

Age of Mythology: The Titans

Table des matières

Améliorations mythologiques	2
Améliorations techniques	15
Nouvelles améliorations pour les autres cultures	17
Bâtiments	19
Mythologie : les Titans.....	20
Mythologie : l'Atlantide	22

Améliorations mythologiques



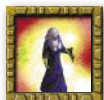
Argile alluviale

Adoration Prométhée

Lieu de recherche Temple

Amélioration Augmente les points de vie des unités mythiques Prométhée.

Prométhée créa ses sujets à partir de l'argile déposée sur les rives et dans le lit des cours d'eau. Celle-ci contenait des cailloux et des minéraux, et même de l'or. Cette argile forma une matrice compacte, un peu comme un squelette, à l'intérieur des Prométhéens, faisant d'eux des créatures puissantes et robustes.



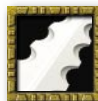
Sang d'Asper

Adoration Hécate

Lieu de recherche Temple

Amélioration Le sang des Lampades inflige des dégâts à la zone des unités et des dégâts supplémentaires aux héros.

Après qu'elles eurent bu dans les eaux du Phlégéthon, le sang des Lampades, nymphes représentées avec une torche à la main et dévouées à Hécate, devint comme le feu de leurs torches. La mort d'une Lampades se manifestait par un spectaculaire jet de sang et par une flamme brûlant bien après que son corps se fût consumé.



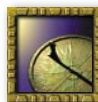
Morsure du requin

Adoration Océan

Lieu de recherche Caserne

Amélioration Fournit des épées en dents de scie aux Mirmillons afin d'intensifier leurs attaques.

Certaines compagnies de Mirmillons se vouaient à un Titan en particulier, le plus souvent Océan. Ces Mirmillons portaient des dents de requins pour symboliser leur dévotion. Certaines compagnies entraient dans une rage destructrice, notamment les plus furieux, du Nord, et d'autres portaient des épées aux bords tranchants en dents de scie destinées à torturer leurs ennemis.



Célérité

Adoration Hécate

Lieu de recherche Temple

Amélioration Permet aux unités mythiques de s'entraîner beaucoup plus rapidement.

Hécate, déesse de la nuit et de la magie, est devenue par la suite la compagne de Perséphone dans les Enfers. Les fidèles d'Hécate ont une juste appréciation de la vitesse à laquelle la vie passe. Ils apprennent à profiter pleinement de chaque seconde, car le temps perdu ne les rapproche que de la mort.



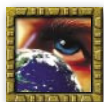
Canaux

Adoration Gaia

Lieu de recherche Forum

Amélioration Les Citoyens se déplacent plus rapidement.

La capitale de l'Atlantide était entourée de neuf grands canaux qui permettaient de transporter rapidement les citoyens, les soldats et les marchandises d'un bout à l'autre de la mégalopole. Lorsque les Atlantéens quittaient leur ville, ils jetaient des pièces de monnaie, et même des bijoux, dans les eaux des canaux afin de s'attirer la bonne fortune et de garantir leur retour.



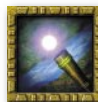
Yeux d'Atlas

Adoration Atlas

Lieu de recherche Temple

Amélioration Augmente le champ de vision de toutes les unités mythiques.

Pour le punir de s'être rebellé contre Zeus, le Titan Atlas, premier roi de l'Atlantide, fut condamné à porter le poids de la terre sur ses épaules. On dit que quand Atlas tourne le regard vers son fardeau, les fidèles des Titans voient tout ce qu'il voit.



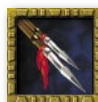
Concentration

Adoration Cronos

Lieu de recherche Temple

Amélioration Augmente la vision des Oracles en améliorant leur vitesse de mouvement et la vitesse de croissance de leur champ de vision.

Les Oracles qui se sont penchés sur les mystères de Cronos ont acquis des méthodes de méditation leur permettant de voir le futur et de voir plus clairement et plus rapidement que les autres Oracles. Au fur et à mesure qu'ils approfondissaient leurs recherches et se détachaient du présent, ces Oracles perdirent leur capacité à communiquer leurs visions. Ils se sont finalement détachés entièrement, leur esprit empli de leurs visions du futur.



Doublet

Adoration Hypérion

Lieu de recherche Temple

Amélioration Double la quantité de javelots lancés par les satyres.

Les satyres n'étaient ni des guerriers, ni des soldats, mais manifestaient une certaine férocité s'ils étaient privés de vin, de sommeil, de nymphes ou s'ils étaient menacés. Ils portaient en guerre à dos d'âne et étaient armés de javelots fabriqués par les Dryades. Le plus âgé de tous, Silène, pouvait lancer deux javelots à la fois et enseignait parfois sa technique aux autres satyres.



Halo solaire

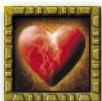
Adoration Hélios

Lieu de recherche Palais, port

Amélioration Augmente les dégâts infligés par les siphons de feu et les navires de feu.

« Par la suite, comme gage de sa dévotion à Hélios, le Titan retourna dans l'Atlantide et, dans son temple majestueux, alluma une flamme que ni le vent, ni l'eau ne pouvaient éteindre. Cette flamme, et avec elle la lumière de la sagesse atlantéenne, accompagna les Atlantéens lors de chaque conquête. »

—Voix de l'Oracle, Le Lai d'Ioleta



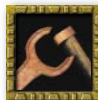
Cœur des Titans

Adoration Prométhée

Lieu de recherche Temple

Amélioration Réduit les coûts de transformation des unités humaines en héros.

Le Titan Prométhée adorait le genre humain, sa création préférée. Il cherchait toujours à le soulager de ses misères et lui offrait parfois son assistance contre la volonté des autres dieux. Il alla même jusqu'à dévoiler à ses mortels préférés les secrets des Titans, donnant ainsi naissance à une lignée de héros qui ébranlèrent les fondements de l'Olympe.



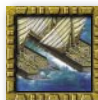
Vengeance d'Héphaïstos

Adoration Léo

Lieu de recherche Temple

Amélioration Accorde aux Automates davantage de points de vie et la capacité à se réparer eux-mêmes.

Lors de l'exil du dieu Héphaïstos de l'Olympe, le forgeron déchu était prêt à offrir ses services au plus offrant. Si en plus il pouvait servir les ennemis de la famille qui avait causé sa déchéance, tant mieux ! Héphaïstos enseigna aux Atlantéens de nombreuses techniques intéressantes, dont celle de la fusion des métaux qui améliorerait considérablement la longévité de leurs serveurs mécaniques, les Automates.



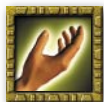
Flotte héroïque

Adoration Toutes les cultures de l'âge classique peuvent rechercher cette amélioration mythologique.

Lieu de recherche Port

Amélioration Accroît l'efficacité des unités navales contre les unités mythiques.

Les civilisations du monde antique étaient terrifiées à l'idée de traverser les mers. Des monstres mythiques, tels que la grecque Scylla ou le scandinave Kraken, aux habituels, mais tout aussi dévastateurs, maelströms et icebergs, les océans regorgeaient de dangers mortels. Toutefois, aux souverains qui étaient prêts à investir temps et argent dans une flotte puissante, tels que le roi Minos de Crète, la mer offrait de nombreuses occasions de devancer leurs rivaux.



Renaissance héroïque

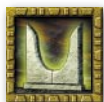
Adoration Hypérion

Lieu de recherche Palais

Amélioration Permet aux héros de se régénérer.

« Hécate offrit alors son infusion à Hélios pour le remercier d'avoir retrouvé Perséphone. Hélios, dont les forces se renouvelaient chaque jour, n'avait pas besoin de ce fortifiant. Il l'offrit donc à Hypérion, son père. Hypérion, qui était prévoyant, en enduisit les yeux de mortels méritants durant leur sommeil. A leur réveil, ces derniers découvrirent qu'ils étaient capables de guérir rapidement des blessures les plus graves. »

—Voix des Oracles, Le Lai d'Ioleta



Cornes de la consécration

Adoration Rhéa

Lieu de recherche Forum

Amélioration Accélère la génération de faveurs.

Déesse de la terre, le Titan Rhéa s'entourait de créatures sauvages. Bien qu'elle soit généralement associée à des lions, comme ceux qui tiraient son char, les Minoens lui vouaient des cultes et des rituels faisant intervenir des taureaux. En outre, ils consacraient leurs bâtiments en les décorant de sculptures de taureaux, dans l'idée de plaire aux dieux.



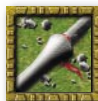
Gardien d'Io

Adoration Atlas

Lieu de recherche Temple

Amélioration Proclame Argos Gardien d'Io, augmentant ainsi son champ de vision et accélérant le temps de recharge de ses compétences spéciales.

Zeus transforma Io, sa maîtresse, en génisse blanche, afin de la protéger de la jalousie de sa femme Héra. Cependant, cette dernière comprit la ruse et demanda que la génisse lui soit offerte. Elle envoya ensuite son serviteur Argos, géant à cent yeux, garder la génisse. Zeus envoya alors Hermès afin qu'il trompât Argos et le tuât. Pour honorer la mémoire de son serviteur disparu, Héra plaça les yeux d'Argos sur la queue d'un paon.



Lance de pierre

Adoration Théia

Lieu de recherche Temple

Amélioration Améliore l'attaque des héros Contarius contre les bâtiments.

Un Contarius qui s'était distingué au combat recevait, à son retour dans l'Atlantide, une lance fabriquée à partir de bois pétrifié produit dans l'une des colonies occidentales les plus lointaines de l'Atlantide. Lorsque la lance de pierre d'un Contarius se brisait, le nom du soldat était gravé sur la hampe et les fragments étaient renvoyés à l'Atlantide avec tous les honneurs. Ces fragments étaient ensuite érigés en palissade autour du Palais du Théocrate. Les ambitieux Contarius ne tardèrent pas alors à chercher des cibles qui briseraient plus rapidement leurs lances, à savoir des bâtiments.



Descendants des Lémuriens

Adoration Théia

Lieu de recherche Palais

Amélioration Augmente le champ de vision de tous les soldats humains.

Le Titan Théia, déesse de la vue, régnait sur la Lémurie, la plus fidèle et la plus développée des colonies atlantéennes. Les Lémuriens étaient grands et agiles, mais étaient surtout réputés pour leur clairvoyance, don accordé par leur déesse. Ils servaient d'éclaireurs aux côtés des Oracles dans la majeure partie de l'empire atlantéen. L'île de Lémurie fut détruite après que les frères géants Éphialtes et Otos eurent tenté d'atteindre l'Olympe en empilant des montagnes, y compris l'île montagneuse de Lémurie.



Maille d'orichalque

Adoration Rhéa

Lieu de recherche Caserne

Amélioration Accroît la résistance des archers aux attaques à l'arme tranchante, notamment les épées.

Les fidèles atlantéens de Rhéa étaient des forgerons au savoir-faire inégalé et qui maîtrisaient une méthode unique de distillation du minerai de zinc. Mélangé au laiton, ce distillat donnait l'orichalque, un métal aux reflets argentés. Assez solide pour résister aux coups les plus rudes, la maille d'orichalque devient également extrêmement légère lorsqu'elle a été trempée dans l'eau de mer. C'est l'armure idéale pour les archers et autres troupes qui attaquent à distance.



Rajeunissement mythique

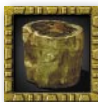
Adoration Hécate

Lieu de recherche Temple

Amélioration Permet aux unités mythiques de regagner des forces.

« Hécate recueillit le sang de Béhémot par un soir de nouvelle lune et le mélangea à du miel, de l'eau de pluie et du vin. Elle versa ensuite le mélange dans la bouche de ses créatures préférées. Ces dernières se remirent rapidement des blessures les plus graves. »

—Voix des Oracles, Le Lai d'Ioleta



Pétrifié

Adoration Hélios

Lieu de recherche Contre casernes

Amélioration Améliore les armes de siège.

« ... étaient faites à partir d'un bois étrange et très résistant. Et à mesure qu'Hélios balayait toute la scène de son regard foudroyant, ces armes de siège géantes, catapultes et balistes, réduisaient la flamboyante capitale de la Lémurie en poussière. Ils anéantirent notre chère cité en quelques heures, mais Chalu ne craignait rien. »

—L'Inverada, Le siège de Murinca



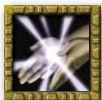
Secret de Poséidon

Adoration Théia

Lieu de recherche Caserne

Amélioration Accroît la vitesse et l'attaque de la cavalerie.

Théia, femme d'Hypérion et mère du soleil, de la lune et de l'aube, était le Titan qui manifestait le plus d'intérêt pour les Olympiens arrivistes. Poséidon avait beaucoup à apprendre à sa tante, mais plus particulièrement une méthode d'élevage des meilleurs coursiers que le monde ait pu admirer. Que Théia ait volé le secret de Poséidon ou que Poséidon ait simplement décidé d'aider les Atlantéens demeure un mystère. Quoi qu'il en soit, le Secret de Poséidon est maintenant entre les mains des fidèles de Théia.



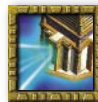
Présent de Rhéa

Adoration Rhéa

Lieu de recherche Temple

Amélioration Diminue le coût en faveur de toutes les améliorations mythologiques.

A la naissance des enfants de Cronos et Rhéa, Cronos les dévora un à un. Lorsque Rhéa mit au monde Zeus, elle cacha le nouveau-né et donna à Cronos une pierre à la place, risquant ainsi la colère de son mari pour sauver son dernier-né. Rhéa est portée en estime par les Olympiens et les Titans et son fils Zeus, son offrande au monde, est honoré de tous.



Voie protégée

Adoration Ouranos

Lieu de recherche Passage du ciel

Amélioration Réduit le coût des passages du ciel, accroît leur champ de vision et permet les attaques à distance.

Les voies célestes sacrées d'Ouranos représentaient un danger stratégique considérable pour les ennemis de l'Atlantide, car elles pouvaient transporter instantanément des armées et des citoyens. Ces bâtiments étaient attaqués et détruits en premier. En réponse à ces attaques, les Atlantéens commencèrent à construire des passages du ciel plus solides et pouvant être défendus de l'intérieur.



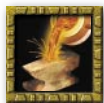
Bouclier de Titan

Adoration Atlas

Lieu de recherche Forum

Amélioration Accroît la résistance des bâtiments aux dégâts infligés par les armes perçantes et tranchantes.

Les Atlantéens ont toujours entretenu des liens étroits avec les Titans et le pouvoir brut des anciens dieux est profondément ancré dans les pierres de l'Atlantide. Alors qu'Atlas continue à porter le poids des cieux, les Atlantéens peuvent puiser dans la force de ses robustes épaules pour consolider leurs bâtiments et leurs murs.



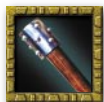
Forge volcanique

Adoration Léto

Lieu de recherche Temple

Amélioration Durcit la peau d'acier des Automates, augmentant leur résistance aux dégâts infligés par les armes perçantes.

Après qu'Héphaïstos eut été chassé de l'Olympe par sa mère Héra, il proposa ses services au plus offrant, même s'il s'agissait des fidèles atlantéens de Léto, fille des Titans Phobé et Coeos. Les forges volcaniques que l'on trouve dans de nombreuses villes atlantéennes constituent un héritage de ce partenariat entre les fidèles des Titans et le dieu olympien des forgerons. Les forges puisent leur puissance des flammes éternelles qui brûlent dans les profondeurs du Tartare.



Masse légère

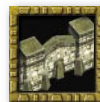
Adoration Océan

Lieu de recherche Casernes de contre-attaque

Amélioration Augmente la vitesse et l'attaque des Katapeltes.

Les Atlantéens qui vénéraient Océan découvrirent une autre des multiples propriétés de l'orichalque. Une fois trempées dans l'eau salée, les armes forgées à partir de ce métal très lourd et très dense ne pesaient presque plus rien. Les Atlantéens intégrèrent alors rapidement ce métal aux armes les plus lourdes : les masses mortelles des Katapeltes.

Améliorations techniques

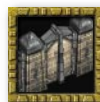


Mur de bronze

Lieu de recherche Mur

Amélioration Accroît la résistance d'un mur de pierre ordinaire.

La découverte de grandes veines de précieux minerais enfouies au plus profond du cœur de l'Atlantide a contribué à son essor et à sa richesse. Ces minerais étaient si abondants et leur exploitation si intensive que les métaux qu'ils produisaient n'étaient pas réservés exclusivement aux armes et aux outils précieux. Les bâtiments étaient recouverts de bardeaux en métal brillant et même le citoyen atlantéen le plus pauvre possédait des outils, des ustensiles ménagers, des armes et des bijoux en métal. Toutefois, les signes les plus ostensibles de la fabuleuse prospérité, de la puissance et de la richesse de l'Atlantide étaient les murs en métal brillant qui entouraient l'île et sa capitale. Un mur de bronze faisait même trois fois le tour de l'île.

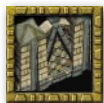


Mur de fer

Lieu de recherche Mur

Amélioration Accroît la résistance du mur de bronze.

Autres signes de l'extraordinaire prospérité de l'Atlantide, d'imposants murs de fer entouraient les neuf citadelles surplombant la ville. Bâti bien au-dessus de la ville, au sommet de hautes falaises, les citadelles et leurs murs brillants étaient visibles de loin par les navires qui s'approchaient.



Mur d'orichalque

Lieu de recherche Mur

Amélioration Accroît la résistance du mur de fer.

Les structures les plus importantes de l'Atlantide, à savoir les cloîtres de l'ordre de Caladria, les dédales du palais du Théocrate et tous les temples dédiés aux Titans, étaient entourées d'impressionnants murs d'orichalque pur. D'un style merveilleux et précieux, les murs d'orichalque étaient presque indestructibles, offrant ainsi une protection adéquate aux structures qui comptaient le plus aux yeux du peuple de l'Atlantide

Nouvelles améliorations pour les autres cultures

Outre l'amélioration mythologique Flotte héroïque, amélioration accessible à toutes les cultures de *Age of Mythology®: The Titans*, de nouvelles améliorations sont apportées à chacune des cultures précédentes.



Hache de Muspell

Adoration Dieux scandinaves

Lieu de recherche Maison communale

Amélioration Accorde aux lanceurs de hache un bonus contre les unités volantes.

Muspell est une terre de feu et de désolation, directement opposée à la Demeure du brouillard et gouvernée par le géant de feu Surl. Les haches de jet forgées dans les flammes de Muspell sont extrêmement précises et peuvent atteindre un oiseau en vol à cent pas.



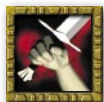
Maîns du pharaon

Adoration Dieux égyptiens

Lieu de recherche Temple

Amélioration Permet aux prêtres de récupérer des reliques.

La valeur sacrée de certains trésors du monde antique était telle que seuls les pharaons étaient autorisés à les toucher. Il arrivait, toutefois, qu'un pharaon particulièrement bienveillant octroyât à ses plus fidèles serviteurs le droit de porter ces splendides reliques jusqu'à leur nouvel emplacement.



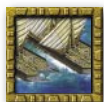
Tueur de bêtes

Adoration Dieux grecs

Lieu de recherche Forteresse

Amélioration Améliore l'attaque des hétairois, des myrmidons et des gastraphètes contre les unités mythiques.

Les héros ont toujours cherché à protéger leur ville des monstres légendaires en maraude, mais certains se distinguent des autres : Bellérophon, Chalu, Persée. Ces noms retentissent dans l'Olympe. Ces héros sont si vaillants que les dieux les ont surnommés les tueurs de bêtes.



Flotte héroïque

Adoration Toutes les cultures de l'âge classique peuvent rechercher cette amélioration mythologique.

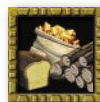
Lieu de recherche Port

Amélioration Accroît l'efficacité des unités navales contre les unités mythiques.

Les civilisations du monde antique étaient terrifiées à l'idée de traverser les mers. Des monstres mythiques, tels que la grecque Scylla ou le scandinave Kraken, aux habituels, mais tout aussi dévastateurs, maelströms et icebergs, les océans regorgeaient de dangers mortels. Toutefois, aux souverains qui étaient prêts à investir temps et argent dans une flotte puissante, tels que le roi Minos de Crète, la mer offrait de nombreuses occasions de devancer leurs rivaux.

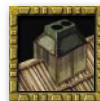
Bâtiments

Les villes de la culture atlantéenne reflètent la nature unique de cette civilisation. Alors que certaines structures jouent essentiellement le même rôle que celles des autres cultures, notamment le forum et le temple, d'autres sont plus spécialisées.



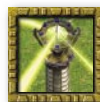
Guilde

Les citoyens atlantéens n'ayant pas besoin de dépôts pour entreposer la nourriture et les ressources recueillies, toutes les améliorations économiques proviennent de la guilde.



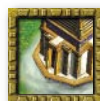
Manoir

Les familles atlantéennes entretiennent des relations de voisinage plus étroites que dans la plupart des communautés. Les manoirs dans lesquels elles vivent sont beaucoup plus grands que les maisons des autres cultures et peuvent abriter plusieurs familles.



Tour à miroir

Sorte de tour de guet, la tour à miroir est une offrande aux fidèles d'Hélios. Elle peut projeter des faisceaux dévastateurs de lumière solaire.



Passage du ciel

Offrande d'Ouranos, le passage du ciel est une sorte de tour qui permet aux unités atlantéennes qui y sont en garnison de sortir par une autre tour céleste du même joueur.

Mythologie : les Titans

Gaia, déesse de la Terre Mère, créa Ouranos, dieu du ciel, et s'unit à lui pour donner naissance aux premiers immortels : les Titans. Les douze Titans étaient au nombre de six de chaque sexe : masculin (Japet, Hypérion, Océan, Coeos, Crios et Cronos) et féminin (Phoebé, Rhéa, Théia, Mnémosyne, Téthys et Thémis). Gaia donna ensuite naissance à d'autres créatures, dont les cyclopes et les Hécatonchires (géants aux cent bras).

Toutefois, Ouranos détestait les enfants de Gaia. Il les cacha donc dans les profondeurs de la Terre Mère, lui causant douleur et souffrance. Cronos, le plus jeune des Titans, renversa finalement son père et libéra ses frères. Il laissa toutefois les autres créatures emprisonnées. Les Titans et leurs enfants (dont Prométhée, Atlas, Hécate, Sélène et Hélios) régnèrent alors sur l'univers. C'est à cette époque que le genre humain vit le jour et que l'Atlantide fut fondée. Les relations entre l'humanité et les dieux n'avaient pourtant rien d'harmonieux.

Cronos épousa sa sœur Rhéa. Par crainte d'une prophétie annonçant que ses propres enfants le détrôneraient de la même façon qu'il avait détrôné Ouranos, Cronos dévorait ses enfants à la naissance. Quand Rhéa donna naissance à son sixième enfant, Zeus, au milieu de la nuit, elle trompa Cronos en lui donnant une pierre à dévorer. Zeus fut alors confié à Gaia jusqu'à l'âge adulte, âge auquel il retourna vers Cronos et le força à régurgiter ses cinq frères aînés (et la pierre).

Une guerre, appelée Titanomachie, fut déclarée par Zeus et ceux de sa génération contre un grand nombre des Titans aînés. À la demande de Gaia, et pour soutenir sa propre cause, Zeus libéra les cyclopes qui forgèrent la foudre de Zeus, le casque d'invisibilité d'Hadès et le trident de Poséidon. La lutte dura dix ans pendant lesquels la Terre ne cessa de trembler sous le choc des énormes rochers s'écrasant sur le sol et de se consumer sous les coups de foudre embrasant les forêts. Certains présumant que l'Atlantide a été détruite au cours de cette lutte, peut-être pour avoir soutenu les Titans contre la conspiration de Zeus.

Alors que la guerre approchait son paroxysme, Zeus se souvint des vœux de Gaia et retourna aux Enfers pour libérer les Hécatonchires. Exaspérés par leur long emprisonnement aux mains des Titans, sous la tutelle d'Ouranos puis de Cronos, ils déclenchèrent un déluge de pierre qui mit fin à la guerre. Zeus condamna au Tartare les Titans qui s'étaient opposés à lui et les enferma derrière des portes et des murs forgés par les cyclopes. Zeus désigna également les Hécatonchires comme leurs gardes. Zeus et ceux de sa génération conquièrent l'univers et régnèrent depuis l'Olympe.

Ainsi, tous les dieux de l'univers, progéniture des Titans, régnèrent en paix tant que les Titans restèrent emprisonnés. Le monde abrite toutefois des mortels et des immortels qui cherchent encore à se venger.

Mythologie : l'Atlantide

L'Atlantide, un des plus grands mythes du monde antique, était une civilisation très développée qui prospéra sur une île située dans l'océan Atlantique il y a 11 000 ans. La seule référence à l'Atlantide qui subsiste des temps anciens se trouve dans les Dialogues de Platon, écrits vers 360 avant JC. Platon y décrit une terre idyllique aux cultures fertiles, riche en ressources naturelles et habitée par une faune abondante et variée (y compris des éléphants). Une population prospère habitait principalement dans une grande ville qui représentait un centre d'échange et de commerce.

Bien que les Atlantéens vécurent en harmonie pendant plusieurs générations, la cupidité et le pouvoir les corrompirent petit à petit. Cette déchéance morale attira l'attention de Zeus et des dieux de l'Olympe qui entreprirent la destruction soudaine et catastrophique de l'île et de sa civilisation.

Le débat se poursuit encore aujourd'hui pour savoir si Platon a raconté les faits transmis par des sources inconnues ou s'il a créé lui-même l'histoire comme un récit édifiant à l'attention des Grecs de son époque. Aucune preuve matérielle d'une île ou civilisation développée disparue n'a été trouvée dans l'Atlantique, bien que de nombreuses personnes pensent avoir localisé le site de l'Atlantide à divers endroits. L'histoire est toutefois fascinante et perdue. Elle a été approfondie et embellie par de nombreux auteurs après Platon, dont des pseudo-historiens, des romanciers et même des cinéastes.

Toutes les histoires concernant l'Atlantide affirment qu'il s'agit de la première civilisation prestigieuse du monde et qu'elle était riche et hautement évoluée. Parmi les développements modestes attribués à l'Atlantide, on retrouve l'irrigation, la construction de canaux et l'écriture (peut-être 6 000 ans avant la réapparition de l'écriture au Moyen-Orient). Des défenseurs plus contemporains de l'Atlantide vont même jusqu'à affirmer que cette civilisation possédait l'électricité, des robots et des machines volantes.

Tous s'accordent à dire que l'Atlantide a été détruite soudainement, probablement par une catastrophe naturelle. Les réfugiés atlantéens (ou colonisateurs) ont toutefois échappé au désastre et fondé des colonies en Europe, dans la Méditerranée et au Moyen-Orient. Celles-ci se développèrent à leur tour pour donner naissance à celles qui sont maintenant reconnues comme les premières grandes civilisations du monde, à savoir les Mycéniens, les Égyptiens et les Sumériens. Les Atlantéens sont donc considérés comme les précurseurs de la civilisation occidentale, bien que la plupart de leurs technologies disparurent dans la période sombre qui suivit leur destruction.