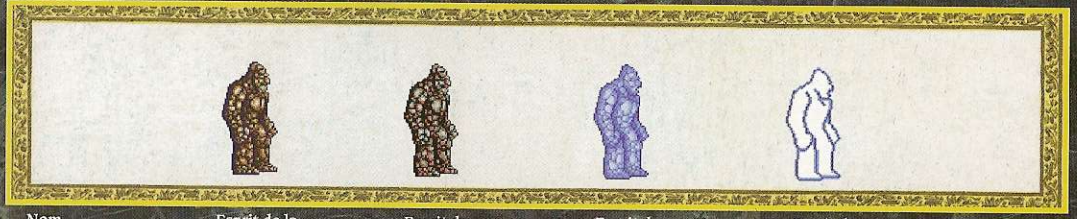
Divers



Nom -	Pillard	Nomade	Fantôme	Génie	Méduse
Rés -	4	20	20	50	35
Vitesse -	5	6	5	6	4
Attaque -	6	7	8	10	8
Défense -	1	6	7	9	9
Vole -	Non	Non	Oui	Oui	Non
Tirs -	0	0	0	0	0
Dommage -	1-2	2-5	4-6	20-30	6-10
Coût -	50	200	N/A	G+650	500
Spécial -	Oui	-	Oui	Oui	Oui

Esprits



Nom -	Esprit de la Terre	Esprit du Feu	Esprit de l'Eau	Esprit de l'Air
Rés -	50	40	45	35
Vitesse -	3	5	4	6
Attaque -	8	8	6	7
Défense -	8	6	8	7
Vole -	Non	Non	Non	Non
Tirs -	0	0	0	0
Dommage -	4-5	4-6	3-7	2-8
Coût -	N/A	N/A	N/A	N/A
Spécial -	Oui	Oui	Oui	Oui

HEROES II
of Might and Magic

Château d'un Nécromancien


Excavation


Cimetière


Guilde des magiciens


Pyramide


Grande Pyramide


Guilde des Voleurs


Guilde des magiciens niveau 2


Grand Cimetière


Mausolée


Manoir


Grand Mausolée


Laboratoire


Grand Manoir


Grotte


Nid


Crypte


Marais


Labyrinthe


Tour Noire


Grand Labyrinthe

Château d'un Mage


Tour Noire I

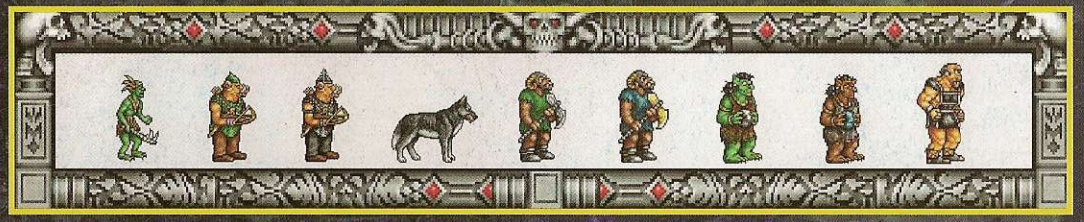

Tour Noire II

Chevalier



Nom -	Paysan	Archer	Ranger	Fantassin	Fantassin Vétéran	Spadassin	Maître Spadassin	Cavalier	Champion	Paladin	Grand Paladin
Rés -	1	10	10	15	20	25	30	30	40	50	65
Vitesse -	2	2	4	4	5	4	5	6	7	5	6
Attaque -	1	5	5	5	5	7	7	10	10	11	11
Défense -	1	3	3	9	9	9	9	9	9	12	12
Vole -	Non	Non	Non	Non	Non	Non	Non	Non	Non	Non	Non
Tirs -	Non	12	24	0	0	0	0	0	0	0	0
Dommage -	1-1	2-3	2-3	3-4	3-4	4-6	4-6	5-10	5-10	10-20	10-20
Coût -	20	150	200	200	250	250	300	300	375	600	1000
Spécial -	-	-	Oui	-	-	-	-	-	-	Oui	Oui

Barbare



Nom -	Gobelin	Orc	Chef Orc	Loup	Ogre	Grand Ogre	Troll	Troll Guerrier	Cyclope
Rés -	3	10	15	20	40	60	40	40	80
Vitesse -	4	2	3	6	2	4	4	5	5
Attaque -	3	3	3	6	9	9	10	10	12
Défense -	1	4	4	2	5	5	5	5	9
Vole -	Non	Non	Non	Non	Non	Non	Non	Non	Non
Tirs -	0	8	16	0	0	0	8	16	0
Dommage -	1-2	2-3	3-4	3-5	4-6	5-7	5-7	7-9	12-24
Coût -	40	140	175	200	300	500	600	700	C+750
Spécial -	-	-	-	Oui	-	-	Oui	Oui	Oui

Sorcière



Nom -	Fée	Nain	Nain Guerrier	Elfe	Grand Elfe	Druide	Grand Druide	Licorne	Phénix
Rés -	2	20	20	15	15	25	25	40	100
Vitesse -	4	2	4	4	6	5	6	5	7
Attaque -	4	6	6	4	5	7	7	10	12
Défense -	2	5	6	3	5	5	7	9	10
Vole -	Oui	Non	Non	Non	Non	Non	Non	Non	Oui
Tirs -	0	0	0	24	24	8	16	0	0
Dommage -	1-2	2-4	2-4	2-3	2-3	5-8	5-8	7-14	20-40
Coût -	50	200	250	250	300	350	400	500	M+1500
Spécial -	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	-	-	Oui	Oui

Nécromancien



Nom -	Squelette	Zombie	Zombie Mutant	Momie	Momie Royale	Vampire	Grand Vampire	Macchabée	Grand Macchabée	Dragon étique
Rés -	4	15	20	25	30	30	40	25	35	150
Vitesse -	4	2	4	4	5	4	5	5	6	4
Attaque -	4	5	5	6	6	8	8	7	7	11
Défense -	3	2	2	6	6	6	6	12	13	9
Vole -	Non	Non	Non	Non	Non	Oui	Oui	Non	Non	Oui
Tirs -	0	0	0	0	0	0	0	12	24	0
Dommage -	2-3	2-3	2-3	3-4	3-4	5-7	5-7	8-10	8-10	25-45
Coût -	75	150	200	250	300	500	650	750	900	1500
Spécial -	-	-	-	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui

Magicien



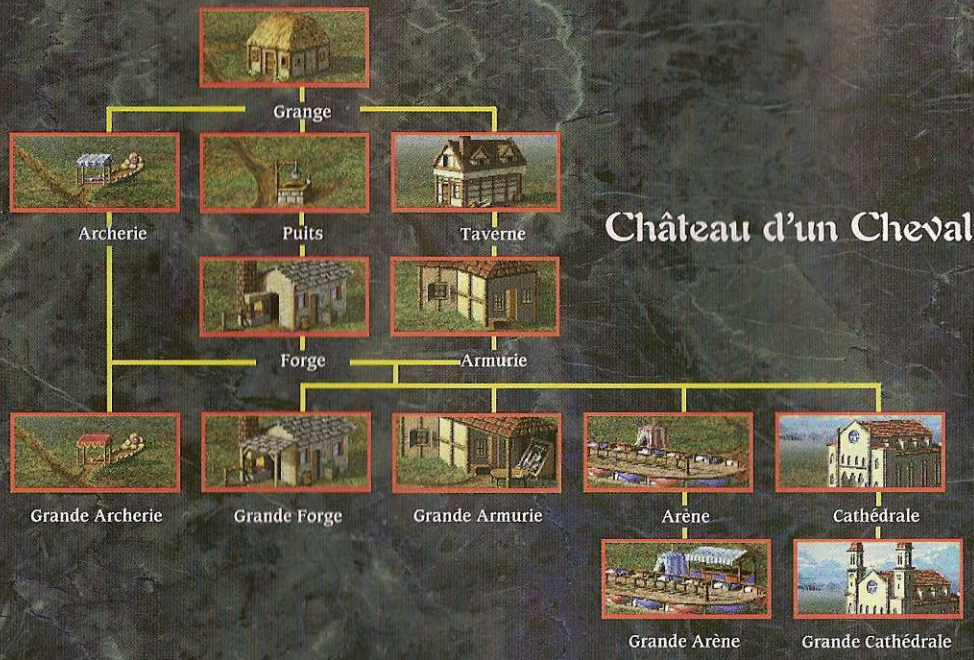
Nom -	Galopin	Sanglier	Golem de fer	Golem d'acier	Rock	Mage	Grand Mage	Géant	Titan
Rés -	3	15	30	35	40	30	35	150	300
Vitesse -	3	6	2	3	4	5	6	4	6
Attaque -	2	5	5	7	7	11	12	13	15
Défense -	1	4	10	10	7	7	8	10	15
Vole -	Non	Non	Non	Non	Oui	Non	Non	Non	Non
Tirs -	12	0	0	0	0	12	24	0	24
Dommage -	1-3	2-3	4-5	4-5	4-8	7-9	7-9	20-30	20-30
Coût -	50	150	300	350	400	600	700	G+2000	2G+5000
Spécial -	-	-	Oui	Oui	-	Oui	Oui	Oui	Oui

Mages

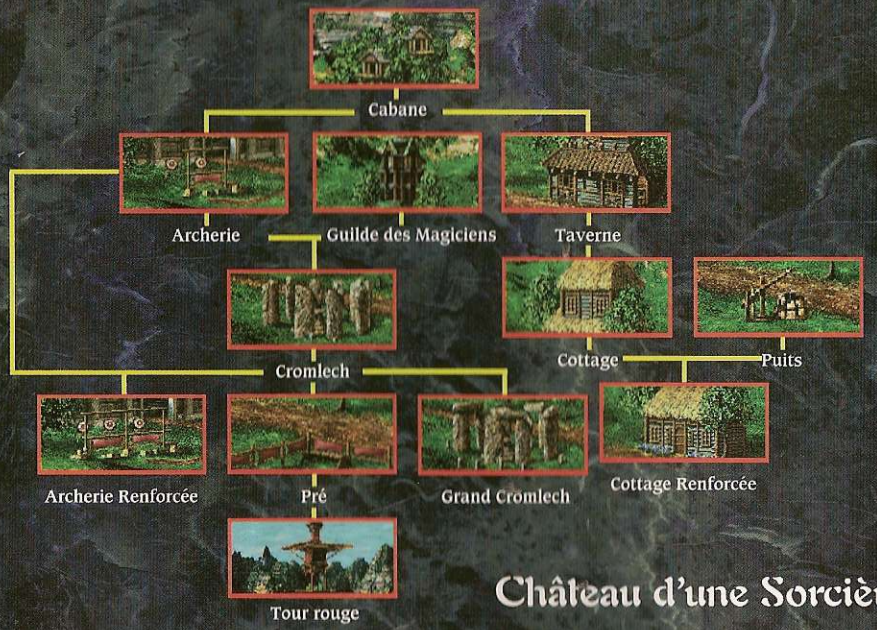


Nom -	Centaure 5	Gargouille	Griffon	Minotaure	Roi Minotaure	Hydre	Dragon	Dragon Rouge	Dragon Noir
Rés -	4	15	25	35	45	75	200	250	300
Vitesse -	3	6	4	4	6	2	4	5	6
Attaque -	1	4	6	9	9	8	12	13	14
Défense -	Non	7	6	8	8	9	12	13	14
Vole -	8	Oui	Oui	Non	Non	Non	Oui	Oui	Oui
Tirs -	1-2	0	0	0	0	0	0	0	0
Dommage -	60	2-3	3-5	5-10	5-10	6-12	25-50	25-50	25-50
Coût -	-	200	300	400	500	800	S+3000	S+3500	2S+4000
Spécial -		-	Oui	-	-	Oui	Oui	Oui	Oui

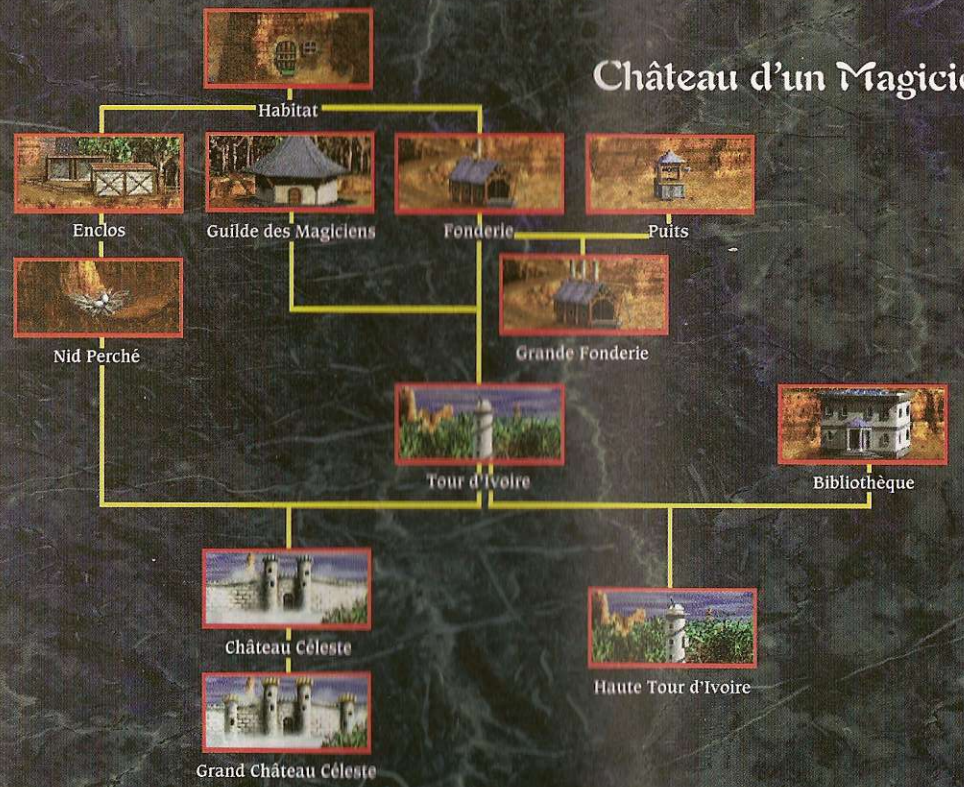
Château d'un Chevalier



Château d'une Sorcière



Château d'un Magicien



Château d'un Barbare

