



XBOX 360™

PLAY & CHARGE KIT

KIT DE CHARGEMENT

KIT CARGA & JUEGA

Part Number: X11-52013-01
Printed in China

Xbox 360 Play & Charge Kit



Thanks for choosing the Xbox 360 Play & Charge Kit. Your Play & Charge Kit lets you play games while you recharge your battery pack. It is for use exclusively with the Xbox 360 Wireless Controller and the Xbox 360™ video game and entertainment system. The Xbox 360 Play & Charge Kit features:

- NiMH rechargeable battery pack offering 25 hours of play per charge.
- Battery fuel gauge accessible in the Xbox Guide.
- Continuous gameplay while you charge.

WARNING

Before using this product, read this manual and the Xbox 360 console manuals for important safety and health information. Keep all manuals for future reference. For replacement manuals, go to www.xbox.com/support or call Xbox Customer Support (see "If You Need More Help").

The limited warranty covering this product is contained in the Xbox 360 Warranty manual (Volume 2). Dispose of this product in accordance with local and national disposal regulations (if any), including those governing the recovery and recycling of waste electrical and electronic equipment (WEEE).

Rechargeable Battery Safety

Only use Microsoft approved rechargeable battery packs, identified with the Xbox 360-compatible logo, with your wireless controller and charge cable. Use of unapproved battery packs may result in injury from burns, fire, or explosion.

Improper use of batteries may result in battery fluid leakage, overheating, or explosion. Released battery fluid is corrosive and may be toxic. It can cause skin and eye burns, and is harmful if swallowed. To reduce the risk of injury:

- Charge only with the Xbox 360 Play & Charge Kit, the Xbox 360 Quick Charge Kit, or another Microsoft approved charger.
- Keep batteries out of reach of children.
- Do not heat, open, puncture, mutilate, or dispose of batteries in fire.
- If a battery leaks, remove the battery, taking care to keep the leaked fluid from touching your skin or clothes. If fluid from the batter comes into contact with skin or clothes, flush with water immediately. Before inserting a new battery, thoroughly clean the controller with a damp paper towel.
- Recycle or dispose of batteries in accordance with Local and National Disposal Regulations, including those governing the recovery and recycling of waste electrical and electronic equipment (WEEE).

Do not allow metal objects to touch the battery terminals; they can become hot and cause burns. For example, do not carry the battery in a pocket with keys or coins.

Prevent the Xbox 360 Console from Falling

If the Xbox 360 console falls and hits someone, especially a small child, it could cause serious injury. To reduce the risk of such injuries and damage to the Xbox 360 console:

- Use your controller wirelessly when possible.
- When playing while you charge, arrange the charge cable so that people and pets are not likely to trip over or accidentally pull on it as they move around or walk through the area.
- Keep the charge cable out of the reach of children and pets when charging the battery pack or storing the charge cable.
- Disconnect the charge cable from the console and the controller when not in use.

USING YOUR PLAY & CHARGE KIT

Charge the Battery Pack

Charge your Xbox 360 Rechargeable Battery Pack before first use and whenever it is depleted.

To charge the battery pack using the charge cable:

- 1 Press the tab on the top of the AA battery pack and pull down to detach it from the controller.
- 2 Insert the rechargeable battery pack into the battery compartment on the controller and push in to lock.

NOTE

To avoid pinching your fingers when inserting, push only on the flat surface of the battery pack.

- 3 Connect the charge cable to the charge port on the front of the controller.

IMPORTANT

Do not connect the charge cable without a rechargeable battery pack or AA battery pack installed. This can damage the controller.

- 4 Connect the charge cable to a controller port.

- 5 Turn on your console.

When you turn on your console, the light on the charge cable will glow red as your battery pack charges. When the light switches to green, the battery pack is fully charged and the controller can be used wirelessly.

NOTES

- Do not touch charge cable or battery pack terminals with your fingers or allow metal parts to touch them. Doing so may damage them.
- Fully charging the battery can take up to six hours using the Xbox 360 Play and Charge Kit.
- The battery may become warm during charging or use. This is normal and does not indicate a problem with the battery.
- If the battery is unused for a long time, it may lose its charge. If this occurs, simply recharge the battery normally.
- Very depleted rechargeable battery packs can take up to 20 minutes to charge enough to power a controller for use with the Play & Charge Kit.
- At first, or after storage for a long period of time, it can take from three to five full charge cycles for the battery pack to achieve its full capacity.
- The battery has a limited life. The amount of play time will decrease as the battery pack ages or after many recharge cycles. The battery pack needs to be replaced when play time becomes too short or when it can no longer be charged.

Play While You Charge

You can continue to use your controller to play on your Xbox 360 console while it charges. While connected with the charge cable, your controller will continue to use wireless signals for gameplay.

Clean Your Battery Pack

If it is necessary to clean the battery contacts, use only a dry cloth. Water or chemicals can damage the contacts.

TROUBLESHOOTING

Charge Light Doesn't Glow

Make sure the battery pack is completely locked in to the controller battery compartment.

NOTE

Damaged battery packs will not charge and could harm your controller. Battery packs that have been crushed, immersed in liquids, or exposed to intense heat may be damaged beyond use and should be disposed of in accordance with local laws.

Battery Pack Charges Slowly

It takes longer for the Xbox 360 Rechargeable Battery Pack to charge when the controller is used to play games at the same time. Games that employ vibration feedback increase charge time.

Very depleted rechargeable battery packs can take up to 20 minutes to charge enough to power a controller for use with the Play & Charge Kit.

Battery Pack Charge Depletes Quickly

The amount of play time will decrease as the battery pack ages or after many recharge cycles. The battery pack should be replaced when play time becomes unacceptably short or when it can no longer be charged.

IF YOU NEED MORE HELP

Please go to www.xbox.com/support or call the Xbox Customer Support number:

Ireland: 1-800-509-186 (TTY users: 1-800-509-197)
United Kingdom: 0800-587-1102 (TTY users: 0800-587-1103)



Do Not Attempt Repairs

Do not attempt to take apart, service, or modify the Xbox 360 console, power supply, or its peripherals in any way. Doing so could present the risk of serious injury or death from electric shock or fire, and it will void your warranty.

NOTE

Any changes or modifications made on the system not expressly approved by the manufacturer could void the user's authority to operate the equipment.

Hereby, Microsoft declares that this Xbox 360 Play & Charge Kit is in compliance with the essential requirements and other relevant provisions of Directive 1999/5/EC.

COPYRIGHT

Information in this document, including URL and other Internet Web site references, is subject to change without notice. Complying with all applicable copyright laws is the responsibility of the user. Without limiting the rights under copyright, no part of this document may be reproduced, stored in or introduced into a retrieval system, or transmitted in any form or by any means (electronic, mechanical, photocopying, recording, or otherwise), or for any purpose, without the express written permission of Microsoft Corporation.

Microsoft may have patents, patent applications, trademarks, copyrights, or other intellectual property rights covering subject matter in this document. Except as expressly provided in any written license agreement from Microsoft, the furnishing of this document does not give you any license to these patents, trademarks, copyrights, or other intellectual property.

© 2005 Microsoft Corporation. All rights reserved.

Microsoft, Xbox, Xbox 360, and the Xbox logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.

Kit de chargement Xbox 360

Nous vous remercions d'avoir choisi le Kit de chargement Xbox 360™. Le Kit de chargement Xbox 360 vous permet de jouer pendant que vous rechargez la batterie. Il doit être utilisé exclusivement avec la manette Sans fil Xbox 360 et le système de divertissement et de jeu vidéo Xbox 360. Le Kit de chargement Xbox 360 comprend :

- une batterie rechargeable NiMH offrant 25 heures de jeu par charge.
- un indicateur de niveau de charge de la batterie, accessible depuis le Xbox Guide.
- Continuez à jouer tout en rechargeant.

AVERTISSEMENT

Avant d'utiliser ce produit, lisez les informations importantes en matière de sécurité et de santé comprises dans ce manuel et les manuels de la Xbox 360. Conservez tous les manuels pour référence ultérieure. Pour obtenir des manuels de recharge, rendez-vous sur www.xbox.com/support ou appelez le service clientèle Xbox (voir « Besoin d'aide ? »).

La garantie limitée couvrant ce produit est comprise dans le manuel de garantie Xbox 360 (Volume 2). Éliminez ce produit conformément aux règlements locaux et nationaux en vigueur (le cas échéant), y compris ceux qui régissent la récupération et le recyclage des déchets d'équipements électriques et électroniques (DEEE).

Sécurité relative à la batterie rechargeable

Utilisez uniquement les batteries rechargeables approuvées par Microsoft, identifiées par le logo compatible Xbox 360, avec votre manette sans fil et le câble de recharge. L'utilisation de batteries non approuvées peut provoquer des explosions ou des incendies et entraîner des brûlures.

Une utilisation incorrecte des piles risque d'entraîner l'écoulement du liquide qu'elles contiennent, une surchauffe ou une explosion. Le liquide qui s'écoule des piles est corrosif et peut être toxique. Il peut provoquer des brûlures au niveau de la peau et des yeux. Il s'agit d'une substance toxique si elle est ingérée. Pour diminuer les risques de blessure :

- Ne chargez la batterie qu'avec le Kit de chargement Xbox 360, le Kit de chargement rapide Xbox 360 ou un autre chargeur approuvé par Microsoft.
- Conservez les piles hors de portée des enfants.
- Vous ne devez jamais chauffer, ouvrir, percer, mutiler les piles ni les jeter au feu.

- Si une pile présente une fuite, retirez-la en évitant que le liquide n'entre en contact avec vos vêtements ou votre peau. Si le liquide devait toutefois entrer en contact avec votre peau ou vos vêtements, rincez immédiatement votre peau à l'eau. Avant d'introduire une nouvelle pile, nettoyez complètement la manette à l'aide d'un essuie-tout humide.

- Recyclez ou éliminez les piles conformément aux règlements locaux et nationaux en vigueur, y compris ceux qui régissent la récupération et le recyclage des déchets d'équipements électriques et électroniques (DEEE).

Ne mettez aucun objet métallique en contact avec les bornes des piles, ils pourraient chauffer et provoquer des brûlures. Par exemple, ne laissez pas des piles dans une poche contenant des clés ou des pièces de monnaie.



Éviter la chute de la Xbox 360

Si la Xbox 360 tombe et heurte quelqu'un, en particulier un jeune enfant, cela risque d'entraîner des blessures graves. Afin de diminuer les risques de blessures ou les risques de dégâts sur la Xbox 360 :

- Utilisez une manette sans fil lorsque c'est possible.
- Lorsque vous jouez pendant la recharge, placez le câble de recharge de manière à ce que personne (ou aucun animal) ne puisse trébucher ou tirer dessus par mégarde en se déplaçant dans la pièce.
- Conservez le câble de recharge hors de portée des enfants et des animaux domestiques lorsque vous rechargez la batterie ou rangez le câble.
- Débranchez le câble de recharge de la console et de la manette lorsque vous ne l'utilisez pas.

UTILISER LE KIT DE CHARGEMENT

Recharger la batterie

Rechargez la Batterie rechargeable Xbox 360 avant la première utilisation et à chaque fois qu'elle est déchargée.

Pour recharger la batterie à l'aide du câble de recharge :

- 1 Appuyez sur la languette qui se trouve en haut de la batterie LR6 et tirez vers le bas pour la détacher de la manette.
- 2 Introduisez la batterie rechargeable dans le compartiment prévu de la manette et poussez pour la verrouiller.

REMARQUE

Pour éviter de vous coincer les doigts pendant l’insertion, n’appuyez que sur la surface plane de la batterie.

- 3 Connectez le câble de recharge au port de recharge situé à l’avant de la manette.

IMPORTANT

Ne branchez pas le câble de recharge sans une batterie rechargeable ou une batterie LR6. Vous risqueriez d’endommager la manette.

- 4 Connectez le câble de recharge au port de la manette.
5 Allumez votre console.

Lorsque votre console se met en marche, le voyant rouge du câble de recharge s’allume pendant le chargement de la batterie. Lorsque le voyant devient vert, la batterie est complètement rechargée et la manette peut être utilisée sans câble.

REMARQUE

- Ne touchez pas les bornes du câble de recharge ou de la batterie et évitez de les faire entrer en contact avec des objets métalliques. Vous risqueriez d’endommager ces périphériques.
- La recharge complète de la batterie peut prendre jusqu’à six heures avec le kit de chargement Xbox 360.
- La batterie peut chauffer en cours de recharge ou d’utilisation. Ceci est normal et n’indique aucun problème avec la batterie.
- En cas de non-utilisation prolongée de la batterie, cette dernière peut s’épuiser. Dans ce cas, il suffit de la recharger normalement.
- Si elles sont complètement déchargées, les batteries rechargeables peuvent prendre jusqu’à 20 minutes avant d’être suffisamment rechargées pour faire fonctionner la manette avec le Kit de chargement.
- Au début, ou après un stockage prolongé, trois à cinq cycles de recharge complète peuvent être nécessaires pour que la batterie atteigne sa capacité de fonctionnement maximale.
- La batterie a une durée de vie limitée. Le temps de jeu diminue à mesure que la batterie vieillit ou après un grand nombre de cycles de recharge. Vous devez la remplacer lorsque le temps de jeu devient trop court ou qu’elle ne peut plus être rechargée.

Jouer tout en rechargeant

Vous pouvez continuer à jouer avec votre manette sur votre console Xbox 360 pendant que vous la rechargez. Lorsqu’elle est connectée au câble de recharge, la manette continue à transmettre des signaux infrarouges pour vous permettre de jouer. N’utilisez pas le câble de recharge sans batterie rechargeable ou si le support de batterie LR6 n’est pas installé dans la manette sans fil.

Nettoyer la batterie

Utilisez un chiffon sec pour nettoyer les bornes de la batterie si nécessaire. L’eau ou les produits chimiques peuvent les endommager.

DÉPANNAGE

Le voyant de recharge ne s’allume pas

Vérifiez que la batterie est bien en place dans le compartiment de batterie de la manette.

REMARQUE

Les batteries endommagées ne peuvent pas être rechargées et peuvent abîmer votre manette. Les batteries qui ont été écrasées, plongées dans un liquide ou exposées à une chaleur intense peuvent être trop endommagées pour fonctionner ; éliminez-les conformément aux lois locales.

La batterie se recharge lentement

La Batterie rechargeable Xbox 360 prend plus longtemps pour se recharger si vous jouez en même temps avec la manette. Les jeux qui utilisent le retour de vibrations augmentent le temps de recharge.

Si elles sont complètement déchargées, les batteries rechargeables peuvent prendre jusqu’à 20 minutes avant d’être suffisamment rechargées pour faire fonctionner la manette avec le Kit de chargement.

La batterie se décharge rapidement

Le temps de jeu diminue à mesure que la batterie vieillit ou après un grand nombre de cycles de recharge. Vous devez la remplacer lorsque le temps de jeu devient beaucoup trop court ou qu’elle ne peut plus être rechargée.

BESOIN D’AIDE ?

Rendez-vous sur www.xbox.com/support ou appelez le service clientèle Xbox :

Belgique : 0800-7-9790 (utilisateurs TTY : 0800-7-9791)
France : 0800-91-52-74 (utilisateurs TTY : 0800-91-54-10)
Suisse : 0800-83-6667 (utilisateurs TTY : 0800-83-6668)

Ne faites pas réparer votre Xbox 360 ou ses périphériques auprès de votre détaillant à moins qu’un représentant du service clientèle Xbox 360 ne vous l’ait demandé.



Ne tentez pas d’effectuer des réparations

N’essayez en aucun cas de démonter, de réparer ou de modifier la console Xbox 360, le bloc d’alimentation ou les périphériques. Vous risqueriez de vous blesser gravement ou de mettre votre vie en danger en provoquant une décharge électrique ou un incendie, et votre garantie serait annulée.

REMARQUE

Toute modification apportée au système qui n’a pas été expressément approuvée par le fabricant risque d’annuler le droit de l’utilisateur de faire fonctionner l’équipement.

Par la présente Microsoft déclare que l’appareil Kit de chargement Xbox 360 est conforme aux exigences essentielles et aux autres dispositions pertinentes de la directive 1999/5/CE.

COPYRIGHT

Les informations contenues dans le présent document, y compris les URL et autres références à des sites Internet, sont susceptibles d’être modifiées sans préavis. Il appartient à chaque utilisateur de respecter toutes les lois en vigueur en matière de droits d’auteur. Sans limitation des droits accordés par cette législation, il est interdit de reproduire, de stocker ou d’entrer dans un système de recherche automatique ou de transmettre sous quelque forme ou par quelque moyen que ce soit (électronique, mécanique, photocopie, enregistrement ou autre), ou à une fin quelconque, tout ou partie du présent document sans autorisation écrite expresse de Microsoft Corporation.

Il se peut que Microsoft détienne des brevets, des demandes de brevets, des marques, des droits d’auteur ou d’autres droits de propriété intellectuelle sur les sujets abordés dans le présent document. Sauf si cela est stipulé expressément dans un contrat de licence écrit émis par Microsoft, la fourniture du présent document ne vous donne aucun droit aux brevets, marques, droits d’auteur ou autre propriété intellectuelle en question.

© 2005 Microsoft Corporation. Tous droits réservés.

Microsoft, Xbox, Xbox 360 et les logos Xbox et Xbox 360 sont soit des marques déposées, soit des marques de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d’autres pays.

Kit Carga & Juega Xbox 360

Gracias por elegir el Kit Carga & Juega Xbox 360™. El Kit Carga & Juega te permite jugar sin tener que recargar el pack de baterías. Es de uso exclusivo con el Mando Wireless Xbox 360 y el sistema de videojuegos y entretenimiento Xbox 360. El Kit Carga & Juega Xbox 360 te ofrece:

- Pack de baterías recargables de NIMH con una duración de 25 horas de juego por cada carga.
- Indicador del nivel de carga de las baterías accesible desde la Guía Xbox.
- Juego ininterrumpido mientras se realiza la recarga.



ADVERTENCIA

Antes de utilizar este producto, lee este manual y los manuales de Xbox 360 para conocer información importante en materia de seguridad y salud. Conserva todos los manuales para futuras consultas. Para obtener manuales de repuesto, visita www.xbox.com/support o llama al servicio de soporte técnico (consulta “Si necesitas ayuda”).

La garantía limitada que cubre este producto está incluida en el Manual de garantía de Xbox 360 (volumen 2).

Desecha este producto de acuerdo con las disposiciones locales y nacionales (en caso de haberlas), incluyendo aquellas que regulan la recuperación y el reciclaje de equipos eléctricos y electrónicos desechados (EEED).



Seguridad de las baterías recargables

Utiliza solamente packs de baterías recargables aprobados por Microsoft, que se identifican por el logotipo de compatibilidad con Xbox 360, con tu mando inalámbrico y cable de carga. El uso de packs de baterías no aprobados puede producir lesiones por quemaduras, incendio o explosión.

El uso indebido de las baterías podría provocar pérdidas de líquido, calentamiento o explosiones. El líquido derramado es corrosivo y podría ser tóxico. Puede provocar quemaduras en la piel y en los ojos, y resulta nocivo si se ingiere. Para reducir el riesgo de lesiones:

- Carga las baterías solamente con el Kit Carga & Juega Xbox 360, el Kit de carga rápida Xbox 360 u otros cargadores autorizados por Microsoft.
- Mantén las baterías fuera del alcance de los niños.
- No calientes, abras, agujerees, deformes ni arrojes las baterías al fuego.
- Si sale líquido de una batería, extráela procurando que el líquido derramado no entre en contacto con la piel ni con la ropa. Si el líquido de la batería entra en contacto con la piel o con la ropa, aclara con agua inmediatamente. Antes de colocar una batería nueva, limpia el mando con una toallita de papel húmeda.
- Recicla o desecha las baterías de acuerdo con las disposiciones locales y nacionales, incluidas aquellas que regulan la recuperación y el reciclaje de equipos eléctricos y electrónicos desechados (EEED).

No permitas que objetos metálicos entren en contacto con los terminales de la batería; pueden calentarse y causar quemaduras. Por ejemplo, no llesves la batería en un bolsillo con llaves o monedas.



Evitar que la Xbox 360 se caiga

Si la Xbox 360 se cae y golpea a alguien, sobre todo a un niño pequeño, podría provocarte lesiones graves. Para reducir el riesgo de este tipo de lesiones y daños a la Xbox 360:

- Utiliza el mando de forma inalámbrica siempre que sea posible.
- Mientras juegas durante la carga, coloca el cable de carga de forma que las personas y animales de compañía no puedan tropezarse o tirar de él accidentalmente cuando se desplacen por la estancia o pasen cerca.
- Mantén el cable de carga fuera del alcance de los niños y animales de compañía mientras cargas el pack de baterías o almacenas el cable de carga.
- Desconecta el cable de carga de la consola y el mando cuando no lo utilices.

USAR EL KIT CARGA & JUEGA

Cargar el pack de baterías

Carga las Baterías recargables Xbox 360 antes de usarlo por primera vez y cada vez que se gaste.

Para cargar el pack de baterías usando el cable de carga:

- 1 Presiona la pestaña que hay en la parte superior del pack de baterías AA y tira hacia abajo para separarlo del mando.
- 2 Inserta el pack de baterías recargables en el compartimento para baterías del mando y presiona para cerrarlo.

NOTA

Para no pillarte los dedos durante la colocación, haz presión solamente sobre la superficie plana del pack de baterías.

- 3 Conecta el cable de carga al puerto de carga de la parte delantera del mando.

IMPORTANTE

No conectes el cable de carga sin colocar antes un pack de baterías recargables o un pack de baterías AA. Esto podría dañar el mando.

- 4 Conecta el cable de carga a un puerto de mando.

5 Enciende la consola.

Al encender la consola, la luz del cable de carga se iluminará de color rojo para indicar que el pack de baterías se está cargando. Cuando la luz pase a ser verde, el pack de baterías estará completamente cargado y el mando podrá ser usado de forma inalámbrica.

NOTA

- No toques los terminales del cable de carga ni del pack de baterías con los dedos ni con piezas metálicas. Podrían sufrir daños.
- La carga completa de la batería puede durar hasta seis horas con el Kit Carga & Juega Xbox 360.
- La batería puede calentarse durante la carga o el uso. Esto es normal y no indica un problema con la batería.
- Si la batería no se utiliza durante mucho tiempo, puede perder su carga. Si ocurre esto, recárgala normalmente.
- Los packs de baterías recargables muy gastados pueden tardar hasta 20 minutos en cargarse lo suficiente para poder utilizar un mando con el Kit Carga & Juega.
- Primero, o después de almacenar la batería durante un período de tiempo largo, pueden requerirse entre tres y cinco ciclos de carga completa para que el pack de baterías alcance su capacidad completa.
- La batería tiene una vida útil limitada. La cantidad de tiempo de reproducción disminuirá a medida que pase el tiempo o después de muchos ciclos de recarga. El pack de baterías debe reemplazarse cuando el tiempo de reproducción sea demasiado breve o cuando ya no se pueda cargar.

Juega mientras se realiza la carga

Puedes continuar usando el mando para jugar con tu consola Xbox 360 mientras se realiza la carga. Durante la conexión con el cable de carga, el mando seguirá empleando señales inalámbricas para jugar. No utilices el cable de carga sin colocar un pack de baterías recargables o el compartimento de baterías AA en el mando inalámbrico.

Limpiar el pack de baterías

Si es necesario limpiar los contactos de la batería, utiliza solamente un paño seco. El agua o los productos químicos pueden dañar los contactos.

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

No se enciende la luz de carga

Asegúrate de que el pack de baterías está completamente fijado en el compartimento de las baterías del mando.

NOTA

Los packs de baterías defectuosos no se recargarán y podrían dañar el mando. Los packs de baterías que hayan sido golpeados, sumergidos en líquidos o expuestos a calor intenso podrían quedar inutilizados y deberían ser desechados según la legislación local.

El pack de baterías se carga muy lento

El pack de baterías recargables Xbox 360 tarda más en cargarse cuando se está usando el mando para jugar al mismo tiempo. Los juegos que emplean la función de vibración incrementan el tiempo de carga.

Los packs de baterías recargables muy gastados pueden tardar hasta 20 minutos en cargarse lo suficiente para poder utilizar un mando con el Kit Carga & Juega.

La carga del pack de baterías se gasta rápidamente

La cantidad de tiempo de reproducción disminuirá a medida que pase el tiempo o después de muchos ciclos de recarga. El pack de baterías debe reemplazarse cuando el tiempo de reproducción sea insuficiente o cuando ya no se pueda cargar.

SI NECESITAS AYUDA

Visita www.xbox.com/support o llama al número del servicio de soporte técnico de Xbox:

España: 900-94-8952 (usuarios TTY: 900-94-8953)

No llesves la consola Xbox 360 ni los periféricos a tu distribuidor para su reparación o mantenimiento a no ser que te lo diga un empleado del servicio de soporte técnico de Xbox.



No intentes realizar reparaciones

No intentes desmontar, reparar ni alterar la consola Xbox 360, la fuente de alimentación ni sus periféricos en modo alguno. Al hacerlo existe riesgo de lesiones graves o incluso muerte por descarga eléctrica o fuego; además, la garantía quedará anulada.

NOTA

Cualquier cambio o modificación del sistema que no tenga la aprobación expresa del fabricante podría invalidar el permiso que tiene el usuario para utilizar el equipo.

Por medio de la presente Microsoft declara que el Kit Carga & Juega Xbox 360 cumple con los requisitos esenciales y cualesquiera otras disposiciones aplicables o exigibles de la Directiva 1999/5/CE

COPYRIGHT

La información contenida en este documento, incluida la dirección URL y otras referencias a sitios Web, está sujeta a cambios sin previo aviso. El usuario es responsable de cumplir todas las leyes de derechos de autor aplicables. Sin que ello limite los derechos protegidos por los derechos de autor, queda prohibida la reproducción total o parcial de este documento, así como su almacenamiento o introducción en un sistema de recuperación de datos, o su transmisión en cualquier forma y por cualquier medio (electrónico, mecánico, fotocopia, grabación, etc.), sea cual sea el fin, sin la autorización expresa por escrito de Microsoft Corporation.

Microsoft podría tener patentes, aplicaciones patentadas, marcas comerciales, derechos de autor o derechos de propiedad intelectual sobre los temas incluidos en este documento. Salvo cuando se indique expresamente en el contrato de licencia por escrito de Microsoft, la posesión de este documento no implica la licencia para dichas patentes, marcas comerciales, derechos de autor o demás propiedad intelectual.

© 2005 Microsoft Corporation. Reservados todos los derechos.

Microsoft, Xbox, Xbox 360 y los logotipos de Xbox y Xbox 360 son marcas registradas o marcas comerciales de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y en otros países.