

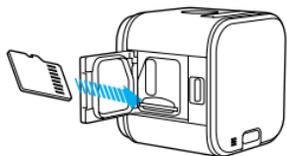
HERO 5

session™

POUR COMMENCER

Le manuel de l'utilisateur complet est disponible sur gopro.com/help.

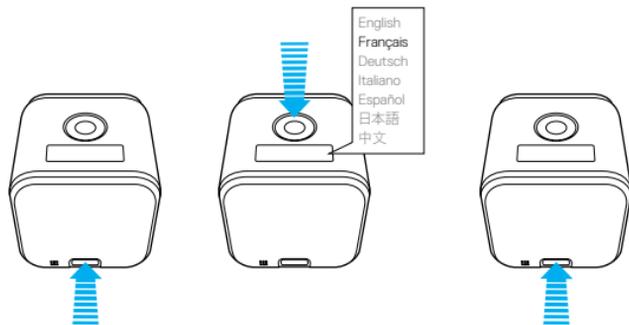
CONFIGURATION



Insérez une carte microSD
(vendue séparément)

ATTENTION

La caméra n'est pas étanche lorsque sa porte est ouverte.



Pour sélectionner une langue, appuyez sur le bouton Mode et suivez les instructions à l'écran.

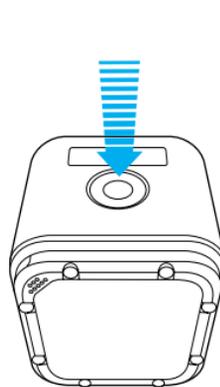
CAPTURE DE VIDÉOS ET PHOTOS



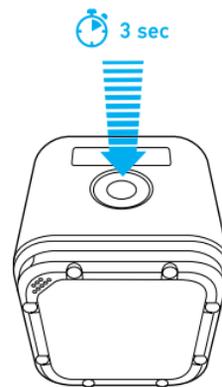
Vidéo



Photos en accéléré



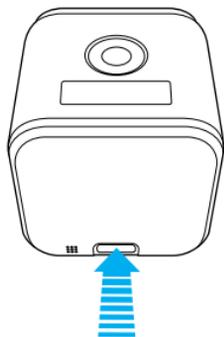
Un appui court capture en
mode Vidéo.



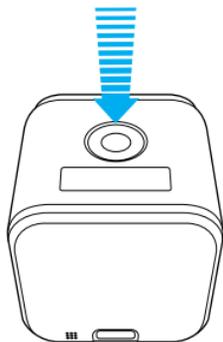
Un appui long capture en
mode Accéléré.

CHANGEMENT DES MODES ET PARAMÈTRES

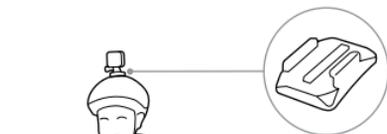
Naviguez dans les menus.



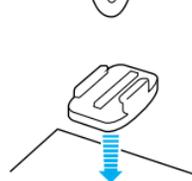
Sélectionnez une option.



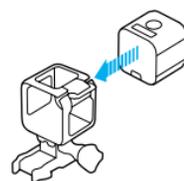
FIXATION DE LA CAMÉRA



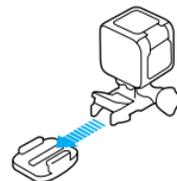
Fixation adhésive pour surface incurvée



Appliquez une fixation adhésive sur une surface propre et à température ambiante.



Appliquez une fixation adhésive sur une surface propre et à température ambiante.



Clipsez la boucle de fixation sur la fixation adhésive.

APPLICATIONS MOBILES

Les applications GoPro simplifient le contrôle de votre caméra, la création de superbes vidéos et le partage de vos contenus avec des amis.



APPLICATION CAPTURE

Contrôlez votre GoPro et partagez vos contenus à la volée.



APPLICATION QUIK™

Le montage automatique à son apogée.



APPLICATION SPLICE (iOS® UNIQUEMENT)

Le montage personnalisé simplifié.



APPLICATION ORDINATEUR



GOPRO POUR ORDINATEUR

Accédez à vos médias GoPro et appréciez vos contenus. Créez d'incroyables vidéos en quelques clics.

 gopro.com/apps

MISE À JOUR DE VOTRE GOPRO

Connectez votre caméra aux applications Capture ou GoPro pour ordinateur afin de consulter les mises à jour disponibles et de télécharger les dernières fonctionnalités.



GOPRO AWARDS

Envoyez vos meilleures photos et vidéos à GoPro. Nous accordons des récompenses en cash à nos créateurs préférés.

 gopro.com/awards



Consultez la liste des homologations par pays dans les Instructions produit et sécurité importantes.