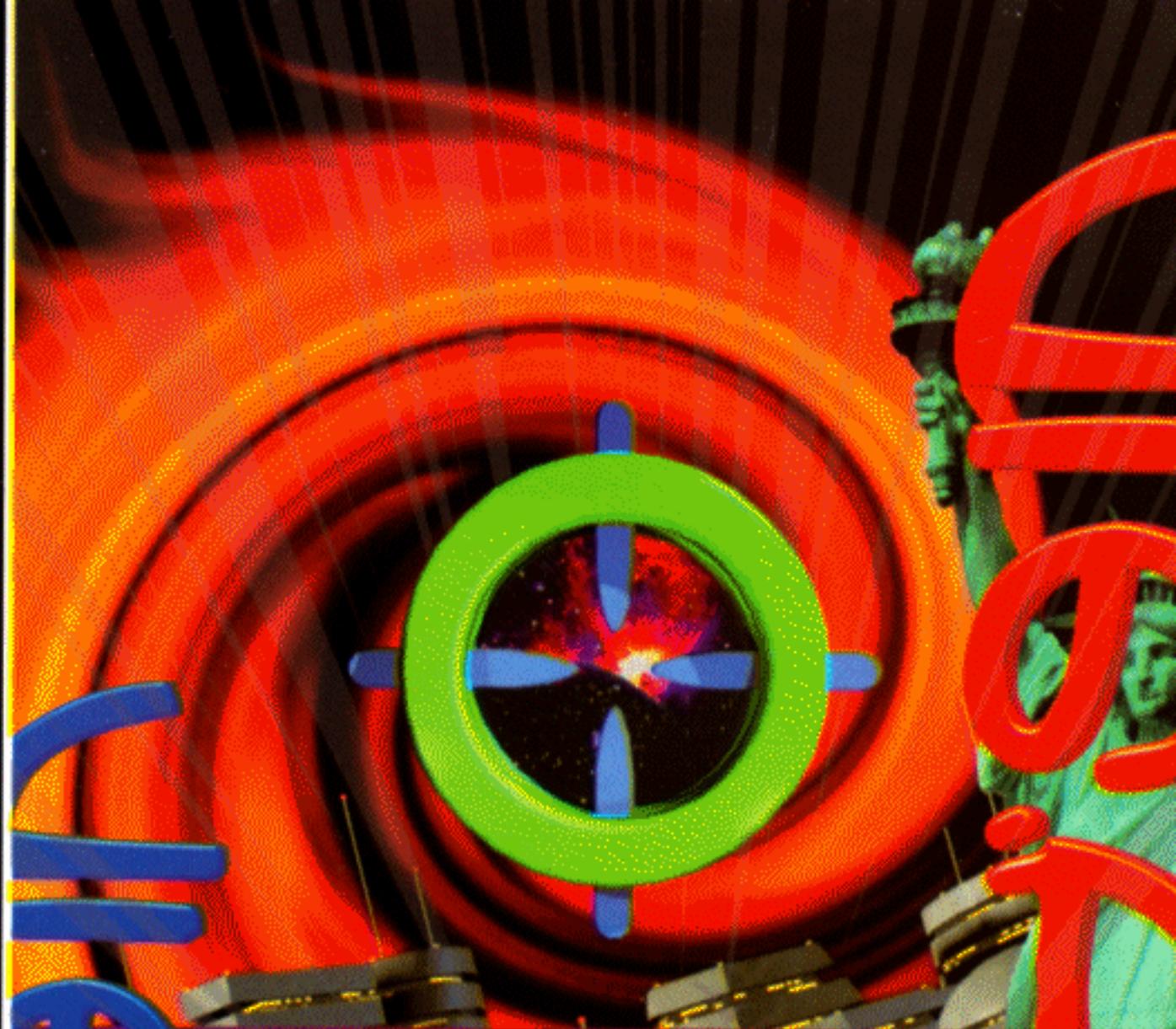
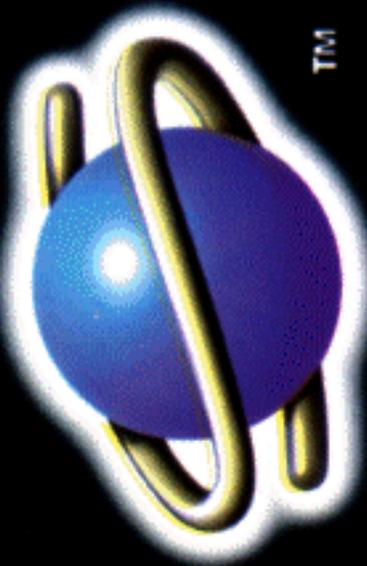


SEGA™

SEGA SATURN™



CHAOS CONTROL



INSTRUCTION MANUAL

COMPACT
disc

This game is licensed by
Sega Enterprises, Ltd. for play on the
SEGA SATURN™ System

CHAOS CONTROL

Attention !

Le Challenge

Les personnages

Boutons CHAOS CONTROL

Lancement du Jeu

Menu principal

Le Menu d'Options

Le menu «Contrôles»

Les meilleurs scores

Pas de Panique !

Avertissement sur l'épilepsie

À lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou votre enfant.

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation.

Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants: vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez immédiatement cesser de jouer et consulter un médecin.

Précautions à prendre

dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

- Ne vous tenez pas trop près de l'écran. Jouez à bonne distance de l'écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.
- Utilisez de préférence les jeux vidéo sur un écran de petite taille.
- Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.
- Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée.
- En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

Attention !

Manipulation de votre CD-Rom Sega Saturn

- Le CD-ROM Sega Saturn est exclusivement destiné à être utilisé sur la console Sega Saturn
- Gardez toujours la surface de CD-ROM propre et sans rayures.
- N'exposez pas le CD-ROM aux rayons directs du soleil et ne le laissez pas près d'une source de chaleur telle qu'un radiateur.
- Faites des pauses de temps à autre pendant le jeu afin de vous reposer, vous et le CD-ROM Sega Saturn.

Avertissement pour les utilisateurs de téléviseurs à projection :

Des images fixes peuvent causer des dommages permanents au tube-image ou marquer le phosphore de l'écran. Evitez de jouer souvent ou longtemps à des jeux vidéos sur des téléviseurs à projection grand écran.

Si votre console est éteinte

Allumez votre console Saturn en pressant la touche «Power».
Insérez le CD-ROM CHAOS CONTROL
Le jeu est lancé automatiquement.

Si votre console est déjà allumée .

Insérez le CD-ROM CHAOS CONTROL.
Le message suivant va s'afficher : UNITE OUVERTE.
Refermez le capot de la console et appuyez sur le bouton A.
Le jeu est lancé automatiquement.

Important : Votre CD ROM contient un code de sécurité permettant sa lecture. Gardez-le bien propre et manipulez-le avec précautions. Si vous ne parvenez pas à le lire sur votre console, retirez-le et essuyez-le soigneusement dans un mouvement droit depuis le centre vers le bord.

Console Sega Saturn

Manette de jeu / Virtua Stick
Virtua Gun
Souris



Le Challenge

CHAOS CONTROL est un jeu d'action composé de séquences en images de synthèse, chacune étant précédée d'une séquence animée qui vous permettront de connaître l'objectif de chacune de vos missions.

Regardez bien chacune d'entre elles si vous voulez relever le défi !

Le 3 mars 1972, la sonde d'exploration planétaire PIONEER 10 fut lancée dans l'espace avec à son bord un message contenant les coordonnées de la Terre.

En 2050, bien longtemps après avoir passé les limites du système solaire, PIONEER 10 poursuivait son voyage cosmique lorsqu'elle fut mystérieusement immobilisée et cessa d'émettre. Sur Terre, ce silence fut interprété comme une panne de transmission.

Erreur fatale : Une force inconnue avait intercepté le précieux message et s'appropriait à en faire bon usage...

Vous avez été désigné pour diriger les opérations de combat contre les Kesh-Rhan, ces extra-terrestres qui se sont emparés des coordonnées de la Terre dans le seul but de la détruire.

Alors que le vaisseau-mère Kesh-Rhan s'approche, annonçant ainsi le début de l'invasion finale, vous êtes transférée avec toutes les unités de combat au Grand Quartier Général de la terre, d'où seront menées toutes les opérations de défense.

La première partie du jeu vous conduit à combattre les Kesh-Rhan qui pullulent dans Manhattan et tentent ainsi de bloquer l'accès au H.Q.G..

Dans le second volet, aux commandes du prototype d'un chasseur particulièrement puissant, vous partez dans l'espace à l'assaut du « gros » de la flotte Kesh Rhan. Vous serez ensuite entraîné dans un labyrinthe redoutable.

A l'issue de ce dédale, vous pourrez enfin affronter le vaisseau-mère Kesh Rhan.

Les Personnages

Les alliés :

Jessica Darkhill : Jessica est un des meilleurs pilotes des Forces de Défense Orbitales. Elle fait partie du 11e Escadron. En arrivant sur Manhattan, elle doit alors mener l'opération FUNSAI, dans le but de percer les lignes ennemies et surtout de détruire le vaisseau-mère Kesh Rhan. Son fiancé, le major Morgan Kain a été l'une des nombreuses victimes de l'attaque Kesh Rhan sur Mars.

Hank Mc Bride : C'est un pilote qui fait partie du groupe 1 du 11e Escadron : c'est l'ailier rapproché de Jessica. Il n'a pas froid aux yeux et ne perd pas une occasion de taquiner Jessica pour laquelle il éprouve beaucoup plus que de la sympathie...

Commandant Darkhill : Le Commandant Darkhill est le père de Jessica. Il l'a élevée comme le fils qu'il n'a jamais eu, afin qu'elle puisse affronter les difficultés avec courage et sang-froid. Aujourd'hui, même s'il est fier d'elle, il regrette parfois qu'elle soit militaire. Il dirige la Base Lunaire.

Morgan Kain : C'était le fiancé de Jessica. Il est tombé au champ d'honneur lors de la bataille de Mars. Jessica trouve dans sa disparition une motivation supplémentaire pour lutter contre les Kesh Rhan.

Les ennemis :

Arakh'Kreen : C'est le Lord Commander de la flotte Kesh Rhan. A bord de son vaisseau-mère, il mène une lutte acharnée contre les terriens dans le seul but de détruire la Terre.

Sa flotte se compose d'armes plus redoutables les unes que les autres, que vous rencontrerez au cours du jeu : Chasseurs atmosphériques, Transporteurs indestructibles, Speeder antigravité, Tanks, chasseurs orbitaux, Canons et tourelles terrestres.

Boutons CHAOS CONTROL

1. Dans le jeu

- Avec la manette de jeu et le Virtua Stick :

↑, ↓, →, ← Flèches multidirectionnelles pour vous diriger au cours du jeu

START Pour activer et interrompre la pause

Bouton A ou C Pour tirer sur les ennemis.

- Avec la souris :

Bouton Gauche (A) Pour tirer sur les ennemis

Bouton Droit (C) Pour tirer sur les ennemis

START (Bouton bleu) Pour activer et interrompre la pause

- Avec le Virtua Gun :

START Pour activer et interrompre la pause

Diriger votre Virtua Gun en direction des ennemis que vous souhaitez éliminer puis tirez en appuyant sur la gachette.

2. Dans les menus «Options» et «Contrôles»

- Avec la manette de jeu :

↑, ↓, →, ← Flèches multidirectionnelles pour sélectionner l'option choisie

A Pour valider l'option choisie

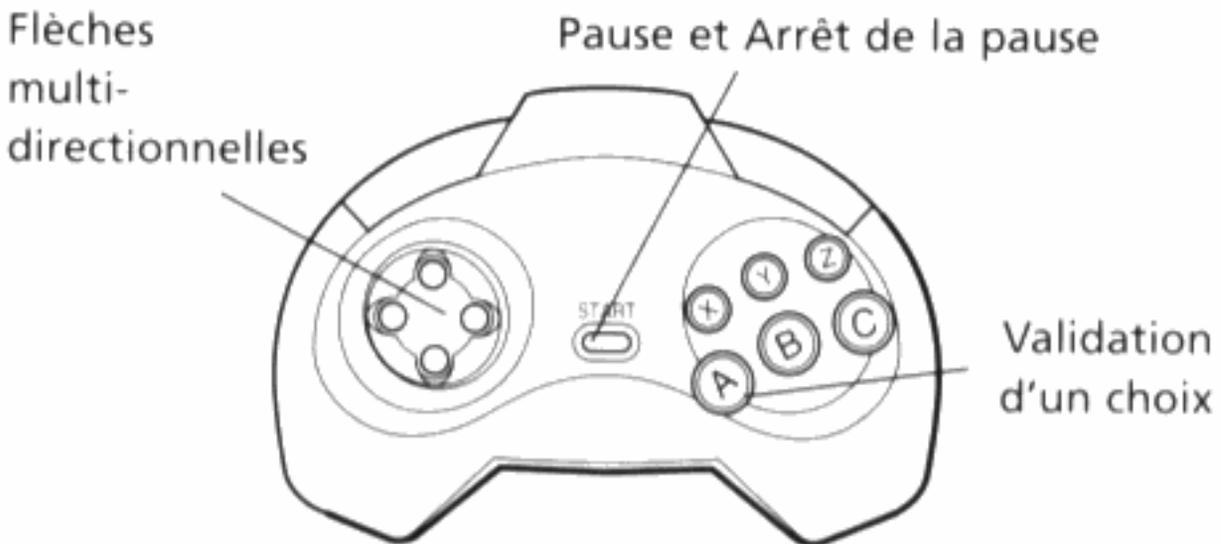
B Pour revenir au menu précédent sans valider d'options

- Avec la souris :

Sélectionnez l'option choisie en déplaçant votre souris puis appuyez sur le bouton gauche (A) pour validez. Si vous souhaitez revenir au menu précédent sans valider aucune option, appuyez sur le bouton Central (B) de votre souris.

- **Avec le Virtua Gun :**

Déplacez vous en appuyant sur la gâchette de votre pistolet et appuyez sur START pour valider l'option sélectionnée.



Nous vous conseillons de ne pas utiliser le Multi Tap si vous souhaitez jouer avec le Virtua Gun.



Lancement du Jeu

Après l'affichage du logo SEGA, le menu de choix de la langue du jeu s'affiche sur l'écran. Après avoir sélectionné votre langue, appuyez sur START pour arriver au Menu Principal.



Le menu principal

Le menu principal vous propose trois options. Sélectionnez celle de votre choix à l'aide des flèches multidirectionnelles de la manette et appuyez sur le bouton A pour valider ce choix.



Commencer une partie :

Validez cette option et l'aventure commence !

Meilleurs scores : cette sélection vous permet de visualiser les dix meilleures parties.

Options : Vous pourrez personnaliser les différents paramètres du jeu

L'écran de jeu :

Votre écran de jeu se compose des éléments suivants :

Le viseur

Le cercle à l'écran est votre viseur. Si vous jouez à deux, l'un des deux viseurs sera bleu et l'autre vert. Si vous jouez avec le Virtua Gun, il n'y aura aucun viseur à l'écran.



La barre d'énergie

Cette barre représente votre réservoir d'énergie. Plus vous êtes touché par les tirs ennemis, plus votre réserve diminue.

Nombre de vie disponibles

Le nombre de vie dont vous disposez, de 0 à 9, est affiché au dessus de la barre d'énergie.

Compteur de points

Dans la partie supérieure de l'écran à côté du nombre de vies disponible, un compteur défile en indiquant le nombre de points que vous gagnez. Vous remarquerez que le simple fait de rester en vie vous fait déjà gagner des points !

La barre d'échauffement du canon

Cette barre située dans l'angle inférieur droit ou gauche de l'écran apparaît lorsque vous tirez. Elle indique le niveau d'échauffement de votre canon, niveau qui varie en fonction de la densité des tirs.

Si vous jouez à deux, les éléments indicatifs décrits ci-dessus figureront en double de chaque côté de l'écran, le joueur 1 étant à gauche, le joueur 2 à droite.



Le Menu d'Options

En validant « Options » dans Le menu principal, vous accédez au Menu suivant :



- **Joueurs** : vous pouvez jouer à seul ou à deux
- **Difficulté** : Sélectionnez un niveau de jeu facile, normal ou difficile et vos ennemis seront plus ou moins conciliants.
- **Vies** : Choisissez ici le nombre de vies dont vous pourrez bénéficier au cours de la partie.
- **Audio** : Mono -Stéréo.
- **Contrôles** : Il est possible de jouer avec le joypad, le Virtua stick, la souris ou le Virtua Gun et de régler la vitesse des manettes de chacun des deux joueurs.
- **Sauvegarde** : Vous avez la possibilité de sauvegarder les paramètres de jeu que vous aurez sélectionné. Les sauvegardes pourront être effectuées dans la mémoire interne ou sur une cartouche de mémoire.

ATTENTION : n'insérez jamais de Cartouche Mémoire dans votre console lorsqu'elle est allumée.

- **Sortie** : Si vous souhaitez revenir au menu principal.

Le menu «Contrôles»

Vous avez la possibilité de régler la vitesse de déplacement de la manette choisie et ce pour les deux joueurs.



Si vous souhaitez jouer avec le Virtua Gun, vous pourrez alors régler la précision des tirs en tirant au centre d'une cible qui s'affichera automatiquement si vous sélectionnez « Ajuster le Virtua Gun ».



La pause :

Une urgence ? Pas de problème : à tout moment, le bouton START vous permet d'arrêter le jeu au cours d'une partie. Pour reprendre ensuite votre partie, appuyez à nouveau sur le bouton START.

Les meilleurs scores

A la fin de votre partie, l'écran des meilleurs scores s'affiche automatiquement si vous avez gagné plus de 100.000 points.

Vous pouvez ainsi inscrire votre nom (8 caractères au maximum) à l'aide des indications figurant à l'écran et valider avec le bouton A ou la bouton START pour le Virtua Gun.



Pas de Panique !

Si le Jeu ne charge pas convenablement :

- Avez-vous installé le CD-ROM CHAOS CONTROL ?
- Avez-vous allumé la console ?

En cas de problème

Gardez le moral et contactez votre revendeur, ou alors notre Service Particuliers pour les logiciels INFOGRAMES :

En France, par courrier à l'adresse suivante :

INFOGRAMES MULTIMEDIA
Service consommateurs
82/84, rue du 1er mars 1943
69100 VILLEURBANNE - FRANCE

Par téléphone au numéro suivant entre 14h30 et 18h30

(33).72.65.50.65

ou sur Internet : <http://www.infogrames.com>

En Belgique à l'adresse suivante :

INFOGRAMES ENTERTAINMENT Bénélux
Esplanade du Heizel
Buro & Design Center
1020 BRUXELLES

Hotline : **0900-210-20**





TrueMotion® is a registered trademark of
The Duck Corporation.



Security Program © SEGA 1994 ALL RIGHTS RESERVED UNAUTHORIZED COPYING, REPRODUCTION, RENTAL,
PUBLIC PERFORMANCE OR BROADCAST OF THIS GAME IS A VIOLATION OF APPLICABLE LAWS.

This product is exempt from classification under UK Law. In accordance with The Video Standards
Council Code of Practice it is considered suitable for viewing by the age range(s) indicated.

PATENTS: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada Nos.
1,183,276/1,082,351; Hong Kong No. 88-4302; Germany No. 2,609,826; Singapore No. 88-155;
U.K. No. 1,535,999; France No. 1,607,029; Japan No. 1,632,396.