

B.SOKAL

Syberia II



www.syberia2-game.com



71703101

AVERTISSEMENT SUR L'EPILEPSIE

A lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou par votre enfant.

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes ; succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation. Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez l'un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de la conscience, cessez de jouer immédiatement et consultez votre médecin.

Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

- Jouez à bonne distance de l'écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.
- Utilisez de préférence des jeux vidéo sur un écran de petite taille.
- Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.
- Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée.
- En cours d'utilisation, faites des pauses de 10 à 15 minutes toutes les heures.

Le piratage informatique

Toute reproduction non autorisée, totale ou partielle, de ce produit ou de marques déposées, constitue un délit. Le PIRATAGE nuit aux consommateurs, aux développeurs, aux éditeurs et aux distributeurs légitimes de ce produit. Si vous pensez que le présent produit est une copie illicite ou si vous possédez des informations sur des produits piratés, veuillez contacter notre Service Consommateurs au **01.46.01.54.21**.

SOMMAIRE

1 — Installation	2
1 – Configuration	
2 – Installer le jeu	
3 – Démarrer le jeu	
2 — Le menu principal	3
1 – Nouvelle partie	
2 – Charger une partie	
3 – Cinématiques	
4 – Crédits	
5 – Options	
6 – Quitter	
7 – Résumé Syberia	
3 — Options	4
1 – Sous-titrage (Oui / Non)	
2 – Niveau des détails (Haut / Moyen / Bas)	
3 – Profondeur d'écran (16 bits / 32 bits)	
4 – Anti-crênelage (Oui / Non)	
5 – Volume des sons	
6 – Volume de la musique	
7 – Contrôle clavier/souris	
4 — Comment jouer	5
5 — Les icônes du jeu	6
6 — Menus et commandes	6
1 – Le menu inventaire	
2 – Le téléphone cellulaire	
3 – Documents	
4 – Les dialogues	
7 — Crédits	9

Installation

Configuration minimale :

Windows 98/Me/2000/XP
Processeur Pentium II 350 Mhz
Carte vidéo 3D 16 Mo compatible Direct3D (DirectX 8.1)
64 Mo de RAM
400 Mo disponibles sur le disque dur
Lecteur de CD-ROM 16X
Carte son compatible DirectX 8.1

Configuration recommandée :

Processeur Pentium III 800 Mhz
Carte vidéo 3D 32 Mo compatible Direct3D (DirectX 8.1)
128 Mo de RAM
Lecteur de CD-ROM 24X

Installer le jeu

ATTENTION : assurez-vous qu'aucun autre programme n'est actif sur votre ordinateur avant de démarrer le logiciel d'installation.

Insérez le CD-ROM 1 dans votre lecteur. Si l'installation ne se lance pas automatiquement, double-cliquez sur Poste de travail, puis sur le lecteur de CD-ROM, et exécutez le programme Setup.exe. Ou encore, cliquez sur le bouton Démarrer de Windows et choisissez l'option **Exécuter**. Puis, dans la boîte de dialogue, saisissez : D:\SETUP (où "D" est la lettre représentant votre lecteur de CD-ROM) et validez.

Une fois le programme d'installation lancé, suivez attentivement les instructions affichées à l'écran.

Syberia II s'installera, par défaut, dans le répertoire C:\Program Files\Microïds\Syberia2\ . Il vous est possible de sélectionner un autre répertoire au cours de l'installation du logiciel.

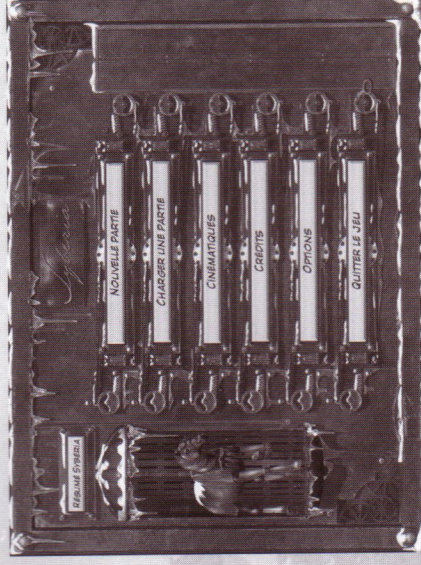
Démarrer le jeu

Vous pouvez démarrer le jeu :

- en double-cliquant sur le raccourci placé sur le bureau de votre PC
- à l'aide du menu Démarrer de Windows, sous \Programmes\Microïds\Syberia2\
- en double-cliquant sur l'icône Syberia2.exe dans le répertoire où Syberia II a été installé

Le menu principal

Au démarrage, Syberia II vous propose plusieurs options :



Nouvelle partie

Lorsque vous jouez pour la première fois, une cinématique d'introduction se lance automatiquement. Elle vous exposera dans quel contexte vous vous trouvez au début de l'aventure.

Charger une partie

Chaque partie sauvegardée, représentée par une vignette, indique le jour et l'heure de la sauvegarde. Pour reprendre une partie sauvegardée, cliquez avec le bouton gauche de votre souris sur l'image correspondante.

Cinématiques

Cette option vous permet de visualiser les cinématiques déjà débloquées dans votre partie.

Crédits

Cette option vous permet d'afficher la liste des crédits du jeu.

Options

Ce sous-menu vous permet d'ajuster les différentes options graphiques et sonores du jeu.

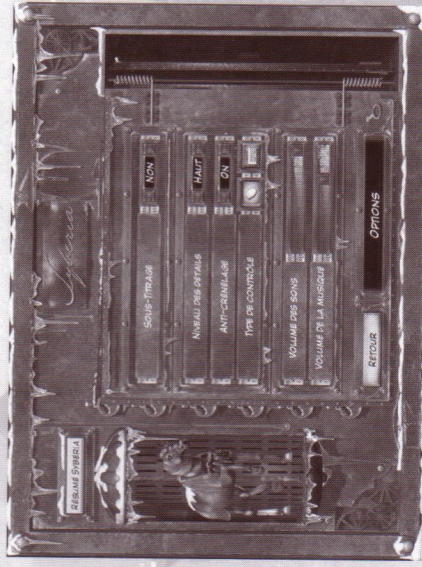
Quitter

Cette option vous permet de fermer le jeu. Vous êtes de nouveau sous Windows.

Résumé Syberia

Ce bouton vous permet d'accéder à un résumé des aventures précédentes de Kate Walker.

Options



Sous-titrage (Oui / Non) :

Cette option vous permet d'afficher ou non les sous-titres des dialogues du jeu en bas de votre écran.

Niveau des détails (Haut / Moyen / Bas) :

Cette option vous permet d'ajuster la qualité graphique du jeu en fonction des performances de votre ordinateur. Un niveau de détails élevé (Haut) vous permet de profiter pleinement des effets visuels et vous offrira une expérience de jeu supérieure. Alors que le niveau de détails réduit (Bas) désactivera un certain nombre d'effets graphiques optionnels.

Profondeur d'écran (16 bits / 32 bits) :

Cette option vous permet une nouvelle fois d'ajuster la qualité

graphique du jeu en fonction de votre ordinateur et de ses capacités. En mode 32 bits, le jeu profite d'un nombre de couleurs très élevé et donc d'un affichage optimal. En revanche, le mode 16 bits vous offre, le cas échéant, un gain de performance mais exploite un nombre de couleurs plus restreint. Le mode 16 bits est particulièrement recommandé pour les PC équipés de cartes graphiques inférieures à 32 Mo.

Remarque : sur certaines cartes vidéo qui n'offrent que la possibilité d'affichage en 16 bits (exemple: 3DFX Voodoo 2 et 3), l'option 32 bits ne sera pas disponible.

Le jeu doit être redémarré pour que cette option soit activée.

Anti-crenelage (Oui / Non) :

Cette option vous permet d'adoucir les contours des personnages du jeu et donc de les rendre plus beaux. Sur la plupart des cartes graphiques récentes (Nvidia GeForce ou ATI Radeon), cette option permettra de contrôler si Syberia II doit activer ou non cette fonctionnalité. Si les performances du jeu sont réduites de façon significative, il est recommandé de désactiver cette option. Sur les cartes graphiques qui n'offrent pas l'anti-crenelage, cette option n'aura simplement aucun

effet sur le jeu.

Le jeu doit être redémarré pour que cette option soit activée.

Volume des sons :

Ce menu vous permet de régler les volumes des sons d'ambiance et des voix.

Volume de la musique :

Ce menu vous permet de régler le volume sonore de la musique.

Contrôle clavier/souris :

Ce menu vous permet de sélectionner votre mode de contrôle favori.

Comment jouer

Syberia II est entièrement jouable avec votre souris ou avec votre clavier.

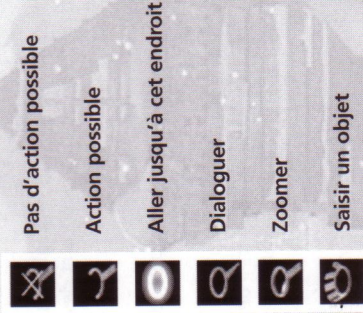
Avec la souris :

- Pour effectuer vos déplacements et vos actions, utilisez le clic gauche de votre souris.
- Pour accéder au menu du jeu, utiliser un objet de votre inventaire, consulter vos documents ou vous servir de votre téléphone cellulaire, utilisez le clic droit de votre souris.
- Pour interrompre une scène cinématique du jeu ou une phrase de dialogue, appuyez sur la touche Echap ou utilisez le clic droit de votre souris.
- Pour courir, double-cliquez sur le bouton gauche de votre souris alors que votre curseur se trouve sur l'endroit que vous désirez explorer.

Avec le clavier :

- Pour effectuer vos déplacements, utilisez les touches fléchées du clavier.
- Pour effectuer une action ou interagir avec l'environnement, utilisez la touche Entrée du clavier lorsque que vous êtes à proximité d'une zone d'action.
- La touche Entrée sert aussi à valider une action.
- Pour interrompre une scène cinématique du jeu, ou une phrase de dialogue, appuyez sur la touche Echap.
- La touche Echap sert également à sortir des menus ou à annuler une action.
- Pour courir, maintenez la touche Maj. enfoncée tout en appuyant sur les touches fléchées.

Les icônes du jeu



Pas d'action possible

Action possible

Aller jusqu'à cet endroit

Dialoguer

Zoomer

Saisir un objet



Utiliser un document

Consulter un document

Page suivante

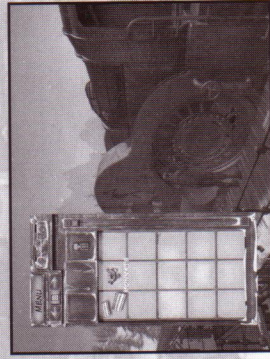
Page précédente

Revenir en vue normale

Menus et commandes

Le menu inventaire

Pour mener à bien votre quête, vous devez récupérer des objets qui seront automatiquement répertoriés dans votre inventaire. Pour accéder à votre inventaire, cliquez sur le bouton droit de votre souris ou appuyez sur la touche Echap.



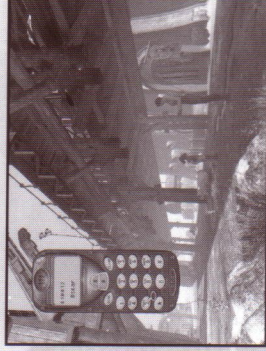
Pour sélectionner un objet, cliquez sur celui-ci avec le bouton gauche de votre souris (avec le clavier, déplacez la boîte de sélection grâce aux touches fléchées et validez votre choix en appuyant sur la touche Entrée). L'objet sélectionné apparaît alors en bas à gauche de l'écran. Pour quitter votre inventaire sans sélectionner d'objet, cliquez sur le bouton droit de votre souris ou appuyez sur la touche Echap.

Pour utiliser un objet, sélectionnez le puis cliquez sur la zone où le personnage sur lequel vous souhaitez l'utiliser (avec le clavier, appuyez sur la touche Entrée

alors que vous vous tenez près de la zone d'action). Si l'objet sélectionné ne peut être utilisé, l'icone «Pas d'action possible» apparaît.

Le téléphone cellulaire

Lorsque Kate reçoit un appel téléphonique, elle y répond automatiquement.

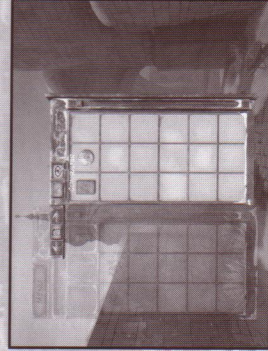


Pour effectuer un appel, vous devez cliquer sur l'icone du téléphone dans votre inventaire. L'interface «Téléphone cellulaire» s'ouvre alors. Vous devez composer les 6 chiffres du numéro de téléphone correspondant à l'interlocuteur désiré. Votre téléphone comporte aussi des numéros en mémoire que vous pouvez consulter en cliquant sur les flèches haut / bas. Lorsque les 6 chiffres sont entrés ou que vous avez choisi un numéro en mémoire, cliquez sur la touche «Envoyer». Lorsque votre appel est terminé et que vous ne voulez pas effectuer d'autres appels, cliquez sur la touche «Fermer».

Documents

Pour consulter ou utiliser vos documents, cliquez sur l'icone «Documents» dans votre inventaire.

Pour consulter un document, cliquez sur l'icone représentant un œil, puis cliquez sur le document de votre choix (avec le clavier : touches fléchées et touche Entrée pour valider).



Pour utiliser un document, cliquez sur l'icone représentant une main, puis cliquez sur le document de votre choix. Les documents s'utilisent de la même manière qu'un objet.

En mode de commandes au clavier, les touches Page Haut et Page Bas permettent de changer de page, les touches Origine et Fin permettent d'augmenter et de diminuer le facteur de grossissement, alors que les touches fléchées permettent de faire défiler l'image à l'écran.

Les dialogues

Si votre curseur, lorsque vous le pointez sur un personnage, se transforme en icône «Dialoguer avec un personnage», vous pouvez parler avec ce personnage.



Pour amorcer une discussion avec un personnage, cliquez sur le bouton gauche de votre souris ou appuyez sur la touche Entrée. Certains personnages seront plus bavards que d'autres...

D'autre part, vous pouvez organiser votre discussion à l'aide d'un «Calepin de dialogue» qui apparaît alors. Celui-ci présente différents thèmes. Vous pouvez donc aborder

les thèmes qui vous intéressent en cliquant dessus dans le «Calepin de dialogue» (au clavier, déplacez votre sélection avec les touches fléchées).

Lorsque vous souhaitez mettre fin à une discussion, cliquez sur la flèche située en bas de votre calepin ou appuyez sur la touche Echap.

De nouveaux thèmes peuvent enrichir votre liste au fur et à mesure de votre aventure. Leur disponibilité vous est indiquée par un message sonore et l'apparition en haut à droite de l'écran de l'image de votre calepin pendant quelques secondes.

Crédits

Auteur et direction	Programmation	Acteurs de la production	Acteurs de capture de mouvement	Ont aussi participé:
Benoît Solal	Eric Martel	Jennifer Lebel	Geneviève Belisle	Jackie Berger
Thierry Pélissier	Frédéric Aubé	Normand Lebreux	Marie-Claire Larivière	Françoise Gadiol
Mickael Boadry	Markus Gauthier	Philippe Gauthier	Danielle Miron	Philippe Gauthier
Responsable de la conception	Dany Genest	Frédéric Plez	Joël Melançon	Jean-Louis Faure
Stephane Blais	Jean-Pierre Lajoie	Linda Samuel	Wave Generation	Christian Fisher
Responsable de l'animation	David L'Heureux	Stanley Simon	Conception sonore et supervision musicale	Luc Gentil
Frédéric Gagné	Thierry Pélissier	Matthew Slade	Michael Elman	Stefan Guyot
Responsable de la production	Remi Hachoud	Thierry Pélissier	Direction de la production sonore	Clare Guyot
Remi Veilleux	Assistante à la production	Dominique Thériault	Noémie Dupuy	Christophe Lemoine
Responsable de l'intégration	Anny Paquin	Eric York	Musique composée et interprétée par	Marie Vincent
Responsable du contenu artistique	MC2-Microïds	Marie Vincent	Sonorisation	Marc Perez
Nicolas Cantin	Responsable	Dominique Thériault	Josué Beaucage	
Concepteur	Presses Communication	Eric York	Enregistrement des voix / Localisation	
Modélisation et textures	Responsable Marketing	Eric York	KBP - Paris	
Mathieu Aerni	Responsable Fabrication	Eric York	Direction artistique, équipe de production (KBP)	
Jean-François Carrier	Chef de produit	Eric York	Dimitri Bodiansky	
Hubert Coriveau	Daphnée Cordeau	Eric York	Ariane Lacroix	
Sebastien Hubert Visal	Administration réseau	Eric York	Pascal Morawe	
Ong Ngoun	Testeurs	Eric York	Voix	
Maxime Pelletier	Philippe Champagne	Eric York	Michel Barbey	
Martin Redmond	Marisol Dumas-Perrault	Eric York		
Johnnie Thelemay	Sylvain Schmidt	Eric York		
Animation	Geneviève Routhier	Eric York		
Julien Bailey	Allison Skerl	Eric York		
Philippe Greflard	Matthew Slade	Eric York		
Patrick Gosselin	Groupe de concertation	Eric York		
Luc Lantierne	Thierry Pélissier	Eric York		
Isabelle Trudel	Eric York	Eric York		
Martine Quesnel	François Dery	Eric York		
Clint Lewis	Brigitte Kuchma	Eric York		

Garantie

Garantie limitée à 90 jours

MC2-Microïds garantit à l'acheteur original du présent produit que le support physique sur lequel le programme du présent produit est enregistré sera exempt de défauts matériels et de fabrication dans des conditions normales d'utilisation pour une période de 90 jours à compter de la date d'achat. L'entière responsabilité de MC2-Microïds dans le cadre de la garantie limitée définie ci-dessus sera soumise à sa seule décision de réparer ou de remplacer sans frais le produit, à condition que vous le retourniez dans son emballage d'origine au point de vente, accompagné de l'original ou de la copie du ticket de caisse.

Service client

Site Internet : www.microids.com

Téléphone : 01 46 01 54 21

Heures d'ouverture : lundi au vendredi 8h-12h / 14h-18h

Adresse : MC2-Microïds- 1 bis rue du petit Clamart, 78140 Velizy Villacoublay