XBOX 360™

WIRELESS NETWORKING ADAPTER

ADAPTATEUR RÉSEAU SANS FIL

ADAPTADOR DE RED INALÁMBRICO



3 English

19 Français

35 Español

english

ENGLISH

Xbox 360 Wireless Networking Adapter

The Xbox 360 Wireless Networking Adapter lets you play head-to-head wirelessly—on Xbox Live®, or on your home network. It is for use exclusively with the Xbox 360™ video game and entertainment system. Your Xbox 360 Wireless Networking Adapter features:

- Dual band 5-GHz and 2.4-GHz signal.
- 802.11a/b/g wireless home network compatibility.
- Radio collaboration with Xbox 360 wireless controllers for worry-free integration.

NOTE

- To use the Xbox 360 Wireless Networking Adapter with Xbox Live, you must have a high-speed Internet connection (cable or DSL).
- Not all Internet service providers (ISPs) allow you to share a high-speed connection between multiple devices. Make sure you check with your ISP first.
- To further enhance your Xbox 360 wireless experience, consider also using the Xbox 360 Wireless Controller and Xbox 360 Media Remote, sold separately.

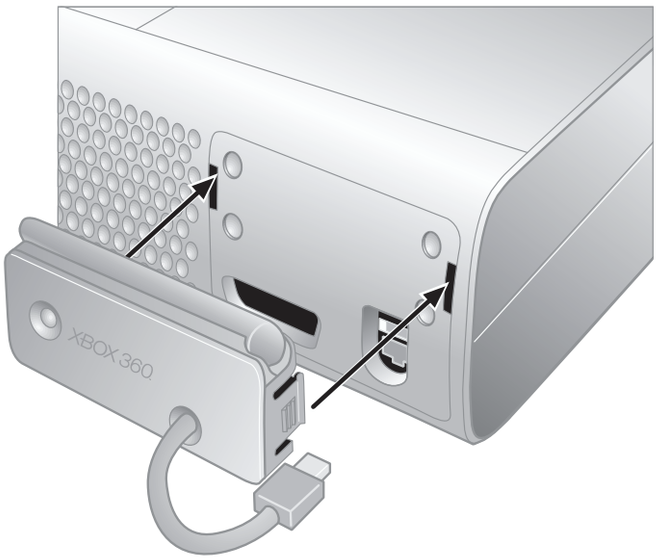
⚠ WARNING
Before using this product, read this manual and the Xbox 360 console manuals for important safety and health information. Keep all manuals for future reference. For replacement manuals, go to www.xbox.com/support or call Xbox Customer Support (see "If You Need More Help").

The limited warranty covering this peripheral is contained in the Xbox 360 Warranty manual (Volume 2).

Dispose of this product in accordance with local and national disposal regulations (if any), including those governing the recovery and recycling of waste electrical and electronic equipment (WEEE).

ATTACH THE ADAPTER TO YOUR CONSOLE

Your wireless networking adapter is designed to attach directly to the back of your console.



⚠ Do Not Use to Lift Console
Do not use the Wireless Networking Adapter or its antenna to lift the console. It can break and you could drop the console.

To attach your adapter:

1. Press the tabs on the adapter into the two slots on the back of the console.
2. Connect the USB connecter into the USB port next to the adapter.
3. Flip up the antenna.

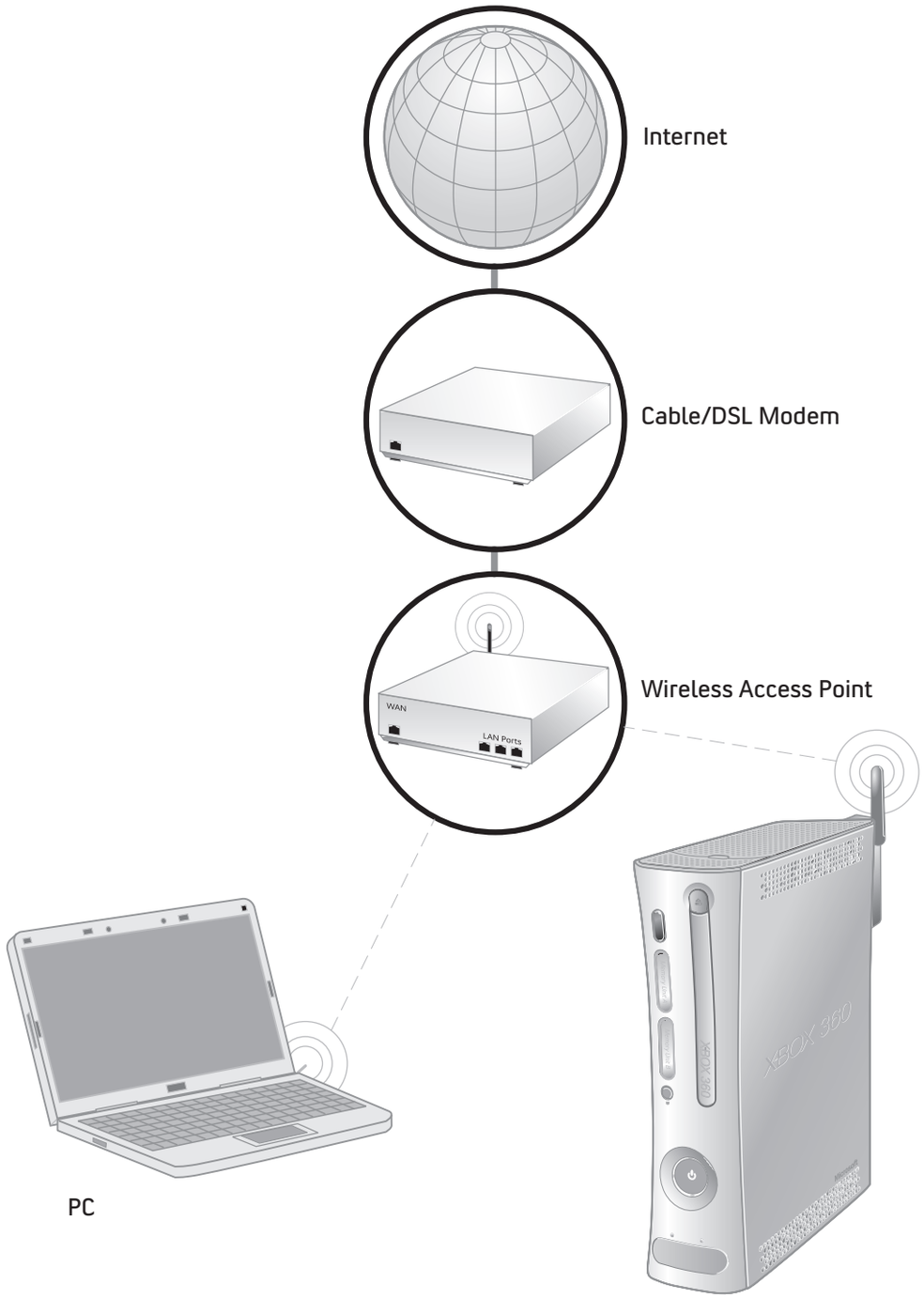


NOTE

The antenna is designed to swivel on only one axis. Do not swivel the antenna in any direction other than parallel with the adapter.

SET UP A NEW WIRELESS HOME NETWORK

Home wireless networks are also called infrastructure networks. In an infrastructure network, a wireless access point, wireless gateway, or wireless router distributes your Internet connection to your wireless home computer and devices. With a wireless networking adapter, your console becomes one of the wireless devices on your home network.



If you don't have an existing home wireless network yet, you'll want to make a few decisions before you get started. Specifically, you'll need to decide on the wireless standard you'll use, the network hardware you'll need, and your network security.

Wireless Network Basics

Your wireless networking adapter communicates by radio transmission. Radio waves travel in all directions and can be transmitted through walls and floors. The radio signal weakens rapidly as it travels through structures, especially masonry, such as stone and brick. Metal objects, such as refrigerators and mirrors, reflect radio signals, preventing straight path communication. The layout of your home can be a factor in what wireless network standard you choose.

Choose a Wireless Network Standard

The Xbox 360 Wireless Networking Adapter conforms to all three current wireless network standards (802.11a, 802.11b, and 802.11g), and so works with networking devices that support any of these standards. (802.11 is a series of radio communication standards developed by the Institute of Electrical and Electronics Engineers (IEEE) for wireless local area networks.) The main features that distinguish these standards are connection speed and radio frequency.

Standard	Connection speed	Radio frequency band
802.11a	Up to 54 Mbps	5 GHz
802.11b	Up to 11 Mbps	2.4 GHz
802.11g	Up to 54 Mbps	2.4 GHz

NOTE

Connection speeds are quoted only in reference to IEEE standards. The speeds quoted are the maximum attainable under ideal environmental conditions and at close distances. In addition, the standards specify usable payload data rates that are less than half the connection speed. Your usable connection speed will be significantly lower than the IEEE standards quoted.

When selecting your wireless network, keep a few guidelines in mind:

1. The 802.11a standard offers the same speed as 802.11g. A 5-GHz band (802.11a) is also less susceptible to interference from common devices, such as 2.4-GHz cordless telephones, cell phones, and microwave ovens. Further, in areas where neighboring wireless networks can be detected, interference can be a problem. Because of the limited number of channels and the popularity of 2.4-GHz networks, a 5-GHz network is likely to experience less interference from a neighboring wireless network than a 2.4-GHz network and provide a better overall wireless connection.

2 An 802.11g wireless network is compatible with both 802.11g and 802.11b devices. However, any 802.11b devices operating on your 802.11g network will slow it down. If you have a dual-band router (with both 802.11a and 802.11g bands), try using your Xbox 360 console and wireless networking adapter on the 802.11a band and your other devices on the 802.11g and 802.11b bands. The Xbox 360 console in this configuration will have the maximum bandwidth while remaining networked with other devices on 802.11g or 802.11b.

3 If you use wireless controllers, you may get better performance using 802.11a (5-GHz band) for your network connection, since the wireless controllers operate on the 2.4-GHz band.

Choose Your Network Hardware

Consider the following guidelines when purchasing network hardware:

- Use an Xbox 360 compatible access point or router (802.11 a+g recommended). For more information about approved Xbox compatible access points or routers, go to www.xbox.com/setup.
- Some Xbox compatible routers are dual-band a+g (dual-band 2.4-GHz/5-GHz, 802.11a + 802.11g/b). Using a dual-band router lets you configure your console to achieve maximum bandwidth and the best possible connection. This is particularly important if you are using Microsoft® Windows® XP Media Center or Windows Media Connect with your console for activities like watching TV. For more information, go to www.xbox.com/pcsetup.

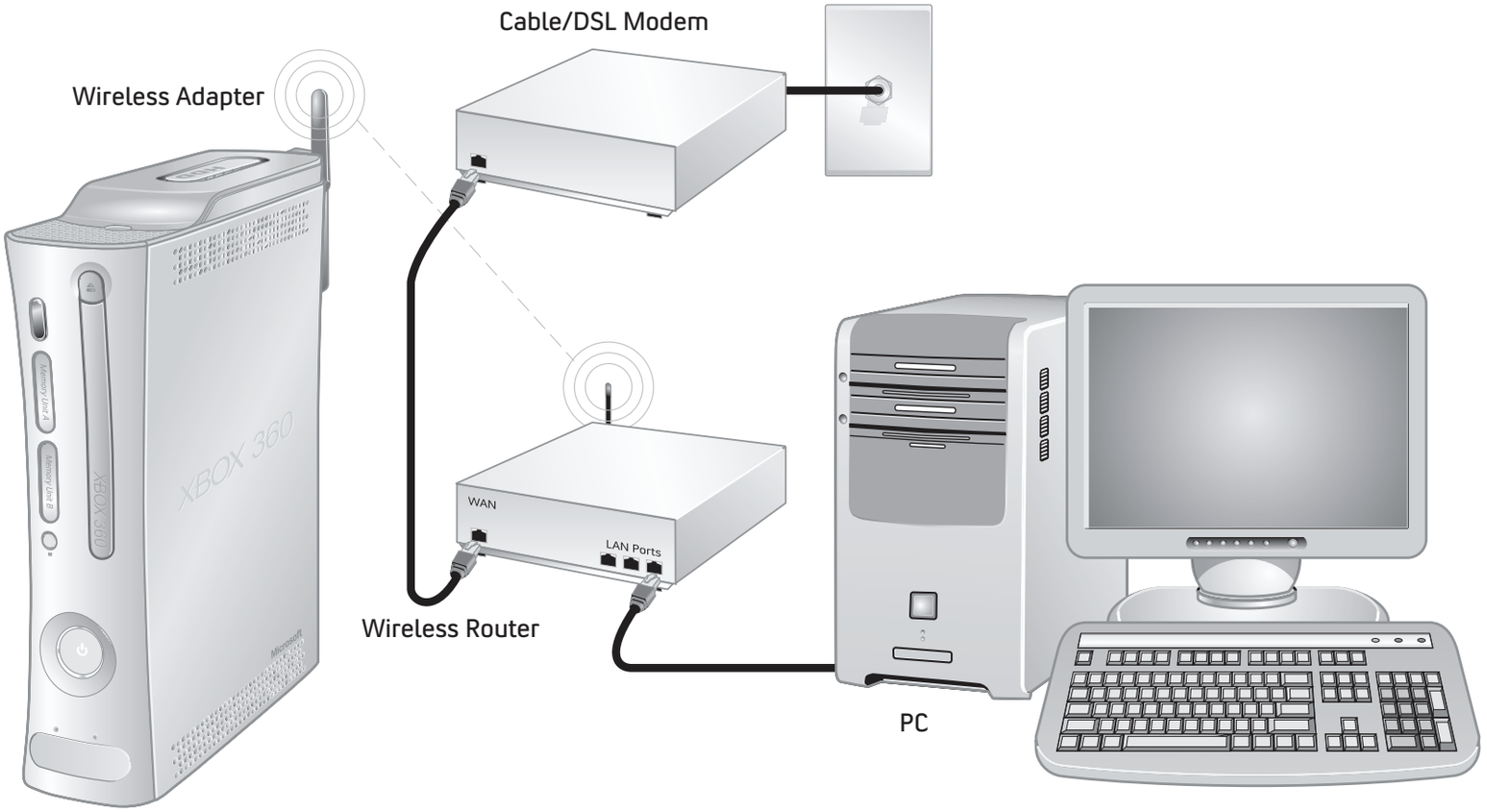
- When using a dual a+g access point or router, make sure the 802.11a and 802.11g networks have unique network names (SSIDs).

Make Your Wireless Network Secure

Because wireless networks use radio signals, it is possible for other wireless network devices outside your immediate area to pick up the signals and either connect to your network or capture the network traffic. To help prevent unauthorized connections and reduce the possibility of eavesdroppers listening in on your network traffic:

- Locate your router or access point toward the center of your home. This decreases the strength of the signal outside your home.
- Enable wireless security on your router or access point. Your wireless networking adapter supports WPA and WEP security. When you enable wireless security, you establish a key that “encrypts” the data being wirelessly transmitted so that it is decipherable only by computers with the same key. Furthermore, WPA automatically changes keys on a frequent basis, making your system more secure.

CONNECT TO YOUR NEW WIRELESS NETWORK OR AN EXISTING WIRELESS NETWORK



Connecting your Xbox 360 console to a new or existing wireless network is easy as long as you know what your wireless network settings are. Use the spaces provided under “Your Network Settings” to write down these settings before you begin.

NOTE

You can access most of your wireless network settings on the set-up screens for your wireless access point. Check your device documentation for instructions about how to reach the device set-up screen. If your network was set up by someone else, contact the installer for a user name and password to access the set-up screens of your wireless access point.

To connect your console to a wireless network:

1. Turn on your console and any wireless networking devices (such as an access point or router).
2. Attach the wireless networking adapter to the back of your console (see “Attach the Adapter to Your Console”).
3. Go to the System area to enter your network settings.
4. If all settings are correct, exit the System area. Your console should now be connected to your wireless network.

Your Network Settings

Use this section to record your network settings. All computers and devices accessing the network with a wireless connection need to use the same wireless network settings.

Workgroup name:

_____

802.11g/b Network

Wireless network name (SSID):

_____

Wireless security setting:

_____

Wireless channel (system link networks only):

_____

802.11a Network

Wireless network name (SSID):

_____

Wireless security setting:

_____

Wireless channel (system link networks only):

_____

CONNECT YOUR CONSOLE TO ANOTHER CONSOLE



Console-to-console system link wireless networks are also known as ad-hoc networks. In ad-hoc networks, a wireless adapter on one device connects directly to a wireless adapter on another device. An Internet connection isn't shared with this type of network, and the console-to-console system link connection is typically temporary.

For console-to-console system link play, you need:

- Two Xbox 360 consoles.
- Two Xbox 360 Wireless Networking Adapters.
- An Xbox 360 game that supports system link play.

To wirelessly connect your console to another console:

1. Attach a wireless networking adapter to the back of each console (see "Attach the Adapter to Your Console").
2. On each console, go to the System area to enter your network settings. (They will be the same for each console.)
3. If all settings are correct, exit the System area. The consoles should now be wirelessly connected to each other.

TROUBLESHOOTING

If you encounter problems, try the possible solutions provided below.

For help with a game that supports console-to-console system link play, see the game's Web site or documentation. For help signing up or connecting to Xbox Live, go to www.xbox.com/setup.

Console Doesn't Detect Wireless Network

You might be out of range of your wireless network. Place your Xbox 360 console in the same room as your wireless router or second Xbox 360 console and try again.

Make sure that your router is broadcasting a wireless network name (SSID). The wireless router broadcast of the SSID might be disabled. See your router documentation for information about enabling SSID broadcast.

Console Doesn't Recognize Wireless Networking Adapter

Make sure the power light on the adapter is on. If it isn't, check the USB connection. Try disconnecting the adapter cable and connecting it again.

Signal Is Intermittent

Some wireless devices using the 2.4-GHz radio frequency band (including the wireless adapter (MN-740) designed for the original Xbox console, most 2.4-GHz phones, some cell phones, and microwave ovens) may cause interference with your wireless networking adapter. If you experience network performance issues, try moving your 2.4-GHz device(s) away from your console (or vice versa). Or, upgrade your wireless network for 802.11a/g operation and set your adapter to operate on 802.11a, where less interference and improved throughput is available.

Before relocating your console or wireless access point:

- Imagine a straight line between your Xbox 360 console and the access point.
- Locate your console and access point or router so that as few obstructions as possible exist along the straight line.
- Allow no more than two walls or two floors between the wireless adapter and the central access point.

TV Pauses When Used with Console and Windows Media Center

When connecting a Windows Media Center-based PC to an 802.11 a+g access point or router, use 802.11a for the Windows Media Center-based PC and 802.11g for your other wireless devices, such as laptop computers.

Unable to Save Network Settings or Password

Restore the factory defaults on the wireless networking adapter. When you go to the System area to restore the factory defaults, the adapter status light will blink green and red, and then turn solid red to indicate that the defaults have been restored.

NOTE

Restoring factory defaults on the adapter will override your current adapter settings.

Wireless Security Settings Rejected

When entering your wireless security settings, remember that WEP keys must be in hexadecimal (0–9, A–F) format and WPA passphrases may be alphanumeric (consisting of both letters and numbers).

Status Light Indications

The status lights on the Xbox 360 Wireless Networking Adapter indicate the following:

- Green steady: Adapter is on and connected to a wireless access point (infrastructure) or another wireless device (ad-hoc).
- Red steady: Adapter is ready to be connected to a wireless network.
- Red blinking: Hardware failure.

IF YOU NEED MORE HELP

Please go to www.xbox.com/support or call the Xbox Customer Support number:

United States and Canada:
1-800-4MY-XBOX (1-800-469-9269)
TTY users: 1-866-740-XBOX (1-866-740-9269)

Mexico: 001-866-745-83-12
TTY users: 001-866-251-26-21

Colombia: 01-800-912-1830

Do not take your Xbox 360 console or its peripherals to your retailer for repair or service unless instructed to do so by an Xbox Customer Support representative.

⚠ Do Not Attempt Repairs

Do not attempt to take apart, service, or modify the Xbox 360 console, power supply, or its peripherals in any way. Doing so could present the risk of serious injury or death from electric shock or fire, and it will void your warranty.

FOR CUSTOMERS IN THE UNITED STATES

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

(1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Trade Name:	Microsoft Corp.
Address:	One Microsoft Way Redmond, WA 98052 U.S.A.
Responsible Party:	Microsoft Corporation
Telephone No.:	(800) 4MY-XBOX

NOTE

Any changes or modifications made on the system not expressly approved by the manufacturer could void the user's authority to operate the equipment.

⚠ Exposure to radio frequency radiation

To comply with FCC RF exposure compliance requirements, a separation distance of at least 20 cm must be maintained between the antenna of this device and all persons. This device must not be co-located or operating in conjunction with any other antenna or transmitter.

FOR CUSTOMERS IN CANADA

This device complies with RSS 210 of Industry Canada (IC).

Operation is subject to the following two conditions:

(1) This device may not cause interference, and (2) this device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of this device.

⚠ Exposure to radio frequency radiation

The installer of this radio equipment must ensure that the antenna is located or pointed such that it does not emit RF field in excess of Health Canada limits for the general population; consult Safety Code 6, obtainable from Health Canada's website at www.hc-sc.gc.ca/rpb.

COPYRIGHT

Information in this document, including URL and other Internet Web site references, is subject to change without notice. Unless otherwise noted, the example companies, organizations, products, domain names, e-mail addresses, logos, people, places and events depicted herein are fictitious, and no association with any real company, organization, product, domain name, e-mail address, logo, person, place or event is intended or should be inferred. Complying with all applicable copyright laws is the responsibility of the user. Without limiting the rights under copyright, no part of this document may be reproduced, stored in or introduced into a retrieval system, or transmitted in any form or by any means (electronic, mechanical, photocopying, recording, or otherwise), or for any purpose, without the express written permission of Microsoft Corporation.

Microsoft may have patents, patent applications, trademarks, copyrights, or other intellectual property rights covering subject matter in this document. Except as expressly provided in any written license agreement from Microsoft, the furnishing of this document does not give you any license to these patents, trademarks, copyrights, or other intellectual property.

© 2006 Microsoft Corporation. All rights reserved.

Microsoft, Windows, Xbox, Xbox 360, Xbox Live, the Xbox logos, and the Xbox Live logo are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.

FRANÇAIS

Adaptateur réseau sans fil Xbox 360

L'adaptateur réseau sans fil Xbox 360™ de Microsoft® vous permet de jouer en multijoueur sans fil sur Xbox Live ou sur votre réseau à domicile. Il fonctionne exclusivement avec le système de jeu vidéo et de divertissement Xbox 360.
Fonctionnalités de votre adaptateur réseau sans fil Xbox 360 :

- Signal à double bande 5 GHz et 2,4 GHz.
- Prend en charge un réseau à domicile sans fil 802.11a/b/g.
- Collaboration radio avec les manettes sans fil Xbox 360 pour une intégration sans tracas.

REMARQUE

- Pour utiliser votre adaptateur réseau sans fil Xbox 360 avec Xbox Live, vous devez disposer d'une connexion Internet haute vitesse (câble ou DSL).
- Certains fournisseurs de service Internet (FSI) ne vous permettent pas de partager une connexion haut débit entre plusieurs périphériques. Vérifiez d'abord auprès de votre FSI.
- Si vous désirez encore plus de liberté sans fil avec Xbox 360, procurez-vous une manette sans fil Xbox 360 et une télécommande multimédia Xbox 360, vendues séparément.

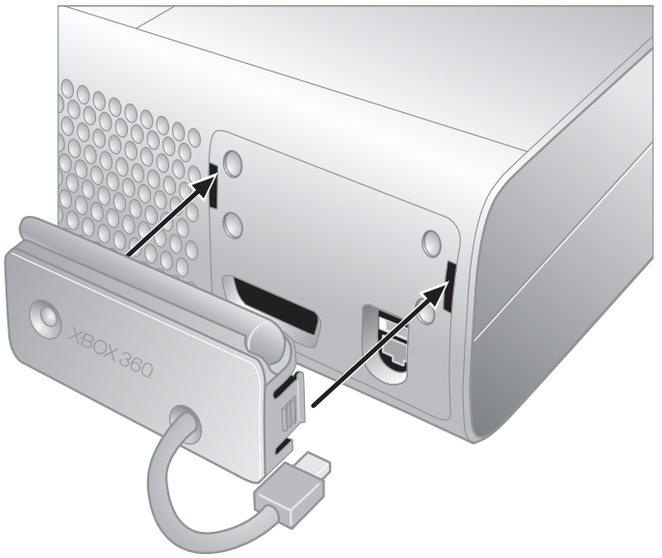
AVERTISSEMENT
Avant d'utiliser ce produit, lisez le présent guide et les guides de Xbox 360 pour obtenir toute l'information relative à la sécurité et à la santé. Conservez tous les guides pour consultation ultérieure. Pour obtenir des guides de remplacement, visitez le site www.xbox.com/support ou composez le numéro du Service à la clientèle de Xbox (voir la section « Si vous avez besoin d'une aide supplémentaire »).

La garantie limitée couvrant ce produit se trouve dans le Guide de garantie de Xbox 360 (Volume 2).

Éliminez ce produit conformément aux normes locales et nationales en matière de gestion des déchets (s'il y a lieu), y compris celles qui régissent la récupération et le recyclage des rebuts de matériel électrique et électronique.

INSTALLATION DE L'ADAPTATEUR SUR VOTRE CONSOLE

Votre adaptateur réseau sans fil est conçu pour se fixer directement à l'arrière de votre console.



Ne l'utilisez pas pour soulever la console
N'utilisez pas l'adaptateur réseau sans fil ou son antenne pour soulever la console. Il pourrait se briser; vous risqueriez ainsi d'échapper la console.

Pour fixer votre adaptateur :

1. Appuyez sur les languettes de l'adaptateur pour qu'elles s'insèrent dans les deux fentes à l'arrière de la console.
2. Branchez le connecteur USB au port USB en regard de l'adaptateur.
3. Déployez l'antenne.

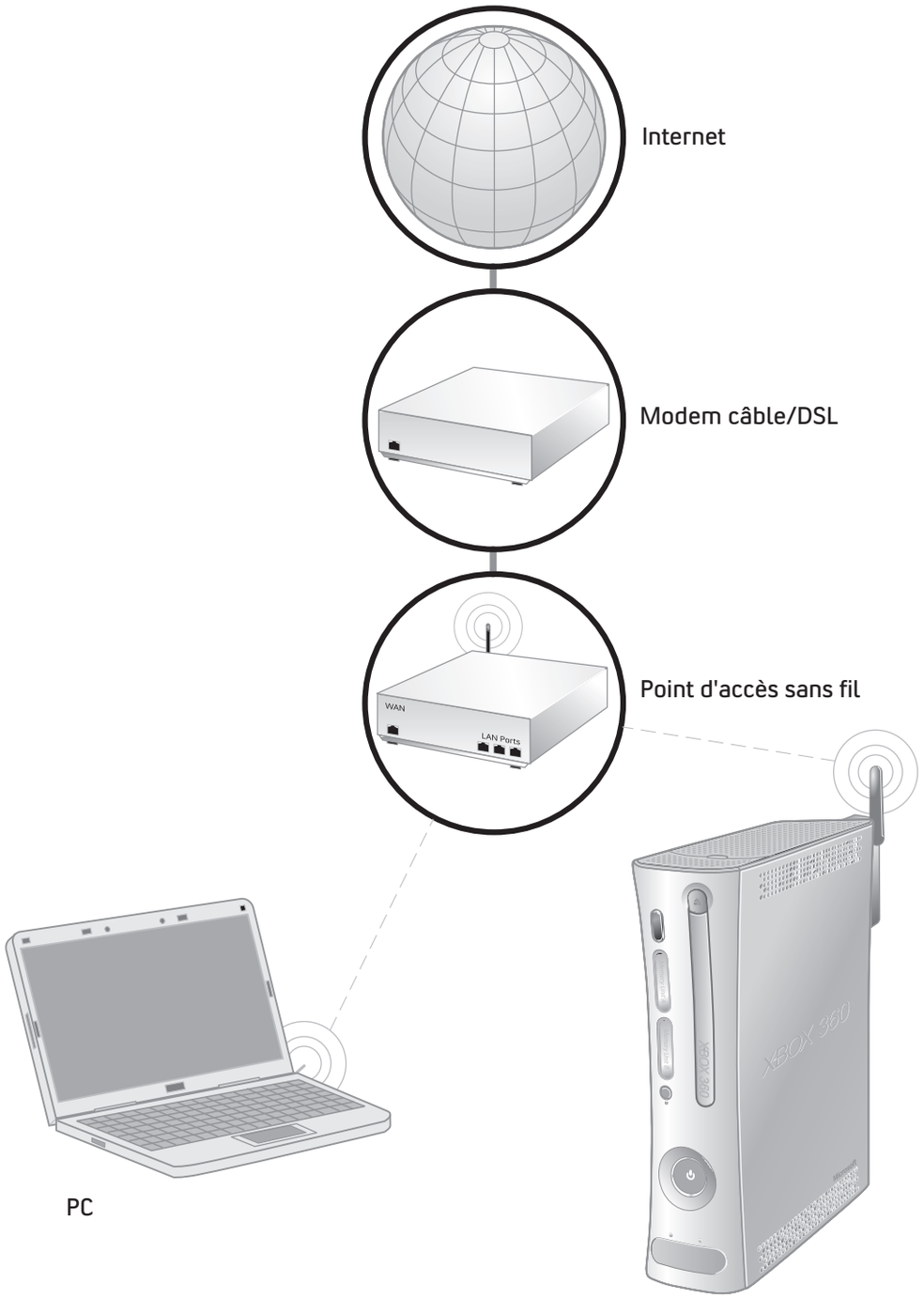


REMARQUE

L'antenne est conçue pour ne pivoter que sur un seul axe. Ne tentez pas de pivoter l'antenne dans une direction autre que parallèle à l'adaptateur.

INSTALLATION D'UN NOUVEAU RÉSEAU À DOMICILE SANS FIL

Les réseaux à domicile sans fil sont également appelés « réseaux d'infrastructure ». Dans un réseau d'infrastructure, un point d'accès sans fil, une passerelle sans fil ou un routeur sans fil distribue votre connexion Internet à votre ordinateur et à vos périphériques sans fil. L'adaptateur réseau sans fil transforme votre console en périphérique sans fil sur votre réseau à domicile.



Si vous ne disposez pas encore de réseau à domicile sans fil, vous devrez prendre quelques décisions avant de commencer : vous devrez décider de la norme sans fil que vous utiliserez, du matériel réseau dont vous aurez besoin et de la sécurité de votre réseau.

Fondements d’un réseau sans fil

Votre adaptateur réseau sans fil communique par voie de transmission radio. Les ondes radio voyagent dans toutes les directions et peuvent être transmises au travers des murs et des planchers. Le signal radio faiblit rapidement lorsqu’il voyage au travers des structures, en particulier la maçonnerie telle que la pierre et la brique. Les objets métalliques, tels que les réfrigérateurs et les mirroirs, reflètent les signaux radio et empêchent une communication en ligne droite. L’aménagement de votre maison est un facteur à considérer dans le choix de votre norme de réseau sans fil.

Sélection d’une norme de réseau sans fil

L’adaptateur réseau sans fil Xbox 360 prend en charge les trois normes actuelles de réseau sans fil (802.11a, 802.11b, et 802.11g). Ainsi, il fonctionne avec les périphériques de réseau qui prennent en charge l’une de ces normes. (802.11 est une série de normes de communication radio développées par l’IEEE - Institute of Electrical and Electronics Engineers - pour les réseaux locaux d’entreprise sans fil.) Les principales caractéristiques qui distinguent ces normes sont la vitesse de connexion et la radiofréquence.

Norme	Vitesse de connexion	Bande de radiofréquence
802.11a	Jusqu'à 54 Mbps	5 GHz
802.11b	Jusqu'à 11 Mbps	2.4 GHz
802.11g	Jusqu'à 54 Mbps	2.4 GHz

REMARQUE

Les vitesses de connexion indiquées font uniquement référence aux normes de l'IEEE. Il s'agit des vitesses maximales pouvant être atteintes dans des conditions environnementales idéales et sur de courtes distances. En outre, les normes précisent des débits de données utilisables de charge utile qui sont inférieurs à la moitié de la vitesse de connexion. Votre vitesse de connexion utilisable sera nettement inférieure à la norme IEEE indiquée.

Lorsque vous sélectionnez votre réseau sans fil, gardez les directives suivantes à l'esprit :

1 La norme 802.11a confère la même vitesse que la norme 802.11g. Une bande de 5 GHz (802.11a) est également moins sujette aux interférences avec les appareils courants, tels que les téléphones sans fil de 2,4 GHz, les téléphones cellulaires et les fours à micro-ondes. De plus, l'interférence peut constituer un problème dans les endroits où les réseaux sans fil avoisinants peuvent être détectés. Compte tenu du nombre limité de canaux et de la popularité des réseaux de 2,4 GHz, un réseau de 5 GHz sera sans doute soumis à moins d'interférence de la part des réseaux avoisinants qu'un réseau de 2,4 GHz et offrira une meilleure connexion sans fil globale.

2 Un réseau sans fil 802.11g est compatible avec les périphériques 802.11g et 802.11b. Toutefois, tout périphérique 802.11b qui fonctionne sur votre réseau 802.11g le ralentira. Si vous possédez un routeur à double bande (bandes 802.11a et 802.11g), tentez d'utiliser votre console et votre adaptateur réseau sans fil Xbox 360 sur la bande 802.11a et vos autres périphériques sur les bandes 802.11g et 802.11b. En vertu de cette configuration, la console Xbox 360 possédera la bande passante maximale tout en demeurant connectée en réseau avec les autres périphériques sur 802.11g ou 802.11b.

3 Si vous utilisez des manettes sans fil, vous obtiendrez un meilleur rendement avec la norme 802.11a (bande de 5 GHz) pour votre connexion réseau, car les manettes fonctionnent sur la bande de 2,4 GHz.

Sélectionnez votre matériel réseau

Lorsque vous vous procurez du matériel réseau, respectez les directives suivantes :

- Utilisez un point d'accès ou un routeur compatible Xbox 360 (802.11 A+G recommandé). Pour de plus amples renseignements sur les points d'accès ou les routeurs approuvés compatibles Xbox, consultez le site www.xbox.com/setup.
- Certains routeurs compatibles Xbox sont à double bande A+G (bandes 2,4 GHz/5 GHz, 802.11a + 802.11g/b). L'utilisation d'un routeur à double bande vous permet de configurer votre console pour obtenir une bande passante optimale et la meilleure connexion possible. Cela s'avère particulièrement important si vous utilisez Microsoft® Windows® XP Media Center ou Windows Media Connect avec votre console pour des activités telles que regarder

la télévision. Pour de plus amples renseignements, visitez le site www.xbox.com/pcsetup.

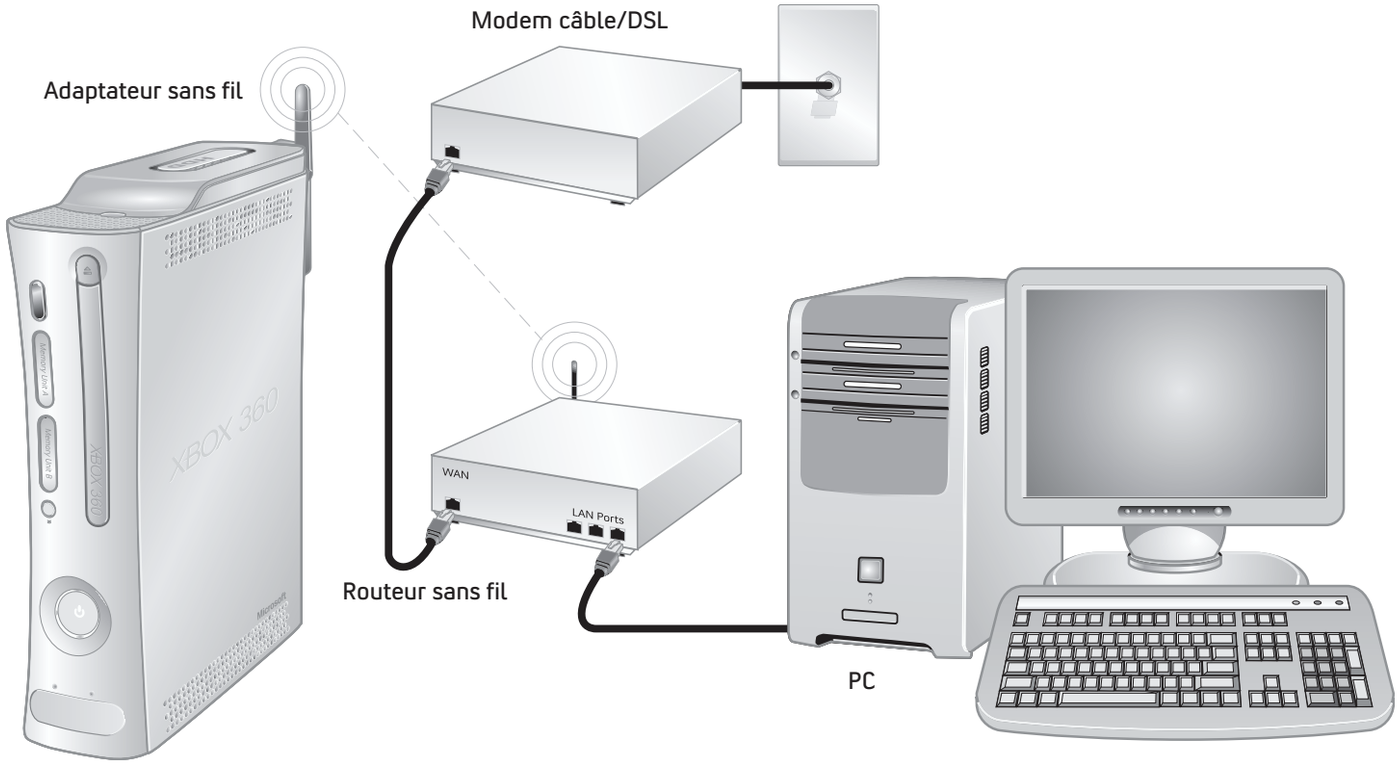
- Lorsque vous utilisez un point d'accès ou un routeur double bande A+G, assurez-vous que les réseaux 802.11a et 802.11g possèdent des noms de réseau (SSID) uniques.

Sécurisation de votre réseau sans fil

Puisque les réseaux sans fil utilisent des signaux radio, il se peut que des périphériques de réseau sans fil en dehors de votre secteur immédiat captent les signaux et se connectent à votre réseau ou en capturent le trafic. Pour prévenir les connexions non autorisées et réduire les risques d'écoute clandestine du trafic de votre réseau :

- Installez votre routeur ou point d'accès vers le centre de votre domicile. On diminue ainsi l'intensité du signal à l'extérieur du domicile.
- Activez la sécurité sans fil de votre routeur ou point d'accès. Votre adaptateur réseau sans fil prend en charge les normes de sécurité WPA et WEP. Lorsque vous activez la sécurité sans fil, vous établissez une clé qui « crypte » les données transmises sans fil afin qu'elles ne puissent être décryptées que par des ordinateurs possédant la même clé. Qui plus est, WPA change la clé de manière automatique et périodique pour augmenter la sécurisation de votre système.

CONNEXION À VOTRE NOUVEAU RÉSEAU SANS FIL OU À UN RÉSEAU SANS FIL EXISTANT



Il n'est pas difficile de connecter votre console Xbox 360 à un réseau sans fil nouveau ou existant si vous connaissez les paramètres de votre réseau sans fil. Avant de commencer, utilisez l'espace fourni sous « Vos paramètres réseau » pour inscrire ces paramètres.

REMARQUE

Vous pouvez accéder à la plupart de vos paramètres de réseau sans fil sur les écrans de configuration de votre point d'accès sans fil. Pour obtenir des instructions sur la façon d'accéder à l'écran de configuration de votre périphérique, consultez sa documentation. Si votre réseau a été configuré par un tiers, contactez-le pour obtenir le nom d'utilisateur et le mot de passe permettant d'accéder aux écrans de configuration de votre point d'accès sans fil.

Pour connecter votre console à un réseau sans fil :

1. Allumez votre console et tout périphérique de réseau sans fil (tel qu'un point d'accès ou un routeur).
2. Fixez l'adaptateur réseau sans fil à l'arrière de votre console (voir « Installation de l'adaptateur sur votre console »).
3. Pour entrer vos paramètres réseau, rendez-vous dans la zone System.
4. Si tous les paramètres sont exacts, quittez la zone System. Votre console devrait maintenant être connectée à votre réseau sans fil.

Vos paramètres réseau

Inscrivez vos paramètres réseau dans cette section. Tous les ordinateurs et périphériques qui accèdent au réseau par une connexion sans fil doivent employer les mêmes paramètres réseau sans fil.

Nom du groupe de travail :

_____

Réseau 802.11g/b

Nom du réseau sans fil (SSID) :

_____

Paramètre de sécurité sans fil :

_____

Canal sans fil (réseaux en liaison console uniquement) :

_____

Réseau 802.11a

Nom du réseau sans fil (SSID) :

_____

Paramètre de sécurité sans fil :

_____

Canal sans fil (réseaux en liaison console uniquement) :

_____

CONNEXION DE VOTRE CONSOLE À UNE AUTRE CONSOLE



Les réseaux en liaison console sans fil sont également désignés réseaux ad-hoc. Dans ces réseaux ad-hoc, l'adaptateur sans fil d'un périphérique se connecte directement à celui d'un autre périphérique. Aucune connexion Internet n'est partagée avec ce type de réseau. La liaison console est généralement temporaire.

Pour le jeu multiconsole (de console à console), vous avez besoin des éléments suivants :

- Deux consoles Xbox 360.
- Deux adaptateurs réseau sans fil Xbox 360.
- Un jeu Xbox 360 qui prend en charge le jeu multiconsole.

Pour établir une connexion sans fil entre votre console et une autre console :

1. Fixez un adaptateur réseau sans fil à l'arrière de chaque console (voir « Installation de l'adaptateur sur votre console »).
2. Pour entrer vos paramètres réseau, rendez-vous dans la zone System de chaque console. (Ils seront identiques pour chaque console.)
3. Si tous les paramètres sont exacts, quittez la zone System. Les consoles devraient maintenant être connectées sans fil l'une à l'autre.

DÉPANNAGE

Si vous éprouvez des problèmes, essayez les solutions possibles suivantes :

Si vous avez besoin d'aide pour un jeu qui prend en charge le jeu multiconsole, consultez le site Web ou la documentation du jeu. Si vous avez besoin d'aide pour vous inscrire ou vous connecter à Xbox Live, rendez-vous sur www.xbox.com/setup.

La console ne détecte pas le réseau sans fil

Vous êtes peut-être hors de portée de votre réseau sans fil. Placez votre console Xbox 360 dans la même pièce que votre routeur sans fil ou votre seconde console Xbox 360 et essayez de nouveau.

Assurez-vous que votre routeur diffuse un nom de réseau sans fil (SSID). Il se peut que la diffusion du SSID par le routeur sans fil soit désactivée. Pour de plus amples renseignements sur l'activation de la diffusion du SSID, consultez la documentation de votre routeur.

La console ne reconnaît pas l'adaptateur réseau sans fil

Assurez-vous que le voyant d'alimentation de l'adaptateur est allumé. S'il ne l'est pas, vérifiez la connexion USB. Tentez de déconnecter le câble de l'adaptateur et de le reconnecter.

Le signal est intermittent

Certains appareils sans fil qui utilisent la bande de radiofréquence de 2,4 GHz (y compris l'adaptateur sans fil MN-740 conçu pour la console Xbox d'origine, la plupart des téléphones de 2,4 GHz, certains téléphones cellulaires et les fours à micro-ondes) peuvent produire du brouillage avec votre adaptateur réseau sans fil. Si votre réseau éprouve des problèmes de performance, tentez d'éloigner les appareils de 2,4 GHz de votre console (ou vice versa). Vous pouvez également mettre à niveau votre

réseau sans fil vers la norme 802.11a/g et configurer votre adaptateur pour qu'il fonctionne avec la norme 802.11a, en vertu de laquelle vous obtiendrez un plus grand débit et moins de brouillage.

Avant de déplacer votre console ou point d'accès sans fil :

- Imaginez une ligne droite entre votre console Xbox 360 et le point d'accès.
- Installez votre console et point d'accès ou routeur de sorte à limiter le nombre d'obstructions tout au long de cette ligne droite.
- Faites en sorte qu'il n'y ait pas plus de deux murs ou planchers entre l'adaptateur sans fil et le point d'accès central.

Le téléviseur s'interrompt lorsqu'il est utilisé avec la console et Windows Media Center

Lorsque vous connectez un ordinateur doté de Windows Media Center à un point d'accès ou routeur 802.11 a+g, utilisez la norme 802.11a pour l'ordinateur Windows Media Center et 802.11g pour les autres appareils sans fil, tels que des ordinateurs portatifs.

Impossible d'enregistrer les paramètres réseau ou le mot de passe

Restaurez les paramètres par défaut de l'adaptateur réseau sans fil. Lorsque vous vous rendez dans la zone System pour restaurer les paramètres par défaut, le voyant d'état de l'adaptateur réseau clignotera en vert et en rouge, puis passera au rouge permanent pour indiquer que les paramètres par défaut ont été restaurés.

REMARQUE

Les paramètres par défaut restaurés de l'adaptateur remplaceront vos paramètres actuels.

Rejet des paramètres de sécurité sans fil

Lorsque vous entrez vos paramètres de sécurité sans fil, n'oubliez pas

que les touches WEP doivent être en format hexadécimal (0 à 9, A à F) et que les mots de passe WPA peuvent être alphanumériques (des lettres et des chiffres).

Indications des voyants d'état

Les voyants d'état de l'adaptateur réseau sans fil Xbox 360 indiquent ce qui suit :

- Vert permanent : l'adaptateur est activé et connecté à un point d'accès sans fil (infrastructure) ou à un autre périphérique sans fil (ad-hoc).
- Rouge permanent : l'adaptateur est prêt à être connecté à un réseau sans fil.
- Rouge clignotant : problème matériel.

SI VOUS AVEZ BESOIN D'UNE AIDE SUPPLÉMENTAIRE

Visitez le site www.xbox.com/support ou appelez le service à la clientèle Xbox :

États-Unis et Canada :
1 800 4MY-XBOX (1 800 469-9269)
Utilisateurs de TTY :
1 866 740-XBOX (1 866 740-9269)

Ne confiez pas votre console Xbox 360 ou ses périphériques à votre détaillant pour les réparations, à moins qu'un représentant du Service à la clientèle de Xbox ne vous le demande.

⚠ Ne tentez pas d'effectuer des réparations

Ne tentez pas de démonter, de réparer ou de modifier la console Xbox 360, son bloc d'alimentation ou l'un de ses périphériques de quelque façon que ce soit. Vous risqueriez de subir des blessures ou de décéder des suites d'une commotion ou d'un incendie électrique. En outre, votre garantie serait annulée.

POUR LES CLIENTS AU CANADA

Cet équipement se conforme à la norme RSS 210 d'Industrie Canada (IC).

L'utilisation de ce dispositif est autorisée seulement aux deux conditions suivantes : (1) il ne doit pas produire de brouillage et (2) ce dispositif doit être prêt à accepter tout brouillage radioélectrique reçu, même si ce brouillage est susceptible de compromettre le fonctionnement du dispositif.

⚠ Exposition à l'énergie radiofréquence

L'installateur de cet équipement radio doit s'assurer que l'antenne est située ou orientée de façon à ne pas émettre de champ RF qui excède les limites établies par Santé Canada pour la population générale; consultez le Code de sécurité 6, lequel peut être obtenu sur le site de Santé Canada au www.hc-sc.gc.ca/rpb.

COPYRIGHT

Les informations contenues dans le présent document, y compris les URL et autres références de sites Web Internet peuvent être modifiées sans préavis. Sauf mention contraire, les sociétés, organisations, produits, noms de domaine, adresses électroniques, logos, personnes, lieux et événements mentionnés ici à titre d'exemple sont purement fictifs et aucune association à tout(e) société, organisation, produit, nom de domaine, adresse électronique, logo, personne, lieu ou événement réel n'est intentionnelle ou volontaire. Il appartient à l'utilisateur de veiller au respect de toutes les dispositions légales applicables en matière de copyright. En vertu des droits d'auteur, aucune partie de ce document ne peut être reproduite, stockée ou introduite dans un système de recherche automatique, ni transmise sous quelque forme ou par quelque moyen que ce soit (électronique, mécanique, photocopie, enregistrement ou autre), ou dans n'importe quel but, sans l'autorisation écrite de Microsoft Corporation.

Selon les cas, Microsoft détient des brevets (ou a déposé des demandes de brevets), ainsi que des marques, des copyrights ou autres droits de propriété intellectuelle sur les questions évoquées dans ce document. Sauf disposition contraire expressément stipulée dans un accord de licence écrit concédé par Microsoft, la communication de ce document ne confère au destinataire aucun droit sur les brevets, marques, copyrights et autres droits de propriété intellectuelle.

© 2006 Microsoft Corporation. Tous droits réservés.

Microsoft, Xbox, Xbox Live, Xbox 360, Windows, Windows Media, Windows XP, Windows Media Center et les logos Xbox, Xbox Live et Xbox 360 sont soit des marques de commerce de Microsoft Corporation, soit des marques déposées de Microsoft Corporation, aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

ESPAÑOL

Adaptador de red inalámbrico Xbox 360

El adaptador de red inalámbrico Microsoft® Xbox 360™ te permite jugar completamente sin cables (a través de Xbox Live® o de la red de tu casa). De uso exclusivo con el sistema de videojuegos y entretenimiento Xbox 360. El adaptador de red inalámbrico Xbox 360 tiene:

- Señal de 5 GHz y 2,4 GHz de banda dual.
- Compatibilidad con la red inalámbrica de casa 802.11a/b/g.
- Colaboración por radio con controles inalámbricos Xbox 360 para una integración sin problemas.

NOTA

- Para utilizar el Adaptador de red inalámbrico Xbox 360 con Xbox Live, debes tener una conexión a Internet de alta velocidad (cable o ADSL).
- No todos los proveedores de servicios Internet (ISP) permiten que varios dispositivos compartan una conexión de banda ancha. Consulta primero a tu ISP.
- Para ampliar tus posibilidades inalámbricas con Xbox 360, puedes utilizar también el Control Inalámbrico Xbox 360 y el Control remoto multimedia Xbox 360, que se venden por separado.

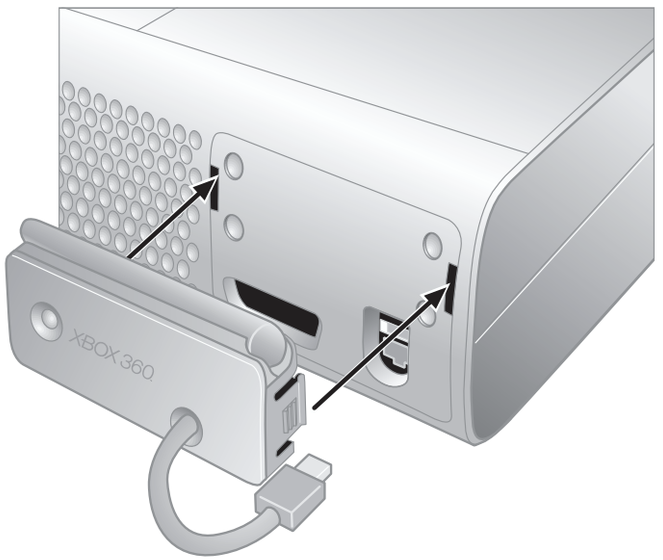
ADVERTENCIA
Antes de utilizar este producto, lee este manual y los manuales de Xbox 360 para conocer información importante en materia de seguridad y salud. Conserva todos los manuales para futuras consultas. Para obtener manuales de repuesto, visita www.xbox.com/support o llama al Servicio de soporte técnico (consulta "Si necesitas ayuda").

La garantía limitada que cubre este producto está incluida en el Manual de la garantía de Xbox 360 (volumen 2).

Desecha este producto de acuerdo con las disposiciones locales y nacionales (en caso de haberlas), incluyendo aquellas que regulan la recuperación y el reciclaje de equipos eléctricos y electrónicos desechados (EEED).

CONECTAR EL ADAPTADOR A LA CONSOLA

El adaptador de red inalámbrico ha sido diseñado para conectarlo directamente a la parte trasera de la consola.



No utilizar para levantar la consola
No utilices el Adaptador de red inalámbrico Xbox 360 o su antena para levantar la consola. Puede romperse y podría caerse la consola.

Para conectar el adaptador:

1. Presiona las pestañas del adaptador para que encajen en las dos ranuras que hay en la parte trasera de la consola.
2. Conecta el conector USB al puerto USB junto al adaptador.
3. Extiende la antena.

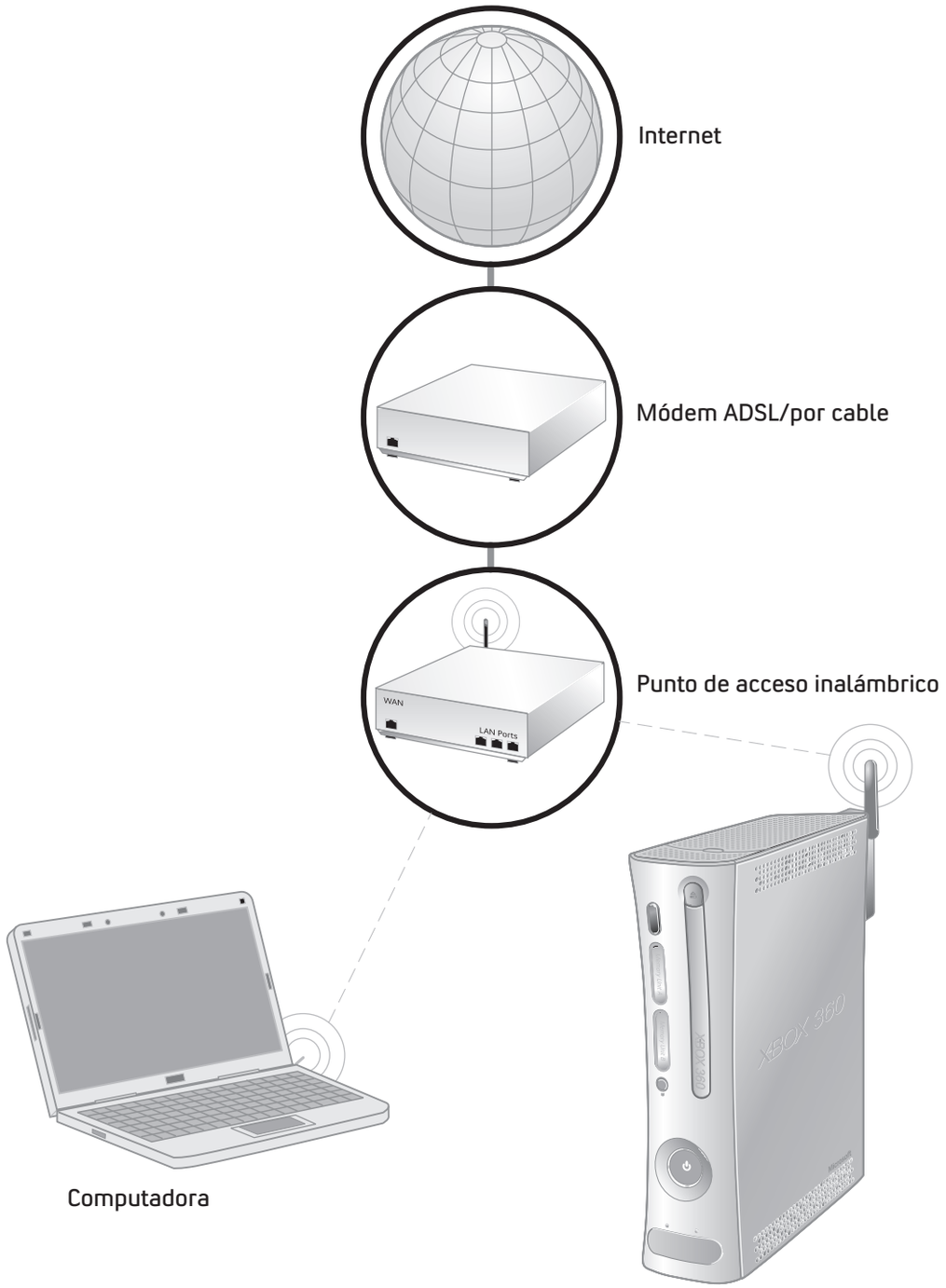


NOTA

La antena ha sido diseñada para girar alrededor de un eje único. Gire la antena exclusivamente en paralelo al adaptador.

CONFIGURAR UNA RED INALÁMBRICA EN CASA

Las redes inalámbricas en casa también se conocen como redes de infraestructura. En una red de infraestructura, un punto de acceso, un portal o un ruteador inalámbrico distribuye la conexión a Internet al equipo y los dispositivos inalámbricos de la casa. Con un adaptador de red inalámbrico, la consola se convierte en un dispositivo inalámbrico más de la red en casa.



Si no tienes aún una red inalámbrica en casa, deberás tomar algunas decisiones antes de empezar. Concretamente, deberás decidir el estándar inalámbrico que usarás, el hardware de red necesitarás y la seguridad de tu red.

Datos básicos de la red inalámbrica

El adaptador de red inalámbrico se comunica mediante transmisiones por radio. Las ondas de radio se desplazan en todas las direcciones y pueden atravesar paredes y pisos. La señal de radio se debilita rápidamente a medida que atraviesa estructuras, sobre todo de mampostería, por ejemplo de piedra y ladrillo. Los objetos metálicos, como refrigeradores y espejos, reflejan las señales de radio y evitan la comunicación en línea recta. La distribución de la casa puede influir en la elección del estándar de red inalámbrica.

Elegir un estándar de red inalámbrica

El adaptador de red inalámbrico Xbox 360 cumple todos los estándares de red inalámbrica actuales (802.11a, 802.11b y 802.11g), y por lo tanto funciona con dispositivos de red que admitan cualquiera de estos estándares. (802.11 es un conjunto de estándares de comunicación por radio desarrollado por el Institute of Electrical and Electronics Engineers (IEEE) para redes inalámbricas de área local.) Las características principales que diferencian estos estándares son la velocidad de conexión y la frecuencia de radio.

Estándar	Velocidad de conexión	Banda de frecuencia de radio
802.11a	Hasta 54 Mbps	5 GHz
802.11b	Hasta 11 Mbps	2.4 GHz
802.11g	Hasta 54 Mbps	2.4 GHz

NOTA

Las velocidades de conexión se indican sólo como referencia a los estándares IEEE. Las velocidades mencionadas son las máximas que se pueden alcanzar en condiciones ambientales idóneas y a distancias reducidas. Además, los estándares especifican velocidades de datos de carga que se pueden utilizar y que representan menos de la mitad de la velocidad de conexión. La velocidad de conexión que se puede utilizar será significativamente inferior a los datos citados de estándares IEEE.

Cuando elijas una red inalámbrica, ten presentes los consejos siguientes:

1 El estándar 802.11a ofrece la misma velocidad que el 802.11g. Además, una banda de 5 GHz (802.11a) también tiene menos probabilidades de interferencias provocadas por dispositivos habituales, como teléfonos inalámbricos de 2,4 GHz, teléfonos celulares y hornos de microondas. Además, en áreas en las que se puedan captar redes inalámbricas vecinas, las interferencias pueden ser un problema. Debido al reducido número de canales y al éxito de las redes de 2,4 GHz, es probable que una red de 5 GHz sufra menos interferencias provocadas por una red inalámbrica vecina que una red de 2,4 GHz y pueda ofrecer una conexión inalámbrica mejor en general.

2 Una red inalámbrica 802.11g es compatible tanto con dispositivos 802.11g como 802.11b. No obstante, los dispositivos 802.11b que utilicen la red 802.11g funcionarán más lentamente. Si tienes un ruteador de banda doble (con bandas 802.11a y 802.11g), prueba a utilizar la consola Xbox 360 y el adaptador de red inalámbrico en la banda 802.11a y los demás dispositivos en las bandas 802.11g y 802.11b. La consola Xbox 360 con esta configuración tendrá el ancho de banda máximo y seguirá estando conectada a otros dispositivos en las bandas 802.11g o 802.11b.

3 Si utilizas controles inalámbricos, puede que consigas un desempeño mejor si utilizas 802.11a (banda de 5 GHz) para tu conexión a red, ya que los controles inalámbricos funcionan en la banda de 2,4 GHz.

Elegir el hardware de red

Cuando compres hardware de red, ten en cuenta los consejos siguientes:

- Utiliza un ruteador o punto de acceso compatible con Xbox 360 (se recomienda 802.11 a+g). Para más información acerca de ruteadores o puntos de acceso compatibles con Xbox aprobados, visita www.xbox.com/setup.
- Algunos ruteadores compatibles con Xbox son de doble banda a+g (banda doble de 2,4 GHz/5 GHz, 802.11a + 802.11g/b). Si se utiliza un ruteador de doble banda, se puede configurar la consola para que alcance un ancho de banda máximo y la mejor conexión posible. Esto es especialmente importante si se utiliza Microsoft® Windows® XP Media Center o Windows Media Connect con la consola para ciertas actividades, como ver la televisión. Para más información, visita www.xbox.com/pcsetup.

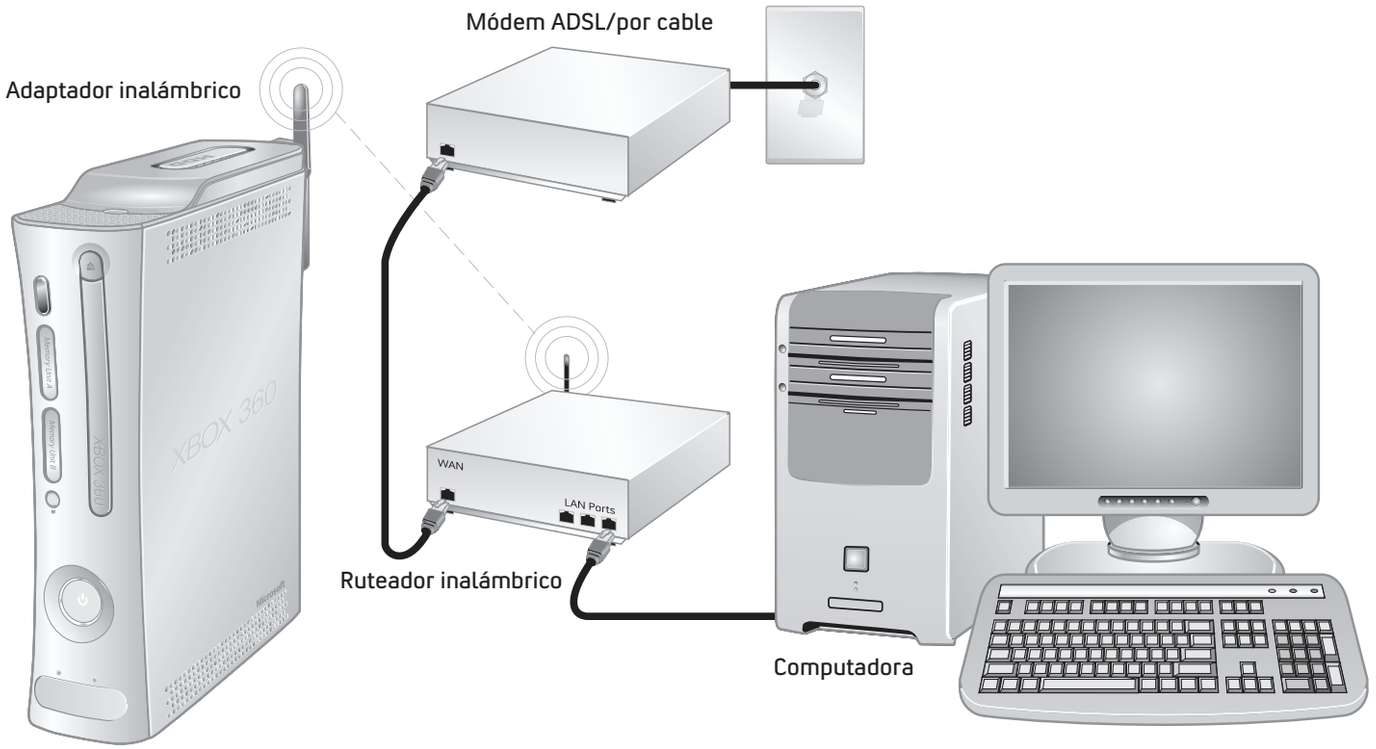
- Si utilizas un ruteador o punto de acceso dual a+g, comprueba que las redes 802.11a y 802.11g tengan nombres de red únicos (SSID).

Proteger la red inalámbrica

Dado que las redes inalámbricas utilizan señales de radio, puede que otros dispositivos de red inalámbrica fuera del entorno inmediato capten las señales y se conecten a tu red o retengan el tráfico de la red. Para evitar conexiones no autorizadas y reducir la posibilidad de que alguien espíe tu tráfico de red:

- Ubica el ruteador o el punto de acceso cerca del centro de tu vivienda. De este modo se reduce la potencia de la señal fuera de la vivienda.
- Activa la seguridad inalámbrica del ruteador o el punto de acceso. El adaptador de red inalámbrico admite seguridad WPA y WEP. Si habilitas la seguridad inalámbrica, estarás definiendo una clave que "encripte" los datos que se envían por transmisión inalámbrica, de modo que sólo puedan descifrarlos equipos con la misma clave. Además, WPA cambia automáticamente las claves con frecuencia, lo que hace que tu sistema sea más seguro.

CONECTARSE A UNA RED INALÁMBRICA NUEVA O EXISTENTE



Conectar la consola Xbox 360 a una red inalámbrica existente o nueva es fácil siempre que sepas cuál es la configuración de tu red inalámbrica. Utiliza los espacios que se han dejado en “Configuración de tu red” para anotar la configuración antes de empezar.

NOTA

Puedes tener acceso a la mayoría de los ajustes de la red inalámbrica a través de las pantallas de configuración del punto de acceso inalámbrico. Consulta la documentación del dispositivo para saber cómo accesar a la ventana de configuración del dispositivo. Si la red ha sido configurada por otra persona, ponte en contacto con el instalador para obtener un nombre de usuario y una contraseña con los que accesar a las ventanas de configuración del punto de acceso inalámbrico.

Para conectar la consola a una red inalámbrica:

1. Enciende la consola y los dispositivos inalámbricos de conexión en red (por ejemplo, un ruteador o un punto de acceso).
2. Conecta el adaptador de red inalámbrico en la parte trasera de la consola (consulta “Conectar el adaptador a la consola”).
3. Ve al área **Sistema** para introducir la configuración de la red.
4. Si la configuración es correcta, sal del área **Sistema**. La consola debería estar conectada a la red inalámbrica.

Configuración de red

Utiliza esta sección para anotar la configuración de tu red. Todos los equipos y dispositivos que acceden a la red a través de una conexión inalámbrica deben utilizar la misma configuración de red inalámbrica.

Nombre de grupo de trabajo:

_____

Red 802.11g/b

Nombre de red inalámbrica (SSID):

_____

Configuración de seguridad inalámbrica:

_____

Canal inalámbrico (sólo redes vinculadas al sistema):

_____

Red 802.11a

Nombre de red inalámbrica (SSID):

_____

Configuración de seguridad inalámbrica:

_____

Canal inalámbrico (sólo redes vinculadas al sistema):

_____

CONECTAR LA CONSOLA PROPIA A OTRA CONSOLA



Las redes inalámbricas vinculadas a un sistema de consola a consola se conocen también como redes ad-hoc. En las redes ad-hoc, un adaptador inalámbrico en uno de los dispositivos se conecta directamente a otro adaptador inalámbrico en otro dispositivo. Con este tipo de conexión, la conexión a Internet no se comparte; la conexión de vinculación al sistema de consola a consola suele ser temporal.

Para jugar con vinculación al sistema de consola a consola, necesitas:

- Dos consolas Xbox 360.
- Dos adaptadores de red inalámbricos Xbox 360.
- Un juego para Xbox 360 que admita el juego con vinculación a un sistema.

Para conectar la consola a otra consola de forma inalámbrica:

1. Conecta un adaptador de red inalámbrico en la parte trasera de cada consola (consulta “Conectar el adaptador a la consola”).
2. En cada consola, ve al área Sistema para introducir la configuración de la red. (Será la misma para ambas consolas.)
3. Si la configuración es correcta, sal del área Sistema. Ahora las consolas deberían estar conectadas entre sí de forma inalámbrica.

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Si surgen problemas, prueba una de las soluciones siguientes.

Para obtener ayuda acerca del juego que admite jugar con vinculación al sistema de consola a consola, consulta la documentación o el sitio Web del juego. Para obtener ayuda sobre cómo suscribirse o conectarse a Xbox Live, visita www.xbox.com/setup.

La consola no detecta la red inalámbrica

Es posible que estés fuera del alcance de la red inalámbrica. Coloca la consola Xbox 360 en la misma habitación que el ruteador inalámbrico o la segunda consola Xbox 360 y vuelve a intentarlo.

Comprueba que el ruteador transmita un nombre de red inalámbrica (SSID). Puede que esté deshabilitado el envío del SSID con el ruteador inalámbrico. Consulta la documentación del ruteador para obtener información acerca de cómo habilitar el envío del SSID.

La consola no reconoce el adaptador de red inalámbrica

Comprueba que la luz de encendido del adaptador esté encendida. Si no lo está, comprueba la conexión USB. Prueba a desconectar el cable del adaptador y volver a conectarlo.

La señal es intermitente

Algunos dispositivos inalámbricos que utilizan la banda de frecuencia de radio de 2,4 GHz (incluido el adaptador inalámbrico (MN-740), diseñado para la consola Xbox original, la mayoría de teléfonos 2,4 GHz, algunos teléfonos celulares y hornos de microondas) podrían provocar interferencias mediante el adaptador de red inalámbrico. Si tiene problemas de desempeño con la red, prueba a alejar tu(s) dispositivo(s) de 2,4 GHz de la consola (o viceversa). También puedes actualizar la red inalámbrica para que funcione 802.11a/g y ajustar el adaptador para que funcione con 802.11a, en función de

la opción que más reduzca las interferencias y mejore la transmisión de datos.

Antes de cambiar la ubicación de la consola o el punto de acceso inalámbrico:

- Imagínate una línea recta entre la consola Xbox 360 y el punto de acceso.
- Coloca la consola y el punto de acceso o el ruteador de modo que haya los mínimos obstáculos posibles en esa línea recta.
- No debe haber más de dos paredes o pisos entre el adaptador inalámbrico y el punto de acceso central.

La televisión queda en pausa cuando se utiliza con la consola y con Windows Media Center

Cuando conectes una computadora con Windows Media Center a un ruteador o punto de acceso 802.11 a+g, utiliza 802.11a para la computadora con Windows Media Center y 802.11g para los demás dispositivos inalámbricos, por ejemplo, las computadoras portátiles.

No se puede guardar la configuración de red o la contraseña

Restablece los valores predeterminados de fábrica en el adaptador de red inalámbrico. Cuando entres en el área Sistema para restablecer los valores predeterminados de fábrica, la luz de status del adaptador seguirá parpadeando en verde o rojo, y luego quedará encendida en rojo para indicar que se han restablecido los valores predeterminados.

NOTA

Cuando se restablecen los valores predeterminados de fábrica en el adaptador, se anula la configuración actual del adaptador.

Configuración de seguridad inalámbrica rechazada

Cuando introduzcas la configuración de seguridad inalámbrica, recuerda que las claves WEP deben tener formato hexadecimal (0–9, A–F) y que los códigos de acceso WPA pueden ser alfanuméricas (compuestas por dos letras y dos números).

Indicaciones luminosas de estado

Las luces de estado en el adaptador de red inalámbrico Xbox 360 indican lo siguiente:

- Luz verde fija: El adaptador está encendido y conectado a un punto de acceso inalámbrico (infraestructura) o a otro dispositivo inalámbrico (ad-hoc).
- Luz roja fija: El adaptador está listo para conectarlo a una red inalámbrica.
- Luz roja intermitente: Fallo de hardware.

SI NECESITAS MÁS AYUDA

Visita www.xbox.com/support o llama al número del Servicio de soporte al cliente de Xbox 360:

México: 001-866-745-83-12

usuarios TTY: 001-866-251-26-21

Colombia: 01-800-912-1830

No lleves la consola Xbox 360 ni los periféricos a tu distribuidor para que los repare o mantenga a no ser que te lo diga un empleado del Servicio de soporte al cliente de Xbox.

⚠ No intentes realizar reparaciones

No intentes desmontar, reparar ni alterar la consola Xbox 360, la fuente de alimentación ni sus periféricos en modo alguno. Al hacerlo existe riesgo de lesiones graves o muerte por descarga eléctrica o fuego; además, la garantía quedará cancelada.

COPYRIGHT

La información contenida en este documento, incluida la dirección URL y otras referencias a sitios Web, está sujeta a cambios sin previo aviso. Siempre que no se indique lo contrario, las compañías, organizaciones, productos, nombres de dominio, direcciones de correo electrónico, logotipos, personas, lugares y acontecimientos citados en los ejemplos son ficticios y no se pretende hacer referencia ni debe deducirse referencia alguna a compañías, organizaciones, productos, nombres de dominio, direcciones de correo electrónico, logotipos, personas, lugares o acontecimientos reales. El usuario es responsable de cumplir todas las leyes de derechos de autor aplicables. Sin que ello limite los derechos protegidos por los derechos de autor, queda prohibida la reproducción total o parcial de este documento, así como su almacenamiento o introducción en un sistema de recuperación de datos, o su transmisión en cualquier forma y por cualquier medio (electrónico, mecánico, fotocopia, grabación, etc.), sea cual sea el fin, sin la autorización expresa por escrito de Microsoft Corporation.

Microsoft podría tener patentes, aplicaciones patentadas, marcas comerciales, derechos de autor o derechos de propiedad intelectual sobre los temas incluidos en este documento. Salvo cuando se indique expresamente en el contrato de licencia por escrito de Microsoft, la posesión de este documento no implica la licencia para dichas patentes, marcas comerciales, derechos de autor o demás propiedad intelectual.

© 2006 Microsoft Corporation. Reservados todos los derechos.

Microsoft, Xbox, Xbox Live, Xbox 360 y los logotipos de Xbox, Xbox Live, Windows, Windows Media y Xbox 360 son marcas registradas o marcas registradas de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y en otros países.

Part Number: X11-29961-02