

Mode
d'emploi

ATTENTION : VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LE MANUEL DE PRÉCAUTIONS CONCERNANT LA SANTÉ ET LA SÉCURITÉ INCLUS AVEC CE PRODUIT AVANT D'UTILISER VOTRE CONSOLE NINTENDO, VOS CARTES DE JEU OU VOS ACCESSOIRES. CE MANUEL CONTIENT DES INFORMATIONS IMPORTANTES CONCERNANT VOTRE SANTÉ ET VOTRE SÉCURITÉ.

Ce sceau officiel est votre garantie que le présent produit est agréé ou manufacturé par Nintendo. Cherchez-le toujours sur les boîtes lorsque vous achetez des consoles de jeux vidéo, des accessoires, des jeux et d'autres produits apparentés.



* Veuillez consulter le guide de démarrage rapide!

Prenez le temps de lire le guide de démarrage rapide qui accompagne ce produit pour apprendre à personnaliser votre console Nintendo DSi XL et vous familiariser avec ses fonctions de base.

Ce produit est un appareil électronique de précision qui peut être endommagé par un impact physique direct ou un contact avec de la poussière ou des corps étrangers. Un étui de protection (vendu séparément) pourrait protéger votre Nintendo DSi XL contre de tels dommages. Veuillez lire attentivement les instructions incluses dans ce mode d'emploi ainsi que le manuel de précautions sur la santé et la sécurité avant de configurer ou d'utiliser le Nintendo DSi XL. Si vous avez des questions après avoir lu toutes les instructions, visitez notre site Internet au www.nintendo.com ou contactez le service à la clientèle au 1 800 255-3700.

À PROPOS DE LA COMPATIBILITÉ : La console Nintendo DSi XL n'est compatible qu'avec les logiciels Nintendo DS et Nintendo DSi.

Informations de base

Informations sur la santé et la sécurité	117
Composants du Nintendo DSi XL	119
Recharger la batterie	123
Utiliser le stylet et l'écran tactile	125
Ajuster le volume et la luminosité	127
Utiliser une carte SD	128
Remplacer la batterie	129

Logiciels et paramètres

Menu Nintendo DSi	133
Mode appareil photo	135
Utiliser les cartes de jeu	137
Appareil photo Nintendo DSi	138
Utiliser l'appareil photo	139
Utiliser l'album	149
Autres fonctions de l'appareil photo	151
Calendrier	155
Studio son Nintendo DSi	156
Enregistrer et modifier des sons	157
Jouer de la musique d'une carte SD	162
Paramètres	165
Boutique Nintendo DSi	166
Utiliser la boutique Nintendo DSi	166
Comment ajouter des Nintendo DSi Points à votre compte	167
Téléchargement DS	169
PictoChat	170
Nintendo DSi Browser	173
Flipnote Studio	174
Paramètres de la console	175
Gestion des données	177
Communication sans fil	178
Luminosité	178
Données d'utilisateur	179
Date/Heure/Alarme	180
Contrôle parental	181
Calibration de l'écran tactile	184
Test du micro	184
Configuration de la connexion Internet	185
Mise à jour	199
Formater la mémoire de la console	199
Utiliser le clavier	200

Assistance technique et dépannage

Dépannage	203
Liste de messages d'erreur	211
Liste de codes d'erreur	212
Politique de vie privée : Console Nintendo DSi	215
Code de conduite du Nintendo DSi	218
Renseignements sur l'entretien et la garantie	219
Mentions légales	220
Glossaire	221



Informations
de base



Informations sur la santé et la sécurité

Informations importantes sur la sécurité – Veuillez lire les avertissements suivants avant de configurer ou d'utiliser votre console Nintendo DSi XL. Si ce produit est destiné à de jeunes enfants, ce manuel devrait leur être lu et expliqué par un adulte. Le non-respect de ces consignes peut entraîner des blessures.

Vous trouverez dans ce manuel le symbole suivi des mots « AVERTISSEMENT » ou « ATTENTION ». Vous pourrez aussi trouver le mot « IMPORTANT ». Ces termes ont chacun une signification qui leur est propre, comme indiqué dans la liste ci-dessous. Assurez-vous de lire et de comprendre ces termes ainsi que l'information qui apparaît à leur suite avant d'utiliser votre console Nintendo DSi XL.

AVERTISSEMENT

Vous avertis qu'une utilisation incorrecte de votre Nintendo DSi XL pourrait entraîner des blessures.

ATTENTION

Vous met en garde contre une utilisation incorrecte de votre Nintendo DSi XL qui pourrait entraîner des blessures ou endommager la console, les pièces, les accessoires ou les jeux Nintendo DSi XL.

IMPORTANT:

Vous informe à propos d'une utilisation incorrecte de votre Nintendo DSi XL qui pourrait endommager la console, les pièces, les accessoires ou les jeux Nintendo DSi XL.

AVERTISSEMENT - Danger d'attaque

- Même si elles n'ont jamais connu de tels problèmes auparavant, certaines personnes (environ 1 sur 4 000) peuvent être victimes d'une attaque ou d'un évanouissement déclenché par des lumières ou motifs clignotants, et ceci peut se produire pendant qu'elles regardent la télévision ou s'amusent avec des jeux vidéo.
- Toute personne qui a été victime d'une telle attaque, d'une perte de conscience ou de symptômes reliés à l'épilepsie doit consulter un médecin avant de jouer à des jeux vidéo.
- Les parents doivent surveiller leurs enfants pendant que ces derniers jouent avec des jeux vidéo. Arrêtez de jouer et consultez un médecin, si vous ou votre enfant présentez les symptômes suivants:

Convulsions	Tics oculaires ou musculaires	Perte de conscience
Problèmes de vision	Mouvements involontaires	Désorientation

- Pour diminuer les possibilités d'une attaque pendant le jeu :
 1. Tenez-vous aussi loin que possible de l'écran.
 2. Jouez sur l'écran de télévision le plus petit disponible.
 3. Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou avez besoin de sommeil.
 4. Jouez dans une pièce bien éclairée.
 5. Interrompez chaque heure de jeu par une pause de 10 à 15 minutes.

AVERTISSEMENT – Blessures dues aux mouvements répétitifs et tension oculaire

Les jeux vidéo peuvent irriter les muscles, les poignets, la peau ou les yeux. Veuillez suivre les instructions suivantes afin d'éviter des problèmes tels que la tendinite, le syndrome du tunnel carpien, l'irritation de la peau ou la tension oculaire :

- Évitez les périodes trop longues de jeu. Les parents devront s'assurer que leurs enfants jouent pendant des périodes adéquates.
- Même si vous ne croyez pas en avoir besoin, faites une pause de 10 à 15 minutes à chaque heure de jeu.
- Lorsque vous utilisez le stylet, il n'est pas nécessaire de le serrer ou d'appuyer trop fort sur l'écran. Cela risque d'entraîner gêne ou fatigue.
- Si vous éprouvez de la fatigue ou de la douleur au niveau des mains, des poignets, des bras ou des yeux, ou si vous ressentez des symptômes tels que des fourmillements, engourdissements, brûlures ou courbatures, cessez de jouer et reposez-vous pendant plusieurs heures avant de jouer de nouveau.
- Si vous ressentez l'un des symptômes mentionnés ci-dessus ou tout autre malaise pendant que vous jouez ou après avoir joué, cessez de jouer et consultez un médecin.

AVERTISSEMENT - Écoulement du liquide de la batterie

Le Nintendo DSi XL contient une batterie rechargeable au lithium-ion. L'écoulement des ingrédients contenus dans la batterie ou la combustion de ces ingrédients peuvent causer des blessures et endommager votre Nintendo DSi XL. Si l'écoulement du liquide de la batterie survient, évitez tout contact avec la peau. Dans le cas d'un contact avec la peau, lavez immédiatement et abondamment la surface contaminée avec de l'eau savonneuse. Dans le cas d'un contact du liquide de la batterie avec les yeux, rincez immédiatement et abondamment avec de l'eau et consultez un médecin.

Pour éviter l'écoulement de la batterie :

- N'exposez pas la batterie à des liquides ou à des vibrations et des chocs excessifs.
- Ne désassemblez pas la batterie et ne tentez pas de la réparer ou de la déformer.
- Ne jetez jamais la batterie dans le feu.
- Ne touchez pas aux bornes de la batterie et ne causez pas de court-circuit entre ces points de connexion avec un objet de métal.
- Ne retirez pas et n'endommagez pas l'étiquette de la batterie.

AVERTISSEMENT – Interférence avec les fréquences radio

Le Nintendo DSi XL peut émettre des ondes radio pouvant affecter le fonctionnement d'appareils électroniques à proximité, incluant les stimulateurs cardiaques.

- N'utilisez pas le Nintendo DSi XL à moins de 23 cm d'un stimulateur cardiaque lorsque la fonction sans fil est activée.
- Si vous possédez un stimulateur cardiaque ou tout autre appareil médical implanté, n'utilisez pas la fonction sans fil du Nintendo DSi XL avant d'avoir consulté votre médecin ou le fabricant de l'appareil médical.
- Respectez tous les règlements concernant l'utilisation des appareils sans fil dans des endroits tels que les hôpitaux, les aéroports et à bord des avions. Leur fonctionnement dans ces endroits peut interférer avec l'équipement ou provoquer un dysfonctionnement, ce qui pourrait causer des blessures ou des dommages matériels.

IMPORTANT : Le Nintendo DSi XL vous permet de désactiver la communication sans fil. Sélectionnez « Paramètres de la console » dans le menu DSi, puis « Communication sans fil » et « Désactiver » pour désactiver cette fonction.

Consultez le manuel de précautions sur la santé et la sécurité inclus avec la console pour plus de détails sur les précautions d'emploi et d'entretien de la console.

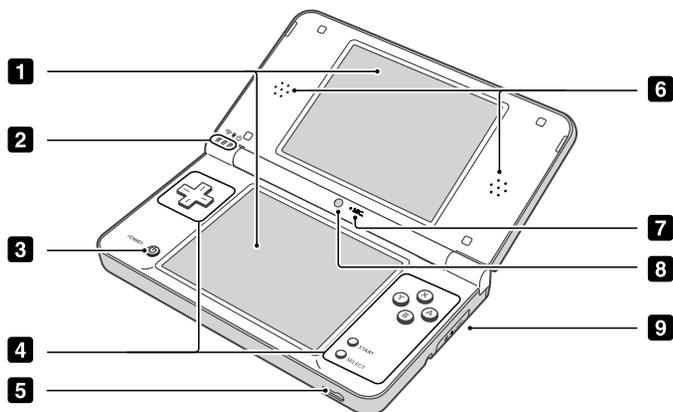
NOTE : Ce produit ne contient pas de latex.

Ce produit respecte les lois applicables interdisant l'utilisation de matériaux toxiques tels que le plomb, le mercure, le cadmium, le chrome hexavalent, le PBB et le PBDE dans les produits de grande consommation.



Composants du Nintendo DSi XL

Vue intérieure du Nintendo DSi XL (devant)



1 Écrans à cristaux liquides supérieur et inférieur

Les deux écrans à cristaux liquides rétroéclairés affichent les jeux ainsi que d'autres informations. La luminosité des écrans peut être ajustée selon cinq niveaux différents. [VOIR LA PAGE 127](#)
L'écran inférieur est un écran tactile destiné à être utilisé exclusivement avec un stylet approuvé par Nintendo.

ATTENTION Pour éviter de vous pincer lorsque vous ouvrez le Nintendo DSi XL, ne touchez pas la charnière de la console.

2 Témoins lumineux

[VOIR LA PAGE 120](#)

3 Bouton POWER/RESET

Appuyez sur ce bouton pour allumer la console. Lorsque la console est allumée, appuyez sur ce bouton pour redémarrer la console et retourner au menu Nintendo DSi, ou appuyez plus longuement sur ce bouton pour éteindre la console.

4 Boutons de commandes (croix directionnelle, A, B, X et Y, START et SELECT)

Boutons utilisés pour les commandes des jeux. Consultez le mode d'emploi du jeu auquel vous jouez pour connaître les fonctions de chaque bouton.

5 Prise pour écouteurs/microphone

Sert à brancher des écouteurs, un microphone externe ou un casque d'écoute équipé d'un microphone (accessoires vendus séparément). Lorsqu'un accessoire est branché dans cette prise, aucun son ne sort des haut-parleurs de la console.

ATTENTION Lorsque vous utilisez des écouteurs, assurez-vous de régler le volume à un niveau sécuritaire. Si vous réglez le volume à un niveau trop élevé, vous risquez d'endommager votre ouïe ou de briser les écouteurs.

6 Haut-parleurs

7 Microphone

Utilisé dans les jeux et les logiciels compatibles avec cette fonction.

8 Appareil photo numérique (objectif intérieur)

Utilisé dans les jeux et logiciels compatibles avec cette fonction. [VOIR LA PAGE 138](#)

NOTE : Évitez de salir les objectifs des appareils photo. Si vous remarquez que les objectifs sont sales, essuyez-les délicatement avec un chiffon doux en faisant bien attention de ne pas les endommager.

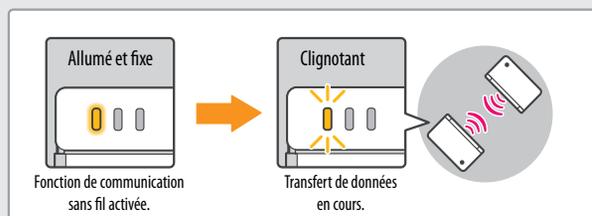
9 Fente pour carte SD

Insérez votre carte mémoire SD dans cette fente (carte vendue séparément). [VOIR LA PAGE 128](#)

Fonctions des témoins lumineux

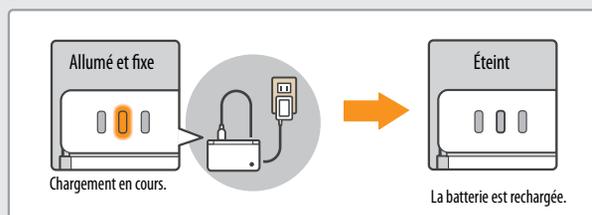
📶 Témoin de connexion sans fil

S'allume lorsque la fonction de communication sans fil est activée.



🔌 Témoin de charge

S'allume et prend une couleur orange lorsque la batterie est en cours de chargement.

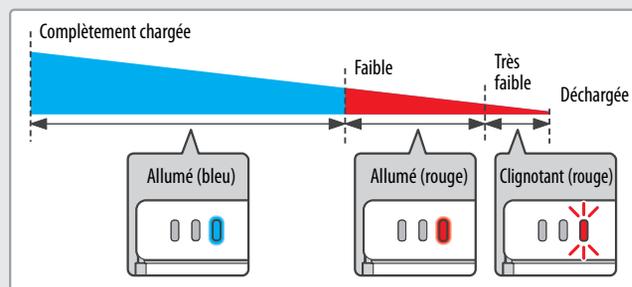


NOTE : Si vous rechargez la batterie pendant que vous jouez à un jeu, le témoin de charge pourrait ne pas s'éteindre lorsque la batterie est complètement rechargée. Cette situation est tout à fait normale.

IMPORTANT : Si le témoin de charge clignote, la batterie pourrait être mal branchée. Assurez-vous qu'elle est branchée correctement.

🔋 Témoin d'alimentation

Indique le niveau de la batterie lorsque la console est allumée (voir l'image ci-dessous).

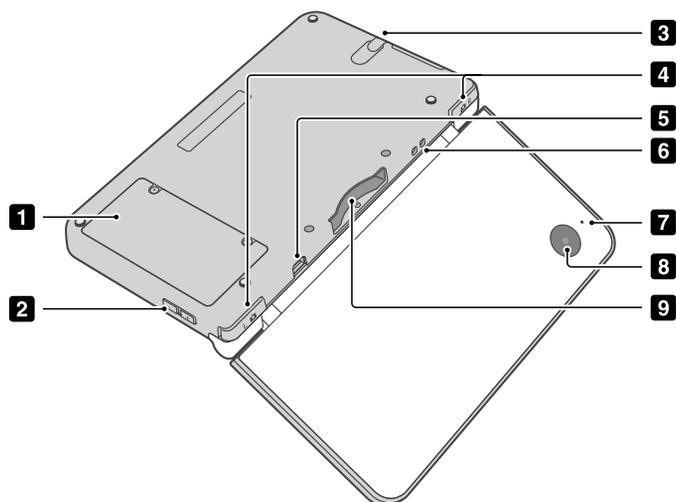


NOTE : Lorsque le témoin d'alimentation devient rouge, sauvegardez votre partie et rechargez la batterie.

Si ce témoin lumineux se met à clignoter alors que vous jouez à un jeu, votre batterie est presque vide. Si elle se vide complètement avant que vous n'ayez eu le temps de sauvegarder votre partie, vous perdrez toutes vos données non sauvegardées.

NOTE : Si le témoin d'alimentation clignote lorsque l'écran supérieur est rabattu, la console est en mode veille. Le mode veille permet à la console de rester allumée tout en économisant de l'énergie.

Vue extérieure du Nintendo DSi XL (dos)



1 Couvercle de la batterie

Enlevez ce couvercle pour remplacer la batterie. NOTE : Ne retirez pas ce couvercle si vous n'avez pas besoin de remplacer la batterie ou de vérifier si elle est bien connectée.

VOIR LA PAGE 129

2 Boutons de volume/luminosité

Utilisez ce bouton pour ajuster le volume de la console et la luminosité des écrans.

VOIR LA PAGE 127

3 Porte-stylet

Rangez toujours le stylet Nintendo DSi XL dans le porte-stylet après utilisation. NOTE : N'insérez aucun autre objet que le stylet Nintendo DSi XL officiel dans le porte-stylet. L'objet pourrait rester coincé ou endommager la console.

4 Boutons de commandes (Boutons L et R)

Boutons utilisés pour les commandes des jeux. Consultez le mode d'emploi du jeu auquel vous jouez pour connaître les fonctions de chaque bouton.

5 Prise du bloc d'alimentation

Branchez le bloc d'alimentation Nintendo DSi (inclus) dans cette prise pour recharger la batterie ou utiliser la console Nintendo DSi alors qu'elle est branchée.

VOIR LA PAGE 123

6 Attache pour dragonne

Attachez une dragonne à cet emplacement (vendue séparément).

7 Témoin d'utilisation de l'appareil photo

Ce témoin s'allume lorsque l'objectif extérieur de l'appareil photo est utilisé.

8 Appareil photo numérique (objectif extérieur)

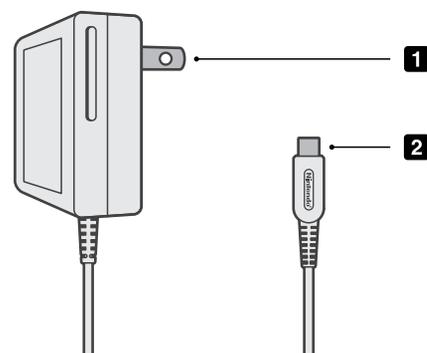
Utilisé dans les jeux et logiciels compatibles avec cette fonction.

NOTE : Évitez de salir les objectifs des appareils photo. Si vous remarquez que les objectifs sont sales, essuyez-les délicatement avec un chiffon doux en faisant bien attention de ne pas les endommager.

9 Fente pour carte de jeu DS

Insérez votre carte de jeu Nintendo DS ou Nintendo DSi dans cette fente (carte vendue séparément).

Bloc d'alimentation Nintendo DSi Modèle n° WAP-002(USA)



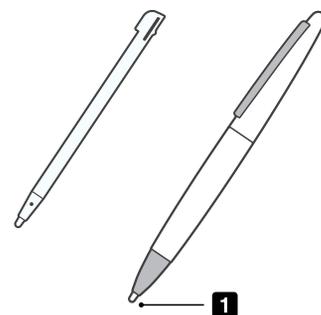
1 Prise de courant alternatif (AC)

Branchez cette fiche dans une prise de courant 120 volts AC standard.

2 Prise de courant continu (CC)

Branchez cette fiche dans la prise destinée au bloc d'alimentation située à l'arrière du Nintendo DSi XL.

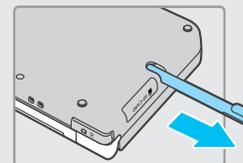
Stylet Nintendo DSi XL



1 Bout du stylet

Touchez l'écran tactile du Nintendo DSi XL avec cette partie du stylet.

La console est fournie avec deux stylets. L'un d'eux est inséré dans le porte-stylet sur le côté de la console, et l'autre est inclus dans la boîte.



Recharger la batterie



ATTENTION N'utilisez pas le bloc d'alimentation Nintendo DSi pendant un orage pour éviter tout risque de choc électrique.

- Assurez-vous de recharger la batterie avant d'utiliser la console pour la première fois, ou si vous n'avez pas utilisé la console pendant plus de 6 mois.

La batterie se recharge complètement en 3 heures environ, selon la charge qui reste avant de brancher la console. Vous pouvez utiliser la console pendant que la batterie se recharge, mais le temps de chargement sera alors plus long.

Lorsque la batterie est complètement rechargée, la console dispose d'une autonomie de 13 à 17 heures **si les écrans sont réglés sur le niveau de luminosité le plus bas**, (consultez la page 127 pour plus d'informations sur le réglage de la luminosité). Lorsque les écrans sont réglés sur le niveau de luminosité le plus élevé, la console dispose d'une autonomie de 4 à 5 heures.

L'utilisation des fonctions de la communication sans fil ou de l'appareil photo peut réduire le temps d'autonomie de la console. Les estimations dans le diagramme ci-contre ne prennent pas en compte l'utilisation de ces fonctions.

NOTE: La console est réglée, par défaut, au niveau de luminosité « Élevé ».

	Très élevé	Approx. 4 à 5 heures
	Élevé	Approx. 6 à 8 heures
	Médium	Approx. 9 à 11 heures
	Faible	Approx. 11 à 14 heures
	Très faible	Approx. 13 à 17 heures

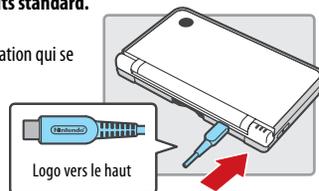
La batterie peut être rechargée environ cinq cents fois, mais ses performances peuvent baisser au fur et à mesure des cycles de chargement, selon les conditions de recharge telles que la température ambiante (la température idéale pour recharger la batterie se situe entre 5 et 35 °C). La performance de la batterie peut aussi diminuer avec le temps. Après cinq cents recharges, l'autonomie procurée par la batterie peut être réduite à 70 % de ce qu'elle était au moment de l'achat.

Recharger la batterie

IMPORTANT : Le bloc d'alimentation du Nintendo DSi modèle n° WAP-002(USA) n'est destiné à être utilisé qu'avec les consoles Nintendo DSi et Nintendo DSi XL. Il n'est pas compatible avec les autres consoles de Nintendo. N'utilisez pas le bloc d'alimentation avec un transformateur de tension, un gradateur ou tout autre équipement. Le bloc d'alimentation est conçu pour être utilisé seulement avec une prise murale de 120 volts standard.

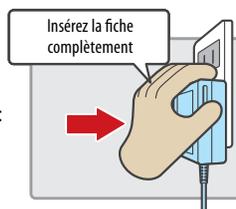
1. Branchez la prise CC dans la prise du bloc d'alimentation qui se trouve à l'arrière de la console.

IMPORTANT : Assurez-vous d'insérer le connecteur dans le bon sens pour éviter de l'endommager ou d'endommager la prise.

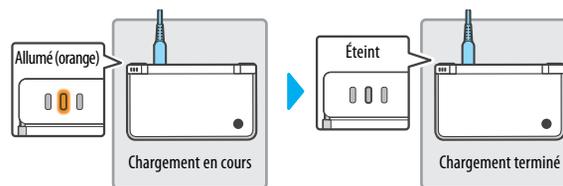


2. Dépliez la fiche et branchez le bloc d'alimentation dans une prise de courant 120 volts AC standard.

Le bloc d'alimentation devrait être orienté correctement lorsqu'il est branché à la verticale ou à l'horizontale. Le cordon devrait toujours être orienté vers le bas.



3. Lorsque la batterie est complètement rechargée, le témoin lumineux s'éteint.

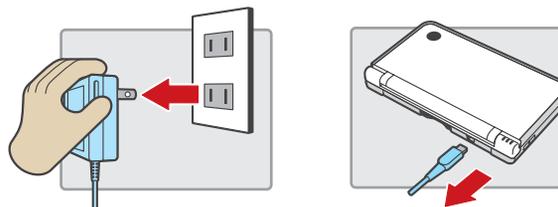


- Si le témoin de charge ne s'allume pas, assurez-vous que le bloc d'alimentation est branché correctement à la console et à la prise de courant.
- Si le témoin de charge clignote, la batterie est peut-être mal branchée. Assurez-vous qu'elle est branchée correctement (consultez la page 129).

NOTE : Si vous rechargez la batterie pendant que vous jouez, le témoin de charge peut ne pas s'éteindre lorsque la batterie est complètement rechargée. Ce n'est pas un dysfonctionnement.

4. Débranchez le bloc d'alimentation de la prise murale et repliez la fiche. Puis, débranchez la prise CC de la console.

IMPORTANT : Lorsque vous débranchez l'un des connecteurs du bloc d'alimentation, tirez toujours sur le connecteur lui-même et non sur le cordon. N'enroulez pas le cordon du bloc d'alimentation autour de la console.



DIRECTIVES IMPORTANTES AU SUJET DE LA BATTERIE :

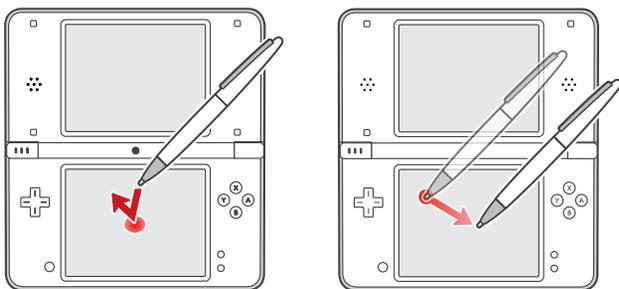
- Ne retirez pas la batterie du Nintendo DSi XL à moins que vous n'ayez besoin de la remplacer.
- N'utilisez aucune autre batterie que la batterie rechargeable du Nintendo DSi XL, modèle n° UTL-003. Une batterie de rechange peut être commandée sur le site Internet de Nintendo au store.nintendo.com (É.-U. et Canada seulement) ou en appelant le service à la clientèle au 1 800 255-3700.
- Lorsque vous rechargez la batterie, n'utilisez que le bloc d'alimentation inclus, modèle n° WAP-002(USA).
- Si vous désirez vous défaire d'une batterie rechargeable, veuillez vous conformer aux lois et règlements en vigueur dans votre région. Pour plus d'informations sur les règlements associés au recyclage de la batterie, contactez le centre d'élimination des déchets solides près de chez vous. Consultez la page 129 pour plus de détails sur le recyclage de la batterie.
- Si un liquide entre en contact avec la batterie, ne l'utilisez plus. Contactez le service à la clientèle de Nintendo au 1 800 255-3700 afin de connaître la marche à suivre pour remplacer la batterie ou pour faire réparer votre Nintendo DSi XL si besoin.



Utiliser le stylet et l'écran tactile

Utiliser le stylet Nintendo DSi XL

L'écran inférieur à cristaux liquides réagit au contact, d'où son nom « écran tactile ». Lorsque vous jouez à un jeu exploitant cette fonctionnalité, interagissez avec l'écran à l'aide du stylet Nintendo DSi inclus. Touchez légèrement l'écran ou faites glisser le stylet délicatement sur sa surface comme indiqué ci-dessous.



CONSIGNES IMPORTANTES POUR L'UTILISATION DU STYLET ET DE L'ÉCRAN TACTILE :

- **N'utilisez le stylet Nintendo DSi XL QUE sur l'écran tactile (écran inférieur).**
- **Exercez uniquement la pression nécessaire à l'utilisation du jeu. Une pression excessive peut endommager l'écran tactile.**
- **N'utilisez pas le stylet Nintendo DSi XL si celui-ci est brisé.**
- **N'utilisez que des stylets approuvés par Nintendo pour interagir avec l'écran tactile.**
- **Rangez le plus petit stylet dans le porte-stylet lorsque vous ne vous en servez pas.**
- **Si vous désirez utiliser un film de protection sur votre Nintendo DSi XL, n'utilisez qu'un film de protection approuvé par Nintendo.**

IMPORTANT : Si les écrans de votre console Nintendo DSi XL sont sales ou contiennent des corps étrangers, portent des traces de doigts ou contiennent des corps étrangers, cessez d'utiliser la console. Les écrans pourraient ne pas fonctionner correctement et risquent d'être endommagés. Suivez les consignes de nettoyage ci-dessous. Si le problème n'est pas résolu après le nettoyage, visitez support.nintendo.com pour plus de détails sur la réparation de l'appareil.

Consignes de nettoyage des écrans

Si les écrans de votre console Nintendo DSi XL sont sales, portent des traces de doigts ou contiennent des corps étrangers, nettoyez-les à l'aide d'un tissu doux et propre, par exemple un chiffon de nettoyage pour lunettes.

1. Humidifiez légèrement le tissu **UNIQUEMENT** avec de l'eau et passez-le sur les écrans pour retirer les corps étrangers.
2. À l'aide d'un tissu sec, essuyez les traces d'humidité présentes sur les écrans pour terminer le nettoyage. Répétez l'opération si besoin.

Calibrer l'écran tactile

Vous pouvez ajuster l'écran tactile s'il ne fonctionne pas correctement ou s'il ne reconnaît pas exactement l'endroit où vous touchez avec le stylet.

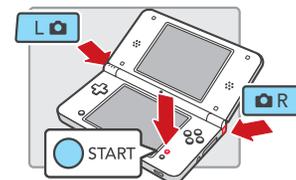
- Si l'écran tactile ne répond pas correctement, enlevez d'abord le protecteur d'écran si vous en avez posé un sur votre Nintendo DSi XL.

1. Touchez **Paramètres de la console** depuis le menu Nintendo DSi.
2. Passez au troisième écran en touchant le chiffre 3 situé en haut de l'écran ou en touchant la flèche de droite jusqu'à ce que vous atteigniez la liste où se trouve l'option **Écran tactile**.
3. Touchez l'option **Écran tactile** et suivez les instructions à l'écran.

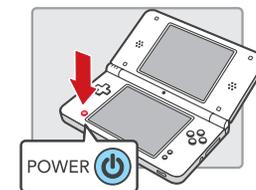
Si l'écran tactile ne répond pas du tout...

Essayez de démarrer votre Nintendo DSi XL à l'écran de calibration en suivant les étapes suivantes :

1. Maintenez les boutons L, R et START enfoncés.



2. Appuyez sur POWER (maintenez les boutons L, R et START enfoncés jusqu'à ce que l'écran de calibration apparaisse).



3. Suivez les instructions à l'écran, puis éteignez la console. Allumez la console à nouveau pour vérifier si l'écran tactile fonctionne correctement.

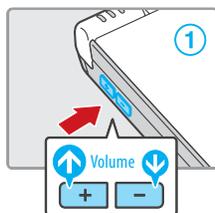


Ajuster le volume et la luminosité

Ajuster le volume

1. Appuyez sur le bouton de volume/luminosité.
- Appuyez sur le côté + pour monter le volume ou sur le côté - pour le baisser.
- Lorsque la console est en mode veille, il est possible de baisser le volume, mais pas de le monter.

NOTE : Le réglage du volume n'affecte pas le son émis par la console lorsque vous prenez une photo.



IMPORTANT : Dans certaines situations, les bruits produits par les haut-parleurs du Nintendo DSi XL peuvent provoquer un effet Larsen avec le microphone Nintendo DSi XL. Si vous entendez des bruits perçants ou des sons étranges provenant des haut-parleurs, baissez le volume ou utilisez des écouteurs.

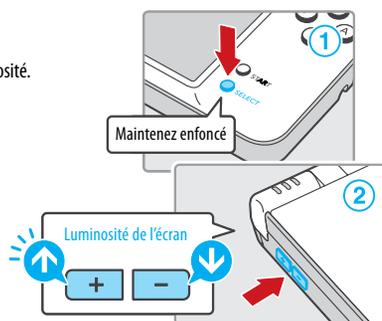
Comment démarrer la console avec le volume faible ou désactivé

Allumez la console tout en maintenant le côté - du bouton de volume/luminosité enfoncé.



Ajuster la luminosité des écrans

1. Maintenez le bouton SELECT enfoncé.
2. Appuyez sur le bouton de volume/luminosité.



- Appuyez sur le côté + pour augmenter le niveau de luminosité ou sur le côté - pour réduire le niveau de luminosité.

NOTE : Modifier la luminosité des écrans modifie également celle du témoin d'alimentation et du témoin de connexion sans fil.

NOTE : Lorsque vous augmentez le niveau de luminosité des écrans, la console Nintendo DSi XL consomme davantage d'énergie. La couleur du témoin d'alimentation peut alors passer subitement du bleu au rouge. Si une telle situation se produit, notez qu'il est possible que la batterie se décharge complètement et que la console s'éteigne dès que le témoin lumineux passe au rouge.

Luminosité des écrans et consommation de la batterie

La batterie se décharge plus rapidement si le niveau de luminosité des écrans est élevé. À l'inverse, elle se décharge moins vite si le niveau de luminosité est bas. Ajustez la luminosité au niveau le plus confortable pour vos yeux. Consultez la page 123 pour plus de détails.



Utiliser une carte SD

Le Nintendo DSi XL supporte les cartes SD haute capacité de plus de 2 Gb (« cartes SDHC »). En utilisant les cartes SD vendues séparément, vous pourrez :

- sauvegarder des photos que vous avez prises avec l'appareil photo Nintendo DSi sur une carte SD;
- lire des fichiers audio de format ACC qui sont sauvegardés sur une carte SD;
- copier des logiciels téléchargés et leurs données de sauvegarde sur une carte SD.

NOTE :

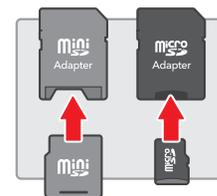
Certains logiciels ne peuvent pas être copiés.

Les données copiées sur la carte SD ne peuvent pas être utilisées sur une autre console.

Les données de sauvegarde des cartes de jeu ne peuvent pas être copiées.

Vous ne pouvez pas sauvegarder les fichiers sonores que vous modifiez à partir d'une carte SD.

IMPORTANT : Pour utiliser une carte miniSD ou microSD, vous devez posséder un adaptateur pour carte SD. Si vous utilisez un tel adaptateur, assurez-vous de le retirer en entier (pas seulement la carte) après chaque utilisation. Si vous laissez l'adaptateur connecté à la console, vous risquez d'endommager la console ou de perturber son fonctionnement.

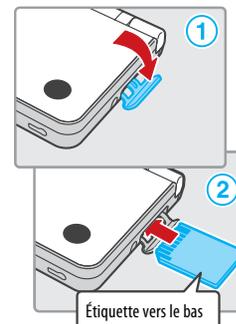


Comment insérer une carte SD

1. Retirez le couvercle de la fente pour carte SD.

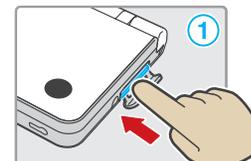
Ne tirez pas et ne tordez pas le couvercle de la fente pour carte SD de manière excessive. Vous risqueriez de l'étirer ou de le déformer, et vous ne pourriez plus le replacer correctement.

2. Insérez la carte SD dans la fente pour carte SD et poussez-la doucement, mais fermement, jusqu'à ce que vous entendiez un clic. L'étiquette sur la carte SD doit être tournée vers le bas de la console.

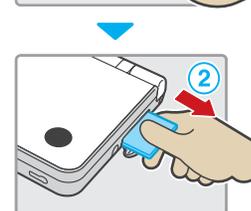


Comment retirer une carte SD

1. Retirez le couvercle de la fente pour carte SD et appuyez sur la carte SD jusqu'à ce que vous entendiez un clic. La carte sera partiellement éjectée de la fente.
2. Saisissez la carte SD avec vos doigts, retirez-la et remplacez le couvercle.



IMPORTANT : Ne retirez pas la carte SD lorsque la console lit ou écrit des données. Vous risqueriez d'endommager la console ou la carte SD et pourriez détruire des données.





Remplacer la batterie

La batterie s'use progressivement durant les cycles d'utilisation et de chargement. L'autonomie de la console diminuera donc graduellement avec le temps. Si vous remarquez que l'autonomie de la console a considérablement diminué, remplacez la batterie.

- **N'utilisez AUCUNE AUTRE batterie que la batterie rechargeable Nintendo DSi XL, modèle n° UTL-003. Vous pouvez commander une batterie de rechange sur le site de Nintendo au store.nintendo.com (É.-U. et Canada seulement) ou en contactant le service à la clientèle au 1 800 255-3700.**
- **Si la console est utilisée par un enfant, il est conseillé qu'un parent ou tuteur légal remplace la batterie à sa place.**

MERCI DE RECYCLER VOS BATTERIES USAGÉES

Lorsque vous souhaitez vous défaire d'une batterie rechargeable, veuillez vous conformer aux lois et règlements en vigueur dans votre région.

- Ne désassemblez pas et ne tentez pas de réparer ou de déformer la batterie.
- Ne jetez pas la batterie dans les flammes.

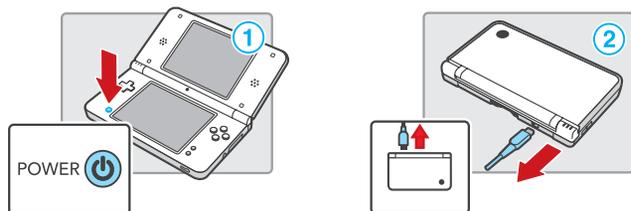
Pour trouver un point de collecte des batteries ou piles rechargeables, contactez le centre d'élimination des déchets de votre région ou visitez <http://www.recyc-quebec.gouv.qc.ca>. Pour plus de détails ou si vous avez besoin d'aide, écrivez-nous à nintendo@noa.nintendo.com.



- Veuillez coller une bande adhésive sur la borne positive et la borne négative de la batterie avant de la recycler.

Avant de remplacer la batterie...

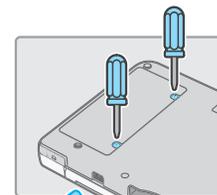
1. Maintenez le bouton POWER/RESET enfoncé pendant au moins une demi-seconde, jusqu'à ce que la console s'éteigne.
2. Assurez-vous que le bloc d'alimentation n'est pas branché au Nintendo DSi.



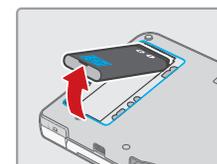
Comment remplacer la batterie

1. Retirez les deux vis à empreinte cruciforme de type Phillips (+) du couvercle avec un tournevis. Retirez le couvercle et gardez-le à votre portée.

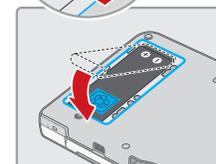
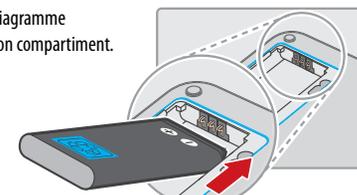
IMPORTANT : Utilisez toujours un tournevis de taille adaptée pour éviter d'endommager la tête des vis.



2. Retirez la batterie comme il est indiqué dans le diagramme ci-contre.

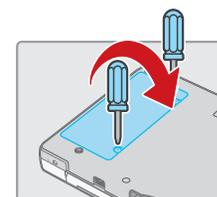


3. Orientez la batterie comme indiqué dans le diagramme ci-contre et insérez-la soigneusement dans son compartiment.



4. Remplacez le couvercle dans sa position initiale et resserrez les vis tout en veillant à ne pas trop les serrer.

IMPORTANT : Assurez-vous de replacer le couvercle correctement et de bien serrer les vis avant d'allumer la console.





Logiciels et
paramètres



Menu Nintendo DSi

Le menu Nintendo DSi apparaît automatiquement lorsque vous allumez la console. Vous y verrez les icônes des logiciels intégrés et de la carte de jeu Nintendo DS ou Nintendo DSi actuellement insérée dans la fente pour carte DS. Touchez l'une de ces icônes pour jouer à un jeu, utiliser les logiciels ou accéder aux paramètres de la console. Vous pouvez aussi appuyer sur **L** ou **R** pour activer le mode appareil photo et prendre des photos.

Détails de l'écran

Labels on the screenshot:

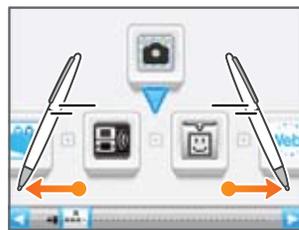
- Nom d'utilisateur: Joanie
- Date et heure: 05/04 08:30
- Niveau de la batterie: Pleine, Faible, Presque vide (dignote), Chargement en cours
- Volume: Indicated by a blue line.
- Photo prise par l'utilisateur: A photo of a cat.
- Nom du logiciel: photo Nintendo DSi Nintendo
- Icône de démarrage: Toucher l'icône du logiciel affiché ici pour le démarrer.
- Liste de logiciels: Indicated by a blue box and arrow.

Utilisez ce curseur pour faire défiler les icônes.
Vous pouvez utiliser le stylet ou la croix directionnelle pour faire défiler les icônes.

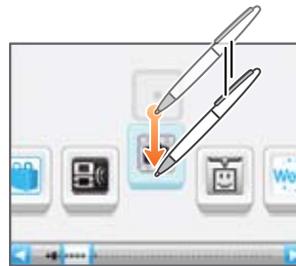
Déplacer les icônes



1 Utilisez le stylet pour sélectionner l'icône que vous souhaitez déplacer et glissez-la vers le centre de l'écran.



2 Faites défiler la liste d'icônes jusqu'à ce que vous atteigniez l'endroit où vous voulez placer l'icône du logiciel.



3 Touchez l'icône à nouveau et glissez-la vers le nouvel endroit.



4 Voilà! C'est fait!

Icônes des logiciels

Voici les icônes qui seront affichées dans la liste de logiciels.

Icône de carte de jeu



Cette icône apparaît lorsqu'aucune carte de jeu n'est insérée dans la fente pour carte DS.



Lorsqu'une carte de jeu est insérée dans la fente pour carte DS, une icône de ce jeu apparaîtra. Par exemple, l'icône ci-contre est celle du jeu Personal Trainer: Cooking.

Icônes de logiciels intégrés

Voici les icônes des logiciels intégrés de la console.



Paramètres de la console
Voir page 174



Appareil photo Nintendo DSi
Voir page 138



Studio son Nintendo DSi
Voir page 156



Boutique Nintendo DSi
Voir page 166



Téléchargement DS
Voir page 169



PictoChat
Voir page 170



Nintendo DSi Browser
Voir page 173.



Flipnote Studio
Voir page 174.

Autres



Icône vide
Cette icône apparaît lorsqu'aucun logiciel n'occupe la boîte. Le nombre de boîtes vides représente le nombre de logiciels que vous pouvez ajouter.



Icône Nintendo DSi + Internet
Sélectionnez cette icône dans le menu Nintendo DSi pour regarder un vidéo sur les nombreux avantages de se connecter à Internet avec la console Nintendo DSi/Nintendo DSi XL. Vous pourrez supprimer cette icône pour libérer de l'espace dans la mémoire de votre console.



Icône de cadeau
Cette icône apparaît lorsque vous ajoutez un nouveau logiciel en le téléchargeant à partir de la boutique Nintendo DSi ou d'une autre façon. Touchez l'icône de cadeau pour révéler le logiciel que contient la boîte.

Mode appareil photo

Appuyez sur   ou  depuis le menu Nintendo DSi pour activer le mode appareil photo. Les photos que vous prenez seront sauvegardées dans la mémoire de la console Nintendo DSi XL.



Nombre de photos restantes

Démarrer l'appareil photo Nintendo DSi

Prendre une photo (  ou .

Passer de l'objectif intérieur à l'objectif extérieur, et vice versa (.

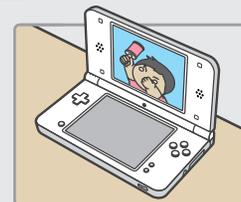
Retourner au menu Nintendo DSi (.

 Activer ou désactiver l'affichage des commandes (.

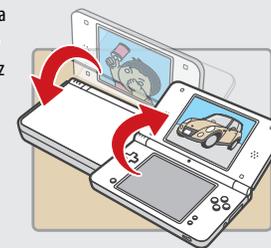
(Vous pouvez également appuyer sur les boutons indiqués entre parenthèses.)

Affichage d'une photo à l'écran supérieur

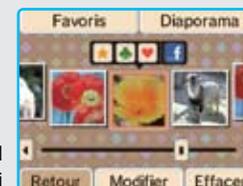
- Les photos prises en mode appareil photo seront affichées sur l'écran supérieur du menu Nintendo DSi.



- Si vous avez pris plusieurs photos en mode appareil photo, la photo affichée à l'écran supérieur changera chaque fois que vous démarrerez votre Nintendo DSi XL ou que vous ouvrirez votre Nintendo DSi XL pour désactiver le mode veille.



- Vous pouvez utiliser l'album photo de l'appareil photo Nintendo DSi pour choisir la photo qui apparaîtra à l'écran supérieur.

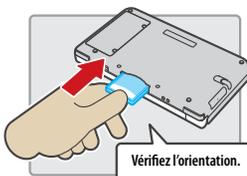


Album photo de l'appareil photo Nintendo DSi

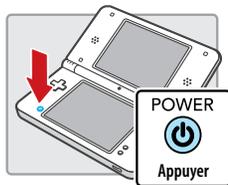
Utiliser les cartes de jeu

Démarrer un jeu

- 1 Insérez une carte de jeu dans la fente pour carte DS.
Si vous avez de la difficulté à insérer la carte de jeu, retirez-la et assurez-vous qu'elle est placée correctement.
NOTE : L'étiquette devrait faire face au dos du Nintendo DSi XL.
IMPORTANT : N'insérez pas et ne retirez pas les cartes de jeu ou les accessoires lorsque la console est allumée.



- 2 Appuyez sur le bouton POWER.



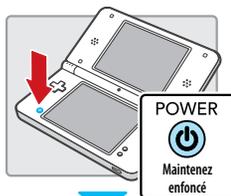
- 3 Touchez l'icône de la carte de jeu.



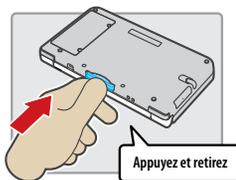
- 4 Consultez le manuel d'instructions du jeu pour plus de détails sur la façon d'y jouer.

Quitter un jeu

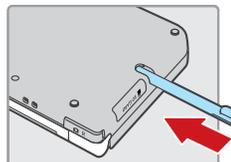
- 1 Maintenez le bouton POWER enfoncé un moment.



- 2 Appuyez sur la carte de jeu, puis retirez-la de la fente.



- 3 Rangez le stylet.



Appareil photo Nintendo DSi

Grâce à l'appareil photo Nintendo DSi, vous pouvez utiliser onze filtres différents pour prendre des photos, regarder des diaporamas et échanger vos photos avec d'autres utilisateurs de la console Nintendo DSi/ Nintendo DSi XL.

Important : Pour éviter d'endommager l'appareil photo Nintendo DSi, ne pointez pas l'objectif directement vers le soleil ou d'autres sources lumineuses très intenses.



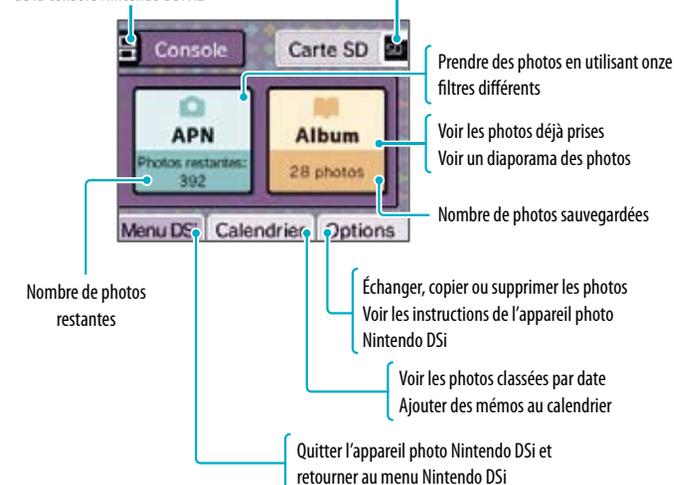
Avant de commencer...

Lorsque vous démarrez l'appareil photo Nintendo DSi, vous pouvez choisir entre plusieurs options. Touchez l'écran tactile pour sélectionner une option.

Détails de l'écran

Sauvegarder les photos dans la mémoire de la console Nintendo DSi XL

Sauvegarder les photos sur une carte SD



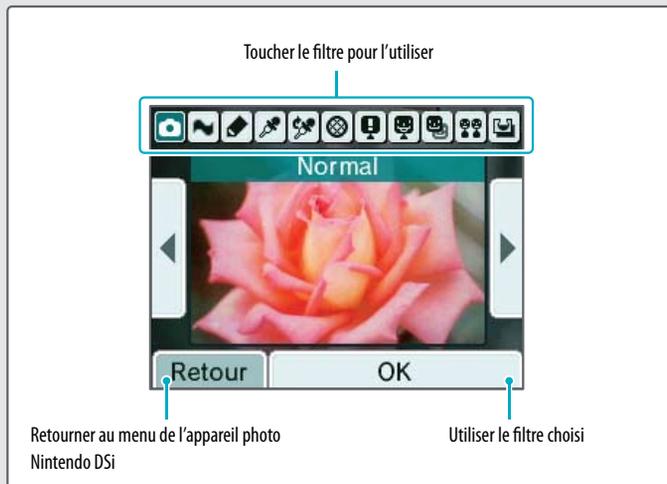
Combien de photos puis-je sauvegarder?

- Vérifiez le nombre indiqué près de « Photos restantes » pour savoir combien de photos vous pouvez sauvegarder à l'emplacement sélectionné. Puisque la grosseur des données des photos peut varier, veuillez noter que ce nombre n'est qu'une estimation et ne reflète pas le nombre exact de photos.
- Selon la capacité de votre carte SD, vous pouvez sauvegarder jusqu'à un maximum de 3000 photos.

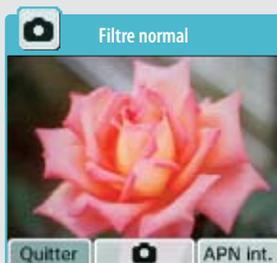
Utiliser l'appareil photo

Choisir un filtre

Touchez **APN** dans le menu de l'appareil photo Nintendo DSi pour afficher l'écran de sélection des filtres. Touchez le filtre que vous voulez utiliser, puis touchez **OK** pour commencer à prendre des photos avec le filtre.



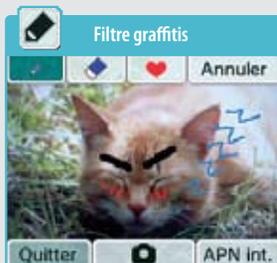
Types de filtre



Prenez des photos normales, non altérées.



Déformez la photo en la touchant et en glissant le stylet sur l'écran tactile.



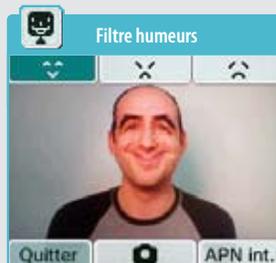
Dessinez sur vos photos ou ajoutez des étampes colorées.



Touchez une zone de votre photo sur l'écran tactile pour faire apparaître sa couleur.



Posez et ajustez une variété de miroirs pour créer des effets kaléidoscopiques.



Changez l'expression des visages de vos photos.



Évaluez la similarité de deux visages.



Touchez n'importe quelle partie de la photo sur l'écran tactile pour altérer sa couleur.



Ajoutez une touche de folie sur les visages de vos amis.



Fusionnez les photos de deux visages.



Créez des cadres et prenez des photos à l'intérieur de ces cadres.

Utiliser l'appareil photo (suite)



Filtre normal

Ce filtre n'ajoute aucun effet spécial à vos photos.



Prendre une photo (L) (A) ou (R)

Passer de l'objectif intérieur à l'objectif extérieur, et vice versa (X)

Retourner à l'écran de sélection du filtre (B)

Activer ou désactiver l'affichage des icônes telles que (Y)

Ces commandes s'appliquent à tous les types de filtre. (Vous pouvez également appuyer sur les boutons indiqués entre parenthèses.)



Filtre distorsion

Vous pouvez utiliser ce filtre pour déformer votre photo en glissant le stylet sur l'écran tactile.



Annuler Restaurer la photo

La photo sera étirée dans la direction vers laquelle vous glissez le stylet.



Filtre graffiti

Vous pouvez utiliser ce filtre pour décorer vos photos en dessinant ou en apposant des étampes, par exemple.



Annuler Effacer tous les graffitis

Utiliser une étampe

Utiliser une efface
L'efface possède trois grosseurs différentes.

Quitter APN int.

Utiliser un crayon ou une pipette (vous pouvez choisir la couleur du crayon et la grosseur de son trait)
Servez-vous de la pipette pour prendre un échantillon de couleur sur l'écran et l'utiliser avec un crayon.

Utiliser les pipettes



1 Choisissez une pipette.

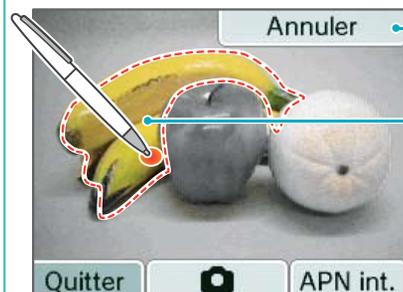
2 Touchez une couleur.

3 Le crayon prendra la couleur que vous avez touchée.



Filtre couleur

Ce filtre transforme votre photo en une image en noir et blanc. Touchez une zone de l'image pour restaurer sa couleur.
Les zones qui étaient déjà noires ou blanches avant l'application du filtre ne changeront pas de couleur.



Annuler Remettre l'image en noir et blanc

La couleur de cette zone a été restaurée.

Quitter APN int.

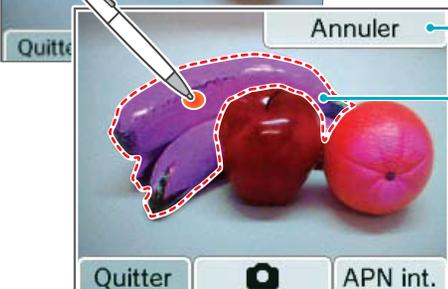
Utiliser l'appareil photo (suite)



Filtre cyclochromie

À l'aide de ce filtre, vous pouvez modifier la couleur de n'importe quelle zone de votre photo. La couleur changera chaque fois que vous toucherez l'écran tactile.

Les zones blanches, noires ou grises ne changeront pas de couleur.



Restaurer les couleurs normales de la photo

Cette zone a été touchée et a changé de couleur.



Filtre miroirs

Grâce à ce filtre, vous pouvez transformer votre photo en kaléidoscope.



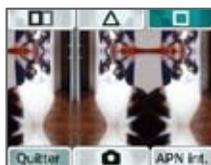
Changer le type de miroir

Glissez le stylet en décrivant un cercle pour changer l'angle des miroirs.

Miroir divisé

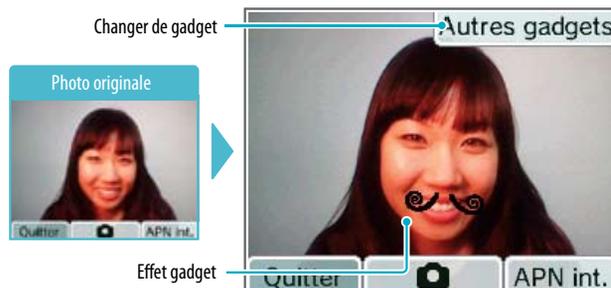
Miroir triangle

Miroir carré



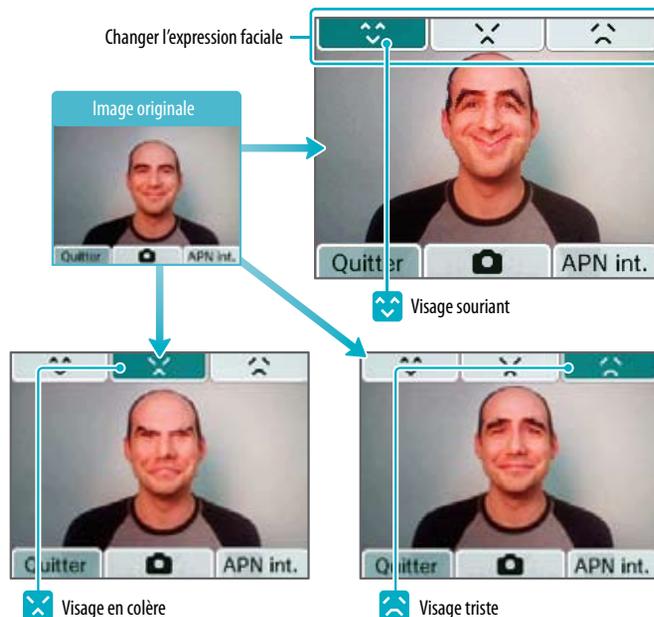
Filtre gadgets

En utilisant ce filtre, vous pouvez ajouter des effets spéciaux sur les visages de vos amis.



Filtre humeurs

Utilisez ce filtre pour changer l'expression faciale de vos amis.



Utiliser l'appareil photo (suite)

Filtre fusion

Utilisez ce filtre pour fusionner deux visages.

- 1 Prenez une photo du premier visage.
Faites en sorte que le visage apparaisse en entier à l'écran et qu'il soit au centre de l'écran inférieur.



- 2 Prenez une photo du deuxième visage comme vous l'avez fait pour le premier visage.



- 3 Une fois la fusion terminée, utilisez ou pour changer la proportion (% des deux visages).

Recommencer à partir du premier visage

Passer de 0 % à 100 % automatiquement



Changer la proportion des visages manuellement

- 4 Touchez pour sauvegarder une photo.



Filtre ressemblance

Utilisez ce filtre pour évaluer la ressemblance entre deux visages.

- 1 Alignez deux visages à l'écran.
Les visages seront encadrés une fois qu'ils auront été identifiés.



- 2 Lorsque les visages sont identifiés, touchez .



- 3 Le pourcentage de similarité apparaîtra à l'écran et la photo sera sauvegardée.



Directives pour la reconnaissance des visages

Pour une reconnaissance plus précise des visages lorsque vous utilisez les filtres gadgets, fusion ou ressemblance, suivez les directives suivantes :



Prenez des photos dans un endroit bien éclairé.



Assurez-vous que le visage en entier apparaît à l'écran.



Assurez-vous que le visage est de face.



Ne penchez pas la tête.



Dégagez votre toupet de votre visage pour que vos sourcils soient visibles.



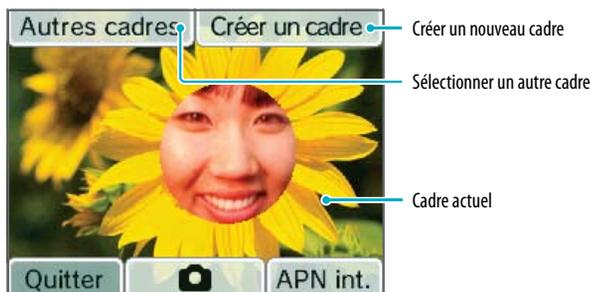
Enlevez vos lunettes.

Veillez noter que ces directives n'assurent pas nécessairement une reconnaissance parfaite des visages.



Filter cadre

Utilisez ce filtre pour prendre des photos dans un des cadres par défaut ou dans un cadre créé par un utilisateur. Vous pouvez également créer votre propre cadre.



Créer des cadres

- 1 Touchez **Créer un cadre** sur l'écran tactile.



- 2 Choisissez le type de photo à utiliser. Vous pouvez prendre une nouvelle photo pour créer le cadre ou utiliser une photo déjà prise.

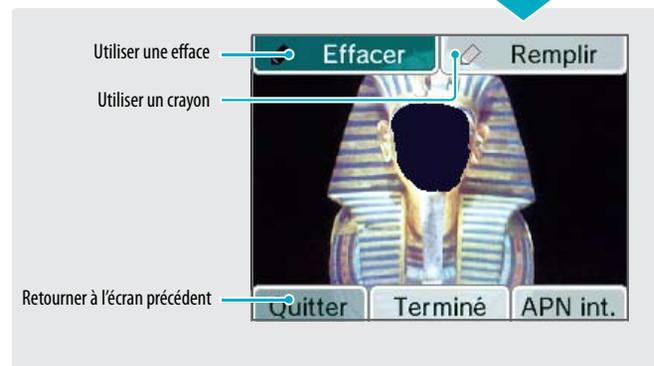


Prenez une photo et utilisez-la pour créer un cadre.



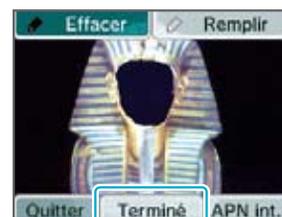
Sélectionnez une photo de l'album et touchez **OK**

- 4 Utilisez l'efface pour créer une zone vide dans la photo.



- 5 Touchez **Terminé** pour sauvegarder votre cadre.

Votre création sera sauvegardée en tant que cadre. Une fois le cadre terminé, vous pourrez l'utiliser en sélectionnant **Autres cadres**. (voir l'étape 1).



Utilisez maintenant le cadre que vous venez de créer et prenez une nouvelle photo!



Utiliser l'album

Sélectionnez **Album** depuis le menu de l'appareil photo Nintendo DSi pour voir les miniatures de vos photos. Vous pouvez regarder, modifier ou supprimer les photos que vous avez prises.

Regarder les photos marquées d'un symbole (★ ★ ★)

Voir un diaporama en commençant par la photo sélectionnée

Sur la photo sélectionnée
Toucher → Zoomer
Glisser → Faire défiler les miniatures à gauche ou à droite

Envoyez les photos choisies à Facebook™.

- Vous devez vous inscrire à Facebook avant d'envoyer des photos.
- Pour supprimer des photos envoyées, accédez à Facebook.

Supprimer la photo sélectionnée

Modifier la photo sélectionnée à l'aide d'un filtre

Faire défiler les miniatures à gauche ou à droite

Retourner au menu de l'appareil photo Nintendo DSi

Symboles des favoris

Vous pouvez marquer vos photos à l'aide de trois symboles (★ ★ ★) pour les organiser. Les photos marquées d'une ★ apparaîtront à l'écran supérieur dans le menu Nintendo DSi. Les photos prises à partir du menu Nintendo DSi seront automatiquement marquées d'une ★.

À propos des miniatures

- Les photos sont affichées de gauche à droite, de la plus vieille à la plus récente. Lorsque vous visionnez les favoris, les photos sont affichées de gauche à droite, selon le symbole appliqué.
- Les photos sauvegardées sous un format non compatible et qui ne peuvent pas être affichées portent l'icône .
- Si vous avez beaucoup de photos, les miniatures peuvent prendre plus de temps pour s'afficher.

Afficher des photos dans le menu Nintendo DSi

- Seules les photos marquées d'une ★ apparaîtront à l'écran supérieur du menu Nintendo DSi. Marquez d'une ★ les photos que vous voulez afficher dans le menu. Retirez le symbole ★ de toutes les photos que vous ne voulez pas voir apparaître dans le menu.
- Seules les photos prises dans l'appareil photo Nintendo DSi ou grâce au mode Appareil photo du menu Nintendo DSi seront affichées sur le menu Nintendo DSi. Vous pouvez marquer les photos que vous avez prises avec d'autres logiciels, mais elles ne seront pas affichées sur le menu Nintendo DSi.

Diaporama

Sélectionnez **Diaporama** dans le menu de l'album pour afficher les photos les unes après les autres. Touchez l'écran tactile pour activer les paramètres du diaporama. Voir l'illustration ci-dessous.

Terminer le diaporama

Changer l'ordre d'affichage, la méthode d'affichage et la musique

Suspendre/repandre le diaporama

Options sur l'écran tactile

Paramètres du diaporama

Changer l'ordre d'affichage des photos.
Par défaut... Même ordre que dans l'album
Aléatoire... Au hasard

Changer la méthode d'affichage

Changer la musique

Terminer la configuration et retourner au diaporama

À propos de Facebook

Facebook est un service qui permet à ses utilisateurs de se connecter et d'échanger avec leur entourage. Des millions de gens utilisent Facebook quotidiennement pour garder le contact avec leurs amis, télécharger un nombre illimité de photos, échanger des liens et des vidéos, et mieux connaître les gens qu'ils rencontrent. Ce service appartient à Facebook, Inc. qui en assure l'exploitation. Pour plus de détails et pour vous inscrire, visitez le site web de Facebook : <http://www.facebook.com>.

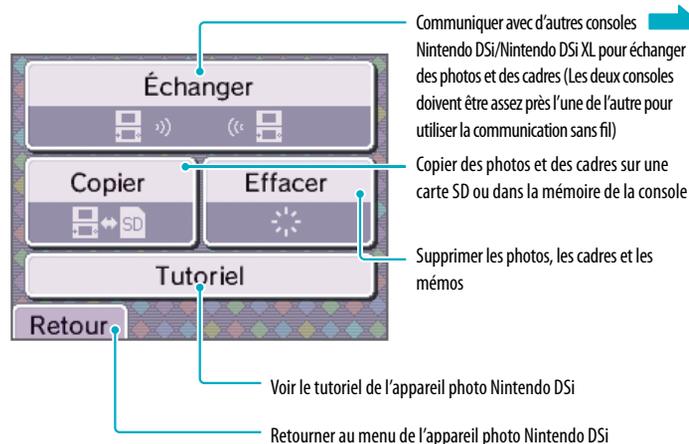
Données des photos

- Seules les photos prises avec le Nintendo DSi/Nintendo DSi XL peuvent être affichées ou modifiées dans l'appareil photo Nintendo DSi. Les photos prises avec un appareil photo numérique ou un cellulaire ne peuvent pas être utilisées avec le Nintendo DSi/Nintendo DSi XL. Les photos prises avec un Nintendo DSi qui ont été transférées sur une carte SD, puis sur un ordinateur où elles ont été modifiées ou renommées ne peuvent pas non plus être utilisées sur un Nintendo DSi.
- Les photos prises avec un Nintendo DSi/Nintendo DSi XL contiennent les données de la miniature et les données de la photo. Si vous modifiez ces photos sur un ordinateur ou sur un autre appareil, les données de la miniature risquent de ne pas enregistrer les changements que vous avez faits sur la photo. Les tierces parties pourraient donc voir les miniatures non modifiées des photos altérées que vous affichez sur Internet. Les changements apportés aux photos qui sont modifiées sur un Nintendo DSi/Nintendo DSi XL se reflètent dans les données de leur miniature.



Autres fonctions de l'appareil photo

Sélectionnez **Options** dans le menu de l'appareil photo Nintendo DSi pour échanger, copier ou supprimer des photos ou des cadres. Vous pouvez également supprimer des mémos à partir de ce menu.



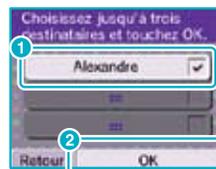
Note : Les photos que vous partagez peuvent être modifiées, envoyées à une autre personne ou affichées sur Internet par l'utilisateur à qui vous les envoyez ou par une tierce partie. Vous pouvez restreindre l'échange de photos en configurant le contrôle parental. Consultez la page 181 pour plus de détails.

Échanger des photos et des cadres

Communiquez avec d'autres consoles Nintendo DSi/Nintendo DSi XL pour échanger des photos ou des cadres.

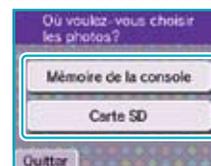
Étapes pour envoyer

- 1 Touchez **Envoyer**.
- 2 Attendez que l'autre utilisateur choisisse une option.
- 3 Choisissez un destinataire 1, puis touchez **OK** 2.

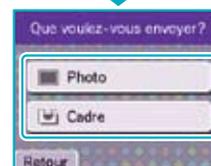


Vous pouvez envoyer des données à un maximum de trois consoles Nintendo DSi/Nintendo DSi XL à la fois.

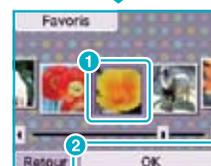
- 4 Sélectionnez l'emplacement de la photo ou du cadre (**Mémoire de la console** ou **Carte SD**.)



- 5 Choisissez si vous voulez envoyer une photo ou un cadre.



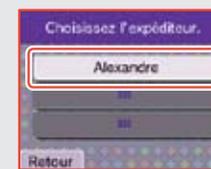
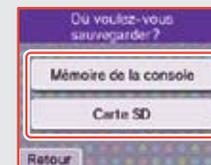
- 6 Choisissez la photo ou le cadre à envoyer, puis touchez **OK**.



- 7 Choisissez **Oui** lorsque la fenêtre de confirmation apparaît.

Étapes pour recevoir

- 1 Touchez **Recevoir**.
- 2 Touchez l'emplacement où vous voulez sauvegarder la photo ou le cadre.
- 3 Touchez l'expéditeur de qui vous souhaitez recevoir les données.

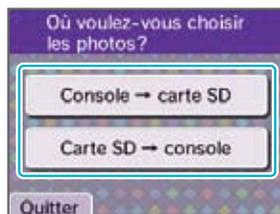


Les étapes pour recevoir sont terminées.

Copier des photos et des cadres

Vous pouvez copier des photos et des cadres sauvegardés dans la mémoire de votre Nintendo DSi XL sur votre carte SD, et vice versa.

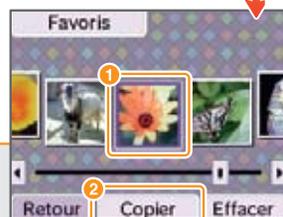
- 1 Sélectionnez le mode de copie des photos ou des cadres.



- 2 Choisissez le type de fichier à copier.



- 3 Sélectionnez les photos ou les cadres que vous souhaitez copier.
La capture d'écran à droite montre un utilisateur qui a choisi Photos.



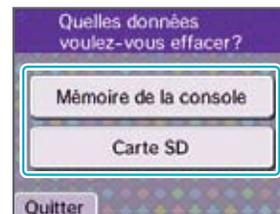
Si vous choisissez **1 par 1**, vous pourrez sélectionner une photo ou un cadre spécifique dans l'album photo. La capture d'écran à droite montre un utilisateur qui a choisi Photos.

Sélectionnez la photo **1** ou le cadre, puis touchez **Copier 2**.

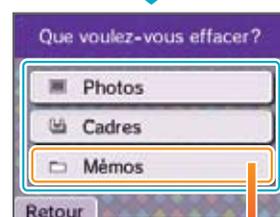
Supprimer des photos, des cadres ou des mémos

Vous pouvez supprimer des photos, des cadres et des mémos sauvegardés dans la mémoire de votre console ou sur une carte SD.

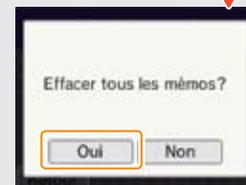
- 1 Sélectionnez l'emplacement des fichiers que vous souhaitez supprimer.



- 2 Sélectionnez les fichiers que vous voulez supprimer. La capture d'écran à droite montre un utilisateur qui a choisi de supprimer un fichier dans la mémoire de la console. Puisque les mémos ne peuvent être sauvegardés que dans la mémoire de la console, l'option de supprimer des mémos n'apparaît que dans ce menu.



Si vous choisissez de supprimer tous les mémos, touchez **Oui** à l'écran de confirmation.



- 3 Sélectionnez les fichiers ou les cadres que vous voulez supprimer. La capture d'écran à droite montre un utilisateur qui a choisi Photos.

IMPORTANT :

Si vous sélectionnez **Toutes les photos** ou **Favoris**, vous pourrez annuler l'effacement des fichiers pendant le processus, mais certaines photos ou cadres risquent d'être supprimés malgré tout.

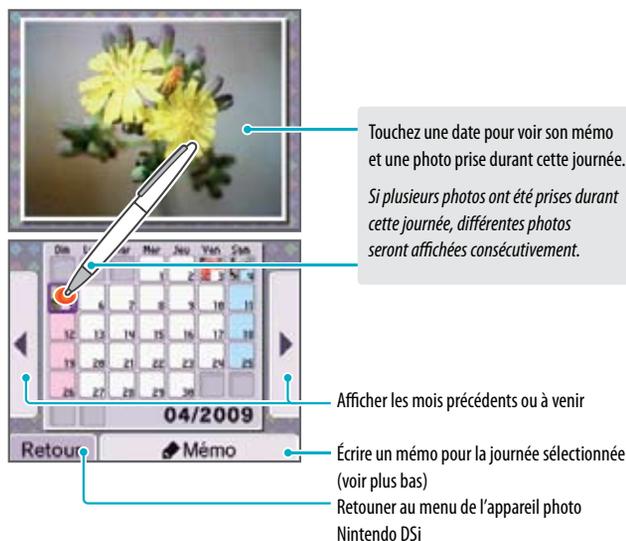


Si vous choisissez **1 par 1**, vous pourrez supprimer une photo ou un cadre spécifique dans l'album photo. La capture d'écran à droite montre un utilisateur qui a choisi Photos.

Sélectionnez la photo ou le cadre **1**, puis touchez **Effacer 2**.

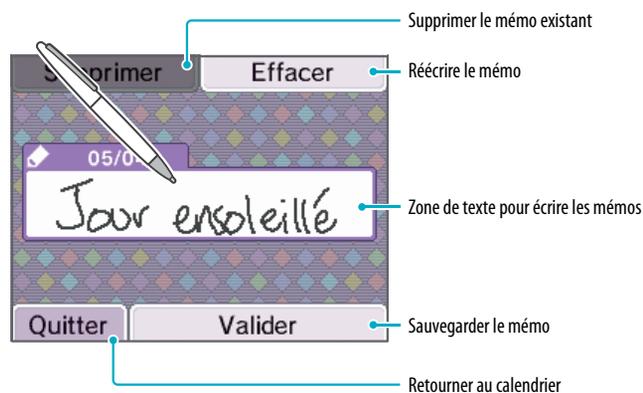
Calendrier

Choisissez **Calendrier** dans le menu de l'appareil photo Nintendo DSi pour afficher le calendrier sur l'écran tactile.



Écrire des mémos

Vous pouvez écrire des mémos à la main pour chaque journée. Vous pouvez, par exemple, écrire une note à propos d'un événement spécial ou un message concernant les photos prises cette journée-là. *Tous les mémos sont sauvegardés dans la mémoire de la console.*



Studio son Nintendo DSi

Grâce au studio son Nintendo DSi, vous pouvez enregistrer des sons avec le microphone interne et les modifier pour créer de nouveaux sons. Vous pouvez aussi écouter de la musique sauvegardée sur une carte SD.



Avant de commencer...

Lorsque vous démarrez le studio son Nintendo DSi, l'image d'une onde acoustique apparaît à l'écran supérieur et les options que vous pouvez sélectionner sont affichées sur l'écran inférieur. Touchez une option pour commencer à utiliser le studio son Nintendo DSi.

Menu du studio son Nintendo DSi

Enregistrez des sons avec le microphone et modifiez-les (voir la page 157).

Jouez avec des fichiers musicaux* sauvegardés sur une carte SD (voir la page 162).



Quittez le studio son Nintendo DSi et retournez au menu Nintendo DSi (voir la page 133).

Ajustez les paramètres ou supprimez des données du studio son Nintendo DSi (voir la page 165).

Votre perruche. Si vous la laissez écouter les sons et les voix autour de vous, elle essaiera de les imiter. Elle mémorisera également les sons que vous avez enregistrés et les répétera parfois au hasard.

Formats compatibles

Les fichiers sons suivants sont compatibles avec le studio son Nintendo DSi :

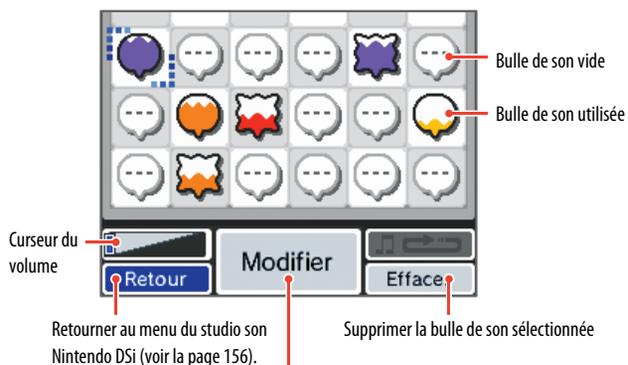
Fichiers ACC qui possèdent l'extension .m4a, .mp4 ou .3gp.
Débit binaire : 16 kb/s - 320 kb/s
Fréquence d'échantillonnage : 32kHz - 48 kHz

- Pour plus de détails sur la façon de sauvegarder de la musique sur une carte SD, consultez la page 165.
- Pour plus de détails sur les formats compatibles, visitez le site support.nintendo.com.

Enregistrer et modifier des sons

Touchez **Enregistrer et modifier** depuis le menu du studio son Nintendo DSi.

Note : Les fichiers sons seront sauvegardés dans la mémoire de la console Nintendo DSi XL. Aucune donnée ne sera écrite sur votre carte SD ou lue à partir de votre carte SD.



Enregistrer un son Utilisez le microphone pour enregistrer un son. Chaque bulle peut contenir jusqu'à 10 secondes de son.

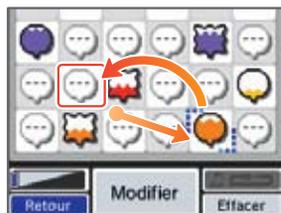
Modifier un son Modifiez vos sons en changeant la vitesse de lecture, en appliquant des filtres, etc. (voir la page 159).

Déplacer les bulles

1 Touchez la bulle que vous souhaitez déplacer, puis glissez-la à l'endroit où vous voulez la placer.



2 Les deux bulles changeront de place.



Enregistrer un son

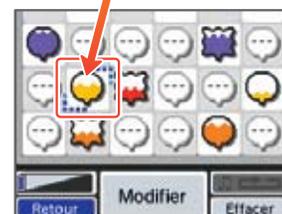
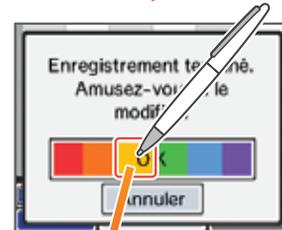
1 Touchez une bulle vide **1**.
↓
Touchez **Enregistrer** **2**.



2 Touchez  pour commencer l'enregistrement. Si le microphone détecte un bruit assez fort, l'enregistrement commencera automatiquement.

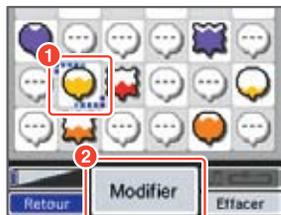


3 Lorsque vous avez terminé l'enregistrement, touchez **OK**. Votre bulle de son prendra la couleur que vous avez touchée.

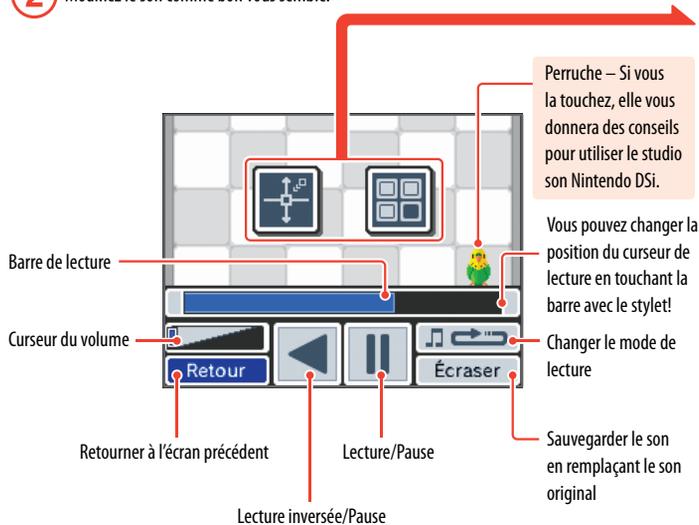


Modifier les sons

- 1 Choisissez la bulle de son que vous voulez modifier en la touchant 1, puis touchez Modifier 2.

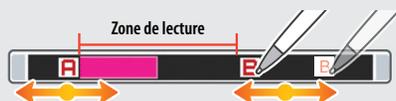


- 2 Modifiez le son comme bon vous semble.



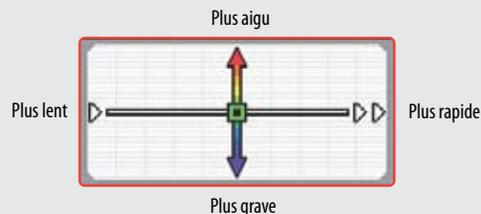
Modes de lecture

- Jouer le son actuel en boucle.
- Jouer tous les sons dans l'ordre, en boucle.
- Jouer le son actuel une seule fois.
- Jouer des sons au hasard.
- Jouer le son actuel d'un point A à un point B choisis par l'utilisateur. Glissez les icônes A et B sur la barre de lecture pour les ajuster.



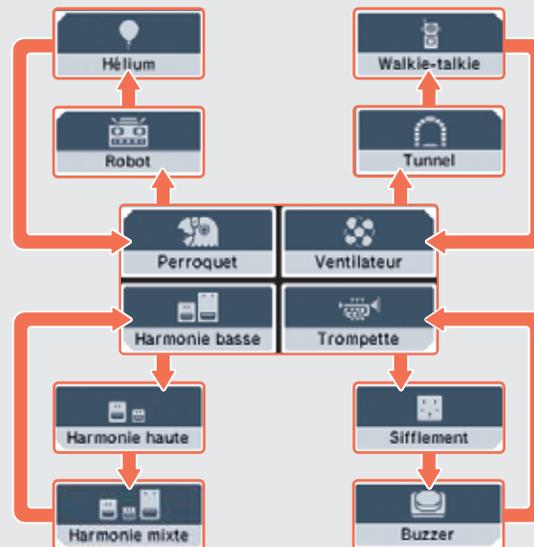
Changer la vitesse de lecture et la fréquence du son

Touchez l'écran tactile pour déplacer le et modifier la vitesse et la fréquence du son.



Utiliser les filtres avec les sons

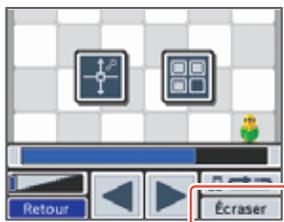
En touchant une icône, vous pouvez appliquer différents filtres pour modifier votre son. Chaque icône comprend trois filtres différents. Touchez-la plusieurs fois pour changer de filtre.



Enregistrer et modifier des sons (suite)

Sauvegarder les sons modifiés

- 1 Si vous voulez sauvegarder les sons que vous avez modifiés, touchez **Écraser**.



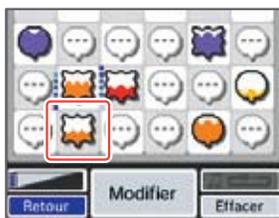
- 2 Écoutez le nouveau son pour vous assurer qu'il vous plaît.



- 3 Touchez **OK** à la fin de la lecture. Votre bulle de son prendra la couleur que vous avez touchée.



- 4 Votre nouveau son apparaîtra ici!



Jouer de la musique d'une carte SD

Choisir une chanson à jouer

- 1 Touchez un dossier 1, puis touchez **Ouvrir** 2.

Choisissez **Aléatoire** pour lire une chanson au hasard. Vous pouvez ajouter des chansons à différentes listes de favoris, par exemple **Top 10**, **Souvenirs**, etc.

Touchez **Vider** pour effacer toutes les chansons d'une liste de favoris.



Retirer toutes les chansons d'une liste de favoris

- 2 Touchez la chanson que vous voulez entendre 1. Puis, touchez **Écouter** 2.



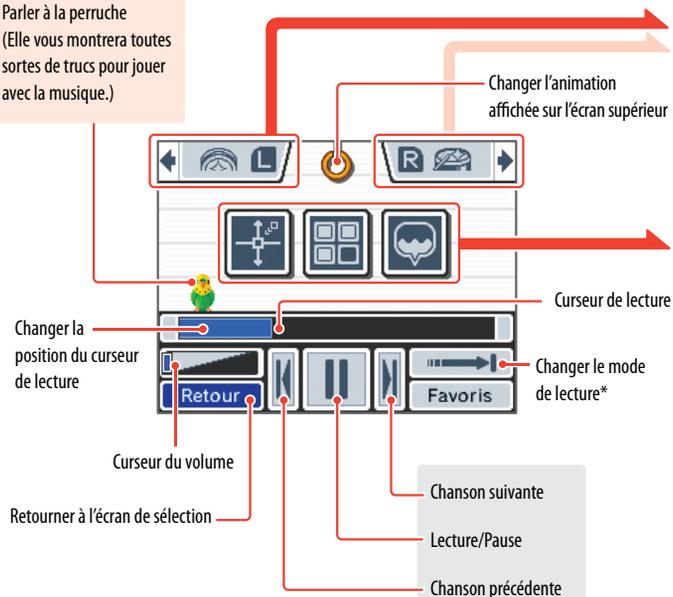
Ajouter la chanson actuelle à vos favoris.

À propos des dossiers et des fichiers sur les cartes SD...

- Lorsque vous utilisez une carte SD dans le studio son Nintendo DSi, seuls les fichiers musicaux et les dossiers contenant des fichiers musicaux seront affichés. Un maximum de 1000 dossiers peuvent être affichés.
- Si plusieurs dossiers sur la carte SD portent le même nom, les fichiers musicaux dans tous ces dossiers seront affichés dans un seul dossier portant ce nom.
- Un maximum de 3000 fichiers musicaux peuvent être affichés.
- Seules les 100 premières chansons d'un dossier seront affichées.
- Les dossiers et les fichiers qui contiennent plus de huit niveaux ne peuvent pas être affichés en entier.
- Les dossiers seront affichés en ordre alphabétique.

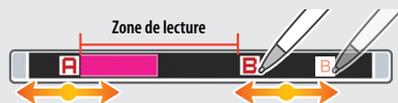
Modifier la musique

Parler à la perruche
(Elle vous montrera toutes
sortes de trucs pour jouer
avec la musique.)



* Modes de lecture

- Lire une seule chanson dans un dossier, une seule fois.
- Lire les chansons d'un seul dossier aléatoirement.
- Jouer la chanson actuelle d'un point A à un point B choisis par l'utilisateur.



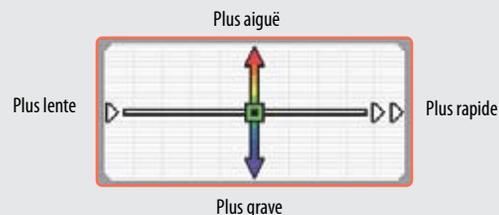
- Lire la chanson actuelle en boucle.
- Lire les chansons dans un dossier dans l'ordre, en boucle.

Boutons effets sonores

Appuyez sur **L** et **R** pour ajouter des effets sonores à la chanson. Touchez les icônes à l'écran pour changer d'effets sonores.

Changer la vitesse de lecture et la fréquence de la musique

Touchez l'écran tactile pour déplacer le et modifier la vitesse et la fréquence de la musique.

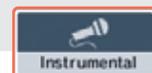


Utiliser les filtres avec la musique

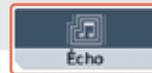
Touchez l'icône de votre choix pour appliquer le filtre correspondant à la chanson.



Donne l'impression que la musique provient d'une vieille radio.



Supprime la voix dans une chanson, ne laissant que les instruments de musique. (Les voix peuvent ne pas être effacées complètement dans certaines chansons.)



Ajoute de l'écho.



Donne l'impression que votre musique provient d'un vieux jeu vidéo!

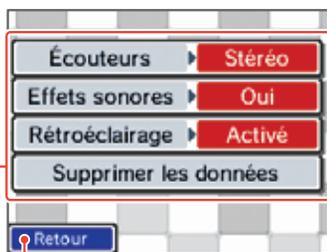
NOTE : Vous ne pouvez pas sauvegarder les fichiers sonores que vous modifiez à partir d'une carte SD.

Ajouter un son préenregistré

Touchez une bulle de son pour jouer le son par-dessus la musique.

Paramètres

Ajustez les paramètres du studio son Nintendo DSi.



Retourner au menu du studio son Nintendo DSi (voir la page 156).

Écouteurs ▶ Stéréo

Réglez vos écouteurs sur mono ou stéréo.

Effets sonores ▶ Oui

Activez ou désactivez les effets sonores qui sont émis lorsque vous touchez l'écran tactile.

Rétroéclairage ▶ Activé

Réglez le rétroéclairage afin qu'il s'éteigne automatiquement lorsque le studio son Nintendo DSi n'est pas en cours d'utilisation.

Supprimer les données

Supprimez toutes les données du studio son Nintendo DSi de la mémoire de la console Nintendo DSi XL. Cette option supprimera tous les fichiers sons que vous avez enregistrés ou modifiés, toutes les marques favoris que vous avez associées à votre musique et tout ce que votre perruche a mémorisé.

Comment sauvegarder des fichiers musicaux sur une carte SD?

Afin d'écouter ou de modifier des fichiers musicaux, vous devez d'abord sauvegarder ces fichiers sur une carte SD.

Pour ce faire, utilisez la fente pour carte SD sur votre ordinateur ou un lecteur de cartes SD acheté en magasin pour copier les fichiers musicaux sur la carte SD.



Boutique Nintendo DSi

Grâce à la boutique Nintendo DSi, vous pouvez télécharger des logiciels Nintendo DSi sur votre console Nintendo DSi XL.

NOTE : Vous aurez besoin d'un accès à Internet haute vitesse. Pour plus de détails, veuillez consulter la section Configuration de la connexion Internet, qui commence à la page 185.



Utiliser la boutique Nintendo DSi

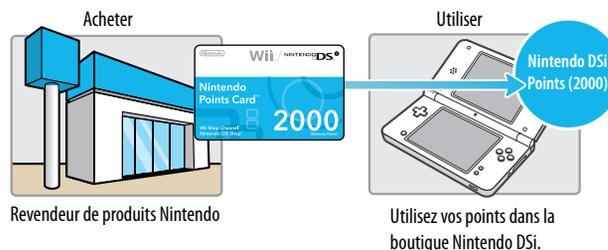
- Pour utiliser la boutique Nintendo DSi, vous devez connecter votre console Nintendo DSi XL à Internet (consultez la page 185), et vous devez posséder des Nintendo DSi Points dans votre compte pour télécharger des logiciels.

Que sont les Nintendo DSi Points?

Ces points servent à télécharger des logiciels Nintendo DSi dans la boutique Nintendo DSi.



Pour ajouter des Nintendo DSi Points à votre compte, vous pouvez acheter des points en ligne dans la boutique Nintendo DSi, ou vous pouvez acheter une Nintendo Points Card chez un détaillant et l'utiliser dans la boutique Nintendo DSi. Une fois que vous aurez entré le numéro de la Nintendo Points Card dans la boutique Nintendo DSi, les points deviendront des Nintendo DSi Points et ne pourront pas être utilisés avec la console Wii ou tout autre console.



Comment ajouter des Nintendo DSi Points à votre compte

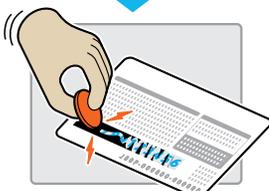
Il existe plusieurs façons d'ajouter des Nintendo DSi Points à votre compte.

■ Utiliser une Nintendo Points Card

1 Achetez une Nintendo Points Card.



2 Révélez le numéro d'activation de la Nintendo Points Card.
Grattez le rectangle argenté au dos de la Nintendo Points Card pour révéler le numéro d'activation de la carte.



3 Démarrez la boutique Nintendo DSi.

Suivez les instructions à l'écran pour entrer le numéro d'activation de la Nintendo Points Card et enregistrer vos Nintendo DSi Points.



■ Acheter des Nintendo DSi Points avec une carte de crédit

Pour acheter des points avec une carte de crédit, démarrez la boutique Nintendo DSi et suivez les instructions à l'écran. (Vous devez être âgé(e) de 18 ans ou plus pour utiliser une carte de crédit.)



Les logiciels Nintendo DSi et les Nintendo Points Card

Afin de vous connecter à la boutique Nintendo DSi, vous devez posséder un accès à Internet haute vitesse et un routeur compatible. La première fois que vous vous connecterez, vous devrez accepter le contrat d'utilisation avant d'accéder à la boutique Nintendo DSi.

- Les Nintendo Points Card vendues en Amérique ne peuvent être utilisées qu'avec les consoles vendues en Amérique.
- Vous pouvez posséder un maximum de 20 000 Nintendo DSi Points dans votre compte de la boutique Nintendo DSi en tout temps.
- Vous devez enregistrer tous les points d'une Nintendo Points Card en même temps. Vous ne pouvez pas séparer le nombre de points d'une seule carte entre deux consoles différentes.
- Vous pouvez utiliser le contrôle parental pour limiter l'utilisation des Nintendo DSi Points ainsi que le téléchargement des logiciels selon le classement de l'ESRB.
- Tous les points et les logiciels téléchargés sont conçus pour être utilisés sur une seule console Nintendo DSi/Nintendo DSi XL et sont non remboursables et non transférables.
- Une fois que les points sont enregistrés en tant que Nintendo DSi Points, ils ne peuvent pas être enregistrés sur une autre console Nintendo DSi/Nintendo DSi XL ou sur une console Wii.
- Les logiciels téléchargés depuis la boutique Nintendo DSi ne vous appartiennent pas. Les points que vous utilisez servent plutôt à acquérir l'autorisation d'utiliser ces logiciels. Pour plus de détails, consultez le contrat d'utilisation dans les paramètres de la console, section **Internet** (voir la page 185).



Téléchargement DS

Grâce au téléchargement DS, vous pouvez télécharger et jouer à des jeux en mode multijoueur avec d'autres utilisateurs de Nintendo DSi/Nintendo DSi XL, DS Lite et DS, et ce, même si vous ne possédez pas la carte du jeu. Vous pouvez également envoyer et recevoir des versions démo de certains titres.



Instructions

Utiliser le téléchargement DS (hôte ou émetteur)

- 1 Dans le menu Nintendo DSi, touchez l'icône d'un jeu compatible avec la fonction téléchargement DS.



- 2 Suivez les étapes dans le manuel d'instructions du jeu auquel vous jouez.

Utiliser le téléchargement DS (visiteur ou récepteur)

- 1 Touchez l'icône du téléchargement DS dans le menu Nintendo DSi.



- 2 Sélectionnez le panneau du jeu que vous voulez télécharger.



- 3 Touchez **Oui** pour commencer le téléchargement du jeu.



- 4 Suivez les étapes dans le manuel d'instructions du jeu que vous utilisez.



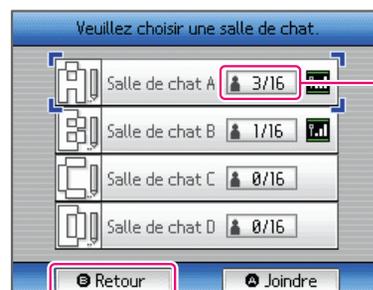
PictoChat™

PictoChat vous permet d'utiliser le Nintendo DSi XL pour échanger des messages et des photos avec d'autres utilisateurs du Nintendo DS. PictoChat n'est pas un logiciel Internet. Vous pouvez communiquer avec un maximum de 15 autres utilisateurs du Nintendo DSi s'ils sont près de vous. Veuillez lire la section « Politique de vie privée » à la page 215.
Note : PictoChat fonctionne avec tous les modèles de Nintendo DS.



Démarrer PictoChat

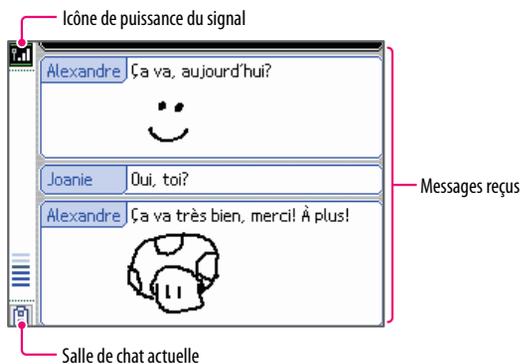
L'écran de sélection de la salle de chat apparaîtra à l'écran. Sélectionnez une salle de chat.



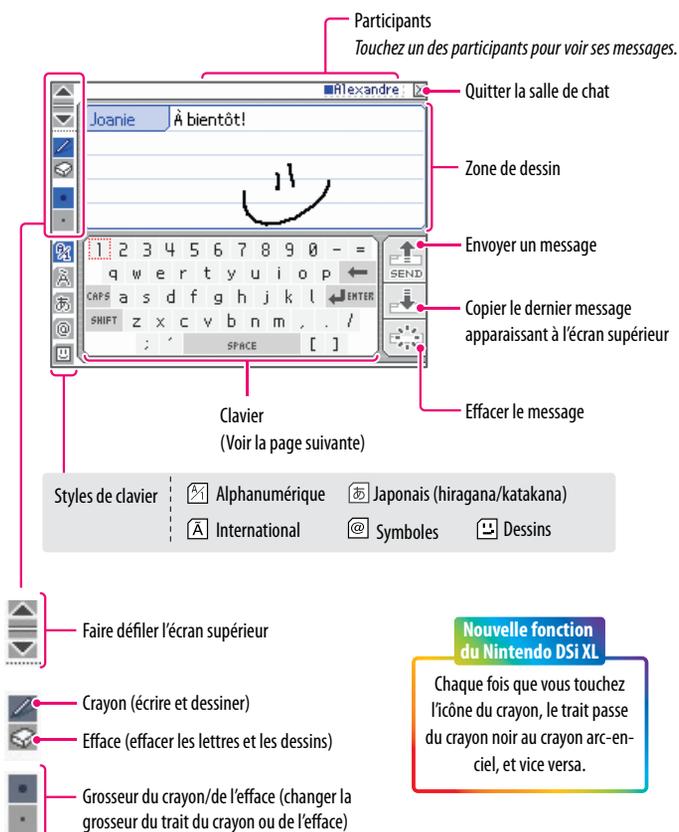
Fermez PictoChat et retournez au menu Nintendo DSi (voir la page 133).

Le nombre inscrit sur chaque panneau indique le nombre d'utilisateurs dans la salle de chat. Le maximum de participants dans une salle de chat est de 16.

Écran supérieur



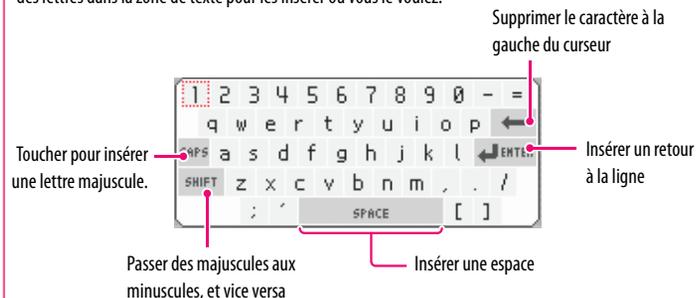
Écran tactile

Nouvelle fonction
du Nintendo DSi XL

Chaque fois que vous touchez l'icône du crayon, le trait passe du crayon noir au crayon arc-en-ciel, et vice versa.

Utiliser le clavier à l'écran

Touchez les caractères sur le clavier pour les ajouter à la zone de texte. Vous pouvez toucher et glisser des lettres dans la zone de texte pour les insérer où vous le voulez.



Vous pouvez aussi utiliser les boutons pour contrôler le clavier.

	Déplacer le curseur.
	Entrer un caractère.
	Effacer le dernier caractère entré.
	Passer aux lettres majuscules.
	Changer de type de clavier.
	Faire défiler les messages.
	Envoyer un message.
	Appuyer rapidement : Copier le dernier message/Appuyer longuement : Effacer le message.



Nintendo DSi Browser

Con el navegador Nintendo DSi Browser podrás ver páginas web fácilmente usando tu lápiz táctil.

NOTE : Vous devez d'abord configurer la connexion Internet de votre Nintendo DSi XL avant d'utiliser le Nintendo DSi Browser. Pour plus de détails, veuillez consulter la section Configuration de la connexion Internet, qui commence à la page 185.



Mode d'emploi électronique du Nintendo DSi Browser

Le mode d'emploi électronique du Nintendo DSi Browser est inclus dans l'application et peut être lu à l'écran. Consultez ce mode d'emploi pour des instructions détaillées sur la façon d'utiliser le Nintendo DSi Browser.

Accéder au mode d'emploi électronique

- 1 Dans le menu Nintendo DSi, touchez l'icône du Nintendo DSi Browser.



- 2 Touchez le bouton **Aide** à la page de démarrage.



Contrôle parental du Nintendo DSi Browser

Nintendo a conçu des outils permettant aux parents ou aux tuteurs légaux de restreindre l'accès à des contenus qui pourraient être inappropriés pour certains membres de leur famille. Les parents peuvent contrôler la façon dont leurs enfants utilisent le Nintendo DSi Browser de deux façons.

• Restreindre l'utilisation avec le contrôle parental

Vous pouvez exploiter la fonction du contrôle parental pour empêcher l'utilisation du Nintendo DSi Browser. Seuls ceux qui connaissent le code secret pourront temporairement lever la restriction une fois le contrôle parental activé. Veuillez consulter la section « Contrôle parental » dans le mode d'emploi du Nintendo DSi pour plus de détails sur la façon d'utiliser cet outil.

• Restreindre l'utilisation à l'aide d'un service de filtrage

Vous pouvez utiliser le service de filtrage proxy numérique offert par Astaro pour limiter l'accès à certaines pages Internet. Pour plus de détails sur ce service et sur le contrôle parental, visitez le site Internet suivant : www.nintendo.com/consumer/systems/dsi/fr_na/settingsParentalControls.jsp



Flipnote Studio

Grâce à Flipnote Studio, vous pouvez créer et échanger des notes animées, ou encore voir les créations des utilisateurs du Nintendo DSi/Nintendo DSi XL à travers le monde.

NOTE : Un accès à Internet haute vitesse est nécessaire pour profiter du service Flipnote Hatena de Flipnote Studio. Pour plus de détails, veuillez consulter la section Configuration de la connexion Internet, qui commence à la page 185.



Mode d'emploi électronique de Flipnote Studio

Le mode d'emploi électronique de Flipnote Studio est inclus dans l'application et peut être lu à l'écran. Consultez ce mode d'emploi pour des instructions détaillées sur la façon d'utiliser Flipnote Studio.

Accéder au mode d'emploi électronique

- 1 Dans le menu Nintendo DSi, touchez l'icône de Flipnote Studio.



- 2 Touchez le bouton **Aide** à la page de démarrage.



Pour plus de détails sur Flipnote Studio...

Pour de l'assistance concernant Flipnote Studio en général, visitez le site Internet support. nintendo.com/flipnotestudio.

La portion Flipnote Hatena de Flipnote Studio est fournie par Hatena Co., Ltd. Si vous avez des questions sur ce service ou sur la façon de vous connecter à Flipnote Hatena, contactez le service à la clientèle Flipnote Hatena d'Hatena Co., Ltd. Pour les coordonnées complètes d'Hatena, consultez la section « Service à la clientèle » dans le Guide d'achat de la boutique Nintendo DSi.

NOTE : Les enfants de moins de 12 ans doivent obtenir la permission de leur parent pour pouvoir publier leurs flipnotes sur le site Internet Flipnote Hatena.

• Restreindre l'utilisation avec le contrôle parental

Pour bloquer l'accès à Flipnote Hatena, interdisez le **Contenu créé par les utilisateurs** dans l'option Contrôle parental des **paramètres** de la console Nintendo DSi XL.

IMPORTANT : Les Flipnotes sauvegardées sur le Nintendo DSi XL seront effacées du Nintendo DSi XL si vous formatez la mémoire de la console, à moins qu'elles n'aient été sauvegardées sur une carte SD.



Sélectionnez **Paramètres de la console** dans le menu Nintendo DSi pour ajuster plusieurs fonctions. Utilisez ◀ ▶ pour changer de page. Touchez le paramètre que vous souhaitez ajuster.

Paramètres de la console 1



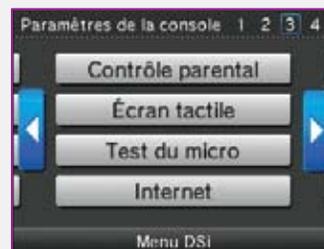
- **Gestion des données** : Gérez la mémoire interne de la console ou les données d'une carte SD (voir la page 177).
Cette option n'apparaîtra qu'après avoir démarré la boutique Nintendo DSi pour la première fois (voir la page 166).
- **Communication sans fil** : Activez ou désactivez la communication sans fil (voir la page 178).
- **Luminosité** : Ajustez la luminosité de l'écran (voir la page 178).

Paramètres de la console 2



- **Données d'utilisateur** : Modifiez votre pseudo, votre date de fête, votre couleur préférée, etc. (voir la page 179).
- **Date** : Changez la date (voir la page 180).
- **Heure** : Changez l'heure (voir la page 180).
- **Alarme** : Réglez l'alarme (voir la page 180).

Paramètres de la console 3



- **Contrôle parental** : Configurez les paramètres du contrôle parental pour restreindre l'accès à certains contenus ou fonctions (voir la page 181).
- **Écran tactile** : Calibrez l'écran tactile (voir la page 184).
- **Test du micro** : Vérifiez la sensibilité du microphone (voir la page 184).
- **Internet** : Configurez les paramètres de la connexion à Internet (voir la page 185).

Paramètres de la console 4



- **Langue** : Changez la langue de la console.
- **Pays** : Changez votre pays de résidence.
- **Mise à jour** : Mettez votre console Nintendo DSi XL à jour (voir la page 199).
- **Formater la console** : Supprimez tous les logiciels ajoutés et les données sauvegardées (voir la page 199).

Gestion des données

Copiez ou supprimez des logiciels ou des données de la mémoire de la console ou d'une carte SD.

Copier/Effacer

- 1 Choisissez l'emplacement des données que vous voulez copier ou effacer.



- 2 Sélectionnez les données que vous voulez copier ou effacer.



- 3 Sélectionnez Copier ou Effacer.



Vous ne pourrez pas copier les données si...

- aucune carte SD n'est insérée dans la fente pour carte SD;
- il n'y a pas assez d'espace libre dans l'emplacement où vous voulez copier les données;
- les données que vous avez sélectionnées ne peuvent pas être copiées;
- vous voulez copier les données sur le menu Nintendo DSi, mais il n'y a aucune boîte libre;
- vous voulez copier les données sur une console autre que celle où les données originales étaient sauvegardées;
- la carte SD où vous voulez copier les données contient 300 blocs de logiciels ou de données sauvegardées;
- la carte SD où vous voulez copier les données est protégée en écriture.

Communication sans fil

Vous pouvez activer et désactiver la fonction de communication sans fil en suivant les étapes ci-dessous.

Configuration

- 1 Touchez **Activer** pour activer la fonction de communication sans fil ou **Désactiver** pour la désactiver.



- 2 Touchez **OK**.

Lorsque la fonction de communication sans fil est activée, le témoin de connexion sans fil clignote. Lorsque la fonction est désactivée, le témoin lumineux est éteint.

Luminosité

Ajustez la luminosité des écrans.

Commandes

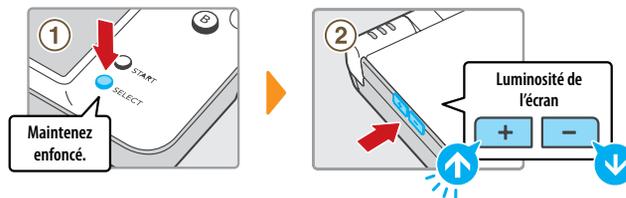
- 1 Touchez + ou - pour ajuster la luminosité.



- 2 Touchez **OK** pour confirmer les ajustements.

Pour ajuster la luminosité de l'écran pendant que vous jouez, maintenez le bouton **SELECT** enfoncé, puis utilisez les boutons du volume pour faire vos ajustements.

Faites attention lorsque vous utilisez le bouton **SELECT** pendant que vous jouez. Dans certains jeux, **SELECT** sert à sauter des scènes.



Luminosité et durée de vie de la batterie

Si vous augmentez la luminosité des écrans, vous diminuerez la durée de vie de la batterie. Ne l'oubliez pas lorsque vous ajustez la luminosité des écrans (voir la page 123).

Données d'utilisateur

Ici, vous pouvez modifier votre pseudo, votre message personnel, votre couleur préférée et votre date de fête.



Pseudo

- 1 Utilisez le clavier pour entrer votre pseudo. Voir la page 200 pour savoir comment utiliser le clavier.
- 2 Touchez OK pour confirmer. D'autres utilisateurs de Nintendo DS pourront voir votre pseudo lorsque vous utilisez PictoChat ou que vous jouez à certains jeux. Assurez-vous de ne révéler aucune information personnelle dans votre pseudo.



Message

- 1 Entrez un message personnalisé en utilisant le clavier. Voir la page 200 pour savoir comment utiliser le clavier.
- 2 Touchez OK pour confirmer. Le message personnalisé que vous entrez ici sera affiché dans PictoChat. Vous pourriez donc utiliser ce message pour vous présenter brièvement, par exemple.



Couleur

- 1 Touchez la couleur que vous préférez. La couleur choisie sera utilisée un peu partout dans le menu Nintendo DSi et dans d'autres endroits.
- 2 Touchez OK pour confirmer.



Date de fête

- 1 Utilisez pour entrer votre date de fête.
- 2 Touchez OK pour confirmer.



Date

Réglez la date.
Certains jeux utilisent ce paramètre, alors assurez-vous d'entrer la bonne date.

Régler la date

- 1 Utilisez pour entrer le jour, le mois et l'année.
- 2 Touchez OK pour confirmer.



Heure

Certains jeux utilisent ce paramètre, alors assurez-vous d'entrer la bonne heure.

Régler l'heure

- 1 Utilisez pour régler l'heure.
- 2 Touchez OK pour confirmer.



Alarme

Réglez l'heure à laquelle vous voulez que l'alarme sonne.

Commandes

- 1 Utilisez pour ajuster l'heure à laquelle vous voulez que l'alarme sonne et touchez Activer pour activer l'alarme.
- 2 Touchez Oui pour confirmer. Les deux écrans seront automatiquement réglés sur la luminosité la plus faible.



Pour désactiver l'alarme ou pour annuler le réglage, touchez l'écran tactile ou un bouton autre que L et R.

Après avoir sonné, l'alarme passera au mode rappel d'alarme et sonnera toutes les cinq minutes jusqu'à ce que vous l'ayez désactivée. Le mode rappel d'alarme s'arrêtera automatiquement après une heure.

Contrôle parental

Nintendo s'efforce de créer un environnement amusant et plaisant pour tous les joueurs et a conçu des outils pour permettre aux parents et aux tuteurs de restreindre l'accès à des jeux et des logiciels qui pourraient être inappropriés pour certains membres de leur famille. La console ne peut contenir qu'une seule configuration du contrôle parental. Pour cette raison, nous vous recommandons de choisir la configuration la plus sécuritaire pour votre famille. Vous pourrez ensuite partager le code secret avec les membres de votre famille qui ont la permission d'accéder aux contenus limités.

Que puis-je limiter avec le contrôle parental?

- **Logiciels exclusifs et logiciels compatibles avec le Nintendo DSi**
Restreindre l'usage des logiciels selon le classement de l'ESRB. **Note :** Cette restriction ne fonctionne pas avec les logiciels Nintendo DS ou les logiciels téléchargés via le téléchargement DS.
- **PictoChat**
Restreindre l'usage de cette application.
- **Téléchargement DS**
Restreindre l'usage de ce service.
- **Nintendo DSi Browser**
Restreindre l'usage du Nintendo DSi Browser pour naviguer sur Internet. Consultez la section *Nintendo DSi Browser* de ce document pour obtenir plus de détails sur le contrôle parental.
- **Boutique Nintendo DSi**
Restreindre l'achat de logiciels selon le classement de l'ESRB. **Note :** Vous pouvez restreindre l'usage des Nintendo DSi Points, mais le contrôle parental ne restreint pas l'achat des Nintendo DSi Points par carte de crédit.
- **Échange de photos**
Restreindre l'échange de photos de l'appareil photo Nintendo DSi via la communication sans fil.
- **Autre**
Restreindre le téléchargement de contenus créés par des utilisateurs.

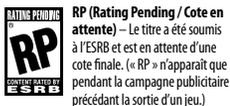
Information sur la classification des jeux vidéo et des jeux d'ordinateurs

La ESRB (Entertainment Software Rating Board) est conçu pour fournir des renseignements sur les jeux vidéo et les logiciels pour ordinateurs, afin que vous puissiez prendre des décisions d'achat informées. Les classifications par la ESRB comprennent deux parties : les pictogrammes de classification suggèrent l'âge approprié pour le jeu et les descriptions de la classification indiquent quels éléments du jeu pourraient avoir influencé une telle classification et/ou pourraient provoquer un intérêt ou un souci.

Afin de profiter pleinement de ce service de classification par la ESRB, il est important de consulter le pictogramme de classification (trouvé sur le dessus de l'emballage du jeu) et la description de la classification (trouvé à l'endos de l'emballage du jeu). Visitez le site Web au www.esrb.org pour une liste complète de ces descriptions de contenu.

Le système de classification par la ESRB est conçu afin de fournir des renseignements sur un logiciel pour ordinateur ou un jeu vidéo. Les classifications ne sont pas créées pour influencer votre choix d'achat ou de location ou pour être la seule raison de choisir un produit. Les individus devraient utiliser les classifications par la ESRB ainsi que les goûts personnels et les standards lors de la décision d'achat du meilleur produit.

Pour plus de renseignements par la ESRB et les classifications des jeux vidéo, visitez le site Web de la ESRB à www.esrb.org.



RP (Rating Pending / Cote en attente) – Le titre a été soumis à l'ESRB et est en attente d'une cote finale. (« RP » n'apparaît que pendant la campagne publicitaire précédant la sortie d'un jeu.)



EC (Early Childhood / Jeunes enfants) – Peut convenir aux enfants de trois ans et plus. Ne comporte aucun élément que les parents pourraient juger inapproprié.



E (Everyone / Enfants et adultes) – Peut convenir aux enfants de six ans et plus. Les titres dans cette catégorie peuvent comporter quelques éléments de violence animée, fictive ou légère ou un langage parfois grossier.



E10+ (Everyone 10 and older / Adultes et enfants 10 ans+) – Peut convenir aux enfants de 10 ans et plus. Les titres dans cette catégorie peuvent comporter un plus haut degré de violence animée, fictive ou légère, de langage grossier ou quelques scènes suggestives.



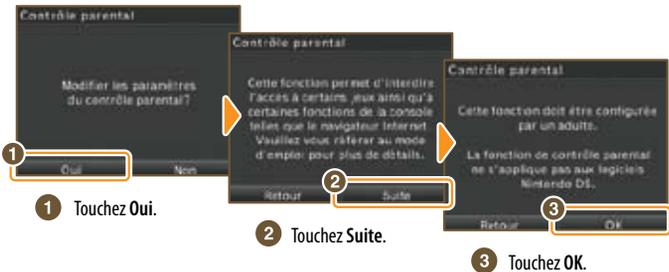
T (Teen / Adolescents) – Peut convenir aux enfants de 13 ans et plus. Les titres dans cette catégorie peuvent comporter des éléments de violence, des thèmes suggestifs, un humour grossier, quelques représentations de sang, des jeux de hasard simulés et/ou un langage parfois ordurier.



M (Mature / Jeunes adultes) – Peut convenir aux personnes de 17 ans et plus. Les titres dans cette catégorie peuvent comporter un haut degré de violence, des représentations de sang et de carnage, des scènes sexuelles ou un langage ordurier.

Configurer le contrôle parental

- 1 Après avoir touché **Contrôle parental** dans le menu des paramètres de la console (panneau 3), suivez les instructions à l'écran.

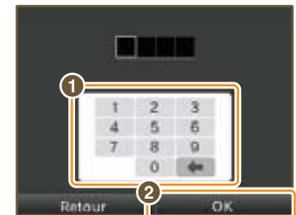


1 Touchez **Oui**.

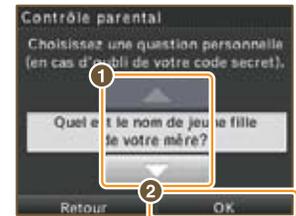
2 Touchez **Suite**.

3 Touchez **OK**.

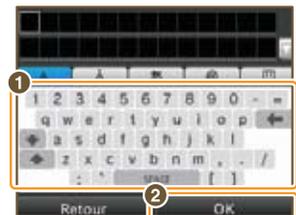
- 2 Entrez un code secret de quatre chiffres de votre choix, puis touchez **OK**. (Vous devrez entrer le code deux fois pour confirmer.)
Vous aurez besoin de ce code secret pour désactiver le contrôle parental temporairement ou pour changer les paramètres. N'oubliez pas ce code secret.



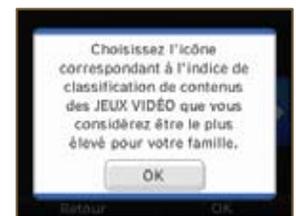
- 3 Utilisez **▲** / **▼** pour choisir une question secrète, puis appuyez sur **OK**.



- 4 Entrez une réponse à votre question, puis touchez **OK**. Votre réponse doit comporter trois caractères ou plus.
La réponse à votre question sera utilisée pour recouvrir votre code secret si vous l'avez oublié. N'oubliez pas la réponse à cette question. Consultez la page 200 pour savoir comment utiliser le clavier.



- 5 Suivez maintenant les instructions à l'écran pour configurer les paramètres du contrôle parental.



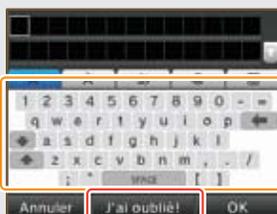
Que faire si j'oublie mon code secret et la réponse à ma question?

Si vous oubliez votre code secret ainsi que la réponse à votre question, suivez les étapes suivantes.

- 1 À l'écran où vous devez entrer votre code secret, touchez **J'ai oublié!**



- 2 À l'écran suivant, entrez la réponse à votre question. Si vous répondez correctement à la question, vous pourrez commencer la configuration du contrôle parental.

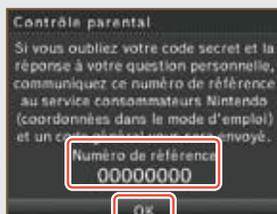


Si vous avez oublié la réponse à la question...

- 3 Touchez **J'ai oublié!**

- 4 Prenez le numéro de référence en note.

↓
Veuillez contacter le service à la clientèle de Nintendo au 1 800 255-3700 et communiquez-leur le numéro de référence indiqué ainsi que la date réglée sur votre Nintendo DSi XL. Vous recevrez alors un code général.



- 5 Touchez **OK**.

- 6 Entrez le code général et touchez **OK**.



- Si l'écran tactile ne répond pas correctement, enlevez d'abord le protecteur d'écran si vous en avez posé un sur votre Nintendo DSi XL.

Si vous avez l'impression que le point de contact du stylet n'est pas aligné correctement, suivez les étapes suivantes pour recalibrer l'écran tactile. Accédez l'écran de calibration en maintenant L, R et START enfoncés, puis en allumant la console. L'écran de calibration apparaîtra en premier.

Comment calibrer l'écran tactile

- 1 Touchez le centre des **○** avec précision. Les points de calibration apparaîtront dans le coin supérieur gauche, dans le coin inférieur droit et au centre de l'écran. Touchez chaque point pour compléter la calibration.



- 2 Lorsque la calibration est terminée, touchez chacun des quatre **○** pour confirmer.



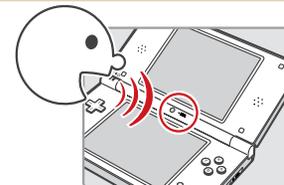
- 3 Une fois que vous avez terminé la calibration, touchez **OK** pour quitter. Si vous n'arrivez pas à toucher les **○** correctement, sélectionner **Nouvel essai** pour recommencer la calibration.

Test du micro

Assurez-vous que le microphone fonctionne correctement.

Tester le microphone

- 1 Placez-vous face au microphone et parlez.



- 2 Assurez-vous que la barre du volume se remplit de bandes colorées.

La barre du volume se remplit de bandes colorées lorsque le microphone détecte du son.



- 3 Touchez **Quitter** lorsque vous vous êtes assuré(e) que le microphone fonctionne correctement.

Configuration de la connexion Internet

Se connecter à Internet :

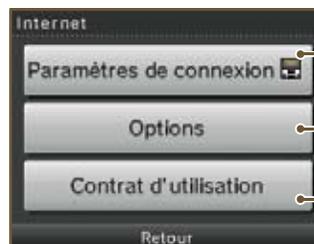
La connexion à Internet nécessite au moins :

1. une console Nintendo DSi XL;
2. une connexion à Internet haute vitesse;
3. un routeur sans fil (vendu séparément).

Consultez les pages suivantes pour plus de détails.

Si vous éprouvez toujours des difficultés à vous connecter, référez-vous aux instructions détaillées qui se trouvent sur notre site web: support.nintendo.com.

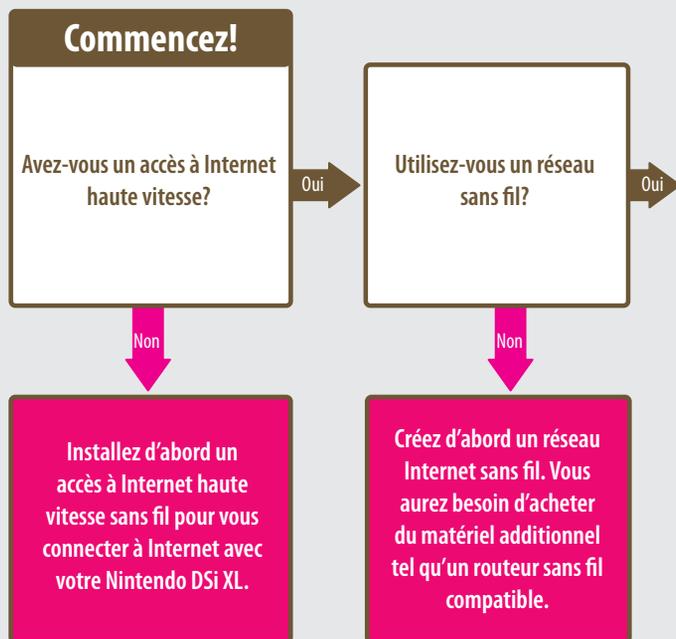
Connectez votre Nintendo DSi XL à un point d'accès à Internet haute vitesse sans fil en utilisant un routeur compatible (vendu séparément).



- Configurer une connexion Internet.
- Confirmer l'adresse MAC (voir la page 197). Copier ou supprimer les données de configuration de la Connexion Wi-Fi Nintendo sauvegardées sur le Nintendo DSi XL.
- Lire et accepter le contrat d'utilisation des services en ligne Nintendo DSi.

Sélectionner une méthode de configuration

Les étapes de la configuration de votre connexion dépendent de votre réseau Internet à domicile. Répondez aux questions ci-dessous pour trouver la méthode appropriée.



Vous pouvez également configurer la connexion manuellement (voir la page 189).

Pour obtenir de l'aide pour vous connecter à Internet, dont une foire aux questions sur la sécurité et les pare-feu, visitez support.nintendo.com.



Oui → Utilisez AOSS pour configurer votre console avec simplicité. (Voir la page 189)

Non → Cherchez la connexion de votre routeur sans fil et configurez votre console. (Voir la page 191)

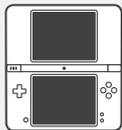
Vous pouvez aussi configurer vos paramètres de connexion d'une façon encore plus sécuritaire qu'avec le WPA, les paramètres proxy ou les paramètres de connexion via WPS (voir la page 195).

Les paramètres avancés (connexions 4 à 6) ne peuvent pas être utilisés avec les logiciels DS. Lorsque vous vous connectez à Internet via un logiciel DS, utilisez les paramètres Internet normaux (connexions 1 à 3).

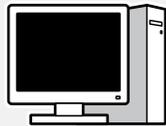
Matériel nécessaire pour connecter la console

Voici les détails pour vous aider à connecter votre console Nintendo DSi XL à Internet.

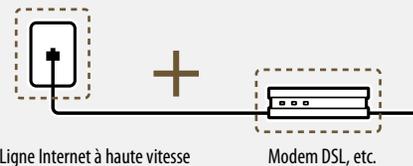
1 Console Nintendo DSi XL



2 Ordinateur



3 Réseau Internet à haute vitesse utilisant une ligne DSL, le câble, etc.



4 Connecter le Nintendo DSi XL sans fil



Point d'accès commercial
(Routeur sans fil, etc.)
(Voir la page 191)



Vous pouvez configurer votre connexion avec simplicité en utilisant un point d'accès commercial qui supporte AOSS (Buffalo).

Dans ce manuel, les « points d'accès de routeur sans fil » sont simplement nommés « points d'accès ».

Pour plus de détails sur la configuration du routeur ou sur la façon dont ils fonctionnent avec la console Nintendo DSi XL, visitez support.nintendo.com.

Même si vous n'avez pas de réseau Internet sans fil à la maison...

nintendo zone™

Nintendo Zone vous offre une nouvelle façon d'obtenir des contenus de jeux mis à jour, des versions démo et un accès à la Connexion Wi-Fi Nintendo via la communication sans fil.

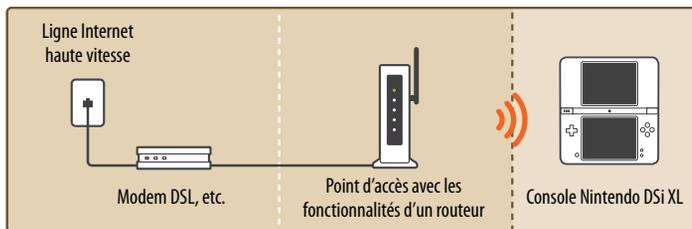
Lorsque votre Nintendo DSi XL détecte une Nintendo Zone, une icône clignotera à l'écran pour vous signaler sa proximité. Le Nintendo DSi XL se connectera à la Nintendo Zone automatiquement. Vous n'aurez pas besoin de configurer quoi que ce soit.

Visitez www.nintendo.com pour une liste actuelle des endroits où se trouvent les Nintendo Zone.

Utiliser AOSS pour se connecter

Si votre point d'accès supporte AOSS, vous pouvez utiliser cette fonction pour configurer votre connexion avec facilité. Référez-vous également au manuel d'instructions de votre point d'accès.

L'utilisation d'AOSS pourrait modifier les paramètres de votre point d'accès. Si vous avez connecté votre ordinateur sans utiliser AOSS, ce dernier pourrait être incapable de se reconnecter après votre première utilisation d'AOSS.



Comment se connecter

- 1 Touchez Paramètres de connexion.



- 2 Touchez l'une des connexions vides.

NOTE : Si vous utilisez la sécurité WPA, sélectionnez l'option Paramètres avancés, puis l'une des connexions 4, 5 ou 6 (consultez la page 195).



- 3 Touchez l'icône AOSS.

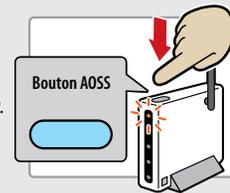
Suivez les étapes de connexion au point d'accès qui suivent.



4 Étapes de connexion au point d'accès

Avec AOSS

Appuyez sur le bouton AOSS jusqu'à ce que le témoin lumineux clignote.
Si le test de connexion échoue même après avoir utilisé AOSS, attendez environ 5 minutes, puis essayez à nouveau.



- 5 Touchez OK pour lancer le test de connexion.

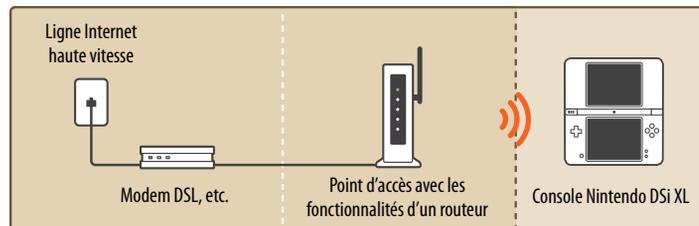


Si le test de connexion est réussi, la configuration de votre connexion est terminée.

Immédiatement après avoir terminé la configuration de la connexion en utilisant AOSS, votre connexion Internet risque d'être interrompue. Cette interruption pourrait être causée par le redémarrage de votre point d'accès. Attendez un moment avant de recommencer le test de connexion.

Pour obtenir de l'aide pour vous connecter à Internet, dont une foire aux questions sur la sécurité et les pare-feu, visitez support.nintendo.com.

Trouver et se connecter à un point d'accès



Comment se connecter

- 1 Touchez Paramètres de connexion.



- 2 Touchez l'une des connexions vides.

NOTE : Si vous utilisez la sécurité WPA, sélectionnez l'option Paramètres avancés, puis l'une des connexions 4, 5 ou 6 (consultez la page 195).



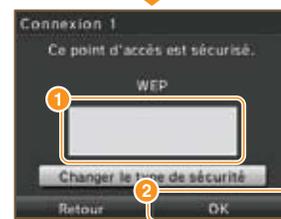
- 3 Touchez Chercher un point d'accès.



- 4 Touchez un point d'accès pour le sélectionner. Si aucun point d'accès n'est détecté, essayez de configurer votre connexion manuellement (voir la page 193).



- 5 Si vous souhaitez vous connecter à un point d'accès sécurisé, entrez la clé de sécurité et touchez OK. Cet écran ne s'affichera que si le point d'accès est sécurisé.



- 6 Touchez OK.



- 7 Touchez OK pour lancer le test de connexion.



Si le test de connexion est réussi, la configuration de votre connexion est terminée.
Si le test de connexion échoue, consultez la liste de codes d'erreur (voir la page 212).

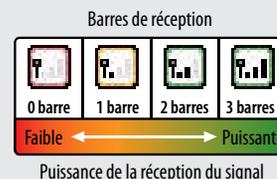
Pour les points d'accès précédés d'un  vous devrez entrer la clé de sécurité correspondant au point d'accès choisi.

 Clé de sécurité non requise.

 Clé de sécurité requise.

 Configuré avec un format de cryptage non supporté. Pour vous connecter à un point d'accès précédé de cette icône, configurez les paramètres dans les Paramètres avancés (voir la page 195).

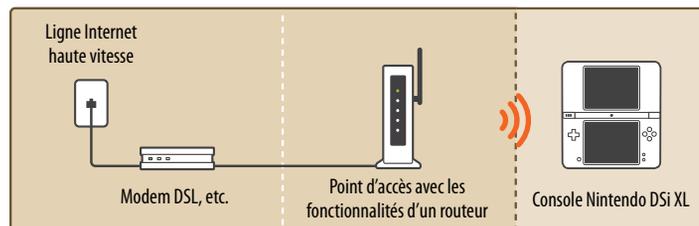
L'icône  indique la puissance de la réception du signal, qui peut être de quatre niveaux différents. Plus la réception du signal est puissante, plus la transmission des données est fluide.



Configurer les paramètres manuellement

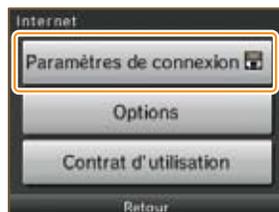
(Voir le glossaire à la page 221 pour une définition des termes.)

Configurez les paramètres de votre point d'accès manuellement.



Comment se connecter

- 1 Touchez **Paramètres de connexion**.

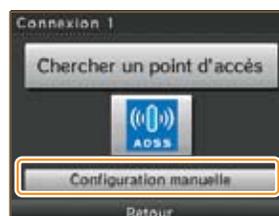


- 2 Touchez l'une des connexions vides.

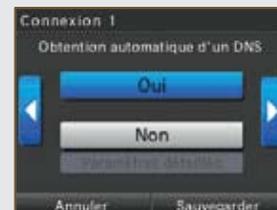
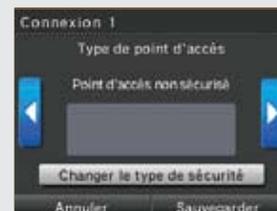
NOTE : Si vous utilisez la sécurité WPA, sélectionnez l'option Paramètres avancés, puis l'une des connexions 4, 5 ou 6 (consultez la page 195).



- 3 Touchez **Configuration manuelle**.

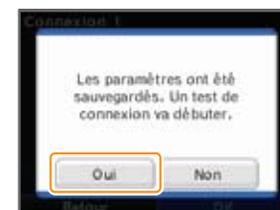


- 4 Configurez chaque champ tel que nécessaire et touchez **Sauvegarder** lorsque vous avez terminé. Lorsque vous configurez l'adresse IP manuellement, n'oubliez pas de configurer également le DNS.



Les paramètres proxy ne peuvent être configurés que dans les paramètres avancés.

- 5 Touchez **Oui** pour lancer le test de connexion.



Si le test de connexion est réussi, la configuration de votre connexion est terminée.
Si le test de connexion échoue, consultez la liste de codes d'erreur (voir la page 208).

Paramètres avancés (Voir le glossaire à la page 221 pour une définition des termes.)

Les paramètres avancés vous permettent de configurer votre connexion pour que vous puissiez accéder à Internet via des logiciels compatibles ou exclusifs au Nintendo DSi de façon encore plus sécuritaire qu'avec le WPA, les paramètres proxy ou les paramètres de connexion utilisant le WPS.

Les paramètres avancés (connexions 4 à 6) ne peuvent pas être utilisés avec les logiciels exclusifs au DS. Lorsque vous vous connectez à Internet via un logiciel DS, utilisez les paramètres Internet normaux (connexions 1 à 3).

Comment se connecter

- ① Touchez Paramètres de connexion.



- ② Touchez Paramètres avancés.



- ③ Touchez une connexion vide.



- ④ Touchez la méthode de connexion qui convient le mieux à votre réseau.



• Pour configurer votre connexion avec le WPS, touchez l'icône Wi-Fi Protected Setup et passez à l'étape ⑤.

- Pour trouver un point d'accès, consultez la page 191.
- Pour configurer la connexion manuellement, suivez les mêmes instructions que pour la configuration normale (voir la page 193).

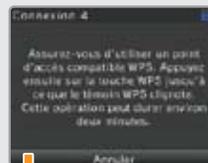
- ⑤ Touchez le type de connexion qui convient à votre point d'accès.



⑥ Étapes de connexion au point d'accès

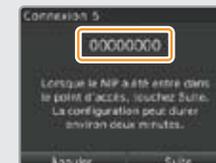
Connexion push-button

Appuyez sur le bouton WPS jusqu'à ce que son témoin lumineux clignote.



Connexion NIP

Entrez le NIP affiché sur l'écran de votre Nintendo DSi XL dans votre point d'accès.



La configuration peut prendre jusqu'à 2 minutes.

- ⑦ Touchez Suite.



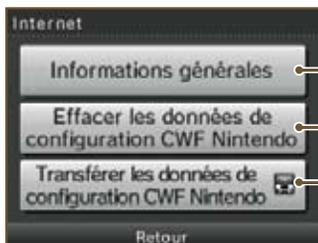
- ⑧ Touchez OK pour lancer un test de connexion.



Si le test de connexion est réussi, la configuration de votre connexion est terminée. Immédiatement après avoir terminé la configuration de la connexion en utilisant le WPS, votre connexion Internet risque d'être interrompue. Cette interruption pourrait être causée par le redémarrage de votre point d'accès. Attendez un moment avant de recommencer le test de connexion.

Options

Vous pouvez consulter des informations sur la console, supprimer les données de configuration de la Connexion Wi-Fi Nintendo® et transférer les données de configuration de la CWF Nintendo.



- Consulter l'adresse MAC de la console et son identifiant de la CWF Nintendo.
- Supprimer les données de la CWF Nintendo de la console.
- Transférer les données de configuration de la CWF Nintendo sur une autre console.

AVERTISSEMENTS

- Veuillez supprimer vos données de la CWF Nintendo avant de vous défaire de la console ou de la donner à quelqu'un d'autre.
- Lorsque vous changez votre console, transférez vos données de configuration de la CWF Nintendo de votre vieille console à votre nouvelle console.
- Lorsque vous supprimez ou transférez les données de configuration de la CWF Nintendo, les paramètres tels que les amis et les paramètres de connexion seront supprimés de la console émettrice.

Transférer les données de configuration de la CWF Nintendo

Le transfert des données de configuration de la CWF Nintendo se fait via le téléchargement DS.

Le transfert supprime les données de configuration de la CWF Nintendo de la console émettrice et remplace celles de la console réceptrice.

Si vous transférez les données sur une console Nintendo DS/DS Lite, le contenu des paramètres avancés ne sera pas transféré.

Matériel nécessaire

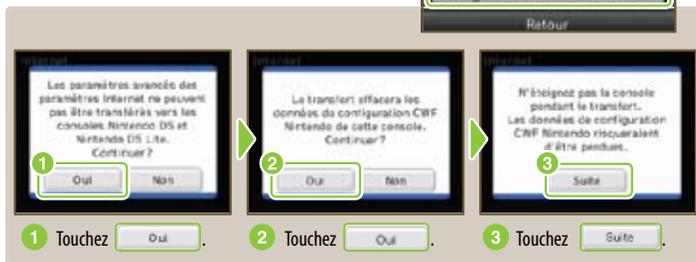
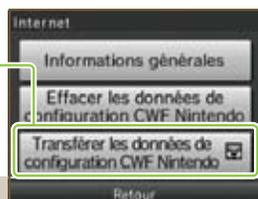
- Console Nintendo DSi XL émettrice
- Console réceptrice (console Nintendo DSi/Nintendo DSi XL ou console DS/DS Lite)

Comment procéder au transfert

1 Sur la console émettrice

Touchez **Transférer les données de configuration CWF Nintendo**.

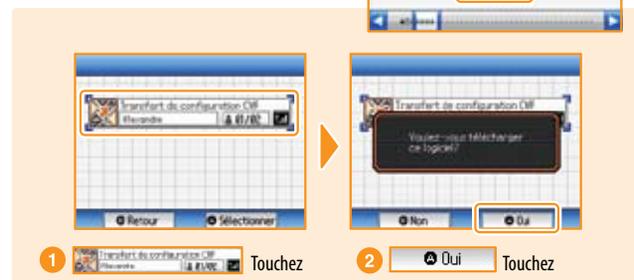
Suivez les instructions à l'écran.



2 Sur la console réceptrice

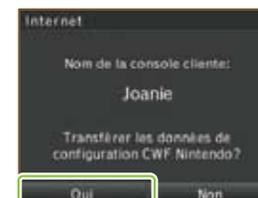
Touchez **Téléchargement DS**.

Suivez les instructions à l'écran.



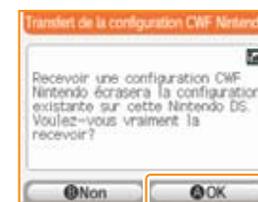
3 Sur la console émettrice

Confirmez que le pseudo qui apparaît à l'écran est bien celui de la console réceptrice et touchez **Oui**.



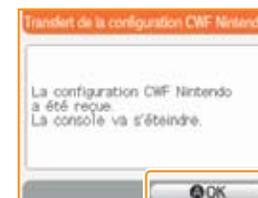
4 Sur la console réceptrice

Touchez **OK** si vous acceptez l'avertissement affiché sur l'écran.



5 Sur la console émettrice / réceptrice

Lorsque le transfert est terminé, un message de confirmation apparaîtra. Touchez **OK** sur les deux consoles.



Mise à jour

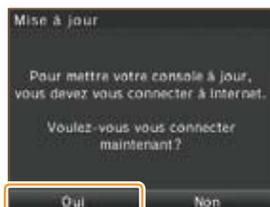
Des mises à jour ou des additions seront parfois disponibles pour le menu Nintendo DSi ou pour les logiciels intégrés de la console.

Les spécifications de la console Nintendo DSi XL sont en constante évolution. Afin de vous fournir les toutes nouvelles fonctions et améliorations de la console, nous pourrions envoyer une mise à jour du système à votre console Nintendo DSi XL sans préavis et sans vous demander d'accepter de mettre à jour votre console Nintendo DSi XL. Vous devrez peut-être accepter certaines mises à jour afin de jouer à de nouveaux jeux Nintendo DSi ou de continuer à accéder aux services en ligne du Nintendo DSi.

Les mises à jour s'effectueront lorsque vous vous connecterez à Internet. Assurez-vous donc de configurer votre connexion Internet le plus tôt possible (voir la page 185).

Comment effectuer une mise à jour

① Touchez **Oui**.



② Lisez attentivement les instructions à l'écran, puis touchez **Suite**.

③ Si vous acceptez ce que vous avez lu à l'étape ②, touchez **J'accepte**, puis **OK**.

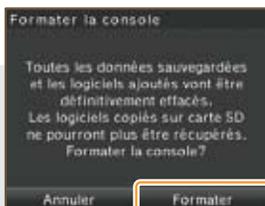
Formater la mémoire de la console

Choisissez cette option pour effacer toutes les données sauvegardées et restaurer la configuration par défaut de la console.

① Touchez **Formater**.

Quelles données seront effacées?

- Les données sauvegardées dans la mémoire de la console, par exemple les logiciels téléchargés via la boutique Nintendo DSi.
- Tous les changements apportés aux paramètres de la console.



NOTE : Vous pouvez télécharger plus d'une fois des titres que vous vous êtes déjà procurés, en autant qu'ils soient toujours offerts.

Les données supprimées lors du formatage de la console ne pourront pas être récupérées.

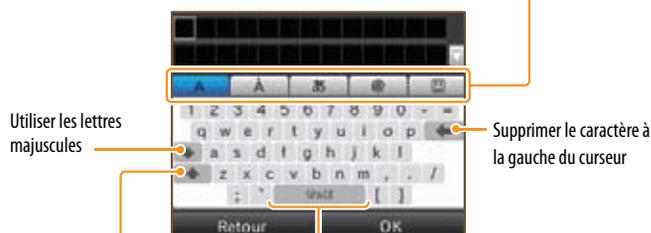
Utiliser le clavier

Les claviers seront affichés lorsque vous aurez besoin d'entrer des caractères. Il existe deux types de claviers : un clavier standard alphanumérique et un clavier à dix touches.

Clavier alphanumérique

Touches de sélection des types de caractères

- Affiche le clavier des lettres de l'alphabet et des chiffres.
- Affiche le clavier des caractères spéciaux.
- Affiche le clavier des caractères de l'hiragana et du katakana.
- Affiche le clavier des symboles.
- Affiche le clavier des pictogrammes.



Changer les caractères du clavier. Une fois que vous aurez entré le caractère, le clavier retournera à son état initial.

Les claviers des caractères spéciaux, des symboles et des pictogrammes fonctionnent de la même façon.

Clavier à dix touches



Clavier à dix touches

Supprimer le caractère à la gauche du curseur



Assistance technique et dépannage

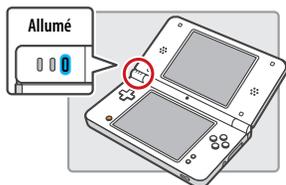
Veuillez consulter les informations ci-dessous avant de demander de l'assistance. En plus de la liste ci-dessous, veuillez lire le manuel d'instructions de chaque logiciel et de chaque accessoire que vous utilisez.

Visitez support.nintendo.com pour de l'aide supplémentaire et pour les options de réparation, ou composez le 1 800 255-3700.

Il n'y a pas d'image ou de son

- Le témoin d'alimentation est-il allumé?

➔ Appuyez sur le bouton POWER pour allumer la console.



- La batterie est-elle chargée?

➔ Rechargez la batterie.

- La carte de jeu est-elle insérée correctement?

➔ Insérez la carte de jeu soigneusement, mais fermement, et poussez jusqu'à ce que vous entendiez un clic.

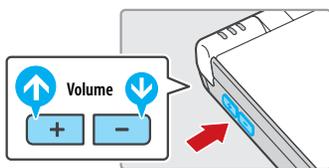
- La console est-elle en mode veille?

➔ Regardez le témoin d'alimentation : il clignote lentement lorsque la console est en mode veille. Appuyez sur un bouton ou touchez l'écran tactile pour sortir du mode veille.

Aucun son ne sort des haut-parleurs

- Le volume est-il réglé correctement?

➔ Ajustez le volume en utilisant le bouton de volume/luminosité qui se trouve sur le côté de la console.



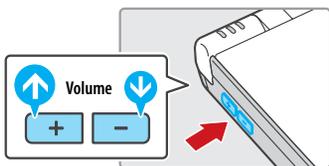
- Des écouteurs sont-ils branchés dans la prise audio?

➔ Si des écouteurs ou un casque d'écoute sont connectés à la console, aucun son ne sortira des haut-parleurs.

Aucun son ne sort des écouteurs ou du casque d'écoute

- Le volume est-il réglé correctement?

➔ Ajustez le volume en utilisant le bouton de volume/luminosité qui se trouve sur le côté de la console.



- Le connecteur des écouteurs ou du casque d'écoute est-il inséré correctement dans la prise?

➔ Assurez-vous que le connecteur est inséré complètement dans la prise audio de la console.



Le menu Nintendo DSi met du temps à s'afficher

- Une carte SD haute capacité est-elle insérée dans la console?

➔ L'affichage du menu Nintendo DSi peut nécessiter un certain temps si une carte SD haute capacité est insérée dans la console.

La console ne détecte pas la carte de jeu Nintendo DS et affiche : « Aucune carte n'est insérée dans la fente carte DS. »

- La carte de jeu est-elle insérée correctement?

➔ Retirez la carte de jeu de la console, puis réinsérez-la en poussant jusqu'à ce que vous entendiez un clic. Répétez cette opération jusqu'à ce que la console détecte le jeu.

Le jeu ne démarre pas

- Avez-vous activé le paramètre du contrôle parental qui limite l'utilisation des jeux selon le classement de l'ESRB?

➔ Entrez le code secret pour lever temporairement l'interdiction, ou désactivez le paramètre du contrôle parental qui limite l'utilisation des jeux selon le classement de l'ESRB (voir la page 209).

Le microphone ne semble pas fonctionner/ne reconnaît pas ma voix

- Le logiciel est-il compatible avec le microphone?

➔ Le microphone ne peut pas être utilisé en permanence, et ne peut être utilisé qu'avec les jeux compatibles à des moments déterminés.

- Le microphone fonctionne-t-il correctement?

➔ Assurez-vous du bon fonctionnement du microphone en effectuant un test du micro dans les paramètres de la console (voir la page 184).



- Les voix d'autres personnes (celles de vos amis ou des membres de votre famille) sont-elles reconnues correctement?

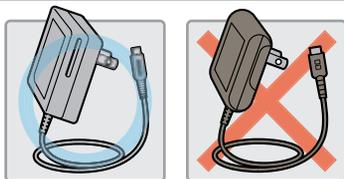
➔ La précision de la reconnaissance vocale diffère selon les individus. Certaines voix sont plus difficiles à reconnaître que d'autres.

Le microphone réagit de manière étrange ou produit des bruits perçants

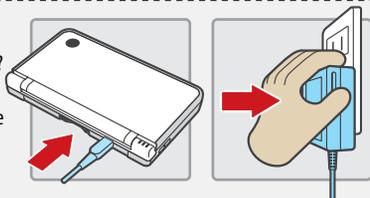
➔ Le microphone réagit parfois aux bruits environnants ou aux sons émis par les haut-parleurs. Essayez de vous éloigner de la source du bruit, de baisser le volume des haut-parleurs, d'utiliser des écouteurs ou de faire cesser le bruit. Assurez-vous également du bon fonctionnement du microphone en effectuant un test du micro dans les paramètres de la console (voir la page 184).

La batterie de la console Nintendo DSi XL ne se recharge pas/Le témoin de charge ne s'allume pas

- Utilisez-vous le bloc d'alimentation Nintendo DSi?
 - ➔ Utilisez le bloc d'alimentation Nintendo DSi [WAP-002(USA)].

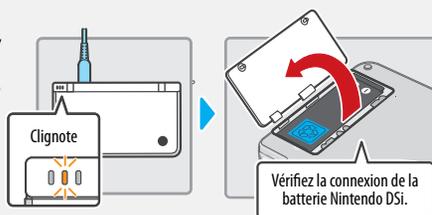


- Le bloc d'alimentation Nintendo DSi est-il bien connecté à la console et à une prise de courant?
 - ➔ Assurez-vous que le bloc d'alimentation Nintendo DSi est bien connecté à la console et à une prise de courant.



- La température ambiante où la console est rechargée est-elle comprise entre 5 et 35 °C?
 - ➔ Rechargez la batterie dans un endroit dont la température est comprise entre 5 et 35 °C. Dans le cas contraire, il peut être impossible de recharger la batterie.

- Le témoin de charge est-il allumé?
 - ➔ Si le témoin de charge clignote, la batterie rechargeable du Nintendo DSi XL n'est peut-être pas branchée correctement. Assurez-vous que la batterie rechargeable est connectée correctement.



Même si la batterie est chargée complètement, l'autonomie de la console est faible/ La batterie de la console Nintendo DSi XL met du temps à se recharger

- Jouez-vous dans un endroit dont la température ambiante est inférieure à 5 °C, ou rechargez-vous la batterie dans un endroit dont la température ambiante est inférieure à 5 °C?
 - ➔ Si la température ambiante est inférieure à 5 °C, l'autonomie de la console est réduite, et la batterie met plus de temps à recharger.

L'écran tactile ne fonctionne pas/ne réagit pas correctement

- L'écran tactile détecte-t-il les endroits que vous touchez avec un décalage?
 - ➔ Si l'écran tactile détecte les endroits que vous touchez avec un décalage, utilisez la fonction de calibrage de l'écran tactile, accessible dans les paramètres de la console.

NOTE : Vous pouvez également accéder à la fonction de calibrage de l'écran tactile en maintenant les boutons L, R et START enfoncés tout en allumant la console.



- Avez-vous appliqué un film de protection commercial sur l'écran tactile?
 - ➔ Si vous avez appliqué un film de protection commercial sur l'écran tactile de la console, veuillez lire attentivement les instructions sur la façon de l'appliquer correctement avant de tenter de calibrer l'écran tactile.

La carte SD n'est pas détectée

- La carte SD a-t-elle été insérée correctement dans la console?
 - ➔ Insérez la carte SD dans la fente pour carte SD sur le côté de la console en la poussant doucement, mais fermement, jusqu'à ce que vous entendiez un clic.
- La carte SD est-elle endommagée?
 - ➔ Essayez d'accéder au contenu de la carte SD depuis un ordinateur ou un appareil photo numérique compatible.
- Les photos enregistrées sur la carte SD peuvent-elles être affichées par l'appareil photo Nintendo DSi?
 - ➔ L'appareil photo Nintendo DSi ne peut afficher que les photos prises avec la console Nintendo DSi/Nintendo DSi XL. Les photos prises avec un autre appareil photo ou un téléphone cellulaire ne peuvent pas être affichées.
- Les fichiers audio enregistrés sur la carte SD sont-ils compatibles avec le studio son Nintendo DSi?
 - ➔ Le studio son Nintendo DSi ne peut lire que les fichiers audio de format AAC dont l'extension est .m4a, .mp4 ou .3gp. Les autres formats de fichiers audio (comme les MP3) ne sont pas compatibles.



L'appareil photo Nintendo DSi me demande de prendre un visage en photo même si un visage apparaît déjà à l'écran

- ➔ Cette situation se produit lorsque l'appareil photo Nintendo DSi ne parvient pas à reconnaître le visage correctement. Placez-vous dans un endroit mieux éclairé ou faites en sorte que le visage apparaisse en entier à l'écran. Veuillez noter également que les facteurs suivants peuvent avoir une influence sur la reconnaissance faciale :

- la lumière ou l'éclairage ambiant;
- la coiffure (si une partie du visage est cachée par les cheveux, par exemple);
- la couleur des cheveux et des sourcils;
- les reflets sur le visage ou sur la tête;
- la présence d'une barbe ou d'une moustache, leur forme ou leur couleur;
- le port de lunettes ou d'autres accessoires sur le visage ou sur la tête.



L'appareil photo Nintendo DSi ne reconnaît pas la position de mes yeux ou de ma bouche

- ➔ La précision de la reconnaissance faciale diffère selon les conditions d'utilisation et les caractéristiques physiques de chaque individu. Si vos yeux ou votre bouche ne sont pas reconnus correctement, placez-vous dans un endroit mieux éclairé ou faites en sorte que votre visage apparaisse en entier à l'écran. Veuillez également tenir compte des facteurs énoncés ci-dessus.

Les photos prises avec l'appareil photo Nintendo DSi ont des couleurs étranges

- ➔ Essayez de prendre des photos de quelque chose d'autre. Si les couleurs vous paraissent toujours étranges, visitez support.nintendo.com ou contactez le service à la clientèle de Nintendo en composant le 1 800 255-3700.

Je ne peux pas échanger de photos ou de cadres avec une autre console Nintendo DSi

- La fonction du contrôle parental limite-t-elle l'échange de photos?
 - ➔ Entrez le code secret du contrôle parental pour lever temporairement la restriction ou désactivez le paramètre du contrôle parental qui restreint l'échange de photos via la communication sans fil (voir la page 209).

Les fichiers audio et les dossiers correspondants n'apparaissent pas dans le studio son Nintendo DSi

- La carte SD a-t-elle été insérée correctement dans la console?
 - ➔ Insérez la carte SD dans la fente pour carte SD sur le côté de la console en la poussant doucement, mais fermement, jusqu'à ce que vous entendiez un clic.
- Les fichiers audio enregistrés sur la carte SD sont-ils compatibles avec le studio son Nintendo DSi?
 - ➔ Le studio son Nintendo DSi ne peut lire que les fichiers audio de format AAC dont l'extension est .m4a, .mp4 ou .3gp.
- La carte SD contient-elle plus de 3000 fichiers audio?
 - ➔ Le studio son Nintendo DSi ne peut pas afficher plus de 3000 fichiers audio.
- La carte SD contient-elle plus de 1000 dossiers contenant des fichiers audio?
 - ➔ Le studio son Nintendo DSi ne peut pas afficher plus de 1000 dossiers contenant des fichiers audio.
- Un dossier contient-il plus de 100 fichiers audio?
 - ➔ Le studio son Nintendo DSi ne peut pas afficher le contenu d'un dossier contenant plus de 100 fichiers audio. Si la carte SD contient plusieurs dossiers portant le même nom, leurs contenus apparaîtront dans un seul dossier et ce dossier ne pourra être affiché que s'il contient moins de 100 fichiers audio.
- Les dossiers contenant des fichiers audio comptent-ils plus de huit niveaux?
 - ➔ Le studio son Nintendo DSi ne vérifie le contenu que des huit premiers niveaux des dossiers sur la carte SD.

Mes fichiers audio ne sont pas lus par le studio son Nintendo DSi

- Les fichiers audio enregistrés sur la carte SD sont-ils compatibles avec le studio son Nintendo DSi?
 - ➔ Le studio son Nintendo DSi ne peut lire que les fichiers audio suivants :
Format : AAC (.m4a, .mp4 ou .3gp)
Taux d'échantillonnage : 16–320 kb/s
Fréquence d'échantillonnage : 32–48 kHz

Je ne parviens pas à télécharger de nouveaux logiciels depuis la boutique Nintendo DSi

- Disposez-vous de suffisamment de Nintendo DSi Points?
 - ➔ Vous pouvez enregistrer de nouveaux Nintendo DSi Points sur votre console Nintendo DSi XL en utilisant l'une des méthodes suivantes :
 - Carte de crédit (VISA ou MasterCard);
 - Nintendo Points Card (en vente chez les revendeurs de produits Nintendo).
- 
- La fonction de contrôle parental interdit-elle l'utilisation de Nintendo DSi Points?
 - ➔ Entrez le code secret du contrôle parental pour lever temporairement l'interdiction, ou désactivez le paramètre du contrôle parental interdisant l'utilisation de Nintendo DSi Points (voir la page 209).

Je n'arrive pas à utiliser le téléchargement DS

- La fonction de contrôle parental interdit-elle l'utilisation du téléchargement DS?
 - ➔ Entrez le code secret du contrôle parental pour lever temporairement l'interdiction, ou désactivez le paramètre du contrôle parental interdisant l'utilisation du téléchargement DS (voir la page 209).

Je n'arrive pas à utiliser PictoChat

- La salle de chat à laquelle vous essayez d'accéder est-elle pleine (16 personnes)?
 - ➔ Une salle de chat peut accueillir un maximum de 16 personnes.
- La fonction de contrôle parental interdit-elle l'utilisation de PictoChat?
 - ➔ Entrez le code secret du contrôle parental pour lever temporairement l'interdiction, ou désactivez le paramètre du contrôle parental interdisant l'utilisation de PictoChat (voir la page 209).

Les fonctions de communication sans fil ne fonctionnent pas correctement (les communications sont interrompues ou le jeu est saccadé)

- L'icône de réception qui s'affiche sur l'écran est-elle l'une de celles reproduites ci-contre?
 - ➔ La puissance du signal est peut-être trop faible. Rapprochez-vous de l'autre joueur ou essayez d'enlever les obstacles qui vous séparent.

Ma console passe en mode veille sans avertissement

Un champ magnétique extérieur pourrait forcer la console Nintendo DSi XL à passer en mode veille. Essayez de vous éloigner de la source de ce champ magnétique.



Je ne parviens pas à désactiver la fonction du contrôle parental

- Avez-vous entré le bon code secret?
 - ➔ Assurez-vous que le code secret que vous avez entré est le bon. Si vous avez oublié votre code secret, suivez les instructions de la page 210.
- Avez-vous entré la bonne réponse à votre question personnelle?
 - ➔ Assurez-vous que vous avez entré la bonne réponse à votre question personnelle. Si vous avez également oublié la réponse à votre question personnelle, suivez les instructions de la page 210.

Si votre console Nintendo DSi XL ne fonctionne toujours pas correctement même après avoir suivi les conseils ci-dessus, ne retournez PAS votre console au magasin. Vous risqueriez de perdre des données de sauvegarde ainsi que tous vos logiciels téléchargés via la boutique Nintendo DSi et vos Nintendo DSi Points. Visitez support.nintendo.com pour de l'aide supplémentaire et pour les options de réparation, ou composez le 1 800 255-3700.

Comment désactiver la fonction de contrôle parental

Vous pouvez soit lever temporairement les interdictions imposées par la fonction de contrôle parental, soit en changer les paramètres.

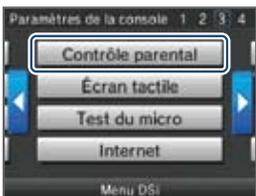
Lever temporairement les interdictions imposées par la fonction du contrôle parental

Entrez votre code secret à l'écran pour accéder temporairement à la fonction sélectionnée. **1**
Touchez **OK**. **2**



Changer les paramètres de la fonction du contrôle parental

1 Dans les paramètres de la console, sélectionnez **Contrôle parental**.



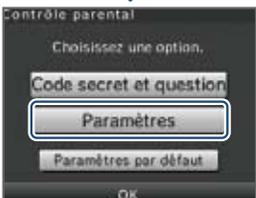
2 Touchez **Oui**.



3 Entrez votre code secret.



4 Touchez **OK**.



5 Touchez **Paramètres**.

Suivez ensuite les instructions à l'écran pour ajuster les paramètres.

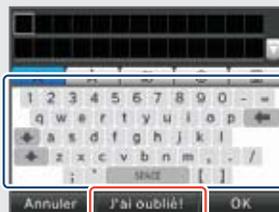
Si vous avez oublié votre code secret ou la réponse à votre question personnelle...

Si vous avez oublié votre code secret ou la réponse à votre question personnelle, suivez les instructions suivantes :

1 Lorsque l'écran de saisie de votre code secret s'affiche, touchez **J'ai oublié!**.



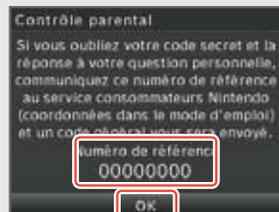
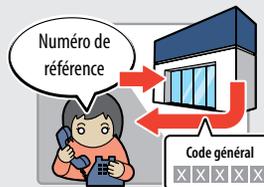
2 Entrez la réponse à votre question personnelle. **NOTE :** Vous accédez aux paramètres de la fonction du contrôle parental si vous entrez la bonne réponse.



Si vous avez également oublié la réponse à votre question personnelle...

3 Touchez **J'ai oublié!** à nouveau.

4 Veuillez contacter le service à la clientèle de Nintendo au 1 800 255-3700 et communiquez-leur le numéro de référence indiqué ainsi que la date réglée sur votre Nintendo DSi XL. Vous recevrez alors un code général.



5 Touchez **OK**.

6 Entrez le code général et touchez **OK**.



Liste de messages d'erreur

Si une erreur se produit, un message similaire à ceux de la liste ci-dessous s'affichera. Suivez les instructions correspondantes pour résoudre le problème.

Message d'erreur	Solution
Une erreur est survenue. Appuyez longuement sur le bouton POWER pour éteindre la console. Consultez le mode d'emploi pour plus de détails.	Éteignez la console, puis rallumez-la et essayez de répéter l'opération qui a provoqué l'erreur. Si le même message d'erreur s'affiche à nouveau, la console doit être examinée par un technicien. Éteignez la console et contactez le service à la clientèle de Nintendo.
La mémoire de la console est endommagée. Consultez le mode d'emploi pour plus de détails.	La mémoire de la console est endommagée. Contactez le service à la clientèle de Nintendo.
Cette carte ne peut pas être utilisée.	La carte insérée dans la fente pour carte SD n'est pas compatible avec la console Nintendo DSi XL, n'est pas réellement une carte SD, ou les données système qu'elle contient sont corrompues. Remplacez cette carte par une carte SD compatible avec la console Nintendo DSi XL.
Copie impossible: espace libre insuffisant sur la carte SD.	Effacez des données inutiles depuis l'écran de gestion des données dans les paramètres de la console ou effacez des photos ou des cadres dans l'album de l'appareil photo Nintendo DSi. Vous pouvez également utiliser une autre carte SD qui dispose de suffisamment d'espace libre.
Il n'y a plus d'emplacements libres dans la console.	Il n'y a plus de boîtes vides dans le menu Nintendo DSi. Effacez des logiciels inutilisés depuis l'écran de gestion des données dans les paramètres de la console (voir la page 177).

Liste de codes d'erreur

Si les paramètres Internet ne sont pas configurés correctement ou si le test de connexion échoue, la console Nintendo DSi XL affichera un code d'erreur. Utilisez les tableaux de codes d'erreur dans les pages suivantes pour trouver une solution au code d'erreur que vous avez reçu.

Pour plus de détails sur les codes et les messages d'erreur ou si vous rencontrez des codes ou des messages d'erreur qui ne font pas partie de cette liste, visitez support.nintendo.com.

NOTE : Si vous ne parvenez pas à vous connecter (erreur 052003, 052103 ou 052203), un logiciel de sécurité ou le pare-feu de votre ordinateur pourrait être en cause. Pour plus de détails, visitez support.nintendo.com.

Code d'erreur	Problème	Solution
020100 – 020999	Impossible de se connecter à la Connexion Wi-Fi Nintendo.	Attendez un moment, puis essayez de vous reconnecter. Si le problème persiste, contactez le service à la clientèle de Nintendo.
023000 – 025999	Les serveurs de la Connexion Wi-Fi Nintendo sont en cours de maintenance ou sont surchargés.	Attendez un moment, puis essayez de vous reconnecter. Si le problème persiste, visitez support.nintendo.com pour vérifier si les serveurs sont en cours de maintenance.
034219, 034220	La mémoire de la console Nintendo DSi XL ne dispose pas de suffisamment d'espace libre.	Effacez des données inutiles depuis l'écran de gestion des données dans les paramètres de la console.
034301 – 034304	Impossible de se connecter au serveur de mise à jour.	Attendez un moment, puis essayez de vous reconnecter. Si le problème persiste, contactez le service à la clientèle de Nintendo.
034300, 034305 – 034499	La console n'a pas pu être mise à jour à cause d'une erreur Internet.	Attendez un moment, puis essayez de vous reconnecter. Si le problème persiste, contactez le service à la clientèle de Nintendo.
034000 – 034218, 034500 – 034699	Impossible d'effectuer la mise à jour à cause d'une erreur sur le réseau.	Veillez contacter le service à la clientèle de Nintendo.
050100 – 050199	Impossible de se connecter à Internet.	Attendez un moment, puis essayez de vous reconnecter. Si le problème persiste, contactez le service à la clientèle de Nintendo.

Code d'erreur	Problème	Solution
050000 – 050099	Aucun point d'accès n'a été trouvé à proximité.	Vérifiez les paramètres du point d'accès. Le signal est peut-être trop faible ou perturbé. Rapprochez-vous du point d'accès et assurez-vous qu'aucun objet ni aucune personne ne se trouve entre la console et le point d'accès. Assurez-vous que le point d'accès est fonctionnel. Au besoin, consultez la documentation fournie avec l'appareil que vous utilisez pour vous connecter.
050500 – 050599	Vous devez accepter les conditions d'utilisation.	Lisez et acceptez le contrat d'utilisation.
050600 – 050699	Les fonctions de communication sans fil sont désactivées dans les paramètres de la console.	Activez les fonctions de communication sans fil.
051000 – 051099	Impossible de trouver un point d'accès conforme au paramètre SSID défini.	Assurez-vous que le SSID indiqué dans vos paramètres de connexion correspond au point d'accès auquel vous voulez vous connecter.
051100 – 051199	Impossible de se connecter au point d'accès.	Assurez-vous que la clé de sécurité que vous avez entrée dans vos paramètres de connexion correspond à celle du point d'accès. Si cette erreur se reproduit alors que la connexion est autorisée, le signal est peut-être trop faible où vous vous trouvez. Rapprochez-vous du point d'accès et assurez-vous qu'aucun objet ni aucune personne ne se trouve entre la console et le point d'accès. Si vous essayez de vous connecter à un point d'accès sans fil sécurisé, assurez-vous d'avoir configuré les paramètres de la connexion correctement.
051200 – 051299	Impossible de se connecter, car le point d'accès ne peut pas accepter plus de connexions simultanées.	Attendez que le nombre de connexions à ce point d'accès ait diminué, puis réessayez.
051300 – 051399	Impossible de se connecter au point d'accès pour une raison inconnue.	Essayez les solutions proposées pour les erreurs 051100 - 051299. Ajustez les paramètres de votre point d'accès.
052000 – 052099	Impossible d'obtenir une adresse IP automatiquement.	Activez les fonctions du serveur DHCP sur votre point d'accès ou sur l'appareil que vous utilisez pour vous connecter. Si cette fonction n'est pas disponible, vous devrez configurer manuellement l'adresse IP et d'autres paramètres. Assurez-vous que le type de sécurité et la clé de sécurité correspondent au point d'accès auquel vous voulez vous connecter.

Code d'erreur	Problème	Solution
052100 – 052399, 312004, 312005	Impossible de se connecter à Internet.	Assurez-vous que toutes les conditions sont réunies pour que vous puissiez vous connecter à Internet. Vérifiez les paramètres relatifs à l' obtention automatique de l'adresse IP . Si l' obtention automatique de l'adresse IP est désactivée, assurez-vous que le type de sécurité et la clé de sécurité correspondent au point d'accès auquel vous voulez vous connecter.
052400 – 052599, 312012, 312013	Impossible de se connecter au serveur proxy.	Assurez-vous que toutes les conditions sont réunies pour que vous puissiez vous connecter au serveur proxy. Vérifiez les paramètres du serveur proxy.
052700 – 052799	Impossible de se connecter, car un autre appareil utilise la même adresse IP.	Vérifiez les paramètres relatifs à l' obtention automatique de l'adresse IP .
053000 – 053299	Impossible de se connecter à Internet.	Le signal est peut-être trop faible ou perturbé. Rapprochez-vous du point d'accès et assurez-vous qu'aucun objet ni aucune personne ne se trouve entre la console et le point d'accès. Lorsque vous vous connectez via un point d'accès sans fil public dont la clé de sécurité a été réglée par une tierce partie, assurez-vous de reconfigurer vos paramètres de connexion.
054000 – 054199, 290500 – 290599, 291000 – 291099	Erreur de communication. La connexion a été interrompue.	Le signal est peut-être trop faible ou perturbé. Rapprochez-vous du point d'accès et assurez-vous qu'aucun objet ni aucune personne ne se trouve entre la console et le point d'accès. Le problème est peut-être temporaire. Attendez un moment, puis réessayez. Si le problème n'est pas résolu, contactez le service à la clientèle de Nintendo.

Pour plus de détails sur les codes et les messages d'erreur ou si vous rencontrez des codes ou des messages d'erreur qui ne font pas partie de cette liste, visitez support.nintendo.com.

Si votre console Nintendo DSi XL ne fonctionne toujours pas correctement même après avoir suivi les conseils ci-dessus, ne retournez PAS votre console au magasin. Vous risqueriez de perdre des données de sauvegarde ainsi que tous vos logiciels téléchargés via la boutique Nintendo DSi et vos Nintendo DSi Points. Visitez support.nintendo.com pour de l'aide supplémentaire et pour les options de réparation, ou composez le 1 800 255-3700.

Politique de vie privée : Console Nintendo DSi

Nintendo s'engage à protéger votre vie privée et à traiter votre information personnelle avec soin et respect. Cette Politique de vie privée de la console Nintendo DSi (« Politique de vie privée ») vise à vous informer sur les renseignements qui peuvent être soumis et recueillis au cours de l'utilisation de la console Nintendo DSi. Nous pouvons réviser et mettre la Politique de vie privée à jour de temps à autre. Veuillez consulter fréquemment la plus récente version sur <http://support.nintendo.com> pour vous assurer d'être au courant des derniers changements ou communiquer avec notre département du service à la clientèle au 1 888 977-7627 pour vous procurer la version la plus récente. La Politique de vie privée s'applique seulement à l'information soumise ou recueillie par le biais de la console Nintendo DSi. Les informations que vous pouvez soumettre par le biais des sites Internet de Nintendo ou de la console Wii seront assujetties à la politique de confidentialité figurant sur le site <http://support.nintendo.com>. Veuillez lire cette Politique de vie privée, car elle concerne l'utilisation de votre console Nintendo DSi par vous ou par toute autre personne (avec ou sans votre permission).

AVERTISSEMENT AUX PARENTS OU AUX TUTEURS : PROTECTION DE LA VIE PRIVÉE DES ENFANTS

Nous ne recueillons pas intentionnellement des informations sur la vie privée des enfants de moins de 13 ans sans le consentement vérifiable des parents. Avant de permettre à vos enfants d'utiliser la console Nintendo DSi, nous recommandons fortement de les sensibiliser relativement à l'importance de ne pas partager d'informations personnelles avec des inconnus. Plus particulièrement, nous recommandons que vous disiez à vos enfants de ne pas utiliser d'informations personnelles qui puissent les identifier pour établir des noms d'utilisateur et des pseudonymes pour le Nintendo DSi, ou pour communiquer avec les autres utilisateurs du Nintendo DSi par le biais des fonctions de communication sans fil du Nintendo DSi. Nous recommandons fortement d'aider vos enfants à configurer la console Nintendo DSi et de surveiller leur utilisation de la console Nintendo DSi en tout temps. Vous pouvez limiter l'utilisation de certains aspects du Nintendo DSi en configurant la fonction du contrôle parental. Pour une description détaillée des fonctions de communication sans fil du Nintendo DSi et une description de la fonction du contrôle parental, veuillez consulter le mode d'emploi du Nintendo DSi fourni avec la console Nintendo DSi ou la version en ligne au <http://support.nintendo.com>.

INFORMATION RECUEILLIE

« Information personnelle » signifie les informations qui peuvent être utilisées pour vous identifier telles que votre nom, adresse, numéro de téléphone ou votre adresse courriel contenant votre nom (par exemple : nintendo@nintendo.com). Nous ne recueillons que les informations personnelles que vous nous fournissez ou celles décrites dans ce qui suit. Si vous choisissez de ne pas nous fournir des informations personnelles, l'utilisation de votre Nintendo DSi ne sera pas affectée, sauf que certaines caractéristiques, telles que celles décrites dans le paragraphe suivant, demandant la divulgation de certaines informations personnelles. En sus des informations personnelles que vous nous procurez, nous pouvons recueillir des informations anonymes telles que votre âge, sexe, lieu de résidence, adresse de protocole IP d'Internet et l'adresse de contrôle d'accès au médium (« MAC »). Nous ne ferons pas le lien entre vos informations personnelles ou agrégées que nous recueillons à moins que (1) vous nous autorisiez à le faire; (2) vous choisissiez de lier votre compte boutique Nintendo DSi à votre compte Club Nintendo; (3) nous vous avertissions au préalable; ou (4) nous répondions à une action légale. Afin de vous fournir des services personnalisés, nous pouvons également recevoir et enregistrer des informations sur le journal de notre serveur de la Connexion Wi-Fi Nintendo (« CWF Nintendo »), incluant, mais sans s'y limiter, votre adresse IP (protocole Internet), votre adresse MAC, vos cookies, vos transactions, vos réglages et votre activité de téléchargement. Si vous ne voulez pas que Nintendo recueille ces informations, vous pouvez désactiver la CWF Nintendo sur votre Nintendo DSi. Si vous fournissez ces renseignements personnels à une tierce partie lorsque vous communiquez par le biais du Nintendo DSi, Nintendo ne reçoit ni ne recueille cette information. Pour plus de commodité, ces renseignements peuvent être stockés dans la mémoire interne de votre Nintendo DSi.

UTILISATION ET COLLECTE DE TELS RENSEIGNEMENTS

Nous pouvons recueillir vos informations personnelles ou agrégées pour plusieurs raisons, y compris pour : (i) personnaliser votre catalogue de la boutique Nintendo DSi et d'autres catalogues; (ii) communiquer avec vous relativement à des jeux, des concours, des tirages, des sondages, des modifications de produits, des questions touchant au matériel, des problèmes avec la CWF Nintendo, etc.; (iii) faciliter votre utilisation de certaines caractéristiques et applications du Nintendo DSi; (iv) traiter des commandes que vous avez placées par le biais du Nintendo DSi; et pour (v) confirmer des bons de réparation. Certains types de renseignements recueillis et la façon dont ils sont recueillis sont décrits ci-dessous.

Sondages : Nous pouvons faire des sondages pour les utilisateurs du Nintendo DSi. L'information recueillie dans le cadre d'un sondage sera de type démographique et d'opinion et elle ne sera pas liée à votre information personnelle sans vous en avertir au préalable. Les résultats des données anonymes ou agrégées recueillies à la suite d'un sondage, excluant l'information personnelle, peuvent être divulgués au public.

Concours et tirages : Nous pouvons tenir divers concours et tirages. Pour vous inscrire, vous devez peut-être soumettre certains renseignements personnels. Pour obtenir plus de renseignements à propos des concours et tirages Nintendo, veuillez consulter le règlement officiel du concours ou du tirage en question.

Applications en ligne Nintendo DSi : Pour certaines applications en ligne du Nintendo DSi, il se pourrait que l'on vous demande de fournir des informations anonymes que nous pouvons utiliser pour vous recommander des jeux ou pour développer de nouveaux jeux ou services. Pour de plus amples renseignements, veuillez consulter le site <http://support.nintendo.com>.

Compte boutique Nintendo DSi : Si vous payez pour des articles de la boutique Nintendo DSi par carte de crédit, vous devez fournir le numéro d'une carte de crédit valide, sa date d'expiration, son code de sécurité, le nom de votre ville, votre état/comté/province et votre code postal. Votre nom et adresse complète ne vous seront pas demandés, sauf dans le cas où nous devrions expédier l'article acheté, plutôt que nous l'envoyer par un téléchargement. Vous devez être âgé(e) de plus de 18 ans pour passer des commandes en ligne. Tout renseignement lié à la carte de crédit que vous fournirez par le biais de la boutique Nintendo DSi sera encodé et transmis en utilisant le protocole SSL. Tous ces renseignements codés seront conservés et traités par Nintendo et ses tierces parties qui s'occupent du traitement des cartes de crédit sur des ordinateurs protégés, lesquels ne sont pas accessibles sur Internet. Toute information codée est assujettie à la section intitulée « Sécurité ».

Adresses IP : Votre Nintendo DSi est automatiquement assignée à une adresse par votre fournisseur d'accès Internet lorsque vous connectez à la CWF Nintendo. La CWF Nintendo crée automatiquement des fichiers journaux de l'activité des utilisateurs sur la CWF Nintendo et pourrait enregistrer l'adresse IP et l'adresse MAC des utilisateurs. Normalement, nous utilisons seulement les fichiers journaux pour surveiller le trafic sur nos sites Web et comme dépannage pour les problèmes techniques. Toutefois, dans le cas où vous ne respecteriez pas la Licence d'utilisation de l'utilisateur final du Nintendo DSi (EULA) et le Code de conduite du Nintendo DSi lors de l'utilisation de la CWF Nintendo, nous pourrions bloquer

votre adresse IP. Nous ne faisons pas le lien entre les adresses IP et l'information personnelle sans vous en aviser préalablement ou à moins de devoir approuver notre Licence d'utilisation de l'utilisateur final du Nintendo DSi (EULA), ou de répondre à une procédure légale.

Pixels invisibles : Certaines applications en ligne du Nintendo DSi utilise une technologie Internet courante nommée « pixel invisible » (aussi nommé pixel espion ou GIF invisible) qui est une minuscule image graphique placée sur une page Web, un document Web ou dans un courriel, conçue pour recueillir certains renseignements et pour surveiller l'activité en ligne. Un pixel invisible est dit « invisible », car il est habituellement très petit (1 pixel par 1 pixel) et de la même couleur que la couleur de fond de la page Web, du document ou du courriel. Nous pouvons utiliser des pixels invisibles pour recueillir de l'information anonyme telle que l'adresse IP du Nintendo DSi, l'adresse MAC et l'URL de la page d'où provient l'utilisateur et l'heure à laquelle le pixel invisible est activé (l'heure à laquelle vous visionnez la page, la publicité ou le courriel contenant un pixel invisible). Nous n'utilisons pas les pixels invisibles pour recueillir de l'information personnelle. Nous pouvons utiliser les informations personnelles recueillies grâce aux pixels invisibles pour déterminer la façon d'améliorer les applications Nintendo DSi en observant les zones, caractéristiques et produits qui sont les plus populaires; pour personnaliser les services Nintendo DSi et pour faire des recommandations basées sur les produits téléchargés et pour conclure les transactions que vous avez demandées. Les sites Web et les publicités des tierces parties que vous pouvez visiter par le biais du navigateur Internet offert sur le Nintendo DSi (par exemple les sites consultables depuis une station de téléchargement Nintendo Zone) peuvent aussi contenir des outils, tels que des cookies et des pixels invisibles, qui peuvent être exploités par des tierces parties.

Cookies : Certaines applications en ligne du Nintendo DSi peuvent utiliser des cookies, qui sont des petits fichiers textes qu'un site Web place dans votre Nintendo DSi. Ces fichiers permettent d'identifier votre Nintendo DSi et d'enregistrer vos préférences et d'autres données relativement à votre visite. Ces données sont utilisées pour personnaliser le site selon vos préférences lors de visites subséquentes. Les cookies peuvent être liés à votre historique de transactions, aux parties en ligne auxquelles vous participez ou à d'autres informations. Nous pouvons utiliser l'information recueillie par les cookies et d'autres outils tels que les fichiers journaux ou pixels invisibles pour permettre d'améliorer les applications du Nintendo DSi en identifiant les zones, caractéristiques et produits les plus populaires; en personnalisant les services et en fournissant des recommandations selon les produits téléchargés; pour personnaliser les services Nintendo DSi et pour finaliser les transactions que vous avez entamées.

Les sites Web et les publicités des tierces parties que vous pouvez visiter par le biais du navigateur Internet offert sur le Nintendo DSi (par exemple les sites consultables depuis une station de téléchargement Nintendo Zone) peuvent aussi contenir des outils tels que des cookies et des pixels invisibles.

Autres : Dans le but de continuellement améliorer les produits et les services que nous offrons pour mieux répondre à vos besoins, nous pourrions aussi utiliser votre information personnelle, agrégée ou anonyme pour effectuer des études internes de marketing, de démographie et d'assurance de la qualité. Dans certains cas, nous pourrions ajouter ou mettre à jour votre information personnelle avec des données recueillies d'autres sources hors ligne (cartes d'enregistrement envoyées par la poste ou information de date d'achat provenant du détaillant). Si nous combinons l'information recueillie hors ligne avec celle recueillie en ligne, celle-ci sera traitée conformément à cette Politique de vie privée.

DIVULGATION D'INFORMATION

Nous ne vendons, ni ne louons, l'information personnelle de nos clients à des tiers. Toutefois, nous pouvons partager de l'information personnelle et anonyme avec nos fournisseurs pour nous permettre d'effectuer des tâches liées à l'exploitation de l'entreprise (par exemple, finaliser un téléchargement ou un achat effectué par le biais de la boutique, pour concevoir et mettre sur pied des campagnes de marketing, etc.), ainsi qu'avec d'autres entreprises affiliées. Nous pouvons également fournir votre adresse courriel à nos partenaires dans le seul but de vous envoyer des messages électroniques que vous avez demandés, ou pour nous assurer que vous ne recevez pas de tels messages si vous avez choisi de ne pas les recevoir. Il est interdit aux partenaires d'utiliser votre adresse courriel dans d'autres buts. Nous pouvons divulguer de l'information personnelle pour répondre à une procédure légale, à une réclamation ou à une demande ou pour protéger les droits, la propriété et la sécurité de Nintendo, de nos clients et du public. De plus, l'information sur nos clients, y compris l'information personnelle, peut être divulguée dans le cadre d'une fusion, d'une vente, d'un transfert des avoirs de l'entreprise ou d'une acquisition, si tel est permis par la loi et conforme aux lois en vigueur.

JUMELAGE DE COMPTES

Vous pouvez lier votre compte de la boutique Nintendo DSi à votre compte Club Nintendo pour recevoir du contenu personnalisé et pour participer à plusieurs activités, promotions et programmes. Une fois que votre compte Club Nintendo est lié à votre compte de la boutique Nintendo DSi, toute information que vous nous divulguiez dans votre compte Club Nintendo sera également liée à votre compte de la boutique Nintendo DSi.

JEUX NINTENDO DSi

Certains jeux et fonctions du Nintendo DSi vous donnent la possibilité de créer des pseudonymes ou un nom d'utilisateur et d'interagir avec d'autres utilisateurs du Nintendo DSi. Nous vous encourageons fortement à ne pas utiliser votre nom pour créer un pseudonyme ou pour tout nom d'utilisateur que vous pourriez créer. De plus, nous vous encourageons fortement à ne pas partager votre information personnelle et à ne pas permettre à votre enfant de partager son information personnelle avec d'autres utilisateurs du Nintendo DSi.

Pour certaines applications Nintendo DSi, incluant certains jeux Nintendo DSi, vos amis Nintendo DSi peuvent avoir accès à des informations telles que le téléchargement ou l'utilisation d'un jeu Nintendo DSi.

INFORMATION STOCKÉE DANS VOTRE NINTENDO DSi

Certains renseignements délicats ou personnels à votre sujet pourraient être stockés sur votre Nintendo DSi. Pour votre protection, avant de vendre ou de transférer votre Nintendo DSi, veuillez vous assurer de nettoyer et de supprimer de manière sécuritaire toute information personnelle, tout contenu que vous avez créé et toutes les autres informations sensibles contenues dans le Nintendo DSi. Pour obtenir des instructions sur la façon de supprimer ces informations, veuillez consulter la section « Configuration de la connexion Internet » du mode d'emploi du Nintendo DSi.

SÉCURITÉ

Nous avons mis en place des mesures de sécurité raisonnables pour protéger l'information personnelle que nous recueillons afin d'assurer la sécurité, l'intégrité et le caractère privé de cette information personnelle recueillie et transmise par le Nintendo DSi. Nous avons aussi mis en place des mesures de sécurité raisonnables pour empêcher la perte, l'utilisation mal intentionnée ou la modification des données que nous conservons. Les informations personnelles sont sauvegardées dans des serveurs protégés par des pare-feu. Nintendo communiquera aux utilisateurs toute violation des informations personnelles codées par courriel ou en publiant un avertissement sur notre site Internet. Nous faisons également tous les efforts possibles pour limiter l'accès aux informations personnelles seulement à des personnes effectuant des activités légitimes dans le cadre de nos activités. Si vous nous contactez afin de discuter de votre compte de la boutique Nintendo DSi, nous vérifierons votre identité avant de vous répondre à vos questions. Nous nous efforçons de protéger votre information personnelle. Toutefois, il faut prendre note que les systèmes de stockage de données et les autres réseaux publics ne peuvent garantir leur système de sécurité à 100 %. Veuillez prendre note que l'information collectée et fournie par des individus ou tiers pourrait ne pas être soumise à des mesures de sécurité aussi complètes que celles que nous avons instaurées, et qu'il est de votre responsabilité d'assurer la protection d'une telle information. Si vous installez des applications non autorisées ou un contenu non autorisé sur votre Nintendo DSi, vos informations personnelles sensibles peuvent être recueillies et compromises. Nintendo n'est en aucune façon responsable pour toute collecte, utilisation ou divulgation des données découlant de l'utilisation et de l'installation des applications ou contenus non autorisés.

OPTION DE RETRAIT ET MISE À JOUR DE VOTRE INFORMATION

L'utilisation du Nintendo DSi ne requiert pas la divulgation des informations personnelles. Si vous avez fourni des informations personnelles, vous pouvez mettre à jour vos préférences ou arrêter la collecte d'informations. Afin de vous soustraire à la collecte d'informations, personnelles et anonymes, vous liant au Nintendo DSi, vous devez désactiver la CWF Nintendo. Si vous avez jumelé votre compte Club Nintendo à votre compte boutique Nintendo DSi ou d'autres applications en ligne du Nintendo DSi, (appelées « fonctions »), vous devez annuler le jumelage de votre compte Club Nintendo pour arrêter la collecte d'informations qui vous concernent. Pour ce faire, accédez à l'écran des paramètres de la boutique Nintendo DSi. Vous pouvez mettre à jour les informations que vous avez déjà soumises à Nintendo par le biais du Nintendo DSi en visitant le site club.nintendo.com, puis en ouvrant une session.

UTILISATEURS INTERNATIONAUX

Toute information que vous fournissez ou qui est recueillie par le biais du Nintendo DSi peut être stockée et traitée aux États-Unis ou dans tout autre pays dans lequel nous ou nos sociétés affiliées, fournisseurs ou agents possédons des installations. En conséquence, les renseignements personnels peuvent être consultés par les autorités de gouvernements étrangers conformément aux lois en vigueur dans la juridiction du lieu d'entreposage. En utilisant le Nintendo DSi, vous consentez à ce genre de stockage et à ce processus. Nous nous conformons au cadre des règles refuges tel que stipulé par le Département de commerce des États-Unis en ce qui a trait à la collecte, à l'utilisation et à la conservation des données recueillies dans l'Union européenne. Toutefois, cette Politique de vie privée est conçue pour répondre aux exigences de la loi aux États-Unis et celles du Canada et de l'Amérique latine, qui peuvent être différentes de la loi ou de la réglementation de votre propre pays. Si vous vous trouvez en dehors des États-Unis, du Canada ou de l'Amérique latine, veuillez accéder à l'écran de sélection de votre pays de résidence et sélectionnez le nom du pays où vous vous trouvez pour connaître les lois qui s'appliquent à votre cas.

COMMUNIQUEZ AVEC NOUS POUR TOUTE QUESTION RELATIVE À LA VIE PRIVÉE, POUR TOUT COMMENTAIRE OU POUR TOUTE PRÉOCCUPATION

Si vous avez des questions, des plaintes ou des commentaires relativement à cette Politique de vie privée ou nos pratiques, veuillez communiquer avec l'administrateur de la Politique de vie privée Nintendo DSi par courriel à l'adresse privacypolicy@nintendo.com, par téléphone au (888) 977-7627, ou par courrier à Nintendo, Attn: Online Privacy Policy Administrator, 4820 150th Avenue NE, Redmond, WA 98052, U.S.A. Nintendo est un licencié du programme de vie privée en ligne de l'ESRB (Entertainment Software Rating Board). Si vous croyez que nous n'avons pas répondu à votre demande, ou que nous ne vous avons pas fourni une réponse satisfaisante, veuillez communiquer avec l'ESRB à l'adresse <http://www.esrb.org/privacy/contact.jsp>, ESRB Attn: Privacy Online Program, 317 Madison Avenue, 22nd Floor New York, NY 10017, U.S.A. (212) 759-0700 ou privacynfo@esrb.org.

DÉFINITIONS

« Contenu » réfère à tout logiciel, service, matériel, ou à toute autre donnée dont nous possédons (ou avons acquis) les droits nous autorisant à l'utiliser, à le distribuer ou à le sous-licencier, et que nous envoyons ou offrons sous forme de téléchargement par le biais de la console Nintendo DSi ou le service Nintendo DSi.

« Nintendo Zone » réfère à un point d'accès sans fil public ou à une station de téléchargement qui vous permet d'accéder aux contenus, aux données d'une tierce partie ainsi qu'à d'autres services.

« Points » réfère aux points que vous achetez dans la boutique Nintendo DSi ou ailleurs sous forme de Nintendo Points Card. Ces cartes sont vendues par nos revendeurs et nos partenaires promotionnels. Vous pouvez échanger les points que vous achetez contre une licence vous permettant de télécharger des contenus ou d'acheter des produits.

« Produits » réfère à tout bien ne figurant pas dans la liste des contenus que nous offrons dans la boutique Nintendo DSi.

« Données d'une tierce partie » réfère à un contenu, ainsi qu'à tout autre logiciel, service, matériel, message (commercial et non commercial) ou lien vers un site Internet. Ce terme réfère également aux données créées par, ou envoyées à, votre console Nintendo DSi par le biais du service Nintendo DSi de la part de toute entité ou personne non affiliée à Nintendo (y compris vous).

« Service Nintendo DSi » réfère au service qui nous permet de distribuer des contenus, des messages (commerciaux et non commerciaux) et d'autres données sur votre console Nintendo DSi. Ce terme s'applique également au service nous permettant de vous rediriger vers un site Internet où vous pouvez envoyer et recevoir du contenu, des messages (commerciaux et non commerciaux) et d'autres données (y compris les données d'une tierce partie) à l'aide de votre console Nintendo DSi. Le service Nintendo DSi comprend, sans s'y limiter, la boutique Nintendo DSi et les Nintendo Zone.

« Compte de la boutique Nintendo DSi » réfère au compte que vous créez sur votre Nintendo DSi pour accéder à la boutique Nintendo DSi et pour y effectuer des achats.

« Boutique Nintendo DSi » réfère au magasin en ligne du Nintendo DSi où sont offerts des points, des contenus, des produits et un service de téléchargement, lesquels sont exploités directement ou indirectement par Nintendo.

« Console Nintendo DSi » réfère à la console de jeux vidéo portable (y compris les logiciels et les accessoires intégrés) vendue et commercialisée par Nintendo sous la marque « Nintendo DSi », y compris aux appareils subséquents et aux appareils compatibles.

Ce code de conduite du service en ligne du Nintendo DSi (« Code de conduite du Nintendo DSi ») contient un résumé des règles que vous devez respecter pour utiliser le service Nintendo DSi. Ces règles ont été conçues afin que l'environnement du service Nintendo DSi soit demeure et sécuritaire.

Vous pouvez consulter le Code de conduite du service en ligne du Nintendo DSi au <http://support.nintendo.com>. On se réserve le droit de le réviser et le modifier à tout moment. Si vous n'avez pas accès à Internet, veuillez contacter le service à la clientèle de Nintendo pour vous procurer une version récente du Code de conduite du service en ligne du Nintendo DSi gratuitement. Tous les termes en majuscule qui ne sont pas définis dans le code de conduite du service en ligne du Nintendo DSi ont la définition qui est fournie dans les Conditions d'utilisation des services Nintendo DSi.

1. L'utilisation du service Nintendo DSi est assujettie à ce Code de conduite du Nintendo DSi, qui interdit toute conduite nuisible, illégale ou autrement offensive comprenant, sans s'y limiter, ce qui suit :

- Mauvaise représentation, usurpation d'identité, traque, menace ou harcèlement de toute personne ou entreprise, y compris, sans s'y limiter, d'autres utilisateurs, Nintendo même et/ou ses employés, modérateurs ou son personnel.
 - Effectuer des actions illégales, discriminatoires, diffamatoires, haineuses, de harcèlement, d'abus, obscènes, menaçantes, physiquement dangereuses ou inacceptables, à la seule discrétion de Nintendo, en relation avec le service Nintendo DSi.
 - Télécharger, partager et jouer à des logiciels non autorisés, des copies de jeux, de musique ou d'images sur la console Nintendo DSi. Cette activité pourrait être illégale et annule la garantie.
 - L'utilisation d'un dispositif non autorisé avec la console Nintendo DSi ou le fait de faire des modifications techniques non autorisées sur votre console Nintendo DSi annule la garantie et pourrait constituer un acte illégal. Nintendo peut effectuer des modifications techniques à la console Nintendo DSi, au logiciel et/ou au service Nintendo DSi afin d'annuler de telles modifications.
 - Faire de nouvelles versions du contenu ou des produits existants (« dérivés »).
 - Essayer d'accéder au service Nintendo DSi d'une autre personne sans sa permission ou essayer d'accéder aux ordinateurs, matériels ou réseaux de Nintendo utilisés dans le cadre du service Nintendo DSi.
 - Tricher lors d'un jeu, sauf si ces tricheries ont été délibérément activées.
 - Héberger, intercepter, émuler, rediriger ou procéder à la rétroingénierie des protocoles de communication utilisés par Nintendo dans le cadre du service Nintendo DSi, quelle que soit la méthode utilisée pour ce faire.
 - S'engager dans une quelconque activité commerciale utilisant le service Nintendo DSi ou une autre activité qui perturbe, diminue la qualité de, ou entrave la performance de, ou détériore la fonctionnalité du service Nintendo DSi, y compris le service Nintendo DSi ou les réseaux connectés au service Nintendo DSi.
 - Accéder ou essayer d'accéder à la console Nintendo DSi d'une autre personne, y compris, mais sans s'y limiter, au compte de la boutique Nintendo DSi sans permission ou essayer d'accéder, sans s'y limiter, aux ordinateurs, matériels ou réseaux d'un tiers.
 - Téléverser, publier, envoyer par courriel, transmettre ou rendre disponible par quelque moyen que ce soit : (a) tout contenu dont vous ne possédez pas de droit de diffusion; (b) tout contenu qui viole un brevet, une marque déposée, un secret commercial, un droit d'auteur ou une autre propriété intellectuelle ou les droits exclusifs de toute partie; (c) toute publicité non sollicitée ou non autorisée ou des matériels promotionnels (p. ex. « pourriels »); (d) des informations permettant de vous identifier ou d'identifier un tiers; ou (e) un contenu dont vous avez caché l'origine.
2. Nintendo n'est en aucune façon responsable des informations que vous communiquez en utilisant la console Nintendo DSi ou découlant de votre utilisation du service Nintendo DSi; vous êtes le seul ou la seule responsable.
3. Propriété virtuelle. Certains jeux ou contenus peuvent comporter certaines caractéristiques qui peuvent être échangées avec d'autres utilisateurs du service Nintendo DSi. Par exemple, un jeu peut vous donner la possibilité de créer un personnage qui collectionne des objets (comme une voiture ou des pièces en or) et comporte certaines caractéristiques (comme une capacité spéciale ou une apparence). Ces caractéristiques sont souvent appelées « propriété virtuelle ». Nintendo (ou ceux détenant ses licences) possède cette propriété virtuelle, et vous ne pouvez pas vendre, échanger, attribuer, donner sous licence, ou échanger de quelque façon que ce soit cette propriété virtuelle contre de l'argent ou des points.
4. Nintendo se réserve le droit de rompre ou de suspendre immédiatement votre utilisation du service Nintendo DSi pour, à la seule discrétion de Nintendo, toute violation du Code de conduite Nintendo DSi. Nintendo se réserve le droit de contacter et de coopérer avec tous les organismes chargés d'appliquer la loi, les fonctionnaires du gouvernement ou les fournisseurs de service Internet, à la seule discrétion et croyance de Nintendo, dans le but d'enquêter sur ou de résoudre des problèmes ou des demandes de renseignements, ou tel que l'exige la loi.

Renseignements sur l'entretien et la garantie

Certains problèmes pourraient être facilement résolus à l'aide de quelques instructions simples. Avant de retourner chez votre détaillant, visitez notre site Internet à support.nintendo.com, ou appelez le service à la clientèle au 1 800 255-3700. Nos heures d'ouverture sont de 6 h à 19 h, heure du Pacifique, du lundi au dimanche (heures sujettes à changement). Si le problème ne peut pas être résolu en consultant le soutien technique en ligne ou au téléphone, Nintendo vous offrira un service de réparation express. Veuillez nous contacter avant d'expédier tout produit chez Nintendo.

GARANTIE SUR LES APPAREILS

Nintendo of America Inc. (« Nintendo ») garantit à l'acheteur original que l'appareil ne connaîtra aucun défaut de matériel ou de main-d'œuvre pour une période de douze (12) mois suivants la date d'achat. Si un tel défaut couvert par la présente garantie se produit durant cette période, Nintendo réparera ou remplacera sans frais le produit défectueux.* L'acheteur original sera couvert par cette garantie seulement si la date d'achat est enregistrée à un point de vente ou si le client peut démontrer, à la satisfaction de Nintendo, que le produit a été acheté au cours des 12 derniers mois.

GARANTIE SUR LES JEUX ET ACCESSOIRES

Nintendo garantit à l'acheteur original que le produit (jeu ou accessoire) ne connaîtra aucun défaut de matériel ou de main-d'œuvre pour une période de trois (3) mois suivants sa date d'achat. Si un tel défaut couvert par la présente garantie se produit durant cette période de trois (3) mois, Nintendo réparera ou remplacera sans frais le produit défectueux.*

ENTRETIEN APRÈS ÉCHÉANCE DE LA GARANTIE

Veuillez visiter notre site Internet à support.nintendo.com ou appeler le service à la clientèle au 1 800 255-3700 pour des informations sur le dépannage et la réparation, ou pour les options de remplacement ainsi que leurs prix.*

* Dans certains cas, il peut s'avérer nécessaire d'expédier le produit chez Nintendo. LES FRAIS DE TRANSPORT DOIVENT ÊTRE PAYÉS ET LE PRODUIT DOIT ÊTRE ASSURÉ CONTRE LES DOMMAGES ET LES PERTES. Veuillez nous contacter avant d'expédier tout produit chez Nintendo.

LIMITES DE LA GARANTIE

LA PRÉSENTE GARANTIE SERA NULLE SI LE PRODUIT : (a) EST UTILISÉ AVEC D'AUTRES PRODUITS QUI NE SONT NI VENDUS, NI SOUS LICENCE DE NINTENDO (Y COMPRIS, MAIS SANS S'Y LIMITER, LES APPAREILS D'AMÉLIORATION ET DE COPIE DE JEUX, LES ADAPTATEURS, LES LOGICIELS ET LES BLOCS D'ALIMENTATION NON AUTORISÉS); (b) EST UTILISÉ À DES FINS COMMERCIALES (Y COMPRIS LA LOCATION); (c) A ÉTÉ MODIFIÉ OU ALTÉRÉ; (d) A ÉTÉ ENDOMMAGÉ PAR CAUSE DE NÉGLIGENCE, D'ACCIDENT, D'UTILISATION ABUSIVE OU TOUTE AUTRE CAUSE QUI NE SERAIT PAS RELIÉE À DU MATÉRIEL DÉFECTUEUX OU À LA MAIN-D'ŒUVRE; OU (e) SON NUMÉRO DE SÉRIE A ÉTÉ MODIFIÉ, EFFACÉ OU RENDU ILLISIBLE.

TOUTES LES GARANTIES IMPLICITES, Y COMPRIS **LES GARANTIES DE QUALITÉ MARCHANDE** ET D'ADÉQUATION À UN USAGE PARTICULIER, SONT LIMITÉES AUX PÉRIODES DE GARANTIE DÉCRITES CI-DESSUS (12 MOIS OU 3 MOIS, SELON LE CAS). NINTENDO NE SERA EN AUCUN CAS TENU RESPONSABLE DES DOMMAGES ACCIDENTELS OU INDIRECTS RÉSULTANT D'UNE INFRACTION À TOUTE STIPULATION EXPLICITE OU IMPLICITE DES GARANTIES. CERTAINS ÉTATS OU PROVINCES NE PERMETTENT PAS LA LIMITATION DE LA DURÉE D'UNE GARANTIE IMPLICITE, NI L'EXCLUSION DES DOMMAGES ACCIDENTELS OU INDIRECTS. DANS UN TEL CAS, LES LIMITES ET EXCLUSIONS MENTIONNÉES CI-DESSUS NE S'APPLIQUENT PAS.

La présente garantie vous donne des droits légaux spécifiques. Vous pourriez également posséder d'autres droits qui varient d'un État ou d'une province à l'autre.

L'adresse de Nintendo est : Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA 98073-0957 U.S.A.

La présente garantie n'est valide qu'aux États-Unis et au Canada.

Mentions légales

This product includes RSA BSAFE Cryptographic software from RSA Security Inc. RSA is a registered trademark of RSA Security Inc. BSAFE is a registered trademark of RSA Security Inc. in the United States and/or other countries. © 2005 RSA Security Inc. All Rights Reserved.

SDHC Logo is a trademark.

This product uses certain fonts provided by Fontworks Inc.

This product uses the LC Font by Sharp Corporation. LCFONT, LC Font and the LC logo mark are trademarks of Sharp Corporation.

This product includes a face recognition software FSE (Face Sensing Engine) provided by OKI.

This product includes speech rate conversion software developed by Toshiba corporation. Copyright ©2008 TOSHIBA CORPORATION.

Ubiquitous TCP/IP+SSL Copyright © 2001-2008 Ubiquitous Corp.

Powered by Devicescape Software. Portions of this products are © 2003-2008 Devicescape Software, Inc. All rights reserved.

Copyright © 2003-2008, Jouni Malinen <j@w1.fi> and contributors. All Rights Reserved.

WPA Supplicant licensed pursuant to BSD License.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit. (<http://www.openssl.org/>). Copyright © 1998-2007 The OpenSSL Project. All rights reserved.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OPENSSL PROJECT "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OPENSSL PROJECT OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This product includes cryptographic software written by Eric Young. Copyright © 1995-1998 Eric Young (eay@cryptsoft.com). All rights reserved.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Nintendo DSi contains browser technology ("Opera Browser") licensed from Opera Software ASA (www.opera.com). (Opera® Browser from Opera Software ASA. Copyright 1995-2008 Opera Software ASA. All rights reserved.)

The Opera Browser includes the Zlib compression library, developed by Jean-loup Gailly and Mark Adler. Copyright © 1995-2004 Jean-loup Gailly and Mark Adler.

Number-to-string and string-to-number conversions are covered by the following notice:
The author of this software is David M. Gay. Copyright © 1991, 2000, 2001 by Lucent Technologies.
Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose without fee is hereby granted, provided that this entire notice is included in all copies of any software which is or includes a copy or modification of this software and in all copies of the supporting documentation for such software.
THIS SOFTWARE IS BEING PROVIDED "AS IS", WITHOUT ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTY. IN PARTICULAR, NEITHER THE AUTHOR NOR LUCENT MAKES ANY REPRESENTATION OR WARRANTY OF ANY KIND CONCERNING THE MERCHANTABILITY OF THIS SOFTWARE OR ITS FITNESS FOR ANY PARTICULAR PURPOSE.

A O S S™ and A O S S™ are the trademarks of BUFFALO INC.





Terme	Définition
Identifiant SSID (Service Set Identifier)	Nom du réseau auquel vous essayez de vous connecter. Aussi nommé ESSID ou nom de réseau sans fil .
Clé de sécurité	Outil qui permet de crypter les données transmises entre le Nintendo DSi XL et le point d'accès. La clé de sécurité du point d'accès et celle de la console doivent avoir la même valeur. Aussi nommée clé cryptographique ou mot de passe .
Adresse IP	Numéro unique qui identifie les ordinateurs d'un réseau.
Masque de sous-réseau	Valeur qui indique quel numéro de l'adresse IP représente le réseau auquel l'adresse IP est rattachée.
Passerelle	La passerelle permet aux ordinateurs d'un même réseau de communiquer entre eux ou d'accéder à Internet.
DNS (Domain Name Service)	Méthode qui convertit le nom des sites Internet en une adresse IP qui représente l'ordinateur dans lequel se trouve ce site Internet.
Serveur DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol)	Serveur qui assigne les adresses IP aux ordinateurs et leur donne les informations nécessaires pour les communications réseau.
Adresse MAC	Numéro d'identification unique assigné à tous les appareils pouvant accéder à un réseau. Le Nintendo DSi XL possède une adresse MAC.
NAT (Network Address Translation)	Procédé durant lequel un routeur ou un appareil réseau modifie les paramètres de l'adresse IP dans un LAN pour permettre à la console Nintendo DSi XL de se connecter à Internet.
Valeur MTU (Maximum Transmission Unit)	Nombre qui représente la quantité maximale de données qui peut être envoyée en même temps via un réseau.
WEP	Méthode de cryptage utilisée pour protéger la transmission des données entre la console Nintendo DSi XL et le point d'accès.
WPA-PSK (TKIP)/ WPA2-PSK (TKIP)	Méthode de cryptage utilisée pour protéger la transmission des données entre la console Nintendo DSi XL et le point d'accès. Le type de cryptage utilisé est plus sécuritaire que celui du WEP.
WPA-PSK (AES)/ WPA2-PSK (AES)	Méthode de cryptage utilisée pour protéger la transmission des données entre la console Nintendo DSi XL et le point d'accès. Le type de cryptage utilisé est plus sécuritaire que ceux du WEP et du TKIP.

Terme	Définition
Wi-Fi Protected Setup	Paramètres de sécurité faciles à utiliser qui protègent l'échange de données avec un appareil LAN sans fil.
Proxy	Serveur qui sert d'intermédiaire entre le réseau local et le serveur Internet.
Identifiant de Connexion Wi-Fi Nintendo	Numéro d'identification unique assigné à chaque Nintendo DS lors de l'utilisation de la Connexion Wi-Fi Nintendo. Ce numéro est assigné automatiquement à votre console lorsque vous vous connectez à la CWF Nintendo pour la première fois et risque de changer si les paramètres de la CWF Nintendo sont effacés ou remplacés.
Données de configuration CWF Nintendo	Informations entrées lorsque vous configurez vos paramètres de connexion et votre identifiant de Connexion Wi-Fi Nintendo.

À propos de la sécurité de la connexion sans fil et de l'écriture des clés de sécurité

- Lorsque vous entrez des caractères à l'écran de configuration de la connexion, ils apparaîtront sous forme d'astérisques (*).
- Il existe deux méthodes pour écrire des caractères : ASCII, qui utilise les lettres et les chiffres, et hexadécimal, qui utilise les chiffres de 0 à 9 et les lettres de A à F.
- La console Nintendo DSi XL ne peut être connectée qu'à des points d'accès utilisant un cryptage basé sur des clés de sécurité. Si le point d'accès auquel vous tentez de vous connecter utilise une méthode de cryptage différente, vous devrez changer la méthode de cryptage de ce point d'accès.
- Pour plus de détails sur la configuration, consultez le manuel d'instructions du point d'accès que vous voulez utiliser.

À propos de l'écriture des clés de sécurité WEP

- Vous pouvez enregistrer jusqu'à quatre clés dans un point d'accès standard. Pour connecter votre Nintendo DSi XL à Internet, assurez-vous d'entrer une clé WEP utilisée dans le point d'accès.
- Le nombre de caractères des clés de sécurité dépend de la méthode utilisée.
ASCII : 5, 13 ou 16 caractères
Hexadécimale : 10, 26 ou 32 caractères

À propos de l'écriture des clés de sécurité WPA

- Le nombre de caractères des clés de sécurité dépend de la méthode utilisée.
ASCII : 8 à 63 caractères
Hexadécimale : 64 caractères