que d'accéder aux contenus qu'il pourrait bloquer. La première fois que vous sélectionnez l'option du contrôle parental, il vous est demandé quel est le plus haut niveau de contenu autorisé. Pour modifier les paramètres, sélectionnez l'icône Wii dans le **menu Wii**, puis sélectionnez PARAMÈTRES Wii, et CONTRÔLE PARENTAL. Les fonctions offertes par le contrôle parental sont les suivantes :

- L'accès aux logiciels Wii et les paramètres relatifs à leur contenu sont basés sur la classification de la signalétique PEGI. Voir ci-dessous pour plus de détails sur la signalétique PEGI.



Sélectionner le contenu autorisé pour les jeux vidéo.



Valider les paramètres.

[0411/FRA]

## Classification par âge (signalétique PEGI)

### Catégories de la signalétique



À partir de 3 ans



À partir de 7 ans



À partir de 12 ans



À partir de 16 ans



À partir de 18 ans

## Descripteurs de contenu

Les descripteurs de contenu présents sur l'emballage des logiciels indiquent les raisons principales de leur classification dans une certaine catégorie d'âge.



Le logo « Online » indique qu'un titre permet de jouer avec d'autres personnes en ligne.

Différents systèmes de classification par âge ont été unifiés afin de mettre en place la signalétique PEGI, conçue pour guider les parents et tuteurs légaux lors de l'achat de jeux vidéo. Ce système est désormais adopté par la plupart des pays européens. Pour plus d'informations sur la signalétique PEGI, visitez le site <http://www.pegi.info>.

Note : la signalétique PEGI n'indique pas le niveau de difficulté du jeu, mais seulement si son contenu est adapté à une certaine catégorie d'âge.

## La fonction de contrôle parental vous offre les options suivantes relatives à l'utilisation d'Internet :

- Utilisation des Wii Points et achat de produits et services à l'exception des achats effectués via la chaîne Internet ou l'achat de Wii Points

Contrôle l'utilisation des Wii Points. Si cette option est activée, les utilisateurs devront entrer le code secret du contrôle parental pour télécharger du contenu nécessitant l'utilisation de Wii Points depuis la chaîne boutique Wii.

- Utilisation en ligne du bureau Wii et accès à certains contenus créés par les utilisateurs.

Contrôle l'envoi et la réception des messages sur la console Wii et limite les communications en ligne dans les jeux où les utilisateurs peuvent communiquer librement par écrit et/ou oralement. Contrôle également l'échange de contenus créés par les utilisateurs dans les jeux compatibles.

Ce paramètre n'a aucune influence sur la réception des mises à jour de la console.

- Accès à la chaîne Internet et à certains contenus non soumis à une classification d'âge.

Si vous avez téléchargé la chaîne Internet (selon disponibilité) via la chaîne boutique Wii, vous pouvez autoriser ou limiter l'accès au navigateur et à certains contenus non soumis à une classification d'âge.

- Chaîne infos

Contrôle l'accès à la chaîne infos.

Si le contrôle parental est activé et qu'un utilisateur tente de lire ou de télécharger du contenu non autorisé par les paramètres du contrôle parental, l'utilisateur devra entrer le code secret du contrôle parental pour le désactiver temporairement. Le code secret est nécessaire à chaque fois qu'un utilisateur tente d'accéder à du contenu non autorisé.

Vous devez sélectionner une question secrète et sa réponse, pour pouvoir récupérer votre code secret du contrôle parental en cas d'oubli. Si vous oubliez votre code secret, suivez les indications à l'écran pour répondre à votre question secrète. Si vous êtes dans l'incapacité de récupérer votre code secret, contactez le service consommateurs Nintendo.

## Informations sur la vie privée

**Votre console Wii vous permet de participer à divers jeux et activités, dont certains en ligne. Pour protéger votre vie privée et celle de votre famille lors de l'utilisation de votre console Wii, nous vous recommandons fortement de suivre les consignes suivantes :**

### ■ À LIRE PAR LES PARENTS : PROTECTION DES ENFANTS

- Avant d'autoriser vos enfants à utiliser la console Wii, nous vous recommandons fortement de les informer de l'importance de ne pas divulguer d'informations personnelles les concernant à des inconnus. Apprenez à vos enfants à ne pas utiliser d'informations personnelles pour les surnoms utilisés dans les jeux, noms d'utilisateurs dans les salles de chat, noms de Mii ou pour tout autre aspect des services disponibles sur la console Wii. Alerte-les du danger de recevoir des messages provenant d'inconnus ou de communiquer avec eux.
- Vous devez superviser l'utilisation de la console Wii par vos enfants à tout instant et les assister lors de son installation. Si vous désirez stopper l'utilisation que font vos enfants des fonctions en ligne ou interactives de la console Wii, vous pouvez simplement, et à tout moment, limiter l'accès aux services en ligne Wii, comme expliqué page 185.

### ■ PROTÉGER LA SÉCURITÉ DE VOS INFORMATIONS PERSONNELLES LORSQUE VOUS UTILISEZ LA CONSOLE Wii

- Ne divulguez jamais d'informations personnelles telles que nom et prénom, numéro de téléphone, date de naissance, âge, e-mail ou votre adresse lorsque vous communiquez avec des inconnus ou lorsque vous utilisez les services offerts par votre console Wii.
- Si vous décidez de fournir des informations personnelles à un site Internet tiers, le partage de ces informations sera sujet à la politique sur la vie privée de cette compagnie, et non pas à la politique de Nintendo sur la vie privée. Faites attention avant de fournir des informations personnelles à un tiers au moyen de services en ligne Wii.
- Votre console Wii peut conserver certaines informations personnelles sur votre télécommande Wii Plus, notez donc qu'il est possible que certaines de vos informations personnelles puissent être consultées sur les consoles Wii avec lesquelles vous avez utilisé votre télécommande Wii Plus.
- Certaines données comme la liste des jeux téléchargés, les données du compte concernant les Wii Points, les scores des jeux, etc. sont sauvegardées dans la mémoire de la console Wii. Si vous souhaitez échanger, faire réparer une Wii défectueuse ou corriger une transaction liée à un téléchargement via la chaîne boutique Wii, contactez le service consommateurs Nintendo. Un technicien pourrait avoir besoin d'accéder aux données sauvegardées dans la mémoire de la console Wii. L'accès à ces données est uniquement lié à leur transfert ou à leur correction, Nintendo n'utilisera ou ne conservera pas ces données pour aucune autre raison.
- Pour votre protection, avant de vendre, offrir ou changer votre console Wii, assurez-vous de bien effacer toutes vos informations personnelles, y compris les photos ou messages se trouvant sur le bureau Wii, et toutes autres informations sensibles se trouvant sur votre console Wii. Voir page 197 pour plus d'informations sur la façon d'effacer des données de la console Wii.

## ■ Capteur

Lors du positionnement du capteur, vous aurez peut-être besoin de régler deux paramètres. Sélectionnez POSITION DU CAPTEUR ou SENSIBILITÉ À LA LUMIÈRE, et suivez les instructions suivantes.

### Position du capteur

Vous devez ajuster ce paramètre pour qu'il corresponde à l'endroit où vous avez placé le capteur : au-dessus ou en dessous du téléviseur. Confirmez votre choix une fois celui-ci effectué.



### Sensibilité à la lumière

Utilisez cette fonction pour régler la sensibilité à la lumière de la télécommande Wii Plus. Réglez ce paramètre si vous n'êtes pas entièrement satisfait par la précision du pointage de la télécommande Wii Plus.

Après avoir sélectionné SENSIBILITÉ À LA LUMIÈRE depuis l'écran des paramètres du capteur, un écran d'explication détaillant le paramétrage de la sensibilité s'affiche. Sélectionnez OK pour débiter le test.

Durant le test, vous devez pointer l'écran avec la télécommande Wii Plus pour bouger les curseurs dans les limites de la zone de test. Si vous ne voyez que deux points clignotants, le réglage actuel de la sensibilité est correct. Dans toute autre situation, ajustez la sensibilité à l'aide des boutons + et -. Appuyez ensuite sur le bouton A pour valider votre nouveau paramètre.

Si vous voyez trois points ou plus, il se peut que la télécommande Wii Plus capte une source lumineuse extérieure.

Voir la partie sur la télécommande Wii Plus de la section En cas de problèmes, pages 119–121 du mode d'emploi Wii – Installation de la console.

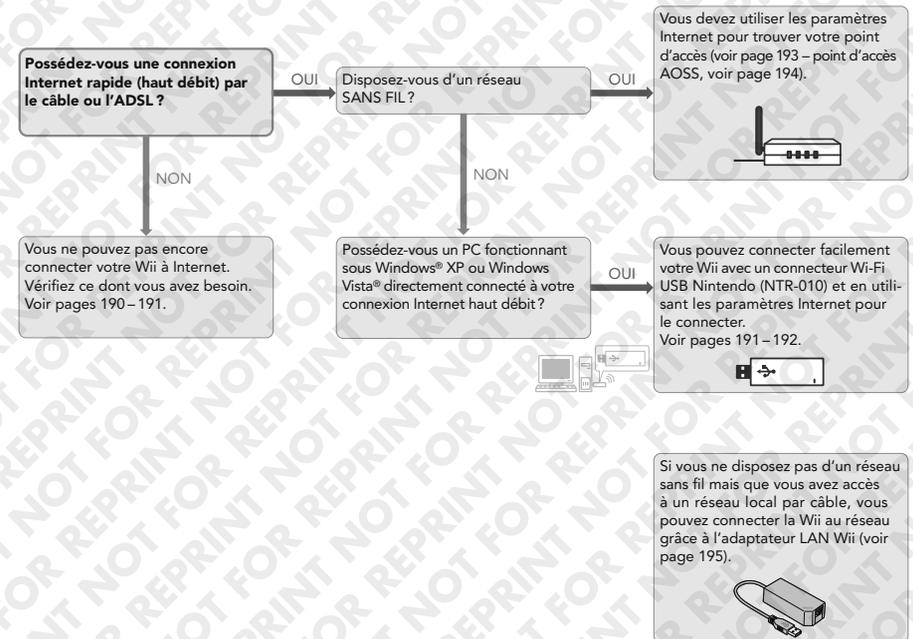
**NOTE :** la distance initiale recommandée pour utiliser la fonction de pointage se situe entre 1 à 3 m du capteur. En augmentant le paramètre de la sensibilité, vous augmenterez la distance à laquelle vous pouvez utiliser la fonction de pointage. Sachez aussi que si la télécommande Wii Plus est exposée directement à la lumière du soleil ou à des sources lumineuses diverses, la fonction de pointage peut se révéler déficiente.

## ■ Internet

Réglez vos paramètres Internet Wii pour utiliser la connexion Internet de votre domicile, que vous ayez un réseau haut débit sans fil ou que vous vouliez vous connecter directement à votre réseau câblé.

**NOTE :** lorsque vous connectez la Wii à Internet, la console et/ou les chaînes sont parfois mises à jour automatiquement.

Lorsque vous sélectionnez INTERNET depuis l'écran des paramètres Wii, vous arrivez directement à l'écran des paramètres Internet. Avant de débiter les réglages, consultez le schéma suivant pour déterminer les paramètres et l'équipement adaptés à l'environnement Internet de votre domicile.



Si vous ne disposez pas d'un réseau sans fil mais que vous avez accès à un réseau local par câble, vous pouvez connecter la Wii au réseau grâce à l'adaptateur LAN Wii (voir page 195).

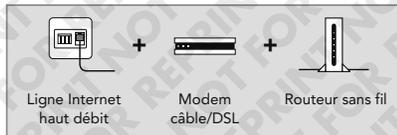


## Équipement nécessaire pour un environnement Wii sans fil

1. Console Wii
2. Connexion Internet haut débit



Il y a plusieurs façons d'obtenir une connexion Internet haut débit chez vous. Câble, ADSL et réseau à fibre optique sont parmi les plus courantes. Consultez votre fournisseur haut débit local pour plus d'informations.



**NOTE :** l'utilisation des services en ligne Wii est sujette à l'acceptation préalable des conditions générales d'utilisation des services en ligne Wii, de la politique sur la vie privée Wii et du code de conduite Wii. Vous trouverez des copies des versions les plus récentes de ces contrats sur le site [ms.nintendo-europe.com/terms](http://ms.nintendo-europe.com/terms).

3. Les trois méthodes suivantes permettent de créer un environnement sans fil pour la connexion Wii, de façon simple et rapide.

### Connecteur Wi-Fi USB Nintendo – Voir page suivante

Même si vous ne possédez pas de réseau sans fil pour tous vos appareils, vous pouvez créer une connexion sans fil pour votre Wii.

Si vous possédez un PC fonctionnant sous Windows XP ou Windows Vista connecté à votre accès Internet haut débit, vous pouvez brancher le connecteur Wi-Fi USB Nintendo, vendu séparément, dans un port USB libre du PC. Une fois que vous avez installé le logiciel fourni avec le connecteur Wi-Fi USB Nintendo, il devient très facile de vous connecter sans fil.

**NOTE :** WiiConnect24 ne peut être utilisé que si votre PC est allumé.

### Routeur sans fil (point d'accès) – Voir pages 193 – 194

#### NOTE :

- Le terme point d'accès est utilisé tout au long de ce manuel pour désigner les « points d'accès LAN sans fil ».
- Utilisez un point d'accès compatible 802.11.
- Consultez la page 194 si vous souhaitez paramétrer votre connexion Internet manuellement.

### Routeur sans fil AOSS™ (point d'accès) – Voir pages 194 – 195

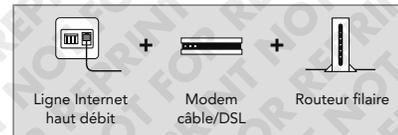


## Équipement nécessaire pour un réseau câblé

1. Console Wii
2. Connexion Internet haut débit



Il y a plusieurs façons d'obtenir une connexion Internet haut débit chez vous. Câble, ADSL et réseau à fibre optique sont parmi les plus courantes. Consultez votre fournisseur haut débit local pour plus d'informations.

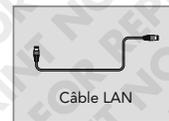


3. Adaptateur LAN Wii

Si vous utilisez un réseau local câblé à haut débit (LAN), au lieu d'un réseau sans fil, vous pouvez connecter votre Wii directement à votre réseau local câblé avec l'adaptateur LAN Wii (selon disponibilité, vendu séparément, peut être acheté en magasin ou commandé sur le site <http://wiisupport.nintendo-europe.com>).

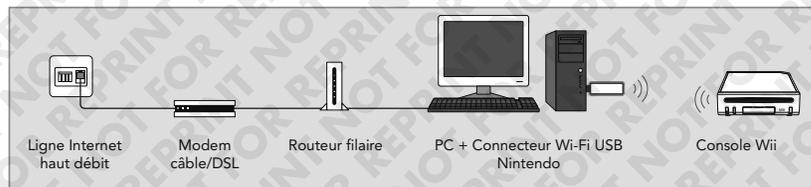
Consultez le mode d'emploi de votre adaptateur pour des détails sur la connexion de l'adaptateur LAN Wii et sur le type de câble LAN devant être utilisé (l'adaptateur LAN Wii n'est pas compatible PPPoE).

Voir page 195 pour plus de détails sur la configuration de l'adaptateur LAN Wii dans les paramètres Internet.



### Sélection des paramètres Internet en cas d'utilisation du connecteur Wi-Fi USB Nintendo

Avant de suivre la procédure suivante concernant les paramètres Internet, assurez-vous que vous avez bien installé l'utilitaire d'enregistrement du connecteur Wi-Fi USB Nintendo sur le PC sur lequel vous branchez le connecteur. Pour plus de détails sur l'installation, consultez le mode d'emploi fourni avec le connecteur Wi-Fi USB Nintendo vendu séparément.



**NOTE :** WiiConnect24 n'est disponible que lorsque votre PC est allumé et connecté à Internet.

- 1 Sélectionnez l'option PARAMÈTRES DE CONNEXION.



- 2 Sélectionnez une connexion ouverte marquée AUCUNE.



- 3 Après avoir vérifié que le connecteur Wi-Fi USB Nintendo est connecté au PC, sélectionnez CONNEXION SANS FIL.



- 4 Sélectionnez CONNECTEUR Wi-Fi USB NINTENDO.



## 5 Wii

Après avoir confirmé à nouveau que le connecteur Wi-Fi USB Nintendo est prêt, sélectionnez **SUITE**.



Lorsque vous voyez cet écran, continuez l'installation sur votre PC, comme expliqué ci-dessous.



## 6 PC

L'icône de l'utilitaire d'enregistrement du connecteur Wi-Fi USB Nintendo devrait apparaître dans la barre des tâches de Windows XP ou Windows Vista. Double-cliquez sur l'icône pour lancer l'utilitaire. Toutes les consoles Wii présentes dans le champ de connexion sans fil, classées par surnom, devraient s'afficher. Sélectionnez la Wii avec laquelle vous voulez établir une connexion sans fil, puis cliquez sur **AUTORISER LA CONNEXION** depuis le menu qui s'affiche.



Icône de l'utilitaire d'enregistrement du connecteur Wi-Fi USB Nintendo.



Une fois que vous avez établi la connexion Wii avec votre PC, sélectionnez **SUITE** dans les paramètres Internet de la console Wii.



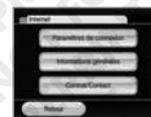
8 Sélectionnez **OK** pour tester la connexion.



Si le test est réussi, vous avez terminé les réglages des paramètres Internet et votre Wii est connectée à un réseau sans fil. Si le test échoue, consultez la section En cas de problèmes de ce mode d'emploi (page 202).

## Sélection des paramètres Internet pour chercher un point d'accès

1 Sélectionnez l'option **PARAMÈTRES DE CONNEXION**.



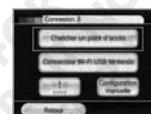
2 Sélectionnez une connexion ouverte marquée **AUCUNE**.



3 Sélectionnez **CONNEXION SANS FIL**.



4 Sélectionnez **CHERCHER UN POINT D'ACCÈS**.



5 La console Wii cherchera le point d'accès identifiable le plus proche. Sélectionnez votre point d'accès dans la liste. Entrez les informations de sécurité si besoin est. Reportez-vous à la section En cas de problèmes page 202 si vous rencontrez des problèmes avec la connexion Internet.



À propos des icônes de verrouillage de la connexion

 Vous n'avez pas besoin d'entrer une clé de cryptage.

 Vous devez entrer une clé de cryptage pour vous connecter à Internet. Sélectionnez un point d'accès pour accéder à l'**écran d'entrée de la clé de cryptage**. Entrez les informations de sécurité requises pour le point d'accès.

6 Sélectionnez **OK**.



7 Sélectionnez **OK** pour tester la connexion.



Si le test est réussi, vous avez terminé les réglages des paramètres Internet et votre Wii est connectée à un réseau sans fil. Si le test échoue, consultez la section En cas de problèmes de ce mode d'emploi (page 202).

## Sélection des paramètres Internet pour se connecter manuellement à un point d'accès

Avant d'essayer de vous connecter manuellement à votre point d'accès, essayez de le rechercher à l'aide des instructions données à la page précédente.

1 Si vous voulez vous connecter manuellement, sélectionnez d'abord l'option PARAMÈTRES DE CONNEXION. Sélectionnez INFORMATIONS GÉNÉRALES si vous voulez vérifier l'adresse MAC. Cette information peut être requise pour le paramétrage manuel d'une connexion Internet.



2 Sélectionnez une connexion ouverte marquée AUCUNE.



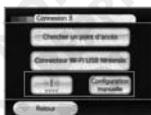
Sélectionnez OK pour tester la connexion.



3 Sélectionnez CONNEXION SANS FIL.



4 Sélectionnez CONFIGURATION MANUELLE.



Si le test est réussi, vous avez terminé les réglages des paramètres Internet et votre Wii est connectée à un réseau sans fil. Si le test échoue, consultez la section En cas de problèmes de ce mode d'emploi (page 202).

## Sélection des paramètres Internet pour un point d'accès AOSS™

Si le point d'accès que vous utilisez est compatible avec AOSS (BUFFALO INC.), vous pouvez facilement configurer vos paramètres Internet avec cette fonction. Pour plus de détails, reportez-vous au mode d'emploi de votre point d'accès.

**NOTE :** si vous utilisez déjà d'autres appareils sans fil, l'utilisation d'AOSS pourrait modifier certains réglages de votre point d'accès.

1 Sélectionnez l'option PARAMÈTRES DE CONNEXION.



3 Sélectionnez CONNEXION SANS FIL.



2 Sélectionnez une connexion ouverte marquée AUCUNE.



4 Sélectionnez l'option AOSS.



## 5 Console Wii :

Suivez les instructions qui s'affichent sur l'écran du téléviseur.



## Point d'accès AOSS :

Appuyez sur le bouton AOSS et maintenez-le enfoncé jusqu'à ce que tous les témoins lumineux correspondants s'allument.

Si cette procédure échoue plusieurs fois de suite, attendez 3 minutes avant de réessayer.

6 Sélectionnez OK.



7 Sélectionnez OK pour tester la connexion.



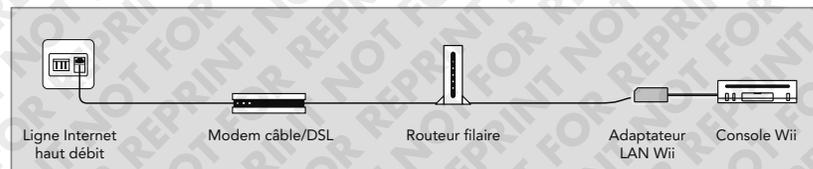
Si le test est réussi, vous avez terminé les réglages des paramètres Internet et votre Wii est connectée à un réseau sans fil. Si le test échoue, consultez la section En cas de problèmes de ce mode d'emploi (page 202).

## Sélection des paramètres Internet pour un adaptateur LAN Wii

Si vous disposez d'un réseau local par câble au lieu d'un réseau sans fil, vous pouvez connecter votre Wii directement à ce réseau avec l'adaptateur LAN Wii (selon disponibilité).

Consultez le mode d'emploi de votre adaptateur pour plus de détails sur la façon de connecter un adaptateur LAN Wii.

Une fois prêt, suivez la procédure suivante concernant les paramètres Internet.



1 Sélectionnez l'option PARAMÈTRES DE CONNEXION.



3 Sélectionnez CONNEXION PAR CÂBLE.



2 Sélectionnez une connexion ouverte marquée AUCUNE.



4 Sélectionnez OK pour tester la connexion.



Si le test est réussi, vous avez terminé les réglages des paramètres Internet et votre Wii est connectée. Si le test échoue, consultez la section En cas de problèmes de ce mode d'emploi (page 202).

**NOTE :** sélectionnez INFORMATIONS GÉNÉRALES si vous voulez vérifier l'adresse MAC. Cette information peut être requise pour le paramétrage manuel d'une connexion Internet.

## ■ WiiConnect24™

WiiConnect24 permet à votre console Wii de recevoir automatiquement une grande variété de données. Utilisez les paramètres WiiConnect24 pour activer ou désactiver WiiConnect24, et autoriser la réception automatique de données pendant la veille, 24 heures sur 24, même lorsque la console n'est pas utilisée (le modem ou le routeur doivent être allumés pour recevoir les informations automatiquement).

### Activation

Quand WiiConnect24 est activé, votre console Wii utilise automatiquement sa connexion Internet haut débit pour accepter des données de divers services, y compris la réception de messages sur le bureau Wii et la réception de messages concernant de nouvelles fonctions Wii. Désactivez WiiConnect24 si vous ne désirez pas recevoir ces informations. Validez votre choix une fois celui-ci effectué.

### Connexion en veille

Si vous avez activé WiiConnect24 (voir plus haut), vous pouvez aussi régler WiiConnect24 pour qu'il soit actif en **mode veille**. Cela permet à votre Wii de recevoir automatiquement des messages WiiConnect24 et des informations même quand vous n'utilisez pas votre console.

Sélectionnez l'option **ACTIVÉ** si vous voulez que WiiConnect24 fonctionne 24 heures sur 24. Choisissez **DÉSACTIVÉ** si vous ne voulez recevoir des données que lorsque vous utilisez votre console Wii. Validez votre choix une fois celui-ci effectué.

### Témoin de chargement

Le témoin lumineux de la fente de chargement de la console Wii clignote pour vous informer que vous avez reçu des données via WiiConnect24. Sélectionnez l'option désirée et validez votre choix.

**VIF** La fente de chargement de la Wii clignote en bleu vif lorsque WiiConnect24 reçoit de nouvelles données.

**ATTÉNUÉ** La fente de chargement de la Wii clignote d'un bleu atténué lorsque WiiConnect24 reçoit de nouvelles données.

**ARRÊT** La fente de chargement de la Wii ne clignote pas lorsque WiiConnect24 reçoit de nouvelles données.

## ■ Langue

Vous pouvez changer les paramètres de la langue pour les menus et les écrans de votre console Wii en sélectionnant **ENGLISH**, **FRANÇAIS**, **ITALIANO**, **DEUTSCH**, **ESPAÑOL** ou **NEDERLANDS**. Validez votre choix une fois celui-ci effectué.



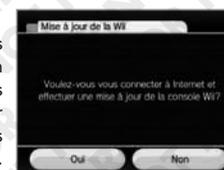
## ■ Pays

Vous pouvez changer les paramètres du pays de votre console Wii. Choisissez le pays où vous résidez.



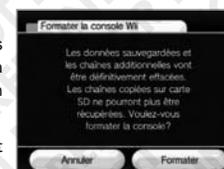
## ■ Mise à jour de la Wii

Sélectionnez cette option pour vous connecter à Internet et vérifier les dernières mises à jour ainsi que les nouvelles fonctions. Lors de la première connexion à Internet, il vous sera demandé d'effectuer une mise à jour. Par la suite, nous vous recommandons d'effectuer régulièrement ces mises à jour pour être sûr d'utiliser les derniers logiciels sur votre console Wii. Il peut également vous être demandé de mettre à jour la console pour utiliser certaines fonctionnalités. Dans certains cas, et selon la vitesse de votre connexion, le processus de mise à jour peut prendre un certain temps. Ceci est tout à fait normal, il n'y a pas de raison de s'inquiéter tant que le témoin de progression est en mouvement.



## ■ Formater la mémoire de la console Wii

L'option **FORMATER LA CONSOLE** Wii est utilisée pour effacer **toutes** les chaînes et **toutes** les données sauvegardées sur la console Wii et pour la réinitialiser. La console Wii s'éteint automatiquement une fois cette opération effectuée.



Sélectionnez **FORMATER LA CONSOLE** pour effacer **toutes** les chaînes et données, puis **FORMATER** pour confirmer votre intention.

**NOTE** : les données effacées ne peuvent pas être récupérées. Si vous effacez accidentellement de votre console Wii des données téléchargées, vous pouvez les télécharger de nouveau en utilisant la chaîne boutique Wii.

Cette option n'efface que les chaînes (y compris la vidéo « **Wii – Découvrez ce que vous pouvez faire sur Internet** ») et les données sauvegardées sur la console Wii. Les informations sauvegardées sur la chaîne boutique Wii, incluant l'historique de vos transactions et vos droits d'utilisation des logiciels téléchargés, ne seront pas effacées avec cette option. Cela signifie que vous pouvez télécharger de nouveau un logiciel obtenu précédemment sans utiliser de Wii Points.

**NOTE** : si vous formatez la mémoire de la console Wii, la vidéo « **Wii – Découvrez ce que vous pouvez faire sur Internet** » sera effacée et ne pourra pas être récupérée ou téléchargée de nouveau.

Pour annuler votre compte de la chaîne boutique Wii et effacer les informations concernant la chaîne boutique Wii, y compris vos Wii Points actuellement enregistrés et les logiciels téléchargés, suivez les instructions ci-dessous. N'oubliez pas qu'une fois un logiciel effacé, vous devrez utiliser des Wii Points pour le télécharger de nouveau.

Vous devez d'abord formater la chaîne boutique Wii, puis la mémoire de la console Wii avant de vendre ou de céder votre console Wii à un tiers. Voir page 187 pour plus d'informations sur la protection de la vie privée et des informations personnelles.

### • Effacer les licences et le compte de la chaîne boutique Wii

Toutes les activités de la chaîne boutique Wii sont liées à votre console Wii. Ceci comprend les enregistrements des transactions, les logiciels téléchargés, les Wii Points et toutes les informations que vous donnez via la chaîne boutique Wii. Pour effacer les informations sauvegardées sur la chaîne boutique Wii, incluant l'historique de vos transactions et vos droits d'utilisation des logiciels téléchargés, accédez à la chaîne boutique Wii, sélectionnez **PARAMÈTRES/AUTRES** puis **EFFACER VOTRE COMPTE DE LA CHAÎNE BOUTIQUE Wii**.

**NOTE** : vous perdrez aussi le droit de télécharger à nouveau gratuitement les licences que vous aviez achetées et devrez les racheter avec des Wii Points, si toutefois vous utilisez la chaîne boutique Wii à nouveau par la suite.

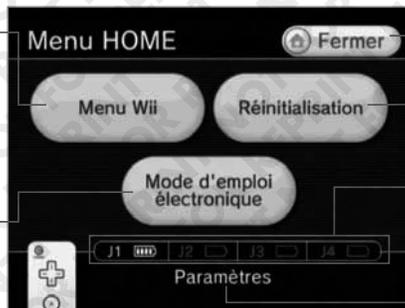
Ce menu s'affiche lorsque vous appuyez sur le bouton HOME sur la télécommande Wii Plus. Dans ce menu, vous pouvez arrêter ou réinitialiser les logiciels Wii, consulter les modes d'emploi électroniques de certains logiciels téléchargés et régler les paramètres de la télécommande Wii ou télécommande Wii Plus.

Pour sélectionner une option à l'écran, pointez-la avec la télécommande Wii Plus et appuyez sur le bouton A.

### Menu HOME

Arrêter les jeux ou logiciels Wii en cours d'exécution et retourner au **menu Wii**.

Consulter les modes d'emploi électroniques de certains logiciels et programmes (disponible uniquement si vous en avez téléchargé).



Fermer et revenir à l'écran précédent.

Réinitialiser les jeux ou logiciels Wii et retourner à l'**écran titre**.

Affiche le niveau de charge des piles de toutes les télécommandes Wii ou télécommandes Wii Plus connectées à la console.

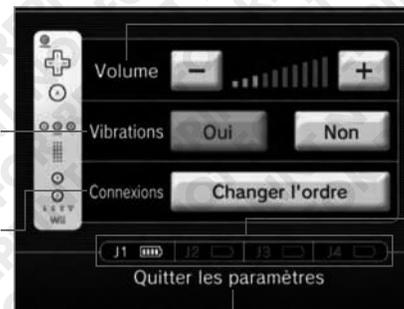
Afficher l'**écran des paramètres de la télécommande Wii**.

### Écran des paramètres de la télécommande Wii

Permet d'**activer ou de désactiver la fonction vibration** (voir ci-dessous).

Changer l'**ordre des télécommandes Wii ou les reconnecter**.

Vous pouvez changer de télécommande Wii ou télécommande Wii Plus ou modifier l'ordre des joueurs (voir ci-dessous).



Permet de régler le **volume du haut-parleur de la télécommande Wii ou télécommande Wii Plus**.

Vous pouvez aussi le faire avec les boutons - et + de la télécommande Wii ou télécommande Wii Plus.

Affiche le niveau de charge des piles de toutes les télécommandes Wii ou télécommandes Wii Plus connectées à la console.

Fermer le **menu des paramètres** et retourner au **menu HOME**.

**Synchronisation d'une télécommande Wii ou télécommande Wii Plus.** Veuillez suivre les étapes suivantes pour chaque télécommande Wii ou télécommande Wii Plus :

1. Sélectionnez l'option CHANGER L'ORDRE.
2. Appuyez simultanément sur les boutons 1 et 2 sur la télécommande Wii ou télécommande Wii Plus.
3. Les témoins vont clignoter jusqu'à ce qu'une connexion soit établie.
4. Appuyez sur n'importe quel bouton pour revenir au **menu HOME**.

L'ordre dans lequel vous synchronisez les télécommandes Wii ou télécommandes Wii Plus définira l'ordre des joueurs.

Voir pages 112–113 du mode d'emploi Wii – Installation de la console pour plus d'informations sur la synchronisation des télécommandes Wii ou télécommandes Wii Plus.

**NOTE :** si vous paramétrez le volume ou la fonction vibration d'une télécommande Wii ou télécommande Wii Plus, cela affecte toutes celles connectées à la console Wii.



### Utilisation des claviers

L'écran du clavier apparaît dans certains programmes lorsque vous devez saisir du texte. C'est le cas par exemple quand vous devez saisir du texte pour les messages du bureau Wii ou lorsque vous devez modifier un Mii sur la chaîne Mii.

#### ■ Clavier AZERTY

Affiche les mots proposés (écriture intuitive). Faites défiler les mots disponibles avec ◀▶.

**NOTE :** cette fonction est disponible dans le bureau Wii uniquement.

Saisir les caractères.

Passer aux caractères majuscules.

Passer le caractère suivant de minuscule à majuscule. (Vous pouvez également maintenir le bouton B de la télécommande Wii Plus enfoncé.)

Choisir entre les dictionnaires anglais, français, allemand, italien, néerlandais et espagnol pour la fonction d'écriture intuitive.

Revenir à l'écran précédent.

Affiche le texte qui a été saisi. Utilisez la manette ⬆ pour déplacer le curseur.

Faire défiler les caractères qui ont été saisis.

Activer ou désactiver la fonction d'écriture intuitive.

Effacer un caractère. (Vous pouvez également utiliser le bouton - de la télécommande Wii Plus.)

Insérer un retour chariot.

Sélectionner des symboles supplémentaires dans une liste.

Valider le message.

Choisir un style de clavier.

Insérer un espace.

#### ■ Clavier de type téléphone portable

Saisir les caractères placés sous le curseur. Utilisez les boutons A et B pour changer les caractères à utiliser pour chaque touche.

Affiche le texte qui a été saisi. Utilisez la manette ⬆ pour déplacer le curseur.

Saisir le premier caractère en majuscule et continuer le texte en caractères minuscules.

Saisir des caractères minuscules.

Saisir des caractères majuscules.

Saisir des caractères numériques.



Faire défiler les caractères qui ont été saisis.

Activer ou désactiver la fonction d'écriture intuitive.

Pour insérer un espace, appuyez sur droite sur la manette ⬆ ou sélectionnez la touche 0 lorsque vous n'utilisez pas le mode servant à entrer les chiffres.

**NOTE :** le clavier AZERTY et le clavier de style téléphone portable ont beaucoup de fonctions communes. Quand une fonction est identique sur les deux claviers, elle est détaillée sur la page d'explication du clavier AZERTY.

Exemple d'utilisation de la fonction d'écriture intuitive sur le clavier de style téléphone portable avec le mot « gelée ».

ghi → def → jkl → gelée

Sélectionnez la touche comportant le « g ».

Sélectionnez la touche comportant le « e ».

Sélectionnez la touche comportant le « l ».

Sélectionnez le mot « gelée » dans la liste de mots proposés.

#### Utilisation d'un clavier USB avec la console Wii

Vous pouvez saisir du texte à partir d'un clavier USB disponible dans le commerce.



**NOTE :** les claviers USB ne fonctionnent pas avec la chaîne votes.

■ **La carte SD ne peut pas être lue sur la chaîne photos ou dans le menu carte SD (les données ne s'affichent pas).**

- Assurez-vous que la carte SD est bien insérée dans le port carte SD. Essayez de retirer la carte SD et de l'insérer de nouveau.
- Essayez la carte SD sur un PC ou sur un téléphone portable pour vérifier son contenu et sa lisibilité.
- Assurez-vous que le format du contenu est compatible avec la chaîne photos ou le **menu carte SD**. Voir page 165 pour des informations sur les formats supportés.

■ **La télécommande Wii Plus ne vibre pas.**

- Allez dans le **menu HOME** et vérifiez que la fonction vibration est activée. Voir page 199.
- Assurez-vous que le jeu auquel vous jouez propose la fonction vibration.

■ **Aucun son ne sort du haut-parleur de la télécommande Wii Plus.**

- Allez dans le **menu HOME** et vérifiez que le son n'est pas coupé. Voir page 199.
- Assurez-vous que le jeu auquel vous jouez contient du son destiné au haut-parleur de la télécommande Wii Plus.

■ **Il est impossible de télécharger des jeux sur la chaîne boutique Wii.**

- Assurez-vous que vous avez des points à utiliser pour acheter des produits sur la chaîne boutique Wii.
- Vérifiez si vous avez des restrictions sur l'utilisation des points.
- Consultez le statut du contrôle parental.

■ **Les téléchargements de jeux et les mises à jour effectués à partir de la chaîne boutique Wii prennent beaucoup de temps.**

- Changez le canal de votre routeur de 1 à 11.

■ **Les manettes ne fonctionnent pas avec les jeux Wii, de la console virtuelle ou les titres WiiWare.**

- Vérifiez que vous utilisez la bonne manette. Les informations sur le type de manette nécessaire se trouvent sur les emballages des jeux ou dans les modes d'emploi de ceux-ci.
- Si vous jouez à un logiciel téléchargé via la chaîne boutique Wii, vérifiez l'**écran des manettes compatibles** accessible depuis l'**écran de description du jeu** dans la chaîne boutique Wii pour connaître le type de manette nécessaire.
- Si vous utilisez la manette classique ou la manette classique pro, vérifiez qu'elle est correctement connectée à la télécommande Wii Plus.
- Si vous utilisez la télécommande Wii Plus, assurez-vous qu'aucun accessoire n'est inséré dans le connecteur d'extension externe lorsque vous jouez, sauf indication contraire.
- Assurez-vous que la télécommande Wii Plus est synchronisée avec la console Wii.

■ **Votre point d'accès n'est pas répertorié après avoir sélectionné CHERCHER UN POINT D'ACCÈS**

- Assurez-vous que le point d'accès est activé.
- Approchez-vous du point d'accès si cela vous est possible ou orientez la console de façon à ce qu'aucun obstacle ne se trouve entre le point d'accès et la console.
- Votre point d'accès ne transmet peut-être pas le SSID. Vérifiez les paramètres du routeur à l'aide de votre ordinateur et réglez le routeur pour qu'il transmette le SSID ou entrez le SSID manuellement en sélectionnant CONFIGURATION MANUELLE. Voir page 194.

■ **Le test de connexion n'a pas réussi ou vous ne pouvez pas vous connecter au service.**

- Vérifiez la puissance du signal. Approchez-vous du point d'accès ou orientez la console de façon à ce qu'il n'y ait aucun obstacle entre le point d'accès et la console.
- Assurez-vous que vous avez la dernière mise à jour du micrologiciel de votre routeur. Vérifiez ceci avec le fabricant ou le fournisseur de services Internet qui vous a fourni le routeur.
- Vous devez peut-être ajuster le taux de transmission de votre routeur. Certains routeurs ont des options spéciales, comme par exemple « Turbo Boost » ou « G-Nitro ». Ces options doivent peut-être être désactivées.
- Le point d'accès peut filtrer l'adresse MAC. Vérifiez les paramètres du routeur à l'aide de votre ordinateur. Vous pourriez avoir besoin d'entrer l'adresse MAC de votre console Wii. Vous la trouverez en sélectionnant INTERNET puis INFORMATIONS GÉNÉRALES dans les paramètres Wii.
- Votre point d'accès ne transmet peut-être pas le SSID. Vérifiez les paramètres du routeur à l'aide de votre ordinateur et réglez le routeur pour qu'il transmette le SSID ou entrez le SSID manuellement en sélectionnant CONFIGURATION MANUELLE. Voir page 194.
- Essayez d'attribuer une adresse IP statique à la Wii. Accédez aux paramètres de votre routeur et trouvez les adresses IP disponibles (se trouve généralement dans les informations du DHCP). Lorsque vous aurez trouvé ces informations, sélectionnez l'une des adresses IP disponibles et entrez-la manuellement en sélectionnant CONFIGURATION MANUELLE. Voir page 194.

■ **La console s'éteint de façon soudaine**

- Débranchez la prise CA du bloc d'alimentation et vérifiez que les aérations de la console Wii ne sont pas obstruées par de la poussière ou des débris. Nettoyez si nécessaire, puis rebranchez la prise CA et essayez de rallumer la console Wii.
- Assurez-vous qu'il y a une bonne aération autour de la console Wii et que celle-ci ne se trouve pas à proximité d'une autre source de chaleur.

**Pour plus d'informations, en particulier une aide détaillée sur l'installation, visitez <http://wiisupport.nintendo-europe.com>.**

Si une erreur survient, un message comme ceux ci-dessous\* peut apparaître à l'écran. Consultez le tableau suivant.

\* Le contenu des messages peut différer dans les prochaines mises à jour de la console.

Message d'erreur	À essayer
Une erreur est survenue. Appuyez sur le bouton EJECT, retirez le disque et éteignez la console. Veuillez vous référer au mode d'emploi Wii pour plus de détails.	Éteignez la console Wii et retirez la prise CA du bloc d'alimentation de la prise murale. Vérifiez ensuite si le disque est sale ou rayé. S'il est sale, nettoyez-le au moyen d'un chiffon doux en frottant du centre vers l'extérieur. Attendez environ cinq minutes, puis rebranchez la prise CA du bloc d'alimentation dans la prise murale et rallumez la console. Si le message s'affiche de nouveau, il se peut que la console Wii soit endommagée. Éteignez la console Wii immédiatement. Retirez la prise CA du bloc d'alimentation de la prise murale et visitez <a href="http://wiisupport.nintendo-europe.com">http://wiisupport.nintendo-europe.com</a> pour de plus amples informations.
Une erreur est survenue avec la télécommande Wii. Veuillez vous référer au mode d'emploi Wii pour plus de détails.	Voir La télécommande Wii Plus ne fonctionne pas, ou bien fonctionne de manière aléatoire, en page 117 du mode d'emploi Wii – Installation de la console.
Impossible de lire le disque. Veuillez vous référer au mode d'emploi Wii pour plus de détails.	Le disque est peut-être sale ou rayé. Retirez le disque et cherchez toute trace de saleté ou rayure. Si nécessaire, frottez-le avec un chiffon doux (pas de papier) du centre vers l'extérieur. Insérez de nouveau le disque dans la console Wii et rallumez-la. Si le message s'affiche de nouveau, visitez <a href="http://wiisupport.nintendo-europe.com">http://wiisupport.nintendo-europe.com</a> pour de plus amples informations.
Il n'y a pas assez d'espace libre dans la mémoire de la console Wii. (...)	Ouvrez l'écran de gestion des données et transférez des fichiers vers une carte SD ou effacez des fichiers (voir Paramètres Wii et gestion des données à la page 180). Si cela ne fonctionne pas, essayez d'effacer les données de la chaîne en cours d'utilisation. Si le message s'affiche de nouveau, visitez <a href="http://wiisupport.nintendo-europe.com">http://wiisupport.nintendo-europe.com</a> pour de plus amples informations.
La mémoire de la console Wii est endommagée. Veuillez vous référer au mode d'emploi Wii pour plus de détails.	La mémoire de la console Wii est endommagée. Visitez <a href="http://wiisupport.nintendo-europe.com">http://wiisupport.nintendo-europe.com</a> pour de plus amples informations.
Impossible d'utiliser l'objet inséré dans le port carte SD.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Si vous utilisez une carte SD Consultez les données sur un ordinateur. Si aucun fichier ne s'affiche, la carte SD est peut-être endommagée.</li> <li>• Si vous utilisez une carte SDHC Consultez le mode d'emploi du logiciel et le dos de l'emballage pour vérifier que le jeu est compatible avec les cartes SDHC. Suivez l'un des deux conseils ci-dessous : <ul style="list-style-type: none"> <li>- Si vous utilisez un logiciel Wii compatible avec les cartes SDHC, retirez la carte SDHC, puis insérez-la à nouveau.</li> <li>- Si vous utilisez un logiciel Wii non compatible avec les cartes SDHC, retirez la carte SDHC du port carte SD.</li> </ul> </li> </ul> <p>Si ce message d'erreur apparaît toujours après avoir effectué les procédures ci-dessus, consultez les données sur un ordinateur. Si aucun fichier ne s'affiche, la carte SDHC est peut-être endommagée.</p>

En cas de problèmes tels que des paramètres Internet incorrects ou l'échec du test de connexion, vous verrez apparaître un code d'erreur avec un message de description. Veuillez vous référer au tableau suivant pour savoir comment régler les problèmes. Vous pouvez également vérifier les paramètres Internet (voir page 189), visiter le site <http://wiisupport.nintendo-europe.com> ou consulter le mode d'emploi de votre appareil connecté au réseau.

Code d'erreur	Situation	Solution	Voir
50100-50199	Impossible de se connecter à Internet.	Veuillez réessayer plus tard. Si le problème persiste, contactez le service consommateurs Nintendo.	p. 189
50200-50299	La connexion n'est pas paramétrée. Vous pouvez le faire depuis les paramètres Internet.	Vérifiez les paramètres de connexion en fonction de l'appareil réseau auquel vous souhaitez vous connecter.	p. 189
50300-50399	Les paramètres Internet sont incorrects.	Vérifiez les paramètres de l'appareil réseau auquel vous souhaitez vous connecter.	p. 189
50400-50499	L'adaptateur LAN Wii n'est pas branché correctement.	Vérifiez que la prise de l'adaptateur LAN Wii est branchée correctement.	- - -
51000-51099	Impossible de trouver un point d'accès. Vérifiez que le SSID est correct.	Vérifiez le SSID de l'appareil réseau auquel vous souhaitez vous connecter.	p. 189
51300-51399	Impossible de se connecter à un point d'accès LAN sans fil pour une raison inconnue.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Vérifiez les paramètres du point d'accès.</li> <li>• Vérifiez la clé d'encodage (si nécessaire) et les autres paramètres de sécurité de la console pour qu'ils correspondent à ceux du point d'accès.</li> <li>• Si vous utilisez le connecteur Wi-Fi USB Nintendo, vérifiez que cette connexion est autorisée.</li> </ul>	p. 189
51400-51499	Impossible de se connecter à l'adaptateur LAN Wii pour une raison inconnue.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Vérifiez que la prise de l'adaptateur LAN Wii est branchée correctement à la console.</li> <li>• Vérifiez que l'appareil réseau est sous tension.</li> <li>• Vérifiez que l'adaptateur LAN Wii est bien connecté à l'appareil réseau.</li> <li>• Il peut y avoir un problème avec votre appareil réseau. Vérifiez ses paramètres.</li> </ul>	- - - -
52000-52099	Impossible d'obtenir automatiquement l'adresse IP.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Vérifiez que la fonction du serveur DHCP de l'appareil réseau est activée.</li> <li>• Si la fonction du serveur DHCP ne peut pas être utilisée, ajustez ce paramètre sur l'appareil réseau auquel vous souhaitez vous connecter.</li> <li>• Pour une connexion LAN sans fil, vérifiez que les paramètres de sécurité et la clé d'encodage (si nécessaire) correspondent au point d'accès.</li> </ul>	p. 189
52100-52199	Impossible de connecter la console Wii à Internet.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Vérifiez que la connexion à Internet de votre réseau fonctionne.</li> <li>• Vérifiez les options des paramètres de connexion dans OBTENTION AUTOMATIQUE DE L'ADRESSE IP. Si l'obtention automatique de l'adresse IP est désactivée, vérifiez que les paramètres de sécurité et la clé d'encodage (si nécessaire) correspondent au point d'accès.</li> </ul>	p. 189

Code d'erreur	Situation	Solution	Voir
52200-52299	Impossible de se connecter au serveur pendant le test de connexion.	Veillez réessayer plus tard.	----
52600-52699	Impossible de se connecter au serveur de connexion test NAT.	Si cela arrive fréquemment, il se peut qu'il y ait un problème avec votre environnement Internet. Vérifiez vos paramètres de connexion, etc.	p. 189
52700-52799	Impossible de connecter la console Wii à Internet en raison d'un appareil réseau utilisant la même adresse IP.	Ajustez les paramètres de connexion.	p. 189
54000-54099	Vous avez été déconnecté en raison d'un problème de communication.	Veillez réessayer plus tard. Si le problème persiste, contactez le service consommateurs Nintendo.	p. 189
32001	Impossible de se connecter au serveur de mise à jour.	Veillez réessayer plus tard. Si le problème persiste, contactez le service consommateurs Nintendo.	p. 189
32002	Impossible d'effectuer la mise à jour de la Wii à cause d'une erreur sur le réseau.	Veillez réessayer plus tard. Si le problème persiste, contactez le service consommateurs Nintendo.	p. 189
32003	Espace libre insuffisant dans la mémoire de la console Wii. Impossible d'effectuer la mise à jour.	Transférez sur une carte SD des fichiers sauvegardés dans la mémoire de la console Wii, ou effacez des fichiers.	p. 179
32004	Impossible d'effectuer la mise à jour de la Wii car une erreur est survenue.	Veillez contacter le service consommateurs Nintendo.	p. 197

# 16

## Pour nous contacter

### France

Ces services en ligne Wii sont gérés par Nintendo of Europe GmbH  
 Nintendo Center, 63760 Grossostheim, Germany  
 E-mail : info@nintendo.de, téléphone : 06026 950-0  
 N° T.V.A. : DE 132095955  
 Enregistré à Amtsgericht Aschaffenburg HRB 4276  
 Directeur Général : Satoru Shibata

Pour renseignements en langue française contactez S.O.S. NINTENDO par téléphone au 08 92 68 77 55 (0,34 Euros/min) ou par Minitel au 3615 NINTENDO (0,35 Euros/min) ou par e-mail : webmaster@nintendo.fr

### Belgique

Ces services en ligne Wii sont gérés par Nintendo of Europe GmbH  
 Nintendo Center, 63760 Grossostheim, Germany  
 E-mail : info@nintendo.de, téléphone : 06026 950-0  
 N° T.V.A. : DE 132095955  
 Enregistré à Amtsgericht Aschaffenburg HRB 4276  
 Directeur Général : Satoru Shibata

Pour renseignements en langue française contactez Nintendo par téléphone : 0900-10800 (0,45 Euro par min) ou par e-mail : contact@nintendo.be

### Suisse

Ces services en ligne Wii sont gérés par Nintendo of Europe GmbH  
 Nintendo Center, 63760 Grossostheim, Germany  
 E-mail : info@nintendo.de, téléphone : 06026 950-0  
 N° T.V.A. : DE 132095955  
 Enregistré à Amtsgericht Aschaffenburg HRB 4276  
 Directeur Général : Satoru Shibata

Pour renseignements en langue française contactez-nous par téléphone au 0041 623879818 ou par e-mail : info@waldmeier.ch

### Luxembourg

Ces services en ligne Wii sont gérés par Nintendo of Europe GmbH  
 Nintendo Center, 63760 Grossostheim, Germany  
 E-mail : info@nintendo.de, téléphone : 06026 950-0  
 N° T.V.A. : DE 132095955  
 Enregistré à Amtsgericht Aschaffenburg HRB 4276  
 Directeur Général : Satoru Shibata

Pour renseignements en langue française contactez Nintendo par téléphone : 0900-10800 (0,45 Euro par min) ou par e-mail : contact@nintendo.be

*Dit zegel waarborgt u, dat dit product door Nintendo is gecontroleerd en dat het qua constructie, betrouwbaarheid en entertainmentwaarde volledig aan onze hoge kwaliteitseisen voldoet. Let bij het kopen van spellen en accessoires altijd op dit zegel, zodat u verzekerd bent van een goed werkend Nintendo-systeem.*



**BELANGRIJK:** lees de volgende instructies in deze handleiding over het gebruik van het Wii™-systeem aandachtig door voordat het Wii-systeem in gebruik wordt genomen, om je gezondheid en veiligheid te waarborgen en ervoor te zorgen dat het Wii-systeem op de juiste manier wordt gebruikt. Deze handleiding bevat belangrijke informatie met betrekking tot de veiligheid en gezondheid. Bewaar de handleiding om er later nog iets in op te kunnen zoeken.

De Wii-internetdiensten werken alleen met het Wii-systeem.

**OPMERKING:** dit product kan alleen de PAL-versie van Wii-disks afspelen. Dit product is niet compatibel met Nintendo GameCube™-disks of -accessoires en kan geen cd's of dvd's afspelen.

## Inhoud

Belangrijke informatie met betrekking tot de gezondheid en veiligheid	210
Wii-menu	212
Diskkanaal	214
SD-kaartmenu	216
Mii™-personagekanaal	220
Fotokanaal	227
Wii-winkelkanaal	234
Virtual Console™	236
WiiWare™	238
Wii-prikbord	240
Wii-opties	248
Belangrijke informatie met betrekking tot de privacy	255
HOME-menu	266
Wii-toetsenbord	268
Problemen oplossen	270
Foutmeldingen en codes	272
Bedrijfsgegevens	275

## Belangrijke informatie met betrekking tot de gezondheid en veiligheid

**LEES DE VOLGENDE VOORZORGSMAATREGELEN AANDACHTIG DOOR, VOORDAT HET WII-SYSTEEM WORDT GEÏNSTALLEERD OF GEBRUIKT. ALS DIT PRODUCT GEBRUIKT GAAT WORDEN DOOR KINDEREN, DIENT DEZE HANDLEIDING DOOR EEN VOLWASSENE AAN HEN TE WORDEN VOORGELEZEN EN UITGELEGD. ALS DIT WORDT NAGELATEN, KAN DAT LEIDEN TOT ONGELUKKEN.**

### ⚠ WAARSCHUWING – EPILEPSIE

Bij sommige mensen (ongeveer 1 op de 4000) kunnen knipperende lichten of patronen een epileptische aanval of black-out veroorzaken. Dit kan bijvoorbeeld gebeuren bij het kijken naar tv of het spelen van een videogame, ook als iemand nog nooit een epileptische aanval heeft gehad.

Personen die wel eens een epileptische aanval hebben gehad, symptomen hebben ervaren die daarmee verband houden, of familieleden hebben die in het verleden dergelijke symptomen hebben ervaren, moeten eerst een arts raadplegen voordat ze beginnen met het spelen van videogames.

Wij adviseren ouders/verzorgers om op hun kinderen te letten als deze videogames spelen. Stop onmiddellijk met spelen en neem contact op met een arts als u of uw kind een of meer van de volgende symptomen vertoont: **stuiptrekkingen, trillen van ogen of spieren, bewustzijnsverlies, verslechterd zicht, onnatuurlijke bewegingen of verminderd oriënterend vermogen.**

Neem de volgende voorzorgsmaatregelen om de kans op een epileptische aanval tijdens het spelen van videogames te verminderen:

- Zit of sta zo ver mogelijk bij het beeldscherm vandaan.
- Speel videogames op een zo klein mogelijk beeldscherm.
- Speel niet als je moe bent of een slaaptekort hebt.
- Speel in een goed verlichte kamer.
- Neem ieder uur een pauze van 10 tot 15 minuten.

### ⚠ WAARSCHUWING – TEGEN OVERBELASTING

Het spelen van videogames kan pijn veroorzaken in spieren, gewrichten, huid en ogen. Volg deze aanwijzingen om problemen als peesontsteking, carpal tunnel syndroom, huidirritatie of oververmoeide ogen te voorkomen:

- Voorkom overdadig spelen. Wij raden ouders/verzorgers aan toezicht te houden op de tijd dat hun kinderen spelen.
- Neem om het uur een pauze van 10 tot 15 minuten, ook als het niet nodig lijkt.
- Als handen, polsen, armen of ogen vermoeid of pijnlijk aanvoelen, of als de speler symptomen ervaart als tintelingen, gevoelloosheid, een brandend gevoel of stijfheid, stop dan met spelen en neem een pauze van enkele uren.
- Als de pijn in handen, polsen, armen of ogen, en/of andere lichamelijke ongemakken tijdens of na het spelen voortduren, stop dan met spelen en raadpleeg een arts.

### ⚠ WAARSCHUWING – ELEKTRISCHE SCHOK

Neem de volgende waarschuwingen in acht om de mogelijkheid van een elektrische schok te voorkomen bij het gebruik van dit spelsysteem.

- Gebruik het Wii-systeem niet tijdens onweer. Een blikseminslag kan een elektrische schok veroorzaken.
- Gebruik alleen de Wii-voeding die bij dit systeem wordt geleverd.
- Gebruik de Wii-voeding niet als de snoeren ervan beschadigd, gespleten of gebroken zijn.
- Zorg dat de stekker van de Wii-voeding volledig in het stopcontact of het verlengsnoer is gestoken.
- Verwijder stekkers altijd door voorzichtig aan de stekker te trekken. Trek niet aan het snoer. Zorg dat de Wii is uitgeschakeld op het moment dat het snoer van de Wii-voeding wordt losgekoppeld van een stopcontact.

### ⚠ WAARSCHUWING – ZWANGERSCHAP EN MEDISCHE AANDOENINGEN

Raadpleeg een arts bij zwangerschap, hartklachten, ademhalingsklachten, rugklachten, gewrichtsklachten, orthopedische klachten of hoge bloeddruk, alvorens Wii-spellen te spelen die om lichamelijke inspanning vragen. Doe dit ook als een arts je het advies heeft gegeven lichamelijke inspanning te beperken of wanneer je lijdt aan een kwaal die kan worden verergerd door lichamelijke inspanning. Personen die

worden behandeld voor een verwonding of handicap aan de vingers, handen of armen, moeten de trilfunctie van de Wii-afstandsbediening Plus NIET gebruiken.

**LET OP:** dit product bevat geen latex. Dit product voldoet aan de hierop betrekking hebbende wetgeving, die het gebruik van giftige materialen, zoals lood, kwik, cadmium, zeswaardig chroom, PBB of PBDE in consumentenproducten verbiedt.

### ⚠ LET OP – MISSELIJKHEID

Het spelen van videogames kan bij sommige spelers bewegingsziekte (vergelijkbaar met wagenziekte) veroorzaken. Stop onmiddellijk met spelen bij duizeligheid, misselijkheid, bewegingsziekte of vergelijkbare symptomen, wanneer ogen, handen of armen vermoeid of pijnlijk aanvoelen of bij andere lichamelijke klachten. Rijd geen auto en onderneem geen andere fysieke activiteiten totdat de klachten zijn verdwenen.

### ⚠ WAARSCHUWING – INTERFERENTIE MET RADIOFREQUENTIES

Het Wii-systeem en de Wii-afstandsbediening Plus kunnen gebruikmaken van radiogolven die de werking van elektronische apparaten in de omgeving kunnen storen, waaronder pacemakers.

- Zorg dat er een afstand van minimaal 25 cm wordt bewaard tussen het Wii-systeem of Wii-afstandsbediening Plus en een pacemaker.
- Als een pacemaker of een ander geïmplantemd, medisch apparaat wordt gedragen, mag het Wii-systeem of de Wii-afstandsbediening Plus niet worden gebruikt, voordat een arts of de producent van het medische apparaat is geraadpleegd.

### ⚠ WAARSCHUWING – BLOOTSTELLING AAN STRALING VAN RADIOFREQUENTIES

Om te voldoen aan de voorwaarden voor RF-blootstelling, moeten alle personen een afstand van ten minste 20 cm bewaren tot het Wii-systeem. Dit systeem moet niet in de buurt worden geplaatst van, en niet worden gebruikt in samenwerking met andere antennes of zendsystemen.

### ⚠ LET OP – KLASSE 1 LASERPRODUCT

Het Wii-systeem is een klasse 1 laserproduct. Probeer het Wii-systeem niet uit elkaar te halen. Reparaties dienen alleen uitgevoerd te worden door de Nintendo Technische Dienst. **LET OP:** afwijkende bediening van de Wii of het uitvoeren van andere procedures dan in deze handleiding worden beschreven, kan resulteren in blootstelling aan gevaarlijke straling.

#### Specificaties:

Lasertype:	halfgeleider laser
Golflengte van de laser:	662 nm (gemiddeld) (647 nm ~ 687 nm)
Laserkracht:	max. 0,9 mW
Numerieke apertuur:	0,6

### ⚠ LET OP – Helderheid van het tv-scherm

De helderheid van het tv-scherm verschilt per tv, maar kan aangepast worden. Speel spellen altijd met de juiste helderheid. Een overmatig helder of donker beeld kan ongemak veroorzaken. Raadpleeg, indien nodig, de handleiding van de tv om de helderheid van het tv-scherm aan te passen.

### ⚠ WAARSCHUWING – VOOR KINDEREN GEVAARLIJKE ONDERDELEN

Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden – wurgingsgevaar. Let op dat het Wii-polsbandje en het snoer van de Nunchuk™ zich niet rond de nek wikkelen. Het beschermende folie van de sensorbalk bevat kleine onderdelen – houd rekening met inslikgevaar.

### ⚠ WAARSCHUWING – GEBRUIK HET WII-POLSBANDJE

Houd de Wii-afstandsbediening Plus altijd stevig vast en gebruik altijd het Wii-polsbandje om te helpen voorkomen dat de Wii-afstandsbediening Plus uit de hand glipt en het risico te verkleinen dat de Wii-afstandsbediening Plus beschadigd raakt, schade toebrengt aan voorwerpen in de omgeving of mensen verwondt, mocht je deze tijdens een spel per ongeluk loslaten. Neem, bij het gebruik van de Wii-afstandsbediening Plus, voldoende afstand om te voorkomen dat andere personen of voorwerpen worden geraakt.

## DOE ALTIJD HET WII-POLSBANDJE OM ALS JE DE WII-AFSTANDSBEDIENING PLUS GEBRUIKT

- Zorg dat alle spelers het polsbandje gebruiken en dat de zekering goed is aangeschoven.
- Als je de Wii-afstandsbediening Plus deelt met meer spelers, zorg dan dat iedereen het polsbandje op de juiste manier omdoet.
- Het gebruiken van het Wii-polsbandje helpt voorkomen dat de Wii-afstandsbediening Plus door de kamer vliegt of valt als je hem gedurende het spel per ongeluk loslaat.

## HOUD DE WII-AFSTANDSBEDIENING PLUS (EN DE NUNCHUK, ALS DEZE WORDT GEBRUIKT) STEVIG VAST, LAAT HEM NIET LOS EN ZWAAI ER NIET MEER MEE DAN NODIG IS

- Laat tijdens een spel de Wii-afstandsbediening Plus zelfs niet los als je het polsbandje draagt.
- Laat tijdens een spel NOOIT de Nunchuk (als deze wordt gebruikt) vallen of in het rond zwaaien.
- Volg de spelinstructies voor het loslaten van voorwerpen op het scherm, zoals ballen en zwaarden. Normaal gesproken doe je dit door een knop los te laten of in te drukken. Laat de Wii-afstandsbediening Plus NOOIT zelf los om een functie in een spel uit te voeren.
- Als je handen zweterig of door een andere oorzaak nat worden, stop dan met spelen om ze af te drogen voordat je verdergaat.
- De Wii-afstandsbediening Plus reageert al op subtiele bewegingen, dus overdreven of krachtige bewegingen zijn niet nodig. Daarom raden we aan dat je geen overdreven, snelle, grove of zwaaiende bewegingen maakt, omdat die ervoor kunnen zorgen dat je per ongeluk de Wii-afstandsbediening Plus loslaat of zelfs dat het polsbandje knapt. Dit kan mensen in de buurt verwonden of schade toebrengen aan de Wii-afstandsbediening Plus of andere voorwerpen.

## ZORG TIJDENS SPELLEN VOOR VOLDOENDE AFSTAND OM JE HEEN

- De kans is groot dat je beweegt bij het gebruiken van de Wii-afstandsbediening Plus, dus zorg ervoor dat de gebieden waar je naartoe beweegt begaanbaar zijn. Zorg ervoor dat zich er geen meubels, voorwerpen of andere personen bevinden, zodat je deze niet per ongeluk raakt. Zorg er ook voor dat zich geen voorwerpen boven je bevinden, zoals lampen, die je kunt raken als je springt of je handen boven je houdt. Uiteraard zijn zulke bewegingen niet noodzakelijk, aangezien de Wii-afstandsbediening Plus al reageert op subtiele bewegingen. Wees extra voorzichtig als je een laag plafond hebt.
- Gebruik de Wii-afstandsbediening Plus op een tot drie meter van de televisie.

## BELANGRIJKE OPMERKING VOOR OUDERS/VERZORGERS

Voordat een kind het Wii-systeem mag gebruiken, dient een ouder of andere verantwoordelijke volwassene vast te stellen of het Wii-systeem wel geschikt is. Het systeem dient alleen te worden gebruikt door kinderen die oud genoeg en in staat zijn om het polsbandje te dragen en de Wii-afstandsbediening Plus stevig vast te houden. Overweeg ook of er op het kind gelet dient te worden als het spellen speelt, een verbinding maakt met het internet en/of spellen downloadt. Zorg ervoor dat het kind alle informatie over gezondheid en veiligheid wordt uitgelegd, om verwondingen of schade aan het systeem of andere bezittingen te voorkomen.

# 2

## Wii-menu

### Het Wii-menu gebruiken

Als je het Wii-systeem (RVL-101(EUR)) aanzet, verschijnt als eerste het **gezondheids- en veiligheidsscherm**. Lees de informatie aandachtig en druk op de A-knop om naar het **Wii-menu** te gaan. Vanuit dit scherm kun je verschillende dingen doen:

- **Een disk afspeelen.**
- **In het Wii-systeem ingebouwde software (kanalen) gebruiken.**
- **Wii-instellingen aanpassen.**
- **Het Wii-prikbord gebruiken.**

Om een van deze activiteiten te kiezen, moet je er met de Wii-afstandsbediening Plus op richten en op de A-knop drukken.

### Wii-kanalen

Speel een Wii-disk af, start in het Wii-systeem ingebouwde software of start software die je via het Wii-winkelkanaal naar het systeem hebt gedownload. Het **Wii-menu** kan tot 48 kanalen bevatten. Heb je meer kanalen dan op één scherm getoond kunnen worden, schakel dan tussen de schermen met de blauwe pijlen.

### Wii-opties

Om de instellingen te veranderen of de inhoud van het Wii-geheugen of een SD-kaart te organiseren.



### Wii-menu

### Huidige datum

### SD-kaartmenu

### Wii - ontdek wat je op het internet kunt doen

Deze video laat je de verschillende Wii-kanalen en diensten zien die je online kunt gebruiken.

Als je deze video kiest nadat je bent verbonden met het internet, krijg je de mogelijkheid om hem te wissen. Kies voor JA als je de video wilt verwijderen.

**OPMERKING:** deze video wordt ook gewist wanneer het Wii-geheugen wordt gewist (zie pagina 265). Eenmaal gewiste gegevens kunnen niet worden teruggehaald.

### Wii-prikbord

Het Wii-prikbord openen (zie pagina 240).

**OPMERKING:** dit pictogram knippert, als je een bericht hebt ontvangen.

### De tijd

### Wii-kanalen

Dit zijn enkele van de kanalen die op dit moment beschikbaar zijn:

#### ■ Diskkanaal (zie pagina 214)

Speel Wii-disks af.

#### ■ Mii™-personagekanaal (zie pagina 220)

Ontwerp personages die je kunt gebruiken in software die compatibel is met Mii-personages.

#### ■ Fotokanaal (zie pagina 227)

Bekijk en bewerk digitale foto's en video's die zijn opgeslagen op SD-kaarten.

#### ■ Wii-winkelkanaal (breedband internetverbinding benodigd, zie pagina 234)

In het Wii-winkelkanaal kun je kanalen downloaden (voor sommige kanalen zijn Wii Points nodig), Wii Points inwisselen om er Virtual Console™-spellen of andere software mee te downloaden, zoals WiiWare™-titels, of om andere producten aan te schaffen die worden aangeboden in het Wii-winkelkanaal (indien beschikbaar).

#### ■ Weerkanaal (breedband internetverbinding benodigd)

Bekijk het weer op verschillende locaties.

#### ■ Nieuwskanaal (breedband internetverbinding benodigd)

Bekijk nieuws van over de hele wereld.

**LET OP:** van tijd tot tijd komen er nieuwe Wii-kanalen ter download beschikbaar.

#### ■ WiiConnect24™

Zelfs als het Wii-systeem uit staat, kan gebruik worden gemaakt van een internetverbinding. Zo kan de WiiConnect24-dienst, zelfs als het systeem niet wordt gebruikt, updates van spellen of andere informatie downloaden (breedband internetverbinding benodigd). Zie pagina 264 voor meer informatie over WiiConnect24.

Via het diskkanaal kun je Wii-disks afspelen.

Om een optie op het scherm te kiezen, moet je er met de Wii-afstandsbediening Plus op richten en op de A-knop drukken.

#### Een Wii-disk afspelen



Wii-disk (RVL-006(EUR))

#### ■ Voordat je een disk in het systeem invoert

- Zorg dat de tv en audio-apparatuur die zijn aangesloten op het Wii-systeem aan staan.
- Kies de juiste invoerinstelling op de tv (zie 'Informatie over de invoerkeuze' op pagina 138 in de Wii-handleiding voor systeeminstallatie).

#### ■ Een disk in het systeem invoeren

Steek de disk met de bedrukte zijde naar boven in de disksleuf van het Wii-systeem. Het systeem gaat automatisch aan en het **gezondheids- en veiligheidsscherm** verschijnt.

**Opmerking:** met dit systeem kun je geen Nintendo GameCube-disks afspelen.

- De blauwe verlichting van de disksleuf knippert als:
  - het systeem wordt aangezet met de POWER-knop;
  - het systeem wordt aangezet door een disk in te voeren terwijl het systeem in **stand-by** staat; of
  - gegevens zijn ontvangen via WiiConnect24.

#### ■ Het spel beginnen

1. Selecteer het diskkanaal in het **Wii-menu** met de Wii-afstandsbediening Plus.
2. Kies **BEGINNEN** in het **kanaalscherm**, om het spel te beginnen.

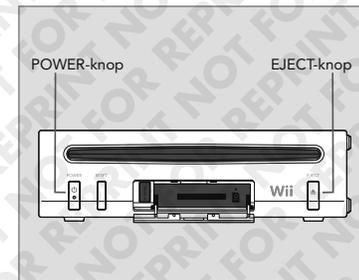
Raadpleeg de handleiding van het spel dat je speelt voor meer informatie over de specifieke besturing van dat spel.



Kanaalscherm

#### ■ Als je klaar bent met spelen

Zet het systeem uit (**stand-by**) door op de POWER-knop van het systeem te drukken, of door de POWER-knop op de Wii-afstandsbediening Plus ongeveer een seconde ingedrukt te houden.



Voorzijde van het Wii-Systeem

Start Wii-kanalen en WiiWare- en Virtual Console-titels direct vanaf een SD-kaart (wordt apart verkocht). Om het **SD-kaartmenu** te openen richt je de Wii-afstandsbediening Plus op het SD-kaartmenu-pictogram en druk je op de A-knop.

**OPMERKING:** kijk voor meer informatie over SD-kaarten op pagina 232.

SD-kaartmenu



Wii-menu

### SD-kaartmenu

Als je het **SD-kaartmenu** hebt geopend, kun je de kanalen zien die op je SD-kaart zijn opgeslagen. Sommige kanalen hebben wellicht een andere afbeelding dan in het **Wii-menu**.

Als er meer kanalen zijn dan op één scherm kunnen worden weergegeven, kun je de blauwe pijlen selecteren om de andere kanalen te bekijken. Er kunnen tot 240 kanalen op een SD-kaart worden opgeslagen. Zie 'Wii-opties' op pagina 248 voor meer informatie over het wissen of verplaatsen van kanalen.



### Kanalen van plaats veranderen

Je kunt eenvoudig de plaats van een kanaal veranderen. Richt de Wii-afstandsbediening Plus op een kanaal en houd de A-knop en de B-knop ingedrukt om het op te pakken. Beweeg het kanaal naar de gewenste plaats en laat de knoppen los.

### Opgeslagen gegevens en aanvullende content

Het **SD-kaartmenu** geeft geen opgeslagen gegevens en aanvullende content weer die op de SD-kaart zijn opgeslagen.

Opgeslagen gegevens en aanvullende content kunnen niet vanaf een SD-kaart worden gebruikt en moeten eerst worden verplaatst naar het interne geheugen van het Wii-systeem. Gebruik het **geheugenbeheerscherm** in de Wii-opties (zie pagina 248) om gegevens naar het interne geheugen van het Wii-systeem te verplaatsen.

### Kanalen die gebruikmaken van WiiConnect24

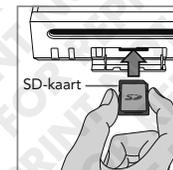
Kanalen die zijn opgeslagen op een SD-kaart en gebruikmaken van WiiConnect24, kunnen problemen hebben met bepaalde functies van WiiConnect24.

### Gegevens bewerken en opslaan

Verwijder de SD-kaart niet en druk niet op de RESET-knop of de POWER-knop (**stand-by**) tijdens het verplaatsen van gegevens. Als je dit wel doet, kunnen de gegevens of de SD-kaart beschadigd raken.

### Het SD-kaartmenu gebruiken

- 1 Steek de SD-kaart met kanaalgegevens in de SD-kaartopening aan de voorkant van het systeem. Zie pagina 248–249 voor meer informatie over het opslaan van kanalen op een SD-kaart. Wanneer je een SD-kaart invoert, verandert het pictogram links onder in het **Wii-menu** van  in .



Zorg dat je de SD-kaart op de juiste manier in de SD-kaartopening steekt en druk hem stevig aan tot hij op zijn plaats klikt.

- 2 Selecteer het SD-kaartmenu-pictogram in het **Wii-menu**.



- 3 Richt met de Wii-afstandsbediening Plus op het kanaal dat je wilt beginnen, en druk op de A-knop om het **kanaalscherm** weer te geven.



- 4 Kies **BEGINNEN** in het **kanaalscherm**. Lees de handleiding van de software voor specifieke informatie over de besturing.



**LET OP:** als een kanaal is bijgewerkt of opnieuw gedownload via het Wii-winkelkanaal (zie pagina 234), is het mogelijk dat gegevens die een oudere versie van het kanaal bevatten, niet langer kunnen worden geopend vanuit het **SD-kaartmenu**.

## Onvoldoende ruimte in het interne geheugen van het Wii-systeem

Het **SD-kaartmenu** kopieert kanalen tijdelijk naar het interne geheugen van het Wii-systeem wanneer deze worden geopend. Als hiervoor niet voldoende ruimte is en het geselecteerde kanaal in het **SD-kaartmenu** niet kan worden geopend, wordt er een scherm weergegeven waarin je de gegevens in het interne geheugen van het Wii-systeem kunt beheeren.



### Automatisch beheer

Er zijn drie verschillende manieren om het geheugen op eenvoudige wijze te beheeren.

### Geheugenbeheer gebruiken

Gebruik het **geheugenbeheerscher** in de Wii-opties om je gegevens handmatig te beheeren.

### ■ Automatisch beheer

Gebruik een van de drie onderstaande opties om kanalen van het Wii-systeem naar de SD-kaart te verplaatsen en de beschikbare ruimte in het interne geheugen van het Wii-systeem te vergroten.



### KANALEN RECHTS IN HET Wii-MENU

Verplaatst de kanalen op de meest rechtse pagina van de reeks kanalen naar de SD-kaart.

### KANALEN MET VEEL BLOKKEN

Verplaatst de kanalen die veel blokken gebruiken, naar de SD-kaart.

### KANALEN MET WEINIG BLOKKEN

Verplaatst de kanalen die weinig blokken gebruiken, naar de SD-kaart.

### ■ Geheugenbeheer gebruiken

Kies OKÉ en druk op de A-knop om het **geheugenbeheerscher** in de Wii-opties weer te geven (zie pagina 248).

Verplaatst kanalen die je niet gebruikt naar een SD-kaart of verwijdert overbodige gegevens om ruimte vrij te maken in het interne geheugen van het Wii-systeem.



### Identieke kanalen

Als je een kanaal van het interne geheugen van het Wii-systeem naar een SD-kaart verplaatst waar hetzelfde kanaal al op staat, zal het kanaal op de SD-kaart worden overschreven.

Maak een Mii-personage en laat een virtuele versie van jezelf in je Wii-systeem wonen... of maak heel veel Mii-personages! Je kunt Mii-personages in je spellen terugzien, ze meenemen in je Wii-afstandsbediening Plus en ze laten optrekken met de Mii-personages van je vrienden, of ze nu aan de overkant van de straat wonen of aan de andere kant van de wereld!

**LET OP:** het Mii-personagekanaal kan alleen worden bediend met de Wii-afstandsbediening of Wii-afstandsbediening Plus van speler één.

Om een optie op het scherm te kiezen, moet je er met de Wii-afstandsbediening Plus op richten en op de A-knop drukken.

### Je eerste Mii-personage maken

#### ■ Het Mii-PERSONAGEKANAAL kiezen in het Wii-menu

Selecteer het Mii-PERSONAGEKANAAL met de Wii-afstandsbediening Plus en kies voor BEGINNEN.

#### ■ Je Mii-personage maken

Kies eerst of je een MAN of VROUW wilt maken. Daarna zie je een standaardgezicht dat je kunt aanpassen en het **ontwerp**menu. Volg de volgende stappen om je Mii-personage te maken.



Kies een geslacht.



Je krijgt een standaardgezicht waarmee je kunt beginnen.



Verander eigenschappen als gezichtsvorm en gelaatskleur van het Mii-personage.

Mii™-personagekanaal



Wii-menu



Pas het gezicht van je Mii-personage tot in de details aan. Verander zijn of haar kapsel, wenkbrauwen, ogen, neus en mond. Je kunt zelfs een bril of andere kenmerken toevoegen.



Ten slotte kun je de lichaamsverhoudingen van het Mii-personage op je wensen afstemmen.



Ontwerp zoveel verschillende Mii-personages als je maar wilt!



Je hebt je eerste Mii-personage ontworpen! Nadat je hem of haar een paar persoonlijke profiel-details hebt gegeven, zoals een personagenaam (zie pagina 223), ben je helemaal klaar!

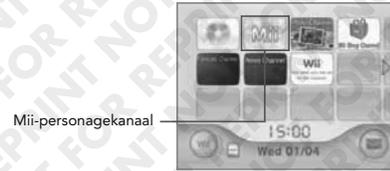
#### ■ Over Mii-personages

- Maak jezelf na en speel met een virtuele versie van jezelf in spellen die compatibel zijn met Mii-personages.
- Je kunt maximaal honderd Mii-personages opslaan in je **zaal** (zie pagina 224).
- Je kunt Mii-personages meenemen in je Wii-afstandsbediening Plus, om ze uit te wisselen met Mii-personages in de Wii-systemen van vrienden (zie pagina 225). De jouwe verschijnt dan in hun spellen. En omgekeerd!
- Je kunt ook Mii-personages uitwisselen met vrienden over de hele wereld via WiiConnect24™ en het **plein** (zie pagina 226).

**LET OP:** Mii-personages reizen alleen van de ene Wii naar de andere. Het is niet mogelijk om ze van je Wii-systeem naar een pc of mobiele telefoon te sturen.

## Meer Mii-personages maken

### ■ Het Mii-PERSONAGEKANAAL kiezen in het Wii-menu



Selecteer het Mii-PERSONAGEKANAAL met de Wii-afstandsbediening Plus en kies voor **BEGINNEN** om de **zaal** binnen te gaan (zie pagina 224).

Kies het **NIEUW**-pictogram aan de linkerkant van het scherm:

Kies **MAN** of **VROUW**. Als je al eerder een Mii-personage hebt gemaakt, zie je vervolgens twee startmogelijkheden: **HANDMATIG SAMENSTELLEN** en **EEN BASISPERSONAGE KIEZEN**.

### ■ Handmatig samenstellen

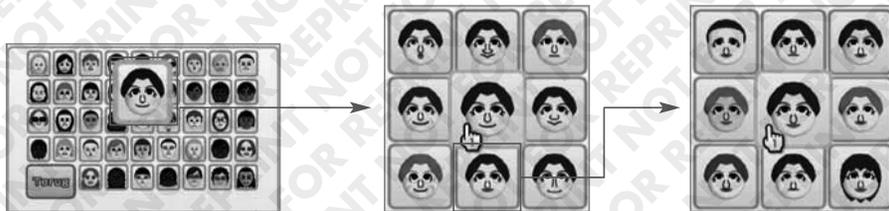
Als je kiest voor **HANDMATIG SAMENSTELLEN**, begin je automatisch met een standaardgezicht, waarvan je alle details kunt aanpassen, net als bij je eerste Mii-personage.

### ■ Een basispersonage kiezen

Kies voor **EEN BASISPERSONAGE KIEZEN** als je heel snel een Mii-personage wilt ontwerpen. Je krijgt een groot aantal standaardgezichten te zien met allemaal hun eigen gelaatstrekken.

Als je een gezicht vindt dat je bevalt, kies je **OKÉ** om door te gaan naar het **bewerkings scherm**, waar je het gezicht naar wens kunt aanpassen.

Als je een gezicht vindt dat in de buurt komt, maar nog niet helemaal is wat je zoekt, kies je dat. Je krijgt een aantal varianten op dat gezicht te zien. Je kunt dit proces herhalen om steeds dichterbij het gezicht te komen dat je voor ogen hebt (zoals hieronder wordt getoond). Kies **OKÉ** als je het gezicht hebt gevonden dat je zoekt.



## Een Mii-personage veranderen

### ■ Eigenschappen van een Mii-personage veranderen

Gebruik het **ontwerpmenu** en het **bewerkings scherm** om het gezicht en het lichaam van je Mii-personage te veranderen. Als je categorieën kiest uit de knoppen bovenaan het scherm, wordt het scherm eronder gevuld met varianten die je kunt kiezen om het uiterlijk van je Mii-personage te veranderen.

**De gezichtselementen veranderen**  
Kies een gezichtselement om daaronder de varianten te zien verschijnen.

**De lichaamsvorm veranderen**  
(zie hieronder)

**Het profiel veranderen**  
(zie hieronder)

**Je Mii-personage ronddraaien**  
Selecteer je Mii-personage om het rond te laten draaien, zodat je van alle kanten kunt zien hoe het personage eruitziet.

**Stoppen met veranderen**  
Als je stopt met het ontwerpen van je Mii-personage, kun je kiezen of je de veranderingen wilt opslaan. Daarna ga je naar de **zaal**, waar je je Mii-personage kunt zien rondlopen (zie pagina 224).

**Beschikbare varianten**  
Als er meer opties beschikbaar zijn, verschijnen scrollknoppen in beeld.

**Scheiding rechts/links**  
Deze optie verschijnt wanneer je het kapsel verandert.

**Kleur veranderen**  
Voor veel elementen kun je een kleur kiezen.

**Elementen naar boven of beneden verplaatsen**

**Element groter of kleiner maken**

**Element roteren**

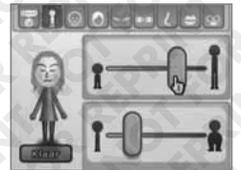
**Ruimte tussen elementen veranderen**  
Je kunt de ruimte tussen gezichtselementen als ogen en wenkbrauwen vergroten en verkleinen.

**Gezichtselementen aanpassen**

Kies de lichaamstype-optie in het **ontwerpmenu**. Vervolgens kun je de lengte en het gewicht van je Mii-personage veranderen met twee schuifbalken.



'Grijp' een schuifbalk en beweeg de Wii-afstandsbediening Plus om de instelling te veranderen.



### ■ Het profiel van je Mii-personage veranderen

Kies de profieloptie in het **ontwerpmenu**. Vervolgens kun je de persoonlijke gegevens van je Mii-personage invullen. Kies een detail dat je wilt bewerken en voer de informatie in.



- Bij sommige opties verschijnt het Wii-toetsenbord, wanneer je ze selecteert. Hiermee kun je letters en cijfers invoeren (zie pagina 268–269 voor meer informatie over het gebruik van het toetsenbord).
- Maak het Mii-personage favoriet als je dit Mii-personage voorrang wilt geven om op te komen dagen in spellen die compatibel zijn met Mii-personages.
- Zet de migratie-instelling van een Mii-personage aan als je wilt dat hij zich laat zien op het **plein** van andere Wii-systemen (zie pagina 226). Zet deze instelling uit als je wilt dat het Mii-personage zich beperkt tot jouw Wii-systeem.



Profielinstellingen

## Je Mii-personages in de zaal bekijken

Mii-personages die je hebt gemaakt, lopen rond in de **zaal**. Je kunt naar de **zaal** gaan om je personages te bekijken, personages te bewerken en te maken, personages voor te bereiden om naar andere Wii-systeemen te gaan, en gebruik te maken van de interactiemogelijkheden van je Mii-personages. Er passen maximaal honderd Mii-personages in de **zaal** en ze verschijnen allemaal in de spellen die je speelt op je Wii-systeem, zolang die compatibel zijn met Mii-personages.

Terug naar het Wii-MENU

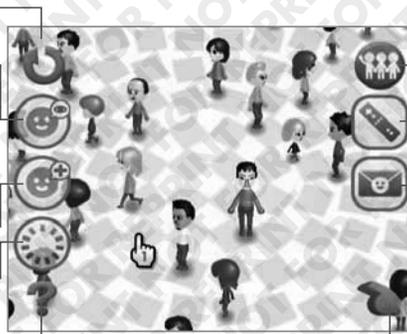
### Een Mii-personage BEWERKEN

Sleep een Mii-personage hiernaartoe en laat hem los boven dit pictogram om hem te bewerken (Mii-personages die op een andere Wii zijn gemaakt kun je niet bewerken).

### Een NIEUW Mii-personage maken

### Een Mii-personage WISSEN

Sleep een Mii-personage hiernaartoe en laat hem los boven dit pictogram om hem te verwijderen.



### UITLEG raadplegen

Hiermee krijg je informatie over de besturing in het Mii-personagekanaal.

### Je Mii-personages rangschikken (zie pagina 225)

### Ga naar het PLEIN

Sleep een Mii-personage hiernaartoe en laat hem los boven dit pictogram om hem naar het **plein** te sturen (zie pagina 226).

- Als een Mii-personage naar het **plein** wordt verplaatst, worden de informatie over zijn verjaardag en zijn ontwerper gewist.
- Als een ander spel gebruikmaakt van een Mii-personage op het **plein**, wordt dat Mii-personage uit het huidige spel verwijderd, wat de opgeslagen gegevens van dat spel mogelijk beïnvloedt.

### Een Mii-personage opslaan op een Wii-afstandsbediening Plus (zie pagina 225)

### Een Mii-personage NAAR EEN Wii-VRIEND sturen (internetverbinding vereist)

- Houd de B-knop ingedrukt en verplaats de cursor om het beeld te verschuiven.
- Druk op de plus- of minknop om in en uit te zoomen.
- Wijs met de Wii-afstandsbediening Plus naar een Mii-personage en druk op de A-knop om zijn of haar label weer te geven en de favorietenstatus aan te passen.
- Pak een Mii-personage op en verplaats hem of haar door erop te richten met de Wii-afstandsbediening Plus en de A- en B-knop ingedrukt te houden. Sleep een Mii-personage naar een menu-pictogram en laat de knoppen los, om dat menuonderdeel te openen met het personage.

**LET OP:** een Mii-personage dat naar het wispictogram is gesleept, kan niet worden hersteld.



## ■ Een Mii-personage opslaan op je Wii-afstandsbediening Plus

Kies in de **zaal** het pictogram van de Wii-afstandsbediening Plus.

Als je een Mii-personage opslaat op je Wii-afstandsbediening Plus, kun je hem meenemen naar het huis van een vriend en een kopie van je Mii-personage op een ander Wii-systeem opslaan. Jouw Mii-personage kan dan gebruikt worden in spellen van je vriend, die compatibel zijn met Mii-personages. Ook kun je Mii-personages van een ander Wii-systeem kopiëren naar je Wii-afstandsbediening Plus en ze later toevoegen aan je **zaal** of gebruiken in spellen die compatibel zijn met Mii-personages.



## Een Wii-afstandsbediening of Wii-afstandsbediening Plus kiezen

Als er meer exemplaren van de Wii-afstandsbediening of Wii-afstandsbediening Plus worden gebruikt met het systeem, kun je kiezen op welke Wii-afstandsbediening of de Wii-afstandsbediening Plus je het Mii-personage wilt opslaan.



## Het Mii-personage naar een Wii-afstandsbediening of Wii-afstandsbediening Plus verplaatsen

Elke Wii-afstandsbediening of Wii-afstandsbediening Plus kan maximaal tien Mii-personages bevatten. Om een Mii-personage naar de Wii-afstandsbediening of Wii-afstandsbediening Plus te kopiëren, pak je het personage op en sleep je hem of haar naar een open plek. Als je klaar bent, kies je OPSLAAN EN STOPPEN.



## ■ Mii-personages in de zaal opstellen

Kies het IN FORMATIE-pictogram in het **zaalscherm**.

Er verschijnen nieuwe pictogrammen waarmee je de Mii-personages op verschillende manieren kunt opstellen:



Geeft aan hoeveel Mii-personages er in de **zaal** zijn.



Verspreidt de Mii-personages.



Ordent de Mii-personages op alfabetische volgorde.



Ordent de Mii-personages op favorietenstatus.



Ordent de Mii-personages op favoriete kleur.



Ordent de Mii-personages op geslacht.

## Bezoekers van het plein bekijken

Mii-personages van je vrienden, waarvan de migratie-instelling aan staat, komen jouw Wii-systeem binnen via het **plein**. Door in de **zaal** het **plein** pictogram te kiezen, kun je zien of er Mii-personages van je vrienden zijn gearriveerd. (Je kunt ook Mii-personages van de **zaal** naar het **plein** sturen, zoals beschreven op pagina 224.)

Ieder binnenkomend Mii-personage blijft op het **plein** tot jij hem naar de **zaal** verplaatst. Pas daarna laat het personage zijn of haar gezicht zien in spellen die compatibel zijn met Mii-personages. Op dezelfde manier zien je vrienden jouw Mii-personages, waarvan de migratie-instelling aan staat, eerst op hun **plein** verschijnen. Pas nadat ze deze hebben overgeplaatst naar de **zaal**, verschijnen de personages in hun eigen spellen.



### Mii-personage NAAR DE ZAAL sturen

Sleep Mii-personages naar dit pictogram om ze van het **plein** naar de **zaal** te verplaatsen, zodat ze kunnen verschijnen in jouw spellen, als die compatibel zijn met Mii-personages, en zodat je de meeste zaalfuncties erop kunt toepassen (je kunt Mii-personages van vrienden niet bewerken).

### Een Mii-personage WISSEN



### Naar de ZAAL gaan

### MIGRATIE-instelling aanpassen

Jouw **plein** accepteert binnenkomende Mii-personages alleen wanneer je MIGRATIE aanzet (zie 'Over migreren' hieronder).

### SNELHEID van Mii-personages

Kies deze optie om te veranderen hoe snel Mii-personages bewegen.

### Aantal Mii-personages

Geeft aan hoeveel Mii-personages er op het scherm zijn en hoeveel er in totaal zijn.

## Over migreren

Jouw Mii-personages kunnen via WiiConnect24 uit eigen beweging naar de **pleinen** van je vrienden reizen, als je de individuele migratie-instelling van je Mii-personages aan hebt staan (zie pagina 264). Er zijn twee andere manieren om Mii-personages naar de systemen van vrienden te sturen. Je kunt Mii-personages overbrengen met behulp van je Wii-afstandsbediening Plus (zie pagina 225), of je kunt ze simpelweg versturen met de optie NAAR EEN WII-VRIEND, in het Mii-personagekanaal.

**LET OP:** Mii-personages migreren alleen via WiiConnect24 naar andere Wii-systemen als je je vrienden hebt aangemeld in je adresboek (internetverbinding benodigd), en als je vrienden de optie MIGREREN aan hebben staan. Je kunt geen Mii-personages van je Wii-systeem naar een pc of mobiele telefoon sturen.

# 6

## Fotokanaal

In het fotokanaal kun je spelen met foto's en video's die je hebt opgeslagen op een SD-kaart, en ze bekijken.

**LET OP:** het fotokanaal kan door verschillende exemplaren van de Wii-afstandsbediening of Wii-afstandsbediening Plus tegelijk worden bediend.

Om een optie op het scherm te kiezen, hoef je er alleen maar op te richten met de Wii-afstandsbediening Plus en op de A-knop te drukken.

### Het fotokanaal gebruiken

Met het fotokanaal kun je de volgende dingen doen:

- Je foto's bekijken in een diashow.
- Op je foto's tekenen.
- Je foto's opslaan in het interne geheugen van het Wii-systeem, met behulp van het Wii-prikbord (zie pagina 232).
- Je foto's naar mensen in je adresboek sturen.

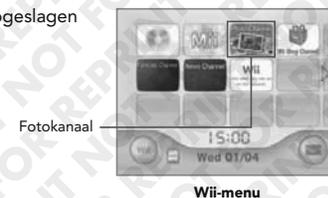
### ■ Een SD-kaart invoeren

Steek een SD-kaart in de SD-kaartopening van het systeem. Om een SD-kaart te verwijderen, duw je deze in het Wii-systeem tot je een klik hoort. De SD-kaart komt gedeeltelijk uit de SD-kaartopening. Houd de SD-kaart met je vingers aan het uitstekende eind vast en trek hem volledig uit de SD-kaartopening.

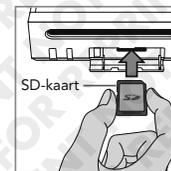
**LET OP:** je kunt ook miniSD- en microSD-kaarten gebruiken als je een SD-adapter hebt. Deze kun je vinden bij de meeste winkels die SD-kaarten verkopen. Zie pagina 232 voor meer informatie over SD-kaarten.

### ■ De fotobron kiezen

1. Kies in het **Wii-menu** het FOTOKANAAL met de Wii-afstandsbediening Plus.
2. Kies DIGITALE CAMERA/MOBIELE TELEFOON of FOTO'S OP HET WII-PRIKBORD BEKIJKEN, om je foto's te bekijken.



Wii-menu



SD-kaart



Fotokanaalmenu

Foto's op een SD-kaart bekijken

Foto's op het Wii-prikbord bekijken

Er verschijnen alleen foto's op het Wii-prikbord (zie pagina 232) als je ze daar in een eerdere fotokanaalsessie hebt opgeslagen.

**LET OP:** je kunt geen foto's van je Wii-systeem naar een pc of mobiele telefoon sturen.

## ■ Je foto's en video's bekijken

Dit menu verdwijnt tijdelijk als je de cursor buiten het scherm houdt of als je de cursor even niet verplaatst.



Foto's kleiner weergeven



Foto's groter weergeven



Vooruit- en teruggaan in de lijst met foto's

Je foto's bekijken in een DIASHOW (zie pagina 229)

TERUG naar het beginscherm van het fotokanaal

- Je foto's verschijnen op de tv in de volgorde waarin ze zijn genomen. Als deze gegevens niet in de foto's zijn opgeslagen, wordt de datum gebruikt waarop je de foto hebt bijgewerkt in het fotokanaal.
- Bij video's wordt het eerste beeldje getoond, met in de hoek een filmpictogram.
- Als het foto- of videoformaat niet wordt ondersteund door het fotokanaal, wordt dat aangegeven met een vraagteken. Zie pagina 233 voor ondersteunde bestandsformaten.
- Als je een groot aantal foto's hebt of als de foto's erg groot zijn, kan het even duren voordat ze allemaal zijn geopend.
- Het fotokanaal kan maximaal zo'n duizend foto's weergeven. Als je SD-kaart meer dan duizend foto's bevat, moet je hem uit het Wii-systeem halen en foto's wissen of rangschikken op je digitale camera, mobiele telefoon of pc.



## ■ Een foto bekijken op volledig scherm

Kies met de Wii-afstandsbediening Plus de foto die je op volledige schermgrootte wilt bekijken. Er verschijnt een nieuw menu in beeld met extra opties.



Ga TERUG naar het foto-overzicht

Sla de foto op op het Wii-prikbord (zie pagina 232)

Speel met je foto's (zie pagina 230)

Bekijk je foto's in een DIASHOW (zie hieronder)

Ga naar de VORIGE of VOLGENDE foto

Rooteer de foto negentig graden met de klok mee

### ZOOM in of uit

Als de foto gedeeltelijk buiten het scherm valt, verschijnt er een schuifpaneel. Plaats de cursor boven een pijltje en druk op de A-knop om de foto te verschuiven.



Schuif naar links

Schuif omhoog

Schuif naar rechts

Schuif omlaag

## ■ Foto's bekijken in een diashow

Kies voor DIASHOW met de Wii-afstandsbediening Plus. De foto's worden normaal gesproken weergegeven in de volgorde waarin ze in de lijst staan.

Druk tijdens de diashow op de A-knop om een menu te openen met extra opties.



VERDERGAAN met de diashow

INSTELLINGEN veranderen

Diashow STOPPEN



VERDERGAAN met de diashow

### Weergavevolgorde van foto's VERANDEREN

Laat je foto's in willekeurige volgorde verschijnen of in de volgorde waarin ze zijn genomen.

De STIJL van de diashow VERANDEREN

### De MUZIEK veranderen die tijdens de diashow wordt afgespeeld

Maak een keuze uit de nummers van het fotokanaal, of gebruik AAC-muziek die je hebt opgeslagen op je SD-kaart.



Nummerkeuzescherf

## ■ Je foto's bewerken

Kies de optie BEWERKEN om een nieuw menu te openen met extra mogelijkheden om met je foto's of stilstaande videobeelden te spelen.



### Effecten

#### LICHTER

Maak de foto lichter. Herhalen om het effect te vergroten.

#### ZWART-WIT

Maak de foto zwart-wit.

#### NEGATIEF

Verander de foto in een negatiefbeeld.

#### CONTRAST

Verhoog het contrast van de foto. Herhalen om het effect te vergroten.



### Graffiti



**LET OP:** houd de Wii-afstandsbediening Plus dicht bij de tv om het formaat van de stift of stempel te vergroten. Houd de Wii-afstandsbediening Plus verder van de tv af om het formaat van de stift of stempel te verkleinen. Kantel de Wii-afstandsbediening Plus om de stift of stempel te roteren.

### Puzzel

Als je deze optie kiest, wordt je foto in stukjes verdeeld.

Om de stukjes op de juiste plaats te krijgen, plaats je de cursor op een stukje en houd je de A-knop ingedrukt, waarna je het stukje naar zijn plaats sleept. Laat het stukje los door de A-knop los te laten.



## ■ Effecten en graffiti opslaan

De veranderingen die zijn gemaakt aan je foto's kunnen alleen worden opgeslagen door de foto op het Wii-prikbord op te slaan (zie pagina 232).

### Je kunt foto's of video's op de SD-kaart niet overschrijven.

Je kunt graffiti maar op één foto tegelijk aanbrengen. Als je een andere foto kiest, terwijl je nog een aangepaste foto open hebt staan, zie je een **waarschuwingsscherm**, zoals hier rechts is afgebeeld.



Als je het **bewerkmenu** verlaat, gaan alle toegepaste effecten en aangebrachte graffiti verloren, tenzij je de aangepaste foto's opslaat op het Wii-prikbord. Je wordt gewaarschuwd door het scherm dat hier rechts is afgebeeld.



**LET OP:** eenmaal gewiste graffiti kan niet meer worden teruggehaald. Je kunt de opties in het **bewerkmenu**, zoals de puzzel en graffiti, ook toepassen op video's. Het is bovendien mogelijk om individuele, stilstaande videobeelden te kiezen en op te slaan op het Wii-prikbord.

## ■ Video's bekijken

Kies een video uit het foto-overzicht om hem af te spelen.

- Houd de 1-knop op de Wii-afstandsbediening Plus ingedrukt om de video terug te spelen.
- Houd de 2-knop op de Wii-afstandsbediening Plus ingedrukt om de video vooruit te spelen.

Druk kort op deze knoppen om de video een stukje terug of vooruit te spelen.

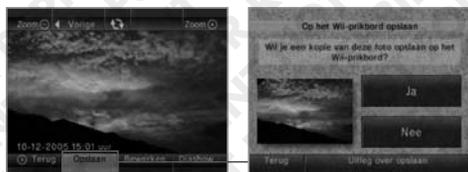
**OPMERKING:** je kunt de opties in het **bewerkmenu**, zoals de puzzel en graffiti, ook toepassen op video's. Het is bovendien mogelijk om individuele, stilstaande videobeelden te kiezen en op te slaan op het Wii-prikbord.



## ■ Foto's opslaan op het Wii-prikbord of in het Wii-menu

Je kunt foto's of stilstaande videobeelden die op een SD-kaart staan, opslaan in het interne geheugen van het Wii-systeem door ze op te slaan op het Wii-prikbord of in het **Wii-menu**.

Als je een foto of stilstaand videobeeld op **volledige schermgrootte** weergeeft, is er de mogelijkheid om die afbeelding op te slaan op het Wii-prikbord of in het **Wii-menu**. Als je **OPSLAAN** kiest, verschijnt het volgende **bevestigingsscherm**.



- Ook afbeeldingen die zijn aangepast met effecten of graffiti, kunnen op het Wii-prikbord of in het **Wii-menu** worden opgeslagen.
- Via het Wii-prikbord kun je foto's versturen aan iedereen die in je adresboek staat (zie pagina 244).

## ■ Informatie over SD-kaarten

Om het fotokanaal te kunnen gebruiken heb je een SD-kaart nodig waarop compatibele afbeeldingsgegevens zijn opgeslagen.

SD-kaarten worden gebruikt in veel digitale camera's en mobiele telefoons, en voor gegevensopslag op pc's. Raadpleeg de handleidingen van deze apparaten voor informatie over het opslaan van gegevens op SD-kaarten.

Het Wii-systeem werkt met de volgende typen SD-kaarten: SD-kaart/SDHC-kaart.

De volgende kaarten vereisen elk een bijbehorende adapter: miniSD-kaart/miniSDHC-kaart/microSD-kaart/microSDHC-kaart.

**LET OP:** andere typen geheugenkaarten kunnen worden gebruikt met hun bijbehorende adapter, maar het kan zijn dat deze niet naar behoren werken.



SD-kaart



miniSD-kaart en adapter



microSD-kaart en adapter

**OPMERKING:** sommige software-titels zijn niet compatibel met SDHC-kaarten (waaronder miniSDHC-kaarten en microSDHC-kaarten). Kijk voor meer informatie op <http://wiisupport.nintendo-europe.com>.

## ■ Ondersteunde bestandsformaten

Het fotokanaal kan bestanden in de volgende formaten afspelen of weergeven.

### Afbeeldingsbestanden

**Formaat:** JPEG, alleen baseline

**Omvang:** maximaal 8192x8192

### Videobestanden

**Formaat:** QuickTime (motion JPEG) (.mov-bestanden)

AVI (motion JPEG) (.avi-bestanden)

**Omvang:** maximaal 848 x 480

### Audiobestanden

**Formaat:** AAC

(Bestanden in mp4-formaat met de extensie .m4a die als AAC-bestanden zijn gecodeerd.)

## LET OP

- Sommige bestanden in de bovenstaande formaten werken mogelijk niet met het fotokanaal.
- Van sommige videobestanden is het geluidskanaal mogelijk niet af te spelen.
- Gebruik van een SD-kaart met een lage overdrachtssnelheid kan leiden tot langere laadtijden of onregelmatige videoweergave.

In het Wii-winkelkanaal kun je kanalen downloaden (voor sommige kanalen zijn Wii Points nodig), Wii Points inwisselen om er Virtual Console™-spellen of andere software mee te downloaden, zoals WiiWare™-titels, of om andere producten aan te schaffen die worden aangeboden in het Wii-winkelkanaal (indien beschikbaar).

**LET OP:** je hebt een compatibele breedband internetverbinding (neem bij twijfel contact op met je internetprovider) en een draadloos LAN Access Point of LAN-adaptor voor Wii (ethernet) nodig om het Wii-winkelkanaal te gebruiken (worden apart verkocht, zie pagina 257).

Om een optie op het scherm te kiezen, hoeft je er alleen maar op te richten met de Wii-afstandsbediening Plus en op de A-knop te drukken.

### Het Wii-winkelkanaal gebruiken

Om dit kanaal te kunnen gebruiken dien je te beschikken over het volgende:

#### ■ Een werkende breedband internetverbinding.

Zie pagina 257 – 263 voor informatie over het verbinden van het Wii-systeem met het internet.

#### ■ Wii Points

Je kunt een Nintendo Points Card/Nintendo eShop Card (elk los verkrijgbaar) kopen bij veel verkooppunten van Nintendo-producten.

Je kunt tevens Wii Points kopen met een creditcard in het Wii-winkelkanaal.

**LET OP:** reeds uitgegeven Wii Points Cards kunnen ook worden gebruikt om content te downloaden in het Wii-winkelkanaal.

**LET OP:** om gebruik te maken van het Wii-winkelkanaal moet je eerst akkoord gaan met de overeenkomst betreffende de Wii-internetdiensten, de privacyverklaring voor Wii-internetdiensten, de gedragscode voor de Wii-internetdiensten en de overeenkomst voor gebruik van de Wii-winkeldienst. Kopieën van de meest recente versies van deze overeenkomsten zijn te vinden op [ms.nintendo-europe.com/terms](http://ms.nintendo-europe.com/terms).

#### Over Nintendo Points Cards

De Nintendo Points Card is een prepaid kaart die het mogelijk maakt om in het Wii-winkelkanaal bijvoorbeeld software te downloaden. Nintendo Points Cards zijn verkrijgbaar met 1000, 2000 of 3000 punten.

**LET OP:** punten van Nintendo Points Cards kunnen niet worden gebruikt in de Nintendo eShop.



#### Over Nintendo eShop Cards

Nintendo eShop Cards zijn beschikbaar in de volgende bedragen: € 15, € 25 en € 35. (Valuta en waarde kunnen van land tot land verschillen.)



#### ■ Uit winkelen gaan

In het Wii-winkelkanaal kun je Wii Points gebruiken voor het downloaden van software, waaronder klassieke speltitels voor je favoriete spelsystemen via de Virtual Console (zie pagina 237).

**LET OP: sommige Virtual Console-spellen kunnen alleen gespeeld worden met een Traditionele Controller/Traditionele Controller Pro (beide los verkrijgbaar). Bekijk de omschrijvingen van software in het Wii-winkelkanaal voor meer informatie over de benodigde Controller.**

Bij het bekijken van de catalogus met beschikbare inhoud op het Wii-winkelkanaal, is het mogelijk een spel uit de lijst te kiezen om gedetailleerde informatie te bekijken, waaronder details over het aantal Wii Points dat nodig is om het spel te downloaden, de leeftijdsclassificatie, de Controllers die nodig zijn om het spel te spelen, etc. Als je genoeg Wii Points in je account hebt, kun je het spel downloaden, waarna het als een kanaal wordt toegevoegd aan het **Wii-menu**.

Als je Wii Points wilt toevoegen aan je account, kun je punten kopen met je creditcard, of een Nintendo Points Card/Nintendo eShop Card (elk los verkrijgbaar) opgeven. Ga naar het **puntenmenu** om punten toe te voegen.

- Om Wii Points te kopen met een creditcard, kies je deze optie in het menu. Voer de creditcardinformatie in en kies het gewenste aantal Wii Points. Zodra je de transactie bevestigt, worden de punten aan je account toegevoegd.
- Om een Nintendo Points Card/Nintendo eShop Card in te wisselen kies je deze optie in het menu. Kras het zilverkleurige laagje achter op de kaart weg om de activeringscode/het activeringsnummer te onthullen. Voer de code of het nummer in, in het juiste veld op het scherm. Nadat de code is opgegeven, wordt het overeenkomstige aantal Wii Points aan je account toegevoegd.

#### Belangrijke opmerkingen met betrekking tot het Wii-winkelkanaal en het gebruik van Wii Points

- Punten hebben geen geldelijke waarde en kunnen niet worden ingewisseld voor geld. Alle Wii Points en gedownloade software zijn bestemd voor gebruik op een enkel Wii-systeem en kunnen niet worden gerestitueerd of overgedragen.
  - Er kunnen maximaal 10.000 ongebruikte Wii Points worden opgeslagen op het Wii-systeem.
  - Er kunnen accessoires nodig zijn voor het gebruik van software die is gedownload via het Wii-winkelkanaal. Deze zijn los verkrijgbaar. Bekijk de omschrijvingen van software in het Wii-winkelkanaal voor meer informatie over de benodigde Controller.
  - In het Wii-winkelkanaal koop je niet de software, maar een licentie voor het gebruik van de software.
  - Om gebruik te maken van Wii Points moet je eerst akkoord gaan met de overeenkomst betreffende de Wii-internetdiensten, de privacyverklaring voor Wii-internetdiensten, de gedragscode voor de Wii-internetdiensten en de overeenkomst voor gebruik van de Wii-winkeldienst. De meest recente versies zijn te vinden op [ms.nintendo-europe.com/terms](http://ms.nintendo-europe.com/terms).
  - Nintendo Points Cards zijn alleen geschikt voor gebruik in de Europese Economische Ruimte en Zwitserland. Wii Points zijn alleen inwisselbaar voor het downloaden van software die wordt aangeboden in het Wii-winkelkanaal.
  - Als de beperkende instellingen voor ouderlijk toezicht voor het gebruik van Wii Points van kracht zijn, kun je Wii Points downloaden met een creditcard, maar wordt het gebruik van deze punten beperkt door de instellingen voor ouderlijk toezicht.
- OPMERKING:** zelfs als de beperkende instellingen voor ouderlijk toezicht voor het gebruik van Wii Points van kracht zijn, is het nog steeds mogelijk om titels en kanalen te downloaden waarvoor geen Wii Points nodig zijn.
- Surf naar [ms.nintendo-europe.com/terms](http://ms.nintendo-europe.com/terms) voor meer informatie.

De Virtual Console bevat een uitgebreide selectie spellen van klassieke spel-systemen, waaronder een aantal klassieke speelhalspellen! Na het downloaden verschijnt een Virtual Console-spel als een nieuw kanaal in het **Wii-menu**.

**LET OP:** je hebt een compatibele breedband internetverbinding (neem contact op met je internetprovider als je niet zeker weet of je dat hebt) en een draadloos LAN Access Point of LAN-adaptor voor Wii (worden apart verkocht) nodig om Virtual Console-spellen te downloaden.

### Controllers voor Virtual Console-spellen

De hieronder genoemde Controllers worden gebruikt door Virtual Console-spellen. Sommige Virtual Console-spellen vereisen mogelijk de Traditionele Controller/Traditionele Controller Pro (los verkrijgbaar). De afbeeldingen tonen één mogelijke manier om de Controllers tijdens het spelen vast te houden.

#### ■ Wii-afstandsbediening Plus (RVL-036)



Voorbeeld van het kanaalscherm van een Virtual Console-spel

#### ■ Traditionele Controller (RVL-005) (los verkrijgbaar) Traditionele Controller Pro (RVL-005(02)) (los verkrijgbaar)



- De Controllers die gebruikt worden door de Virtual Console verschillen per spel. Mogelijk zijn naast de Wii-afstandsbediening Plus extra Controllers nodig (los verkrijgbaar). Voor meer informatie over de benodigde Controller kies je COMPATIBELE CONTROLLERS in het **informatiescherm** van de betreffende titel in het Wii-winkelscherm om het **Controllerscherm** te bekijken.
- Bepaalde spellen maken gebruik van een USB-toetsenbord. Zie pagina 269 voor meer informatie.
- Sommige spellen maken gebruik van een knoppenconfiguratie die op bepaalde Controllers moeilijker te gebruiken is, of vereisen een specifieke Controller, zoals de Nunchuk.

### Je voortgang opslaan

Als je je voortgang opslaat in Virtual Console-spellen, wordt dit opgeslagen in het interne geheugen van je Wii-systeem. Je kunt deze voortgangsgegevens ook verplaatsen naar een SD-kaart.

Zie pagina 152 in de Wii-handleiding voor systeeminstallatie en pagina 248 – 249 in deze handleiding voor meer informatie over het gebruik van SD-kaarten.

Om voortgangsgegevens te gebruiken die naar een SD-kaart zijn verplaatst of gekopieerd, moeten deze via het geheugenbeheer worden teruggeplaatst in het interne geheugen van het Wii-systeem (zie pagina 248).

**LET OP:** het is niet in alle spellen mogelijk om je voortgang op te slaan of gegevens te kopiëren naar een SD-kaart.

### Spellen onderbreken

Bij Virtual Console-spellen is het mogelijk om je spel te onderbreken en later verder te gaan waar je gebleven was. Als je een spel onderbreekt, wordt een zogenaamd onderbrekingspunt opgeslagen in het interne geheugen van het Wii-systeem.

- Het onderbrekingspunt wordt gewist zodra je het spel voortzet.
- Je kunt een onderbrekingspunt niet verplaatsen naar een SD-kaart, ook niet door het Virtual Console-spel naar een SD-kaart te verplaatsen.

**LET OP:** als je bij het onderbreken van je spel per ongeluk op RESET drukt, of de Wii uitschakelt met de POWER-knop op het systeem of op de Wii-afstandsbediening Plus, dan is er een kans dat je onderbrekingspunt verloren gaat.

### Handleidingen van Virtual Console-spellen

Volg de volgende stappen om een handleiding te bekijken van een Virtual Console-spel dat je hebt gedownload.

1. Druk op de HOME-knop op de Wii-afstandsbediening Plus of Traditionele Controller/Traditionele Controller Pro.
2. Kies in het **HOME-menu** voor HANDLEIDING.
3. Er verschijnt een **inhoudsmenu**.

Vergelijkbare handleidingen zijn beschikbaar voor Wii-software en kanalen die gedownload worden.

- Richt met de Wii-afstandsbediening Plus op het gewenste menuonderdeel en druk op de A-knop om de pagina in kwestie te bekijken.
- Als een pagina van een handleiding niet in zijn geheel kan worden weergegeven, verschijnt er een scrollbar.
- Druk nogmaals op de HOME-knop om het menu te sluiten.



Voorbeeld van een Virtual Console-handleiding

### Virtual Console-spellen opslaan

Virtual Console-spellen kunnen worden opgeslagen in het interne geheugen van het Wii-systeem of op een SD-kaart. Virtual Console-titels kunnen van het interne geheugen van het Wii-systeem naar een SD-kaart worden gekopieerd of verplaatst, maar ze kunnen niet op een ander Wii-systeem worden gespeeld. Een Virtual Console-titel kan alleen op het systeem worden gespeeld waarmee het oorspronkelijk is gedownload.

**LET OP:** om Virtual Console-spellen te kunnen downloaden en gebruiken moet je eerst akkoord gaan met de overeenkomst betreffende de Wii-internetdiensten, de privacyverklaring voor Wii-internetdiensten, de gedragscode voor de Wii-internetdiensten en de overeenkomst voor gebruik van de Wii-winkeldienst. Kopieën van de meest recente versies van deze overeenkomsten zijn te vinden op [ms.nintendo-europe.com/terms](http://ms.nintendo-europe.com/terms).

### Klassieke spelssystemen op Virtual Console

De Virtual Console geeft je de mogelijkheid om een uitgebreide selectie aan spellen te downloaden. Deze titels zijn oorspronkelijk uitgebracht voor de volgende spelssystemen:

- Nintendo Entertainment System™ (NES)
- Super Nintendo Entertainment System™ (Super Nintendo)
- Nintendo® 64 (N64)
- SEGA MASTER SYSTEM®
- SEGA MEGA DRIVE®
- TurbografX™ (PC Engine™)
- Verschillende speelhalsystemen

Download oorspronkelijke Wii-software die enkel verkrijgbaar is via het Wii-winkelkanaal. Iedere gedownloade WiiWare-titel verschijnt als zijn eigen kanaal in het **Wii-menu**.

**LET OP:** je hebt een compatibele breedband internetverbinding (neem contact op met je internetprovider als je niet zeker weet of je dat hebt) en een draadloos LAN Access Point of LAN-adapter voor Wii (worden apart verkocht) nodig om WiiWare-titels te downloaden.

#### Controllers voor WiiWare-titels

De soorten Controllers die gebruikt kunnen worden met een WiiWare-titel, kunnen per titel verschillen. Kies COMPATIBELE CONTROLLERS in het **informatiescherm** van een titel in het Wii-winkelkanaal om het **Controllerscherm** te bekijken. In het **Controllerscherm** kun je zien welke Controllers en accessoires gebruikt kunnen worden met de betreffende titel (zie afbeelding hieronder).



Voorbeeld van het **informatiescherm** van een WiiWare-titel

-  Deze titel is te spelen met de Wii-afstandsbediening Plus.
-  Deze titel is te spelen met de Nunchuk.
-  Deze titel is te spelen met de Traditionele Controller/Traditionele Controller Pro.

Er kunnen soms ook pictogrammen voor andere Controllers en/of accessoires worden gebruikt. Raadpleeg voor meer informatie de handleiding van het Wii-winkelkanaal.

#### Je voortgang opslaan

Als je je voortgang opslaat in WiiWare-spellen, wordt dit opgeslagen in het interne geheugen van je Wii-systeem. Je kunt deze voortgangsgegevens ook verplaatsen naar een SD-kaart.

Zie pagina 152 in de Wii-handleiding voor systeeminstallatie en pagina 248–249 in deze handleiding voor meer informatie over het gebruik van SD-kaarten.

Om voortgangsgegevens te gebruiken die naar een SD-kaart zijn verplaatst of gekopieerd, moeten deze via het geheugenbeheer worden teruggeplaatst in het interne geheugen van het Wii-systeem (zie pagina 248).

**LET OP:** het is niet in alle spellen mogelijk om je voortgang op te slaan of gegevens te kopiëren naar een SD-kaart.

#### Handleidingen van WiiWare-titels

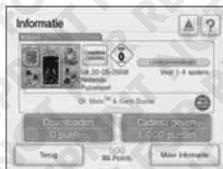
Elektronische handleidingen van WiiWare-titels kunnen bekeken worden vanuit zowel het **informatiescherm** van de titel in het Wii-winkelkanaal, als vanuit de titel zelf, nadat deze gedownload is.

##### ■ Een handleiding bekijken vanuit het Wii-winkelkanaal:

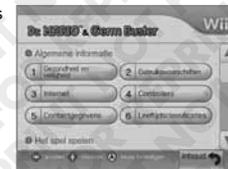
1. Kies in het **informatiescherm** van een spel in het Wii-winkelkanaal voor MEER INFORMATIE.
2. Kies voor HANDLEIDING.



Voorbeeld van het **beginscherm** van een WiiWare-spel



3. Kies de informatiecategorie uit de inhoudsopgave. Als er meer informatie is dan er op het scherm past, verschijnt er een scrollbar.



Voorbeeld van een inhoudsopgave van de handleiding van een WiiWare-titel

4. Gebruik de volgende besturing om door de handleiding te navigeren:

-  Omhoog/omlaag – Omhoog of omlaag scrollen.  
Links/rechts – Naar de vorige of volgende pagina gaan.
-  Het gekozen onderwerp bekijken.
-  Terugkeren naar de inhoudsopgave.
-  De elektronische handleiding sluiten.

##### ■ Een handleiding bekijken vanuit een gedownloade WiiWare-titel:

1. Druk in het **titelscherm** of tijdens het spel op de HOME-knop van de Wii-afstandsbediening Plus of Traditionele Controller/Traditionele Controller Pro.
2. Kies in het **HOME-menu** voor HANDLEIDING, om de instructies voor de basisbesturing te bekijken.
3. Kies voor UITVOERIGE HANDLEIDING, om naar de inhoudsopgave van de elektronische handleiding te gaan.



**BELANGRIJK:** door voor **UITVOERIGE HANDLEIDING** te kiezen, **beëindigt je het spel. Zorg dat je je spelvoortgang opslaat alvorens voor deze optie te kiezen of bekijk de handleiding voordat je begint met spelen.**

#### WiiWare-titels opslaan

WiiWare-titels kunnen worden opgeslagen in het interne geheugen van het Wii-systeem of op een SD-kaart. WiiWare-titels kunnen naar een SD-kaart worden gekopieerd of verplaatst, maar ze kunnen niet op een ander Wii-systeem worden gespeeld. Een WiiWare-titel kan alleen op het systeem worden gespeeld waarmee het oorspronkelijk is gedownload.

#### Extra inhoud

Voor sommige WiiWare-titels kunnen extra levels, plattegronden, voorwerpen en andere inhoud worden gedownload. Deze spelinhoud wordt opgeslagen in het interne geheugen van het Wii-systeem.

- Mogelijk zijn extra Wii Points nodig om extra inhoud te downloaden.
- Bepaalde extra inhoud kan niet worden gekopieerd naar een SD-kaart. Zelfs wanneer de extra inhoud gekopieerd kan worden naar een SD-kaart, kan het niet worden gebruikt op een ander Wii-systeem. Het moet gebruikt worden op het systeem waarmee het oorspronkelijk gedownload is.

**LET OP:** om WiiWare-spellen te kunnen downloaden en gebruiken moet je eerst akkoord gaan met de overeenkomst betreffende de Wii-internetdiensten, de privacyverklaring voor Wii-internetdiensten, de gedragscode voor de Wii-internetdiensten en de overeenkomst voor gebruik van de Wii-winkeldienst. Kopieën van de meest recente versies van deze overeenkomsten zijn te vinden op [ms.nintendo-europe.com/terms](http://ms.nintendo-europe.com/terms).

Houd contact met vrienden en familie via het Wii-prikbord. Wissel berichten en afbeeldingen uit met familieleden. Als je een breedband internetverbinding hebt, kun je ook berichten uitwisselen met je Wii-vrienden en nieuws ontvangen over binnenkort te verschijnen spellen, evenementen en meer.

Om een optie op het scherm te kiezen, hoef je er alleen maar op te richten met de Wii-afstandsbediening Plus en op de A-knop te drukken.

Wii-prikbordpictogram



Wii-menu

### Het Wii-prikbord gebruiken

Gebruik het Wii-prikbord om:

- Berichten uit te wisselen met vrienden en familieleden.
- Foto's of Mii-personages (zie Mii-personagekanaal, pagina 220) aan je berichten toe te voegen.
- Het unieke Wii-nummer van je systeem te bekijken.

Het Wii-nummer is een 16-cijferige code die is toegewezen aan jouw systeem. Gebruik je Wii-nummer om Wii-vrienden aan te melden (zie pagina 246 voor informatie over hoe je een Wii-vriend kunt aanmelden).

De volgende onderdelen vereisen een internetverbinding (zie pagina 257 – 263 voor meer informatie over internetverbindingen).

- Berichten versturen aan de systemen of e-mailadressen van je Wii-vrienden.
- Wii-vrienden aanmelden in het adresboek van het Wii-prikbord.

Je kunt alleen berichten uitwisselen of andere internetgerelateerde communicatie uitvoeren met je aangeelde Wii-vrienden.

**LET OP:** om berichten te kunnen versturen en ontvangen op je Wii-systeem moet je eerst akkoord gaan met de overeenkomst betreffende de Wii-internetdiensten, de privacyverklaring voor Wii-internetdiensten en de gedragscode voor de Wii-internetdiensten. Kopieën van de meest recente versies van deze overeenkomsten zijn te vinden op [ms.nintendo-europe.com/terms](http://ms.nintendo-europe.com/terms).

### Het Wii-prikbord openen

Kies voor het Wii-prikbordpictogram in het **Wii-menu**.

- Het pictogram knippert, als er een nieuw bericht is.



Wii-prikbord

### Wii-prikbord

Op het Wii-prikbord kun je zien of er berichten voor je zijn achtergelaten. Vanuit dit scherm kun je ook:

- Berichten beantwoorden.
- De kalender openen.
- Een nieuw bericht maken.
- Afmelden voor berichtenservices van kanalen en spellen (zie pagina 247).
- Terug naar het **Wii-menu**.

**Lezen of beantwoorden**  
Richt hierop en houd de A- en B-knop ingedrukt om het pictogram te verplaatsen.

**Fotopictogram**  
Dit pictogram verschijnt bij berichten die een foto bevatten.

**Van dag veranderen**  
Ga een dag voor- of achteruit. Als je meer dan tien berichten ontvangt op een dag, gebruik dan deze pijlen om andere berichten weer te geven dan de laatste tien.

**De KALENDER openen**  
(zie pagina 242)

**Een NIEUW BERICHT maken**  
(zie pagina 243)

**Terug naar het Wii-MENU**

**Datum**

**Nieuw bericht** (minder dan zes uur oud).

**Oud bericht** (meer dan zes uur oud).

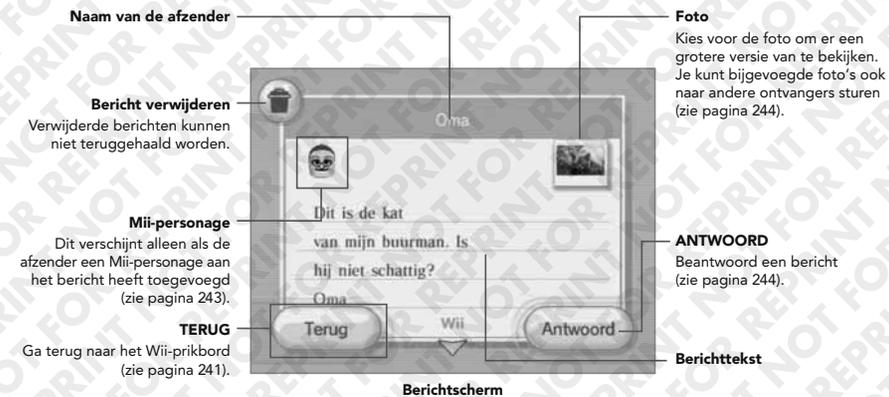
De punaise licht op bij nieuwe berichten.

- Dagelijks overzicht

Telkens wanneer je een Wii-disk of een kanaal gebruikt, houdt het Wii-systeem bij hoe lang je speelt en stuurt het systeem je een **DAGELIJKS OVERZICHT**. Hierin vind je ook de berichten terug die je vanuit het Wii-prikbord hebt verstuurd. Dit bericht kan niet worden gewist.

## Berichten lezen

Om een bericht te lezen, plaats je de cursor op een bericht en druk je op de A-knop. De naam van de afzender en de berichttekst verschijnen, samen met zaken als bijgevoegde foto's of Mii-personages.



## Kalender

Kies het kalenderpictogram om de kalender te openen. Kies een datum op de kalender om het Wii-prikbord van die dag te openen. Hier zie je een voorbeeldkalender.

Het uiterlijk hangt af van het aantal berichten dat je ontvangt.



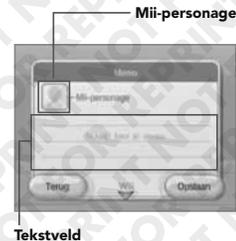
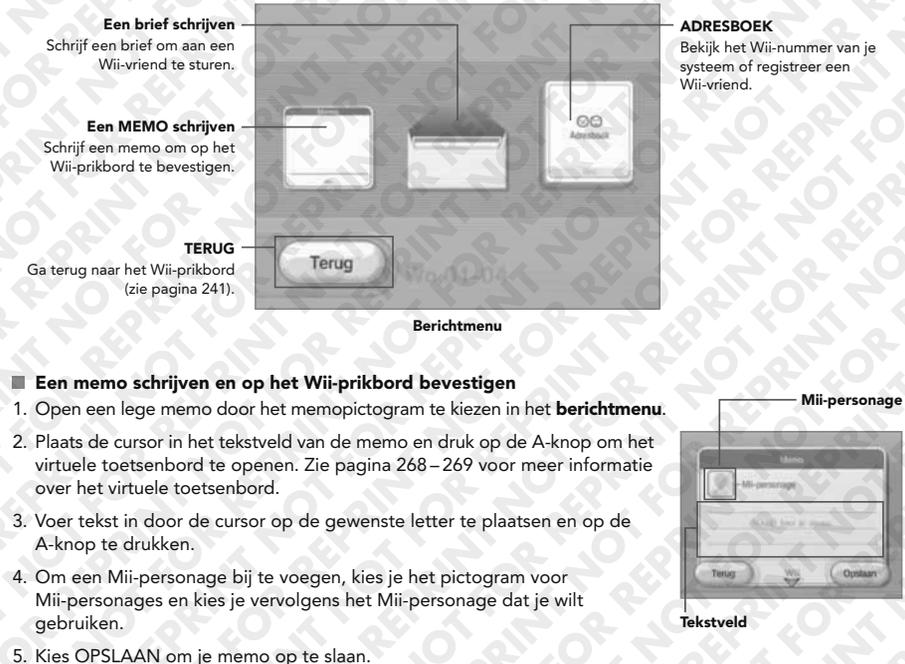
**LET OP:** de kalender toont data van januari 2000 tot en met december 2035.

## Berichten maken

Kies het pictogram voor het maken van berichten op het Wii-prikbord. Vervolgens kun je het adresboek openen, een memo schrijven om op het Wii-prikbord te bevestigen, of een brief schrijven om aan een Wii-vriend te sturen.



**LET OP:** voordat je berichten kunt sturen aan Wii-vrienden, moet je ze eerst aanmelden in je adresboek (zie pagina 245).



## Een brief schrijven en aan een Wii-vriend sturen

**LET OP:** om dit onderdeel te gebruiken moet je een breedband internetverbinding hebben, en moet je je Wii-vriend aanmelden in het adresboek (zie pagina 245–246).

1. Kies het briefpictogram in het **berichtsmenu**.
2. Kies uit het adresboek een Wii-vriend aan wie je de brief wilt sturen en druk op de A-knop.
3. Plaats de cursor in het tekstveld van de brief en druk op de A-knop om het virtuele toetsenbord te openen. Zie pagina 268–269 voor meer informatie over het virtuele toetsenbord.
4. Voer tekst in door de cursor op de gewenste letter te plaatsen en op de A-knop te drukken.
5. Om een Mii-personage bij te voegen, kies je het Mii-personagepictogram en vervolgens het gewenste Mii-personage.
6. Kies VERSTUREN om de brief te versturen.

**LET OP:** verstuurde berichten komen niet altijd onmiddellijk aan.



Voorbeeldpagina van het **adresboek**

### ■ Een bericht beantwoorden

1. Kies **ANTWOORD** in het **berichtscher**m.
2. Plaats de cursor op het bericht en druk op de A-knop om het virtuele toetsenbord te openen. Zie pagina 268–269 voor meer informatie over het virtuele toetsenbord.
3. Voer tekst in door de cursor op de gewenste letter te plaatsen en op de A-knop te drukken.
4. Om een Mii-personage bij te voegen, kies je het Mii-personagepictogram en vervolgens het gewenste Mii-personage.
5. Kies **VERSTUREN** om het bericht te verzenden.

**LET OP:** om een foto te verwijderen, die is bijgevoegd bij een bericht, dien je het bericht zelf te verwijderen. Je kunt niet de afbeelding alleen verwijderen.

### ■ Een foto versturen

Je kunt een foto versturen die vanuit het fotokanaal op het Wii-prikbord is opgeslagen, of die als bijlage met een binnengekomen bericht is meegestuurd. Begin door een bericht met een fotopictogram te kiezen op het Wii-prikbord. (zie pagina 232 voor meer informatie over het opslaan van foto's op het Wii-prikbord).

1. Selecteer de foto in het **berichtscher**m en kies **VERSTUREN**.
2. Kies uit het adresboek een Wii-vriend aan wie je een bericht wilt sturen en druk op de A-knop.
3. Voer tekst in door de cursor op de gewenste letter te plaatsen en op de A-knop te drukken.
4. Om een Mii-personage bij te voegen, kies je het Mii-personagepictogram en vervolgens het gewenste Mii-personage. Deze optie werkt alleen wanneer je je bericht stuurt aan een Wii-vriend op een ander Wii-systeem.
5. Kies **VERSTUREN** om het bericht te verzenden.

**LET OP:** om een foto te verwijderen, die is bijgevoegd bij een bericht, dien je het bericht zelf te verwijderen. Je kunt niet de afbeelding alleen verwijderen.

**Fotopictogram**  
Dit pictogram verschijnt als een foto bij een bericht is gevoegd.



### Het adresboek gebruiken

Kies het adresboekpictogram in het **berichtmenu**, om het adresboek te openen. Van hieruit kun je:

- Je Wii-nummer controleren.
- Een Wii-vriend aanmelden. Je kunt tot honderd vrienden toevoegen.
- Gegevens van Wii-vrienden veranderen.
- Een brief sturen.

#### Aangemelde Wii-vrienden

Kies iemand om een brief aan te sturen of gegevens te veranderen.

#### Mii-personage

Wijs een Mii-personage toe aan een Wii-vriend.

#### TERUG

Ga terug naar het vorige scherm.

#### Paginaweergave

Huidige pagina en het totale aantal pagina's.

#### Scrollen

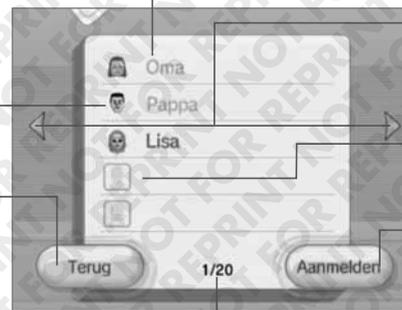
Ga een pagina vooruit of terug.

#### Open ruimte voor een Wii-vriend

Zolang er open ruimtes zijn, kun je vrienden toevoegen.

#### AANMELDEN

Een nieuwe Wii-vriend toevoegen.



### ■ De volgorde in je adresboek bewerken

Je kunt de volgorde van de adressen bewerken door de A-knop en de B-knop tegelijk in te drukken en het adres naar boven of naar beneden in de lijst te slepen. Sleep het adres over een van de pijlen om naar een andere pagina te gaan.

### ■ Een Wii-vriend aanmelden

**LET OP:** om een Wii-vriend aan te melden moet het Wii-systeem verbonden zijn met het internet via een breedband internetverbinding.

Kies AANMELDEN in het adresboek en voer de volgende informatie in door op de opties te richten en op de A-knop te drukken.

1. Kies Wii om een ander Wii-systeem aan te melden of kies ANDERE om een e-mailadres aan te melden.
2. In het geval van een Wii-systeem, dien je het Wii-nummer van dat systeem in te voeren. Voer, in het geval van een pc- of mobiele telefoongebruiker, een e-mailadres in. E-mailadressen kunnen bestaan uit maximaal honderd tekens.
3. Voer een alias in voor je vriend.
4. Om een Mii-personage bij te voegen, kies je het Mii-personagepictogram en vervolgens het gewenste Mii-personage.
5. Kies OKÉ om de informatie te bevestigen en je Wii-vriend aan te melden.



### ■ Berichten of gegevens uitwisselen via WiiConnect24

- Indien beide partijen een Wii gebruiken:



Je moet elkaar aanmelden als Wii-vrienden om berichten of gegevens uit te wisselen.

- Indien de ene partij een Wii gebruikt en de andere een pc of mobiele telefoon gebruikt:



Tijdens het aanmelden van een Wii-vriend wordt een aanmeldingsmail naar de pc of mobiele telefoon verstuurd. De gebruiker van de pc of mobiele telefoon moet deze e-mail beantwoorden en akkoord gaan om de aanmelding te voltooien.

**LET OP:** je kunt geen foto's of Mii-personages van het Wii-systeem naar een pc of mobiele telefoon versturen.

### ■ Wii-vrienden bewerken of verwijderen

1. Richt de Wii-afstandsbediening Plus op de alias van de Wii-vriend in het adresboek en druk op de A-knop.
2. Kies VERANDEREN of WISSEN.

**LET OP:** als je een aangemelde Wii-vriend wist, wordt deze permanent uit het adresboek verwijderd.

### ■ Je Wii-nummer bekijken

Dit is een uniek, 16-cijferig nummer, dat is toegewezen aan jouw systeem. Door Wii-nummers uit te wisselen, kun je andere Wii-eigenaren aanmelden als Wii-vrienden.

1. Open het ADRESBOEK.
2. Het Wii-nummer van je systeem wordt weergegeven.



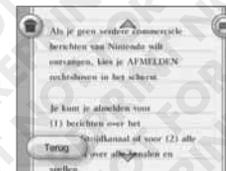
### ■ Afmelden voor de berichtenservices van kanalen

In sommige berichten die je van bepaalde kanalen en spellen ontvangt, verschijnt . Door hierop te drukken en een van de volgende twee instellingen te kiezen kun je de bezorging van deze berichten stopzetten.

1. Kies DEZE BERICHTENSERVICE om alleen van dit kanaal of spel geen berichten meer te ontvangen.
2. Kies ALLE BERICHTENSERVICES om van geen enkel kanaal of spel berichten meer te ontvangen.

Wanneer je een nieuw kanaal downloadt, krijg je, net als hierboven is omschreven, de mogelijkheid om te kiezen of je wel of geen berichten van dat kanaal of spel wilt ontvangen.

**OPMERKING:** je kunt nog steeds berichten van je Wii-vrienden ontvangen.



### ■ Gegevens overzetten naar een SD-kaart

Als het interne geheugen van het Wii-systeem vol is, kun je gegevens opslaan op een SD-kaart (zie pagina 232 voor meer informatie over de compatibiliteit van SD-kaarten met het Wii-systeem).

Zie pagina 152 van de Wii-handleiding voor systeeminstallatie voor meer informatie over het gebruik van SD-kaarten met het Wii-systeem.

1. Als het bericht verschijnt dat er geen ruimte meer is voor extra prikbordgegevens, steek dan een SD-kaart in de SD-kaartopening aan de voorkant van het Wii-systeem.

Als er al een SD-kaart in de SD-kaartopening zit, wanneer het interne geheugen van het Wii-systeem vol raakt, wordt gevraagd of je gegevens wilt opslaan op deze SD-kaart.

2. Bevestig dat je gegevens wilt opslaan op de SD-kaart.
3. Een aantal berichten wordt opgeslagen op de SD-kaart. Daarbij wordt begonnen met de oudste berichten.

**WAARSCHUWING:** verwijder de SD-kaart niet tijdens de gegevensoverdracht, druk niet op de RESET-knop en zet het systeem niet uit (**stand-by**). Dit kan de gegevens en de SD-kaart beschadigen.

**LET OP:** als je na het bericht over het volle interne geheugen geen SD-kaart in de SD-kaartopening steekt, worden de oudste berichten automatisch verwijderd.

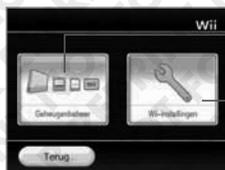


Via het **Wii-optiemenu** kun je de gegevens beheren, die op het Wii-systeem en op externe geheugenmedia zijn opgeslagen. Je kunt ook instellingen aanpassen die invloed hebben op systeemfuncties zoals de sensorbalk, de internetverbinding, WiiConnect24, datum en tijd, en andere Wii-functies.

Om een optie op het scherm te kiezen, hoef je er alleen maar op te richten met de Wii-afstandsbediening Plus en op de A-knop te drukken.

### Om te beginnen

Om de Wii-OPTIES en het GEHEUGEN-BEHEER te bereiken kies je het Wii-pictogram linksonder in het **Wii-menu** (zie pagina 213). Als er meer dan één Wii-afstandsbediening of Wii-afstandsbediening Plus is aangesloten, gebruik dan de afstandsbediening voor speler 1.



GEHEUGENBEHEER

Wii-INSTELLINGEN

Pas de tijd, internetverbindingen, WiiConnect24 en andere systeeminstellingen aan.

### GEHEUGENBEHEER

Als je de Wii-internetdiensten al eens hebt gebruikt en kiest voor GEHEUGENBEHEER in het **Wii-optiescherm**, dan zie je twee soorten gegevens die je kunt beheren: OPGESLAGEN GEGEVENS en KANALEN. Kies er eentje om verder te gaan.



OPGESLAGEN GEGEVENS

Hier kun je gegevens ordenen en wissen die zijn opgeslagen in het interne geheugen van het Wii-systeem, en op SD-kaarten.

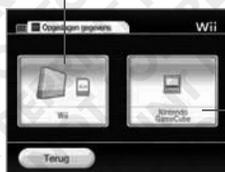
KANALEN (zie volgende pagina)

Hier kun je specifieke kanalen verwijderen of opslaan op een SD-kaart.

### OPGESLAGEN GEGEVENS

(dit scherm heet GEHEUGENBEHEER wanneer je het opent vanuit het **Wii-optiescherm**)

Als je de Wii-internetdiensten nog niet hebt gebruikt en in het **Wii-optiescherm** kiest voor GEHEUGENBEHEER, kom je meteen terecht in het scherm dat rechts staat afgebeeld. Kies Wii om verder te gaan.



Wii

Beheer gegevens die zijn opgeslagen in het interne geheugen van het Wii-systeem, en op SD-kaarten.

Nintendo GameCube

Deze functie is niet beschikbaar in deze versie van het Wii-systeem.

### Wii

Je kunt gegevens die zijn opgeslagen in het interne geheugen van het Wii-systeem en op SD-kaarten kopiëren en verwijderen. Kies eerst de optie **Wii** om alle gegevens te bekijken die opgeslagen zijn in het interne geheugen van het systeem, of kies **SD-kaart** om de gegevens te bekijken die zijn opgeslagen op de SD-kaart in de SD-kaartopening.

Kies de gegevens die je wilt beheren en kies vervolgens voor **VERPLAATSEN**, **KOPIËREN** of **WISSEN**.



### Kanalen

Als je het **kanalenbeheerscherm** opent, zie je alle individuele kanalen die op het systeem aanwezig zijn, met uitzondering van de kanalen die ingebouwd zijn in het Wii-systeem. Kies een specifiek kanaal en je ziet drie opties verschijnen: **VERPLAATSEN**, **KOPIËREN** en **WISSEN**.

Kies **VERPLAATSEN** als je het kanaal wilt verplaatsen naar een SD-kaart.

Kies **KOPIËREN** als je het kanaal wilt kopiëren naar een SD-kaart.

Kies **WISSEN** als je het kanaal wilt verwijderen.

**LET OP:** in de volgende gevallen kun je geen kanalen kopiëren:

- Als er geen SD-kaart in de SD-kaartopening zit.
- Als er niet genoeg vrije ruimte beschikbaar is op de SD-kaart.
- Als het soort SD-kaart dat je gebruikt niet compatibel is met het Wii-systeem (zie pagina 232).

**LET OP:** software-titels die gedownload zijn in het Wii-winkelkanaal kunnen gratis opnieuw worden gedownload. De beschikbare software-titels in het Wii-winkelkanaal kunnen op elk moment zonder kennisgeving veranderen. Hierdoor kan het voorkomen dat een aangeschafte titel niet meer opnieuw gedownload kan worden.

### Wii-instellingen

Kies in het **Wii-optiescherm** voor **Wii-INSTELLINGEN** en er verschijnt een aantal verschillende systeeminstellingen die je kunt aanpassen. Om naar een andere pagina te bladeren richt je met de Wii-afstandsbediening Plus op het pijltje naar links of rechts en druk je op de A-knop. (Als er meer dan één Wii-afstandsbediening of Wii-afstandsbediening Plus is aangesloten, gebruik dan de afstandsbediening voor speler 1.)

Kies de Wii-instelling die je wilt aanpassen. Raadpleeg de volgende pagina's voor uitleg bij alle opties.



### Wii-instellingen 1

#### SYSTEEMNAAM

#### DATUM/TIJD

#### BEELD

#### GELUID

Geef je Wii-systeem een unieke naam (zie volgende pagina).

Stel de datum en tijd in (zie volgende pagina).

Configureer de instellingen voor het beeld (zie pagina 251).

Configureer de instellingen voor het geluid (zie pagina 252).

### Wii-instellingen 2

#### OUDERLIJK TOEZICHT

#### SENSORBALK

#### INTERNET

#### WiiCONNECT24™

Stel beperkingen in voor het gebruik van Wii-software, kanalen en aankoopfuncties (zie pagina 253).

Configureer de lichtgevoeligheid en positie van de sensorbalk (zie pagina 256).

Configureer de instellingen voor de internetverbinding (zie pagina 257).

Verander de instellingen van WiiConnect24 en Stand-by internet (zie pagina 264).

### Wii-instellingen 3

#### TAAL

Kies de gewenste taal (zie pagina 264).

#### LAND

Kies in welk land je woont (zie pagina 265).

#### SYSTEMSOFTWARE

Maak verbinding met het internet en controleer of er nieuwe functies of updates zijn voor het Wii-systeem (zie pagina 265).

#### BIJWERKEN

Verwijder ALLE kanalen (met uitzondering van de kanalen die ingebouwd zijn in het Wii-systeem) en opgeslagen gegevens in het interne geheugen van het Wii-systeem (zie pagina 265)\*.

#### Wii-GEHEUGEN WISSEN

\*Voor het verwijderen van je Wii-winkelactiviteiten en de rechten om gedownloade software te gebruiken, zijn extra stappen benodigd.

#### ■ Systeemnaam

Je kunt het Wii-systeem een SYSTEEMNAAM geven, om je Wii-systeem van andere systemen te onderscheiden wanneer je daar verbinding mee maakt. Om de huidige naam te veranderen, richt je op het tekstveld en druk je op de A-knop. Vervolgens kun je met het Wii-toetsenbord (zie pagina 268–269) de nieuwe systeemnaam invoeren. Bevestig de aanpassing als je klaar bent.



#### ■ Datum/tijd

Je kunt de datum/tijd-instelling van het Wii-systeem aanpassen door de opties DATUM of TIJD te kiezen.

#### DATUMINSTELLING

Verander de datum door met de Wii-afstandsbediening Plus op de pijltjes omhoog en/of omlaag te richten bij de dag, de maand en het jaar, en vervolgens op de A-knop te drukken tot je het juiste getal ziet verschijnen. Bevestig de datum als je klaar bent.



#### TIJDMINSTELLING

Verander de tijd door met de Wii-afstandsbediening Plus op de pijltjes omhoog en/of omlaag te richten bij de uren en minuten, en vervolgens op de A-knop te drukken tot je het juiste getal ziet verschijnen. Bevestig de tijd als je klaar bent.



**LET OP:** het Wii-systeem gebruikt een 24-uursklok. De tijd wordt dus weergegeven als 13:00 en niet als 1:00 PM.

#### ■ Beeld

Hier kun je de beeldinstellingen van de Wii aanpassen. Je kunt kiezen uit **BEELDPOSITIE**, **BEELDVERHOUDING**, **TV-TYPE** en **SCHERMBEVEILIGING**.

#### BEELDPOSITIE

Verander de horizontale beeldpositie door met de Wii-afstandsbediening Plus te richten op ◀ of ▶ en vervolgens op de A-knop te drukken, totdat het beeld horizontaal op de juiste plek zit. Het bereik is -8 tot en met +8. Bevestig de positie als je klaar bent.



#### BEELDVERHOUDING

Hier kun je het beeldformaat van de Wii aanpassen. Kies uit **STANDAARD (4:3)** en **BREEDBEELD (16:9)**. Bevestig je keuze als je klaar bent.

**4:3** Kies deze optie als je een tv gebruikt die alleen de standaard 4:3-beeldverhouding ondersteunt.

**16:9** Kies deze optie als je een breedbeeld-tv gebruikt of een tv die de 16:9-breedbeeldverhouding ondersteunt.



**LET OP:** Als je de breedbeeldinstelling van de Wii gebruikt, moet je ook de instellingen van de tv aanpassen om optimaal gebruik te maken van de breedbeeldstand van dat apparaat. Bij bepaalde tv's kan het voorkomen dat de weergave niet verandert in breedbeeld, zelfs als de tv een breedbeeldsignaal ontvangt van het Wii-systeem.

#### TV-TYPE

Bepaalde software voor de Wii ondersteunt een progressief 480p-beeldsignaal, dat weergave mogelijk maakt met een hogere beeldkwaliteit dan het standaard 576i-beeldsignaal. Voor een 480p-beeldsignaal moet je het tv-type veranderen van 50Hz (576i) of 60Hz (480i) in EDTV/HDTV (480p). Bevestig de omzetting als je klaar bent. (Spellen die het 480p-beeldsignaal niet ondersteunen, worden weergegeven in 480i.)

Alleen High Definition tv's (HDTV's) en Enhanced Definition tv's (EDTV's) kunnen beelden weergeven in het 480p-formaat.

Daarnaast heb je ook het los verkrijgbare componentsnoer voor Wii nodig om de Wii op een HDTV of EDTV aan te sluiten. Met andere AV-snoeren is het niet mogelijk om een progressief beeldsignaal weer te geven.



#### EDTV/HDTV (480p)

Kies dit tv-type wanneer je de Wii met het componentsnoer voor Wii aansluit op je HDTV of EDTV.

#### 50Hz (576i)

Kies dit tv-type als je een ander snoer gebruikt om de Wii aan te sluiten op de televisie, zoals het AV-snoer voor Wii.

#### 60Hz (480i)

Kies dit tv-type als je een ander snoer gebruikt om de Wii aan te sluiten op de televisie, zoals het AV-snoer voor Wii en als de gebruikte software en televisie allebei de 60Hz-stand ondersteunen.

**LET OP:** als je omlaag op de richtingsknop ingedrukt houdt en op de RESET-knop drukt op het Wii-systeem, start het systeem opnieuw op in de 50Hz (576i)-stand, zelfs wanneer je eerder het tv-type 60Hz (480i) hebt gekozen.

## SCHERMBEVEILIGING

Bij bepaalde televisies kan een lang stilstand beeld leiden tot een zogeheten 'ingebrand beeld' (zie pagina 141 in de Wii-handleiding voor systeeminstallatie voor meer informatie over schade aan het tv-scherm). Het Wii-systeem heeft een schermbeveiligingsfunctie. Als deze functie is geactiveerd, wordt het beeld donker als software gedurende vijf minuten niet wordt gebruikt. Je maakt het beeld weer helder door op een willekeurige knop op de Wii-afstandsbediening Plus te drukken, behalve de POWER-knop.

Zet schermbeveiliging AAN of UIT en bevestig je keuze.

**LET OP:** deze schermbeveiligingsfunctie werkt niet als je bepaalde Wii-disks gebruikt. Om het risico van het inbranden van je scherm te verkleinen wanneer je een spel pauzeert, raden we je aan om de tv uit te zetten tot je weer verder speelt. Mogelijk heeft je tv een eigen schermbeveiligingsfunctie die het beeld donkerder of zelfs helemaal zwart maakt. Volg de aanbevelingen van de fabrikant van je tv om het inbranden van je scherm te voorkomen.

Alvorens het Wii-systeem op een tv aan te sluiten, moet eerst alle bij de tv geleverde documentatie worden doorgelezen, om na te gaan of videogames op de tv kunnen worden gespeeld zonder het scherm te beschadigen. Dit geldt vooral voor projectietelevisies.

Neem bij twijfel contact op met de fabrikant van de tv. Nintendo noch haar partners zijn aansprakelijk voor schade aan je televisie.

## GELUID

Hier kun je de geluidsinstelling van de Wii aanpassen. Je kunt kiezen uit MONO, STEREO en SURROUND. Bevestig je keuze als je klaar bent.

### MONO

Kies deze instelling als je wilt dat uit de linker- en rechterluidspreker hetzelfde Wii-geluid komt. Bepaalde spellen geven mogelijk alleen monogeluid weer.

### STEREO

Kies deze instelling wanneer je software gebruikt die verschillende geluiden biedt voor de linker- en rechterluidspreker, voor een betere audiobeleving.

### SURROUND

Kies deze instelling wanneer je software gebruikt die verschillende geluiden biedt voor de linker-, rechter- en andere luidsprekers, voor een nog betere audiobeleving. Je kunt alleen genieten van surroundgeluid als de software en tv (of andere apparatuur die wordt gebruikt voor geluidsweergave) compatibel zijn met surroundgeluid.



## OUDERLIJK TOEZICHT

De instellingen voor ouderlijk toezicht zijn een onderdeel van de systeeminstallatie. Ze bieden een middel om te bepalen welke Wii-inhoud toegankelijk is voor de gebruikers van het systeem. Als je deze functie inschakelt, moet je een pincode invoeren, waarmee je de instellingen voor ouderlijk toezicht in de toekomst kunt aanpassen, en waarmee je tevens toegang kunt krijgen tot inhoud die niet beschikbaar is door de instellingen voor ouderlijk toezicht. De eerste keer dat je het ouderlijk toezicht instelt, vraagt het systeem je de hoogst toegestane leeftijdsclassificatie op te geven. Om de instellingen aan te passen, kies je in het **Wii-menu** voor het Wii-pictogram. Kies voor **OUDERLIJK TOEZICHT** onder de **Wii-INSTELLINGEN**. De volgende onderdelen zijn beschikbaar onder Ouderlijk toezicht:

- Door de instellingen voor ouderlijk toezicht toe te passen, kun je de toegang tot Wii-software en gerelateerde inhoud beperken aan de hand van het PEGI-classificatiesysteem (Pan European Game Information). Zie de onderstaande informatie voor meer details over het PEGI-classificatiesysteem.



Toelaatbare spelinhoud kiezen



Instellingen bevestigen

[0411/HOL]

## Pan European Game Information (PEGI)-classificatiesysteem

### Leeftijdscategorieën:



Inhoud geschikt voor 3 jaar en ouder.



Inhoud geschikt voor 7 jaar en ouder.



Inhoud geschikt voor 12 jaar en ouder.



Inhoud geschikt voor 16 jaar en ouder.



Inhoud geschikt voor 18 jaar en ouder.

### Inhoudspictogrammen:

Deze pictogrammen worden (indien van toepassing) afgebeeld op spelverpakkingen. Ze beschrijven de voornaamste redenen voor de leeftijdsclassificatie van het spel.



Het online-pictogram geeft aan dat een spel online kan worden gespeeld met andere spelers.

Het PEGI-systeem is ontwikkeld om ouders en voogden bij te staan bij het nemen van een geïnformeerde beslissing bij de aankoop van computer- en videospellen. Een aantal nationale classificatiesystemen is vervangen door één enkel systeem dat nu in bijna heel Europa wordt gebruikt. Ga voor meer informatie over PEGI naar <http://www.pegi.info>.

Let op: de PEGI-classificatie geeft geen indicatie van de moeilijkheidsgraad van een spel; het geeft enkel aan voor welke leeftijd een spel geschikt is op basis van de inhoud.

### Als je verbinding maakt met het internet, kun je ook deze opties voor ouderlijk toezicht instellen:

- Het gebruik van Wii Points en de aankoop van goederen en diensten, met uitzondering van de aankoop van Wii Points en aankopen via het internetkanaal

Regelt het gebruik van Wii Points. Als deze instelling aan staat, dienen gebruikers de pincode voor ouderlijk toezicht in te voeren wanneer Wii Points worden gebruikt om software te downloaden via het Wii-winkelkanaal.

- Online gebruik van het Wii-prikbord en toegang tot bepaalde content die door gebruikers is aangemaakt

Regelt het versturen en ontvangen van berichten op het Wii-systeem en beperkt de communicatie in online spellen waarin open communicatie mogelijk is. Regelt ook de uitwisseling van content die door gebruikers is aangemaakt in spellen die daar gebruik van maken.

**LET OP:** nieuwe versies van het Wii-menu worden, ongeacht de instelling van deze optie, geïnstalleerd.

- Toegang tot het internetkanaal en het bekijken van bepaalde content zonder leeftijdsclassificatie

Als je het internetkanaal gedownload hebt (indien beschikbaar) via het Wii-winkelkanaal, is het mogelijk om het gebruik van het kanaal toe te staan of te beperken.

- Gebruik van het nieuwskanaal

Regelt de toegang tot het nieuwskanaal.

Als het ouderlijk toezicht wordt ingeschakeld en een gebruiker probeert om inhoud te spelen of te downloaden die wordt beperkt door het ouderlijk toezicht, wordt de gebruiker gevraagd om de pincode in te voeren om het ouderlijk toezicht tijdelijk op te heffen. Telkens als de gebruiker toegang probeert te verkrijgen tot beperkte inhoud, is de pincode nodig.

Je wordt gevraagd een veiligheidsvraag en een antwoord te kiezen, waarmee je de pincode kunt terughalen als je deze vergeten bent. Als je de pincode vergeet, volg dan de berichten op het scherm om je veiligheidsvraag te beantwoorden. Als het je niet lukt de pincode terug te halen door de veiligheidsvraag te beantwoorden, neem dan contact op met de Nintendo Technische Dienst.

## Belangrijke informatie met betrekking tot de privacy

**Met het Wii-systeem kun je meedoen aan allerlei spellen en activiteiten. Een aantal daarvan vinden online plaats. Om jouw privacy en die van je gezin te beschermen tijdens het gebruik van het Wii-systeem, doen we de volgende aanbevelingen.**

### ■ BELANGRIJKE INFORMATIE VOOR OUDERS/VERZORGERS: DE PRIVACY VAN KINDEREN BESCHERMEN

- We raden aan om, alvorens kinderen toe te staan om gebruik te maken van het Wii-systeem, ze op de hoogte te brengen van het belang om geen persoonlijke informatie over zichzelf te delen met vreemden. Instrueer de kinderen om geen persoonlijke informatie te gebruiken voor aliassen op het Wii-systeem, gebruikersnamen in chatruimtes, namen voor Mii-personages of voor andere diensten die via het Wii-systeem worden aangeboden. Leg aan ze uit wat de gevaren zijn van het ontvangen van berichten van, of het communiceren met, vreemden.
- Houd te allen tijde toezicht wanneer kinderen gebruikmaken van het Wii-systeem en help hen bij de installatie van het Wii-systeem. Mocht je op enig moment het gebruik van onlinefuncties of interactieve onderdelen van het Wii-systeem willen beperken, dan kun je gebruikmaken van de ouderlijk-toezicht-functie van het Wii-systeem om het gebruik van de onlinediensten van de Wii te beperken, zoals uitgelegd op pagina 253.

### ■ DE PRIVACY VAN PERSOONLIJKE INFORMATIE BESCHERMEN BIJ HET GEBRUIK VAN HET Wii-SYSTEEM

- Geef nooit persoonlijke informatie vrij, zoals voor- of achternaam, telefoonnummers, geboortedatum, leeftijd, e-mail- of woonadres, in de communicatie met anderen of bij het gebruik van diensten die worden aangeboden voor het Wii-systeem.
- Als je ervoor kiest persoonlijke informatie te delen op een webpagina van een derde partij, is de verstrekte informatie onderhevig aan het privacybeleid van het betreffende bedrijf en niet aan het privacybeleid van Nintendo. Wees voorzichtig met het verstrekken van persoonlijke gegevens aan derden via de onlinediensten die worden aangeboden via het Wii-systeem.
- Het Wii-systeem slaat mogelijk bepaalde persoonlijke informatie op in de Wii-afstandsbediening Plus. Houd er rekening mee dat, door de Wii-afstandsbediening Plus te gebruiken op een ander Wii-systeem dan dat van jezelf, het mogelijk is dat bepaalde persoonlijke informatie gedeeld wordt met dat andere Wii-systeem.
- Bepaalde gegevens over bijvoorbeeld gedownloade spellen, Wii Points, scores, etc. worden opgeslagen in het interne geheugen van het Wii-systeem. Neem contact op met de Nintendo Technische Dienst als een defect Wii-systeem moet worden gerepareerd of vervangen, of als de gegevens over gedownloade spellen moeten worden gecorrigeerd. Om reparaties uit te voeren of gegevens te corrigeren zal een medewerker van de Nintendo Technische Dienst mogelijk de gegevens in het interne geheugen van het Wii-systeem moeten bekijken. Dit gebeurt alleen om de gegevens in het interne geheugen van het Wii-systeem te verplaatsen of te corrigeren. Nintendo zal de gegevens niet bewaren of voor andere doeleinden gebruiken.
- Alvorens het Wii-systeem te verkopen of over te dragen dien je, met het oog op je eigen veiligheid, ervoor te zorgen dat alle persoonlijke informatie, inclusief afbeeldingen of berichten op het Wii-prikbord en alle andere gevoelige informatie die is opgeslagen in het interne geheugen van het Wii-systeem, veilig is verwijderd. Zie pagina 265 voor informatie over hoe je het Wii-systeem kunt ontdoen van al dit soort informatie.

## ■ Sensorbalk

Bij het aanbrengen van de sensorbalk, kan het zijn dat je twee belangrijke instellingen moet aanpassen. Kies POSITIE SENSORBALK of LICHTGEOVOELIGHEID, en ga vervolgens verder met de onderstaande instructies.

### POSITIE SENSORBALK

Deze instelling dien je aan te passen zodat hij overeenkomt met de positie van de sensorbalk: BOVEN DE TV of ONDER DE TV. Bevestig de keuze als je klaar bent.



### LICHTGEOVOELIGHEID

Gebruik deze instelling om de lichtgevoeligheid van de aanwijzerfunctie van de Wii-afstandsbediening Plus aan te passen. Als het aanwijzen met de Wii-afstandsbediening Plus niet optimaal werkt, kun je deze instelling aanpassen.

Nadat je LICHTGEOVOELIGHEID hebt gekozen in het **instellingenschermb** voor de sensorbalk, verschijnt er een **uitlegschermb** met meer details over de instelling voor lichtgevoeligheid. Kies voor OKé om te beginnen met instellen.



Bij het instellen beweeg je de Wii-afstandsbediening Plus zodanig, dat je punten in het testveld ziet knippen. Als je twee punten ziet knippen, is de huidige instelling prima. Is dat niet het geval, pas dan de lichtgevoeligheid aan met de plus- en minknop, totdat er wel twee symbolen knippen. Druk vervolgens op de A-knop om de nieuwe instelling op te slaan.

- Als je drie of meer punten ziet knippen, detecteert de Wii-afstandsbediening Plus mogelijk meer lichtbronnen.

Zie 'Problemen oplossen', op pagina 153–155 in de Wii-handleiding voor systeeminstallatie.

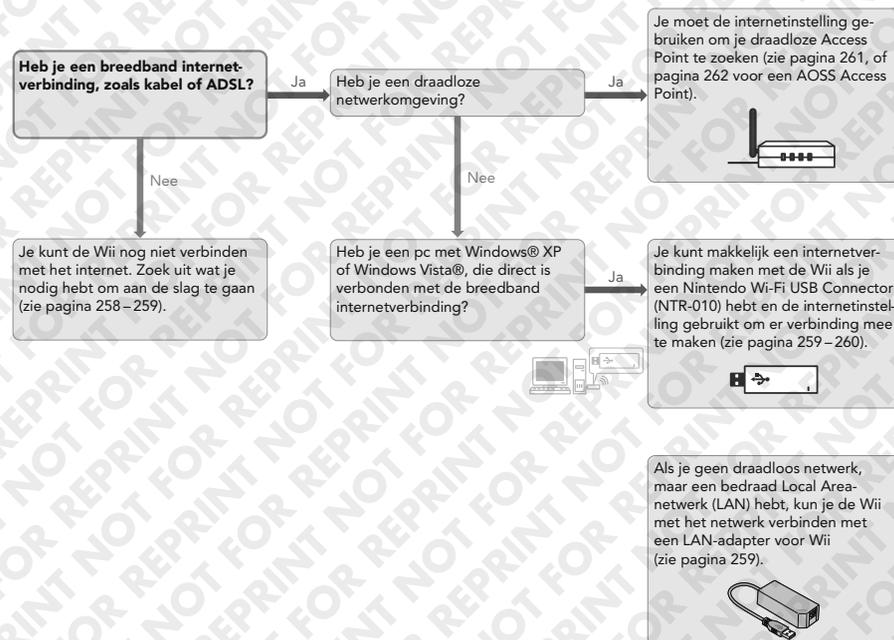
**LET OP:** de standaard aanbevolen afstand tussen de aanwijzer en de sensorbalk bedraagt 1 tot 3 meter. Door de lichtgevoeligheid te verhogen, vergroot je de afstand waarop de aanwijzer te gebruiken is. Direct zonlicht en verscheidene lichtbronnen kunnen de werking van de aanwijzer negatief beïnvloeden.

## ■ Internet

De internetinstellingen van de Wii dien je te configureren om het systeem goed te laten werken met de internetverbinding thuis, of je nu een draadloos breedbandnetwerk hebt of een kabelverbinding wilt maken met je LAN-netwerk.

**LET OP:** als je met de Wii verbinding maakt met het internet, kan de Wii-systeemsoftware automatisch worden bijgewerkt met een nieuwe versie.

Als je de Wii-instelling INTERNET kiest, ga je direct naar het **verbindingsschermb**. Raadpleeg de onderstaande tabel voordat je verder gaat met de installatie, om te bepalen welke instellingen en apparatuur van toepassing zijn op jouw internetomgeving thuis.



## Wat je nodig hebt voor een draadloze Wii-omgeving

### 1. Wii-systeem



### 2. Breedband internetverbinding

Er zijn verschillende manieren om een breedband internetverbinding in huis te krijgen. Kabel- en ADSL-netwerken zijn de meest gebruikelijke standaarden. Neem contact op met lokale internetproviders voor meer informatie.

**LET OP:** voor het gebruik van de Wii-internetdiensten dien je in te stemmen met de overeenkomst betreffende de Wii-internetdiensten, de privacyverklaring voor Wii-internetdiensten en de gedragscode voor de Wii-internetdiensten. Kopieën van de meest recente versies van deze overeenkomsten zijn te vinden op [ms.nintendo-europe.com/terms](http://ms.nintendo-europe.com/terms).



### 3. De volgende drie methoden bieden de makkelijkste en snelste manier om een draadloze netwerk omgeving tot stand te brengen, waarmee je de Wii met het internet kunt verbinden.

#### Nintendo Wi-Fi USB Connector (zie ook de volgende pagina)

Zelfs als je geen draadloos netwerk hebt voor alle apparaten in huis, kun je nog steeds een draadloze verbinding met het Wii-systeem maken.

Als je een pc hebt met Windows XP of Windows Vista, die direct in verbinding staat met een breedband internetverbinding, dan kun je de los verkrijgbare Nintendo Wi-Fi USB Connector aansluiten op een vrije USB-aansluiting op de pc. Als je de software hebt geïnstalleerd die bij de Nintendo Wi-Fi USB Connector wordt geleverd, is het makkelijk om een internetverbinding te maken met de Wii.

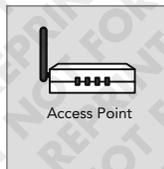
**LET OP:** bij het gebruik van de Nintendo Wi-Fi USB Connector werkt WiiConnect24 alleen wanneer de pc aan staat.

#### Wi-Fi-router (Access Point, zie pagina 260 – 261)

##### LET OP

- De term Access Point staat in deze handleiding voor 'draadloos LAN Access Point'.
- Gebruik een 802.11-compatibel Access Point.
- Zie pagina 262 voor informatie over het handmatig instellen van de verbinding.

#### AOSSTM Wi-Fi-router (Access Point, zie pagina 262 – 263)



## Wat je nodig hebt voor een bedraad thuisnetwerk

### 1. Wii-systeem



### 2. Breedband internetverbinding

Er zijn verschillende manieren om een breedband internetverbinding in huis te krijgen. Kabel- en ADSL-netwerken zijn de meest gebruikelijke standaarden. Neem contact op met lokale internetproviders voor meer informatie.



### 3. LAN-adapter voor Wii

Als je thuis een bedraad breedband Local Area-netwerk (LAN) hebt, in plaats van een draadloos netwerk, kun je met de Wii direct verbinding maken met het bedrade LAN door gebruik te maken van de LAN-adapter voor Wii. (Los verkrijgbaar. Deze is te koop in de winkel of kan besteld worden via <http://wiisupport.nintendo-europe.com>.)

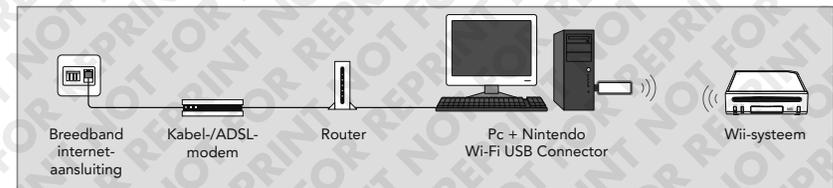
Lees de handleiding van de LAN-adapter voor meer informatie over het aansluiten van de LAN-adapter en over het benodigde ethernetsnoer (de LAN-adapter ondersteunt geen PPPoE).

Zie pagina 263 voor meer informatie over het instellen van een verbinding met het internet bij gebruik van de LAN-adapter voor Wii.



#### Internetinstelling: Nintendo Wi-Fi USB Connector

Controleer, voordat je van start gaat met de onderstaande procedure voor het instellen van een internetverbinding, of je de software van de Nintendo Wi-Fi USB Connector hebt geïnstalleerd op de pc. Raadpleeg de handleiding van de los verkrijgbare Nintendo Wi-Fi USB Connector voor meer informatie over het correct installeren van de software.



**LET OP:** WiiConnect24 is alleen beschikbaar als je pc aan staat en verbonden is met het internet.

#### 1 Kies VERBINDINGEN.



#### 2 Kies een vrije verbinding (aangegeven met LEEG).



#### 3 Controleer of de Nintendo Wi-Fi USB Connector is geïnstalleerd en aangesloten op de pc, en kies Wi-Fi-VERBINDING.



#### 4 Kies NINTENDO Wi-Fi USB CONNECTOR.



## 5 Wii

Controleer nogmaals of de Nintendo Wi-Fi USB Connector is geïnstalleerd en aangesloten en kies **VERDER**.



Als je dit scherm ziet, vervolg je de instelling op de pc, zoals hieronder wordt beschreven.



## 6 PC

Er moet een pictogram te zien zijn in de taakbalk van Windows XP of Windows Vista voor de Nintendo Wi-Fi USB Connector-software. Dubbelklik op het pictogram om de software te openen. Alle Wii-systemen binnen bereik zouden moeten worden weergegeven, op volgorde van systeemnaam. Kies de Wii waarvoor je een draadloze verbinding wilt instellen. In het menu dat nu verschijnt, klik je op **GRANT PERMISSION TO CONNECT**.



Pictogram voor de Nintendo Wi-Fi USB Connector-software



7 Nadat je de verbinding van de Wii met de pc tot stand hebt gebracht, zie je de optie **VERDER** verschijnen in de internetinstelling van het Wii-systeem. Kies hiervoor.



8 Kies **OKÉ** om de verbinding te testen.



Als de test slaagt, heb je de internetinstelling voltooid en is je Wii draadloos verbonden. Als de test mislukt, raadpleeg dan het hoofdstuk 'Problemen oplossen' in deze handleiding (pagina 270).

## Internetinstelling: Access Point zoeken

1 Kies **VERBINDINGEN**.



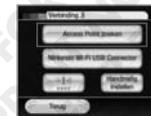
2 Kies een vrije verbinding (aangegeven met **LEEG**).



3 Kies **Wi-Fi-VERBINDING**.



4 Kies **ACCESS POINT ZOEKEN**.



5 Het Wii-systeem zoekt naar een identificeerbaar draadloos Access Point in de buurt. Kies je Access Point uit de lijst. Voer, als dat van toepassing is, beveiligingsinformatie in. Als er problemen optreden, raadpleeg dan het hoofdstuk 'Problemen oplossen', vanaf pagina 270.



Over de sloticoontjes

-  Je hoeft geen encryptiesleutel in te voeren.
-  Je moet een encryptiesleutel invoeren om een verbinding te maken met het internet. Kies het Access Point om door te gaan naar het invoerscherm voor de encryptiesleutel. Voer de benodigde veiligheidsinformatie in die is ingesteld op het Access Point.

6 Kies **OKÉ**.



7 Kies voor **OKÉ** om de verbinding te testen.



Als de test slaagt, heb je de internetinstelling voltooid en is je Wii draadloos verbonden. Als de test mislukt, raadpleeg dan het hoofdstuk 'Problemen oplossen' in deze handleiding (pagina 270).

## Internetinstelling: handmatig instellen

Probeer eerst de Wii naar het Access Point te laten zoeken, zoals uitgelegd op de vorige pagina, alvorens te proberen om handmatig verbinding te maken met het Access Point.

**1** Als je handmatig een verbinding tot stand wilt brengen, kies dan **VERBINDINGEN**. **LET OP:** kies **SYSTEEMINFORMATIE** als je het MAC-adres van het Wii-systeem of de LAN-adapter wilt controleren. Deze informatie kan nodig zijn om handmatig een internetverbinding in te stellen.



**2** Kies een vrije verbinding (aangegeven met **LEEG**).



Kies **OKÉ** om de verbinding te testen.



**3** Kies **Wi-Fi-VERBINDING**.



**4** Kies **HANDMATIG INSTELLEN**.



Als de test slaagt, heb je de internetinstelling voltooid en is je Wii draadloos verbonden. Als de test mislukt, raadpleeg dan het hoofdstuk 'Problemen oplossen' in deze handleiding (pagina 270).

## Internetinstelling: via een AOSS™ Access Point

Als het Access Point dat je gebruikt, AOSS (BUFFALO INC.) ondersteunt, kun je hiermee gemakkelijk je internetinstellingen bepalen. Raadpleeg voor meer informatie de handleiding van je Access Point.

**OPMERKING:** als je andere draadloze apparaten gebruikt, kan het gebruik van AOSS de instellingen van je Access Point veranderen.

**1** Kies **VERBINDINGEN**.



**3** Kies **Wi-Fi-VERBINDING**.



**2** Kies een open verbinding. Deze wordt aangegeven met **LEEG**.



**4** Kies **AOSS**.



**5** **Wii-systeem:** Volg de instructies in het scherm.



**7** Kies **OKÉ** om de verbinding te testen.



**AOSS Access Point:** Druk op de AOSS-knop en houd deze ingedrukt tot elk van de overeenkomstige leds oplicht.

Als dit na een aantal keer proberen niet lukt, wacht dan 3 minuten en probeer het opnieuw.

**6** Kies **OKÉ**.

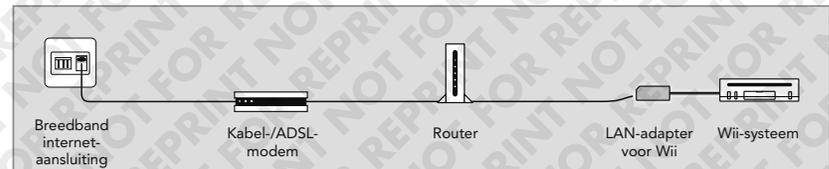


Als de test slaagt, heb je de internetinstelling voltooid en is je Wii draadloos verbonden. Als de test mislukt, raadpleeg dan het hoofdstuk 'Problemen oplossen' in deze handleiding (pagina 270).

## Internetinstelling: LAN-adapter voor Wii

Als je een LAN-kabelnetwerk hebt in plaats van een draadloos netwerk, kun je de Wii direct met het netwerk verbinden met behulp van de LAN-adapter voor Wii. Raadpleeg de handleiding van de adapter voor meer informatie over het aansluiten van de LAN-adapter voor Wii.

Volg, zodra de adapter is aangesloten, onderstaande stappen om een internetverbinding te configureren.



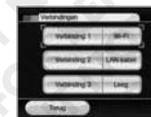
**1** Kies **VERBINDINGEN**.



**3** Kies **LAN-KABELVERBINDING**.



**2** Kies een vrije verbinding (aangegeven met **LEEG**).



**4** Kies **OKÉ** om de verbinding te testen.



Als de test slaagt, heb je de internetinstelling voltooid en is je Wii verbonden. Als de test mislukt, raadpleeg dan het hoofdstuk 'Problemen oplossen' in deze handleiding (pagina 270).

**LET OP:** kies **SYSTEEMINFORMATIE** als je het MAC-adres van het Wii-systeem of de LAN-adapter wilt controleren. Deze informatie kan nodig zijn om handmatig een internetverbinding in te stellen.

## ■ WiiConnect24™

Met WiiCONNECT24 kan het Wii-systeem allerlei soorten gegevens automatisch ontvangen. Gebruik de WiiConnect24-instelling om WiiConnect24 aan en uit te zetten, en om **Stand-by internet** aan te zetten, waarmee 24 uur per dag automatisch gegevens kunnen worden ontvangen, zelfs wanneer het systeem niet actief in gebruik is (modem en/of router moeten aan staan om automatisch informatie te kunnen ontvangen).

### AAN/UIT

Als WiiConnect24 aan staat, maakt het Wii-systeem automatisch gebruik van de breedband internetverbinding om gegevens te ontvangen van verscheidene diensten, inclusief berichten voor het Wii-prikbord en berichten over nieuwe Wii-mogelijkheden. Zet WiiConnect24 uit als je deze informatie niet wilt ontvangen. Bevestig je keuze.



### STAND-BY INTERNET

Als je WiiConnect24 aanzet (zie hierboven), kun je WiiConnect24 ook instellen om te werken in **stand-by**. Zo kan het automatisch informatie en WiiConnect24-berichten ontvangen, zelfs wanneer het systeem niet actief in gebruik is.

Zet **Stand-by internet** aan als je wilt dat WiiConnect24 24 uur per dag werkt. Zet het uit als je wilt dat het alleen gegevens accepteert als je actief gebruik maakt van het Wii-systeem. Bevestig je keuze.



### VERLICHTING DISKSLEUF

WiiConnect24 kan laten weten dat het gegevens heeft ontvangen door de disksleuf van het systeem te laten knipperen. Kies de gewenste instelling en bevestig je keuze.



**HELDER** De disksleuf van de Wii knippert helder blauw als WiiConnect24 nieuwe gegevens heeft ontvangen.

**ZWAK** De disksleuf van de Wii knippert zwak blauw als WiiConnect24 nieuwe gegevens heeft ontvangen.

**UIT** De disksleuf van de Wii knippert niet als WiiConnect24 nieuwe gegevens heeft ontvangen.

## ■ Taal

Hier kun je de taalinstelling voor de menu's en schermen van het Wii-systeem veranderen. Je kunt kiezen uit Engels, Frans, Duits, Italiaans, Spaans en Nederlands. Bevestig je keuze.



## ■ Land

Hier kun je de landinstelling van het Wii-systeem veranderen. Kies het land waar je woont.



## ■ Systeemsoftware bijwerken

Kies voor deze optie om verbinding te maken met het internet en het Wii-systeem te laten zoeken naar nieuwe functies en updates voor het systeem. De eerste keer dat je een verbinding maakt met het internet, wordt je gevraagd om de systeemsoftware bij te werken. Hierna raden we je aan om deze optie regelmatig te gebruiken, om ervoor te zorgen dat je Wii altijd is voorzien van de meest recente systeemsoftware. Het kan ook zijn dat je wordt gevraagd om de Wii bij te werken, zodat je gebruik kunt maken van bepaalde functies. Soms kan het bijwerken van de systeemsoftware even duren, afhankelijk van de internetverbinding. Zolang je beweging ziet in de voortgangsbalk hoef je je geen zorgen te maken.



## ■ Wii-geheugen wissen

Deze systeemoptie wordt gebruikt om ALLE kanalen en ALLE opgeslagen gegevens te verwijderen die zijn toegevoegd aan het Wii-systeem. Hiermee wordt het Wii-systeem teruggezet naar de fabriekinstellingen.

Als je ALLE kanalen en opgeslagen gegevens wilt verwijderen, kies je de optie WISSEN en vervolgens bevestig je nogmaals met WISSEN.



**LET OP:** eenmaal gewiste gegevens kunnen niet meer worden teruggehaald. Als je per ongeluk gedownloade software wist, kun je die opnieuw downloaden in het Wii-winkelkanaal.

De systeemoptie Wii-geheugen wissen wist alleen toegevoegde kanalen (waaronder de video **'Wii - ontdek wat je op het internet kunt doen'** en opgeslagen gegevens van het Wii-systeem. Informatie die is opgeslagen in het Wii-winkelkanaal, inclusief informatie over je transacties en rechten voor gedownloade software, wordt niet verwijderd door deze optie. Je kunt eerder gedownloade software daardoor opnieuw downloaden, zonder Wii Points te gebruiken.

**LET OP:** als het Wii-geheugen wordt gewist, wordt ook de video **'Wii - ontdek wat je op het internet kunt doen'** verwijderd en kun je deze niet meer terughalen of opnieuw downloaden.

Volg de onderstaande instructies voor het wissen van je Wii-winkelactiviteiten en licenties, om je Wii-winkelaccount en de opgeslagen informatie in het Wii-winkelkanaal, waaronder je huidige Wii Points en gedownloade software, te verwijderen. Let erop dat je eenmaal verwijderde software niet opnieuw kunt downloaden, tenzij je aanvullende Wii Points gebruikt.

Alvorens het Wii-systeem te verkopen of op een andere manier over te dragen aan een derde partij, moet je eerst het Wii-winkelaccount wissen en daarna het Wii-geheugen. Zie pagina 255 voor meer informatie over privacy en de bescherming van persoonlijke informatie.

### • Wii-winkelaccount wissen

Al je activiteiten in het Wii-winkelkanaal zijn gekoppeld aan je Wii-systeem, inclusief gegevens over transacties, gedownloade software, Wii Points en in het Wii-winkelkanaal verstrekte informatie. Om je Wii-winkelaccount en alle informatie die is opgeslagen in het Wii-winkelkanaal te wissen, inclusief alle informatie over je transacties en rechten voor gedownloade software, ga je naar het Wii-winkelkanaal, kies je **INSTELLINGEN EN MEER** en vervolgens **Wii-WINKELACCOUNT WISSEN**.

**LET OP:** je verliest hierdoor het recht om aangeschafte licenties gratis opnieuw te downloaden. Als je op een later moment besluit het Wii-winkelkanaal weer te gebruiken, zul je deze licenties opnieuw moeten aanschaffen met Wii Points.

Dit menu verschijnt als je op de Wii-afstandsbediening Plus op de HOME-knop drukt. In dit menu kun je Wii-software stoppen of opnieuw opstarten, handleidingen bekijken voor bepaalde gedownloade software en de instellingen van de Wii-afstandsbediening of Wii-afstandsbediening Plus aanpassen.

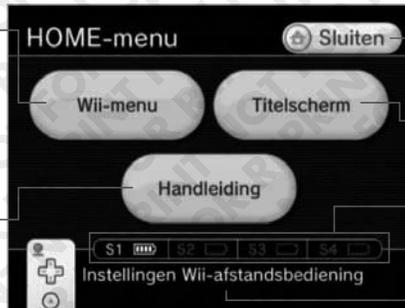
Om een optie op het scherm te kiezen, hoef je er alleen maar op te richten met de Wii-afstandsbediening Plus en op de A-knop te drukken.

### HOME-menu

Stop Wii-software die op het moment gespeeld wordt en keer terug naar het Wii-menu.

Bekijk de digitale HANDLEIDING voor bepaalde software (alleen beschikbaar als er gedownloade inhoud op het systeem is opgeslagen).

**LET OP:** als je kiest voor Wii-MENU of TITELSCHERM, gaan alle niet-opgeslagen gegevens van de software in kwestie permanent verloren.



SLUITEN en terugkeren naar het vorige scherm.

Start Wii-software opnieuw op en keer terug naar het TITELSCHERM van de software.

Toont de status van de batterij van elke Wii-afstandsbediening of Wii-afstandsbediening Plus die op het systeem is aangesloten.

Ga naar de **instellingen van de Wii-afstandsbedieningen**.



### Instellingen van de Wii-afstandsbedieningen

Zet de TRILFUNCTIE AAN of UIT (zie de opmerking hieronder).

**Sluit de Wii-afstandsbediening of Wii-afstandsbediening Plus opnieuw aan.**

Gebruik deze optie om een andere Wii-afstandsbediening of Wii-afstandsbediening Plus te gebruiken of om de spelervolgorde te veranderen (zie hieronder).



**Pas het luidsprekervolume van de Wii-afstandsbediening of Wii-afstandsbediening Plus aan.** Je kunt ook de plus- en minknop op de Wii-afstandsbediening of Wii-afstandsbediening Plus gebruiken.

Toont de status van de batterij van elke Wii-afstandsbediening of Wii-afstandsbediening Plus die op het systeem is aangesloten.

Sluit het **instellingenscher**m en ga terug naar het **HOME-menu**.

**Verbinding maken met een Wii-afstandsbediening of Wii-afstandsbediening Plus. Volg de volgende stappen voor elke Wii-afstandsbediening of Wii-afstandsbediening Plus:**

1. Kies de optie **OPNIEUW INSTELLEN**.
2. Druk tegelijkertijd op de 1- en 2-knop van de Wii-afstandsbediening of Wii-afstandsbediening Plus.
3. De spelerslampjes knipperen totdat er een verbinding is ingesteld.
4. Druk op een knop om terug te keren naar het **HOME-menu**.

**LET OP:** de volgorde waarin je een verbinding maakt met exemplaren van de Wii-afstandsbediening of Wii-afstandsbediening Plus, bepaalt de volgorde van de spelers.

Zie pagina 147 – 148 in de Wii-handleiding voor systeeminstallatie voor meer informatie over het verbinden van een Wii-afstandsbediening of Wii-afstandsbediening Plus.

**OPMERKING:** het aanpassen van de instellingen voor de luidspreker en de trilfunctie heeft invloed op alle exemplaren van de Wii-afstandsbediening of Wii-afstandsbediening Plus die verbonden zijn met het Wii-systeem.



**De toetsenborden gebruiken**

Het **toetsenbordscherm** verschijnt in sommige software wanneer je tekst moet invoeren. Bijvoorbeeld om tekst te schrijven voor berichten op het Wii-prikbord of om een Mii-personage een naam te geven in het Mii-personagekanaal.

**■ QWERTY-toetsenbord**

Toont automatisch aangevulde woorden. Blader door de beschikbare woorden met ◀ en ▶  
LET OP: deze functie is alleen beschikbaar op het Wii-prikbord.

Kies het teken dat je wilt invoeren.  
Schakelen tussen hoofdletters en kleine letters.

Eén keer een hoofdletter of alternatief teken gebruiken. (Je kunt ook de B-knop van de Wii-afstandsbediening Plus ingedrukt houden om hoofdletters of alternatieve tekens in te voeren.)

De woordaanvulfunctie instellen op een andere taal. Je kunt kiezen uit Engels, Frans, Duits, Italiaans, Spaans en Nederlands.

Teruggaan naar het vorige scherm.

**■ Telefoontoetsenbord**

Kies het teken dat je wilt invoeren. Gebruik de A- en B-knop om door de tekens onder de toetsen te bladeren. Met de A-knop blader je vooruit en met de B-knop achteruit.

Eerste teken als hoofdletter invoeren.  
Kleine letters invoeren.  
Hoofdletters invoeren.  
Numerieke tekens invoeren.



**LET OP:** veel functies op het QWERTY- en telefoontoetsenbord zijn hetzelfde. Knoppen met dezelfde functies worden beschreven op de pagina met uitleg over het QWERTY-toetsenbord.

Voorbeeld van de woordaanvulfunctie op het telefoontoetsenbord voor het woord 'hallo'.

**Een USB-toetsenbord op je Wii-systeem aansluiten**

Je kunt ook tekst invoeren via een USB-toetsenbord.



**OPMERKING:** USB-toetsenborden kunnen niet worden gebruikt in het enq̄etekanaal.

#### ■ De SD-kaart kan niet gelezen worden in het fotokanaal of het SD-kaartmenu (gegevens worden niet weergegeven)

- Zorg dat de SD-kaart volledig in de SD-kaartopening is gestoken. Probeer de SD-kaart eruit te halen en er opnieuw in te steken.
- Probeer de SD-kaart uit op een pc of mobiele telefoon en controleer de bestanden en leesbaarheid van de SD-kaart.
- Zorg dat de foto's op de SD-kaart zijn opgeslagen in een formaat dat leesbaar is voor het fotokanaal of het SD-kaartmenu. Zie pagina 233 voor informatie over ondersteunde bestandsformaten.

#### ■ De Wii-afstandsbediening Plus trilt niet

- Ga naar het **HOME**-menu en controleer of de trilfunctie wel is ingeschakeld (zie pagina 267).
- Controleer of het spel dat je speelt wel gebruikmaakt van de trilfunctie.

#### ■ Er komt geen geluid uit de luidspreker van de Wii-afstandsbediening Plus

- Ga naar het **HOME**-menu en controleer of het geluid wel aan staat (zie pagina 267).
- Controleer of het geluid in het spel dat je speelt wel gebruikmaakt van de luidspreker van de Wii-afstandsbediening Plus.

#### ■ Het lukt niet om spellen te downloaden in het Wii-winkelkanaal

- Zorg dat je Wii Points hebt om in te wisselen voor artikelen in het Wii-winkelkanaal.
- Controleer of er beperkingen zijn ingesteld voor het gebruik van Wii Points.
- Controleer de instellingen voor ouderlijk toezicht.

#### ■ Het downloaden van het Wii-winkelkanaal is erg traag

- Schakel het kanaal van je router naar kanaal 1 of kanaal 11.

#### ■ Controllers werken niet met Wii-spellen, Virtual Console-spellen of WiiWare-spellen

- Zorg dat je de juiste Controller gebruikt. Zowel de spelverpakking als de spelhandleiding verschaffen deze informatie.
- Als je een spel speelt dat je hebt gedownload in het Wii-winkelkanaal: zorg dat je het **detailscherm** in het Wii-winkelkanaal bekijkt, om te bepalen welke Controllers er door ieder spel gebruikt worden.
- Als je de Traditionele Controller/Traditionele Controller Pro gebruikt: zorg dat de Controller stevig is aangesloten op de Wii-afstandsbediening Plus.
- Als je de Wii-afstandsbediening Plus gebruikt: zorg dat er geen andere accessoires zijn aangesloten op de secundaire Controller-aansluiting, tenzij dat nodig is voor het spel dat je speelt.
- Zorg dat de Wii-afstandsbediening Plus verbinding heeft gemaakt met het Wii-systeem.

#### ■ Het Access Point staat niet in de lijst na gekozen te hebben voor ACCESS POINT ZOEKEN

- Zorg dat het Access Point aan staat.
- Zet het systeem indien mogelijk dichterbij het Access Point of verplaats het systeem zo, dat niets zich tussen het systeem en het Access Point bevindt.
- Mogelijk zendt het Access Point geen SSID uit. Controleer via de computer de instellingen en stel de router zo in dat het een SSID uitzendt, of voer de SSID handmatig in onder **HANDMATIG INSTELLEN** (zie pagina 262).

#### ■ De verbindingstest of het verbinden met de internetdienst mislukt

- Controleer de signaalsterkte en zet het systeem indien mogelijk dichterbij het Access Point of verplaats het systeem zo, dat niets zich tussen het systeem en het Access Point bevindt.
- Zorg dat de router is uitgerust met de meest recente Firmware Update (bijgewerkte besturingssoftware). Controleer dit bij de fabrikant van de router of de internetprovider van wie je de router hebt ontvangen.
- Mogelijk dien je de overdrachtssnelheid van de router aan te passen. Sommige routers hebben instellingen als 'Turbo Boost' of 'G-Nitro'. Mogelijk moeten dit soort instellingen uitgeschakeld worden.
- Mogelijk is MAC Filtering ingeschakeld op de router. Controleer de instellingen van de router via de computer. Mogelijk moet je het MAC-adres van het Wii-systeem invoeren. Dit is te vinden bij de internet-instellingen onder **SYSTEEMINFORMATIE**.
- Mogelijk zendt het Access Point geen SSID uit. Controleer via de computer de instellingen en stel de router zo in dat het een SSID uitzendt, of voer de SSID handmatig in onder **HANDMATIG INSTELLEN** (pagina 262).
- Probeer het Wii-systeem een statisch IP-adres toe te kennen. Ga naar de instellingen van de router (doe dit op de pc) en zoek het beschikbare bereik voor IP-adressen (dit is doorgaans te vinden bij de DHCP-informatie). Als je deze informatie hebt gevonden, kies je een van de beschikbare IP-adressen. Voer dit in onder **HANDMATIG INSTELLEN** (zie pagina 262).

#### ■ Het Wii-systeem gaat plotseling uit

- Trek de voeding uit het Wii-systeem en controleer of de ventilatieopeningen door stof worden geblokkeerd. Verwijder indien nodig het stof, sluit de voeding opnieuw aan en probeer het Wii-systeem opnieuw aan te zetten.
- Zorg dat er genoeg ventilatie is rondom het Wii-systeem en dat het niet dicht bij andere warmtebronnen staat.

**Meer problemen en oplossingen zijn te vinden op <http://wiisupport.nintendo-europe.com>. Daar vind je ook extra gedetailleerde hulp voor het instellen van een internetverbinding.**

Als er een fout optreedt, kan een van de onderstaande\* foutmeldingen in beeld verschijnen. Ga te werk zoals aangegeven in onderstaande tabel.

\* De formulering van foutmeldingen kan veranderen met toekomstige versies van de Wii-systeemsoftware.

Foutmelding	Probeer dit
Er is een fout opgetreden. Druk op de EJECT-knop, verwijder de disk en zet het Wii-systeem uit. Lees de handleiding voor meer informatie.	Zet eerst het Wii-systeem uit ( <b>stand-by</b> ) en haal de stekker van de Wii-voeding (RVL-002(EUR)) uit het stopcontact. Controleer vervolgens of de disk vuil is of krassen vertoont. Als de disk vuil is, veeg deze dan schoon met een zachte doek. Wrijf de doek voorzichtig vanuit het midden naar de rand. Wacht vijf minuten. Steek dan de stekker van de voeding weer in het stopcontact en zet het systeem aan.  Als hetzelfde bericht opnieuw verschijnt, is het Wii-systeem mogelijk beschadigd. Zet het systeem onmiddellijk uit. Haal de stekker van de voeding uit het stopcontact en ga naar <a href="http://wiisupport.nintendo-europe.com">http://wiisupport.nintendo-europe.com</a> voor meer oplossingen of neem contact op met de Nintendo Technische Dienst.
Er is een fout opgetreden met de Wii-afstandsbediening. Lees de handleiding voor meer informatie.	Zie 'Problemen oplossen' in de Wii-handleiding voor systeeminstallatie, voor meer informatie over het oplossen van problemen met de Wii-afstandsbediening Plus.
De disk kan niet worden gelezen. Lees de Wii-handleiding voor meer informatie.	Mogelijk is de disk vuil of vertoont hij krassen. Haal eerst de disk uit het systeem en veeg hem schoon met een zachte doek. Wrijf daarbij voorzichtig vanuit het midden naar de rand. Steek de disk vervolgens opnieuw in het systeem en zet het systeem weer aan. Als dezelfde foutmelding blijft verschijnen, ga dan naar <a href="http://wiisupport.nintendo-europe.com">http://wiisupport.nintendo-europe.com</a> voor meer oplossingen of neem contact op met de Nintendo Technische Dienst.
Er is te weinig ruimte in het interne geheugen van het Wii-systeem. Verwijder bestanden of verplaats ze naar een SD-kaart via het geheugenbeheer.	Ga naar het <b>geheugenbeheerscher</b> m en verplaats bestanden naar een SD-kaart of verwijder ze (zie Wii-opties, pagina 248). Mocht dit niet helpen, probeer dan alle opgeslagen gegevens in het openstaande kanaal te verwijderen. Als dezelfde foutmelding blijft verschijnen, ga dan naar <a href="http://wiisupport.nintendo-europe.com">http://wiisupport.nintendo-europe.com</a> voor meer oplossingen of neem contact op met de Nintendo Technische Dienst.
Het interne geheugen van het Wii-systeem is beschadigd. Lees de handleiding voor meer informatie.	Het interne geheugen van het Wii-systeem is beschadigd. Kijk op <a href="http://wiisupport.nintendo-europe.com">http://wiisupport.nintendo-europe.com</a> voor meer oplossingen, of neem contact op met de Nintendo Technische Dienst.
Het voorwerp in de SD-kaartopening kan niet worden gebruikt.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Als je een SD-kaart gebruikt Verwijder de SD-kaart en bekijk de opgeslagen gegevens op een computer. Indien er geen bestanden worden weergegeven, is de SD-kaart mogelijk beschadigd.</li> <li>Als je een SDHC-kaart gebruikt Bekijk de handleiding van de software en de achterkant van de verpakking om te zien of de titel compatibel is met SDHC-kaarten. Volg het advies hieronder, afhankelijk van het soort software dat je gebruikt: <ul style="list-style-type: none"> <li>Als je Wii-software gebruikt die compatibel is met SDHC-kaarten, verwijder dan de SDHC-kaart en voer hem opnieuw in.</li> <li>Als je Wii-software gebruikt die niet compatibel is met SDHC-kaarten, verwijder dan de SDHC-kaart.</li> </ul> </li> </ul> <p>Als dezelfde foutmelding blijft verschijnen nadat je het bovenstaande hebt geprobeerd, verwijder dan de SD-kaart en bekijk de opgeslagen gegevens op een computer. Indien er geen bestanden worden weergegeven, is de SDHC-kaart mogelijk beschadigd.</p>

Als er zich problemen voordoen, bijvoorbeeld als de internetinstellingen niet juist zijn, of als de verbindingstest mislukt, zal er een foutmelding met bijbehorende foutcode worden weergegeven. Kijk in de onderstaande tabel voor informatie over hoe je het betreffende probleem kunt oplossen. Je kunt ook de Internetinstellingen (zie pagina 257) controleren, de informatie op <http://wiisupport.nintendo-europe.com> bekijken of de handleiding van het netwerkapparaat nalezen.

Foutcode	Probleem	Oplossing	Kijk op
50100-50199	Het lukt niet om een verbinding te maken met het internet.	Probeer het later nog eens. Als het probleem blijft bestaan, neem dan contact op met de Nintendo Technische Dienst.	pag. 257
50200-50299	Verbindingsinstellingen ontbreken. Controleer de internetinstellingen.	Controleer de verbindinginstellingen van het netwerkapparaat waarmee je een verbinding wilt maken.	pag. 257
50300-50399	De internetinstellingen zijn onjuist.	Controleer de instellingen van het netwerkapparaat waarmee je een verbinding wilt maken.	pag. 257
50400-50499	De LAN-adapter voor Wii is niet goed aangesloten.	Zorg ervoor dat de LAN-adapter voor Wii goed is aangesloten.	---
51000-51099	Het Access Point is niet gevonden. Controleer of de SSID klopt.	Controleer de SSID van het netwerkapparaat waarmee je een verbinding wilt maken.	pag. 257
51300-51399	Kan geen verbinding maken met het Access Point van het draadloze netwerk – reden onbekend.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Controleer de instellingen van het Access Point</li> <li>Controleer of de encryptiesleutel (mits vereist) en de andere beveiligingsinstellingen van je Wii overeenkomen met die van het Access Point.</li> <li>Als je een Nintendo Wi-Fi USB Connector gebruikt om een verbinding te maken met het internet, zorg er dan voor dat dit ook is ingesteld.</li> </ul>	pag. 257
51400-51499	Kon geen verbinding maken met de LAN-adapter voor Wii – reden onbekend.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Controleer of de USB-stekker van de LAN-adapter voor Wii volledig in het Wii-systeem is gestoken.</li> <li>Controleer of het netwerkapparaat van stroom is voorzien.</li> <li>Controleer of de LAN-adapter voor Wii correct is aangesloten op het netwerkapparaat.</li> <li>Er kan een probleem zijn met het netwerkapparaat. Controleer de instellingen van het netwerkapparaat.</li> </ul>	---
52000-52099	Het Wii-systeem krijgt niet automatisch een IP-adres toegewezen.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zorg ervoor dat de DHCP-serverfunctionaliteit op het netwerkapparaat aan staat.</li> <li>Als de DHCP-serverfunctionaliteit niet kan worden gebruikt, pas dan de instellingen aan op het apparaat waarmee je wilt verbinden.</li> <li>Zorg bij verbindingen via een draadloos LAN-netwerk dat de beveiligingsinstellingen en de encryptiesleutel (mits vereist) overeenkomen met de instellingen voor het Access Point.</li> </ul>	pag. 257
52100-52199	Er kan geen verbinding worden gemaakt met het internet. Lees de Wii-handleiding voor meer informatie.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Controleer of het netwerk dat je gebruikt, toegang heeft tot het internet.</li> <li>Controleer alle verbindinginstellingen bij gebruik van een automatisch IP-adres.</li> <li>Als geen gebruik wordt gemaakt van een automatisch IP-adres, controleer dan of de beveiligingsinstellingen en de encryptiesleutel (mits vereist) overeenkomen met de instellingen van het Access Point.</li> </ul>	pag. 257

Foutcode	Probleem	Oplossing	Kijk op
52200-52299	Er kan geen verbinding worden gemaakt met de server, om de verbinding te testen.	Probeer het later nog eens.	----
52600-52699	Verbinding met de NAT-testserver mislukt.	Als dit regelmatig voorkomt, is het waarschijnlijk dat er een probleem is met je internet- of netwerkgeving. Controleer je verbindinginstellingen.	pag. 257
52700-52799	De Wii kan geen verbinding maken met het internet, omdat een ander netwerkapparaat hetzelfde IP-adres heeft.	Wijzig de verbindinginstellingen.	pag. 257
54000-54099	Vanwege een communicatiefout is je internetverbinding verbroken.	Probeer het later nog eens. Als het probleem blijft bestaan, neem dan contact op met de Nintendo Technische Dienst.	pag. 257
32001	Er kan geen verbinding worden gemaakt met de server, om de systeemsoftware bij te werken.	Probeer het later nog eens. Als het probleem blijft bestaan, neem dan contact op met de Nintendo Technische Dienst.	pag. 257
32002	Vanwege een netwerkfout is het niet gelukt om het systeem bij te werken.	Probeer het later nog eens. Als het probleem blijft bestaan, neem dan contact op met de Nintendo Technische Dienst.	pag. 257
32003	Vanwege een tekort aan beschikbaar Wii-geheugen is het niet gelukt om het systeem bij te werken.	Zet in het Wii-geheugen bewaarde bestanden over naar een SD-kaart, of verwijder ze.	pag. 247
32004	Vanwege een fout is het niet gelukt om het systeem bij te werken.	Neem contact op met de Nintendo Technische Dienst.	pag. 265

# 16

## Bedrijfsgegevens

### Nederland

De Wii-internetdiensten worden beheerd door Nintendo of Europe GmbH

Nintendo Center, 63760 Grossostheim, Duitsland

E-mail: [info@nintendo.de](mailto:info@nintendo.de)

Telefoon: 0049 6026 950-0

Btw-nummer: DE 132095955

Geregistreerd bij het Amtsgericht Aschaffenburg HRB 4276, Duitsland

Algemeen directeur: Satoru Shibata

Voor Nederlandstalige ondersteuning kun je contact opnemen met de Nintendo Technische Dienst.

Telefoon: 030 - 60 97 166 (van maandag t/m vrijdag, tussen 11.00 en 17.00 uur)

E-mail: [TD@nintendo.nl](mailto:TD@nintendo.nl)

### België

De Wii-internetdiensten worden beheerd door

Nintendo of Europe GmbH

Nintendo Center, 63760 Grossostheim, Duitsland

E-mail: [info@nintendo.de](mailto:info@nintendo.de)

Telefoon: 0049 6026 950-0

Btw-nummer: DE 132095955

Geregistreerd bij het Amtsgericht Aschaffenburg HRB 4276, Duitsland

Algemeen directeur: Satoru Shibata

Voor Nederlandstalige ondersteuning kun je contact opnemen met de Nintendo Technische Dienst.

Telefoon: 03 - 224 76 83 (van maandag t/m vrijdag, tussen 11.00 en 17.00 uur)

E-mail: [contact@nintendo.be](mailto:contact@nintendo.be)

This product contains browser technology ("Opera Browser") licensed from Opera Software ASA (www.opera.com). (Opera® Browser from Opera Software ASA. Copyright 1995-2008 Opera Software ASA. All rights reserved.) The Opera Browser includes the Zlib compression library, developed by Jean-loup Gailly and Mark Adler. Copyright © 1995-2004 Jean-loup Gailly and Mark Adler.

The Opera Browser includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit. Copyright © 1998-2001 The OpenSSL Project. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgment: "This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit. (<http://www.openssl.org/>)"
4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to endorse or promote products derived from this software without prior written permission. For written permission, please contact [openssl-core@openssl.org](mailto:openssl-core@openssl.org).
5. Products derived from this software may not be called "OpenSSL" nor may "OpenSSL" appear in their names without prior written permission of the OpenSSL Project.
6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following acknowledgment: "This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL PROJECT "AS IS" AND ANY EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OpenSSL PROJECT OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The Opera Browser contains cryptographic software written by Eric Young. Copyright © 1995-1998 Eric Young ([eay@cryptsoft.com](mailto:eay@cryptsoft.com)). All rights reserved.

This package is an SSL implementation written by Eric Young ([eay@cryptsoft.com](mailto:eay@cryptsoft.com)).

The implementation was written so as to conform with Netscapes SSL.

This library is free for commercial and non-commercial use as long as the following conditions are aheared to. The following conditions apply to all code found in this distribution, be it the RC4, RSA, lhash, DES, etc., code; not just the SSL code.

The SSL documentation included with this distribution is covered by the same copyright terms except that the holder is Tim Hudson ([tjh@cryptsoft.com](mailto:tjh@cryptsoft.com)).

Copyright remains Eric Young's, and as such any Copyright notices in the code are not to be removed. If this package is used in a product, Eric Young should be given attribution as the author of the parts of the library used. This can be in the form of a textual message at program startup or in documentation (online or textual) provided with the package.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement: "This product includes cryptographic software written by Eric Young ([eay@cryptsoft.com](mailto:eay@cryptsoft.com))"  
The word 'cryptographic' can be left out if the rouines from the library being used are not cryptographic related :-)
4. If you include any Windows specific code (or a derivative thereof) from the apps directory (application code) you must include an acknowledgement: "This product includes software written by Tim Hudson ([tjh@cryptsoft.com](mailto:tjh@cryptsoft.com))"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The licence and distribution terms for any publically available version or derivative of this code cannot be changed. i.e. this code cannot simply be copied and put under another distribution licence [including the GNU Public Licence.]

Number-to-string and string-to-number conversions are covered by the following notice:

The author of this software is David M. Gay.

Copyright © 1991, 2000, 2001 by Lucent Technologies.

Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose without fee is hereby granted, provided that this entire notice is included in all copies of any software which is or includes a copy or modification of this software and in all copies of the supporting documentation for such software.

THIS SOFTWARE IS BEING PROVIDED "AS IS", WITHOUT ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTY. IN PARTICULAR, NEITHER THE AUTHOR NOR LUCENT MAKES ANY REPRESENTATION OR WARRANTY OF ANY KIND CONCERNING THE MERCHANTABILITY OF THIS SOFTWARE OR ITS FITNESS FOR ANY PARTICULAR PURPOSE.

Portions of this software are copyright © 2006 The FreeType Project ([www.freetype.org](http://www.freetype.org)). All rights reserved.

Dolby, Pro Logic, and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories.

This product contains PrFILE®2 FAT file system, PrMAIL mail client library, and PrUSB/Host USB host stack of eSOL Co., Ltd. Copyright © 2006 eSOL Co., Ltd. PrFILE®2 is a registered trademark of eSOL Co., Ltd. in Japan. PrMAIL and PrUSB/Host are trademarks of eSOL Co., Ltd. in Japan.

Wii includes RSA BSAFE Cryptographic software from RSA Security Inc. RSA is a registered trademark of RSA Security Inc. BSAFE is a registered trademark of RSA Security Inc. in the United States and/or other countries. © 2005 RSA Security Inc. All Rights Reserved.

Although an IBM logo appears on the Wii package, IBM is not responsible for warranty support of Wii.

Wii uses certain fonts provided by Fontworks Inc.

SDHC Logo is a trademark of SD-3C, LLC.

Windows and Windows Vista are trademarks of the Microsoft group of companies.

A O S S™ and A O S S™ are the trademarks of BUFFALO INC.

The Nuance logo is a trademark of Nuance Communications, Inc.



ELEMENTS OF THE Wii CONSOLE AND THE Wii NETWORK SERVICES ARE PATENT PENDING. BOTH IN THE UNITED STATES AND INTERNATIONALLY. TRADEMARKS ARE PROPERTY OF THEIR RESPECTIVE OWNERS. Wii IS A TRADEMARK OF NINTENDO. © 2011 NINTENDO.

Ce produit utilise la technologie du navigateur ("navigateur Opera") sous licence d'Opera Software ASA (www.opera.com). (Navigateur Opera® d'Opera Software ASA. Copyright 1995-2008 Opera Software ASA. Tous droits réservés.)

Le navigateur Opera utilise la librairie de compression de données Zlib, développée par Jean-Loup Gailly et Mark Adler. Copyright © 1995-2004 Jean-Loup Gailly et Marc Adler.

Le navigateur Opera utilise des éléments logiciels développés par l'OpenSSL Project dans le cadre de la boîte à outils OpenSSL Toolkit.

Copyright © 1998-2001 The OpenSSL Project. Tous droits réservés.

La redistribution et l'utilisation du code source ou binaire, modifié ou non, sont autorisées dans les conditions suivantes :

1. Les redistributions du code source doivent conserver la mention de droits d'auteur ci-dessus, la présente liste de conditions et la clause limitative de responsabilité figurant ci-après.
2. Les redistributions du code binaire doivent inclure dans tous les documents afférents au produit la mention de droits d'auteur ci-dessus, la présente liste de conditions et la clause limitative de responsabilité figurant ci-après dans la documentation et/ou autres matériels distribués.
3. Tout document publicitaire énonçant les caractéristiques ou les conditions d'utilisation de ce logiciel doit comporter la mention suivante : "Ce produit utilise des éléments logiciels développés par l'OpenSSL Project dans le cadre de la boîte à outils OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>)".
4. À moins d'une autorisation écrite préalable, les noms "OpenSSL Toolkit" et "OpenSSL Project" ne peuvent être utilisés pour soutenir ou promouvoir des produits dérivés de ce logiciel. Pour obtenir cette autorisation, veuillez contacter [openssl-core@openssl.org](mailto:openssl-core@openssl.org).
5. À moins d'une autorisation écrite préalable de l'Open SSL Project, les produits dérivés de ce logiciel ne peuvent être appelés "OpenSSL" ou inclure la mention "OpenSSL" dans leur nom.
6. Les redistributions sous quelque forme que ce soit doivent conserver la mention suivante : "Ce produit utilise des éléments logiciels développés par l'OpenSSL Project dans le cadre de la boîte à outils OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>)".

Ce logiciel est fourni "en l'état" par l'OpenSSL Project, sans garanties d'aucune sorte, expresses ou implicites, ce qui inclut notamment, mais de façon non limitative, les garanties implicites de qualité marchande et d'adéquation à un usage particulier. La responsabilité de l'OpenSSL Project ou de ses contributeurs ne saurait en aucun cas être engagée au titre de dommages-intérêts directs, indirects, accessoires, spéciaux, exemplaires ou secondaires. L'OpenSSL Project et ses contributeurs déclinent notamment, mais de façon non limitative, toute responsabilité concernant la fourniture d'un bien ou d'un service de remplacement, toute privation de jouissance, toute perte de données, tout manque à gagner ou toute cessation temporaire d'activité résultant de l'utilisation de ce logiciel, et ce quelle qu'en soit la cause et quel que soit le type de responsabilité invoqué, qu'il s'agisse de responsabilité contractuelle, de responsabilité objective ou de responsabilité délictuelle (fondée sur la négligence ou autre), même en cas d'avertissement préalable sur l'éventualité de tels dommages.

Le navigateur Opera comprend un logiciel de cryptographie conçu par Eric Young.

Copyright © 1995-1998 Eric Young ([ey@cryptsoft.com](mailto:ey@cryptsoft.com)). Tous droits réservés.

Ce logiciel est une implémentation SSL conçue par Eric Young ([ey@cryptsoft.com](mailto:ey@cryptsoft.com)). Elle a été réalisée conformément au protocole SSL de Netscape.

Cette bibliothèque est gratuite pour une utilisation commerciale et non-commerciale tant que les conditions suivantes sont respectées. Ces conditions concernent tout code présent dans ce produit, c'est-à-dire non seulement le code SSL, mais également les codes RC4, RSA, lhash, DES, etc. La documentation SSL afférente est protégée par les mêmes dispositions relatives aux droits d'auteur, mais ceux-ci sont détenus par Tim Hudson ([tjh@cryptsoft.com](mailto:tjh@cryptsoft.com)).

Les droits d'auteur sont détenus par Eric Young, et à ce titre, aucune mention relative aux droits d'auteur incluse dans le code du logiciel ne peut être supprimée. Si ce logiciel est utilisé dans un produit, Eric Young doit être désigné comme l'auteur des éléments de la bibliothèque utilisée. Cette mention peut apparaître sous la forme d'un message texte au démarrage du programme ou dans la documentation (en ligne ou écrite) fournie avec le logiciel.

La redistribution et l'utilisation du code source ou binaire, modifié ou non, sont autorisées dans les conditions suivantes :

1. Les redistributions du code source doivent conserver la mention de droits d'auteur, la présente liste de conditions et la clause limitative de responsabilité figurant ci-après.
2. Les redistributions du code binaire doivent reproduire dans tous les documents afférents au produit la mention de droits d'auteur ci-dessus, la présente liste de conditions et la clause limitative de responsabilité figurant ci-après.
3. Tout document publicitaire mentionnant les caractéristiques ou les conditions d'utilisation de ce logiciel doit comporter la mention suivante : "Ce produit comprend un logiciel de cryptographie conçu par Eric Young ([ey@cryptsoft.com](mailto:ey@cryptsoft.com))". Le terme "cryptographie" peut être omis si les sous-programmes issus de la bibliothèque ne sont pas liés à la cryptographie (-).
4. L'intégration de tout code spécifique à Windows (ou à un dérivé) à partir du répertoire apps (code d'application) doit entraîner l'ajout de la mention suivante : "Ce produit comprend un logiciel conçu par Tim Hudson ([tjh@cryptsoft.com](mailto:tjh@cryptsoft.com))".

Ce logiciel est fourni "en l'état" par Eric Young, sans garanties d'aucune sorte, expresses ou implicites, ce qui inclut notamment, mais de façon non limitative, les garanties implicites de qualité marchande et d'adéquation à un usage particulier. La responsabilité de l'auteur ou des contributeurs ne saurait en aucun cas être engagée au titre de dommages-intérêts directs, indirects, accessoires, spéciaux, exemplaires ou secondaires. L'auteur et les contributeurs déclinent notamment, mais de façon non limitative, toute responsabilité concernant la fourniture d'un bien ou d'un service de remplacement, toute privation de jouissance, toute perte de données, tout manque à gagner ou toute cessation temporaire d'activité résultant de ce logiciel, et ce quelle qu'en soit la cause et quel que soit le type de responsabilité invoqué, qu'il s'agisse de responsabilité contractuelle, de responsabilité objective ou de responsabilité délictuelle (fondée sur la négligence ou autre), même en cas d'avertissement préalable sur l'éventualité de tels dommages.

La licence et les conditions de distribution auxquelles sont soumis toute version publique ou tout dérivé du code de ce logiciel ne peuvent être modifiées. En d'autres termes, il est interdit de distribuer une copie du code de ce logiciel sous une autre licence, y compris la licence publique générale GNU.

Note concernant les conversions des nombres en chaînes de caractères et des chaînes de caractères en nombres : ces éléments logiciels ont été créés par David M. Gay.

Copyright © 1991, 2000, 2001 détenu par Lucent Technologies

L'utilisation, la copie, la modification et la distribution gratuites de ce logiciel sont autorisées, à condition que cette mention soit incluse dans toute copie de tout logiciel étant ou contenant une version modifiée ou non de ce logiciel, ainsi que dans tous les documents afférents à cette version.

Ce logiciel est fourni "en l'état", sans garanties expresses ou implicites. L'auteur et Lucent n'avancent aucune assertion et n'offrent aucune garantie d'aucune sorte concernant la qualité marchande de ce logiciel ou son adéquation à un usage particulier.

Certains éléments de ce logiciel sont protégés par les droits d'auteur © 2006 The FreeType Project ([www.freetype.org](http://www.freetype.org)).

Tous droits réservés.

Dolby, Pro Logic, et le symbole double-D sont des marques déposées de Dolby Laboratories.

Ce produit contient le système de fichiers FAT PrFILE®2, la librairie client mail PrMAIL, et la pile hôte PrUSB/Host USB de eSOL Co., Ltd. Copyright © 2006 eSOL Co., Ltd. PrFILE®2 est une marque déposée de eSOL Co., Ltd. au Japon. PrMAIL et PrUSB/Host sont des marques de eSOL Co., Ltd. au Japon. La Wii inclut le logiciel RSA BSAFE Cryptographic de RSA Security Inc. RSA est une marque déposée de RSA Security Inc. BSAFE est une marque déposée de RSA Security Inc. aux E.U. et/ou autres pays. © 2005 RSA Security Inc. Tous droits réservés.

Bien qu'un logo IBM apparaisse sur la boîte, IBM ne peut être tenu responsable de la garantie de la console Wii.

La Wii utilise certaines polices de caractères fournies par Fontworks Inc.

Le logo SDHC est une marque de SD-3C, LLC.

Windows et Windows Vista sont soit des marques déposées, soit des marques de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

A O S™ et A O S S™ sont des marques de BUFFALO INC.

Le logo Nuance est une marque de Nuance Communications, Inc.



LES ÉLÉMENTS DE LA CONSOLE Wii ET LES SERVICES EN LIGNE Wii SONT DES BREVETS EN COURS.  
AUX ÉTATS-UNIS ET DANS LE RESTE DU MONDE.  
LES MARQUES SONT LA PROPRIÉTÉ DE LEURS PROPRIÉTAIRES RESPECTIFS. Wii EST UNE MARQUE DE NINTENDO.  
© 2011 NINTENDO.

# wii™

## **OPERATIONS MANUAL**

### ***Channels & Settings***

### ***Wii-BEDIENUNGSANLEITUNG***

### ***Wii-Kanäle und Wii-Systemeinstellungen***

### ***MODE D'EMPLOI Wii***

### ***Chaînes et paramètres***

### ***Wii-HANDLEIDING***

### ***Kanalen en instellingen***

#### **Deutschland:**

Nintendo of Europe GmbH  
Nintendo Center, 63760 Großostheim  
[www.nintendo.de](http://www.nintendo.de)

#### **Österreich:**

Stadlbauer Marketing + Vertrieb GmbH  
Rennbahn Allee 1, A-5412 Puch/Salzburg

#### **Schweiz/Suisse:**

Waldmeier AG  
Neustrasse 50, CH-4623 Neuendorf

#### **France:**

Nintendo France SARL  
Immeuble « Le Montaigne » - 6 bd de l'Oise,  
95031 Cergy-Pontoise Cedex  
[www.nintendo.fr](http://www.nintendo.fr)

#### **Nederland:**

Nintendo Benelux B.V.  
Postbus 564, 3430 AM Nieuwegein  
[www.nintendo.nl](http://www.nintendo.nl)

#### **België/Belgique, Luxembourg/Luxembourg :**

Nintendo Benelux B.V., Belgium Branch  
Frankrijklei 33, B-2000 Antwerpen  
[www.nintendo.be](http://www.nintendo.be)



61116390

