Essayez ces codes bonus contagieux

CODES BONUS

- **Vroum !** – accélération de tous les personnages.
- **Caisse noire** – un gros virement, direct sur votre compte !
- **Hôpital de la mort** – tous vos employés deviennent des morts-vivants !
- **Promo** – des offres spéciales sur les prix de l'équipement et des pièces !
- **Paresse** – débloque tous les niveaux.
- **Génie** – faites de tous vos employés des surdoués !

Pour débloquer les bonus, allez sur
www.codemasters.fr/bonuscodes
ou bien appelez le

08 92 68 41 70

L'appel coûte 0,34 € la minute. Coût de l'appel variable à partir d'un téléphone portable. Pour pouvoir nous appeler, vous devez être âgé de 16 ans ou plus et avoir l'autorisation de la personne qui paie la facture. Tarif en vigueur au moment de la mise sous presse.

AVANT D'APPELER, LISEZ ATTENTIVEMENT CES INSTRUCTIONS...* :

1) Après avoir créé votre profil, allez dans 'Options', sélectionnez 'Codes Bonus' et inscrivez y le 'Code d'Accès'. Vous aurez besoin de cela pour accéder au 'Code Bonus'.
2) Connectez-vous ou appelez le service d'aide au numéro ci-dessous et suivez les instructions jusqu'à la zone HOSPITAL TYCOON™.
3) Lorsqu'on vous le demande, entrez le code d'accès bonus que vous avez obtenu suite à l'étape 1.
4) Si vous achetez les codes en ligne (4.49 € payables par carte bancaire ou via PayPal), tous les codes vous seront envoyés par courriel. Si vous appelez le service d'aide, notez les codes qui vous sont dictés. En un seul appel, vous pouvez obtenir autant de codes bonus que vous le souhaitez.
5) Pour débloquer les Bonus, allez dans le menu Codes Bonus du jeu et choisissez 'Entrer un code'. Une fois le code inscrit, cliquez sur 'Accepter' pour ouvrir le bonus. Retournez maintenant dans le menu 'Secrets' où vous serez libres d'activer chaque secret en On/Off.

*Nécessite un téléphone à touches et un fichier de sauvegarde HOSPITAL TYCOON™.

HOSPITAL TYCOON

5024866332841
PHT01CDFR05

HOSPITAL TYCOON™



codemasters™

Précautions

• Lorsque vous manipulez le disque, évitez de toucher sa surface. Tenez-le par les bords. • Pour garder le disque propre, essuyez-le avec un chiffon doux. Ne le rayez pas. • Ne laissez pas le disque près d'une source de chaleur, à la lumière directe du soleil ou près d'une source d'humidité excessive. • N'utilisez jamais un disque fêlé, tordu ou scotché, car ceci pourrait entraîner des erreurs de fonctionnement.

Avertissement sur L'Épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie lorsqu'elles sont exposées à certains types de lumières ou à des lumières clignotantes provenant des écrans de télévision. Certaines conditions peuvent entraîner des crises d'épilepsie chez une personne, même si cette dernière n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confrontée à une crise d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie, veuillez consulter votre médecin avant de jouer. Si vous souffrez de vertiges, troubles de la vision, contractions des yeux ou des muscles, pertes de conscience, troubles de l'orientation, mouvements involontaires ou convulsions en jouant à un jeu vidéo, arrêtez de jouer IMMEDIATEMENT et consultez votre médecin.

Mise en Garde Contre le Piratage

La copie de jeux commerciaux tel que celui-ci est une violation de droits d'auteur et une infraction pénale.
La copie et la distribution de jeux copiés peut être passible d'emprisonnement.
Un jeu copié est similaire au vol de la propriété d'autrui.
Ce jeu Codemasters est protégé par le système de protection FADE™ et StarForce®.
Si vous achetez une copie illégale de ce jeu, vous aurez la possibilité de l'utiliser - mais pas pour longtemps.
Au fur et à mesure que vous jouerez, le jeu copié se détériorera.
Faites en sorte que cela ne vous arrive pas.
N'achetez que des jeux originaux dans des magasins légitimes.
Si vous avez connaissance de l'existence de copies illégales ou de la distribution illégale
de jeux et désirez lutter contre le fléau qu'est le piratage, merci de contacter le
SELL (Syndicat des Editeurs de Logiciels de Loisirs) à l'adresse suivante :

sell@sell.fr

© 2006 The Codemasters Software Company Limited ("Codemasters"). All rights reserved. "Codemasters"® is a registered trademark owned by Codemasters. "Hospital Tycoon"™ and the Codemasters logo are trademarks of Codemasters. Portions of this software are included under license © 2006 Emergent Game Technologies, Inc. All rights reserved. FMOD Sound System, copyright © Firelight Technologies Pty. Ltd., 1994-2006. Uses Bink Video. Copyright (C) 1997-2007 by RAD Game Tools, Inc. All other copyrights or trademarks are the property of their respective owners and are being used under license. Published by Codemasters. Unauthorised copying, adaptation, rental, lending, re-sale, arcade use, charging for use, broadcast, cable transmission, public performance, distribution or extraction of this product or any trademark or copyright work that forms part of this product is prohibited.

HOSPITAL TYCOON

Introduction 1
Installation 1
Commencer à jouer 2
Commandes 3
L'interface utilisateur 4
Modes de jeu 7
Personnel 8
Patients et maladies 11
Pièces et équipement 12
L'intranet et le thesaurus 13
Crédits 14
Contrat de Licence d'Utilisation et Garantie 15
Assistance Technique 16

Introduction

Bienvenue dans Hospital Tycoon™, votre dose hilarante de folie médicale ! Est-ce que vous avez ce qu'il faut pour gérer un hôpital de dernière génération ? Pourrez-vous soigner un vilain blabli blabla tout en maintenant la bonne humeur de votre personnel et en faisant des bénéfices ?

Découvrez de nouvelles maladies complètement dingues et leurs traitements encore plus loufoques. Construisez ensuite les machines infernales qui administrent ces traitements miraculeux et embauchez les meilleurs pour les faire fonctionner et les réparer !

Faites en sorte que vos patients gardent le moral : donnez-leur des magazines, du soda et plein de cochonneries à manger pendant qu'ils attendent leur traitement. Mais attention, si vous les faites trop attendre, ils ne tiendront pas le coup et vous ne pourrez ni les soigner ni encaisser leur argent !

N'oubliez pas qu'un hôpital qui marche, c'est un hôpital propre et beau ! Avec les inspecteurs hospitaliers sur votre dos, la prudence est recommandée. Atteignez vos objectifs, traitez tous vos patients, soyez sympa avec le personnel et vous aurez toutes vos chances de devenir le roi, ou la reine, des hôpitaux !

Installation

Insérez le disque de Hospital Tycoon dans votre lecteur DVD. Attendez quelques secondes que le lecteur se lance. Si l'exécution automatique est activée sur votre PC, l'installation de Hospital Tycoon commencera automatiquement. Si l'exécution automatique n'est pas activée sur votre PC, allez dans le menu Démarrer de Windows® et choisissez Exécuter. Tapez D:\setup (en remplaçant D: par la lettre de votre lecteur DVD) puis appuyez sur Entrée.

Le programme d'installation se lance. Suivez les instructions à l'écran pour progresser dans l'installation. Hospital Tycoon nécessite DirectX 9.0c sur votre système. Si nécessaire, vous pourrez installer DirectX 9.0c sur votre système pendant l'installation du jeu.

Vous pouvez enregistrer votre jeu quand vous le souhaitez après l'installation sur :

www.codemasters.fr/register

Si vous utilisez une connexion par modem téléphonique et quelle n'est pas configurée pour s'activer automatiquement sur demande, il vous faudra la lancer avant de procéder à l'installation du jeu pour pouvoir vous enregistrer en ligne.

Au cours de l'installation, il est recommandé de fermer toutes les autres applications (sauf celles qui permettent d'accéder à Internet) ouvertes sur votre PC.

Commencer à jouer

Profil

Après avoir installé et lancé le jeu, il vous faudra créer un « profil » depuis le premier menu. Une fois votre profil créé, cliquez sur OK pour accéder au menu principal.

Voici les choix qui s'offrent à vous :

Histoire

En choisissant ce mode, vous pouvez commencer une nouvelle partie ou jouer sur un niveau qui était verrouillé auparavant.

Bac à sable

En choisissant ce mode, vous pouvez commencer une nouvelle partie en mode Bac à sable.

Charger une partie

En choisissant cette option, vous accédez à l'écran de chargement où vous pouvez choisir de charger une partie sauvegardée en mode Histoire ou Bac à sable, ou de continuer depuis le dernier point où vous avez quitté le mode Histoire, en utilisant la fonction de chargement de sauvegarde automatique.

Modifier le profil

En choisissant cette option, vous accédez à un écran depuis lequel vous pouvez créer un nouveau profil ou modifier le profil actuel.

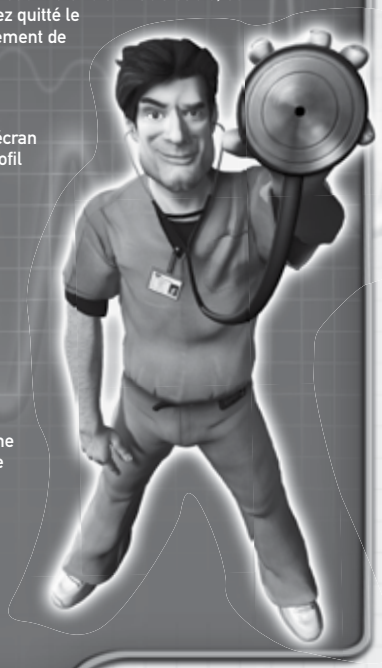
Options

En choisissant cette option, vous accédez à un écran depuis lequel vous pouvez modifier les réglages audio et vidéo.

Quitter le jeu

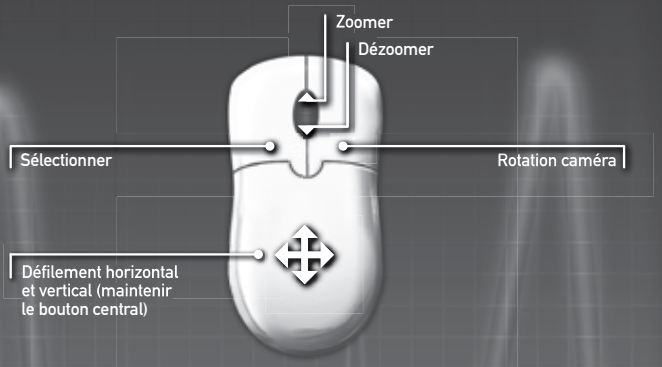
En choisissant cette option, vous quittez le jeu et revenez sur le Bureau Windows®.

Une fois que vous avez choisi de commencer une nouvelle partie, vous verrez s'afficher l'écran de chargement pendant que l'épisode se lance. La seringue placée en bas se remplit au fur et à mesure de l'avancée du chargement.



Commandes

Commandes de base (souris)



Commandes de base (clavier)

Défilement horizontal et vertical :	↑ ↓ ← →
Archives des entrées :	Q
Archives du personnel :	S
Embaucher	H
Thesaurus :	C
Archives de l'équipement :	E
Alterner équipement/pièce (pour le placement) :	; /
Zoomer/dézoomer :	+) °]
Options de jeu :	Echap

Afin de vous déplacer dans votre hôpital, vous pouvez utiliser les flèches du clavier pour aller à gauche, à droite, en avant ou en arrière. Vous obtiendrez le même résultat en bougeant la souris tout en maintenant son bouton central appuyé.

Pour obtenir une rotation de la vue, maintenez le bouton droit de la souris appuyé puis tournez à gauche ou à droite.

Pour zoomer et dézoomer, faites tourner la molette de la souris en avant et en arrière.

Déplacez votre pointeur sur les éléments de l'interface utilisateur (commandes, personnages, pièces, accessoires et carreaux du sol) pour les mettre en surbrillance. Faites ensuite un clic gauche pour sélectionner ou ouvrir l'objet choisi.

L'interface utilisateur



Panneau principal



C'est là que se trouvent les boutons permettant d'effectuer les actions suivantes :

1. Construire des pièces
2. Acheter de l'équipement (médical, mobilier, objets d'interaction et de décoration)
3. Ouvrir l'intranet de l'hôpital
4. Accéder à la vue sous forme de carte
5. Ouvrir les options de jeu
6. Modifier la vitesse du jeu

D'autres boutons permettent d'afficher les informations suivantes :

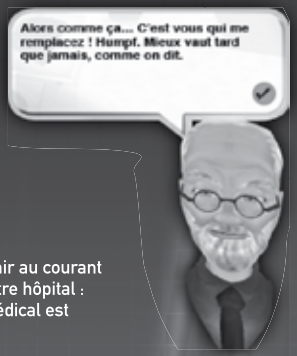
7. Objectifs actuels
8. Notation de l'hôpital

Enfin, deux compteurs vous indiquent :

9. Le nombre actuel de patients dans l'hôpital
10. Décès de patients

Bulles scénario

C'est à travers ces bulles que les personnages vous font vivre le scénario de l'épisode et vous informent sur les objectifs.



Argent

Votre argent actuel

Télégramme

Cette ligne de texte défile sur l'écran pour vous tenir au courant des évènements et des changements que subit votre hôpital : trop de patients sont mécontents, l'équipement médical est dans un sale état, etc.

Sélection des patients

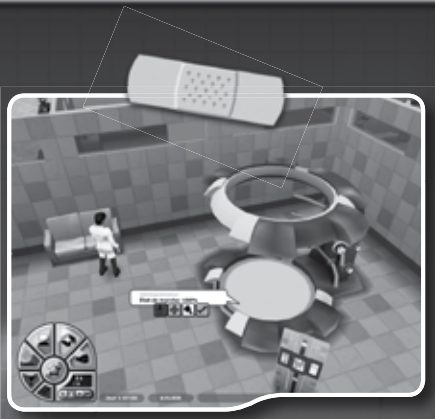
Lorsque vous sélectionnez un patient, les informations le concernant apparaissent en haut de l'écran. Vous pouvez voir, entre autres, où en sont ses diagnostics et ses traitements, connaître son nom et son état de santé et savoir s'il est satisfait ou pas.

Vous pouvez également les suivre dans l'hôpital et même voir à travers leur regard !



Sélection pièce/ équipement

Lorsque vous sélectionnez une pièce de l'hôpital ou un équipement, un petit menu apparaît. En choisissant un appareil médical, vous voyez apparaître son état. Le menu comporte quatre boutons qui vous permettent de supprimer cet élément, de le déplacer, de le personnaliser ou de vider l'emplacement.



Sélection personnel

Lorsque vous sélectionnez un membre du personnel, vous voyez apparaître sa carte, sur laquelle s'affichent les informations suivantes : nom, poste, statistiques, activité actuelle et employés avec lesquels il s'entend bien ou mal.

Les boutons situés à droite vous permettent de les suivre dans l'hôpital et de voir à leur place.



Vous pouvez également diriger vous-même vos employés pour interagir avec les autres ou pour utiliser des accessoires. Lorsque vous sélectionnez un autre employé, un menu indiquant son nom et l'état de ses relations apparaît. Vous avez alors quatre comportements possibles : méchant, social, comique et amoureux. Vous pouvez choisir n'importe lequel de ces comportements et la personne que vous avez sélectionnée en premier l'adoptera devant celle que vous avez choisie en second. De même, vous pouvez amener votre personnel à interagir avec certains accessoires ou même avec les carreaux du sol en utilisant les options du menu qui apparaît suite à la sélection de l'accessoire ou du carreau.

Modes de jeu

Vous pouvez jouer à Hospital Tycoon de deux façons : en mode Histoire ou en mode Bac à sable.

Histoire

En mode Histoire, vous devrez relever douze défis sous la forme de scénarios. Ces derniers sont organisés en trois séries, chacune comprenant quatre épisodes. Chaque épisode vous impose de nouveaux objectifs et introduit des personnages, des maladies et des machines exclusives !

Bac à sable

Le mode Bac à Sable vous permet de paramétrer votre partie comme vous le souhaitez en réglant des variables comme l'argent de départ et la difficulté.

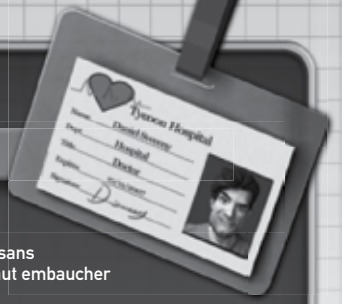
Notation de l'hôpital

Votre hôpital peut obtenir une notation allant de une à cinq étoiles qui représente la qualité de ses services. Cette note dépend de plusieurs éléments :

- La façon dont vous vous occupez de vos patients
- La façon dont vous vous occupez de votre personnel
- La capacité de votre hôpital à traiter les patients
- L'esthétique et la propreté de votre hôpital



Personnel



Fonctions du personnel

Sans docteurs, sans infirmières et plus généralement sans employés, votre hôpital est une coquille vide ! Il vous faut embaucher des gens pour occuper les fonctions suivantes.

Il existe deux catégories de fonctions : le médical et le non médical. Les trois derniers de la liste occupent les fonctions non médicales.

	**Les docteurs** diagnostiquent les maladies et traitent les patients.		**Les pharmaciens** administrent comprimés et potions aux patients.
	**Les psychiatres** s'occupent des problèmes mentaux et émotionnels des patients.		**Les kinésithérapeutes** aident les patients à se remettre des accidents et des maladies.
	**Les chirurgiens** découpent les patients et arrivent même parfois à les recoller correctement.		**Les experts en décontamination** s'occupent des patients souffrant de maladies contagieuses.
	**Les chercheurs** sont à la pointe de la recherche médicale (et au bord de la folie).		**Les réceptionnistes** accueillent les patients et gèrent leur entrée à l'hôpital.
	**Les infirmières** s'occupent des patients et aident les docteurs.		**Les concierges** font en sorte que l'hôpital reste propre et bien rangé.
	**Les pathologistes** effectuent des tests pour découvrir ce qui ne va pas chez les patients.		**Les techniciens** sont garants du bon fonctionnement de toutes ces machines folles.

Les fonctions du personnel ont des degrés d'ancienneté qui dépendent du niveau de compétences de l'employé. On pourrait dire, par exemple, qu'il commence au niveau junior pour monter petit à petit au niveau senior.

Les docteurs, les psychiatres, les chirurgiens et les infirmières ont 3 niveaux d'ancienneté. Les chercheurs, les réceptionnistes, les concierges et les techniciens en ont 2.

Plus l'ancienneté de quelqu'un est élevée, plus vous devrez payer cher pour ses services.

Personnalités des employés

Vos employés ne sont pas de simples clones ! Chacun a sa propre personnalité qui agit sur sa rapidité, son efficacité, son attitude et la dose de divertissement dont il a besoin.

Tous les employés ont aussi un niveau de satisfaction qui montre à quel point ils apprécient leur travail. La satisfaction d'un membre du personnel a de l'influence sur l'humeur des patients dont il s'occupe. Plus le personnel est content, plus les patients sont satisfaits !

Pour que vos employés gardent leur bonne humeur, n'oubliez pas de leur laisser du temps libre et faites en sorte qu'ils s'entendent bien entre eux.



Relations entre employés

Chaque membre du personnel a une relation particulière avec ses collègues qui influe sur son comportement. Toutes les relations commencent dans la neutralité mais elles évoluent au fur et à mesure que les gens se fréquentent, au travail ou à l'extérieur.

Lorsque deux membres du personnel travaillent ensemble, leur niveau de compatibilité (basé sur leurs différences de personnalité) guide leur relation.

Lorsqu'ils ne travaillent pas, leur relation évolue en fonction de leur sentiment sur le comportement de l'autre.

C'est ici que l'on commence vraiment à s'amuser car vous pouvez faire en sorte que les personnages agissent d'une certaine façon avec les autres et, par exemple, faire flirter un docteur avec une infirmière.

Chaque personnage peut effectuer des actions de 4 types :

- Méchant
- Comique
- Social
- Amoureux

Lorsqu'ils prennent leurs propres décisions, les employés choisissent leurs actions en fonction de leurs traits de caractère et des relations qu'ils ont avec les autres.

Si un homme et une femme entretiennent de bonnes relations, ils peuvent se séduire et vous voici avec une histoire d'amour à l'hôpital !

Les relations reviennent peu à peu à un statut neutre si les deux personnes cessent d'interagir.



Gestion du personnel

Puisque vous êtes responsable de votre hôpital, c'est à vous d'embaucher et de renvoyer le personnel ! S'il vous faut embaucher quelqu'un, assurez-vous qu'il ou elle ait les compétences nécessaires et les qualifications adaptées au poste. Regardez bien sa description, pour faire en sorte que cette personne s'entende bien avec ses collègues. Et n'oubliez pas de surveiller votre budget ! Plus la personne est compétente et qualifiée, plus son salaire sera élevé.

Patients et maladies

Dans Hospital Tycoon, votre personnel doit traiter des patients atteints d'une grande variété de maladies, toutes plus loufoques les unes que les autres, sans parler des contagions dangereuses qui peuvent se répandre comme une traînée de poudre dans votre hôpital si vous ne prenez pas les mesures nécessaires !

Comment l'hôpital soigne ses patients !

Bien que les méthodes de diagnostic et de traitement varient en fonction de la maladie, la plupart des patients passent, pour se faire soigner, par le même processus.

- Pour commencer, les patients sont admis à l'hôpital et passent au guichet d'admission.
- Ensuite, le patient va consulter un docteur pour un premier examen dans une salle d'examen.
- Dans la plupart des cas, le patient se dirige ensuite vers une salle de diagnostic afin de recevoir un ou plusieurs tests destinés à confirmer le diagnostic.
- Si les symptômes du patient sont inconnus, son docteur l'envoie au laboratoire de recherche, où le terrifiant appareil de recherche dévoilera les secrets de son état de santé et vous dira comment diagnostiquer et traiter cette nouvelle maladie.
- Une fois la maladie diagnostiquée, le patient peut se diriger vers la salle de traitement correspondante pour recevoir les diverses injections, thérapies et autres soins que l'hôpital peut lui apporter.
- Enfin, le patient guéri peut quitter l'hôpital et, bien sûr, délester son porte-monnaie d'une belle somme d'argent!



Satisfaction des patients

Si vous voulez que votre hôpital soit bien noté, il est important de veiller à la satisfaction de vos patients.

Pour ce faire, vous devez répondre à leurs besoins en leur donnant accès aux choses suivantes :

- Places assises
- Toilettes
- Distributeurs de boissons/friandises
- Magazines et panneaux d'information
- Environnement propre et agréable
- Soins donnés avec humanité par un personnel satisfait.

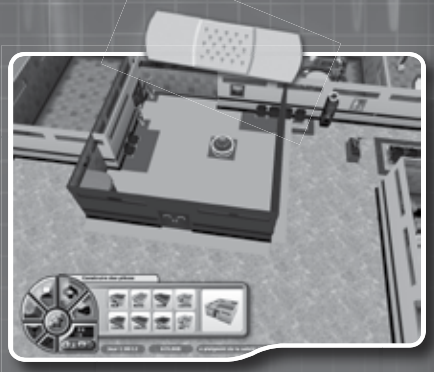
Pièces et équipement

Placement des pièces et de l'équipement

Vous pouvez construire des pièces dans votre hôpital en ouvrant le menu Pièces sur le panneau principal. 3 types de pièces vous sont proposés : pièce médicale, pièce pour le personnel ou toilettes. Chaque pièce est disponible en plusieurs tailles pour recevoir tel ou tel équipement.

Les pièces médicales n'ont aucune fonction particulière tant que vous n'y avez pas installé d'équipement médical.

Ainsi, on obtient un laboratoire de recherche en installant un appareil de recherche dans une pièce et on obtient une pharmacie en y mettant une armoire à pharmacie. En enlevant tout équipement médical d'une pièce, vous obtenez à nouveau une pièce neutre.



L'intranet et le thesaurus

Vous pouvez accéder à l'intranet de l'hôpital depuis n'importe quel poste grâce au bouton « ordinateur » du panneau principal. Celui-ci ouvre un écran qui vous propose les options suivantes :

- Admissions
- Personnel
- Équipement
- Traitements



Admissions

Montre tous les patients qui ont été enregistrés sur le système informatique de l'hôpital.

Personnel

Montre tous les membres du personnel et vous permet d'embaucher ou de renvoyer les gens.

Équipement

Indique l'état de « santé » de tout l'équipement médical de l'hôpital.

Traitements

Affiche le thesaurus, une base de données des diagnostics et des traitements qui correspondent à toutes les maladies que vous avez découvertes jusqu'ici.

Crédits

DR Studios

Equipe dirigeante

Directeur : Clive Robert
Directeur technique : George Jeganathan
Directeur du développement : Keith Robinson
Producteur : Steve Beverley
Ressources Humaines et Comptabilité : Suzanne Yellowlees

Code

Responsables lead : Mattias Gustavsson
Code : Jan Richardson, Dan Hall, Peter Gartside, Tom Keresztes, Jonathan Hunt

Infographie

Responsables infographie : Jonathan Darke
Infographie : Yi-mei Lin, David Price, Simon Credland
Animation : Alex Montagnani, Carlos Varona, Jamie Niman

Conception

Script et Conception : Carl Lovett
Responsables de conception : Rob Francis
Conception : Luigi Fusco, Mete Djemal, Stephen Lodge
Music : VoodooKazoo

Codemasters

Producteur : Jamie Firth
Développement produit : Craig Duncan
Audio : Will Davies, John Davies
Manager Produit : Andrew Wafer
Marketing : Nicky Hewitt, Sarah Brockhurst
Services marketing : Liz Darling, Barry Cheney, Pete Matthews, Andy Hack
Responsable localisation : Daniel Schaefers
Département légal : Julian Ward, Daniel Doherty
En ligne : Adam Hance, Cheryl Bissell, Mark Stevens, Nicholas Johnson, Peer Lawther, Richard Tysoe
QA: Eddy Di Luccio, Ben Patterson, Pete Barker, Ross Tarran, Erica Lagos, Gurshaan Surana
Compliance: Gary Cody, Ben Fell, Tom Gleadall

Hospital Tycoon est dédié au personnel médical du monde entier, pour son courage et son dévouement au quotidien.

CONTRAT DE LICENCE D'UTILISATION ET GARANTIE DE LA SOCIÉTÉ CODEMASTERS SOFTWARE COMPANY LIMITED

IMPORTANT – A LIRE ATTENTIVEMENT : LE PROGRAMME ACCOMPAGNANT CET ACCORD (CE QUI INCLUT LE PROGRAMME INFORMATIQUE, LE SUPPORT ET LA DOCUMENTATION IMPRIMEE OU EN LIGNE RELATIVE AU PROGRAMME) VOUS EST ACCORDE SOUS LICENCE SELON LES TERMES EXPOSES CI-DESSOUS. CES TERMES CONSTITUENT UN ACCORD LEGAL ENTRE VOUS ET LA SOCIETE CODEMASTERS SOFTWARE COMPANY LIMITED (« CODEMASTERS »). EN UTILISANT LE PROGRAMME, VOUS ACCEPTEZ D'ETRE JURIDIQUEMENT LIE PAR LES TERMES DE CET ACCORD AVEC CODEMASTERS.

CE PROGRAMME est protégé par les lois anglaises relatives aux copyrights, par des traités internationaux sur les copyrights et d'autres lois. Ce Programme vous est accordé sous licence, il ne vous est pas vendu. Cet accord ne vous confère aucun titre ni droit de propriété sur le Programme ou l'exemplaire du Programme qui vous a été fourni.

1. Licence pour utilisation limitée. Codemasters vous accorde le droit non exclusif, non transférable et limité d'utiliser un exemplaire du Programme uniquement à des fins personnelles.
2. Propriété. Tout titre, droit de propriété intellectuelle dans et de ce Programme ou ses copies (y compris, notamment, les séquences vidéo, audio et autre contenu) sont la propriété de Codemasters ou de ses bailleurs de licence. Vous ne disposez pas par la présente de roits ou d'intérêts autres que ceux décrits par la licence limitée du paragraphe 1.

VOUS NE DEVEZ PAS :

* Copier le Programme.
* Vendre, louer, louer à bail, accorder sous licence, distribuer, rendre disponible à d'autres personnes ou transférer par quelque moyen que ce soit ce Programme, en totalité comme en partie. Vous ne devez pas exploiter ce Programme ou une partie de ce Programme à des fins commerciales, ou, notamment, dans un « cyber café », une salle de jeux vidéo ou tout autre lieu à caractère commercial dans lequel de multiples utilisateurs peuvent accéder au Programme. Codemasters peut proposer un accord de licence sur site (Site License Agreement) distinct, afin de vous permettre de disposer de ce Programme à des fins commerciales ; voir les services à contacter ci-après.
* Désosser, extraire les codes sources, modifier, décompiler, désassembler ou créer des produits dérivés de ce Programme, que ce soit en tout ou partie.
* Oter, désactiver ou détourner toute information ou étiquette de propriété présente sur ou dans ce Programme.

GARANTIE LIMITEE. Codemasters garantit à l'acheteur d'origine de ce Programme que le support sur lequel le Programme a été enregistré ne comportera pas de défauts matériels ou de vices de fabrication, pendant une période de 90 jours à compter de la date d'achat. Si le support d'enregistrement s'avère défectueux dans les 90 jours suivant la date d'achat, Codemasters s'engage à le remplacer gratuitement pendant cette période, à réception du Produit (frais de port à la charge de l'envoyeur) accompagné d'une preuve de la date d'achat, dans la mesure où le Programme est toujours fabriqué par Codemasters. Si le Programme n'est plus disponible, Codemasters se réserve le droit de lui substituer un programme similaire, d'une valeur égale ou supérieure. Cette garantie est limitée au support d'enregistrement contenant le Programme, fourni initialement par Codemasters, et sera nulle et non avenue si le problème résulte d'un abus, d'une mauvaise d'utilisation ou d'une négligence. Toutes les garanties implicites prescrites par la loi sont expressément limitées à la période de 90 jours décrite ci-dessus.

A L'EXCLUSION DES CLAUSES MENTIONNEES PLUS HAUT, CETTE GARANTIE REMPLACE TOUTES LES AUTRES GARANTIES, ORALES OU ECRITES, EXPLICITES OU IMPLICITES, Y COMPRIS TOUTE GARANTIE DE COMMERCIALISATION, DE SATISFACTION, D'ADAPTATION A UN USAGE PARTICULIER OU DE NON-INFRACTION. AUCUNE DECLARATION OU RECLAMATION QUELLE QU'ELLE SOIT NE SAURAIT ENGAGER OU OBLIGER CODEMASTERS.

Lorsque vous renvoyez le Programme pour un remplacement sous garantie, veuillez envoyer les disques du produit original soigneusement emballés et joignez : (1) une photocopie de votre reçu avec la date d'achat ; (2) votre nom et l'adresse de réexpédition tapés ou inscrits lisiblement ; (3) une brève description du défaut, du (des) problème(s) que vous avez rencontré(s) et de l'ordinateur sur lequel vous utilisez le Programme.

LIMITATION EN CAS DE DOMMAGES. CODEMASTERS NE SAURAIT, EN AUCUN CAS, ETRE TENU RESPONSABLE DE TOUT DOMMAGE SPECIFIQUE, ACCESSOIRE OU INDIRECT RESULTANT DE LA POSSESSION, DE L'UTILISATION OU D'UN DYSFONCTIONNEMENT DU PROGRAMME. CECI INCLUT LES DOMMAGES AUX BIENS CORPORELS, INCORPORELS, LES DYSFONCTIONNEMENTS OU PANNES DU MATERIEL INFORMATIQUE PROVOQUES PAR LE PROGRAMME, ET DANS LA LIMITE PREVUE PAR LA LOI, LES DOMMAGES AUX PERSONNES PHYSIQUES, MEME SI CODEMASTERS EST INFORME DE L'EVENTUALITE DE TELS DOMMAGES. LA RESPONSABILITE DE CODEMASTERS NE SAURAIT ETRE ENGAGEE POUR UN MONTANT SUPERIEUR AU PRIX PAYE POUR LA LICENCE D'UTILISATION DE CE PROGRAMME. CERTAINS ETATS/PAYS N'AUTORISENT PAS LES LIMITATIONS CONCERNANT LA DUREE D'APPLICATION D'UNE GARANTIE IMPLICITE ET/OU L'EXCLUSION OU LIMITATION DES DOMMAGES INDIRECTS OU ACCESSOIRES, PAR CONSEQUENT LES RESTRICTIONS ET/OU LIMITATIONS DE RESPONSABILITE MENTIONNEES CI-DESSUS PEUVENT NE PAS VOUS CONCERNER. CETTE GARANTIE VOUS CONFERE DES DROITS SPECIFIQUES, ET VOUS DISPOSEZ PEUT-ETRE EN SUS DE DROITS SPECIFIQUES POUVANT VARIER SUIVANT LES JURIDICTIONS.

RESILIATION. Sans que cela n'affecte les autres droits de Codemasters, cet accord de licence sera automatiquement résilié si vous n'en observez pas les termes et conditions. Si cela se produit, vous êtes tenu de détruire tous les exemplaires de ce Programme et tous ses composants.

MISE EN DEMEURE. Codemasters pouvant subir des dommages irrémédiables si les termes de cet accord de licence ne sont pas respectés, la société se réserve le droit, sans obligation ou preuve de tels dommages, de prendre les mesures appropriées concernant la violation de cet accord de licence, en supplément des autres dispositions applicables prévues par la loi.

INDEMNITE. Vous acceptez d'indemniser, de défendre ou de préserver Codemasters, ses partenaires, filiales, fournisseurs, administrateurs, directeurs, employés et agents de tous dommages, pertes et dépenses résultant directement ou indirectement de vos actes et omissions lors de l'utilisation de ce Produit, conformément aux termes du présent accord de licence.

DIVERS. Le présent accord de licence constitue un accord complet entre les parties et remplace tout accord antérieur. Seul un amendement écrit signé par les deux parties pourra y être ajouté. Si une clause de cet accord de licence est non applicable pour quelque raison que ce soit, la clause concernée sera modifiée de façon à pouvoir être appliquée, le reste de l'accord restant entièrement valide. Le présent accord de licence est régi par la loi anglaise et vous acceptez la seule juridiction des tribunaux anglais.

Pour toute question concernant cette licence, veuillez contacter Codemasters à l'adresse suivante :

The Codemasters Software Company Limited, PO Box 6, Royal Leamington Spa, Warwickshire, CV47 2ZT, Royaume-Uni.
Tél : +44 1926 814 132, Fax : +44 1926 817 595.

Assistance Technique

Site Internet de Codemasters

www.codemasters.fr

Le site Internet de Codemasters contient les patches du jeu, notre FAQ et la version en ligne de notre base de données d'assistance. Vous y trouverez également un formulaire de demande d'assistance technique que vous pourrez utiliser pour demander de l'assistance pour n'importe quel jeu Codemasters.

Email

serviceclientele@codemasters.com

Veuillez inclure votre fichier Dxdiag.txt accompagnée d'une description de votre problème. Pour obtenir ce fichier, ouvrez le menu DÉMARRER de votre barre des tâches Windows et sélectionnez EXÉCUTER. Saisissez « Dxdiag » dans la boîte de dialogue et cliquez sur OK. Cela affiche l'écran de diagnostic de DirectX. Pour envoyer les résultats, cliquez sur « SAUVEGARDER TOUTES LES INFORMATIONS » et sauvegardez ce fichier sous forme de fichier texte (.txt). Cela fait, joignez ce fichier à votre e-mail.

L'assistance par e-mail est fournie 7 jours sur 7.

Téléphone/fax

Avant de nous appeler, consultez notre site Internet et lisez le fichier d'aide de HOSPITAL TYCOON™ qui figure sur le DVD-ROM du jeu.

Pour accéder au fichier d'aide :

1. Cliquez à deux reprises sur l'icône « POSTE DE TRAVAIL » de votre bureau Windows.
2. Effectuez un clic droit sur votre lecteur de DVD-ROM.
3. Effectuez un clic gauche sur « EXPLORER ».
4. Cliquez à deux reprises sur « README ».

Tel: (depuis le Royaume-Uni) 0870 75 77 881
(reste du monde) 0044 1926 816066

Horaires téléphoniques :
14 h 00 - 19 h 00 (CET) les lundis, mercredis et vendredis,
15 h 00 -19 h 00 (CET) les mardis et jeudis.

Veillez à vous trouver devant votre PC avant de nous appeler. Il faut également que votre PC soit en état de marche (pas de plantage). Il est possible que les appels téléphoniques soient enregistrés pour des questions de formation.

Adresse postale de Codemasters

Customer Services, Codemasters Software Ltd,
PO Box 6, Royal Leamington Spa, Warwickshire, CV47 2ZT, ROYAUME-UNI.